



DpuScan

Janich & Klass
Computertechnik GmbH



DpuScan 7

Referenzhandbuch

DpuScan

Copyrights

© 1997 bis 2025 Janich & Klass Computertechnik GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Gedruckt in Deutschland. Die in dieser Dokumentation enthaltenen Informationen sind Eigentum der Janich & Klass Computertechnik GmbH. Ohne schriftliche Genehmigung der Janich & Klass Computertechnik GmbH begründen weder der Empfang noch der Besitz dieser Informationen irgendein Recht auf Reproduktion oder Veröffentlichung irgendwelcher Teile davon.

Warenzeichen

Alle Produktnamen und Logos sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

Haftungsausschluss

Die Anweisungen und Beschreibungen in diesem Handbuch waren zum Druckzeitpunkt zutreffend. Wir behalten uns jedoch das Recht vor, sowohl Beschreibung als auch Produkt jederzeit ohne Benachrichtigung zu ändern. Nach dem derzeitigen Stand der Softwaretechnik ist es nicht möglich, Programme zu entwickeln, die unter allen Bedingungen in jeder Konfiguration fehlerfrei arbeiten. Die Janich & Klass Computertechnik GmbH übernimmt keinerlei Haftung für Defekte, die direkt oder indirekt durch Fehler dieses Handbuches, Weglassen von Informationen oder durch Unstimmigkeiten zwischen diesem Referenzhandbuch und dem Produkt entstanden sind.

Aktualität

Es ist möglich, dass im Internet eine neuere Version dieses Handbuches verfügbar ist. Wir empfehlen deshalb, die Version anhand des auf dieser Seite abgedruckten Datums mit der Version auf dem Internet zu vergleichen.

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|-----------|
| 1 Installation | 11 |
| 2 Einleitung | 12 |
| 2.1 Programmvarianten | 13 |
| 2.2 Lizenzmodelle | 13 |
| 2.3 Betriebsmodi | 16 |
| 2.4 Profilspeicherung | 16 |
| 2.5 Betriebsarten | 18 |
| 2.5.1 DirectMode und OpenJobMode | 18 |
| 2.5.2 DpuFinalize Konfiguration | 19 |
| 2.5.3 DpuProcess Konfiguration | 22 |
| 3 Arbeiten mit dem Programm | 24 |
| 3.1 Arbeitsvorbereitung | 25 |
| 3.2 Profile erstellen | 25 |
| 3.3 Scannen | 25 |
| 3.4 Qualitätskontrolle | 26 |
| 3.5 Stapel weitergeben | 26 |
| 3.6 Arbeiten im Hintergrund | 26 |
| 4 Die Programmoberfläche | 27 |
| 4.1 Menüleiste | 27 |
| 4.1.1 Multifunktionsleiste Reiter Start | 28 |
| Start | 30 |
| Scannen | 30 |
| 4.1.2 Multifunktionsleiste Reiter Profile | 30 |
| Profilverwaltung | 31 |
| 4.1.3 Multifunktionsleiste Reiter Dokument | 32 |
| 4.1.4 Multifunktionsleiste Reiter Einstellungen | 34 |
| Einstellungen Expertmodus | 34 |
| Einstellungen Officemodus | 36 |
| 4.2 Symbolleisten | 39 |
| 4.3 Arbeitsbereich | 39 |
| 4.3.1 Dokumentenexplorer | 40 |
| 4.3.2 Verzeichnisbaum | 45 |
| 4.3.3 Vorschaufenster | 46 |
| 4.3.4 Bildgruppenvorschau | 48 |
| 4.3.5 Editfenster | 48 |
| Manuelles Geraderücken | 50 |
| Zonale Texterkennung | 52 |
| 4.3.6 Infofenster | 53 |
| 4.3.7 Werkzeugfenster | 53 |
| 4.3.8 Scannerparameter | 54 |
| 4.3.9 Warnungsfenster | 55 |
| 4.3.10 Protokollvorschau | 55 |
| 4.3.11 Weitere Fenster | 56 |
| 4.4 Statuszeile | 56 |
| 4.5 Sounds | 58 |
| 5 Officemodus | 59 |
| 5.1 Zielpfad | 59 |
| 5.2 Dateinamen | 61 |
| 6 Taskprofile | 62 |
| 6.1 Aktionen vor dem Scannen | 63 |
| 6.2 Aktionen beim Scannen | 65 |
| 6.3 Aktionen zur Steuerung | 66 |
| 6.4 Aktionen nach dem Scannen | 67 |
| 6.5 Aktionen für den DpuFinalizer | 67 |

| | |
|---|-----|
| 6.6 Aktionen für den DpuProcess | 68 |
| 6.7 Einstellungen Taskprofile | 69 |
| 6.8 Liste aller Aktionen | 72 |
| 6.8.1 Lade Basisprofil | 75 |
| 6.8.2 Lade Darstellungsprofil | 76 |
| 6.8.3 Bildzähler konfigurieren | 76 |
| 6.8.4 Verzögerungszeit konfigurieren | 77 |
| 6.8.5 Pause | 77 |
| 6.8.6 Dialog starten | 78 |
| 6.8.7 PlugIn aufrufen | 79 |
| 6.8.8 Meldungsdialog starten | 79 |
| 6.8.9 Infofenster anzeigen | 80 |
| 6.8.10 Setze Wert einer Variablen | 80 |
| 6.8.11 Lade globalen Zähler | 80 |
| 6.8.12 Lade globale Zeichenkette | 81 |
| 6.8.13 Sichere globale Zeichenkette | 82 |
| 6.8.14 Polling auf Dateien | 83 |
| 6.8.15 Lade Stapel | 83 |
| 6.8.16 Lade Stapel extern | 84 |
| 6.8.17 Importiere Stapel | 84 |
| 6.8.18 Polling auf Stapel | 84 |
| 6.8.19 Bilder aus Stapel erneut bearbeiten | 85 |
| 6.8.20 Importiere Stapel von Verzeichnis | 85 |
| 6.8.21 Importiere Stapel von Protokolldatei | 86 |
| 6.8.22 Importiere Stapel von bestimmten Dateien | 87 |
| 6.8.23 Lade vom Verzeichnis | 87 |
| 6.8.24 Lade von Protokolldatei | 88 |
| 6.8.25 Lade bestimmte Dateien | 89 |
| 6.8.26 Lade vom Scanner | 89 |
| 6.8.27 Bild kopieren | 90 |
| 6.8.28 Bild deskew | 91 |
| 6.8.29 Bild rotieren | 92 |
| 6.8.30 Bild erweitert bearbeiten | 94 |
| 6.8.31 Bild stempeln | 95 |
| 6.8.32 Bildfarben umkehren | 96 |
| 6.8.33 Bild skalieren | 97 |
| 6.8.34 Bild mit Filter transformieren | 99 |
| 6.8.35 Dialog starten für jedes Bild | 100 |
| 6.8.36 PlugIn für jedes Bild aufrufen | 101 |
| 6.8.37 Setze Wert einer Variablen für jedes Bild | 101 |
| 6.8.38 Barcodes suchen | 102 |
| 6.8.39 Patchcodes suchen | 103 |
| 6.8.40 OCR ausführen | 105 |
| 6.8.41 Ereignisregeln ausführen | 106 |
| 6.8.42 Eingangspfad, -dateiname und -format beibehalten | 107 |
| 6.8.43 Eingangsdateiname und -format beibehalten | 107 |
| 6.8.44 Pfadname setzen | 107 |
| 6.8.45 Dateiname setzen | 108 |
| 6.8.46 Bild speichern | 108 |
| 6.8.47 Bild drucken | 108 |
| 6.8.48 Scanschleife beenden | 110 |
| 6.8.49 Task unterbrechen | 110 |
| 6.8.50 Task beenden | 111 |
| 6.8.51 Task abbrechen | 111 |
| 6.8.52 Drucke Info | 111 |
| 6.8.53 Ereignisregeln über Stapel ausführen | 112 |
| 6.8.54 Bilder löschen im Quellpfad | 112 |
| 6.8.55 Quellverzeichnis löschen | 113 |
| 6.8.56 Exportiere Stapel | 113 |
| 6.8.57 Finalisiere Stapel | 113 |
| 6.8.58 Exportiere und finalisiere Stapel | 114 |

| | | |
|--------|---|------------|
| 6.8.59 | Finalisiere Stapel extern | 114 |
| 6.8.60 | Bearbeite Stapel extern | 114 |
| 6.8.61 | Lösche Stapel | 115 |
| 6.8.62 | Task erneut starten | 115 |
| 6.8.63 | Programm beenden | 116 |
| 6.8.64 | #IF-ELSE-END IF | 116 |
| 6.9 | Task-Parameter | 118 |
| 6.9.1 | Stapel laden | 120 |
| 6.9.2 | PlugIn aufrufen | 122 |
| 7 | Basisprofile | 124 |
| 7.1 | Basisprofile bearbeiten | 125 |
| 7.1.1 | Allgemeine Einstellungen | 127 |
| | Maßeinheiten | 128 |
| | Einstellungen Bildformate | 128 |
| | PDF Eigenschaften | 130 |
| | Bildschirmdarstellung | 132 |
| | Fenster | 133 |
| | Prozess | 136 |
| | Interaktiv | 138 |
| | Einstellungen Infofenster | 139 |
| | Ausnahmebehandlung | 140 |
| 7.1.2 | Datenquelle-Einstellungen | 142 |
| | Quellpfad | 142 |
| | Stapel Pfad | 143 |
| | Polling | 145 |
| | Pollingdatei | 146 |
| | Bilddateien | 148 |
| | Dateinamenmasken | 149 |
| | Einstellungen Stapel Import | 150 |
| | Scanner | 151 |
| 7.1.3 | Datenziel-Einstellungen | 151 |
| | Pfad | 152 |
| | Dateinamen | 154 |
| | Automatische Nummerierung | 158 |
| | Auswertung der Programm-Variablen | 158 |
| | Beispiele zu Dateinamen | 160 |
| | Statistikdatei | 170 |
| | Stapel Export | 172 |
| | Protokolldatei | 173 |
| | Broker | 177 |
| | Drucker | 183 |
| 7.1.4 | Job Einstellungen | 183 |
| | Bildzähler | 184 |
| | Stapeldaten | 185 |
| | Ereignisregeln | 187 |
| | Kontext | 188 |
| | Ereignisse | 189 |
| | Bedingungen | 190 |
| | Aktionen | 191 |
| | Funktion aufrufen | 196 |
| | Marke setzen | 197 |
| | PDF-Bookmarks | 199 |
| | Bildoption | 200 |
| | Ereignisregeln bearbeiten | 201 |
| | Beispiele | 204 |
| | Tipps | 204 |
| | Benutzerdefinierte Dialoge | 205 |
| 7.1.5 | Prozess-Einstellungen | 205 |
| | PlugIns | 205 |
| | PlugIn Auswahl | 207 |
| | Verfügbare PlugIns | 207 |

| | |
|--|------------|
| PlugIn Profil Informationen | 209 |
| PlugIn Aufruf | 210 |
| Erweiterte Bildbearbeitung | 211 |
| Bildstempel (Bates) | 211 |
| Text | 212 |
| Grafik | 213 |
| Geraderücken (Deskew) | 214 |
| Rechteck finden | 218 |
| Rechteckgröße ändern | 219 |
| Bildgröße prüfen | 220 |
| Kanten füllen | 221 |
| Bildgröße ändern | 222 |
| Vorder- und Rückseite verknüpfen | 223 |
| Farbfilterung | 224 |
| 7.1.6 Erkennung-Einstellungen | 224 |
| Barcode | 224 |
| Barcodetypen | 225 |
| Barcodeparameter | 226 |
| Barcodefeld | 228 |
| Barcodeoptionen | 229 |
| Erweiterte Einstellungen | 231 |
| Patchcode | 232 |
| Patchcode Typen | 234 |
| OCR-Konfiguration | 235 |
| 7.1.7 Filter-Einstellungen | 235 |
| 8 Applikationsdarstellung | 237 |
| 8.1 Symbolleisten | 238 |
| 8.2 Aktionen | 239 |
| 8.2.1 Kommandogruppen | 242 |
| System | 243 |
| Bildposition | 245 |
| Datenaustausch | 246 |
| Benutzermakros | 248 |
| Editfenster Menü | 248 |
| Kommandos mit Einstellmöglichkeit | 249 |
| Editfenster-Sofort-Kommandos | 251 |
| Steuerung | 254 |
| Ansicht | 256 |
| Arbeitsbereich | 256 |
| Bildbereich | 257 |
| Baumansicht | 262 |
| Bearbeiten | 263 |
| Bilder einfügen | 263 |
| Bilder markieren | 265 |
| Bilder gruppieren | 268 |
| Bilder verändern | 268 |
| Einfache Bildoperationen | 268 |
| Parameterkommandos | 269 |
| Änderungen übernehmen oder verworfen | 270 |
| Bilder entfernen | 271 |
| Selektion | 271 |
| Bereich begrenzt (Gelbe Pfeile) | 274 |
| Umbruch erlaubt | 275 |
| Umbruch verboten | 279 |
| Bereich unbegrenzt (Blaue Pfeile) | 283 |
| Umbruch erlaubt | 283 |
| Umbruch verboten | 287 |
| Weitere Kommandos | 291 |
| Variablen setzen | 291 |
| Gerätesteuerung | 292 |
| Benutzer-Ereignisse (User Events) | 292 |

| | |
|--|------------|
| Drucken | 293 |
| Platzhalter und veraltete Kommandos | 294 |
| 8.2.2 Makro Editor | 295 |
| 8.2.3 Schaltflächen zurücksetzen | 297 |
| 8.3 XINO | 298 |
| 9 Rechteverwaltung | 300 |
| 10 Scanner | 301 |
| 10.1 Allgemein | 302 |
| 10.2 Papier | 304 |
| 10.3 Optionen | 306 |
| 10.4 Endorser | 308 |
| 10.4.1 Endorser Steuerung | 310 |
| 10.4.2 Endorser Formatierung | 311 |
| Endorserformatierung TWAIN Scanner | 312 |
| Endorserformatierung ISIS Scanner | 320 |
| Endorserformatierung direkt angesteuerte Scanner | 320 |
| Endorserformatierung (Alphabetische Liste) | 332 |
| 10.5 TWAIN-Scanner | 349 |
| 10.5.1 TWAIN | 350 |
| TWAIN more | 352 |
| TWAIN Barcode Einstellungen | 354 |
| 10.5.2 TWAIN Specials | 356 |
| 10.6 ISIS-Scanner | 357 |
| 10.6.1 ISIS | 358 |
| ISIS-Einstellungen | 359 |
| 10.7 Andere Scanner | 360 |
| 10.8 Virtuelle Scanner | 360 |
| 10.8.1 Dummyscanner | 361 |
| Gerät | 361 |
| 10.8.2 FileScanner | 364 |
| Files | 365 |
| Specials | 367 |
| 10.9 Index | 370 |
| 10.9.1 Index-Zähler Konfiguration | 371 |
| 10.10 Bildprozessor | 372 |
| 10.10.1 Geraderücken (Deskew) | 374 |
| Rechteck finden | 377 |
| Rechteckgröße ändern | 378 |
| Bildgröße prüfen | 379 |
| Kanten füllen | 379 |
| Bildgröße ändern | 380 |
| Vorder- und Rückseite verknüpfen | 382 |
| 10.10.2 Weitere Bildverbesserung | 382 |
| 10.10.3 Teilbilder | 383 |
| Teilbild Parameter | 383 |
| 10.10.4 Bilder zusammenfügen | 384 |
| Parameter | 385 |
| 10.10.5 Bildreihenfolge | 386 |
| 11 Technische Informationen | 388 |
| 11.1 Systeminformationen | 388 |
| 11.1.1 Konfiguration | 388 |
| 11.1.2 Applikation | 388 |
| 11.1.3 Logging | 389 |
| 11.1.4 Profilverwaltung | 389 |
| 11.1.5 Processor | 392 |
| 11.1.6 Finalizer | 393 |
| 11.1.7 Logfile | 394 |
| 11.2 Tastaturkommandos | 395 |
| 11.3 Kommandozeilenparameter | 397 |

| | |
|--|------------|
| 11.4 Variablen (%Codes) | 402 |
| 11.4.1 Übersicht über die Programmvariablen | 402 |
| Systeminformationen | 403 |
| Systemvariablen | 428 |
| Benutzerdefinierte Variablen | 432 |
| Variablen für Erkennung von Barcode, Patchcode und OCR | 433 |
| Variablen Datum und Zeit | 436 |
| Variablen für Zähler | 438 |
| Variablen für Sonderzeichen | 443 |
| Variablen für Markierungen | 444 |
| Variablen der Station | 446 |
| Station Benutzervariablen | 450 |
| Station Systemvariablen | 450 |
| Station Systeminformationen | 452 |
| Variablen des Taskprofils | 469 |
| Taskprofil Benutzervariablen | 472 |
| Taskprofil Systeminformationen | 472 |
| Variablen des Basisprofils | 474 |
| Basisprofil Benutzervariablen | 475 |
| Basisprofil Systemvariablen | 475 |
| Basisprofil Systeminformationen | 475 |
| Variablen des Stapels | 476 |
| Stapel Benutzervariablen | 482 |
| Stapel Systemvariablen | 482 |
| Stapel Jobvariablen | 484 |
| Stapel Systeminformationen | 485 |
| Stapel_JobInformationen | 487 |
| Variablen des Dokumentes | 488 |
| Dokument Benutzervariablen | 488 |
| Dokument Sytemvariablen | 488 |
| Dokument Systeminformationen | 488 |
| Variablen des Verzeichnisses | 489 |
| Verzeichnis Benutzervariablen | 497 |
| Verzeichnis Systemvariablen | 497 |
| Verzeichnis Systeminformationen | 497 |
| Variablen der Datei | 504 |
| Datei Benutzervariablen | 510 |
| Datei Systemvariablen | 510 |
| Datei Systeminformationen | 510 |
| Variablen des Papierblattes | 516 |
| Papier Benutzervariablen | 517 |
| Papier Systemvariablen | 517 |
| Paper_SystemInformation | 517 |
| Variablen der Papierseite | 519 |
| Seite Benutzervariablen | 519 |
| Seite Systemvariablen | 519 |
| Seite SystemInformation | 520 |
| Variablen des Bildes | 521 |
| Bild Benutzervariablen | 524 |
| Bild Systemvariablen | 525 |
| Bild Systeminformationen | 525 |
| Variablen des ImageHeaders | 529 |
| ImageHeader | 530 |
| Endorser -Codes | 534 |
| Häufig verwendet | 535 |
| Variablen in kurzer Schreibweise | 537 |
| Variablen des Betriebssystems | 539 |
| Variablen aus der Kommandozeile | 541 |
| 11.4.2 Gültigkeitsbereich | 543 |
| 11.4.3 Handhabung von Variablen | 547 |
| 11.4.4 Prozentcode-Auswahldialog | 552 |
| 11.4.5 Formatierungsbefehle | 554 |

| | |
|---|------------|
| Formatierung von Zahlen | 556 |
| Formatierung von Zeichenketten | 558 |
| Formatierung aufzählender Variablen | 561 |
| Umwandlung aufzählender Variablen in Texte | 562 |
| Ausschneiden aus einer Zeichenkette | 563 |
| Anfügen, Abschneiden und Unterdrücken von Zeichen | 563 |
| Reguläre Ausdrücke | 567 |
| Suchausdruck | 568 |
| Ersetzungsausdruck | 572 |
| Funktionen | 573 |
| 11.5 Glossar | 574 |
| 11.5.1 Auflösung | 574 |
| 11.5.2 Barcode-Richtung | 575 |
| 11.5.3 Barcodes | 575 |
| 11.5.4 Barcodesuche | 575 |
| 11.5.5 Basisprofil | 577 |
| 11.5.6 Bates Stamping | 578 |
| 11.5.7 Bildgruppe | 578 |
| 11.5.8 Bildtyp | 579 |
| 11.5.9 Bildposition | 579 |
| 11.5.10 Bild-Pufferung | 579 |
| 11.5.11 Binarisierung | 579 |
| 11.5.12 Bitmap | 579 |
| 11.5.13 Broker | 579 |
| 11.5.14 ConnectionString | 580 |
| 11.5.15 DAT-Datei | 580 |
| 11.5.16 Datenbank | 581 |
| 11.5.17 Datenbank | 581 |
| 11.5.18 Deckblatt | 581 |
| 11.5.19 Deskew | 581 |
| 11.5.20 DIF-Datei | 581 |
| 11.5.21 DirectMode | 581 |
| 11.5.22 DII | 582 |
| 11.5.23 Dokument | 582 |
| 11.5.24 Dokumentenlevel | 582 |
| 11.5.25 Dongle | 583 |
| 11.5.26 DpuControlPanel | 583 |
| 11.5.27 DpuEnterpriseManager | 583 |
| 11.5.28 DpuJobHandler | 583 |
| 11.5.29 DpuLocalServer | 583 |
| 11.5.30 DpuServer | 584 |
| 11.5.31 DpuServer Settings | 584 |
| 11.5.32 Dropdown | 584 |
| 11.5.33 Duplex | 584 |
| 11.5.34 Endorser | 584 |
| 11.5.35 Expertmodus | 585 |
| 11.5.36 Farbtiefe | 585 |
| 11.5.37 Fremdbarcode | 585 |
| 11.5.38 Helligkeit | 585 |
| 11.5.39 Indizierung | 586 |
| 11.5.40 Infoblatt | 586 |
| 11.5.41 Insertscan | 586 |
| 11.5.42 Klassen | 587 |
| 11.5.43 Konfiguration | 587 |
| 11.5.44 Kontrast | 587 |
| 11.5.45 Markierungen | 587 |
| 11.5.46 Multistream | 588 |
| 11.5.47 Ocr | 588 |
| 11.5.48 Officemodus | 588 |
| 11.5.49 OpenJob | 589 |
| 11.5.50 OpenJob-Modus | 589 |
| 11.5.51 OpenJob-Ordner | 589 |

| | |
|--|------------|
| 11.5.52 Papierablage (Stacker) | 590 |
| 11.5.53 Papierzuführung (Feeder) | 590 |
| 11.5.54 Patchcode | 590 |
| 11.5.55 Patchcodesuche | 590 |
| 11.5.56 Polling | 591 |
| 11.5.57 Popup-Fenster | 591 |
| 11.5.58 Profil | 592 |
| 11.5.59 Programm-Status | 592 |
| 11.5.60 Programmverzeichnis | 593 |
| 11.5.61 Protokoll | 594 |
| 11.5.62 Queuing Modus | 594 |
| 11.5.63 Registerkarte | 594 |
| 11.5.64 Rescan | 594 |
| 11.5.65 RSoD | 595 |
| 11.5.66 Schwellwert | 595 |
| 11.5.67 Simplex | 595 |
| 11.5.68 Singlestream | 595 |
| 11.5.69 SQL-Kommando | 595 |
| 11.5.70 Stapel-Status | 595 |
| 11.5.71 Subprofile | 596 |
| 11.5.72 Symbolleiste | 596 |
| 11.5.73 Task | 596 |
| 11.5.74 Thumbnail | 596 |
| 11.5.75 UDD | 596 |
| 12 Sicherheitshinweise | 597 |
| 13 Fehlerbeseitigung | 598 |
| 14 Sicherung und Wiederherstellung | 600 |
| 15 Wartung und Update | 603 |
| 16 Anhänge | 605 |
| 16.1 Quelltexte | 605 |
| 16.1.1 Quelltext einer Function-DLL | 605 |
| 16.1.2 Quelltext der F3-Function-DLL | 609 |
| 16.1.3 Quelltext einer Broker-DLL (C) | 612 |
| 16.1.4 Quelltext einer Broker-DLL (Delphi) | 614 |
| 16.1.5 Quelltext eines VBScriptes | 615 |

1 Installation

Beim Kauf des Programms erhalten Sie üblicherweise eine gedruckte Kurzanleitung zur Installation, einen Datenträger (CD), sowie einen USB-Dongle.

