

Manuel Utilisateur

DpuScan

**Le logiciel de scan universel
pour la Couleur et le Noir&Blanc**

Copyrights

© 1997 à 2007 J&K Imaging, Marietta/USA et Janich & Klass, D-Wuppertal.

Tous droits réservés. Imprimé en Allemagne.

L'information contenue dans cette documentation est la propriété de J&K Imaging, Marietta et Janich & Klass, Wuppertal. La réception ou la possession des présentes ne confère ni le transfère aucun droit de reproduction ou de divulgation de tout ou partie du contenu des présentes, sans l'accord écrit préalable de J&K Imaging, Marietta et Janich & Klass, Wuppertal.

Marques Déposées

Le logo DPU est une marque déposée de Janich & Klass, Wuppertal. DpuScan est une marque de fabrique de J&K Imaging, Marietta/USA. Les noms et logos de tous les autres produits sont des marques de fabrique ou des marques déposées de leurs sociétés respectives.

Désistement

Les instructions et descriptions données dans ce manuel étaient exactes au moment d'imprimer ce manuel. Nous nous réservons néanmoins le droit de modifier la description, et/ou le produit à tout moment sans notification préalable.

J&K Imaging et Janich & Klass ne sauront être tenus pour responsables de dégâts encourus directement ou indirectement suite à des erreurs, omissions ou divergences entre ce manuel et le produit.

Actualité

Il peut arriver qu'une version plus récente de ce manuel pour DpuScan soit disponible au téléchargement sur Internet. Il vous est donc recommandé de comparer cette version à l'aide de la date imprimée sur cette page à la version trouvée sur Internet. Vous devriez utiliser la version la plus récente de ce manuel.

La version Internet du Manuel DpuScan est disponible sur le Web à l'adresse suivante:

<http://www.jkimaging.com/pdf/DpuScan-Manuel-de-l-Utilisateur.pdf>

© 2007 Janich & Klass Computertechnik GmbH, Wuppertal, Allemagne

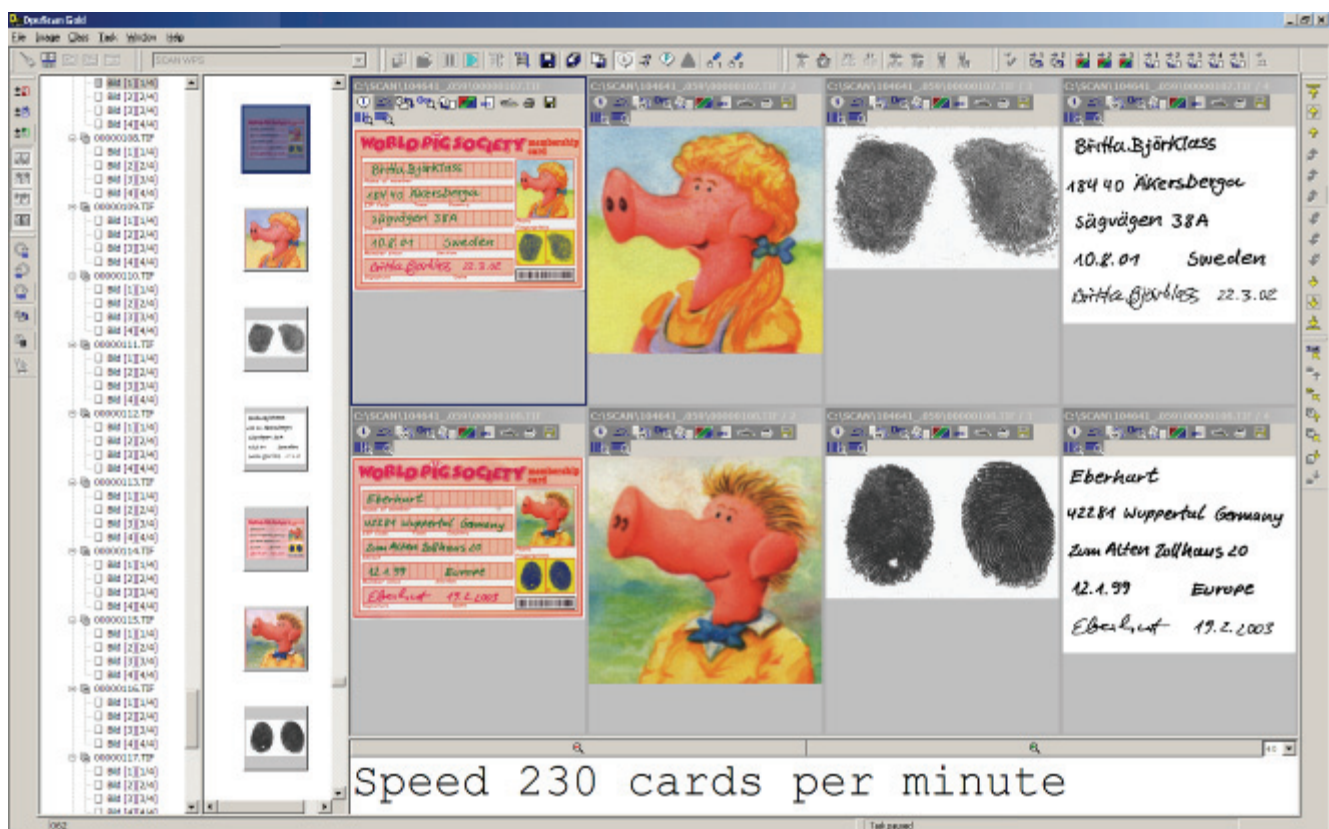
20 Avril 2007

Table des matières

1	Généralités.....	4
1.1	A propos de ce Manuel.....	9
1.2	Terminologie.....	9
2	Création des Profils de numérisation.....	11
2.1	Création des profils de numérisation pour DpuScan Basic.....	11
2.2	Création de profils de numérisation avec l'Assistant.....	13
3	Configuration de l'affichage.....	14
4	Droits Utilisateurs.....	17
5	Barres d'outils et actions.....	19
5.1	Barre d'outil "Setup".....	19
5.2	Barre d'outil "Contrôle".....	20
5.3	Barre d'outil "Action".....	21
5.4	Barre d'outil "Actions utilisateur".....	22
5.4.1	Structure de lot.....	22
5.5	Barre d'outils "Marques".....	22
5.6	Barre d'outil "traitement image".....	23
5.7	Barre d'outils "Position".....	24
5.8	Barre d'outils "Position Document".....	24
5.9	Paramétrage de l'interface utilisateur.....	25
5.9.1	Propriétés onglet "Barre d'outil".....	25
5.9.2	Propriétés onglet "Actions".....	26
6	La fenêtre d'édition.....	28
6.1	Outils de traitement de la fenêtre d'édition.....	28
6.2	Barre d'édition de la fenêtre d'édition.....	28
7	Définition du processus de traitement d'un job (Tâche).....	33
8	Numérisation avec DpuScan.....	36
8.1	Numérisation en Mode Direct.....	38
8.2	Numérisation en mode OpenJob.....	39
8.2.1	Sélection du nom du lot au démarrage.....	40
8.2.2	Attribution du nom de lot à l'avance.....	40
9	Indexation avec DpuScan.....	41
9.1	Indexation automatique.....	41
9.2	Indexation avec les informations du lot.....	41
9.3	Indexation Manuelle.....	42

1 Généralités

DpuScan est un puissant programme de numérisation. Sa version de base peut aisément traiter des lots complets à la vitesse maximale du scanner. DpuScan offre toutes les fonctions requises pour les réglages du scanner, les réglages d'affichage ainsi que l'enregistrement des images numérisées. De plus, les codes-barres sont reconnaissables, les images peuvent être modifiées et améliorées, les données peuvent être ajoutées manuellement et, grâce au module OCR intégré, les textes numérisés peuvent être reconnus et enregistrés. Cela n'a pas d'importance que les documents soient en couleur ou en noir et blanc. Grâce à la technologie de filtre intégrée dans la Version-**Gold**, il est possible de générer des images supplémentaires en noir et blanc à partir de l'image en couleur, là où des couleurs de fond non désirées peuvent être supprimées.



Les points forts de DpuScan 4.0 sont les suivants:

- **Traitements Axés sur les Lots**

DpuScan possède un puissant gestionnaire de lots et se règle facilement. Tandis que les Administrateurs Système peuvent régler toutes les étapes et règles de traitement pour chaque type de document grâce à des menus- dialogues très simples à utiliser, un menu simplifié de contrôle peut être défini pour l'opérateur de numérisation. Ceci garantira que tous les lots d'un type de document seront numérisés de la même façon.

• Numérisation Puissante des Documents

La saisie d'un document ne se résume pas seulement à la numérisation de papier; une numérisation efficace est le point de départ de chaque système de saisie. DpuScan supporte la numérisation recto ou recto/verso en **Couleur** ou en noir et blanc, avec une interface vidéo, SCSI ou USB de toutes les marques de scanner: **Agfa, Avision, BancTec, Bell & Howell, Canon, Fujitsu, InoTec, Kodak, Microform, Panasonic et Ricoh.**

La séparation automatique des lots par codes-barres ou par patches accélère le traitement des documents numérisés.

• Multiple Possibilités d’Affichage des Images sur Ecran

Vous avez différentes possibilités d’affichage de vos documents numérisés sur l’écran – depuis la représentation pleine page d’une seule image jusqu’à de multiples «vignettes».

En outre vous pouvez choisir d’afficher l’arborescence des fichiers, des fenêtres d’indexation ou des informations extraites des images.

• **AdvancedCOLORDocumentProcessing (AcDP)** – **TraitementAvancédesDocumentsCouleur**

DpuScan **Gold illimité** et DpuScan **QSI** sont équipés du module **AcDP** pour le filtrage des images couleur. Grâce à ce module, toutes les couleurs du spectre de couleurs peuvent être filtrées pour générer une image en niveau de gris.



Un simple outil vous permet d’identifier les couleurs à filtrer – il suffit de scanner une image type et de tracer un cadre autour de chaque couleur à filtrer. Le module **AcDP** va alors automatiquement calculer le spectre des couleurs devant être filtrées.

La version **Gold illimité** nécessite le module additionnel **AcDP** pour la définition des filtres. Une fois les filtres définis, ils peuvent être exécutés sans avoir ce module supplémentaire.

• Générer des Images Noir et Blanc à partir de l’Image Niveau de Gris

Des images bitonales en noir et blanc peuvent être générées à partir de l’image en niveau de gris grâce à un seuillage dynamique défini par zone. Ainsi, après le filtrage des couleurs, un stylo bille peut être séparé d’un fond bleu, ou vous pouvez séparer l’écrit situé sous le marqueur de texte rouge, ou la pâle impression de matrice sur des zones imprimées en niveau de gris.

• Traitement Professionnel des Images sur des Images en Noir et Blanc

DpuScan 4.11 possède de nombreuses fonctions de traitement avancé permettant d’améliorer la qualité de l’image, la reconnaissance des codes-barres et la reconnaissance automatique de texte, (*optical character recognition : OCR – Reconnaissance Optique des Caractères*). L’amélioration de l’image offre des fonctions telles que *l’élimination de points isolés, le redressement, la suppression des ombrages, l’élimination des lignes, le renforcement des arêtes*, et plus encore. Les travaux de traitement avancé peuvent être organisés dans un environnement de réseau sur des postes non surveillées qui traitent automatiquement chaque travail scanné.

- **Rehaussement d'image par Rescan à la demande (RSoD)**

En utilisant la barre d'outil rehaussement d'image, il est possible de créer une nouvelle image Noir/Blanc à partir de l'image couleur originale – par un simple clic sur un bouton Rescan. Des filtres de rehaussements différents peuvent être associés à des boutons.

- **Dialogues Utilisateurs Universels pour la saisie des Données**

Outre la saisie même du document, des données supplémentaires peuvent être définies pour un lot ou pour chaque image. Des Boîtes de Dialogues Utilisateurs peuvent être facilement définies et ouvertes à chaque étape.

- **Administration des privilèges des utilisateurs via l'OS**

L'intégration de la gestion des utilisateurs ou groupes d'utilisateur, permet à un administrateur d'assigner des droits d'utilisation de chaque fonction de DpuScan à tous les utilisateurs accessibles.

- **Puissant Contrôle des Événements**

En fonction des codes-barres reconnus, des résultats OCR, des lectures des compteurs, de la valeur de certains variables, de la taille des fichiers et autre, de nouveaux répertoires peuvent être automatiquement générés, la valeur de certains variables peut être assignée, les images peuvent être marquées ou repérées pour suppression, des nouveaux fichiers images multipages peuvent être générés, et d'autres actions peuvent être également activées.

- **Fonctions d'échange de données avec les systèmes de gestion documentaires.**

L'efficacité de chaque programme de numérisation se mesure surtout à sa capacité à se connecter à vos Systèmes d'Archives, de Work Flow ou de Gestion des Documents. DpuScan 4.0 offre des possibilités de réglages universelles via des fichiers protocoles ou des modules que vous pouvez écrire vous-même. Outre les fichiers image (TIFF, JPEG ou PDF), des fichiers codes-barres peuvent aussi être écrits et des fichiers texte générés par le module OCR, dans des formats différents.

De plus, DpuScan 4.0 peut saisir les temps de traitement. Ces temps peuvent être utilisés pour un gestion de la production.

- **Nouvelles Fonctionnalités par des PlugIns optionnels**

En plus des nombreuses fonctions standards de DPUSCAN, sa fonctionnalité peut être étendue par des PlugIns. Au moment de la rédaction de ce manuel les PlugIns suivants sont disponibles :

- Indexation avec DpuScan (inclus dans **DpuScan QSI**)

- Connexion avec base de données ODBC (inclus dans **DpuScan QSI**)

- Réduction du bruit sur les fichiers couleurs

- Reconnaissance de cases à cocher (OMR)

- Reconnaissance de caractères manuscrits (ICR) et second moteur OCR

- Correction Gamma sur les images couleurs et niveaux de gris (inclus dans **DpuScan QSI et Gold**)

Amélioration des contours sur les images couleurs et niveaux de gris (inclus dans **DpuScan QSI et Gold**)

Lecture de code à barres bi-dimensionnels (Datamatrix ou PDF417)

Extraction et redimensionnement des signatures

Une documentation séparée est disponible pour ces PlugIns. l'interface PlugIns est documentée et à l'aide d'un Toolkit optionnel qui vous permettra de créer vos propre PlugIns.

Différents Profils d'Options pour Différentes Demandes

DpuScan est proposé en deux versions différentes:

Version illimitée:

Il n'y a aucune limitation de vitesse et restriction quantitative de scan.

Ces versions diffèrent dans leurs fonctionnalités:

- **DpuScan Basic**
- **DpuScan Standard**
- **DpuScan Professional**
- **DpuScan Couleur Gold illimité**

Version limitée:

La vitesse de scan est adaptée au scanner utilisé. Différentes vitesses sont proposées, sans restriction quantitative de scan.:

• **DpuScan Couleur Gold Edition Limitée**

DpuScan Gold Edition Limitée

utilise toutes les fonctions de **DpuScan Gold illimité** excepté le module de définition des filtres couleur **AcDp**. Cependant une fois les filtres créés (avec la version Gold Illimité) ils peuvent être exécutés par une autre version.

Avec l'édition Limitée de DpuScan, toutes les opérations contenues dans la tâche et pendant le traitement interactif sont traitées à la vitesse relative de la GL-Version. Lorsque plusieurs opérations sont exécutées de façon séquentielle, toutes les opérations sont traitées donc la vitesse nominale du scanner ne peut pas être atteinte!

Une version très spécifique est la version **DpuScan QSI** (Quality ASsurance, SQL-Database Connection and Indexing). Ces fonctionnalités correspondent à la version **DpuScan Couleur Gold illimité**, mais la vitesse du scanner est limitée à 32 images par minute. Cependant, **DpuScan QSI** ne peut pas être utilisée en **Mode Direct**. Contrairement à l'édition **Limitée**, seul le processus de numérisation a une vitesse limitée, les fonctions sont limitées en vitesse.

Pour le traitement des images couleur, un moteur DPU-S **Couleur** est requis. Avec **DpuScan Gold** (incluant l'édition limitée) et **QSI**, ce moteur est inclus. Il peut également être combiné en option avec les versions **DpuScan Standard** et **DpuScan Professional**. Le tableau suivant cite, pour chaque fonction, la version pour laquelle la fonction peut être utilisée.

Certaines fonctions peuvent seulement être définies pour les versions **Professional** ou **Gold**, mais elles peuvent être utilisées dans la version **Standard** si elles sont au préalable définies sous **Professional** ou **Gold**. Il est donc souvent possible d'utiliser **DpuScan Standard**, si l'administrateur possède au moins une version **Professional**.