Sollten Sie eine Version ohne [Dongle](#) verwenden wollen erhalten Sie von uns einen Download-Link auf die aktuelle Version der CD.

Auf dem Datenträger, bzw. im Installationsordner finden Sie die Datei "**Getting started**" (DE/EN/FR) welche die Installations- und Lizenzierungsschritte in der aktuellen Version beschreibt.

Sie sollten die CD bzw. den Installationsordner gut aufbewahren, wenn sie das Programm später auf einem anderen Rechner erneut installieren wollen. Dasselbe gilt für die ggf. mitgelieferten Schlüssel für das Programm selbst und die zusätzlich erworbenen PlugIns.

Wenn Sie eine Rechner-gebundene Lizenz einsetzen, beachten Sie bitte ganz besonders den Abschnitt Aktivierung / De-Aktivierung des Kapitels [Lizenzierung](#). Eine Übertragung der Lizenz auf einen anderen Rechner ist ohne De-Aktivierungsprozess nicht möglich.

2 Einleitung

Das Programm ist eine Hochleistungs-Scan-Software, die sehr einfach an nahezu jeden Bedarf angepasst werden kann. Sie kann überall dort, wo große Papiermengen in kurzer Zeit eingescannt werden müssen, sehr effektiv eingesetzt werden.

Die einzigartige DPU-Technologie ermöglicht Rotation, Datenkomprimierung und [Barcode-Erkennung](#) quasi "im Vorbeigehen".

Die Programm-Software erfüllt sämtliche Anforderungen zum Produktions-Scannen. So kann man vielfältige [Konfigurationen](#) (**Basis- und Subprofile**) definieren, jeweils für verschiedene Scanner-Modelle, verschiedene Dokumenttypen und für verschiedene Verarbeitungsvorgaben oder einfach nur für verschiedene Kunden im Dienstleistungsbetrieb. Die Einstellungen werden in Form von [Profilen](#) gespeichert, um für spätere Anwendungen zur Verfügung zu stehen, ohne dass jeder Parameter neu gesetzt werden muss.

Der eigentliche Arbeitsablauf wird durch eine Reihe aufeinander folgender Befehle beschrieben. Ein solcher Ablauf wird dabei als [Taskprofil](#) bezeichnet. Sie brauchen keine Dateien zu editieren, sondern nur aus einer Liste mit einem simplen Mausklick die jeweilige Aufgabe auswählen und starten.

Sobald diese **Profile** definiert sind, können Sie den Vorgang durch einfachen Mausklick starten.

Mit dem Programm kann eine Vielzahl von Dokumentenformaten, vom einfachen Briefpapier bis zu Endlosformularen, verarbeitet werden. Die Barcode Suche erkennt 12 verschiedene Barcodetypen. Die Imprinter-Unterstützung arbeitet mit Barcodes, benutzerspezifischen Indizes, oder bei etlichen Scannern mit deren Image-Header Informationen.

Dokumente können während des Scanvorgangs durch Ereignisregeln getrennt werden, die Sie dem jeweiligen Profil entsprechend einstellen können. Das bietet ein verbessertes Dokumenten- und Dateimanagement und ermöglicht die Weitergabe der Bilddateien an nachfolgende Anwendungen wie [OCR](#)- oder Workflow-Programme. Das Programm exportiert gescannte Images als Paket gut gruppierter Dateien. Dateinamen und Verzeichnisse werden automatisch vom Programm erzeugt und können auch angepasst werden. Die Programm-Exportfunktionen und Werkzeuge bieten die Möglichkeit, sich allen führenden Dokumenten-Management-Systemen (DMS) anzupassen.

Die Anzeige ermöglicht die Qualitätskontrolle auf dem Bildschirm schon während des Scanvorgangs. Durch die Editierfunktionen stehen auch Scan-Nachverarbeitung und Bildverbesserung wie Geraderücken oder Entfernung des schwarzen Randes zur Verfügung. Dokumente schlechter Qualität können erneut gescannt werden; das neue Image ersetzt dann automatisch das alte.

Das Programm erzeugt eine statistische Datei mit benutzerdefinierten Informationen, und es bietet einen Bildzähler. Eine [Protokolldatei](#) mit Informationen über die erfassten Images wird automatisch als Grundlage für nachfolgende Verarbeitungen erzeugt.

Das Programm wird, je nach Version, in verschiedenen [Varianten](#) und [Betriebsmodi](#) angeboten.

Version 7, Stand 22.09.2025

Siehe auch Hilfeübersicht

2.1 Programmvarianten

Das Programm in der Version 6 ist in verschiedenen Varianten erhältlich, sie unterscheiden sich hinsichtlich der Leistungsklassen und der Geschwindigkeitsklasse

| | |
|-------------------------|---|
| Standard | Für verschiedene komplexere Scanaufgaben. |
| Professional | Für komplexe Scanaufgaben mit erweiterten Anforderungen. |
| Gold | Für komplexe Scanaufgaben mit erweiterten Anforderungen und Farbfilterung |
| QSI | Für Qualitätssicherung und Indizierung |
| Gold Limited 10 | Für Scanner mit bis zu 10 Blatt pro Minute (10ppm / 20ipm) |
| Gold Limited 16 | Für Scanner mit bis zu 16 Blatt pro Minute (16ppm / 32ipm) |
| Gold Limited 25 | Für Scanner mit bis zu 25 Blatt pro Minute (25ppm / 50ipm) |
| Gold Limited 32 | Für Scanner mit bis zu 32 Blatt pro Minute (32ppm / 64ipm) |
| Gold Limited 50 | Für Scanner mit bis zu 50 Blatt pro Minute (50ppm / 100ipm) |
| Gold Limited 100 | Für Scanner mit bis zu 100 Blatt pro Minute (100ppm / 200ipm) |
| Gold Limited 150 | Für Scanner mit bis zu 150 Blatt pro Minute (150ppm / 300ipm) |

Die Details Leistungsklassen ändern sich mit der technischen Entwicklung, eine aktuelle Beschreibung kann [hier](#) gefunden werden.

Für die Nachbearbeitung bzw. die Übergabe der gescannten Daten an ein nachfolgendes System gibt es zwei bedienerfreie Varianten:

| | |
|--------------------|---|
| DpuFinalize | Für die Übergabe Daten im Hintergrund |
| DpuProcess | Für zeitaufwendige Verbesserungs- und Erkennungsprozesse im Hintergrund |

Die Programmvariante wird durch die gekaufte [Lizenz](#) festgelegt

2.2 Lizenzmodelle

Die verschiedenen [Programmvarianten](#) können auf verschiedene Wege lizenziert werden:

Dongle (Hardware-gebundene Lizenz)

Wenn Sie das Programm bei uns erworben haben, erhalten Sie einen Datenträger mit dem Installationsprogramm sowie einen USB-Dongle. Stecken Sie den [Dongle](#) in einen freien USB-Anschluss. Verwenden Sie möglichst einen der Anschlüsse direkt auf der Hauptplatine, d.h. bei einem Desktop-Rechner einen auf der Rückseite.

Die Lizenz ist an diesen Dongle gebunden, d.h. das Programm funktioniert nur auf dem Rechner, an dem dieser Dongle steckt.

Die Version XINOCapture verwendet statt eines Dongles den angeschlossenen XINO-Scanner.

Produktschlüssel & Aktivierungscode (Rechnergebundene Lizenz)

Wenn Sie das Programm nicht im Paket mit einem Dongle erworben haben, können Sie bei uns einen **Produktschlüssel** für eine bestimmte Programmvariante anfordern. Die Eingabe dieses Schlüssels erlaubt es Ihnen, das Programm für einen vereinbarten Zeitraum zu nutzen und auszuprobieren.

Nach Ablauf dieser Frist können Sie einen **Aktivierungscode** anfordern, der die weitere unbeschränkte Nutzung des Programms erlaubt.

Registrierung

Persönliche Daten

| | |
|------------------|---------------|
| Nachname * | Max |
| Vorname * | Mustermann |
| Firmenname | M & M GmbH |
| Strasse * | Bahnhofstraße |
| Hausnummer * | 1 |
| PLZ * | 23456 |
| Stadt * | Irgendwo |
| Land * | Deutschland |
| E-Mail-Adresse * | MaMu@mm.com |
| Telefonnummer | |

* Pflichtfelder

Hinweis

Bitte erzeugen Sie eine Registrierungsdatei mit der Schaltfläche "Erzeuge Register-Datei" und schicken diese Datei an activation@dpuscan.com. Diese Daten werden nur für die Produktaktivierung verwendet und werden nicht an Dritte weitergegeben. Weitere Daten sind die Windows-Produkt-ID und die MAC-Adresse.

Inhalt ... Erzeuge Register-Datei ... Fertig

Anklicken zum Vergrößern

Die Lizenz ist an diesen Rechner gebunden und kann nur nach einer **Deaktivierung** übertragen werden. Bitte setzen Sie sich dazu mit uns in Verbindung.

DpuServer (floating license)

Sollte es nicht möglich oder sinnvoll sein, Dongles zu verwenden, so kann das Programm auch über [DpuServer](#) betrieben werden. Installieren Sie das Programm auf dem Rechner und stellen Sie in der Systemsteuerung eine Verbindung zu dem Computer her, auf dem der DpuServer-Dienst läuft. Verwenden Sie dann die Gruppenverwaltung des [DpuEnterpriseManagers](#) um dem soeben angeschlossenen Rechner Lizenzen und Profile zuzuordnen.

Zusätzliche Lizenzen

Bestimmte [Plugins](#), z.B. solche die kostenpflichtige Programmbibliotheken verwenden, können erst nach Eingabe eines Lizenzschlüssels benutzt werden.

2.3 Betriebsmodi

Officemodus

Der Officemodus stellt dem Anwender in einer [Menüleiste](#) alle Steuerelemente zu Verfügung, die zum Scannen im Büroalltag gebraucht werden.

Z.B. das Scannen der Eingangspost, das Erstellen einer Broschüre im PDF-Format oder das Archivieren der Altakten. Es ist möglich, verschiedene Merkmale wie Barcodes oder Patchcodes zu erkennen, um die Ausgabe entsprechend zu strukturieren.

Um das Programm im Officemodus zu betreiben, muss der entsprechende [Kommandozeilenparameter](#) beim Start des Programms angegeben werden

Expertmodus

Der Expertmodus ist geeignet, aufwendige oder mehrstufige Prozesse einzurichten. Zum Beispiel soll einerseits eine komplexe Dokumentenstruktur für ein bestimmtes Zielsystem erzeugen werden. Andererseits soll das Programm aber möglichst einfach zu bedienen sein, d.h. die Person am Scanner braucht keine Änderungen mehr vorzunehmen.

Aus dieser Aufgabenstellung folgt, dass Einstellungen durch einen Administrator erfolgen und hinterlegt werden müssen, während ein Bediener sich später ganz auf die Scan- oder Indizier-Tätigkeit konzentrieren kann.

Für diesen Zweck werden zusätzliche [Symbolleisten](#) verwendet, die beliebig konfiguriert werden können. Alle Elemente der Menüleiste sind hier auch als Schaltflächen hinterlegt.

Das Programm startet automatisch im Expertmodus, wenn nichts anderes angegeben ist.

2.4 Profilspeicherung

Die Anwendung verwendet ein separates Speichermodul, welches alle Konfigurationsdaten aufnimmt und diese lokal speichert, den [DpuLocalServer](#). Darüber hinaus kann dieses Speichermodul Konfigurationen von DpuServer erhalten und lokal zur Verfügung stellen. So können Konfigurationen an zentraler Stelle gehalten werden. Sie können dann mit jedem Start der Scanapplikation auf den einzelnen Scanstationen aktualisiert werden.

Bei der Installation des Programms, bzw. in den [DpuServer Settings](#) in der Systemsteuerung, kann festgelegt werden, wie das Programm die [Profile](#) verschiedener Benutzer gegeneinander abgrenzen soll.

Gemeinsame Profilspeicherung pro Benutzer

Dies ist der wahrscheinlich häufigste Fall, z.B. wenn der Computer nur von einer Person benutzt wird. Hier sehen alle Benutzer alle verfügbaren Profile und können diese nutzen und verändern.



Der Monitor steht für ein Profil, das für alle Benutzer des Computers angelegt wurde. Jeder kann es auswählen, benutzen und verändern.



Das Fragezeichen steht für die Systemeinstellung, d.h. die Standardwerte, die angenommen werden, wenn zuvor nichts eingestellt war.

Getrennte Profilspeicherung pro Benutzer

Wenn diese Betriebsart gewählt ist, sieht jeder Benutzer nur seine eigenen Profile. Zusätzlich sieht er auch diejenigen, die in einen gemeinsamen Bereich kopiert wurden. Im [entsprechenden Einstelldialog](#) kann ein privates Profil **lokal publiziert** werden und ein publiziertes Profil in den lokalen Bereich **kopiert** werden. Ebenso können eigene und gemeinsam genutzte Profile auch **verschoben** bzw. ganz **gelöscht** werden



Das Person-Symbol steht für ein Profil, welches der aktuell eingeloggte Benutzer des Computers angelegt hat. Andere Personen haben keinen Zugriff auf dieses Profil.



Der Monitor steht für ein Profil, das von einem bestimmten Benutzer des Computers angelegt wurde und dann lokal publiziert wurde. Nach dem Publizieren kann es jeder andere Benutzer auswählen und benutzen.



Die Kombination aus Person und Monitor steht für ein Profil, das für alle Benutzer des Computers angelegt wurde und danach durch den eingeloggtten Benutzer verändert wurde. Es gibt also mittlerweile Unterschiede zu der ursprünglich publizierten Version.

DpuServer-Profilspeicherung

Wenn diese Betriebsart gewählt wurde, entfällt dieser gemeinsame Bereich. Stattdessen werden die gemeinsam genutzten Profile mit Hilfe des [DpuEnterpriseManagers](#) auf [DpuServer](#) kopiert (publiziert) und bei Start des Programms automatisch von dort heruntergeladen. Auch in dieser Betriebsart ist es möglich, eigene und gemeinsame Profile zu **kopieren**. Eigene Profile können auch **gelöscht** werden. Gemeinsam genutzte Profile können aber nur mit dem DpuEnterpriseManager gelöscht werden.



Das Welt-Symbol steht für ein Profil, dass vom Server geladen wurde. Dieser Vorgang wird auch *Abgleichen* genannt.



Das Person-Symbol steht für ein Profil, welches der aktuell Benutzer angelegt hat. Andere Benutzer können diese Profil nicht sehen oder auswählen.



Die Kombination aus Person und Welt steht für eine Konfiguration, die zunächst vom Server geladen wurde und danach durch den eingeloggtten Benutzer verändert wurde.

Es gibt also mittlerweile Veränderungen gegenüber der ursprünglichen Version vom DpuServer.

2.5 Betriebsarten

Das Programm kann auf verschiedenen Arten betrieben werden:

Mit Benutzereingriffen im Vordergrund

Dies ist der normale Betrieb, z.B. beim Scannen oder beim Indizieren. Er erfordert die Aufmerksamkeit eines Bedieners um z.B. Ausnahmesituationen zu bereinigen (Kein Papier, Stau, usw.) oder generell Daten vom Benutzer abzufragen. Für diese Aufgaben steht dem Bediener die [Programmoberfläche](#) zur Verfügung. Beim Arbeitsablauf wird unterschieden zwischen dem [DirectMode und OpenJob-Modus](#). Der DirectMode ist nicht verfügbar für Versionen mit Parallelverarbeitung.

Ohne Benutzereingriffe im Hintergrund

DpuFinalize

Das Programm kann [Offene Stapel](#) im Hintergrund **finalisieren**. Zur selben Zeit kann bereits der nächste Stapel gescannt werden. Sollte bei einem Stapel ein Fehler auftreten, wird mit dem nächsten Stapel fortgesetzt. DpuFinalize kann in der normalen Programm-Oberfläche [konfiguriert](#) werden. DpuFinalize ist in der Programmvariante DpuScan Gold enthalten, für andere [Programmvarianten](#) kann es optional erworben werden.

Der Aufruf kann durch die Schaltflächen-Aktion "FinalisiereStapelExtern" oder einen Start von der [Kommandozeile](#) mit dem Parameter **FINALIZE** erfolgen.

DpuProcess

Als DpuProcess kann das Programm Stapel im Hintergrund **bearbeiten**. Im Gegensatz zum **DpuFinalizer** stehen hier fast alle Aktionen in der Task zur Verfügung, z.B. der Aufruf der OCR. Sollte bei einem Stapel auch hier ein Fehler auftreten, wird mit dem nächsten Stapel fortgesetzt. Auch DpuProcess kann in der normalen Programm-Oberfläche [konfiguriert](#) werden. DpuProcess kann zu allen Programmvarianten optional erworben werden.

Der Aufruf kann durch die Schaltflächen-Aktion "BearbeiteStapelExtern" oder einen Start von der [Kommandozeile](#) mit dem Parameter **PROCESS** erfolgen.

Hinweis: In der Hintergrundverarbeitung sollten alle Aktionen vermieden werden, die eine Reaktion des Benutzers erfordern. Das gilt auch für Scripte, die durch das Script-PlugIn oder den Broker aufgerufen werden.

2.5.1 DirectMode und OpenJobMode

Die Anwendung unterscheidet die beiden Betriebsarten **DirectMode** und **OpenJobMode**.

DirectMode

Die Bilddateien werden unmittelbar nach dem Scannen direkt im Zielverzeichnis abgespeichert. Die Möglichkeiten der Nachbearbeitung der Bilder sind hierbei eingeschränkt und nur während des Scannens sowie im Pausenmodus direkt nach dem Scannen möglich. Einfügen oder Verschieben von Bildern ist nicht möglich. Auch kann der Stapel nicht temporär geschlossen und wieder geöffnet werden. Der DirectMode findet vorwiegend Verwendung, wenn eine stark automatisierte Erfassung ohne manuelle Eingriffe erfolgt. Beispielsweise können durch Aufbringen von Barcodes bei Arbeitsvorbereitung neben der Dokumententrennung auch Informationen für die weitergehende Verarbeitung eingebracht werden.

Achtung, der DirectMode ist nicht verfügbar für Programmversionen mit Parallelverarbeitung! Dies gilt aktuell bis zur Version 7.02.

OpenJobMode

Dieser Modus bietet gegenüber dem DirectMode zahlreiche Vorteile bei der flexiblen Prozessgestaltung, da die Bilder zunächst temporär gespeichert und erst nach dem Finalisieren in ihrem Zielverzeichnis gespeichert werden. Dadurch ergeben sich beispielsweise die Möglichkeiten, Bilder zu verschieben oder in den Stapel einzufügen. Ebenso ist der manuelle PlugIn-Aufruf nur in diesem Modus möglich. Die Stapel können auf weitere Stationen transportiert werden, um so den Scanprozess von weiteren, zeitaufwändigen Prozess-Schritten zu entkoppeln.

Beispielsweise kann das Scannen an einem Hochleistungsgerät erfolgen. Die Schritte Bildverbesserung und Indizierung erfolgen mit QSI-Variante des Programms zeitlich entkoppelt an anderen Arbeitsplätzen. Somit kann der Scanner mit maximaler Geschwindigkeit betrieben werden und die Stillstandszeiten des Gerätes werden minimiert.

Bitte beachten Sie, dass die QSI-Variante zur Qualitätssicherung und Indizierung dient und daher zwingend die Verwendung des OpenJob-Modus voraussetzt.

Festlegung: DirectMode oder OpenJobMode

Die Festlegung, in welchem Modus die Software arbeitet, ist an die Taskkonfiguration gekoppelt. Dabei unterscheiden sich DirectMode und OpenJobMode durch den Taskschritt "Lade Stapel". Durch Einfügen dieses Befehls wird ein offener Stapel erzeugt. Der Konfigurationsdialog zum offenen Stapel (Basispfad, Filter etc.) wird durch einen Doppelklick auf den Befehl in der Taskliste oder aber über den Weg "Profile - Basisprofil – Datenquelle – Stapel Pfad" geöffnet.

Siehe auch Inhalt.

2.5.2 DpuFinalize Konfiguration

Der Prozess des externen Finalisierens kann durch eine Anweisung im [Taskprofil](#) eingeleitet werden oder durch das Drücken einer entsprechend konfigurierten Schaltfläche in der [Symbolleiste](#).

Ein Klick auf die Anweisung in der Task, bzw. ein Rechtsklick auf die Schaltfläche öffnen den Dialog zur Konfiguration des Aufrufes.

Hintergrundprozess starten

An: Startet eine neue Instanz des Programms im Hintergrund.

Dies entspricht dem einfachen Öffnen des Programms ohne sofort eine Task zu starten. Sollte keine Lizenz mehr frei sein, erfolgt eine entsprechende Meldung.

Aus:

Startet diesen Prozess nicht. Stattdessen wird der Stapel nur in die Liste der zu [finalisierenden](#) oder zu [prozessierenden](#) Stapel eingetragen. Dies ist sinnvoll, wenn der DpuFinalizer bzw. DpuProzessor bereits läuft.

Anzahl der Prozesse:

Es können so viele Hintergrundprozesse gestartet werden, wie es freie Lizenzen gibt. Die Zahl hier gibt an, wie viele Prozesse höchstens gestartet werden sollen. Diese Einstellung stellt in einer DpuServer-Umgebung sicher, dass nicht zu viele Lizenzen von einer Station belegt werden.

SignOn anzeigen

Zeigt während des Hochfahrens des Hintergrundprozesses den Startbildschirm an.

Logging Fenster anzeigen

Öffnet ein Fenster, in welchem die aktuelle Arbeitsfortschritte angezeigt werden

Automatisch beenden, nachdem keine neuen Stapel vorhanden (Min)

Prüft die Liste der zu bearbeiten Stapel. Wenn diese nach der angegebenen Anzahl Minuten leer ist, wird der Prozess beendet und die Lizenz freigegeben.

Diese Einstellung stellt in einer DpuServer-Umgebung sicher, dass Lizenzen früher wieder zur Verfügung stehen.

Automatisch beenden nach Beendigung des Scanprogramms

Legt fest, nach wie viel Minuten der Prozess beendet und die Lizenz wieder freigegeben werden soll. Gezählt wird vom Schließen des Programms im Vordergrund an.

Diese Einstellung stellt in einer DpuServer-Umgebung sicher, dass Lizenzen früher wieder zur Verfügung stehen.

Keine Überprüfung auf blaue Marken im Stapel**Taskprofil**

Hier wird das Taskprofil angegeben, das der DpuFinalizer verwenden soll. Die Schaltflächen wirken wie folgt:



Öffnet den Dialog zur Konfiguration des ausgewählten Taskprofils



erzeugt eine neues Task-Subprofil



löscht das ausgewählte Taskprofil

Dieses Taskprofil arbeitet **immer** mit demjenigen Basisprofil, welches die definierende Task auch verwendet.

Die [weiteren Schritte](#) der Task ergeben sich aus den Anforderungen, typisch für den DpuFinalizer sind:

**Lade Stapel
extern**

**Finalisiere
Stapel**

**Task erneut
starten**

Es kann zusätzlich der Schritt **Ereignisregel über Stapel ausführen** hinzugefügt werden. Auch die häufig benutzten Funktionen wie **Drucken** eines Stapeldeckblattes oder Abfragen und **Setzen von Variablen** für den ganzen Stapel sind möglich. Der Stapel kann zusätzlich oder ersatzweise auch **exportiert** werden

Alle weitergehenden Arbeitsschritte wie Bildbearbeitung oder OCR sind aber dem [DpuProzessor](#) vorbehalten und können hier *nicht* verwendet werden

Bitte beachten Sie auch die Warnung zur Verwendung von Variablen in mehreren Instanzen.



Wenn der DpuFinalizer aktiv ist, wird ein zusätzliches Symbol im Infobereich rechts der Task-Leiste angezeigt. Dabei gibt der Punkt im Symbol an, ob der DpuFinalizer gerade arbeitet (rot) oder auf den nächsten Stapel wartet (grün). Ein Rechtsklick öffnet das Kontextmenü mit den Einträgen

Stop Processing Hält den Finalizer nach dem aktuellen Stapel an, hält aber die Instanz im Hintergrund vor.

**Show/Hide
Logging** Zeigt oder verbirgt das Loggingfenster.

**Exit DpuFinalise
1** Bricht den DpuFinalize sofort ab und entfernt die Instanz aus dem Speicher.

Close Schließt das Menü

Hinweis: DpuFinalize kann auch von der Kommandozeile oder als Link gestartet werden. Dazu wird nach dem Programmnamen der Parameter [FINALIZE](#) übergeben, soll die Bearbeitung sofort beginnen ist ein zusätzliches [STARTTASK](#) erforderlich. DpuFinalize kann als Lizenz zusätzlich erworben werden. Wenn es beim Start von der Kommandozeile noch freie Lizenzen gibt, wird versucht, eine neue Instanz zu starten. Dagegen wird beim Start aus der Task oder über eine Schaltfläche, s.o., nur dann eine neue Instanz erzeugt, wenn diese [Option](#) gewählt wurde. Ansonsten bleibt der Stapel für die bereits laufende Instanz liegen.

2.5.3 DpuProcess Konfiguration

Die Konfiguration von DpuProcess entspricht in weiten Teilen der [Konfiguration von DpuFinalize](#).

Jedoch besteht hier die Möglichkeit, [weitere Task-Schritte](#) in die DpuProcess-Task aufzunehmen. Im Prinzip sind hier alle Aktionen erlaubt, die der Bildbearbeitung und der Erkennung von Informationen (OCR, Barcode, Patchcode, PlugIn) dienen.

Einige Einschränkungen gibt es aber auch hier:

Da der Prozess im Hintergrund laufen soll, entfallen alle Schritte, die eine Benutzeraktion erfordern könnten, z.B. Benutzerdialoge, Zähler- oder Verzeichnis-Abfragen usw. Bitte verzichten Sie aus dem gleichen Grund in den Ereignisregeln oder in PlugIn- oder Broker-Scripten darauf, Meldungen oder Fragen auf dem Bildschirm anzuzeigen.

Ebenso sind Aktionen verboten, die zusätzliche Bilder erzeugen würden wie Kopieren oder Filtern, da die Dateinamensgenerierung darauf nicht vorbereitet werden kann.

Bitte beachten Sie auch die Warnung zur Verwendung von Variablen in mehreren Instanzen.



Wenn der DpuProcess aktiv ist, wird ein zusätzliches Symbol im Infobereich rechts der Task-Leiste angezeigt. Dabei gibt der Punkt im Symbol an, ob der DpuProcess gerade arbeitet (rot) oder auf den nächsten Stapel wartet (grün). Ein Rechtsklick öffnet das Kontextmenü mit den Einträgen

Stop Processing Hält den Prozessor nach dem aktuellen Stapel an, hält aber die Instanz im Hintergrund vor.

Show/Hide Logging Zeigt oder verbirgt das Loggingfenster.

Exit DpuFinalize 1 Bricht den DpuProcess sofort ab und entfernt die Instanz aus dem Speicher.

Close Schließt das Menü

Hinweis: DpuProcess kann auch von der Kommandozeile oder als Link gestartet werden. Dazu wird nach dem Programmnamen der Parameter [PROCESS](#) übergeben, soll die Bearbeitung sofort beginnen ist ein zusätzliches [STARTTASK](#) erforderlich. DpuProcess muss als Lizenz zusätzlich erworben werden. Wenn es beim Start von der Kommandozeile noch freie Lizenzen gibt, wird versucht, eine neue Instanz zu starten. Dagegen wird beim Start aus der Task oder über eine Schaltfläche, s.o., nur dann eine neue Instanz erzeugt, wenn diese [Option](#) gewählt wurde. Ansonsten bleibt der Stapel für die bereits laufende Instanz liegen.

3 Arbeiten mit dem Programm

Das Programm ist sehr vielseitig einsetzbar, am häufigsten wird es aber zum Scannen von Papierstapeln verwendet.

Dieser Ablauf sieht im Wesentlichen so aus:

Bevor Sie mit dem Scannen beginnen können, muss das Papier so aufbereitet sein, dass der Scanner es erfassen und einziehen kann, es darf z.B. nicht gefaltet oder geklammert sein.

Genauso wichtig ist die [Auswahl eines passenden Scanprofils](#) im Programm. Die Auswahl des richtigen Profils richtet sich nach der gestellten Aufgabe, z.B. Eingangspost als elektronisches Dokument zu erfassen oder bereits verbuchte Rechnungen elektronisch abzulegen.

Wenn es kein passendes Profil gibt, so muss ein solches [angelegt](#) werden.

Ein neues Profil kann erzeugt werden, indem man im Reiter [Profile](#) ein ähnliches Profil auswählt, kopiert und dann die Kopie anpasst.

Mit Hilfe der entsprechenden Schaltflächen auf dem Reiter [Einstellungen](#) oder der gleichnamigen [Symbolleiste](#) lassen sich die Details zum Profil, d.h. zum Taskprofil dem damit verbundenen Basisprofil und dessen Subprofilen, einstellen.

Ist ein passendes Profil vorhanden, kann mit dem [Scannen](#) begonnen werden.

Wenn das passende Profil eingerichtet ist, kann es ausgewählt werden. Das Scannen kann über die Menüleiste [Start](#) gesteuert werden.

Aufgrund von bestimmten [Eigenschaften](#) wie Barcode, Patchcode, usw., können die Bilder zu Dokumenten, bzw. Ordnern und Dateien zusammengefasst werden. Im Expertmodus kann der Ablauf auch durch manuelle Eingriffe gesteuert werden.

Wichtige Bilder oder Bilder, die später kontrolliert oder verworfen werden sollen, können in den [Ereignisregeln](#) mit [Marken](#) versehen werden

Nach dem Scannen kann der Stapel zur Qualitätskontrolle angezeigt werden. Hier kann die Ansicht in der [Baumansicht](#) oder im [Dokumentenexplorer](#) auf die wichtigen Dokumente eingeschränkt werden. Zu diesem Zweck gibt es Schaltflächen, die Bilder mit [Markierungen](#) ein- bzw. ausblenden.

Mit Hilfe entsprechender Schaltflächen können Bilder eingefügt, neu gescannt, gedreht oder verbessert werden. Sofern ein entsprechendes PlugIn installiert ist, können zusätzliche

Informationen dem Bild, bzw. der Datei oder dem Ordner, mitgegeben werden.

Wenn der Stapel in Ordnung ist, d.h. keine blauen Marken mehr darin sind, kann er an das nachfolgende System weitergegeben werden.

Dazu kann eine beschreibende Datei erzeugt werden und ein [anderes Programm](#) gestartet oder benachrichtigt werden, welches den Stapel dann aufnimmt und weiterverarbeitet.

Zur Sicherheit kann vorher noch eine Kopie des Stapels archiviert werden.

3.1 [Arbeitsvorbereitung](#)

Bevor Sie mit dem Scannen beginnen können, muss das Papier so aufbereitet sein, dass der Scanner es erfassen und einziehen kann, es darf z.B. nicht gefaltet oder geklammert sein.

Genauso wichtig ist die [Auswahl eines passenden Scanprofils](#) im Programm. Die Auswahl des richtigen Profils richtet sich nach der gestellten Aufgabe, z.B. Eingangspost als elektronisches Dokument zu erfassen oder bereits verbuchte Rechnungen elektronisch abzulegen.

Wenn es kein passendes Profil gibt, so muss ein solches [angelegt](#) werden.

3.2 [Profile erstellen](#)

Ein neues Profil kann erzeugt werden, indem man im Reiter [Profile](#) ein ähnliches Profil auswählt, kopiert und dann die Kopie anpasst.

Mit Hilfe der entsprechenden Schaltflächen auf dem Reiter [Einstellungen](#) oder der gleichnamigen [Symbolleiste](#) lassen sich die Details zum Profil, d.h. zum Taskprofil dem damit verbundenen Basisprofil und dessen Subprofilen, einstellen.

Ist ein passendes Profil vorhanden, kann mit dem [Scannen](#) begonnen werden.

3.3 [Scannen](#)

Wenn das passende Profil eingerichtet ist, kann es ausgewählt werden. Das Scannen kann über die Menüleiste [Start](#) gesteuert werden.

Aufgrund von bestimmten [Eigenschaften](#) wie Barcode, Patchcode, usw., können die Bilder zu Dokumenten, bzw. Ordnern und Dateien zusammengefasst werden. Im Expertmodus kann der Ablauf auch durch manuelle Eingriffe gesteuert werden.

Wichtige Bilder oder Bilder, die später kontrolliert oder verworfen werden sollen, können in den [Ereignisregeln](#) mit [Marken](#) versehen werden

3.4 Qualitätskontrolle

Nach dem Scannen kann der Stapel zur Qualitätskontrolle angezeigt werden. Hier kann die Ansicht in der [Baumansicht](#) oder im [Dokumentenexplorer](#) auf die wichtigen Dokumente eingeschränkt werden. Zu diesem Zweck gibt es Schaltflächen, die Bilder mit [Markierungen](#) ein- bzw. ausblenden.

Mit Hilfe entsprechender Schaltflächen können Bilder eingefügt, neu gescannt, gedreht oder verbessert werden. Sofern ein entsprechendes PlugIn installiert ist, können zusätzliche Informationen dem Bild, bzw. der Datei oder dem Ordner, mitgegeben werden.

3.5 Stapel weitergeben

Wenn der Stapel in Ordnung ist, d.h. keine blauen Marken mehr darin sind, kann er an das nachfolgende System weitergegeben werden.

Dazu kann eine beschreibende Datei erzeugt werden und ein [anderes Programm](#) gestartet oder benachrichtigt werden, welches den Stapel dann aufnimmt und weiterverarbeitet.

Zur Sicherheit kann vorher noch eine Kopie des Stapels archiviert werden.

3.6 Arbeiten im Hintergrund

Um den Arbeitsablauf am Scanner zu beschleunigen, können Arbeitsschritte auch im Hintergrund automatisch geschehen.

Das heißt, während das Programm im Vordergrund den nächsten Stapel einscannt, wird der [vorangegangene Stapel bearbeitet](#) und dann [an das nachfolgende Programm übergeben](#).

Je nach [Betriebsart](#) können dabei auch zeitaufwändige Aufgaben wie z.B. die Texterkennung in den Hintergrund verschoben werden. Voraussetzung für das Arbeiten im Hintergrund ist eine entsprechende Lizenz.

4 Die Programmoberfläche

Die Oberfläche des Programms gliedert sich in diese Bereiche:

Titelzeile Die schmale Leiste am oberen Rand gibt an, welche [Programmvariante](#) ausgeführt wird, z.B. Gold oder QSI. Sollte es zu Problemen beim Auslesen des Dongles oder beim Zuteilen einer Lizenz vom Server kommen, erscheint hier ein entsprechender Hinweis.

Neben der Programmvariante wird die aktuelle [Task](#) angezeigt.

Die Titelzeile enthält die üblichen vom Betriebssystem vorgegebenen Bedienelemente, für Symbolleistenkonfiguration, Minimieren, Maximieren, Schließen und Hilfe.

[Menüleiste](#) Die Menüleiste, auch Ribbon genannt, enthält alle wichtigen Steuerelemente um das Programm zu bedienen. Sie ist im [Office-Modus](#) das bevorzugte Bedienelement.

[Symbolleisten](#) Die Symbolleisten zeigen neben- bzw. untereinander Schaltflächen an. Welche Symbolleisten mit welchen Schaltflächen angezeigt werden sollen, ist beliebig [konfigurierbar](#).

[Arbeitsbereich](#) Dies ist der verbleibende Bereich, in dem keine Bedienelemente sind. Er kann beliebig aufgeteilt werden und zur Anzeige der Bilder oder der [Struktur](#) des Stapels verwendet werden. Bestimmte Programmteile können aber auch hier eigene Bedienelemente unterbringen, z.B. [Indizierungsdialoge](#).

[Statuszeile](#) Die Zeile am unteren Rand gibt an, was das Programm gerade macht bzw. worauf es wartet. Sie kann bei Bedarf [ausgeblendet](#) werden.

Siehe auch Hilfeübersicht

4.1 Menüleiste

Die Menüleiste wird unter der Titelzeile und oberhalb des Arbeitsbereiches angezeigt. Sie kann durch einen Schalter an der rechten Seite ein- und ausgeklappt werden. Sie ist übersichtlicher als die in früheren Versionen verwendete Menüleiste. Sie ist im [Betriebsmodus](#) OFFICE das bevorzugte Steuerelement, da sie alle wichtigen Kommandos beinhaltet.

Die Menüleiste zeigt vier Reiter

[Profile](#)[Start](#)[Dokument](#)[Einstellungen](#)

Rechts oben befinden sich die üblichen System-Schaltflächen zum Ein- und Ausklappen der Leiste, sowie die Schaltfläche für die Online-Hilfe.

Die Menüleiste hat eine eigene **Tastatursteuerung**, entsprechend den zurzeit gültigen Designvorschlägen der aktuellen Windows-Version. Diese ist nicht zu verwechseln mit der konfigurierbaren Tastaturbelegung der [Symbolleiste](#), die jederzeit im Hintergrund aktiv ist.

Drücken Sie zum Bedienen der Menüleiste ohne Maus zunächst kurz die ALT-Taste und warten Sie, bis die Steuerelemente der Menüleiste die entsprechenden Buchstabenkürzel einblendet werden.

Sollte die Menüleiste nicht sichtbar sein, so ist dies in der [Applikationsdarstellung](#) so eingestellt worden. Die Einstellung kann mit einem [Kommandozeilenparameter](#) übergangen werden

Die Menüleiste ist Bestandteil der [Programmoberfläche](#).

4.1.1 Multifunktionsleiste Reiter Start

Der Reiter **Start** der [Menüleiste](#) dient der Steuerung des Ablaufes und hat diese Bereiche:

Start

Symbol Bedeutung



Startet die aktuelle Task.

Scannen

Symbol Bedeutung



Setzt die Task nach einer Unterbrechung fort.



Unterbricht die laufende Task.



Öffnet ein Menü zum Einfügen von Bildern.



Öffnet ein Menü zum Ersetzen von Bildern.



Öffnet ein Menü zum Löschen von Bildern.

Speichern

Symbol Bedeutung



Beendet die aktuelle Task und schließt den den angefangenen Bilderstapel. Dieser bleibt im [OPEN JOB-Verzeichnis](#) stehen.



Finalisiert die aktuelle Task und verschiebt die fertigen Bilder ins Zielverzeichnis.



Beendet die aktuelle Task, entfernt den angebrochenen Stapel aus dem [OPEN JOB-Verzeichnis](#).

Siehe auch [Profile](#), [Dokument](#) und [Einstellungen](#)

4.1.1.1 Start

Start

Symbol Bedeutung



Startet die aktuelle Task.

4.1.1.2 Scannen

Scannen

Symbol Bedeutung



Setzt die Task nach einer Unterbrechung fort.



Unterbricht die laufende Task.



Öffnet ein Menü zum Einfügen von Bildern.



Öffnet ein Menü zum Ersetzen von Bildern.



Öffnet ein Menü zum Löschen von Bildern.

4.1.2 Multifunktionsleiste Reiter Profile

Der Reiter **Profile** in der [Menüleiste](#) schaltet um auf den Einführungsbildschirm des Programms.

Dieser zeigt am linken Rand ein Menü. Die Auswahl eines solchen Menüpunktes zeigt dann auf dem Rest des Bildschirms die weiteren Auswahl- und Eingabemöglichkeiten an

Profilauswahl

Schaltet um auf die Profilauswahl und listet entweder

| | |
|--------------------------|---|
| | <ul style="list-style-type: none">• die zuletzt verwendeten oder• alle vorhandenen Profile auf <p>Ein Doppelklick auf ein Profil schaltet entsprechend um schaltet die Menüleiste auf den Reiter Start</p> |
| Profilverwaltung | Öffnet auf der rechten Seite eine Auswahl von Funktionen für die Profilverwaltung. |
| Rechteverwaltung | Öffnet den Dialog zur Verwaltung der Benutzerrechte |
| Profil sichern | Öffnet den Dialog zum Abspeichern der aktuellen Konfiguration als DAT-Datei . |
| Lizenz | Öffnet den Dialog zur Eingabe eines Produktschlüssels, bzw. eines Aktivierungscodes. |
| Systeminformation | Öffnet den Dialog für die Systeminformationen . |
| Hilfe | Öffnet diese Hilfedatei |
| Über | Zeigt die Versionsinformationen an |
| Programm beenden | Schließt das Programm. |

Das [Anlegen, Ändern und Löschen](#) von Profilen kann nur im Menü Einstellungen, Task-Einstellungen erfolgen.

Siehe auch [Start](#), [Dokument](#) und [Einstellungen](#)

4.1.2.1 Profilverwaltung

Dieses Untermenü bietet diese Möglichkeiten:

| | |
|-------------------------|---|
| Profil laden | Öffnet einen Dateiauswahldialog für DAT-Dateien . Beim Einlesen einer solchen Datei werden die darin enthaltenen Profile und Subprofile importiert. |
| Profil sichern | Öffnet den Dialog zum Abspeichern der aktuellen Konfiguration als DAT-Datei. |
| Profilverwaltung | Öffnet den Dialog zum Abspeichern von mehreren Profilen und Subprofilen als DAT-Datei. |
| Profil kopieren | <p>Kopiert das aktuelle Profil und alle verbundenen Subprofile. Dazu wird ein Dialog geöffnet, der nach dem neuen Profilnamen fragt und die bereits vergebenen Namen anzeigt.</p> <p>Wenn es mehrere aktive Subprofile der gleichen Art gibt, so wird an den Namen eine Nummer angehängt, z.B. NEU_01, NEU_02, ... Sie können und sollten diese automatisch erzeugten Namen später durch "sprechende" Namen ersetzen.</p> |

**Grundprofil
wiederherstellen**

Stellt das Grundprofil wieder her, d.h. im Office-Modus das Profil OFFICE und im Expert-Modus das Profil DPS

**Expert-Profil
erzeugen**

Im [Officemodus](#) wird das aktuelle Profil für den [Expertmodus](#) kopiert.

[zurück](#)

4.1.3 Multifunktionsleiste Reiter Dokument

Der Reiter **Dokument** der [Menüleiste](#) Nachbearbeitung des aktuellen Stapels und hat diese Bereiche:

Aktionen**Symbol Bedeutung**

Dreht die ausgewählten Bilder im Uhrzeigersinn um 90°



Dreht die ausgewählten Bilder um 180°.



Dreht die ausgewählten Bilder gegen den Uhrzeigersinn um 90°.

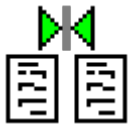


Vertauscht die Bildfarben.



Rückt das Bild gerade und schneidet die schwarzen Ränder ab.

Dokument**Symbol Bedeutung**



Fügt die nachfolgenden Bilder dem vorherigen Dokument hinzu.



Erzeugt neues Dokument beginnend mit dem ausgewählten Bild



Öffnet ein Menü zum Löschen von Bildern.

Markieren

Symbol Bedeutung



Schaltet die rote Markierung um.



Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Menü Rote Marken.



Schaltet die blaue Markierung um.



Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Menü Blaue Marken.



Schaltet die grüne Markierung um.



Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Menü Grüne Marken.



Schaltet die magentafarbene Markierung um.



Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Menü Magentafarbene Marken.



Schaltet die orangene Markierung um.



Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Menü Orangene Marken.



Schaltet die cyanfarbene Markierung um.



Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Menü Cyanfarbene Marken.

Siehe auch [Start](#), [Profile](#), und [Einstellungen](#)

4.1.4 Multifunktionsleiste Reiter Einstellungen

Der Reiter Einstellungen der [Menüleiste](#) dient der Vorbereitung des Arbeitsablaufes und hat, je nach Betriebsmodus, diese Bereiche:

Einstellungen [Officemodus](#)

Einstellungen [Expertmodus](#)

Siehe auch [Start](#), [Profile](#) und [Dokument](#)

4.1.4.1 Einstellungen Expertmodus

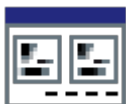
Der Reiter **Einstellungen** der [Menüleiste](#) dient im [Expertenmodus](#) der Einstellung des Scanners und einiger weiterer Subprofile.

Einstellungen

Symbol Bedeutung



Öffnet den Einstelldialog für die Applikationsdarstellung, d.h. die Symbolleiste.



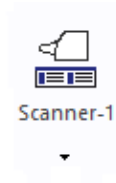
Öffnet den Einstelldialog für das [Taskprofil](#).



Öffnet den Einstelldialog für das Basisprofil.

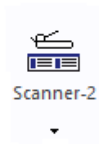
Bildquelle

Symbol Bedeutung



Aktiviert den ersten (oder einzigen) Scanner, i.Allg. ein Dokumentenscanner.

Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Dokumentenscanner-Menü.



Aktiviert den zweiten Scanner, z.B. einen Flachbett- oder Großformatscanner.

Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Anlagenscanner-Menü.

Bildauswahl

Symbol Bedeutung

Öffnet eine Menü, in dem festgelegt werden kann, welches der verfügbaren Farbformate gespeichert werden sollen. Zur Auswahl stehen:

- 0 - Alle Farbformate
- 1 - Nur Schwarzweiß
- 2 - Nur Grau
- 3 - Nur Farbe
- 4 - Automatisch

Voraussetzung für die Speicherung ist, dass der entsprechende Farbtyp entweder [vom Scanner kommt](#) oder [durch Filterung erzeugt](#) wird und ein passendes Speicherformat angegeben ist.

Ist dies nicht der Fall, so wird dies angezeigt durch die Warnung:



Das Farbformat ist nicht verfügbar!

Symbol und Text dieser Schaltfläche entsprechen der zuletzt im Menü getroffenen Farbauswahl.

Die Schaltfläche steht bei der Konfiguration und in der Scanpause zur Verfügung. Wenn bei der Konfiguration nur EIN Bildtyp (1-3) angegeben wurde, kann in der Pause auf einen anderen Typ für das gerade ausgewählte Bild umgeschaltet werden

Die einzelnen Einträge dieses Menüs stehen auch als Schaltfläche bzw. als Kommando zur Verfügung.

Einstellungen

Symbol Bedeutung



Öffnet den %-Code-Dialog mit der Liste der Programmvariablen.



Öffnet den Einstelldialog des aktiven Scanners.



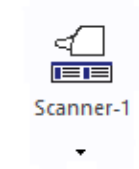
Öffnet den Einstelldialog für die Anzeige, d.h. die Fensteranordnung.

4.1.4.2 Einstellungen Officemodus

Einstellungen der [Menüleiste](#) im [Officemodus](#)

Bildquelle

Symbol Bedeutung



Aktiviert den ersten (oder einzigen) Scanner, i.Allg. ein Dokumentenscanner.

Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Dokumentenscanner-Menü.



Aktiviert den zweiten Scanner, z.B. einen Flachbett- oder Großformatscanner.

Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Anlagenscanner-Menü.



Wählt ein Bilderverzeichnis zum Bearbeiten aus. Die Dateien werden in alphabetischer Reihenfolge geladen, bei mehrseitigen Dateien werden immer alle Bilder geladen.