Le tableau suivant liste les fonctions utilisées par version DpuScan. Certaines fonctions peuvent être définies avec une version **Professional** ou **Gold**, mais peuvent être utilisées par une version **Standard**. Il est possible d'utiliser DpuScan **Standard** en station de numérisation, si l'administrateur dispose au moins d'une version **Professional** ou **Gold**.

Bloc de Fonctions (dans une Classe)	Définir Classe pour Lot	Exécuter Classe dans Lot (Tâche)	Définir et exécuter temporairement dans la fenêtre Edition
Affichage des images	Basic	Basic	Basic
Fenêtre Infomation	Basic	Basic	Basic
Unités de mesure	Basic	Basic	---
Réglage Scanner	Basic	Basic	Basic
Réglage imprimante	Basic	Basic	Basic
Répertoire de sauvegarde	Basic	Basic	---
Nom de fichier	Basic	Basic	---
Codes-barres	Basic	Basic	Basic
Numérisation images couleur	Basic/Couleur	Basic/Couleur	Basic/Couleur
Redressement et recadrage image couleur	Basic/Couleur	Basic/Couleur	Basic/Couleur
Définition de lot	Standard	Standard	---
Compteur Image	Standard	Standard	---
Données Travail	Standard	Standard	---
Séparateur	Standard	Standard	Basic
Scrutation	Professional	Standard	---
Règle événementielle	Professional	Standard	---
Boîte de dialogue	Professional	Standard	---
DLL Booker	Professional	Professional	---
Données statistiques	Professional	Professional	---
Post Traitement	Professional	Professional	Basic
Estampillage	Professional	Professional	---
OCR	Professional	Professional	Basic
Filtre Couleur	Gold illimité	Gold (toutes)	Gold illimité

De plus:	Définir	Exécuter	
Privilèges utilisateur	Basic	Basic	
Assistant	Standard	Standard	
Profils Utilisateurs	Standard	Standard	---
Capture Workflow	Standard	Standard	
Base de données Classe	Standard	Standard	---
Base de données tâche	Standard	Standard	---
OpenJobs	Standard	Standard	---

Cette version effective du Manuel de l'Utilisateur décrit la version **Couleur Gold**. Veuillez vous référer à la table ci-dessus pour voir si la fonction est disponible dans votre version effective.

1.1 A propos de ce Manuel

Ce Manuel d'Utilisateur donne des descriptions détaillées des fonctions les plus couramment utilisées par l'utilisateur qui exploite quotidiennement ce logiciel. Il ne peut en aucun cas remplacer la formation et la pratique dans l'utilisation des programmes, mais doit être perçu comme un outil de référence permettant l'extension des compétences acquises pendant la formation.

Pour l'installation, c'est-à-dire pour les administrateurs systèmes, un Manuel de Référence détaillé à imprimer soi-même à partir du CD-ROM est disponible.

Vous trouverez ce dernier dans les produits CD du répertoire

\DOCUMENTATION\

1.2 Terminologie

DpuScan est un programme très puissant qui est cependant facile à faire fonctionner. Pour mieux comprendre les fonctionnalités du produit, vous devriez tout d'abord devenir familiers avec certains des termes fréquemment utilisés :

Batch (ou scan par lot)	Représentation numérique d'un lot de papier à scanner. DpuScan est un logiciel orienté lot.
Job	Ensemble des opérations exécutées dans un lot, à partir d'une ou plusieurs Tâches sur des stations différentes.
Tâche	Ensemble d'opérations a exécuté dans un lot et dans un même processus. La Tâche définit l'ordre d'exécution des actions. La Tâche est un contrôle de processus qui dépend des règles d'évènements déclenchées (exemple, code à barre trouvé, marque trouvée, fichier grand ou trop petit, ...) ou des conditions de variables internes (compteurs, valeurs entrées, variables système, ...); Il est possible de contrôler le processus par une structure (IF-, THAN-, ELSE).
Contrôle du Processus	
Classe	Ensemble de paramétrages (configuration, profiles) qui appartiennent au processus. Dans une Classe, par exemple, le scanner est sélectionné et configuré, toutes les configurations sont réalisées en une seule étape de la Tâche.
Profile	
Document	Ensemble d'images scannées et regroupées. Le regroupement peut être effectué par la création d'un dossier, ou d'un fichier Multipages.
OpenJob	DpuScan numérise dans un premier temps tous les lots dans un répertoire temporaire. Ces lot peuvent être traités ultérieurement. Il est alors possible de continuer la numérisation du lot, ou éventuellement un post-traitement avec une autre Tâche, ou un indexation.

Un lot peut être déplacé sur une station différente pour d'autres traitements. Le **RS_oD** est possible. Et on peut aussi insérer ou numéroté de nouveau les images. Après la finalisation le lot sera sauvegardé dans le répertoire cible.

Mode Direct

La sauvegarde est directement effectuée dans le répertoire cible. Les images et les informations complémentaires sont utilisables immédiatement. La sauvegarde provisoire et le post-traitement ne sont plus possibles

ReScan à la Demande (RS_oD)

Ce traitement permet de créer, à partir d'une image couleur (ou niveau de gris) une nouvelle image niveau de gris ou noir et blanc par l'application de filtres couleurs et/ou d'algorithmes de seuillage, sans re-numériser physiquement le papier. Cette fonction peut être associée à un bouton de la barre d'outils de traitements, avec différents paramètres, Il suffit d'un clic pour appliquer un filtre à l'image sélectionnée dans une opération OpenJob au moins temporairement.

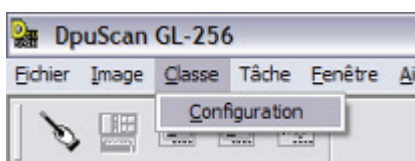
2 Création des Profils de numérisation

Avant de commencer votre premier job avec DpuScan, vous devez tout d'abord sélectionner le scanner à utiliser et effectuer quelques réglages basiques. Pour cela, DpuScan propose un Assistant dans toutes ses versions hormis DpuScan Basic.

2.1 Création des profils de numérisation pour DpuScan Basic

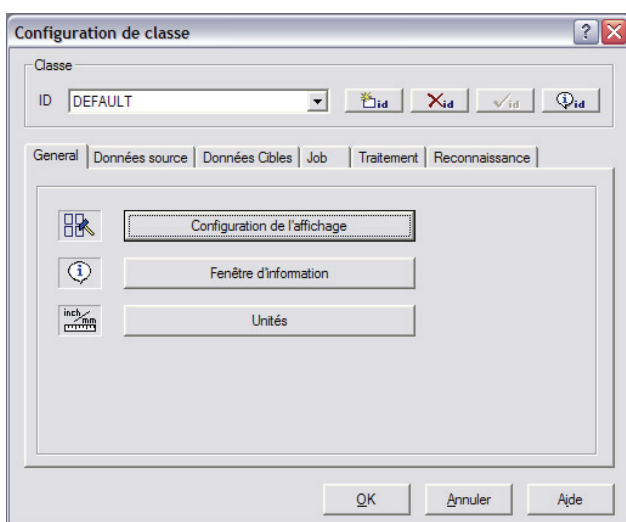
Dans DpuScan Basic, seule une Classe, appelé "Default", existe. Comme l'Assistant crée toujours de nouvelles Classes, celui-ci ne peut être utilisé dans DpuScan Basic et se trouve donc désactivé.

Le scanner se paramètre dans la Classe de la façon suivante:

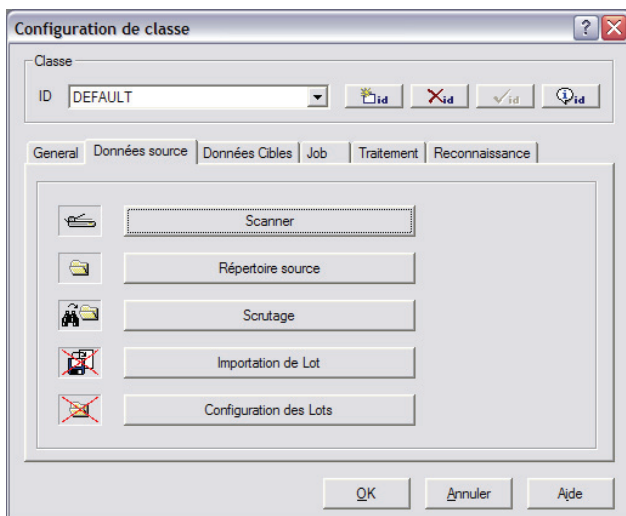


Cliquez sur **Classe** et ensuite sur **Configuration**.

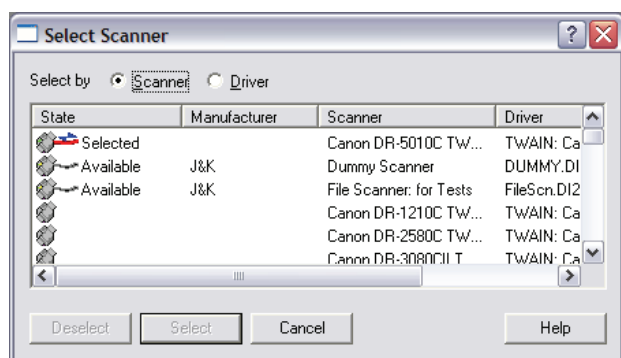
La fenêtre suivante apparaît:



Sélectionnez **Données Source**, la fenêtre suivante apparaît:

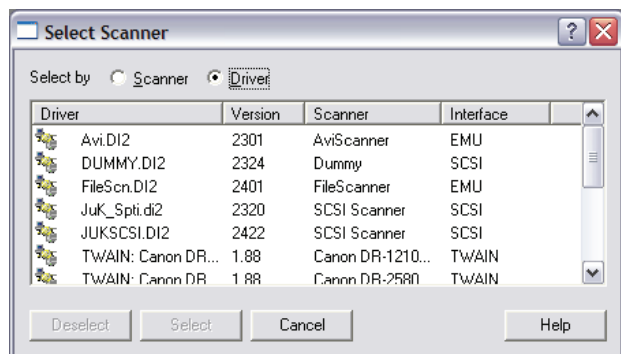


Ici, cliquez sur **Scanner** pour ouvrir la fenêtre **Select scanner**:



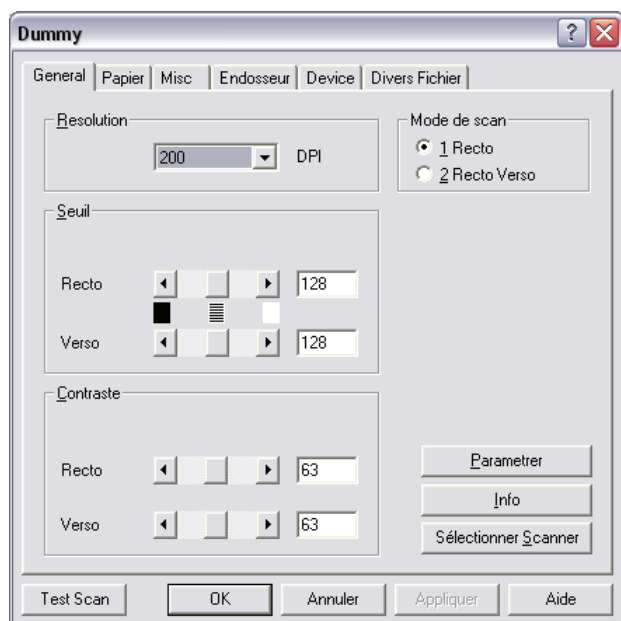
A présent, sélectionnez votre scanner dans la liste. Celui-ci devrait normalement apparaître s'il a été connecté et allumé lors du démarrage de votre PC.

Si vous ne trouvez pas votre scanner dans la liste, cocher la case **Driver**, la fenêtre suivante apparaît :



Sélectionnez le driver Twain correspondant à votre scanner ou le driver JUKSCSI ou JuK_Spti si vous savez avec quel driver votre scanner fonctionne.

Si le driver n'est pas affiché ici, vous devez l'installer. Les drivers Twain sont disponibles sur la plupart des scanners du marché.



Une fois que le scanner est sélectionné, une boîte de réglage du scanner correspondant apparaît.

Cette fenêtre dépend du scanner sélectionné et vous permet d'en régler ses paramètres. Si vous le souhaitez, vous pouvez toujours sélectionner un autre scanner en cliquant sur **Select Scanner**.


Fermez la boîte de dialogue en cliquant sur OK et retournez à la configuration de la Classe. Vous pourrez y effectuer d'autres réglages qui ne seront pas décrits ici.

Finalisez la configuration de la Classe en cliquant sur **OK** et commencez votre premier job.

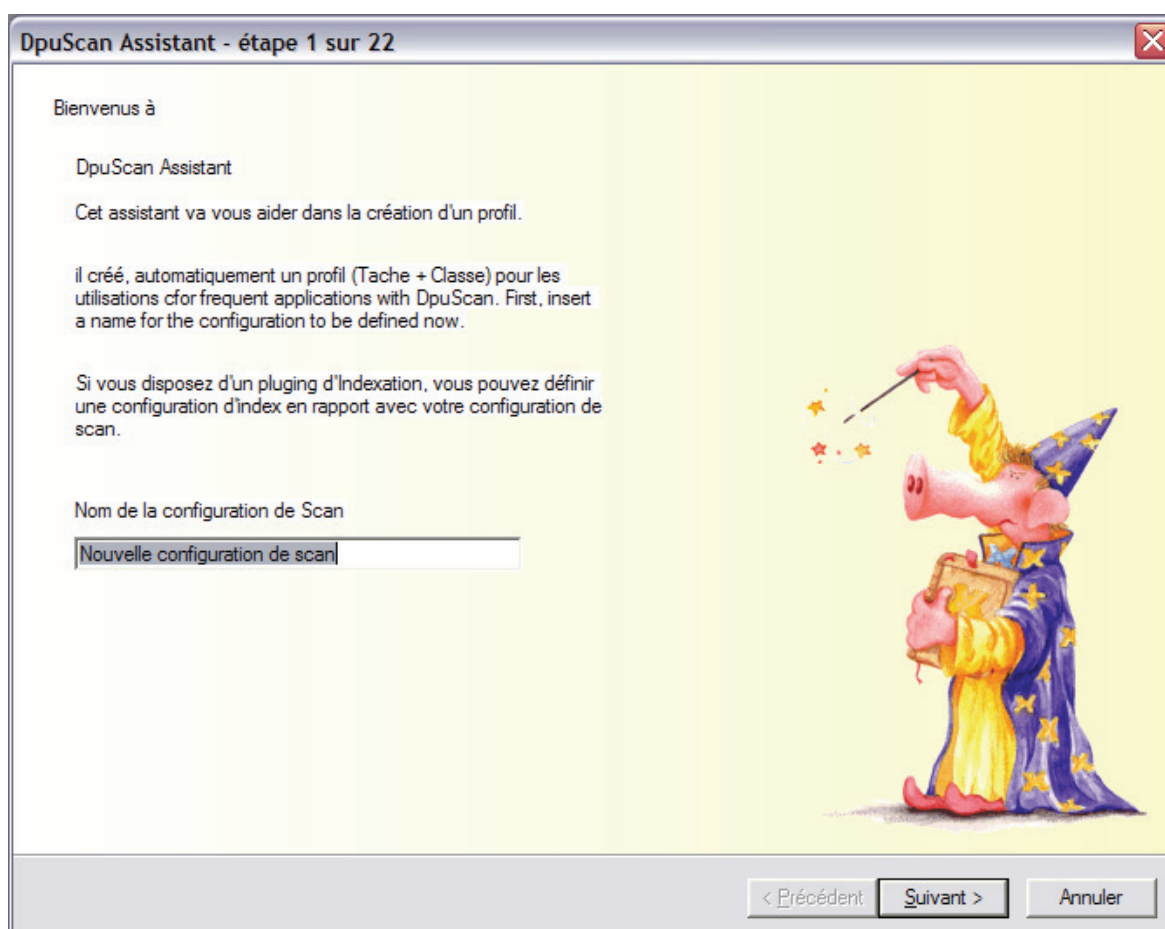
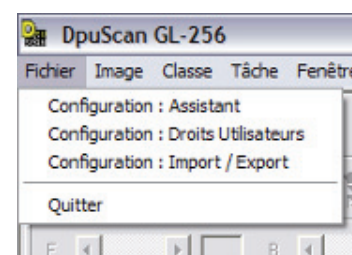
2.2 Création de profils de numérisation avec l'Assistant

Au démarrage de DpuScan Standard, un Assistant est disponible pour vous permettre de créer des profils de numérisation et d'indexation. Avec cet outil, presque tous les profils peuvent être générés automatiquement par simple question-réponse. De plus, il est possible pour l'administrateur de retravailler manuellement les profils générés automatiquement.