Ein Klick auf den Pfeil öffnet das Laden-Menü.

Bildauswahl

Symbol Bedeutung

Öffnet eine Menü, in dem festgelegt werden kann, welche der verfügbaren Farbformate gespeichert werden sollen.

Symbol und Text dieser Schaltfläche entsprechen der zuletzt im Menü getroffenen Farbauswahl.



Zur interaktiven Verbesserung kann es sinnvoll sein, Farb- und Schwarzweißbilder vom Scanner abzuholen, aber am Ende nur Schwarzweiß auf der Festplatte zu speichern.

Voraussetzung für die Speicherung ist, dass der [Scanner](#) den entsprechende Farbtyp erzeugt.

Dokumententrennung**Symbol Bedeutung**

Öffnet ein Menü, in dem die Trennung per Blatt aktiviert werden kann.



Öffnet ein Menü, in dem die Trennung durch DpuCode-Blätter aktiviert werden kann.



Öffnet ein Menü, in dem die Trennung per Blatt aktiviert werden kann.



Öffnet ein Menü, in dem die Trennung durch Barcodes aktiviert und eingestellt werden kann.

Bildkorrektur**Symbol Bedeutung**



Aktiviert die Entfernung von Stanzlöchern in der Nähe der Blattkante.



Aktiviert die automatische Ausrichtung, so dass der Text leserichtig (aufrecht) dargestellt wird.

Löschen

Symbol Bedeutung



Aktiviert das Löschen von leeren Rückseiten

Bildziel

Symbol Bedeutung



Legt das Ablageverzeichnis für die Bilder fest. Als [Ziel](#) können lokale Ordner oder Speicherorte im Netzwerk angegeben werden. Es kann auch angegeben werden, wie sich das Programm verhalten soll, wenn bereits Dateien in diesem Ordner liegen.



Legt die Namen für die Bilddateien fest. Ein [Assistent](#) hilft dabei, den Namen aus Zählern, Zeitangaben und gefundenen Barcodes zusammenzustellen.



Öffnet ein Menü, um die die Art der Bilddateien festzulegen,



Erzeugt eine zusätzliche Datei, welche die Dokumente beschreibt. Diese Datei ist im XML-Standard formatiert und beschreibt den Aufbau des Stapels, die gescannten Dokumente und die gefundenen Barcodes.

4.2 Symbolleisten

Im Rahmen der [Benutzeroberfläche](#) können bis zu acht schwebende Symbolleistenfenster definiert werden. Sie sind frei [konfigurierbar](#), d.h. man kann die am häufigsten verwendeten Aktionen in Form von Schaltflächen in diesen Fenstern platzieren. Die Symbolleisten können am rechten, linken oder oberen Rand des Arbeitsbereichs angedockt werden.

Die Symbolleistenkonfiguration dient auch der Tastaturkonfiguration. Das heißt, die Befehle in einer Symbolleiste können [Hotkeys](#) zugeordnet werden. Diese Tastaturkommandos funktionieren immer, auch wenn die entsprechenden Schaltflächen möglicherweise nicht in den Symbolleisten platziert sind.

Um es für den Bediener einfach zu halten, sollten Sie die Anzahl der Schaltflächen auf die wirklich nötigen reduzieren.

Solange es ein Tastaturkommando gibt, um zur Konfiguration zurückzukehren, ist es sogar möglich, die Menüleiste selbst auszublenden. Wenn Sie sich versehentlich ausgesperrt haben, können Sie das Programm mit einem speziellen [Schalter](#) über die Befehlszeile <Win> - <R> starten:

```
"C:\Program Files (x86)\JuK\DpuScan\DpuScan.exe" FORCERIBBONON.
```

Dann ist die Menüleiste wieder sichtbar und das Anwendungslayout ist wieder zugänglich.

4.3 Arbeitsbereich

Der sichtbare Bereich des Programms, der nicht von der Menüleiste, den Symbolleisten oder der Titel- und Statusleiste eingenommen wird, ist der Arbeitsbereich. Er wird dazu genutzt, während des Scannens die eingehenden Bilder anzuzeigen sowie in der Pause die Struktur der Daten. Er kann in der Bildschirmdarstellung beliebig aufgeteilt werden.

Die wesentlichen Teile des Arbeitsbereiches sind:

| | |
|-------------------------------------|--|
| Dokumentenexplorer | Zeigt die Dokumentenstruktur an. |
| Verzeichnisbaum | Zeigt die Ordner- und Dateistruktur an. |
| Vorschaufenster | Zeigt eine verkleinerte Vorschau der gescannten Bilder. |
| Bildgruppenvorschau | Zeigt die Vorschau auf die Bilder einer Datei. |
| Editfenster | Zeigt das gerade gescannte Bild und in der Pause das selektierte Bild. |
| Infofenster | Kann zur Anzeige beliebiger Informationen verwendet werden. |

| | |
|-----------------------------------|---|
| Werkzeugfenster | zweidimensionales Steuerelement zur Bildverbesserung. |
| Scannerparameter | Erlaubt das schnelle Setzen der wichtigsten Parameter. |
| Warnungsfenster | Zeigt Warnungen oder Ereignisregeln an. |
| Protokollvorschau | Zeigt eine Vorschau auf die zu erzeugende Protokolldatei. |

Falls möglich werden die einzelnen Teile des Arbeitsbereiches synchronisiert, d.h. die Auswahl eines Bildes in der Baumansicht ändert auch die Auswahl im Vorschaufenster und den anderen Fenstern.

In früheren Versionen gab es noch die Fenstertypen Helligkeitsschieber, Kontrastschieber und Markierung-Informationsfenster. Diese sehr selten gebrauchten Fenstertypen werden in der Version 6 nicht mehr unterstützt.

Siehe auch [Programm Übersicht](#)
Hilfeübersicht.

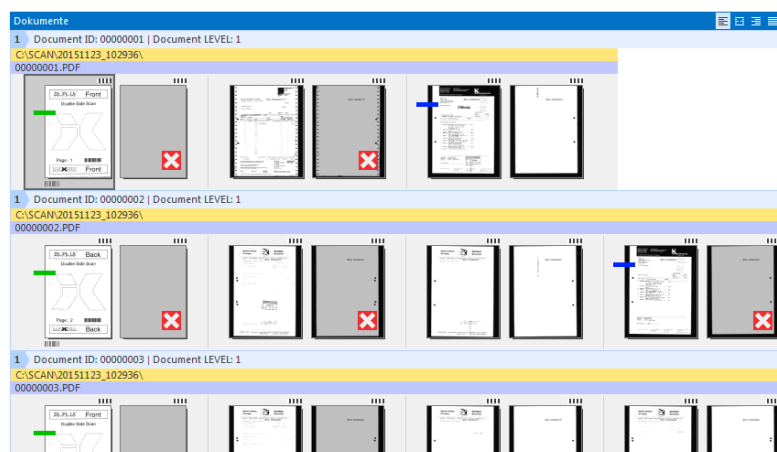
4.3.1 Dokumentenexplorer

Dieses Fenster zeigt die Dokumentenstruktur des Stapels an. Für einzelne Bilder kann das zu speichernde Farbformat festgelegt werden, [Bilder und Blätter](#) können per Drag&Drop [verschoben](#) werden. Je nach gesetzter Dokumentenebene werden die Dokumente eingerückt dargestellt.

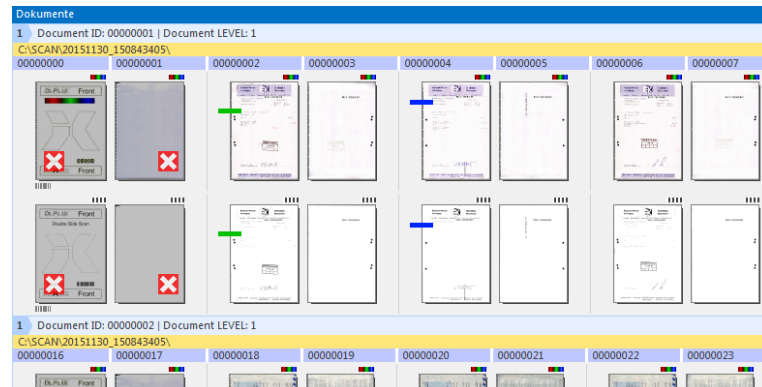
Dokument

Jedes Dokument wird in einer Bilder-Zeile dargestellt. Ein gelber Balken gibt den Speicherort an, ein blauer Balken zeigt den Namen der Datei.




Vorder- und Rückseite eines Blattes werden dicht nebeneinander dargestellt, Die Trennung zwischen zwei Blättern wird durch den größeren Abstand angezeigt.



Wenn im Officemodus **alle Farbformate ausgewählt** werden, erfolgt die Anzeige für jedes Dokument zwei- oder dreizeilig (Dual- bzw. Multistream).



Wenn es mehr Bilder gibt als das Fenster breit ist, kann die Ansicht entsprechend eingestellt werden, z.B. dass man stets Anfang und/oder Ende des Dokumentes sieht.

-  Dokumente werden linksbündig angezeigt, es werden die ersten Bilder eines Dokumentes angezeigt. Die nachfolgenden Bilder werden angezeigt, wenn man den Horizontal-Schieber benutzt. Wenn zuvor ein Bild im Dokumentenexplorer ausgewählt wurde, bleibt es beim Umschalten **im sichtbaren Bereich**.
-  Dokumente werden rechtsbündig angezeigt, es werden die letzten Bilder eines Dokumentes an. Die vorherigen Bilder werden angezeigt, wenn man den Horizontal-Schieber benutzt. Wenn zuvor ein Bild im Dokumentenexplorer angeklickt wurde, bleibt es beim Umschalten **im sichtbaren Bereich**.
-  Zeigt die ersten und die letzten Bilder an, die Bilder dazwischen werden ausgeblendet. Achtung: Wenn zuvor ein Bild im Dokumentenexplorer "in der Mitte" ausgewählt wurde, wird es ggf. **ausgeblendet**.

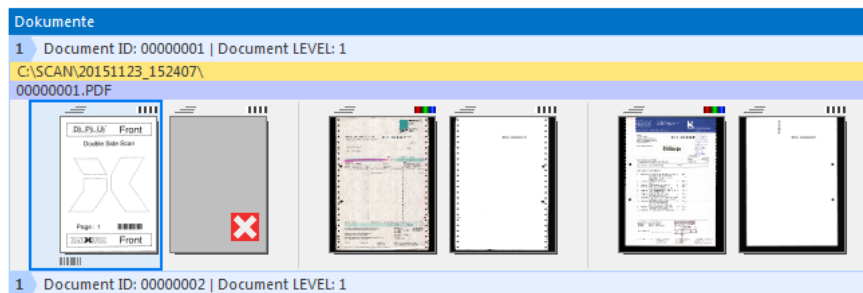
Im **Officemodus** kann man von einem **Multistream**-Scanner die Ausgabe auf einfache Weise auf einen Bildtyp (z.B. Schwarz/Weiß) beschränken. Das andere Bild (Farbbild) wird im Hintergrund vorgehalten und dient dazu, das sichtbare Bild zu verbessern, z.B. durch Filterung oder **interaktive Bildverbesserung**. Mit Hilfe der Blockmodus-Taste können diese Bilder eingeblendet werden.

Blockmodus

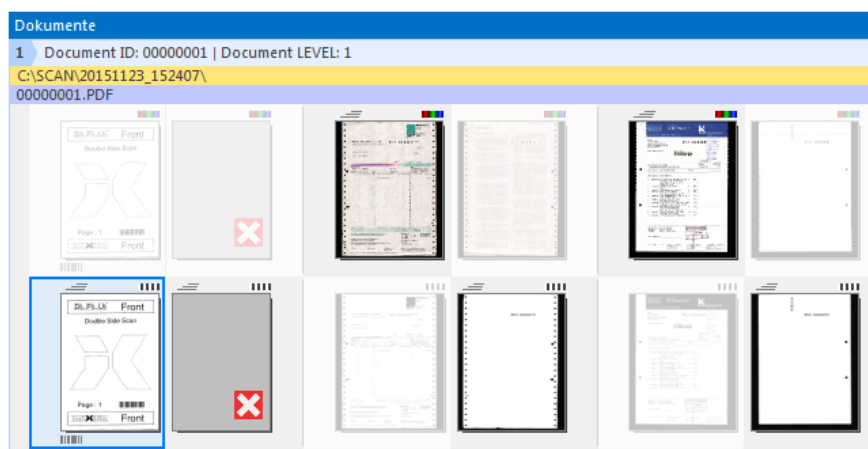


Die Blockmodus-Taste zeigt alle Bilder eines [Multistreams](#) in einem Raster an. Wenn Bilder fehlen, so wird an ihrer Stelle eine Leerfläche angezeigt. Im [Singlestream](#) ist die Schaltfläche wirkungslos.

In diesem Beispiel scannt der Scanner Farbe und SW, es soll aber meistens nur das SW-Bild gespeichert werden. Hier sind alle Bilder SW, nur Bild 3 und 5 sind auf Farbe [umgestellt worden](#).



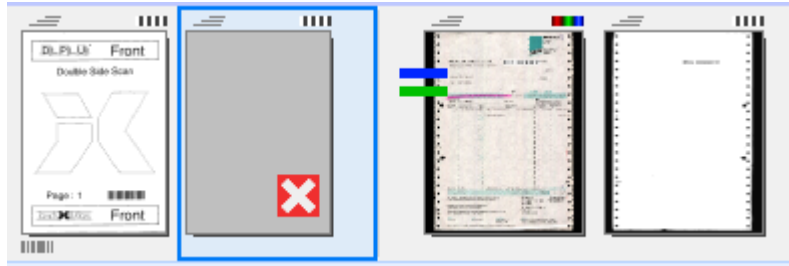
Bei eingeschaltetem Blockmodus werden alle Bilder angezeigt, die verborgenen Bilder sind dabei hell dargestellt.








Im [Expertmodus](#) hat die Anzeige des Blockmodus keine Auswirkung.

Blatt und Bild

Im Dokumentenexplorer werden Vorder- und Rückseitenbild als Blatt zusammengefasst und dicht beieinander dargestellt.

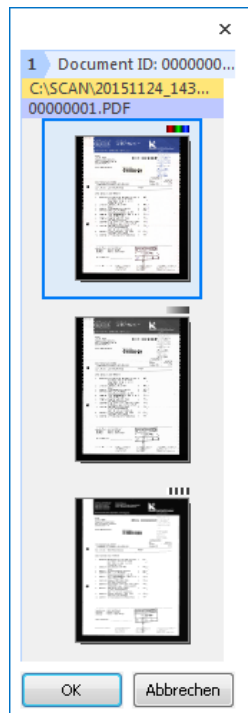


Oben und unten am Vorschaubild gibt es verschiedene Symbole, welche die Eigenschaften des Bildes anzeigen.

| | | |
|---|--------------|--|
|  | oben links | Für dieses Bild gibt es andere Farbauszüge (Multistream). Wenn sie ausgeblendet sind, kann man sie der Blockmodus-Taste wieder einblenden. Dieses Symbol kann zum Umschalten des Farbtyps angeklickt werden. |
|  | oben rechts | Dies ist ein bitonales Bild (Schwarz/Weiß-Bild) 1 Bit Farbtiefe, Umschalten durch Anklicken |
|  | oben rechts | Dies ist ein Graustufenbild, 8 Bit Farbtiefe, Umschalten durch Anklicken |
|  | oben rechts | Dies ist ein Farbbild, 24 Bit Farbtiefe, Umschalten durch Anklicken |
|  | unten links | Auf diesem Bild wurde ein Barcode gefunden |
|  | unten rechts | Auf diesem Bild wurde ein Patchcode gefunden |
|  | am Rand | Dieses Bild hat eine grüne Marke (wichtig) |
|  | am Rand | Dieses Bild hat eine blaue Marke (muss bearbeitet werden) |
|  | im Bild | Dieses Bild hat eine Löschmarke (soll nicht gespeichert werden) |

Umschalten des Farbtyps

Wenn der Scanner *mehrere Farbauszüge* beim Scannen erzeugt, so kann im Officemodus zwischen diesen Typen umgeschaltet werden. Klicken Sie dazu auf eines der Symbole **am oberen Rand**. Es öffnet sich dieses Menü:



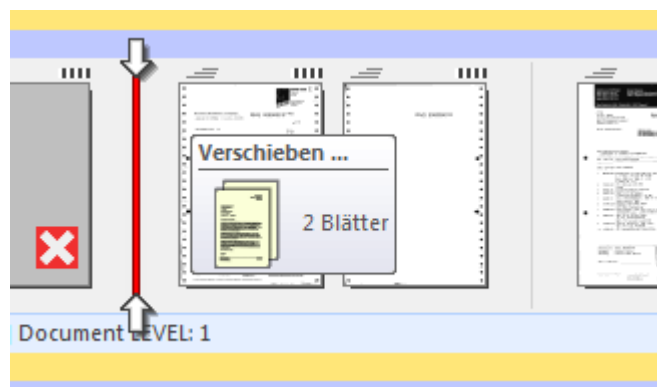
Hier können Sie durch Anklicken den gewünschten Farbtyp auswählen.

Markieren

Durch einfaches Anklicken lässt sich ein einzelnes Bild markieren. Wie in anderen Dialogen in Windows kann auch hier die Auswahl erweitert werden durch das Drücken der <Strg>- oder <Umsch>-Taste vor dem nächsten Klick.

Verschieben

Wenn im [Officemodus](#) eines oder mehrere Blätter ausgewählt sind, so kann man sie von ihrer Position verschieben und vor oder nach einem anderen Blatt einfügen. Ein generelles Einfügen zwischen zwei Bildern, z.B. Vorder- und Rückseite ist nur im [Expertmodus](#) möglich. Die Stelle, an der ein Einfügen möglich ist wird durch eine rote Marke angezeigt:



4.3.2 Verzeichnisbaum

Der Verzeichnisbaum zeigt die Ablagestruktur der Daten, d.h. die Verzeichnisse und Dateien, die später im Zielverzeichnis angelegt werden.

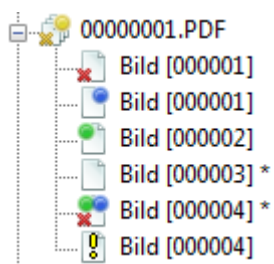
Die Wurzel des Baumes trägt den Namen des Stapels, darunter werden die Verzeichnisse aufgelistet. Unterhalb der Verzeichnisse werden die Dateien aufgelistet und innerhalb der Dateien wiederum die Bilder.

Verzeichnisse und Dateien

Verzeichnisse werden einfach eingerückt dargestellt. Wenn der Name des Verzeichnisses oder einer Datei noch nicht feststeht, weil das Zielverzeichnis nicht leer ist, so wird ein Zähler angezeigt, z.B. "++++++3" für das dritte automatische Verzeichnis.

Bilder und Markierungen

Der Verzeichnisbaum zeigt für jedes Bild an, wie es markiert ist:



Rote, blaue und grüne [Markierungen](#) werden in den Ecken des Bildsymbols angezeigt, die weiße Markierung durch einen Stern hinter dem Namen.

Sobald eine Datei eine Löschkmarkierung hat (rotes Kreuz), hat das übergeordnete Dateisymbol ein gelbes Kreuz, wenn alle Bilder rot markiert sind, wird auch das Dateisymbol rot markiert.

Entsprechendes gilt auch für blaue und grüne Markierungen

Ein gelbes Ausrufungszeichen zeigt an, dass für dieses Bild kein Speicherformat angegeben wurde.

Es kann sein, dass nicht alle Bilder sichtbar sind, z.B. wenn dies [so eingestellt](#) ist oder wenn sie durch die entsprechenden Schaltflächen der Symbolleiste [Markierungen](#) ausgeblendet wurden.

Auswählen und Bearbeiten

Durch Anklicken kann ein einzelnes Bild ausgewählt werden, um es im [Editfenster](#) zur weiteren Bearbeitung bereitzustellen oder eine der Aktion der [Editfenster-Gruppe](#) durchzuführen.

Sofern dies [nicht verboten](#) ist, kann die Auswahl durch Drücken der Tasten Umschaltung und Strg erweitert werden auf mehrere Bilder (Multiselektion). Wenn eines oder mehrere Bilder ausgewählt sind, können auf sie z.B. die Aktionen der [Gruppe Bearbeiten](#) (Drehen, Geraderücken, Invertieren, ...) angewendet werden.

Ähnliches gilt für die [Menüleiste Dokument](#), ggf. wird eine Schaltfläche deaktiviert, wenn die Verwendung nur auf bestimmten Bildern zulässig ist.

Verschieben und Kopieren

Sofern dies [nicht verboten](#) ist, können markierte Bilder auch per Drag&Drop an eine andere Stelle verschoben werden. Wenn dabei Bilder verschoben werden, an denen eine Trennung stattfindet, ist es sinnvoll, den Stapel neu aufzubauen, d.h. die Ereignisregeln zu wiederholen oder die Dateinamen neu zu generieren.

Kopieren ist nur für ein einzelnes Bild möglich. verwenden Sie dazu die Schaltfläche in der [Gruppe Bearbeiten](#). Die sonst in Windows üblichen Tastenkombinationen für Kopieren, Ausschneiden und Einfügen <Strg>C, <Strg>-X und <Strg>-V funktionieren in dieser Version der Software *nicht*.

4.3.3 Vorschaufenster

Das Vorschaufenster zeigt verkleinerte Darstellungen der eingegangenen Bilder, auch "Thumbnails" genannt. Es dient der schnellen Kontrolle und der leichteren Navigation im Stapel.

Da die Anzeige dieser Vorschaubilder Rechenzeit erfordert, werden sie erst nach dem Scannen für den sichtbaren Teil des Stapels erzeugt, d.h. beim Scannen ist dieser Teil des Arbeitsbereiches leer.

Bilder und Markierungen

Die Bilder werden zeilenweise angezeigt. Für die Darstellung der [Marken](#) und die Sichtbarkeit der Bilder gelten dieselben Regel wie für den [Verzeichnisbaum](#).

Durch das Verschieben des rechten Randes kann ein Umbruch nach einer bestimmten Anzahl Bildern erzwungen werden, so dass z.B. eine Zeile jeweils ein vierseitiges Dokument zeigt.

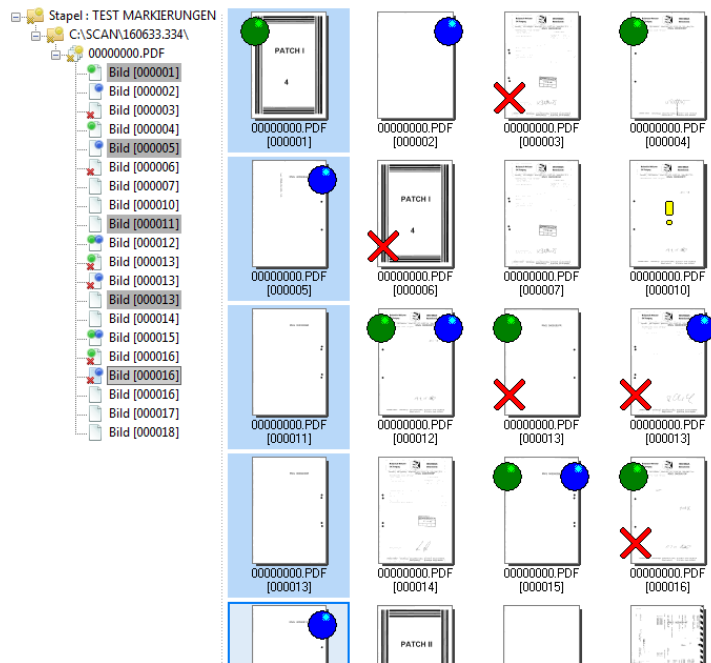
Verzeichnisse oder Dokumentgrenzen werden nicht dargestellt.

Der Text unter den Vorschaubildern ist der Name der Datei, bei mehrseitigen Dateien kann hier die Nummer des Bildes in der Datei eingeblendet werden.

Auswählen und Bearbeiten

Durch Anklicken kann ein einzelnes Bild ausgewählt werden, um es im [Editfenster](#) zur weiteren Bearbeitung bereitzustellen oder eine der Schaltfläche der [Editfenster-Gruppe](#) (Geraderücken, Filtern, PlugIn) oder der [Gruppe Bearbeiten](#) (Einfügen, Trennen, Verbinden) durchzuführen.

Sofern dies [nicht verboten](#) ist, kann die Auswahl durch Drücken der Tasten Umschaltung und Strg erweitert werden auf mehrere Bilder (Multiselektion). Eine Besonderheit dieser Vorschau ist die Möglichkeit, mit gedrückter Umschalttaste Bilder spaltenweise auszuwählen:



Wenn eines oder mehrere Bilder ausgewählt sind, können auf sie z.B. die Aktionen aus der Gruppe der [einfachen Bildoperationen](#) (Drehen, Geraderücken, Invertieren, ..) angewendet werden.

Ähnliches gilt für die [Menüleiste Dokument](#), ggf. wird eine Schaltfläche deaktiviert, wenn die Verwendung nur auf bestimmten Bildern zulässig ist.

Verschieben und Kopieren

Es ist möglich, einzelne oder mehrere Vorschaubilder zu markieren und per Drag&Drop zu verschieben, und im **Verzeichnisbaum** abzulegen. Ein Einfügen im Vorschaufenster selbst ist nicht möglich.

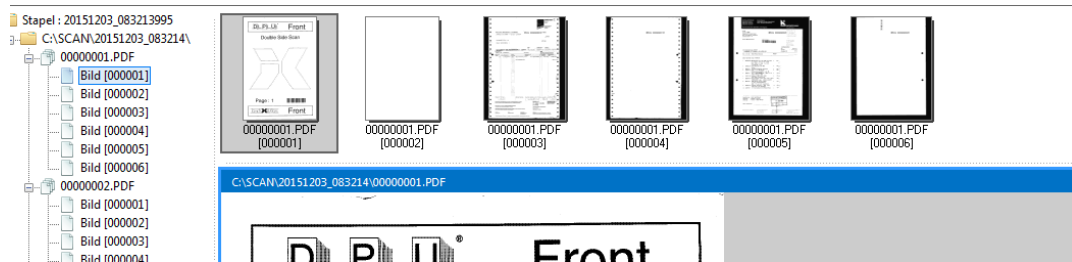
Generell kann ein einzelnes Bild kopiert werden, verwenden Sie dazu die entsprechende Schaltfläche aus der Gruppe [Bilder einfügen](#).

Die unter Windows üblichen Tastenkombinationen für Kopieren, Ausschneiden und Einfügen <Strg> C, <Strg> -X und <Strg> -V funktionieren nicht!

4.3.4 Bildgruppenvorschau

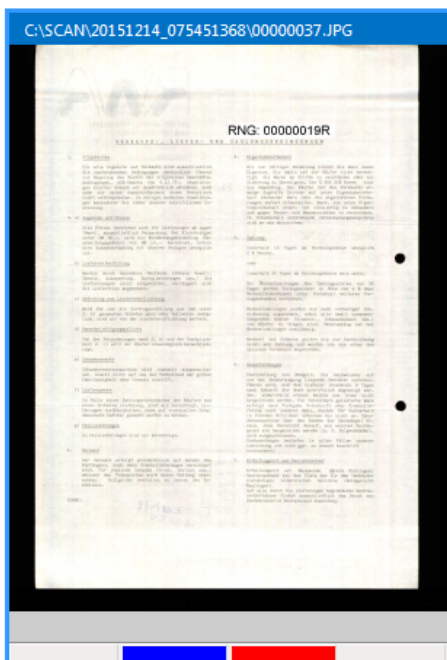
Die Bildgruppenvorschau zeigt - wie das [Vorschaufenster](#) - eine verkleinerte Darstellung der eingegangenen Bilder. Ebenso wie dieses dient es der schnellen Kontrolle und der leichteren Navigation im Stapel. Es hat die gleichen Eigenschaften und Einschränkungen.

Im Unterschied zum Vorschaufenster, kann die Ansicht auf eine Datei oder einen Ordner eingeschränkt werden.



4.3.5 Editfenster

Dieser Teil des Arbeitsbereiches zeigt die Bilder beim Scannen an und ermöglicht es, sie in der Scanpause, d.h. im Interaktiven Modus genauer zu betrachten und ggf. nachzubearbeiten. Mit Hilfe der Schaltflächen der [Editfenster-Gruppe](#) lässt sich das Bild z.B. drehen, automatisch gerade rücken oder die Bildqualität verbessern. Das Bild kann auch in eine Datei gespeichert werden oder durch ein anderes Bild von der Festplatte ersetzt werden.



Sofern Statusleisten eingeblendet sind, werden am unteren Rand die gesetzten Marken durch entsprechende farbige Felder angezeigt.

Außerdem können mit der Maus im Editfenster diese Aktionen ausgelöst werden:

Mausrad

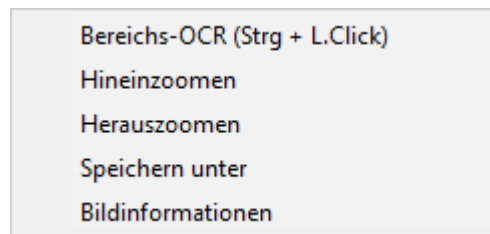
Das Drehen des Mousrades vergrößert oder verkleinert die Darstellung des Bildes.

Linke Maustaste

Im Editfenster ist es möglich, das Bild zu bewegen, indem man es mit links anklickt, festhält und dann die Maus bewegt.

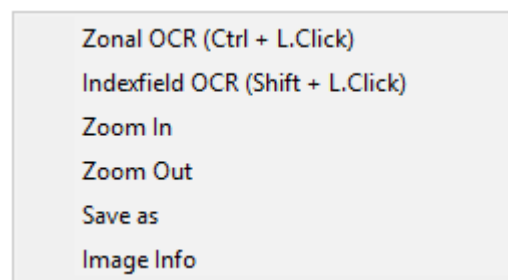
Rechte Maustaste

Die rechte Maustaste öffnet ein Kontextmenü.



Im Normalfall zeigt dieses Menü die Optionen für **Verkleinern** und **Vergrößern** sowie die Option ein Rechteck aufzuziehen, in welchem eine [Texterkennung](#) ausgeführt wird. So kann man schnell erkennen, ob die Bildqualität für eine OCR ausreichend ist.

Wenn zusätzlich ein Indexdialog fest eingeblendet und entsprechend konfiguriert ist, kann auch ein Rahmen aufgezoogen werden, dessen Inhalt direkt in das aktuelle Indexfeld übertragen wird.



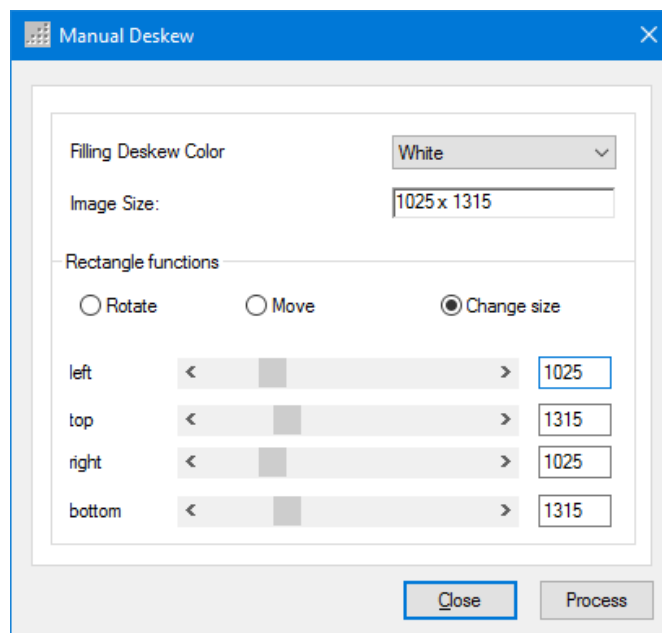
Wenn die Funktion des [Manuellen Geraderückens](#) aktiviert wurde, verändert sich das Kontextmenü und erlaubt nun die Umschaltung zwischen dem Bewegen des Bildes (Panning) und dem Bewegen des Geraderücken-Rahmens.

Neues ManDeskew Rechteck (Alt + L.Click)
 Panning
 Verschieben und vergrößern
 Rotieren (Umsch + L.Click)
 Prozess

4.3.5.1 Manuelles Geraderücken

Es kann vorkommen, dass das [automatische Geraderücken](#) die [Blattkanten](#) im Bild nicht finden kann weil das gescannte Papier sich nicht vom Scannerhintergrund unterscheidet. Dies ist z.B. der Fall, wenn Zeitungsanzeigen gescannt werden, die - bis auf das abgebildete Produkt - komplett schwarz sind. Auf dem schwarzen Hintergrund des Scanners sind die Kanten des Blattes dann nicht erkennbar. Dasselbe gilt auch, wenn das Bild zwar zugeschnitten werden könnte, aber eine [Einschränkung](#) durch den Benutzer dies verhindert.

In diesem Fall kann das Bild von Hand zugeschnitten und geradegerückt werden. Bei der Auswahl des [Menüpunktes im Editfenster](#) wird dieser Hilfsdialog eingeblendet:



Hier kann die Füllfarbe Schwarz oder Weiß eingestellt werden, auch für Farbbilder. Der Schieber dient zur Feineinstellung des Rotationswinkels sowie der Position und Größe des Ausschneide-Rahmens.

Füllfarbe beim Geraderücken

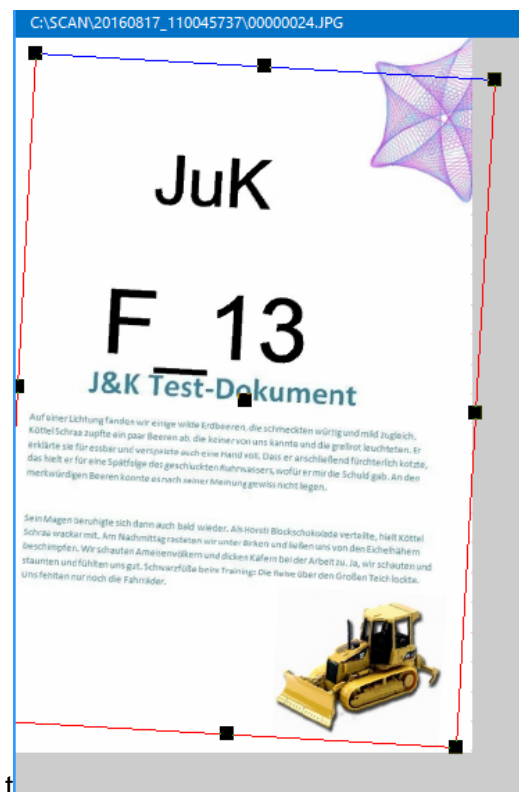
Wenn der von Hand aufgezoogene Bereich, um einen zu großen Winkel gedreht werden muss, kann es passieren, dass die Ecken über das eigentliche Bild hinausragen.

Wird das Bild nun geradegerückt, entstehen dort Dreiecke für die es keine Bildinformationen gibt.

| | |
|---|--|
| | Diese Dreiecke können entweder schwarz oder weiß gefüllt werden |
| Bildgröße | Dieses Feld gibt die Größe des Ausschnittes in 1/10 mm an. |
| Drehen Verschieben Größe verändern | Hier kann eingestellt werden, welche Teilfunktion durch die Schieber im unteren Teil des Einstelldialoges bedient wird. |
| Rotation | Erlaubt beim Drehen den Ausschnitt in 1/10 Grad nach links oder rechts zu drehen. |
| links/rechts oben/unten | Erlaubt beim Verschieben das genaue Positionieren des Rahmens. |
| links oben rechts unten | Diese Schieber erlauben beim Verändern der Größe die Kanten des auszuschneidenden Bereiches exakt zu platzieren. Der angezeigte numerische Wert ist die Länge bzw. Breite des resultierenden Bildes. |
| Schließen | Schließt den Dialog. |
| Prozess | Führt das Zuschneiden aus. |

Zusätzlich wird im selektierten Editfenster ein Rahmen angezeigt. Die blaue Kante stellt die obere Kante des auszuschneidenden Bereiches dar, die roten die anderen. Durch die "Griffe" am Rand kann der Rahmen **aufgezogen** werden. Der Griff in der Mitte des Rechtecks dient zum **Verschieben**.

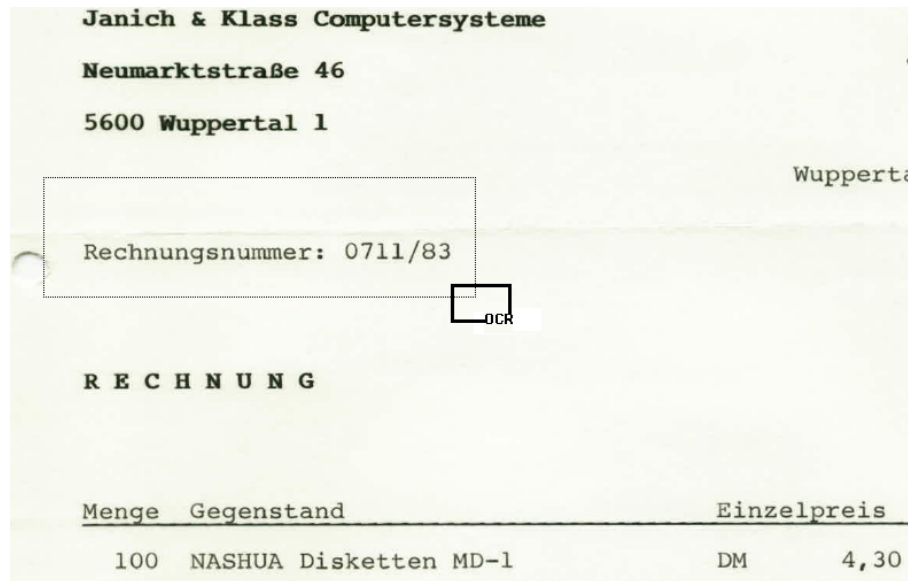
Wird gleichzeitig die **Umschaltungstaste-Taste** gedrückt, kann der Rahmen mit den Griffen an den Ecken **gedreht** werden. Für die Feineinstellung können die entsprechenden Steuerelemente im Hilfsdialog verwendet werden.



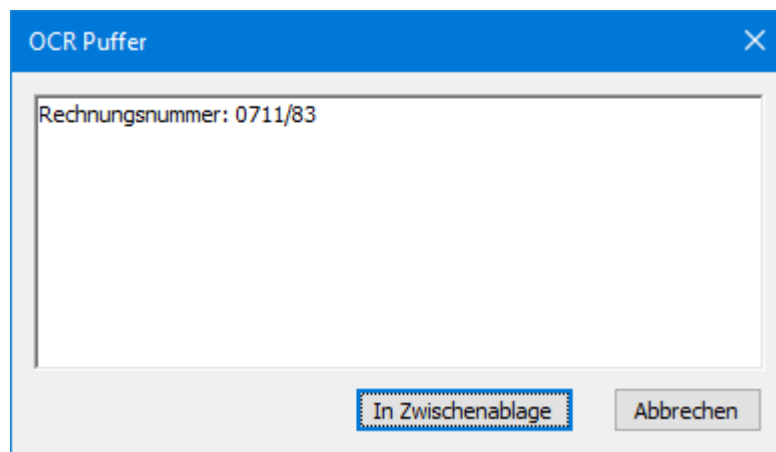
Dieser Prozess **merkt sich die zuletzt eingestellten Kanten** für den Rest des Stapels. Dabei wird zwischen Vorder- und Rückseite unterschieden: Ist der Rahmen auf der **Vorderseite** nach links gedreht, erscheint er für die **Rückseite** im gleichen Winkel nach rechts gedreht.

4.3.5.2 Zonale Texterkennung

Im Editfenster kann bei gedrückter **Steuerung**-Taste ein Rahmen aufgezogen werden, in dem eine Texterkennung ausgeführt wird.



Sobald die Maustaste losgelassen wird, erfolgt die Erkennung, das Resultat wird in einem Textfeld angezeigt:



4.3.6 Infofenster

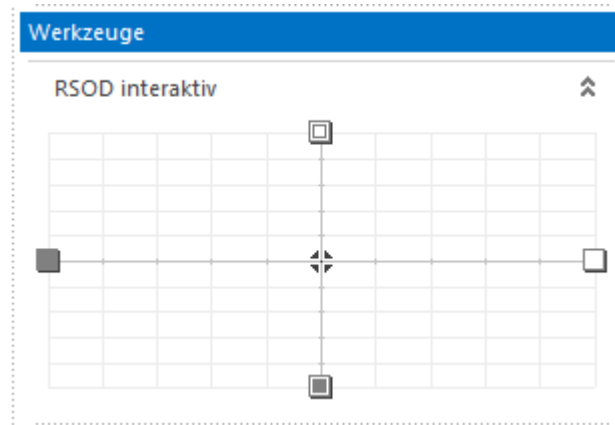
Das Infofenster kann als Popup-Fenster oder als Teil des Arbeitsbereiches angezeigt werden. Es dient dazu, Informationen, meistens in Form von %-Codes anzuzeigen.

Die %-Codes werden für das jeweils im [Verzeichnisbaum](#) oder [Dokumentenexplorer](#) zuletzt angeklickte Bild aktualisiert. Dabei wird der [Gültigkeitsbereich](#) beachtet, z.B. werden die F-Variablen für die Datei angezeigt, zu der das zuletzt angeklickte Bild gehört.

4.3.7 Werkzeugefenster

Dieser Teil des Arbeitsbereiches kann von Plugins benutzt werden, die z.B. eine Bildverbesserung anbieten. Das Werkzeuge-Fenster listet diese Werkzeuge untereinander auf und klappt den Einstelldialog bei Bedarf auf.

In diesem Beispiel stellt das PlugIn "Interaktive Bildverbesserung" das Verfahren "RSOD interaktiv" zur Verfügung



4.3.8 Scannerparameter

Das Scannerparameter-Fenster kann als Popup-Fenster oder als Teil des Arbeitsbereiches angezeigt werden. Es stellt eine einfache Möglichkeit dar, einige der wichtigsten Scan-Parameter für die nachfolgenden Bilder zu verändern.



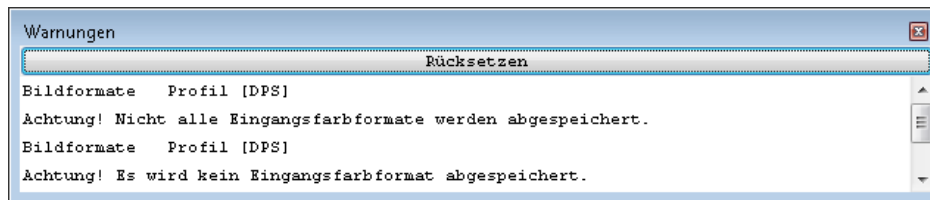
Mit dem Start der nächsten Task werden die ursprünglichen Einstellungen wieder hergestellt.

Während des Scannens eines Stapels ist das Fenster zwar sichtbar aber **inaktiv**. erst in einer **Pause** kann es bedient werden. Sein Einsatz ist also sinnvoll, wenn in Handanlage gearbeitet wird, oder der Stapel so vorbereitet ist, dass die Task pausiert, bevor ein Wechsel der Einstellungen erforderlich ist.

Die Umschaltung zwischen Flachbett und Automatischem Einzug "Feeder" funktioniert nur für Geräte mit diesen Eigenschaften. Auch das Anlaufen lassen der Einzugsrollen ohne weiteren Papiertransport geht nur bei Scannern, die das unterstützen.

4.3.9 Warnungsfenster

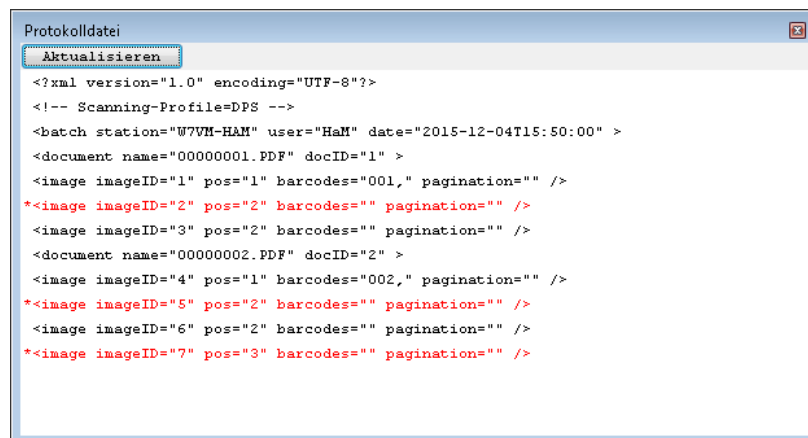
Das Warnungsfenster kann als Popup-Fenster oder als Teil des Arbeitsbereiches angezeigt werden. Es zeigt Fehlermeldungen vom Programm, z.B. dass nicht alle Bilder gespeichert werden können, weil kein Speicherformat für die hereinkommenden Bilder angegeben wurde.



Darüber hinaus kann das Abarbeiten der [Ereignisregeln](#) hier verfolgt werden, wenn diese Option eingeschaltet ist.

4.3.10 Protokollvorschau

Das Vorschaufenster auf die Protokolldatei kann als Popup-Fenster oder als Teil des Arbeitsbereiches angezeigt werden. Es zeigt eine Vorschau auf die entstehende Protokolldatei:



Wenn ein Bild zum Löschen rot markiert ist, wird die entsprechende Zeile in der Protokolldateivorschau ebenfalls rot dargestellt.

☞ **Tipp:** Verzichten Sie bei größeren Stapeln auf das dauerhafte Einblenden dieses Fensters, da die Berechnung stets das Auswerten *aller* bisher gescannten Bilder erfordert.

4.3.11 Weitere Fenster

PlugIn-Fenster

PlugIns können einen Teil des Arbeitsbereiches für sich reservieren, z.B. um Steuerelemente anzuzeigen, mit denen das Bild verbessert werden kann. Auch die Eingabe von Information durch einen eingebetteten UDD ist hier möglich.

Leerfenster

Leerfenster können verwendet werden, um darauf ein nicht-modales, "topmost"-Fenster eines anderen Programms zu platzieren, z.B. die immer sichtbare Statusanzeige eines Importprogramms.

Leerfenster werden automatisch eingeblendet wenn ein PlugIn, das diesen Platz eigentlich haben wollte, nicht angezeigt werden kann.

Scan-Toolbox

In einigen Fällen erlaubt der Scanner das Anzeigen einer Toolbox mit der die wichtigsten Eigenschaften in einer Scan-Pause geändert werden können, z.B. die Umschaltung zwischen Flachbett und Dokumenteneinzug.

4.4 Statuszeile

Die Statuszeile wird unterhalb des Arbeitsbereiches angezeigt. Sie kann in der [Applikationsdarstellung](#) ein- oder ausgeblendet werden.

Linker Bereich

Der linke Bereich wird für die Anzeige von Informationen verwendet. Im Pausenmodus, auch Interaktiver Modus genannt, erscheint hier der Statustext, wenn Sie mit der Maus über eine Schaltfläche auf einer Symbolleiste fahren. Dieser Text kann für jede einzelne Schaltfläche vorgegeben werden den [Aktionen in der Applikationsdarstellung](#).