L'Assistant crée une Tâche et une configuration de Classe appropriée. Si, en parallèle, un profil Index est défini, l'Assistant va créer une seconde Tâche additionnelle pour l'indexation avec la Classe appropriée.

Pour lancer l'Assistant directement, cliquer sur le bouton suivant:  ou sélectionner l'Assistant de configuration dans le menu fichier:

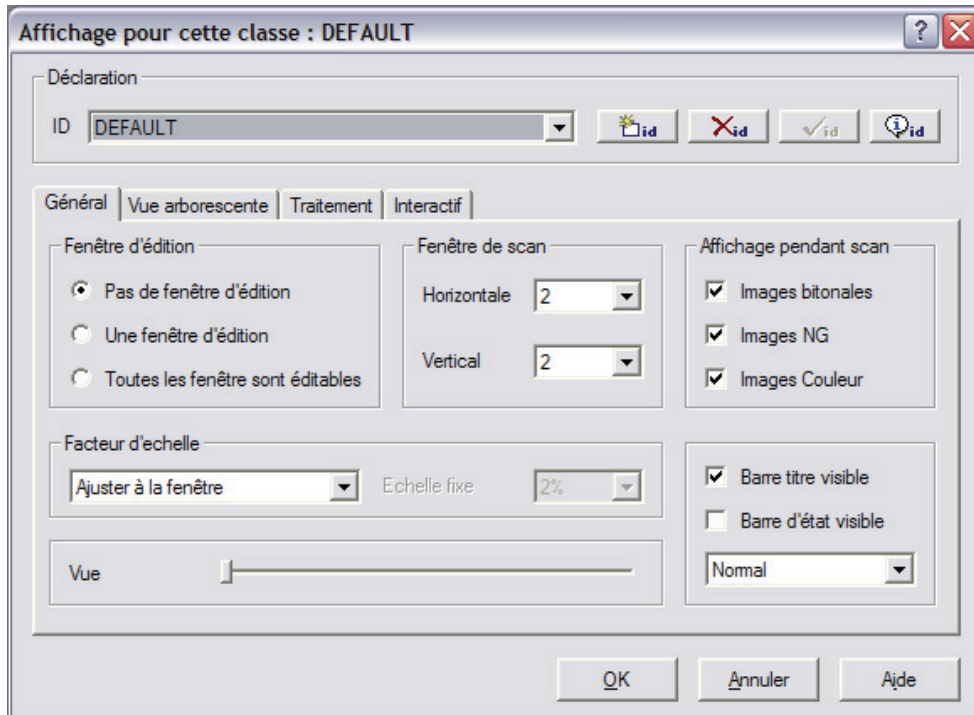
En 22 étapes, l'Assistant va générer la Classe et la tâche désirées et vous pourrez immédiatement commencer votre job. Chacune des pages offre des conseils et une aide détaillée sur la configuration des fonctions.



3 Configuration de l'affichage


Avec DpuScan, il est très simple de configurer l'affichage de l'écran indépendamment pour chacun des profils. De cette façon, vous pouvez prévoir différentes informations pour chacune des sous fenêtre, celle-ci peuvent également être réglées et ajustées en taille individuellement.

Vous pouvez y avoir accès via **Classe | Configuration | General | Configuration de l'affichage**.



Dans la configuration de Classe, vous pouvez choisir différentes dispositions d'écran pour la numérisation et pour le post-traitement interactif des images. Il n'est donc pas forcément nécessaire d'afficher les images en vignettes pendant la numérisation. De la même façon, une sous-fenêtre d'indexation n'a de sens que si vous travaillez interactivement, dans le mode Pause.

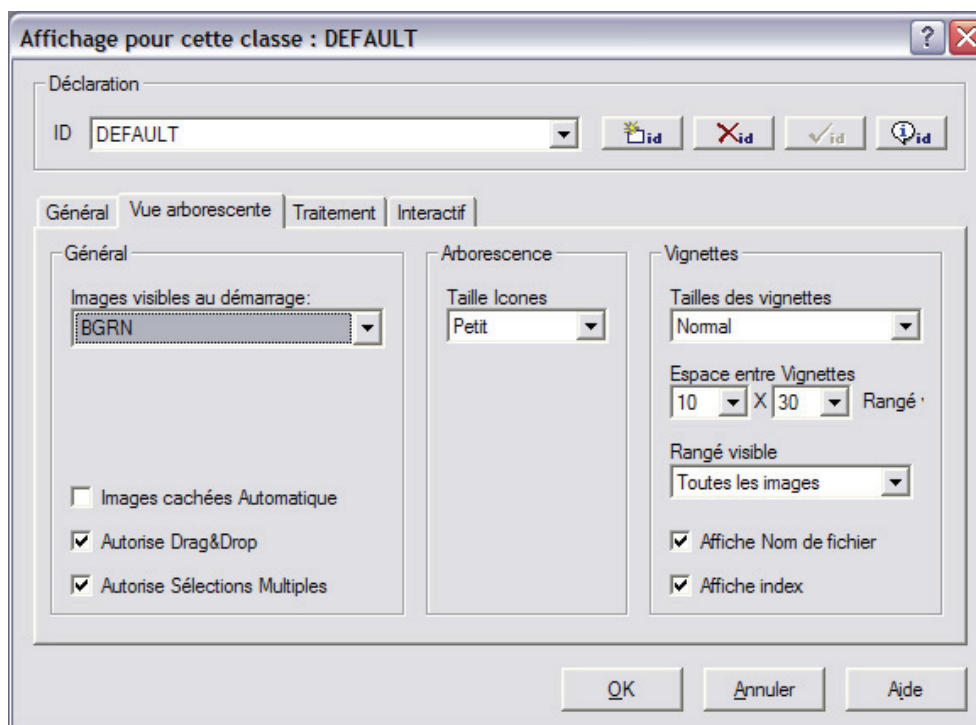
La disposition de l'affichage peut être définie librement et séparément dans les onglets **Traitement** et **Interactif**. La page **Traitement** offre une case à cocher pour appliquer le même affichage que celui réglé dans la page **Interactif**.

Seul la page **Général** peut être atteinte dans le mode Pause, en utilisant le bouton, de façon temporaire pour changer le numéro de la fenêtre de numérisation par exemple. 

La page **Vue arborescente** détermine l'apparence de la fenêtre, comme par exemple quelles images doivent être affichées. Vous pouvez donc afficher ou cacher les images marquées, directement quand vous passez en mode Pause, ou automatiquement cacher toutes les images avec une marque rouge.

Si vous activez **Drag&Drop**, les images peuvent être déplacées dans le groupe.

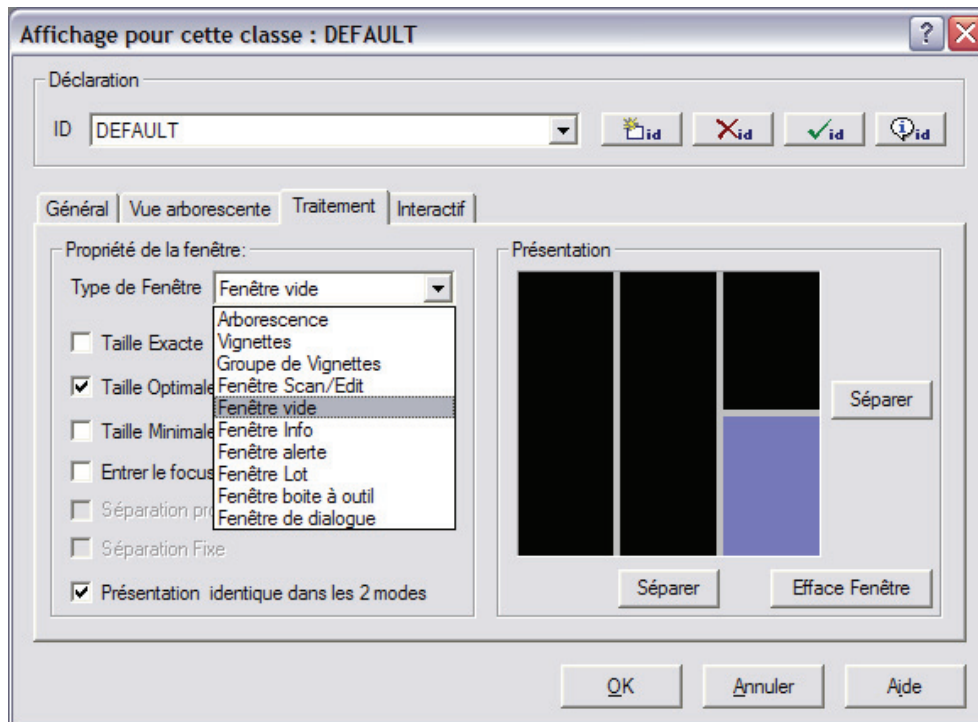
Autoriser Sélection multiple vous permet de sélectionner plusieurs images dans le lot en une seule fois et de les traiter. Laissez appuyer sur la touche Control et cliquez sur les images désirées dans la fenêtre d'affichage des vignettes ou dans la structure de lot.



Vous pouvez définir la taille des icônes dans la vue arborescente, la taille des vignettes ainsi que l'espacement entre les vignettes. Vous pouvez définir la zone visible, afficher ou cacher le nom des fichiers. La case «Affiche index» vous permet d'afficher ou de cacher les numéros de page d'un fichier Multi-TIF.

Concernant l'onglet **Traitement**, dans la partie droite, initialement il y a deux fenêtres. Si vous cliquez sur l'une d'entre elles pour la sélectionner, celle-ci devient bleue et active. En cliquant sur un des boutons **Séparer**, la fenêtre active est divisée verticalement ou horizontalement. Ce processus peut être répété plusieurs fois. Cliquez sur **Effacer fenêtre** pour effacer la fenêtre active.

Il est possible de donner des dimensions exactes aux fenêtres. Cela peut s'avérer utile par exemple lorsque vous connaissez déjà la taille maximum des informations à afficher sur l'écran. Dans ce cas, toutefois, la sous-fenêtre ne pourra être modifiée plus tard par l'utilisateur. Si vous cochez la case **Taille optimale**, l'utilisateur pourra modifier plus tard cette taille dans la fenêtre Windows en cliquant-déposant. Dans la fenêtre Scan/Edit, toutes les images scannées sont affichées. Le nombre d'images à afficher en même temps se configure au niveau de l'onglet Général. Vous pouvez donner une position fixe à la fenêtre d'info, à la fenêtre d'avertissement ou de lot, à la boîte à outil, en les mettant chacune dans une sous-fenêtre.



Dans la partie gauche de la fenêtre, vous pouvez définir le type de fenêtre pour chacune des sous-fenêtres dans le menu déroulant. Le partitionnement de l'écran est flexible ; vous pouvez aussi afficher l'arborescence dans la partie en haut à droite.

Les fenêtres de types EmbUDD et JKODBC sont disponibles uniquement avec les deux PlugIns "Index" et "ODBC" de façon à obtenir une « boîte de dialogue utilisateur incorporée » ou pour permettre l'insertion d'une requête dans une base de données.

Dans la partie gauche de la fenêtre, un certain type de fenêtre est sélectionné pour chaque fenêtre partielle. Le partitionnement de l'affichage n'est pas défini par avance ; vous pouvez par exemple afficher l'arborescence dans le coin en haut à droite.

Vous pouvez également définir des fenêtres vides dans lesquelles vous pouvez faire fonctionner un autre programme parallèlement et indépendamment de DpuScan, par exemple. Ce programme doit pouvoir rester en avant-plan pendant que DpuScan fonctionne.

Dès que vous sortez de la fenêtre en cliquant sur OK, vous retournez au menu principal de DpuScan. A ce niveau, vous pouvez bouger les bordures en laissant appuyer sur le bouton gauche de la souris afin de les ajuster à vos besoins. Ces réglages sont automatiquement sauvegardés sous le profil correspondant.

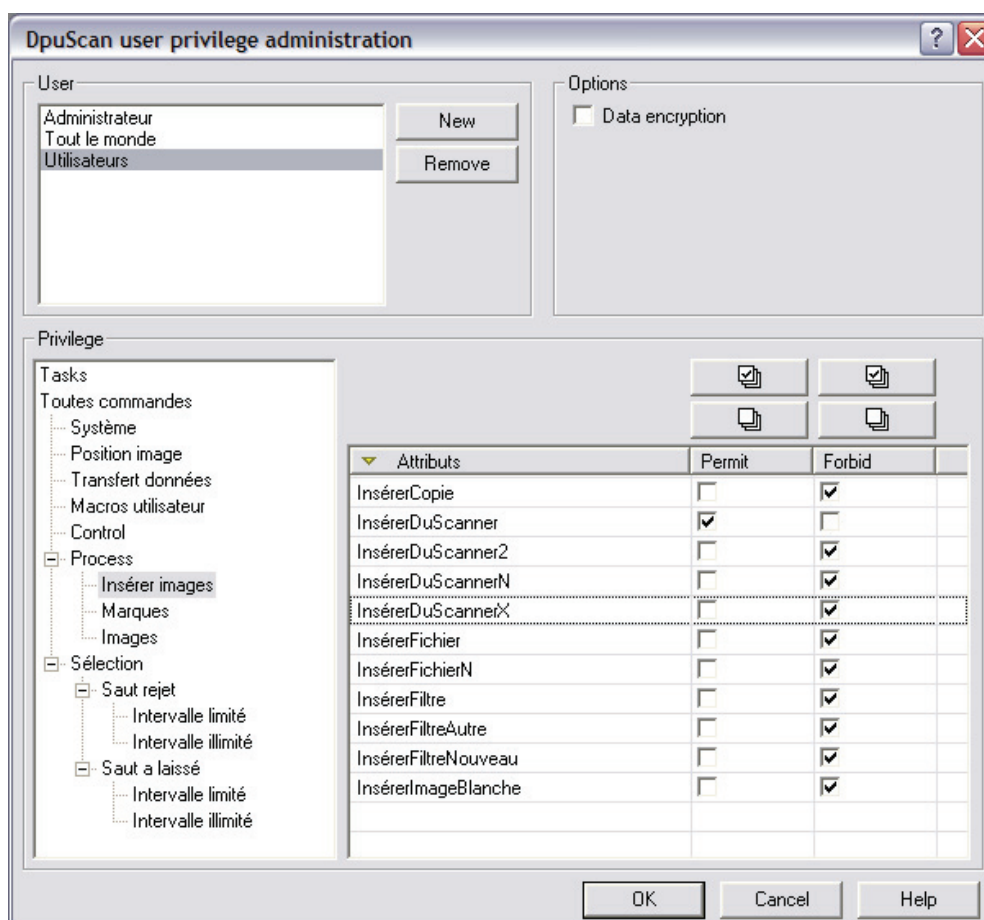
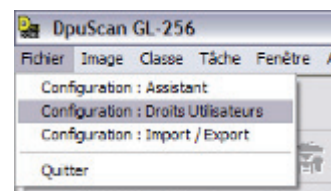
4 Droits Utilisateurs

Dans la plupart des cas, tous les utilisateurs ne devraient pas avoir accès à toutes les fonctions de DpuScan. Pour cette raison, il est possible d'assigner différents droits aux différents utilisateurs / groupes de travail.

Pour atteindre la fenêtre **Droits Utilisateurs** depuis la barre de menu, vous devez cliquer sur :

Fichier | Configuration: Droits Utilisateurs

– La fenêtre suivante apparaît :



Dans le paramétrage par défaut, seul l'utilisateur «Tout le monde» existe et tous les droits lui sont attribués.