Beim Scannen, auch Prozessmodus genannt, wird hier angezeigt, welche Aktion gerade durchgeführt wird, z.B. Stapel wird geladen, Stapel wird finalisiert, Ereignisregeln werden ausgeführt, usw.

Mittlerer Bereich

Der mittlere Bereich kann für die Ausgabe von Informationen verwendet werden. Diese können Subprofil des Infofensters angegeben werden. Z.B. kann man sich dort den letzten gefundenen Barcode anzeigen lassen.

Wenn ein Stapel geladen oder finalisiert wird oder wenn eine Aktion über den gesamten Stapel ausgeführt wird, wird dieser Bereich für die Anzeige des Fortschrittbalkens verwendet.

Rechter Bereich

- ☐ Rechts gibt das Programm Auskunft über seinen Zustand

Das Programm kann folgende Zustände annehmen:

| | |
|---|--|
| Fertig | Momentan wird keine Aktion durchgeführt, das Programm wartet darauf, dass der Bediener ein Steuerelement bedient, z.B. eine Task startet. |
| Prozess läuft | Es wird gescannt oder es werden geladene Bilder bearbeitet. |
| Task gestoppt | <p>Es wurde ein Kommando gegeben, die Task zu beenden und den Stapel abzuschließen oder im DirectMode zu finalisieren.</p> <p>Der Scanner wurde schon angehalten, aber die letzten Bilder werden noch aus dem Puffer abgeholt und verarbeitet.</p> |
| Task angehalten | Ein soeben geöffneter oder gescannter Stapel wird nun angezeigt. Diese Statusmeldung kommt, sobald der Scanner angehalten wurde und nun die letzten Bilder abgeholt und verarbeitet werden. |
| Überprüfe Lizenzen | <p>Das Programm lädt ein neues Profil und prüft, ob für alle Arbeitsschritte die erforderlichen Lizenzen vorliegen.</p> <p>Dazu wird ggf. der Dongle oder DpuServer abgefragt. Dies kann - insbesondere nach einer längeren Pause - einige Augenblicke dauern.</p> |
| Keine gültige Lizenz gefunden! | Es fehlt entweder die Programmlizenz. Bitte prüfen Sie, ob der Dongle richtig steckt, oder ob DpuServer erreichbar ist und noch Lizenzen zur Verfügung hat. |
| Keine gültige PlugIn-Lizenz gefunden | <p>Es fehlt die Lizenz für ein bestimmtes PlugIn.</p> <p>Bitte prüfen Sie, ob der Dongle richtig steckt, oder ob DpuServer erreichbar ist und noch Lizenzen zur Verfügung hat</p> |
| Polling auf Dateien | Das Programm beobachtet in einer automatischen Nachbearbeitungs-Task ein Verzeichnis und wartet auf Dateien. |
| Polling auf Stapel | Das Programm beobachtet in einer automatischen Nachbearbeitungs-Task das OpenJob-Verzeichnis und wartet auf einen neuen Stapel. |

In einer Gold-Limited-Version wird angezeigt, ob das Programm aufgrund der Limitierung den Prozess bremst:



Solange dieses Feld grün anzeigt, arbeiten alle Komponenten des Prozesses so schnell wie möglich. Wenn der Farbton übergeht zu Rot, bedeutet dies, dass das Programm die Ausführung der nächsten Schritte verzögert. Dies sollte beim Scannen nicht vorkommen, wenn eine Lizenz erworben wurde, die zum angeschlossenen Scanner passt. Es kann aber auftreten, wenn Bilder z.B. von einem schnellen Massenspeicher geladen werden oder ein virtueller Scanner zum Einsatz kommt.

4.5 Sounds

Im Allgemeinen arbeitet das Programm geräuschlos.

Für einige spezielle Ereignisse wie Patchcode / Barcode kann jedoch ein akustisches Feedback definiert werden. Dafür kann die [Function-DLL](#) SOUND in den [Ereignisregeln](#) aufgerufen werden.

5 Officemodus

Der [Officemodus](#) bietet einfache Einstellmöglichkeiten für die wichtigsten Parameter. Eine Konfiguration des [Basisprofils](#) oder des [Taskprofils](#), wie im Expertmodus, ist hier also nicht erforderlich.

Die Einstellungen zum [Scanner](#) im Officemodus entsprechen Einstellungen [Scanner](#) im Expertmodus.

Die Einstellung für die Suche erfolgen in den meisten Fällen nur über eine einfache Auswahl, z.B. nach welchen [Barcodes oder Patchcodes](#) gesucht werden soll.

Ebenso können die Schritte zur Bildverbesserung durch einfaches Auswählen aktiviert werden.

Die Einstellungen zum Datenziel sind gegenüber dem Expertmodus etwas einfacher gehalten:

- [Pfad \(Ziel\)](#)
- [Dateinamen](#)

5.1 Zielpfad

Hier können Sie angeben, in welchem Verzeichnis Ihre Dateien gespeichert werden sollen:

| | |
|---|---|
| Behandlung bestehender Verzeichnisse | Es kann spezifizieren werden, wie das Programm vorhandene Verzeichnisse behandeln soll: |
| Überschreiben und fortsetzen | Alle Dateien des bestehenden Verzeichnisses werden überschrieben, wenn ein Dateiname identisch mit einem bereits vorhandenen Dateinamen ist. Wenn sichergestellt werden kann, dass keine Dateinamen doppelt vergeben werden, führt diese Option dazu, dass einfach Bilddateien in einem vorhandenen Verzeichnis hinzugefügt werden. |
| Warnen und fortsetzen | Das Programm warnt, bevor ein existierendes Verzeichnis überschrieben wird. Sie haben die Möglichkeit fortzusetzen oder den Scanprozess zu stoppen. |
| Verzeichnis immer löschen | Alle Dateien in einem bestehenden Verzeichnis werden vor dem ersten Scan gelöscht. |
| Warnen vor dem Löschen | Durch diese Option warnt das Programm bevor es Daten löscht. Sie können den Scanprozess stoppen, um das Löschen zu verhindern. |
| Prozess immer abbrechen | Falls ein Verzeichnis mit dem gleichen Namen bereits existiert, wird der Prozess immer abgebrochen. Überschreiben oder |

Löschen von Daten ist dann ausgeschlossen.

Hauptverzeichnis

Dieses Feld legt das Hauptverzeichnis fest, in dem die Dokumente gespeichert werden.

Liste Links

Hier werden die Platzhalter aufgelistet, die Sie zur Erzeugung eines Pfades verwenden können.

Verfügbar sind:

- Barcode (repräsentiert durch BBBB) in der Vorschau.
- Datum: Jahr 4-stellig, Monat, Tag.
- Zeit: Stunde, Minute, Sekunde.
- Zähler (Bildzähler, nicht Blattzähler)
- Seite F(ront) oder B(ack).
- Benutzername, Computername.
- Bindestrich und Unterstrich.

Die Dateierdung ist stets ".PDF" oder ".TIF", abhängig vom ausgewählten [Dateityp](#)



Mit diesen Schaltflächen können die Platzhalter ausgewählt bzw. abgewählt werden.

Liste rechts



Hier werden die Bestandteile des Zielpfades aufgelistet.

Mit diesen Schaltflächen kann die Reihenfolge der Platzhalter verändert werden.

Vorschau

Zeigt eine Vorschau des entstehenden Pfades.

OK

Speichert gemachte Änderungen und schließt den Dialog.

Abbrechen

Schließt den Dialog, ohne Änderungen zu speichern.

Hilfe

Zeigt die Online-Hilfe für diesen Dialog an.

Hinweis: Stellen Sie sicher, dass die Dateien unterschiedliche Namen haben, da es sonst zu Überschreibungen und Datenverlust kommen kann. Um sicher zu sein, sollten Sie einen Zähler verwenden.

Siehe auch [Officemodus](#) sowie [Einstellungen im Officemodus](#)

5.2 Dateinamen

Hier können Sie angeben, in wie die Dateien heißen sollen, in denen die Bilder gespeichert werden sollen:

Startdateiname für ein neues Verzeichnisse

Liste Links



Hier werden die Platzhalter aufgelistet, die Sie zur Erzeugung des Dateinamens verwenden können.

Mit diesen Schaltflächen können die Platzhalter ausgewählt bzw. abgewählt werden.

Liste rechts

Hier werden die Bestandteile des Dateinamens aufgelistet. Verfügbar sind:

- Barcode (repräsentiert durch BBBB) in der Vorschau.
- Datum: Jahr 4-stellig, Monat, Tag.
- Zeit: Stunde, Minute, Sekunde.
- Benutzername, Computername.
- Bindestrich und Unterstrich.



Mit diesen Schaltflächen kann die Reihenfolge der Platzhalter verändert werden.

Vorschau

Zeigt eine Vorschau des entstehenden Dateinamens.

OK

Speichert gemachte Änderungen und schließt den Dialog.

Abbrechen

Schließt den Dialog, ohne Änderungen zu speichern.

Hilfe

Zeigt die Online-Hilfe für diesen Dialog an.

Siehe auch [Officemodus](#) sowie [Einstellungen im Officemodus](#)

6 Taskprofile

Im [Officemodus](#) arbeitet das Programm mit einem **fest vorgegebenen** Arbeitsablauf mit bestimmten Arbeitsschritten die man an- oder abschalten und teilweise konfigurieren kann.

Im [Expertmodus](#) kann ein Arbeitsablauf frei konfiguriert werden. Zur Durchführung einer [Scanaufgabe](#) können viele [Einzelschritte](#) zu einem Gesamtablauf zusammengefügt werden. Die Folge aller Einzelschritte ist das **Taskprofil**, oder kurz "die Task". Von der Natur eines Einzelschrittes hängt es ab, ob er im Scanprozess nur einmal oder wiederholt ausgeführt wird. Die Reihenfolge der Einzelschritte ist in einigen Fällen fest vorgegeben, in anderen Fällen ist sie gemäß der speziellen Anforderungen veränderbar. Die Task beschreibt also den Arbeitsablauf beim Scannen.

Die Task wird nach dem Start Schritt für Schritt von oben nach unten ausgeführt. Mit Hilfe einer [if-Anweisung](#) kann man diesen Ablauf verzweigen, z.B. um nur auf dem ersten Bild nach dem Trennblatt eine OCR ausführen. Der [Ablauf](#) kann aber auch unterbrochen oder ganz angehalten werden.

Es können beliebig viele Tasks eingerichtet werden, Tasks können die Kontrolle an andere Tasks abgeben. Es ist daher z.B. nicht sinnvoll, alle gestellten Aufgaben in einer einzigen Task abzubilden.

Gescannte Stapel können im Hintergrund weiterverarbeitet oder an andere Stationen übergeben werden.

Je nach Aufgabenstellung kann man unterscheiden:

▣ Ablauf einer Scantask

Eine Scantask besteht im Wesentlichen aus drei Abschnitten, einem Teil, der einmal zu Beginn der Task ausgeführt wird ([Vorlauf](#)) und einem Teil, der wiederholt für jedes Bild ausgeführt wird ([Scanschleife](#)).

Es kann am Ende einen weiteren Teil ([Nachlauf](#)) geben, der auch nur einmal durchlaufen wird.

▣ Ablauf einer automatischen Nachbearbeitungs-Task

In der automatischen Nachbearbeitung werden bereits gescannte Bilder noch einmal bearbeitet, z.B. mit der OCR in Text umgewandelt. Der Aufbau entspricht dem einer Scan-Task, das Scannen wird lediglich durch ein Bearbeiten ersetzt. Eine solche Task muss zwar durch einen Bediener gestartet werden erfordert danach aber keine weiteren Eingriffe.

Eine besondere Art der automatischen Nachbearbeitung sind sogenannte **Polling-Tasks** die sich selbst wiederholen und verschiedene Quellverzeichnisse nacheinander automatisch bearbeiten.

▣ Ablauf einer manuellen Nachbearbeitungs-Task

In der manuellen Nachbearbeitung entfällt die Bearbeitungsschleife. Die Bilder werden nur geladen und dem Bediener angezeigt. Der Bediener kann Sie verbessern, verschieben,

ersetzen, neue Bilder einfügen und vorhandene Bilder löschen. Falls es einen Indexdialog gibt, kann er auch zusätzliche Informationen eingeben.

Ablauf einer Hintergrund-Task

Je nach [Betriebsart](#) können hier die Bilder noch einmal nachträglich bearbeitet werden. Am Ende werden sie entweder an eine weitere Station oder das nachfolgende Zielsystem übergeben. Die Hintergrundtask ist fest an die Task gebunden, von der sie nach dem Scannen aufgerufen wird, d.h. sie arbeitet mit demselben Basisprofil.

Auswählen, Kopieren und Löschen von Tasks

Im [Officemodus](#) und im [Expertmodus](#) lassen sich Taskprofile in der Menüleiste im [Bereich Profile](#) auswählen, kopieren und löschen. Zum Lieferumfang des Programms gehört - für jeden Modus - ein Grundprofil. **Neue Profile** entstehen durch Kopieren des Grundprofils oder eines bereits angepassten eigenen Profils.

Nur im Officemodus gibt es eine Task namens [OFFICE], welche die häufigsten Arbeitsschritte enthält. Sie kann dort zwar ausgeführt, aber weder eingesehen noch verändert werden.

Dagegen gibt es nur im Expertmodus eine Grundkonfiguration mit dem Namen DPS, auch sie enthält einige grundlegende Schritte. Sie kann dort beliebig ergänzt und geändert werden.

Ändern einer Task

Im **Officemodus** kann die Task über den Reiter [Einstellungen](#) der Menüleiste angepasst werden. Es möglich, die einzelnen Schritte an- und abzuschalten, bzw. sie zu konfigurieren. z.B. kann man einstellen, nach *welchen* Barcodes gesucht werden soll.

Im **Expertmodus** lässt sich der Konfigurationsdialog für die Tasks über die entsprechende Schaltfläche in der Menüleiste [Einstellungen](#) erreichen. Hier können ebenfalls Tasks ausgewählt, kopiert, gelöscht oder verändert werden. Insbesondere können weitere Aktionen hinzugefügt werden.

Starten einer Task

Wenn Sie eine Task ausgewählt haben, starten Sie sie mit der entsprechenden Taste auf dem [Reiter Start](#) der Menüleiste.

6.1 Aktionen vor dem Scannen

Der Teil der Task, der vor der eigentlichen Scanschleife ausgeführt wird, dient dem Laden der grundsätzlichen Parameter und dem Öffnen eines Stapels oder des Anlegen eines Speicherbereiches für die zu scannenden Bilder.

Laden der Parameter

Unverzichtbare Aktionen:

- Lade Basisprofil

Häufig verwendete Aktionen

- Lade Darstellungsprofil
- Setze Wert einer Variablen (z.B. den Endorserzähler)
- Dialog starten
- PlugIn aufrufen (z.B. ein Script)

Gelegentlich verwendete Aktionen

- Bildzähler konfigurieren.
- Verzögerungszeit konfigurieren.
- Globalen Zähler laden
- Globale Zeichenkette laden/sichern
- Zeige Infofenster
- Pause
- Meldungsbox (z.B. dass die Task nicht starten kann oder darf)

Anlegen oder Öffnen eines Stapels**Im OpenJob-Modus**

- Lade Stapel
- Importiere Stapel (von einer anderen Station)
- Polling auf Stapel (ein Verzeichnis beobachten)
- Lade Stapel extern (in einer Hintergrundtask)

Im DirectMode

- Polling auf Dateien (ein Verzeichnis beobachten)

6.2 Aktionen beim Scannen

Die Aktionen in der Scanschleife dienen dem Beschaffen eines Bildes, seinem Verbessern und seiner Untersuchung. Danach werden die Bilder meistens zu Dokumenten, Dateien und Verzeichnissen zusammengefasst und gespeichert.

Alle Aktionen werden stets für eine ganze Bildgruppe ausgeführt, d.h. alle Bilder, die für eine Vorderseite oder eine Rückseite erzeugt werden. Normalerweise ist dies nur ein Bild. Eine Gruppe von mehreren Bildern entsteht durch die Verwendung eines [Multistream](#)-Scanners oder durch das Kopieren, Zerteilen oder Filtern des ursprünglichen Bildes. Alle Bilder einer Bildgruppe haben i.d.R. die gleiche Seiteninformation, also entweder Vorder- oder Rückseite.

Beschaffen der Bilder im [OpenJob](#)

- Lade vom Scanner
- Importiere Stapel von Verzeichnis
- Importiere Stapel von Protokoll (Liste)
- Importiere Stapel von bestimmten Dateien (einzeln auswählen)
- Bilder aus Stapel erneut bearbeiten (automatische Nachbearbeitung)

Beschaffen der Bilder im [DirectMode](#) (Nicht verfügbar in Versionen mit Parallelverarbeitung)

- Lade vom Scanner
- Lade Stapel von Verzeichnis
- Lade Stapel von Protokoll (Liste)
- Lade Stapel von bestimmten Dateien (einzeln auswählen)

Verbessern der Bilder

- Bild deskew (auch Geraderücken oder Freistellen)
- Bild rotieren
- Bild skalieren
- Bild erweitert bearbeiten
- Bildfarben umkehren
- Bild mit Filter transformieren
- PlugIn starten für jedes Bild (Gamma, Kantenschärfung, Farbrauschen...)
- Bild kopieren
- Farbformate erweitern

Untersuchen der Bilder

- Barcodes suchen
- Patchcodes suchen
- Texterkennung
- PlugIn starten für jedes Bild (2D-Barcodes,...)
- Dialog starten für jedes Bild
- Setze Variable für jedes Bild

Aussortieren und Zusammenfassen der Bilder

- Ereignisregeln ausführen
- Ereignisregeln über Stapel ausführen (automatische Nachbearbeitung)
- Eingangspfad, -dateiname und -format beibehalten
- Eingangsdateiname und -format beibehalten
- Pfadname setzen
- Dateiname setzen

Ablegen der Bilder

- Bild speichern
- Bild drucken

6.3 Aktionen zur Steuerung

Um auf bestimmte Situationen reagieren zu können ist es möglich, in den Ablauf einzugreifen. Folgende Aktionen sind dabei verfügbar:

- #iIF-THEN-ELSE Bedingungen abfragen
- Scanschleife beenden (wenn es einen Nachlauf gibt)
- Task unterbrechen
- Task beenden
- Task abbrechen
- Task erneut starten
- Programm beenden

6.4 Aktionen nach dem Scannen

Die Aktionen nach dem Scannen dienen dazu, den Bilderstapel weiterzugeben an eine andere Station oder an das Zielsystem. Bei Tasks für die automatische Nachbearbeitung erfolgt noch das Aufräumen.

- Drucke Info
- Exportiere Stapel
- Finalisiere Stapel
- Exportiere und finalisiere Stapel
- Finalisiere Stapel extern (startet DpuFinalize)
- Bearbeite Stapel extern (startet DpuProcess)
- Lösche Stapel
- Bilder löschen im Quellpfad
- Quellverzeichnis löschen

Außer den speziellen Nachlauf-Aktionen können auch andere Aktionen angehängt werden, die sonst für den Vorlauf vorgesehen sind, z.B. die Anzeige einer Meldung oder des Infofensters. Da nicht alle dieser Aktionen dem Programm automatisch das Ende der Scanschleife signalisieren, kann es vorkommen, dass sie ignoriert werden. In diesem Fall ist es sinnvoll, zunächst eine Aktion auszuführen die auch nach der Scanschleife immer ausgeführt wird, z.B.:

Setze Wert einer Variablen mit `%(dummy)=Nachlauf`

6.5 Aktionen für den DpuFinalizer

Nicht alle Task-Aktionen stehen für den Betrieb mit dem [DpuFinalizer](#) zur Verfügung. Insbesondere sind Aktionen nicht zulässig, die ein Eingreifen des Bedieners verursachen würden.

Folgende Aktionen stehen zur Verfügung:

- #iIF-THEN-ELSE Bedingungen abfragen
- PlugIn aufrufen (z.B. ein Script)
- Setze Wert einer Variablen
- Globalen Zähler laden
- Globale Zeichenkette laden/sichern
- Lade Stapel extern
- Drucke Info
- Ereignisregeln über Stapel ausführen
- Stapel exportieren
- Stapel finalisieren
- Task erneut starten
- Programm beenden

6.6 Aktionen für den DpuProcess

Nicht alle Task-Aktionen stehen für den Betrieb mit dem [DpuProcess](#) zur Verfügung. Insbesondere sind Aktionen nicht zulässig, die ein Eingreifen des Bedieners verursachen würden.

Folgende Aktionen stehen zur Verfügung:

- #iIF-THEN-ELSE Bedingungen abfragen
- PlugIn aufrufen (z.B. ein Script)
- Setze Wert einer Variablen
- Globalen Zähler laden
- Globale Zeichenkette laden/sichern
- Lade Stapel extern
- **Bilder aus Stapel erneut bearbeiten**
 - Bild deskew (Geraderücken, freistellen)
 - Bild rotieren
 - Bild skalieren
 - Bild erweitert bearbeiten

- Bildfarben umkehren
- PlugIn starten für jedes Bild (Gamma, Kantenschärfung, Farbrauschen...)
- Setze Werte einer Variablen für jedes Bild
- Barcodes suchen
- Patchcodes suchen
- Texterkennung
- Ereignisregeln ausführen
- Pfadname setzen
- Dateiname setzen
- Bild speichern
- Drucke Info
- Ereignisregeln über Stapel ausführen
- Stapel exportieren
- Stapel finalisieren
- Task erneut starten
- Programm beenden

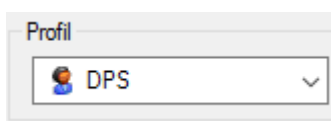
Die Aktion "**Bilder aus Stapel erneut bearbeiten**" MUSS gesetzt werden, wenn eine der eingerückten Aktionen erfolgen soll.

Bitte achten Sie auch darauf, dass externe Programmteile, z.B. PlugIns nicht den Arbeitsablauf unterbrechen durch Abfragen oder Meldungen auf dem Bildschirm.

6.7 Einstellungen Taskprofile

Zur Verwaltung und zum Ändern einer [Task](#) steht im [Expertmodus](#) ein Dialog zur Verfügung. Im [Officemodus](#) gib es diesen Dialog nicht!

Der Dialog bietet im oberen Bereich die Möglichkeit, eine Task auszuwählen, zu kopieren, zu löschen oder Änderungen daran zu sichern:



Mit der Auswahl in dieser Dropdown-Liste wird das Taskprofil **geladen**. Dadurch wird auch sofort das dazu gehörende Basisprofil geladen, einschließlich der Scanner- und

Druckertreiber. Das Umschalten kann deshalb also etwas dauern.



Öffnet einen Dialog zur Angabe eines Namens für ein neues Taskprofil.

Danach wird einen neue Task als Kopie der aktuellen Task angelegt. Dabei wird zunächst nur die Task kopiert, die einzelnen Subprofile werden nicht kopiert. D.h. die alte und die neue Task verwenden zunächst die gleichen Subprofile.



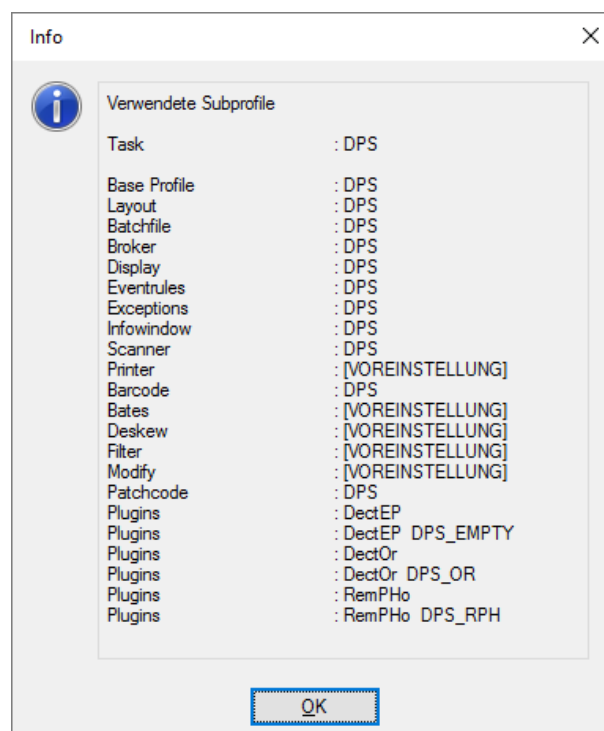
Löscht die ausgewählte Konfiguration. Es erfolgt zuvor eine Rückfrage.