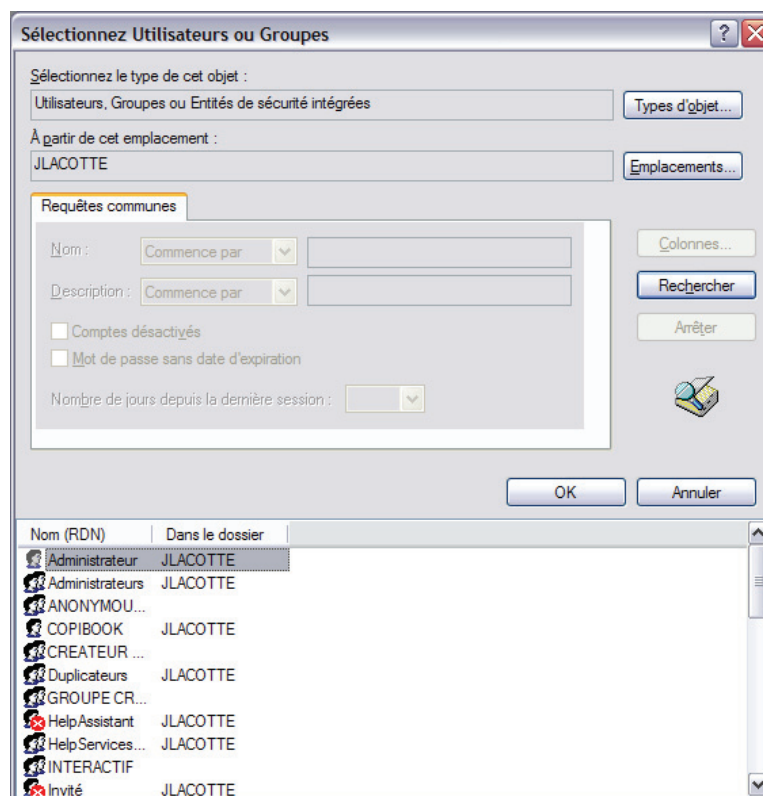
Nous recommandons fortement que vous définissiez un nouvel utilisateur qui a tous les droits et que vous supprimiez ensuite l'utilisateur «Tout le monde» ou au moins de restreindre ses droits autant que possible.

Ici, l'utilisateur «Administrateur» a été défini avec tous les droits. Tous les utilisateurs enregistrés dans le système d'exploitation, que ce soit sur le PC ou sur le réseau peuvent être définis en tant qu'utilisateurs de DpuScan. Cependant, il est possible de définir des utilisateurs avec des droits limités.

Dans l'exemple ci-dessous, l'utilisateur est uniquement autorisé à insérer des images additionnelles d'un scanner, mais pas à générer de nouveaux fichiers provenant d'un filtrage. Cliquer sur **New** ouvre une autre boîte de dialogue où vous pouvez sélectionner **Utilisateurs ou groupes**.



Cliquez sur **Avancé** pour afficher la fenêtre suivante:



Ici, vous pouvez sélectionner un des utilisateurs dans la liste, l'ajouter à la liste d'utilisateurs DpuScan et lui attribuer ses droits.

5 Barres d'outils et actions

Par défaut, l'interface graphique de DpuScan offre déjà toutes les barres d'outils et toutes les actions nécessaires pour les opérations de base du logiciel. Les barres d'outils sont regroupées par fonctionnalités et sont détaillées ci-dessous :



Voir chapitre [5.1](#) en page [19](#)



Voir chapitre [5.2](#) en page [20](#)



Voir chapitre [5.3](#) en page [21](#)



Voir chapitre [5.4](#) en page [22](#)



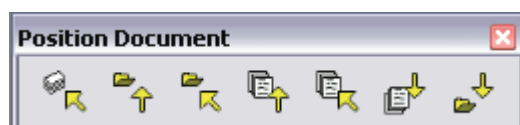
Voir chapitre [5.5](#) en page [22](#)



voir chapitre [5.6](#) en page [23](#)



Voir chapitre [5.7](#) en page [24](#)



Voir chapitre [5.8](#) en page [24](#)

5.1 Barre d'outil "Setup"



Lancer l'assistant (magicien) pour créer un nouveau profil de numérisation, voir Chapitre [2.2](#) en page [13](#).



Vous envoie vers la fenêtre de paramétrage de l'affichage voir Chapitre [3 Configuration](#) en page [14](#).



Ouvrir la fenêtre **Configuration des barres d'outils** avec ses deux onglets pour paramétrer les **Barres d'outils et les Actions**, voir Chapitre [5.9 Paramétrage de l'interface utilisateur](#) en page [25](#).



Ouvrir la fenêtre **Configuration de la Classe**, où les profils de numérisation sont créés et administrés, voir Chapitre [2.1 Création des profils de numérisation pour DpuScan Basic](#) en page [11](#).



Ouvrir la fenêtre **Configuration de la tâche**. (voir Chapitre [7](#) en page [33](#)).

5.2 Barre d'outil "Contrôle"



Importer un lot: les lots peuvent être importés de station à station; cela offre un haut niveau de flexibilité afin d'utiliser au mieux les ressources humaines et les scanners, indépendamment du temps et des stations de travail. Vous pouvez sélectionner le lot désiré dans la fenêtre.



Ouvrir un lot à numériser. En **Mode Direct**, c'est toujours un nouveau lot (vide). En **Open job**, vous pouvez aussi commencer un nouveau lot ou continuer avec un lot déjà sauvegardé.



Le Job est en pause, vous pouvez apporter des modifications sur les images et dans la structure des données cibles.



Débuter ou poursuivre une tâche de numérisation; de nouvelles images à numériser seront ajoutées au fichier existant.



Cliquer ici pour exécuter une nouvelle fois des règles d'événements prédéfinies sur la totalité du lot; toutes les modifications faites dans le lot ou sur les images seront prises en compte.



Pendant le traitement des images, DpuScan crée de nouveaux noms temporaires. Avec la fonction «Réindexer les fichiers», tous les fichiers et dossiers sont renommés.



Sauvegarde du lot, dans le **Mode direct** le lot est finalisé. Dans le mode **OpenJob** cependant, les réglages et les images numérisées sont sauvegardés mais des traitements peuvent être appliqués plus tard.



Un clic sur «Finaliser la pile» permet de clore définitivement le job. Aucune image supplémentaire ne peut y être ajoutée. Cependant, un message d'avertissement est affiché.



«Exporter la pile»: Selon les réglages dans la Configuration de classe dans **Données cibles | Exportation de lot**, le statut de traitement du lot est transféré dans un autre fichier ou une autre station de travail.



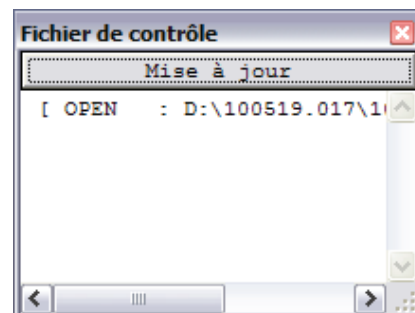
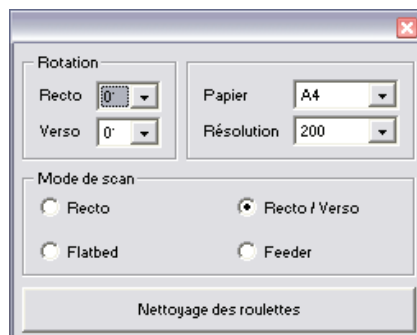
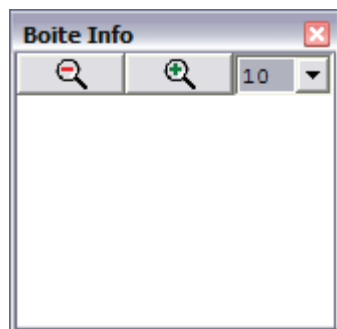
Cliquer sur cet icône vous permet de faire apparaître les données définies dans la Configuration de classe, tels que le nom de l'image, le nom de fichier de la dernière image sauvegardée.



Cliquer sur l'icône «Changer l'affichage boîte à outil» pour modifier certains paramètres de numérisation (e.g. Rotation / Papier / Résolution).



La fenêtre Journal permet d'afficher le fichier de contrôle. La liste des informations contenues dans ce fichier est définie dans la classe (Classe/Données cible/Fichier de contrôle).



DpuScan peut générer des messages d'avertissement. Ils peuvent être édités ou supprimés en cliquant sur cet icône.



Commandes utilisateur (macros). Certaines suites de commandes peuvent être combinées. Pour plus de détails, reportez vous à la page [26](#).

5.3 Barre d'outil "Action"

Les images numérisées peuvent être par la suite modifiées ou déplacées, individuellement ou par groupe. Par conséquent, la structure du fichier sera modifiée.

La barre d'outils Action se compose de boutons permettant d'éditer la structure du document. Cette structure peut être réalisée sous la forme d'un fichier, d'un Multi-Tiff, d'un Multi-PDF, ou sous la forme d'une combinaison des trois. Au moyen de ses fonctions, il devient possible de créer ultérieurement de nouveaux documents, de les séparer ou de combiner les deux, et d'insérer ou de supprimer des images.



Insert une seule image provenant du scanner. Avec un scanner recto-verso, insertion du recto puis, au second clic, du verso.



Supprime les marques des images du lot. Comme les images seront définitivement effacées, un avertissement de sauvegarde des fichiers apparaîtra.



Des documents semblables ou proches peuvent être reliés.



Un document peut être séparé en plusieurs parties.



Insert des images provenant du scanner (recto puis verso).



Numérise et insert des images provenant du scanner. Le nombre de pages à insérer est à entrer dans une boîte de dialogue.



Insert une image provenant d'un fichier. Une boîte de dialogue apparaît automatiquement.



Insert des images provenant de plusieurs fichiers. Une boîte de dialogue apparaît et plusieurs fichiers peuvent être sélectionnés et insérés.

5.4 Barre d'outil "Actions utilisateur"

Ces actions servent au post-traitement des images numérisées :



Rotation de 90 degrés dans le sens horaire: avec ces boutons et les suivants, vous pouvez orienter les images numérisées dans le sens désiré. Vous pouvez sélectionner une ou plusieurs images d'un même lot.



Rotation de 90 degrés dans le sens antihoraire.



Rotation 180 degrés.



Redressement va redresser une ou plusieurs images d'un même lot et simultanément éliminer les bordures noires. Cette fonction s'utilise uniquement avec les scanners à fond noir.



Avec **Inverser**, vous pouvez inverser les couleurs d'une ou de plusieurs images d'un même lot.



Branche in/out influence la vue arborescente. Tous les éléments – tronc, branches et feuilles - deviennent visibles. Cliquer une nouvelle fois sur le bouton pour réduire l'arborescence ; seuls le tronc et les branches deviennent visible.

5.4.1 Structure de lot.

L'arborescence permet de voir la structure du lot selon les réglages effectués dans **Données cibles**. Vous pouvez également déplacer une page d'un document à l'autre et remodeler la structure complète du lot en utilisant les **Règles d'évènement**.

Toutes les modifications faites sur la structure d'un lot sera effective seulement lorsque la tâche sera terminée ou lors de la finalisation du lot.

5.5 Barre d'outils "Marques"

Les images peuvent être assignées de différentes marques ; les trois premiers boutons permettent de paramétrer ou enlever ces marques, les quatre boutons suivant permettent le filtrage des images à afficher.



Les images / documents avec une marque rouge ne seront pas sauvegardés lors de la finalisation du lot. En cliquant sur ce bouton, cela va marquer les images non marquées et enlever les marques des images déjà marquées.

Il est également possible d'utiliser des boutons de séparation; pour plus de détails veuillez vous reporter au chapitre [5.9.2 Propriétés onglet "Actions"](#) on page [26](#).



Les marques bleues permettent de marquer les images nécessitant toujours un post-traitement (rotation, déplacement, etc.). Tant qu'une marque bleue est présente, le lot ne peut pas être finalisé.



Les marques vertes signent les images visuellement mais n'ont aucun effet sur la finalisation.



Cliquer ici pour faire apparaître uniquement les images à supprimer.



Cliquer ici pour faire apparaître les images avec une marque bleue.



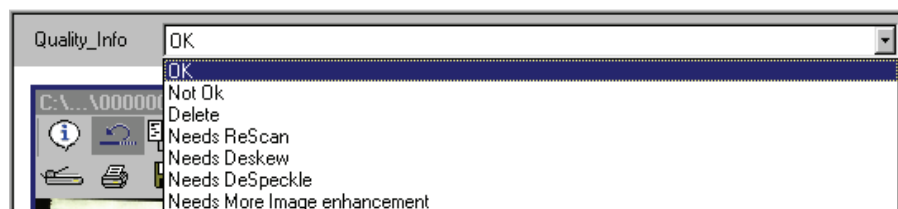
Cliquer ici pour faire apparaître les images avec une marque verte.




Cliquer ici pour faire apparaître les images non marquées.

Si défini dans la configuration, il est possible de sélectionner une information de qualité dans le menu suivant pour chaque image disposant d'une marque de couleur.

Cette information sera affichée sur chaque image jusqu'à la suppression de la marque. Le texte cité ainsi que le nombre d'entrées du menu d'entrées sont définis dans la configuration.



Quand le lot est temporairement sauvegardé avec le bouton , toutes les marques et les informations de qualité seront également sauveées.

5.6 Barre d'outil "traitement image"

Il existe plusieurs possibilités de post-traitement. Le traitement manuel des images est important si, par exemple, les documents ont été numérisés avec différentes qualités. Vous pouvez ainsi décider quelles images doivent être sauveées.



En cliquant sur ce bouton, les modifications apportées sur les images sont appliquées et sauvegardées.



Exécutez «Redresser image» pour redresser les images qui ont été numérisées de travers ; il existe deux boutons de ce type (au total, 10 traitement de redressement différents peuvent être exécutés)



Exécutez «Filtrer image» ; par défaut, 3 boutons sont définis et au total 9 traitements différents peuvent être exécutés.















Exécutez «Modifier image» ; par défaut 5 boutons sont définis et au total, 9 modifications différentes peuvent être exécutées.



Annuler: annule les modifications récentes apportées à l'image.








5.7 Barre d'outils "Position"

Dans cette partie vous trouverez les boutons permettant de parcourir les images numérisées. Dans le détail, les boutons ont les définitions suivantes :

			Revenir au début du lot, revenir à l'écran précédent, revenir à l'image précédente.
			Revenir à la marque rouge, bleue ou verte précédente.
			Aller à la prochaine marque rouge, bleue ou verte.
			Aller à la fin du lot, à l'écran suivant ou à l'image suivante.

5.8 Barre d'outils "Position Document"

Dans DpuScan, un "document" se compose de plusieurs groupes d'images ou fichiers. Les boutons dans cette barre d'outils vont permettre de faciliter la navigation dans ces documents :

	Ce bouton va sélectionner la totalité du lot.
	Reviens au fichier précédent et sélectionne la première image du fichier.
	Ce bouton permet de sélectionner le dossier actuel.
	Reviens au fichier précédent, à l'image précédente.
	Ce bouton permet de sélectionner le fichier actuel.
	Va au fichier suivant, à l'image suivante.
	Va au dossier suivant et sélectionne sa première image.

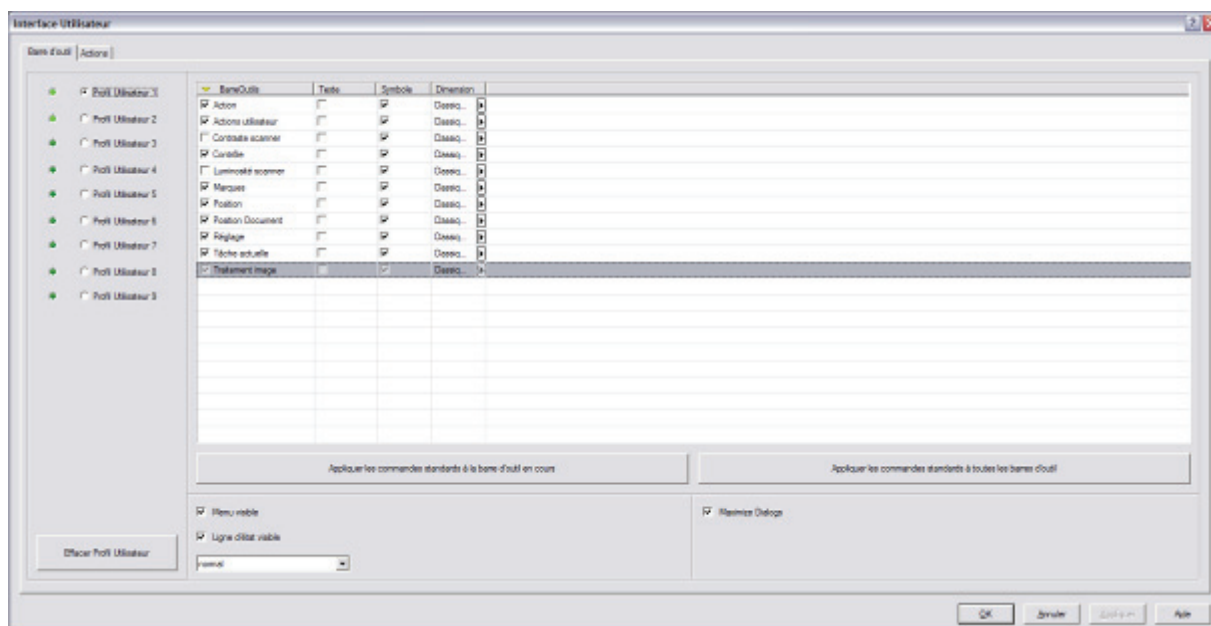
5.9 Paramétrage de l'interface utilisateur

Les explications ci-dessous reportent aux paramètres d'affichage et d'actions du logiciel. En effet, il existe de nombreuses possibilités pour modifier l'interface utilisateur, pour la réduire ou au contraire la développer.

Ces paramètres sont ajustables dans la fenêtre **Interface Utilisateur**. Vous pouvez l'ouvrir en cliquant sur le bouton ci-contre.



5.9.1 Propriétés onglet "Barre d'outil"

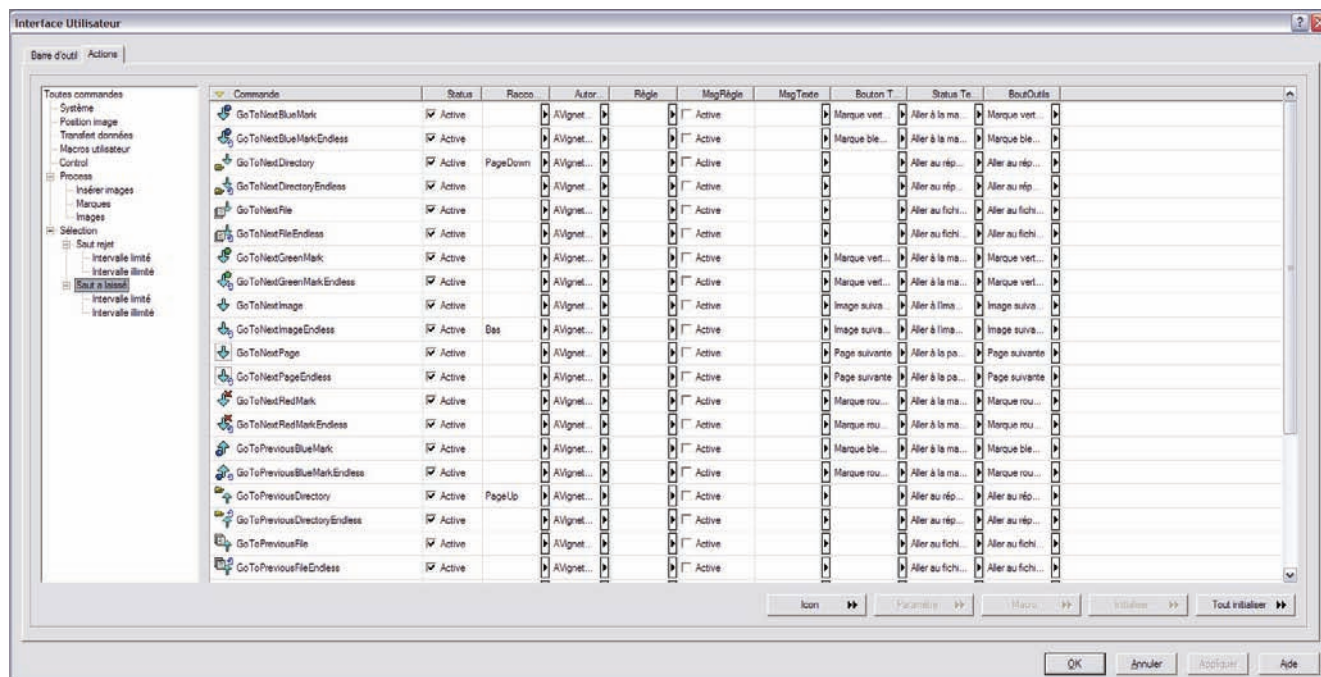


Vous avez la possibilité définir jusqu'à neuf profils utilisateur différents. La barre d'outils peut également apparaître avec ou sans texte et avec des symboles normaux, petits ou grands. La totalité de la barre d'outils peut être masquée de façon à interdire tout changement de paramètres non autorisé par exemple.

Les profils utilisateur définis ici peuvent être sélectionnés automatiquement dans la Tâche.

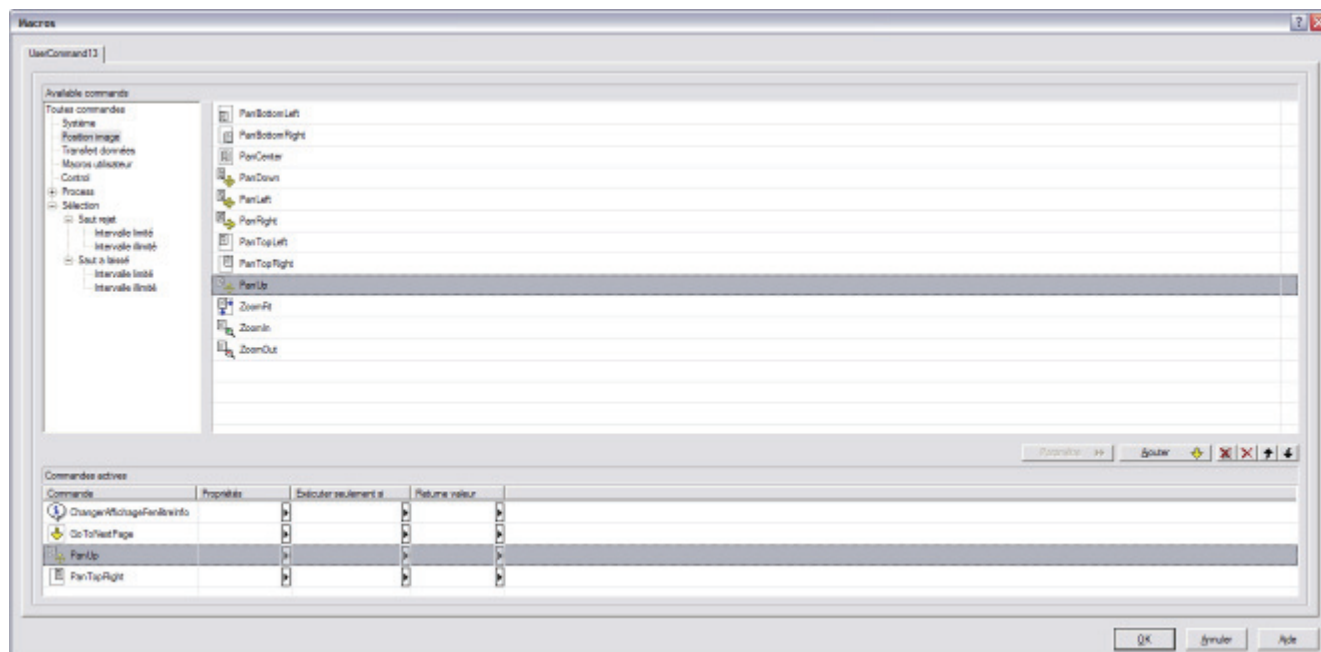
5.9.2 Propriétés onglet "Actions"

Hormis les boutons de réglage standards, de nombreux autres peuvent être ajoutés via cet onglet. Ces boutons sont rassemblés par groupes logiques et par ordre alphabétique :



Pour ajouter un bouton, cliquez sur le symbole désiré et glissez le dans la barre d'outils correspondante.

Une attention particulière doit être faite concernant les Macros où l'on peut combiner des commandes spécifiques (création d'une séquence). Dès que vous sélectionnez un de ces boutons, le symbole **Macro** devient disponible. Le fait de cliquer sur le symbole **Macro** va entraîner l'ouverture d'une boîte de dialogue.



Il est donc possible de combiner plusieurs clics sur un même bouton. Les commandes désirées sont exécutées de façon séquentielle l'un après l'autre, par exemple : Exécuter les règles d'évènement, renommer les fichiers, attribuer un nouveau nom aux fichiers etc.

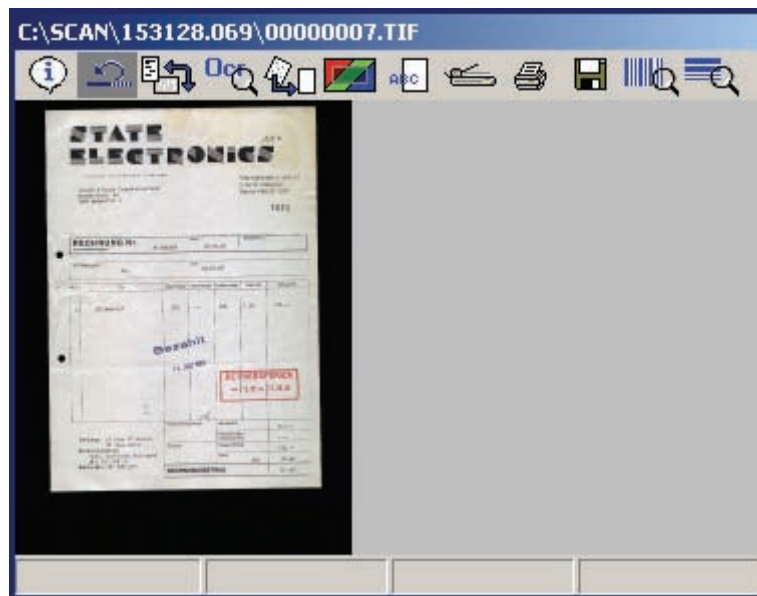
6 La fenêtre d'édition

Les images numérisées peuvent être affichées sur l'écran via une ou plusieurs fenêtres d'édition.

Pour rendre la fenêtre d'édition disponible ou non, cliquer sur le symbole de Configuration de l'affichage (voir Chapitre [3 Configuration de l'affichage](#) en page [14](#)).



Un post-traitement peut être appliqué sur chacune des images dans la fenêtre d'édition en rendant la fonction disponible via la Barre d'édition et l'outil de traitement décrit ci-dessous.



6.1 Outils de traitement de la fenêtre d'édition

Les fonctions de zoom et de défilement sont disponibles pour le traitement des images dans la fenêtre d'édition – cliquez sur l'image, puis

- zoom avant avec le bouton droit de la souris
- zoom arrière avec le bouton gauche de la souris
- déplacez l'image en laissant le bouton droit de la souris appuyé

6.2 Barre d'édition de la fenêtre d'édition

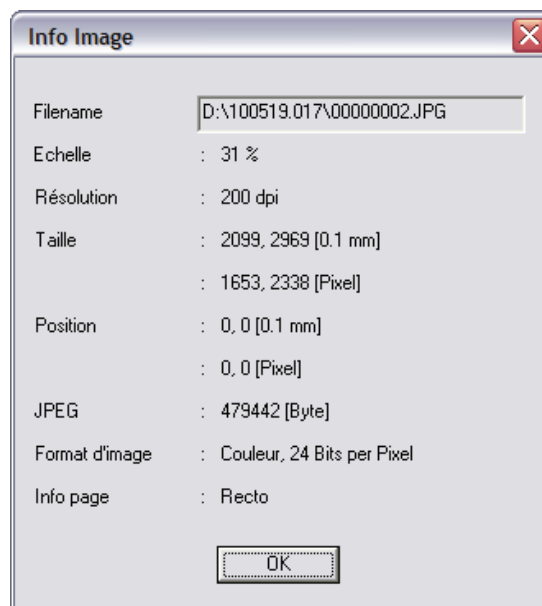
Les images numérisées peuvent disposer d'une barre d'édition. Vous pouvez attribuer une barre d'édition sur 0, 1, ou plusieurs fenêtre via le paramétrage de la Configuration de l'affichage.



La barre d'édition des images numérisées offre les fonctionnalités suivantes :



Cliquer sur le symbole **Info Image** pour disposer des informations sur l'image actuelle:



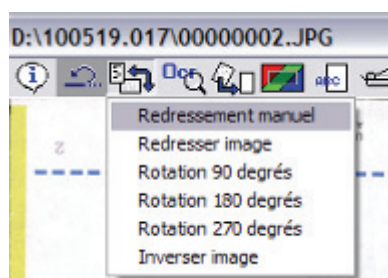
- **Echelle** est le rapport entre la taille de l'image affiché et la taille original du document.
- **Résolution** est le nombre de pixels par pouce dans l'image
- **Taille** est la taille de l'image en dixième de millimètre et en pixels
- **Position** de l'image
- **Taille d'image** est la taille de l'image, en octets
- **Format d'image** est le type d'image
- **Info Page** est le recto ou le verso de la page numérisée



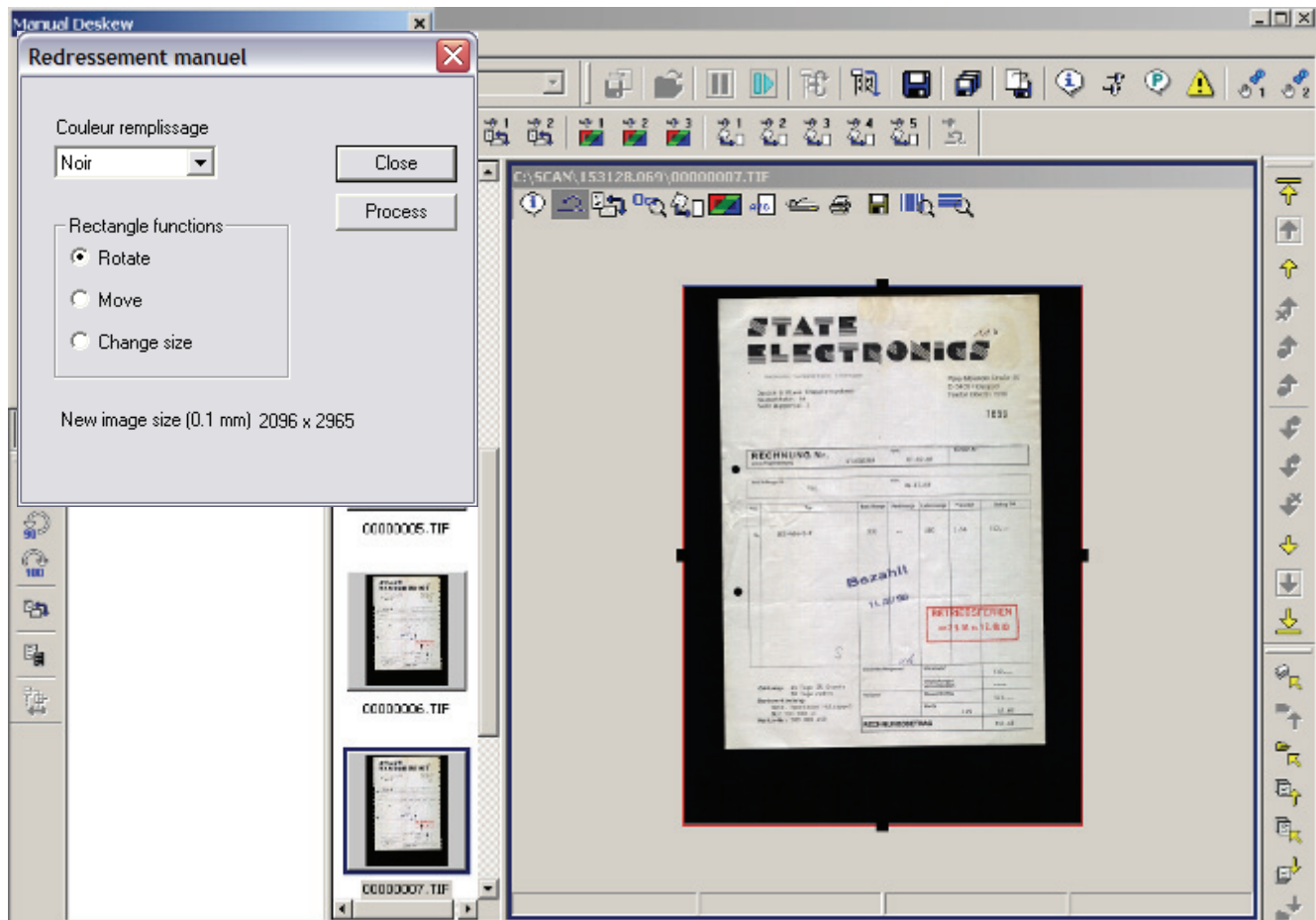
Cliquez sur **Annuler** pour annuler la dernière action effectuée ; cela fonctionne pour plusieurs actions successives.



Cliquez sur **Redresser Image** pour tourner, inverser les couleurs ou détourer l'image.