Speichert die Änderungen an der Task, ohne die Dialogbox zu schließen.



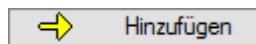
Listet die verbundenen Subprofile auf:



Im unteren Bereich zeigt der Dialog **links** die Liste der verfügbaren [Taskaktionen](#) an und **rechts** den aktuellen Arbeitsablauf. Die rechte Tabelle hat diese Spalten:

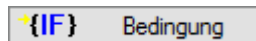
| | |
|-----------------------|--|
| Aktiv | Diese Checkbox gibt an, ob die Aktion aktiv ist. Im Officemodus entspricht dies dem Einrasten der entsprechenden Schaltfläche in der Menüleiste im Reiter Einstellungen . |
| Aktionsliste | Name des Taskschrittes. |
| Parameterliste | Parameter für diese Aktion. Dies ist, falls vorhanden, das Subprofil und, falls einstellbar, die Bildauswahl auf welche diese Aktion angewendet werden soll. |

Die Schaltflächen darüber arbeiten wie folgt:



Hinzufügen

Fügt die links ausgewählte Aktion unter der aktuellen, markierten Zeile in die Liste rechts ein.



Bedingung

Fügt unter der aktuellen, markierten Zeile eine [Bedingung](#) ein.



Löscht alle Taskaktionen.



Löscht die markierte Taskaktion.



Verschiebt die markierte Taskaktion um eine Position nach oben. Alternativ kann die Zeile auch mit gedrückter Maustaste verschoben werden.



Verschiebt die markierte Taskaktion um eine Position nach unten. Alternativ kann die Zeile auch mit gedrückter Maustaste verschoben werden.

OK

Schließt die Task-Konfiguration. Alle Einstellungen werden gespeichert.

Abbrechen

Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert.

Hilfe

Öffnet diesen Hilfedialog.

6.8 Liste aller Aktionen

Sortiert nach Tätigkeiten

[Profile laden](#), [Vorlauf](#), [Polling](#), [Stapel öffnen](#), [Bilder einlesen im OpenJob](#), [Bilder einlesen im DirectMode](#), [Scannen](#), [Bild bearbeiten](#), [Bild untersuchen](#), [Bild einordnen](#), [Bild ablegen](#), [Steuerung der Scanschleife](#), [Nachlauf und sonstiges](#).

Sortiert nach Objekten

[Bild](#), [Datei und Verzeichnis](#), [Stapel](#), [Task](#), [Profil](#), [Programm](#)

Sortiert nach Tätigkeiten:

Profile laden

[Lade Basisprofil](#)

[Lade Darstellungsprofil](#)

Vorlauf

[Bildzähler konfigurieren](#)

[Verzögerungszeit konfigurieren](#)

[Pause](#)

[Dialog starten](#)

[PlugIn aufrufen](#)

[Meldungsdialog starten](#)

[Infofenster anzeigen](#)

[Setze Wert einer Variablen](#)

[Lade globalen Zähler](#)

[Lade globale Zeichenkette](#)

[Sichere globale Zeichenkette](#)

Polling

[Polling auf Dateien](#)

Stapel öffnen

[Lade Stapel](#)

[Lade Stapel extern](#)

[Importiere Stapel](#)

[Polling auf Stapel](#)

Bilder einlesen im OpenJob

[Bilder aus Stapel erneut bearbeiten](#)

[Importiere Stapel von Verzeichnis](#)

[Importiere Stapel von Protokolldatei](#)

[Importiere Stapel von bestimmten Dateien](#)

Bilder einlesen im DirectMode

[Lade vom Verzeichnis](#)

[Lade von Protokolldatei](#)

[Lade bestimmte Dateien](#)

Scannen

[Lade vom Scanner](#)

Bild bearbeiten

- [Bild kopieren](#)
- [Bild deskew](#)
- [Bild rotieren](#)
- [Bild erweitert bearbeiten](#)
- [Bild stempeln](#)
- [Bildfarben umkehren](#)
- [Bild skalieren](#)
- [Bild mit Filter transformieren](#)
- [Dialog starten für jedes Bild](#)
- [PlugIn für jedes Bild aufrufen](#)
- [Setze Wert einer Variablen für jedes Bild](#)

Bild untersuchen

- [Barcodes suchen](#)
- [Patchcodes suchen](#)
- [OCR ausführen](#)

Bild einordnen

- [Ereignisregeln ausführen](#)
- [Eingangspfad, -dateiname und -format beibehalten](#)
- [Eingangsdateiname und -format beibehalten](#)
- [Pfadname setzen](#)
- [Dateiname setzen](#)

Bild ablegen

- [Bild speichern](#)
- [Bild drucken](#)

Steuerung der Scanschleife

- [Scanschleife beenden](#)

Nachlauf und sonstiges

- [Task unterbrechen](#)
- [Task abbrechen](#)
- [Task beenden](#)
- [Drucke Info](#)
- [Ereignisregeln über Stapel ausführen](#)
- [Bilder löschen im Quellpfad](#)
- [Quellverzeichnis löschen](#)
- [Exportiere Stapel](#)
- [Finalisiere Stapel](#)
- [Exportiere und finalisiere Stapel](#)
- [Finalisiere Stapel extern](#)
- [Bearbeite Stapel extern](#)
- [Lösche Stapel](#)
- [Task erneut starten](#)
- [Programm beenden](#)

[#IF-#ELSE-#ENDIF](#)

Sortiert nach Objekten

Bild

- [Barcodes suchen](#)

[Daten eingeben](#)
[Deskew](#)
[Dialog starten](#)
[Drehen](#)
[Drucken](#)
[Erweitert bearbeiten](#)
[Farben invertieren](#)
[Farben umkehren](#)
[Filtern](#)
[Geraderücken](#)
[Kopieren](#)
[Leere Rückseiten](#)
[Linien entfernen](#)
[Löschen im Quellpfad](#)
[OCR ausführen](#)
[Patchcodes suchen](#)
[PlugIn aufrufen](#)
[Rotieren](#)
[Skalieren](#)
[Speichern](#)
[Stempeln](#)
[Variable für ein Bild setzen](#)
[Verbessern](#)
[Verschmutzung entfernen](#)
[Verkleinern, vergrößern](#)
[Text erkennen](#)

Datei und Verzeichnis

[Dateiumbrüche bestimmen](#)
[Verzeichnisumbrüche bestimmen](#)
[Dokumentumbrüche bestimmen](#)
[Eingangspfad, -dateiname und -format beibehalten](#)
[Eingangsdateiname und -format beibehalten](#)
[Pfadname setzen](#)
[Dateiname setzen](#)
[Quellverzeichnis löschen](#)

Stapel

[Abbrechen](#)
[Beenden](#)
[Bilder aus Stapel erneut bearbeiten](#)
[Finalisieren](#)
[Ereignisregeln über Stapel ausführen](#)
[Extern bearbeiten](#)
[Extern finalisieren](#)
[Exportiere an eine andere Station](#)
[Exportieren und finalisiere](#)
[Infoblatt für Stapel drucken](#)
[Im Hintergrund bearbeiten](#)
[Im Hintergrund finalisieren](#)
[Importieren von einer anderen Station](#)
[Importieren aus einem Verzeichnis](#)
[Importieren von einer Liste](#)

- [Importieren von einzelnen Dateien](#)
- [Laden](#)
- [Laden im Hintergrund](#)
- [Löschen](#)
- [Pausieren](#)
- [Polling auf Dateien](#)
- [Polling auf Stapel](#)
- [Unterbrechen](#)
- [Warten auf Dateien](#)
- [Warten auf einen Stapel](#)

Task

- [Abbrechen](#)
- [Beenden](#)
- [Dialog starten](#)
- [Erneut starten](#)
- [Lade globalen Zähler](#)
- [Lade globale Zeichenkette](#)
- [Meldungsdialog starten](#)
- [Pausieren](#)
- [PlugIn aufrufen](#)
- [Polling auf Dateien](#)
- [Scanschleife beenden](#)
- [Verzögerungszeit konfigurieren](#)
- [Weiterleiten](#)
- [Wiederholen](#)
- [Setze Wert einer Variablen](#)
- [Sichere globale Zeichenkette](#)

[#IF-#ELSE-#ENDIF](#)

Profil

- [Lade Basisprofil](#)
- [Lade Darstellungsprofil](#)

Programm

- [Programm beenden](#)

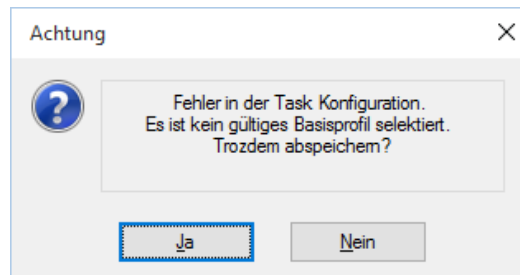
6.8.1 Lade Basisprofil

Einer [Task](#) wird mit diesem Befehl ein bestimmtes hier auszuwählendes [Basisprofil](#) zugeordnet. Das Basisprofil mit seinen Subprofilen beschreibt genau, wie die einzelnen Taskschritte auszuführen sind, z.B. wo und wie die Bilddateien gespeichert werden.

Hinweise

Diese Aktion ist **immer** erforderlich und muss **vor** allen anderen Aktionen stehen. Sie kann nicht gelöscht oder verschoben werden.

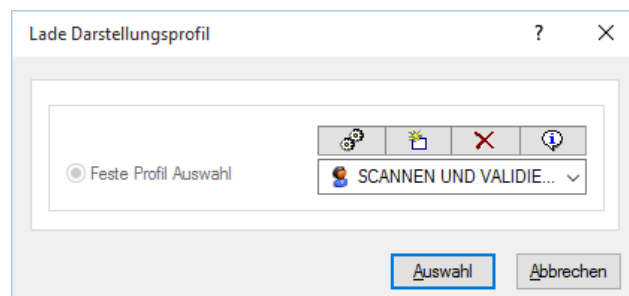
Auch das Basisprofil muss angegeben sein, anderenfalls lässt sich die Task nicht starten. Wenn aus alten Programmversionen eine Task importiert wird, in der diese Zeile fehlt, so kommt eine entsprechende Fehlermeldung:



Eine Ausnahme bilden nur sogenannte Hintergrund-Tasks, die durch die Task Schritte [Finalisiere Stapel extern](#) oder [Bearbeite Stapel Extern](#) ausgelöst werden. Hier verwendet die Task immer das Basisprofil welches in der zugehörigen Vordergrund-Task geladen wurde.

6.8.2 Lade Darstellungsprofil

Ein [Darstellungsprofil](#) enthält die Konfiguration der **Symbolleisten**, **Schaltflächen**, **Tastenkürzel** und **Makros**. Somit kann für jedes Profil eine eigene Benutzeroberfläche zusammengestellt werden.

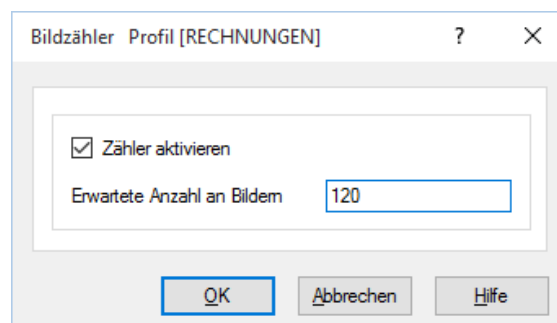


Hinweis

Diese Aktion sollte in jedem Profil am Anfang verwendet werden.

6.8.3 Bildzähler konfigurieren

Diese Aktion öffnet das Fenster zur Bildzählereingabe bevor der Scanvorgang beginnt.



Das Programm zeigt später dann eine Meldung an, wenn der Zähler beim Scannen überschritten wird oder beim Finalisieren noch nicht erreicht wurde.

Achtung! In dieser Programmversion werden alle Bilder gezählt; bei einem [Duplexscanner](#) im [Dualstream](#) sind das vier Bilder pro Scanvorgang.

Die Eingabe dieses Wertes zu Beginn der Task ist z.B. dann sinnvoll, wenn die Papiere zuvor durch eine Zählmaschine gelaufen sind und die Stapel unterschiedlich viele Papiere enthalten.

Wenn in der [Arbeitsvorbereitung](#) die Papiere immer zu einem Stapel von einer bestimmten Größe zusammengefasst werden, so kann der Bildzähler auch direkt im Basisprofil fest angegeben werden. Wenn der Wert zusätzlich am Anfang der Task abgefragt wird, überschreibt er den Wert im Basisprofil. Es gilt also stets der letzte eingegebene Wert.

Dieser Zähler kann zudem in der Variable `%(S.SCANSEXPECTED)` oder `%e` abgefragt und gesetzt werden.

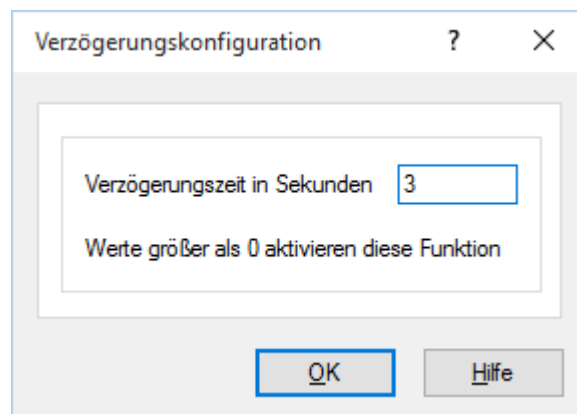
Hinweis

Dieser Taskschritt sollte **vor** der Scanschleife ausgeführt werden

6.8.4 Verzögerungszeit konfigurieren

Dieser Schritt unterbricht die Task, um einen Dialog anzuzeigen, in welchem eine Verzögerungszeit eingestellt werden kann:

Hier kann eine Zeit von 0 bis 9 Sekunden angegeben werden. Das Programm macht **nach jedem Scan** eine Pause von der hier eingetragenen Zeitspanne in Sekunden.



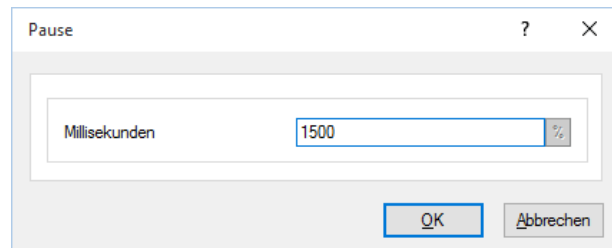
Dies ist dann sinnvoll, wenn große Papiere von Hand angelegt werden müssen, oder wenn gebundene Dokumente in einem Buchscanner von Hand umgeblättert werden müssen.

Hinweis

Dieser Taskschritt muss **vor** der Scanschleife ausgeführt werden.

6.8.5 Pause

Hier kann eine Zeit in Millisekunden angegeben werden, die vor Beginn der Task gewartet wird.



Während des Wartens wird der Prozessor so wenig wie möglich belastet, so dass andere Programme abgearbeitet werden können.

Eine programmierte Pause ist z.B. in einer automatischen Nachbearbeitungs-Task sinnvoll, wenn auf einen vorangehenden Prozess gewartet werden soll.

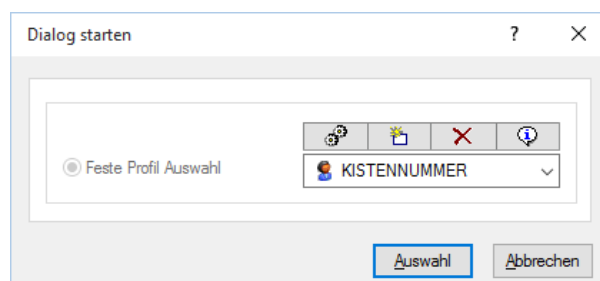
Hinweis

Die Pause kann **vor** oder **nach** der Scanschleife stehen.

6.8.6 Dialog starten

Durch den Aufruf eines benutzerdefinierten Dialoges (UDD) können Informationen abgefragt werden, die das Programm nicht anders erfassen kann. Das kann z.B. zu Beginn der Task eine handschriftliche Notiz auf einem Deckblatt sein oder die Nummer der Kiste, in der das Papier angeliefert wurde. Nach dem Scannen kann mit einem UDD z.B. abgefragt werden, welchen Status der Stapel bekommen soll.

Für die Konfiguration dieses Taskschrittes reicht es aus, einen UDD [anzugeben](#):



Hinweise

Der UDD kann **vor** oder **nach** der Scanschleife aufgerufen werden, innerhalb der Schleife hat diese Anweisung keine Wirkung! Verwenden Sie in diesem Fall bitte stattdessen den Taskschritt [Dialog starten für jedes Bild](#).

Zur Vorbesetzung der Variablen kann z.B. der Taskschritt [Setze Wert einer Variablen](#) verwendet werden.

Wird ein benutzerdefinierter Dialog mit der **Abbrechen-Taste** geschlossen, bricht auch die Task ab.

Für diesen Schritt muss eine Person das Programm **bedienen**, d.h. er sollte nicht in einer automatischen Nachbearbeitungs-Task eingesetzt werden. Auch der Einsatz in einer Hintergrund-Task ist nicht möglich.

Diese Funktion kann mit der Lizenz "Standard" **nicht konfiguriert** werden. Sie kann aber sehr wohl eingesetzt werden, wenn die Konfiguration mit einer Lizenz "Professional" oder "Gold" gemacht wurde.

6.8.7 PlugIn aufrufen

Ruft ein PlugIn auf. Auswählbar sind PlugIns, die zuvor für die Verwendung mit dem Basisprofil geladen und konfiguriert worden sind. Dies kann z.B. vor dem Scannen die Ausführung eines Scripts sein, welches die Jobnummer ermittelt oder nach dem Scannen einen Eintrag in eine Datenbank macht.

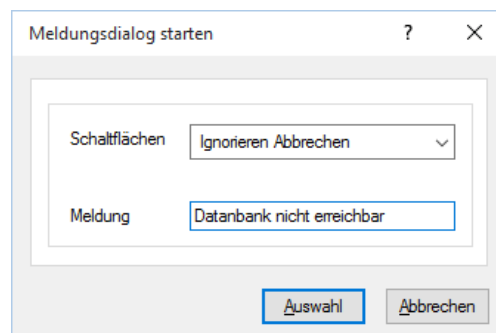
Zum Einstellen der Parameter gibt es einen Dialog.

Hinweis

Diese Aktion kann nur **vor** oder **nach** einer Scanschleife ausgeführt werden. Für die Verwendung innerhalb einer Scanschleife gibt es die entsprechende Aktion [PlugIn für jedes Bild aufrufen](#).

6.8.8 Meldungsdialog starten

Mit Hilfe dieser Anweisung kann eine einfache Nachricht oder Frage angezeigt werden.



Die Antwort wird gespeichert in der Variable %(S.MSGBOX), mögliche Antworten sind:

| | |
|--------------------|----------|
| OK | 1 |
| Abbrechen | 2 |
| Beenden | 3 |
| Wiederholen | 4 |
| Ignorieren | 5 |
| Ja | 6 |
| Nein | 7 |

Hinweis

Diese Aktion kann nur **vor** oder **nach** einer Scanschleife ausgeführt werden.

Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

6.8.9 Infenster anzeigen

Das für das aktuelle Profil definierte Infenster wird bei Start der Task angezeigt, sofern es nicht schon fester Bestandteil des [Arbeitsbereiches](#) ist.

Wenn es durch diese Taskaktion angezeigt wurde, kann es jederzeit durch die [entsprechende Schaltfläche](#) aus- und wieder eingeschaltet werden.

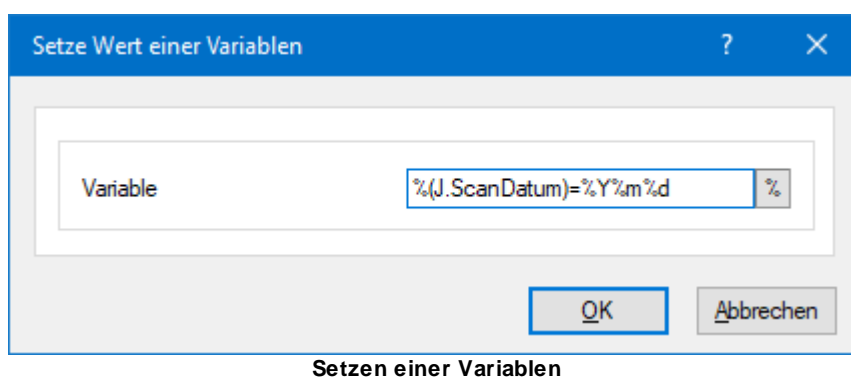
Hinweis

Diese Aktion sollte nur **vor** einer Scanschleife ausgeführt werden.

Wenn diese Aktion **nach** der Scanschleife ausgeführt werden soll, darf sie nicht die erste Aktion sein. siehe auch den Hinweis dazu, sowie Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

6.8.10 Setze Wert einer Variablen

Zuweisung eines Wertes zu einer Variablen. Es können feste Werte oder auch Variablen zugewiesen werden.



Setzen einer Variablen

Es gelten dabei die Regeln für eine Wertzuweisung

Hinweise

Diese Aktion kann nur **vor** oder **nach** einer Scanschleife ausgeführt werden.

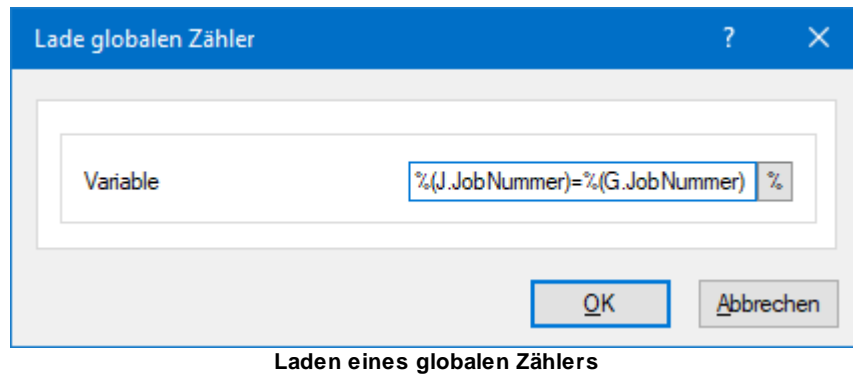
Für die Verwendung innerhalb einer Scanschleife gibt es die entsprechende Aktion [Setze Wert einer Variablen für jedes Bild](#).

Bitte beachten Sie, dass eine Wertzuweisung nur sinnvoll ist, wenn das Objekt schon existiert, auf den sich der Gültigkeitsbereich bezieht. Z.B. ist die Zuweisung an eine Bild-Variable %(I.Nummer) sinnlos, wenn man noch nicht gescannt hat und noch kein Bild vorliegt. Andererseits sollte man sich nicht darauf verlassen, dass die Variablen sofort "vergessen" werden, wenn es das Objekt nicht mehr gibt.

Es ist nicht möglich, sogenannten Systeminformationen einen Werte zuzuweisen, z.B. dem aktuellen Tag oder dem Computernamen.