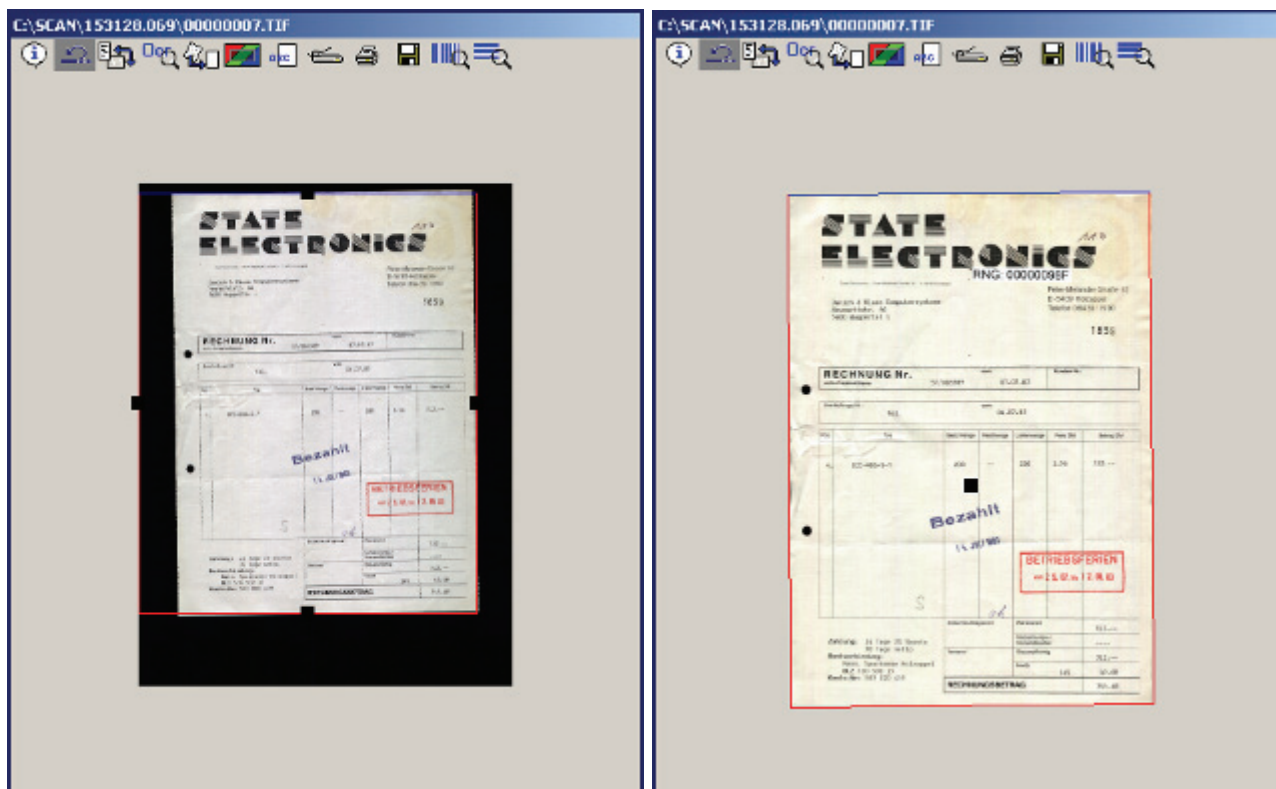


Certaines images ne peuvent être redressées automatiquement (si elles ont une bande noir sur un bord par exemple) car cela pourrait provoquer une destruction partielle de l'image. Dans ce genre de cas, il est nécessaire d'utiliser le **Redressement Manuel**. Editez l'image de travers via la Fenêtre d'édition en cliquant sur la vignette puis cliquez sur **Redressement Manuel**.



Dans la fenêtre d'édition, l'image est à présent affichée dans un cadre coloré. Vous pouvez l'ajuster pas à pas au contour réel de l'image grâce à la **Fonction Rectangle**. Avec **Rotation**, vous changez l'inclinaison du rectangle, avec **Changer** taille vous pouvez ajuster les bords du cadre en faisant glisser chacun des quatre points du cadre ; avec **Bouger**, vous positionnez le cadre sur l'image.

Travaillez étapes par étapes jusqu'à ce que le cadre coloré épouse les contours de votre image. Une image satisfaisante doit ressembler à l'illustration ci-dessous à droite :



La dernière étape est de sélectionner **Filling Descew Color**. Le blanc est utilisé par défaut. Cette couleur va remplir les coins de l'image. Enfin cliquer sur **Traitement** pour appliquer la correction à l'image.

Terminer le traitement en cliquant sur **Fermer**.



Cliquez sur cet icône pour accéder au menu de la **Reconnaissance de texte** (si des paramètres pour l'OCR sont déjà configurés) ou au menu de **Configuration OCR**. Le résultat s'affichera dans une fenêtre.



Le traitement de la zone permet de lancer la reconnaissance à l'intérieur d'une zone. Il faut, au préalable, définir cette zone, sinon, aucun caractère ne sera reconnu..



La fonction **Modifier** permet de multiples traitements d'image (détourage, effacement des lignes, bruit etc.) après numérisation.



Cliquer sur l'icône **Filtre** pour accéder aux fonctions de création, de modification et d'exécution de filtres. Eventuellement, une nouvelle image sera insérée. Si le logo **RsoD** est affiché, les fonctions de réhaussement et de re-filtrage d'image sont disponibles.



Estampillage est utilisé pour inclure des marques virtuelles sur l'image ; cliquez sur ce bouton pour configurer le marquage.



Cliquez sur **Paramétrage scanner** pour changer la configuration du scanner (format du papier, valeurs de numérisation, numérisation recto-verso etc.) et pour débiter la numérisation d'une image. L'image numérisée s'affiche ensuite à l'écran. ces paramètres de numérisation sont temporaires et actifs uniquement jusqu'à ce que la tâche soit modifiée ou que le programme soit fermé. Les modifications temporaires seront ensuite perdues.



La fonction **Imprimer** va imprimer l'image affichée dans la fenêtre d'édition.



Cliquez sur **Enregistrer** pour charger et sauvegarder l'image actuelle. Quand une image est chargée puis sauvegardée, l'image originale est alors effacée.



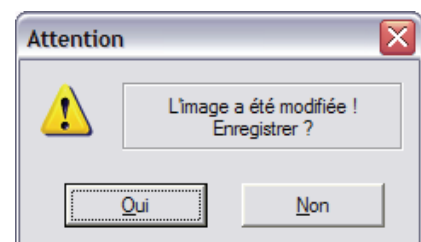
Cliquez sur **Code à barres** pour afficher les codes barres. Cliquez sur **Configuration** pour régler les paramètres de code barres.

Les Codes barres présents sur l'image sont recherchés et affichés. Le bouton **Test** affiche le texte du dernier Code barres trouvé.



Les **Patches** présent sur l'image sont recherchés et affichés. Des options de recherche pour les Patches peuvent être sélectionnées via la **Configuration** des Patches.

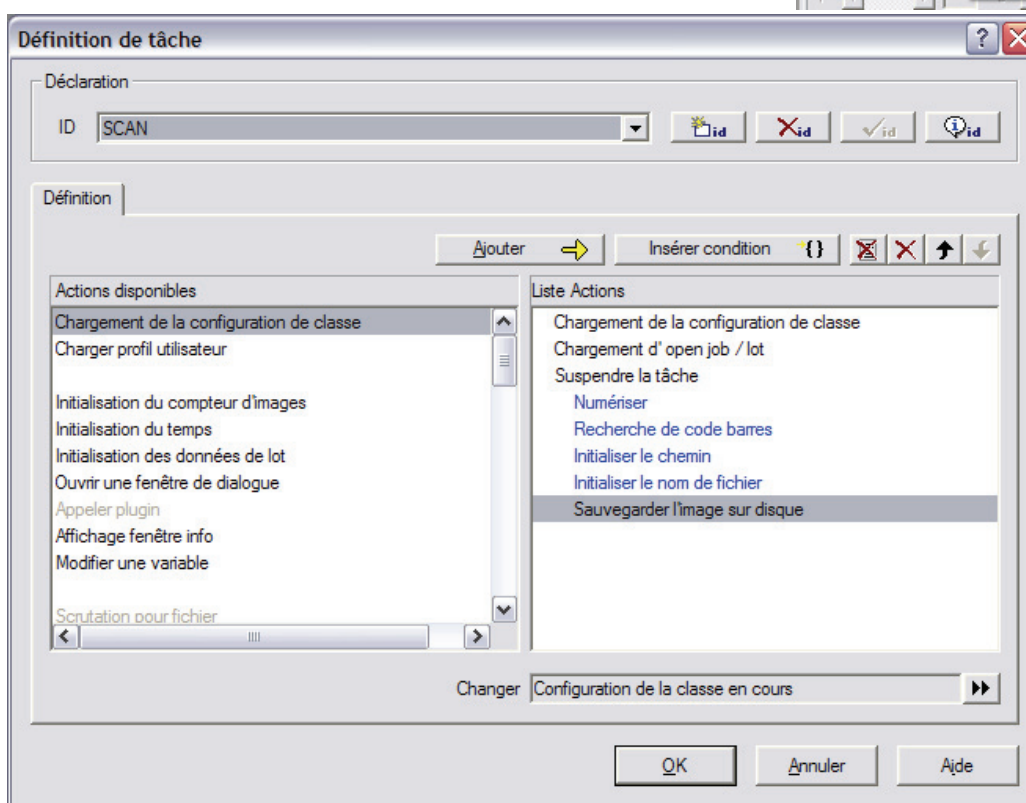
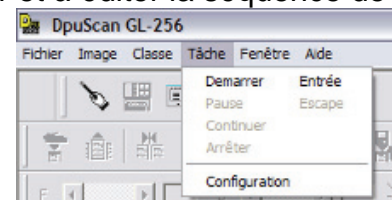
Les images modifiées dans la fenêtre d'édition ne sont pas sauvegardées automatiquement ! un message d'avertissement est affiché pour vous proposer d'enregistrer les changements avant d'aller vers une autre fenêtre de numérisation:






7 Définition du traitement d'un job (Tâche)

L'assistant peut, comme mentionné dans le Chapitre 2.2 en page 13, être utilisé pour régler l'ensemble des paramètres d'une configuration donnée. Cependant, il est utilisable seulement pour les configurations relativement simples. Pour les traitements plus complexes, un niveau de détail important est nécessaire et consiste à afficher et à éditer la séquence de chacune des actions. - Pour afficher la Configuration de la tâche, cliquez ici, dans le menu principal de DpuScan, Ou





utilisez simplement le bouton suivant





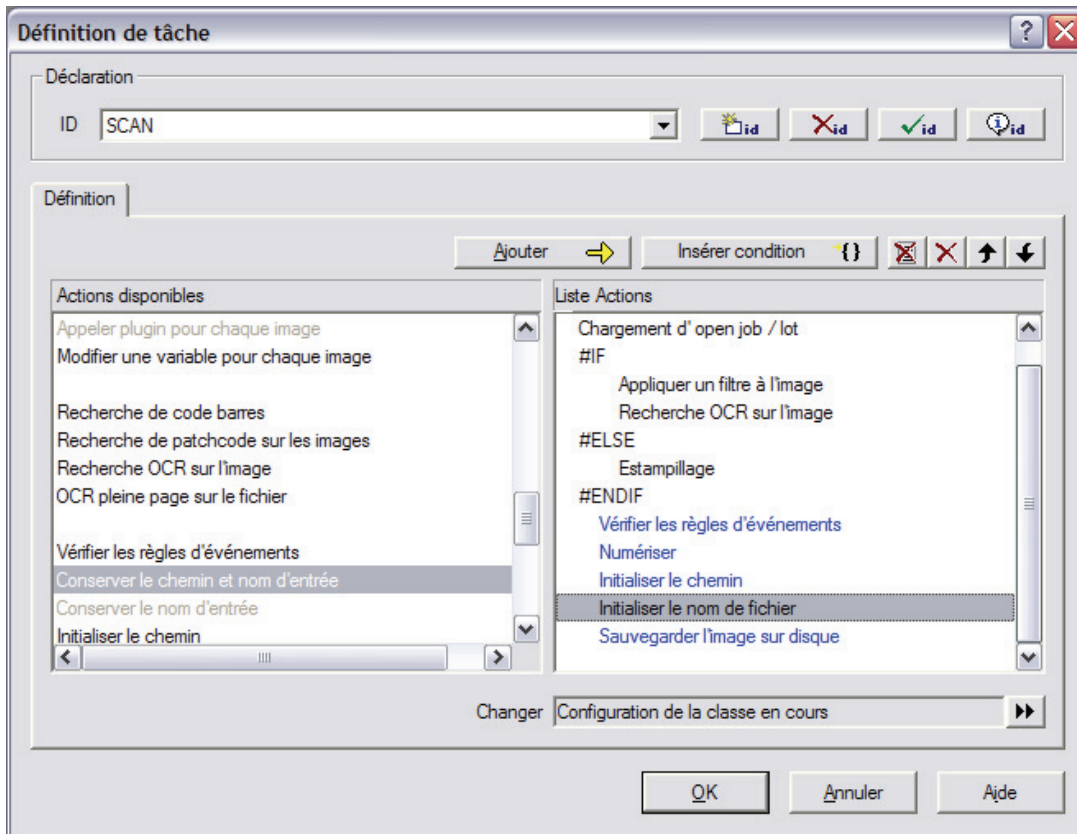
La liste déroulante dans le coin en haut à gauche (**ID**) contient la tâche actuelle. Utilisez les boutons de droite pour définir une nouvelle tâche , pour en effacer une . Pour éditer une tâche existante et pour appliquer des modifications , des profils ou des sous-profils sont installés pour chacune des étapes dans la liste des Actions.

Dans la partie gauche de la boîte de dialogue de la Tâche, on trouve la liste des **Actions disponibles**, et dans la partie droite, on trouve la liste des actions sélectionnées pour la Tâche. Les actions non disponibles sont grisées.

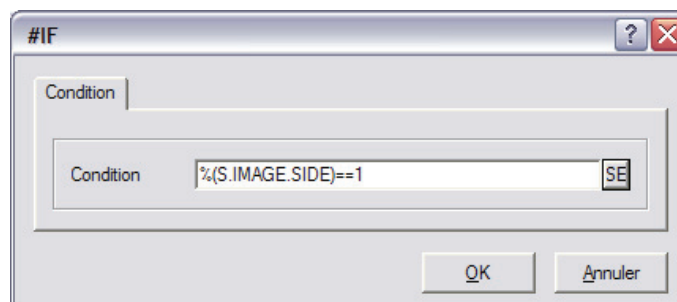
Si vous ajoutez *Charger Open Job / Lot* dans la liste des actions, vous aurez la possibilité de travailler en mode *OpenJob* sinon le mode *Direct* sera automatiquement sélectionné.

Vous pouvez  plusieurs actions, ou , cliquez  pour supprimer toutes les actions, ou  pour supprimer une seule action de la liste des actions.

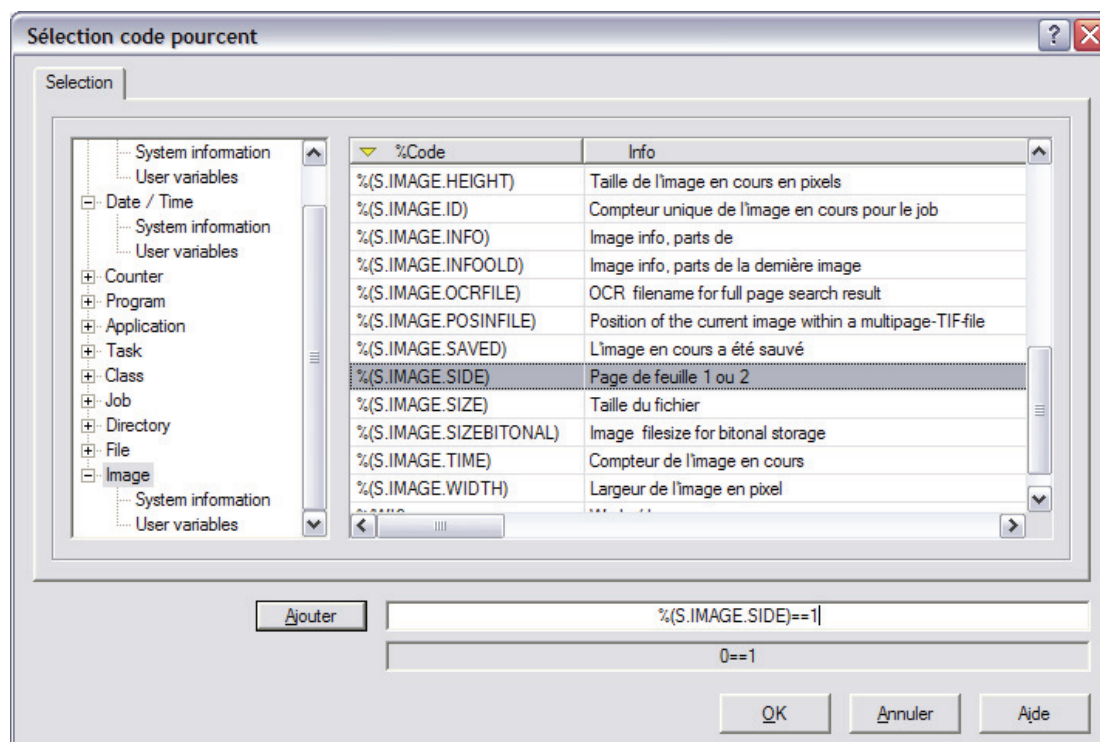
Avec   vous pouvez monter ou descendre les actions dans la liste et ainsi modifier l'ordre de la séquence. Les actions détaillées et écrites en bleu forment une boucle sans fin et seront répétées jusqu'à ce que tous les documents soient numérisés ou traités. Chaque image peut être numérisée d'une manière différente, comme expliqué dans l'exemple suivant:



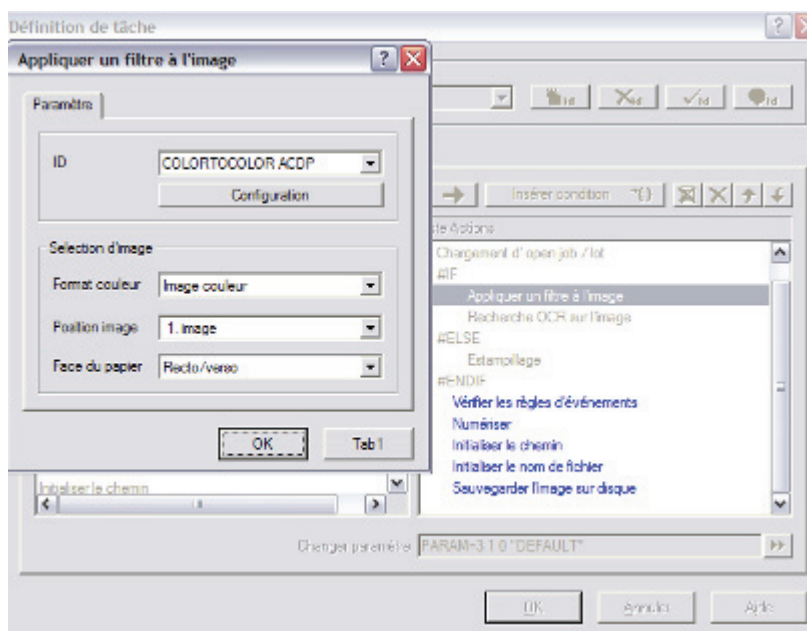
Dans cet exemple, vous voulez générer, à partir d'une image couleur recto, une image supplémentaire N&B afin d'appliquer une reconnaissance OCR sur un champ prédéfini. Sur le verso, la reconnaissance OCR n'est pas nécessaire, mais vous souhaitez insérer une marque virtuelle. - Tout d'abord, vous devez définir la condition «sur le recto uniquement» - vous devez régler ou ajuster le paramètre pour cette action dans le champ Changer Paramètre. Cela se fait grâce à la touche pourcentage qui est utilisée pour définir les variables DpuScan. Cliquez sur la double flèche pour atteindre le champ suivant; vous atteignez la fenêtre ci-dessous:



Un clic sur l'icone % ouvre la boîte de dialogue sélection où vous avez un vaste choix de variables.



Les codes pourcentage peuvent être utilisés avec DpuScan de plusieurs façons, par exemple pour envoyer le nom du fichier de l'image. Ici nous avons sélectionné la variable `%(S.IMAGE.SIDE)` et l'avons placé dans le contrôle des conditions. Un recto prend la valeur 1 par défaut. "1" as default. Pour les autres actions de la tâche, les paramètres peuvent être sélectionnés ; en cliquant sur la double flèche, la boîte de dialogue correspondante s'affiche.



Sous **ID**, vous pouvez sélectionner un profil existant pour la tâche sélectionnée. En cliquant sur le bouton **Config**, la fenêtre de **configuration de Classe** apparaît et vous permet de modifier les paramètres correspondant à la tâche sélectionnée.

De tels changements deviennent valides pour toutes les tâches référencées par le même ID ou la même Classe

8 Numérisation avec DpuScan

DpuScan propose deux méthodes différentes de numérisation. Dans le **Mode Direct**, les données capturées sont sauvegardées immédiatement, il n'y pas de possibilités de stockage temporaire ou de post-traitement des images. Dans le mode **OpenJob** cependant, les lots peuvent être stockés temporairement de façon à continuer la numérisation plus tard ou pour traiter ces lots sur différents postes de travail du réseau. Seule la finalisation permet la compilation définitive du lot.

Vous pouvez donc commencer un nouveau lot ou en continuer un, mais avant chaque lot, les traitements peuvent être appliqués, les paramètres généraux doivent être ajustés dans les configurations de Classe, de Tâche et d'affichage.

Habituellement cela se fait avec l'aide de l'assistant, cependant les paramètres peuvent être modifiés grâce à cette barre d'outils.

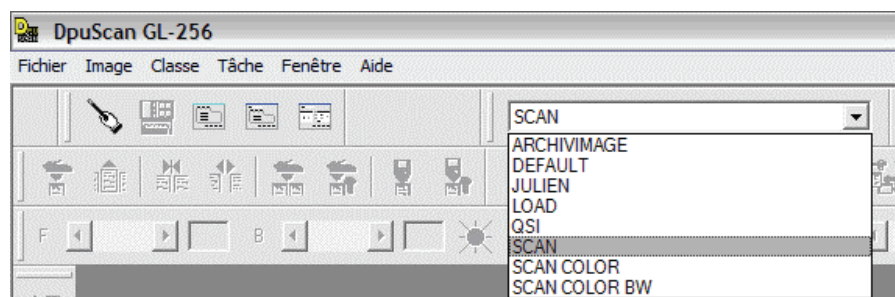


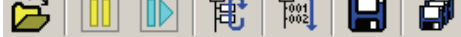
Ou via le menu approprié dans **Classe**, **Tâche** et **Fenêtre**.


Les détails sont décrits dans les chapitres correspondant du Manuel de Référence.


La description précise de chacun des boutons est également disponible au Chapitre [5](#) page [19](#). Ci-dessous nous vous présentons les plus importants:

Vous devez sélectionner la Tâche à exécuter à partir de la liste déroulante.



Grâce à la barre d'outils  vous pouvez contrôler le job de numérisation. Le processus de numérisation peut débuter, être mis en pause, continué, sauvegardé temporairement et finalisé.

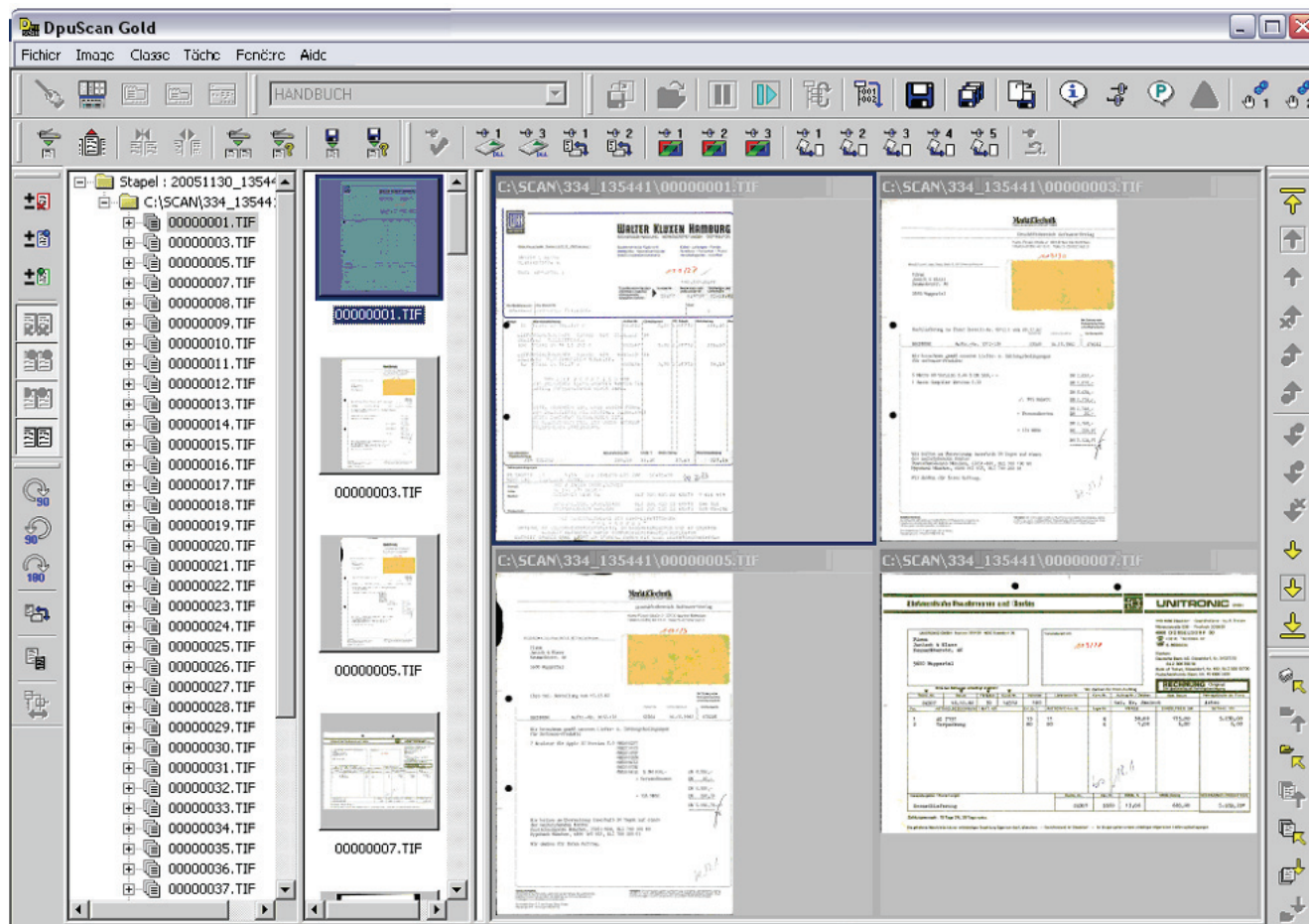
Cliquez sur **Démarrer la tâche**  pour démarrer la numérisation. Toutes les images numérisées à partir de maintenant seront affichées. Vous pouvez également débuter le job en appuyant sur la barre d'espace ou sur Entrée.




Pour interrompre le processus de numérisation, cliquez sur le bouton **Pause** , ou appuyer sur la barre d'espace ou sur Entrée.

Les images chargées seront ensuite affichées dans la fenêtre correspondante. Le nombre et le format des fenêtres d'affichage va dépendre des paramètres d'affichage dans la Classe (voir Chapitre [3](#) en page [14](#)).

Si une fenêtre d'édition est affichée, l'image sélectionnée y sera affichée et pourra être traitée par la suite.

En outre, les fonctions dans la barre d'outils «traitement d'image» sont également disponible, voir Chapitre 5.6 en page 23.



Pour continuer la numérisation, cliquez sur l'icone  (ou sur Entrée ou barre d'espace), pour clore le job vous devez cliquer sur  (sauvegarde temporaire), ou sur  (finalisation du lot).

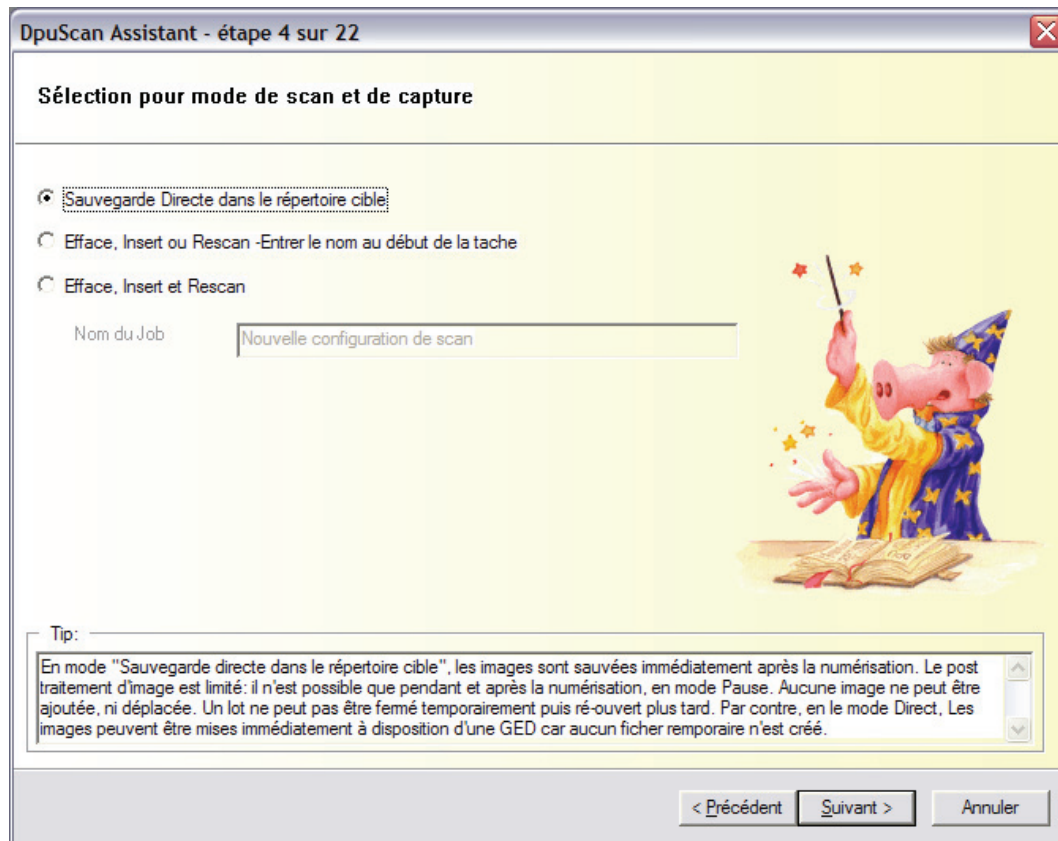
Certaines fonctions de défilement et de zoom sont disponibles pour le traitement des images sélectionnées dans la fenêtre de numérisation – cliquez sur l'image puis :

- zoom avant avec le bouton droit de la souris
- zoom arrière avec le bouton gauche de la souris
- déplacez l'image en maintenant le bouton droit de la souris enfoncé.

Si vous avez défini une fenêtre d'édition dans les paramètres d'affichage de la Classe, les images seront affichées sur une ou plusieurs fenêtres d'édition vous permettant de faire du post-traitement (voir Chapitre 6 en page 28).

Vous pouvez parcourir les images chargées en utilisant la barre d'outils «Position», voir Chapitre 5.7 en page 24.




Le choix de travailler en Mode Direct ou en OpenJob doit se faire lors de la configuration du profil. En utilisant l'assistant, le choix se fait lors de l'étape 4.




Les trois choix disponibles sont expliqués ci-dessous :

8.1 Numérisation en Mode Direct

*Avec DpuScan **Basic**, ce mode de numérisation est l'unique disponible ; avec DpuScan **QSI** cependant ce mode n'est pas disponible.*

Cliquez sur **Démarrer la tâche**  de façon à débiter la numérisation. Tous les documents sont enregistrés directement après la numérisation et ne peuvent pas être modifiés, ou peuvent être modifié d'une autre façon une fois que la numérisation est terminée. Par ailleurs, la numérisation peut être interrompue en cliquant sur **Pause**  puis être reprise avec . Lorsque le job est en pause, DpuScan permet le contrôle qualité des et le post-traitement des images qui viennent d'être numérisées. De plus, il est également possible d'effacer les images numérisées, uniquement les dernières mais pas celle au milieu du lot.

Vous devez cliquer sur l'icône suivant  et confirmer le message d'avertissement qui suit.

Il n'est pas possible dans le Mode Direct de traiter plusieurs lots en parallèle ; chacun des lots traités doit être finalisé et sauvegardé avec . Il est ensuite finalisé définitivement et ne peut plus être modifié.


8.2 Numérisation en mode OpenJob

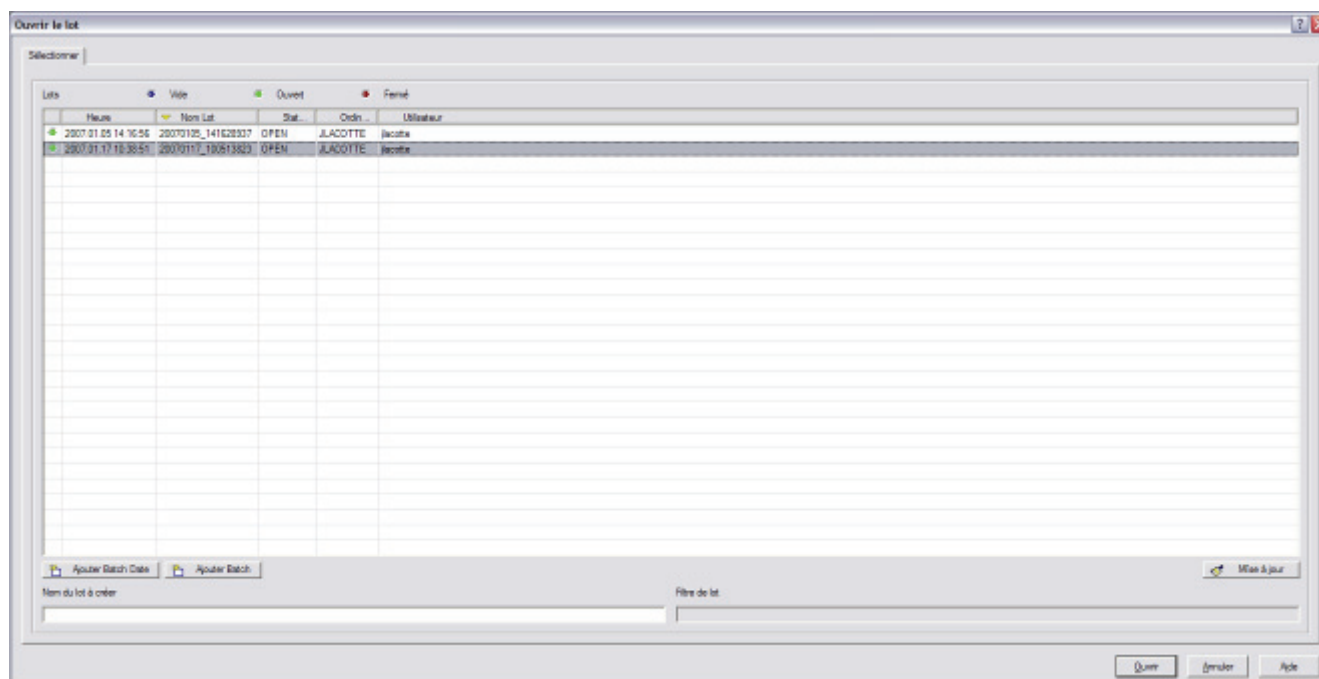
Ce mode de traitement n'est pas disponible sur la version DpuScan. Pour DpuScan QSI, ce mode est l'unique disponible.

Au démarrage de DpuScan Standard, le mode **OpenJob** permet de stocker temporairement les fichiers numérisés et de reprendre le job plus tard. Les images numérisées peuvent être traitées plus tard bien que le processus de numérisation soit interrompu.



Il est également possible de modifier la structure du lot, de modifier une ou plusieurs images ou bien d'appliquer des traitements après numérisation grâce aux des Plugins. Les fenêtres avec les vignettes, l'arborescence et les barres d'outils spéciales permettent d'administrer et d'éditer les images.

Plusieurs lots peuvent être traités en parallèle ; mais un seul d'entre eux est actif et apparaît à l'écran. Tous les lots sont disponibles à partir de la liste.

Cliquez sur **Démarrez la Tâche**  pour continuer une numérisation déjà commencée ou pour commencer un nouveau lot.





Les images chargées sont affichées dans leurs fenêtres respectives. Le nombre et le format des fenêtres affichées dépendent des réglages faits dans les paramètres d'affichage de la Classe (voir Chapitre 3 en page 14).

Vous pouvez interrompre la numérisation ou un post-traitement en cliquant sur **Pause**  et la reprendre plus tard en cliquant sur .


Si une fenêtre d'édition est définie, l'image sélectionnée s'y affiche et peut être traitée plus tard. Vous pouvez également utiliser les fonctions provenant de la barre d'outil «Traitement d'image» voir Chapitre 5.6 en page 23.

DpuScan vous permet de contrôler la qualité et de traiter les images pendant la numérisation ou plus tard quand vous le souhaitez. Ceci peut également se faire sur un autre ordinateur du réseau. Vous pouvez toujours reprendre la numérisation plus tard, alors que les données sont déjà traitées, en utilisant une configuration de Tache différente. Une marque spéciale permet de simplifier le travail, voir Chapitre [5.5](#) en page [22](#).


Après chaque traitement cliquez sur  pour sauvegarder les données. Une fois que toutes les données ont été collectées et entièrement traitées, vous pouvez finaliser et sauver la totalité du job en cliquant sur .

Comme déjà mentionné en page [37](#), le choix du mode de traitement à utiliser doit être fait lors du paramétrage du profil de numérisation. Lorsque le mode OpenJob est sélectionné en étape 4 de l'Assistant, il y a deux options disponibles.

8.2.1 Sélection du nom du lot au démarrage

Dans le mode  **Efface, Insert ou Rescan - Entrer le nom au début de la tâche**, le nom du lot est à définir uniquement au démarrage de la tâche. La boîte de dialogue «Jobs / Sélection du lot» apparaît au début du job.

8.2.2 Attribution du nom de lot à l'avance

Avec le mode  **Efface, Insert et Rescan**, le nom du lot est défini via l'Assistant. Vous pouvez ensuite travailler exclusivement avec ce lot. Si celui-ci existe déjà, il sera ouvert pour être traité plus tard. S'il n'existe pas encore, il sera défini et ouvert en tant que lot «vide».

9 Indexation avec DpuScan

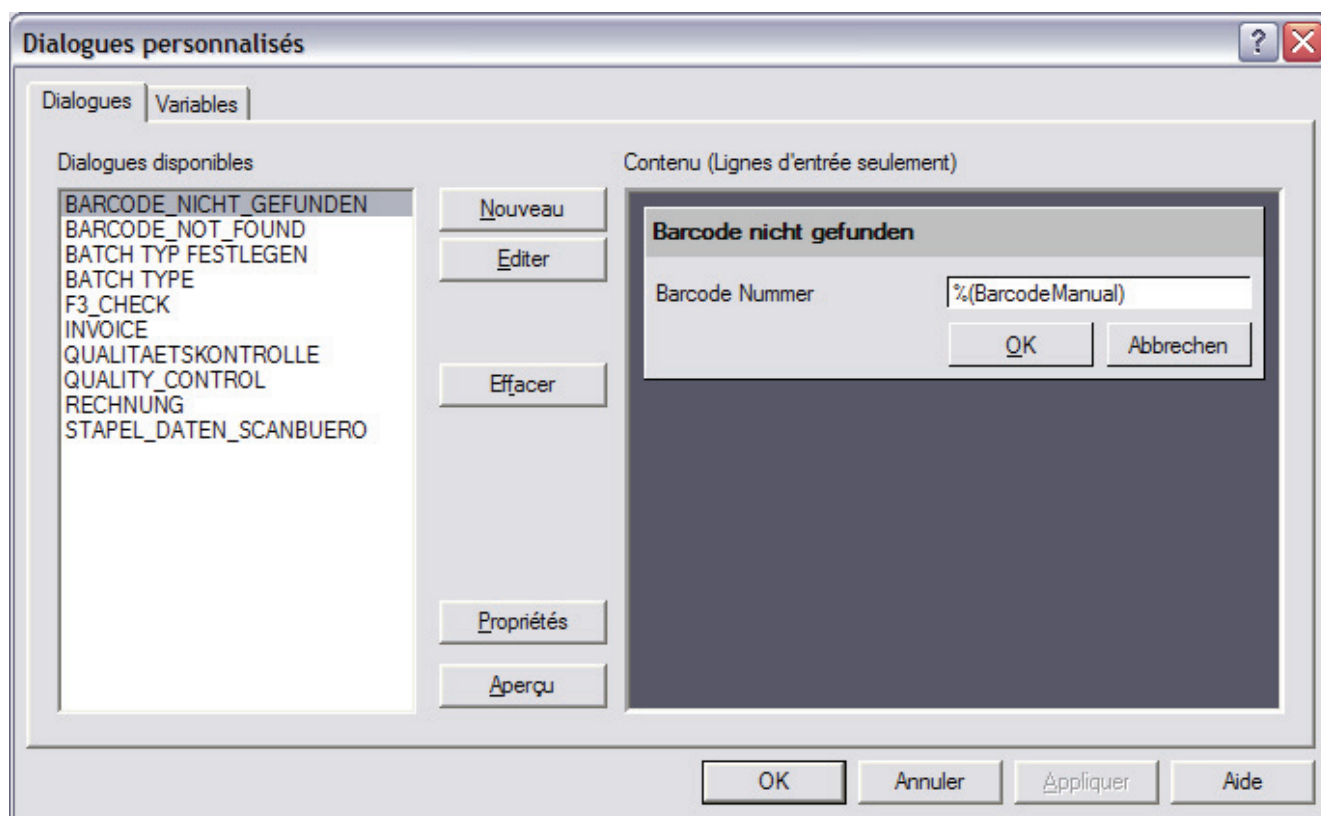
De façon à utiliser efficacement les données numérisées, celles-ci doivent être indexées pour les récupérer plus tard. Cette information est entrée dans le fichier du lot ou dans le fichier journal.

9.1 Indexation automatique

Les informations importantes sur le lot et sur chacun de ses documents peuvent être relevées «à la volée» lors de la numérisation si la valeur de chacune des variables pour chaque document a été définie. Celle-ci peuvent être les résultats d'une recherche OCR par exemple, le contenu d'un code à barres, ou encore des informations relevées grâce au PlugIn OMR.

9.2 Indexation avec les informations du lot

Au démarrage d'un nouveau lot, vous pouvez afficher une boîte de dialogue utilisateur prédéfinie dans laquelle les informations peuvent être inscrites.



De nouvelles boîtes de dialogue peuvent être définies dans la Configuration de Classe. Cette opération devrait être laissée à l'administrateur du système. Il prendra probablement une boîte de dialogue existante, la sauvegardera sous un nouveau nom et la modifiera ensuite comme il le souhaite.

9.3 Indexation Manuelle

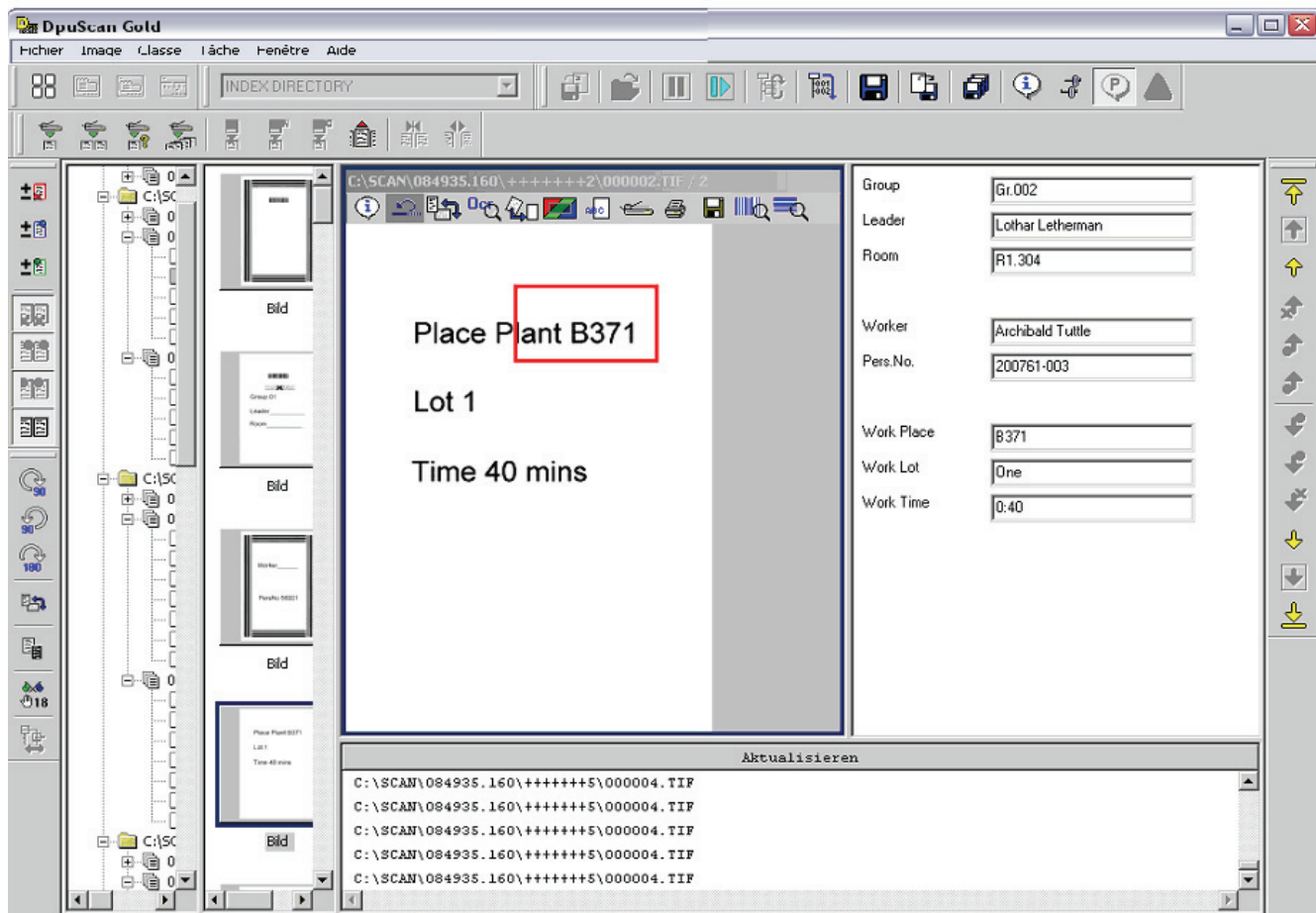
L'indexation manuelle est un processus où les données issues d'une image sont rentrées manuellement via le clavier. Le plus souvent, il y a des remarques manuscrites ou des informations sur l'image qui ne peuvent être relevées automatiquement.

Grâce aux PlugIns DpuScan JK_INDEX et JK_ODBC, les boîtes de dialogues définies pour l'utilisateur peuvent être employées comme masques d'entrées.

Dans DpuScan QSI, ces deux PlugIns sont inclus dans le logiciel fourni et ne nécessitent pas de licences additionnelles.

pour les PlugIns JK_INDEX et JK_ODBC, les champs à indexer sont déclarés en tant que variables par l'utilisateur et une boîte de dialogue définie par l'utilisateur dans la Classe sert de masque d'indexation.

Cette boîte de dialogue est affichée constamment (page 16), donc elle n'apparaît pas une seule fois, par exemple au début de la tâche.



Sur l'écran ci-dessus, le masque d'indexation est placé sur le côté droit de l'écran, donc la boîte de dialogue est affichée dans une sous fenêtre de DpuScan qui est divisée en deux sous fenêtres différentes.

Il est possible d'utiliser plusieurs fenêtre d'indexation en même temps, par exemple une pour les données de capture sur l'ensemble du lot, une autre pour les données de capture sur le document, et une autre pour les informations détaillées de chaque image numérisée.

Ce manuel utilisateur a pour but de donner une vue d'ensemble des différentes fonctions que propose DpuScan.

Pour les administrateurs du système qui devront paramétrer le logiciel, un manuel de référence détaillé est disponible et peut être imprimé à partir du CD-ROM.

Le manuel de référence est disponible sur le CD en Anglais et en Allemand.

\\DOCUMENTATION



Janich & Klass Computertechnik GmbH
Zum Alten Zollhaus 24
D-42281 Wuppertal
Germany
Phone: +49 (0)202 2708-0
Fax: +49 (0)202 700 625
<http://www.janichklass.com>

J&K Imaging, L.P.
1633 Sands Place
Marietta, GA 30067
USA
Phone: (770) 984-1212
Fax: (770) 953-8399
<http://www.JKImaging.com>