6.8.11 Lade globalen Zähler

Dieser Taskschritt kopiert den Wert für einen globalen Zähler in eine lokale Variable in Form einer Wertzuweisung. Z.B.



Dabei wird der Wert von DpuServer abgeholt und dort danach **automatisch um eins erhöht**. Wenn es den globalen Zähler noch nicht gibt, so wird er angelegt und der Wert 0 zurückgegeben. danach wird sein Wert auf 1 gesetzt.

Der Präfix G. im obigen Beispiel weist die rechte Variable als globale Variable aus. Globale Variablen können nur mit den entsprechenden Taskschritten abgefragt oder gesetzt werden. An anderer Stelle, z.B. bei einer normalen Wertzuweisung oder der Ausgabe in eine Protokolldatei, werden sie einfach ignoriert und durch einen leeren Text ersetzt.

Mit Hilfe eines globalen Zählers kann z.B. eine eindeutige Stapel-Nummer vergeben werden, wenn an verschiedenen Standorten gescannt wird.

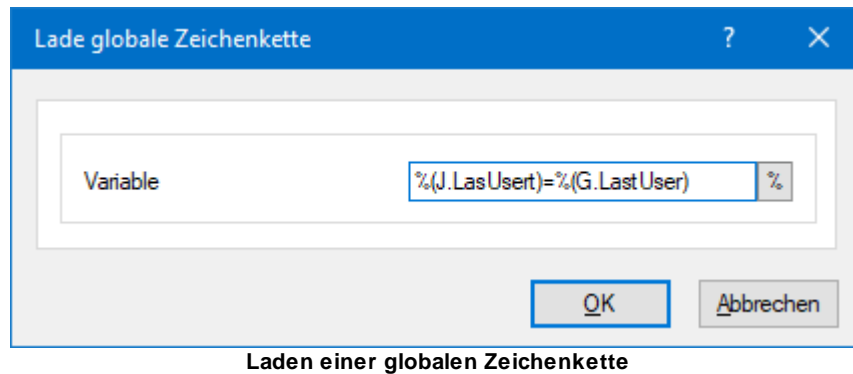
Der Wert dieses Zählers kann auf [DpuServer](#) mit Hilfe des [DpuEnterpriseManagers](#) zurückgesetzt werden. In zukünftigen Versionen wird dieses Verhalten auch für den Betrieb ohne DpuServer emuliert.

Diese Aktion sollte **nur vor** einer Scanschleife ausgeführt werden.

Wenn diese Aktion **nach** der Scanschleife ausgeführt werden soll, darf sie nicht die erste Aktion sein. siehe auch den Hinweis dazu, sowie die Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

6.8.12 Lade globale Zeichenkette

Dieser Taskschritt kopiert den Wert einer globalen Variablen in eine lokale Variable durch eine Wertzuweisung. Z.B.



In der Wertzuweisung `%(J.USERNAME)=%(G.USERNAME)` weist der Präfix `J.` die linke Variable als lokale Variable aus. Globale Variablen können nur mit den entsprechenden Taskschritten abgefragt oder gesetzt werden. An anderer Stelle, z.B. bei einer normalen Wertzuweisung oder der Ausgabe in eine Protokolldatei, werden sie einfach ignoriert und durch einen leeren Text ersetzt.

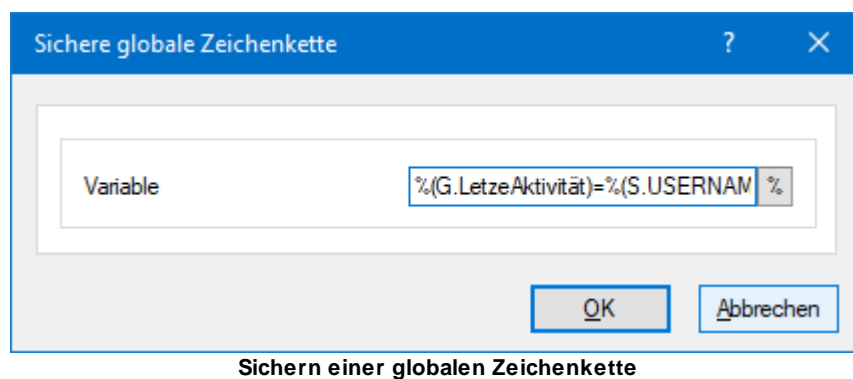
Hinweis

Diese Aktion sollte **nur vor** einer Scanschleife ausgeführt werden.

Wenn diese Aktion **nach** der Scanschleife ausgeführt werden soll, darf sie nicht die erste Aktion sein. siehe auch den Hinweis dazu, sowie die Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

6.8.13 Sichere globale Zeichenkette

Dieser Taskschritt kopiert den Wert einer lokalen Variablen in eine globale Variable (auf DpuServer) durch eine Wertzuweisung. Z.B.



In der Wertzuweisung `%(G.LetzteAktivität)=%(S.USERNAME)` wird die linke Variable durch den Präfix G. als globale Variable ausgewiesen. Mit dem Taskschritt [Lade globale Zeichenkette](#) kann sie - z.B. an einer anderen Station - wieder abgefragt werden.

Hinweis

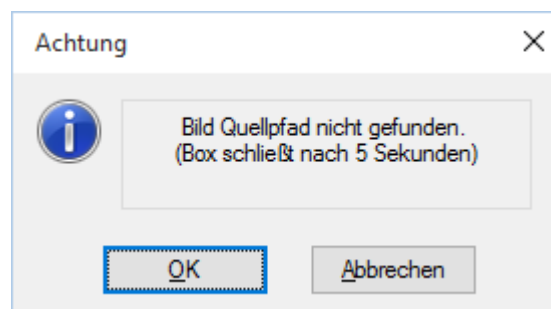
Diese Aktion sollte **nur vor** einer Scanschleife ausgeführt werden.

Wenn diese Aktion **nach** der Scanschleife ausgeführt werden soll, darf sie nicht die erste Aktion sein. siehe auch den Hinweis dazu, sowie die Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

6.8.14 Polling auf Dateien

Diese Anweisung versetzt das Programm in einen Warte-Zustand, in welchem es in einem bestimmten Eingangsverzeichnis nach Bilddateien sucht, die es dann verarbeitet. Wenn alle Bilder verarbeitet wurden, wird die auslösende Datei in ein angegebenes Ausgangsverzeichnis verschoben. Das Verzeichnis mit den Bildern wird automatisch gelöscht um Platz zu schaffen für die nächsten Bilder. Die Konfiguration dieser Parameter erfolgt im Basisprofil.

Während das Programm auf neue Bilder wartet, wird eine Meldung angezeigt:



Üblicherweise wird eine solche Polling-Task wiederholt ausgeführt, d.h. am Ende einer solchen Task steht die Anweisung [Task erneut starten](#).

Der Polling-Prozess arbeitet, wie jede normale Scantask, im Vordergrund, d.h. das Programm kann in dieser Zeit nicht anders verwendet werden. Die Task kann dabei über die normale ["Task beenden"-Schaltfläche](#) beendet werden. Für Prozesse im Hintergrund sind die [Betriebsarten](#) DpuFinalize oder DpuProcess vorgesehen.

Hinweise:

Diese Anweisung funktioniert nur im [DirectMode](#), für den [OpenJob-Modus](#) gibt es den entsprechenden Taskschritt [Polling auf Stapel](#).

Diese Aktion kann **nur vor** einer Scanschleife ausgeführt werden.

Diese Funktion kann mit der Lizenz "Standard" **nicht konfiguriert** werden. Sie kann aber sehr wohl eingesetzt werden, wenn die Konfiguration mit einer Lizenz "Professional" oder "Gold" gemacht wurde.

6.8.15 Lade Stapel

Es wird ein Stapel erzeugt bzw. geöffnet, der weitergehende Bearbeitungsschritte erlaubt, wie etwa das Setzen von Marken, Drag&Drop, manuelle Umbrüche oder auch das Unterbrechen

und die spätere Fortsetzung der Arbeiten an einem solchen Stapel. Zur Einstellung der Parameter gibt es einen [detaillierten Einstelldialog](#). Dieser Dialog wird dann in eingeschränkter Form dem Bediener zur Auswahl eines Stapels angezeigt.

Hinweise:

Diese Aktion kann nur **vor** einer Scanschleife ausgeführt werden.

Durch das Einfügen dieses Schrittes arbeitet die Task im Modus [OpenJob-Modus](#). Es entfallen dadurch einige Schritte, die speziell auf den [DirectMode](#) zugeschnitten sind, andere Taskschritte, die zwingend einen OpenJob voraussetzen, werden nun verfügbar.

Es ist sinnvoll, dem Bediener Gelegenheit zu geben, zu kontrollieren, ob er den richtigen Stapel geöffnet hat. Dazu sollte nach dem Laden der Schritt [Task unterbrechen](#) erfolgen.

6.8.16 Lade Stapel extern

Dieser Taskschritt ist für eine [Hintergrund-Task](#) vorgesehen und entspricht dem Schritt [Lade Stapel](#) wie er z.B. in einer Scan-Task verwendet wird. Der Taskschritt erfolgt ohne weitere Parameter, da diese aus den Einstellungen im Basisprofil übernommen werden.

Hinweis:

Dieser Schritt ist nur verfügbar, wenn eine Hintergrund-Task definiert wird durch die Taskschritte [Bearbeite Stapel extern](#) oder [Finalisiere Stapel extern](#), oder durch die entsprechenden Schaltflächen der [Kontrolle-Gruppe](#).

Diese Anweisung ist die erste Anweisung in einer Hintergrund-Task. Sie kann nicht gelöscht oder verschoben werden.

6.8.17 Importiere Stapel

Dieser Taskschritt importiert einen bestehenden Stapel von einem bestimmten Verzeichnis. Dieses Verzeichnis kann im Basisprofil vorgegeben werden.

Hinweise:

Bei diesem Vorgang wird stets das Verzeichnis zuerst kopiert und dann - nach vollständigem und erfolgreichem Kopiervorgang - das Quellverzeichnis entfernt.

Diese Aktion kann nur **vor** einer Scanschleife ausgeführt werden, für das Verschicken eines Stapels nach der Schleife gibt es das Kommando [Task exportieren](#).

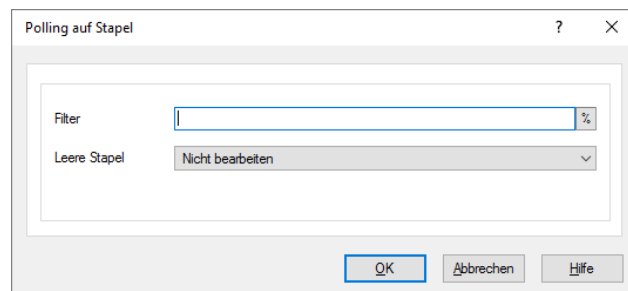
Durch das Einfügen dieses Schrittes arbeitet die Task im Modus [OpenJob-Modus](#). Es entfallen dadurch einige Schritte, die speziell auf den [DirectMode](#) zugeschnitten sind, andere Taskschritte, die zwingend einen OpenJob voraussetzen, werden nun verfügbar.

Es ist sinnvoll, dem Bediener Gelegenheit zu geben, zu kontrollieren, ob er den richtigen Stapel geöffnet hat. Dazu sollte nach dem Laden der Schritt [Task unterbrechen](#) erfolgen.

6.8.18 Polling auf Stapel

Dieser Taskschritt veranlasst das Programm in einem vorgegebenen Verzeichnis nach offenen Stapeln zu suchen. Wenn ein solcher Stapel gefunden wird, startet automatisch die

weitere Verarbeitung. Die Auswahl der zu ladenden Stapel kann eingeschränkt werden durch diesen Dialog:



Diese Aktion ist sinnvoll für eine [automatische Nachbearbeitungs-Task](#), die ohne Bediener auskommt. Wie bei anderen Polling-Tasks ist es üblich, dass die Task am Ende [wieder von vorne](#) beginnt.

Hinweise:

Diese Aktion kann nur **vor** einer Scanschleife, bzw. Bearbeitungsschleife, ausgeführt werden.

Durch das Einfügen dieses Schrittes arbeitet die Task im Modus [OpenJob-Modus](#). Es entfallen dadurch für die Konfiguration einige Schritte, die speziell auf den [DirectMode](#) zugeschnitten sind, andere Tasksschritte, die zwingend einen OpenJob voraussetzen, werden nun verfügbar.

Diese Funktion kann mit der Lizenz "Standard" **nicht konfiguriert** werden. Sie kann aber sehr wohl eingesetzt werden, wenn die Konfiguration mit einer Lizenz "Professional" oder "Gold" gemacht wurde.

6.8.19 Bilder aus Stapel erneut bearbeiten

Diese Aktion ist für automatische Nachbearbeitungs-Tasks vorgesehen. Sie **muss** dort zwingend eingefügt werden, wenn andere Bild-bezogene Aktionen ausgeführt werden sollen, z.B. eine Bildverbesserung oder Erkennung.

Sie leitet die Bearbeitungsschleife ein und wird anstelle der Aktion [Lade vom Scanner](#) verwendet.

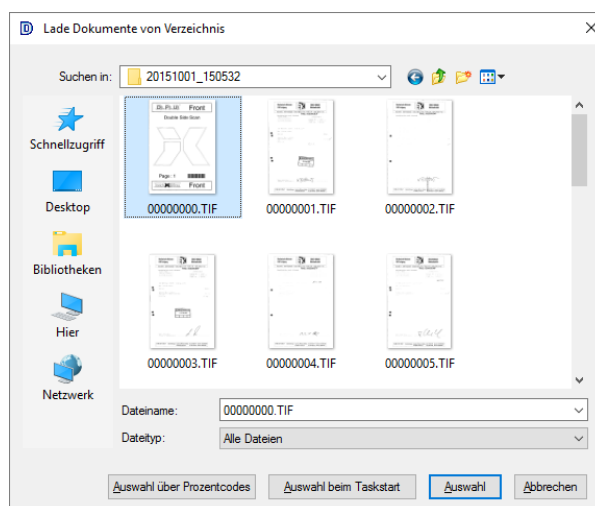
Das ist z.B. sinnvoll, wenn die zeitaufwändige OCR für alle Bilder eines Stapels nicht am Scan-Arbeitsplatz sondern nachträglich auf einer anderen Station ausgeführt werden soll.

Hinweis:

Diese Aktion kann nur **in** einer Bearbeitungsschleife, ausgeführt werden. Sie muss dort **die erste** Aktion sein.

6.8.20 Importiere Stapel von Verzeichnis

Eine Folge von Bildern kann auch statt von einem Scanner direkt aus einem Verzeichnis geladen werden. Auf diese Weise können bereits gescannte Bilder später noch nachbearbeitet oder auch nur zur Anzeige gebracht werden. Für diesen Taskschritt kann bei der Definition in der Task ein Verzeichnis fest angegeben werden:



Anders als beim Systemdialog zum Öffnen eines Verzeichnisses, wird hier in der Konfiguration nach einer **Bild-Datei** gefragt.

Falls es (noch) keine Dateien gibt, kann die **Auswahl über Prozentcodes** erfolgen, bzw. dieser Dialog dem Bediener **beim Taskstart** angezeigt werden. Der Dialog kann dann beim Ablauf der Task nur mit OK geschlossen werden, wenn man eine Bild-Datei auswählt. Das Startverzeichnis für diese Auswahl kann im Basisprofil vorgegeben werden.

Mit Hilfe der Angabe von Dateinamenmasken können die Dateien gefiltert werden und zwischen Vorder- und Rückseite unterschieden werden.

Hinweise

Dieser Taskschritt ist nur für den [OpenJob-Modus](#) zulässig, d.h. zuvor muss ein [Offener Job geladen](#) sein. Für den [DirectMode](#) gibt es den entsprechenden Schritt [Lade vom Verzeichnis](#).

Er muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen. Er muss dort die **erste Aktion** sein.

6.8.21 Importiere Stapel von Protokolldatei

Dieser Taskschritt veranlasst das Einlesen aller Dateien, die in einem **Dokument Info Files (*.DIF)** aufgelistet sind. DIF-Dateien sind der Standard-Ausgabetyt für Protokolldateien, die das Programm erzeugt.

Grundsätzlich kann aber jede Textdatei verwendet werden, die pro Textzeile eine Bild-Datei auflistet. Das Programm zeigt dazu einen speziellen Dateiauswahldialog an.

Dieser Taskschritt ist nur für den [OpenJob-Modus](#) zulässig, d.h. zuvor muss ein [Offener Job geladen](#) sein. Für den [DirectMode](#) gibt es den entsprechenden Schritt [Lade von Protokolldatei](#).

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen. Er muss dort die **erste Aktion** sein.

Tipp:

Listen von Dateien können nachträglich erzeugt werden durch die Umleitung des DOS-Kommandos dir in eine Datei, z.B.:

```
C:\SCAN>dir *.TIF /S/B >Liste.TXT
```

6.8.22 Importiere Stapel von bestimmten Dateien

Das Programm lädt eine einzelne oder eine individuelle Menge von Bilddateien von einem Laufwerk. Alle gewünschten Dateien müssen im Dateidialogfeld markiert werden. Zur Angabe der Dateien gibt es einen speziellen Dateiauswahl-Dialog, in dem der Bediener einzelne Dateien auswählen kann.

Das Startverzeichnis für diese Auswahl kann im Basisprofil vorgegeben werden. Mit Hilfe der Angabe von Dateinamenmasken können die Dateien gefiltert werden und zwischen Vorder- und Rückseite unterschieden werden.

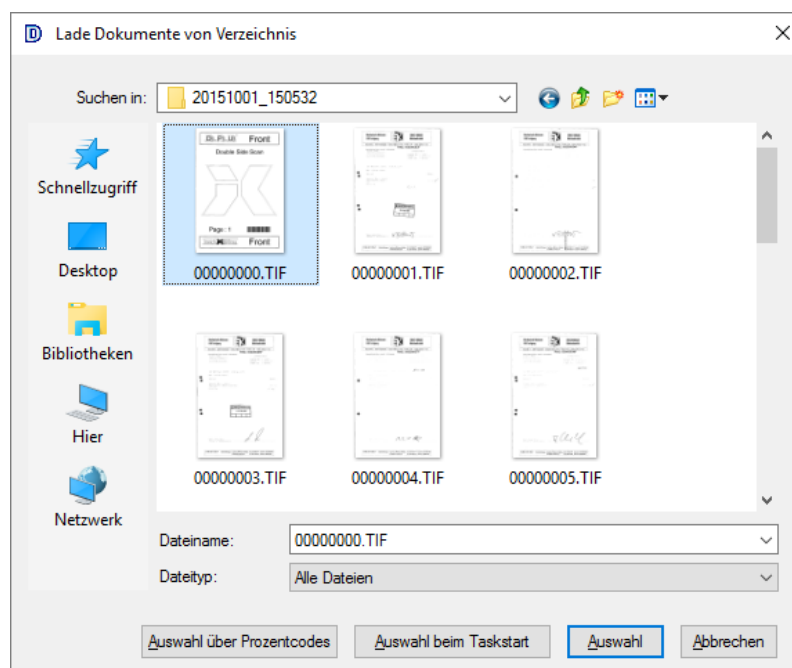
Hinweise

Dieser Taskschritt ist nur für den [OpenJob-Modus](#) zulässig, d.h. zuvor muss ein [Offener Job geladen](#) sein. Für den [DirectMode](#) gibt es den entsprechenden Schritt [Lade bestimmte Dateien](#).

Dieser Taskschritt muss in der Bearbeitungsschleife stehen. Er muss dort die **erste Aktion** sein.

6.8.23 Lade vom Verzeichnis

Eine Folge von Bildern kann auch statt von einem Scanner direkt aus einem Verzeichnis geladen werden. Auf diese Weise können bereits gescannte Bilder später noch nachbearbeitet oder auch nur zur Anzeige gebracht werden. Für diesen Taskschritt kann bei der Definition in der Task ein Verzeichnis fest angegeben werden:



Anders als beim Systemdialog zum Öffnen eines Verzeichnisses, wird hier in der Konfiguration nach einer **Bild-Datei** gefragt.

Falls es (noch) keine Dateien gibt, kann die **Auswahl über Prozentcodes** erfolgen, bzw. dieser Dialog dem Bediener **beim Taskstart** angezeigt werden. Der Dialog kann dann beim Ablauf der Task nur mit OK geschlossen werden, wenn man eine Bild-Datei auswählt. Das Startverzeichnis für diese Auswahl kann im Basisprofil vorgegeben werden.

Mit Hilfe der Angabe von Dateinamenmasken können die Dateien gefiltert werden und zwischen Vorder- und Rückseite unterschieden werden.

Hinweise

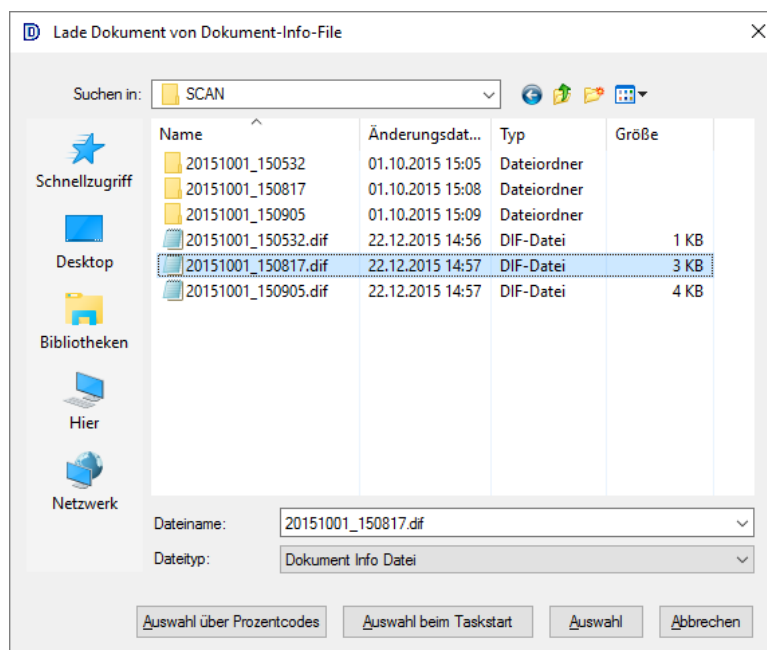
Dieser Taskschritt ist nur für den [DirectMode](#) zulässig Für den [OpenJob-Modus](#) gibt es den entsprechenden Schritt [Importiere Stapel vom Verzeichnis](#).

Er muss in der Bearbeitungsschleife stehen. Er muss dort die **erste Aktion** sein.

6.8.24 Lade von Protokolldatei

Dieser Taskschritt veranlasst das Einlesen aller Dateien, die in einem **Dokument Info Files (*.DIF)** aufgelistet sind. DIF-Dateien sind der Standard-Ausgabetyt für Protokolldateien, die das Programm erzeugt.

Grundsätzlich kann aber jede Textdatei verwendet werden, die pro Textzeile eine Bild-Datei auflistet. Es muss der absolute Pfad der Bild-Datei angegeben werden. Relative Pfadangaben oder Platzhalter sind nicht erlaubt.



Mit Hilfe der Angabe von Dateinamenmasken können die Dateien gefiltert werden und zwischen Vorder- und Rückseite unterschieden werden.

Hinweise

Dieser Taskschritt ist nur für den [DirectMode](#) zulässig Für den [OpenJob-Modus](#) gibt es den entsprechenden Schritt [Importiere Stapel von Protokolldatei](#).

Er muss in der Bearbeitungsschleife stehen. Er muss dort die **erste Aktion** sein.

Tipp:

Listen von Dateien können nachträglich erzeugt werden durch die Umleitung des DOS-Kommandos dir in eine Datei, z.B.:

```
C:\SCAN>dir *.TIF /S/B >Liste.TXT
```

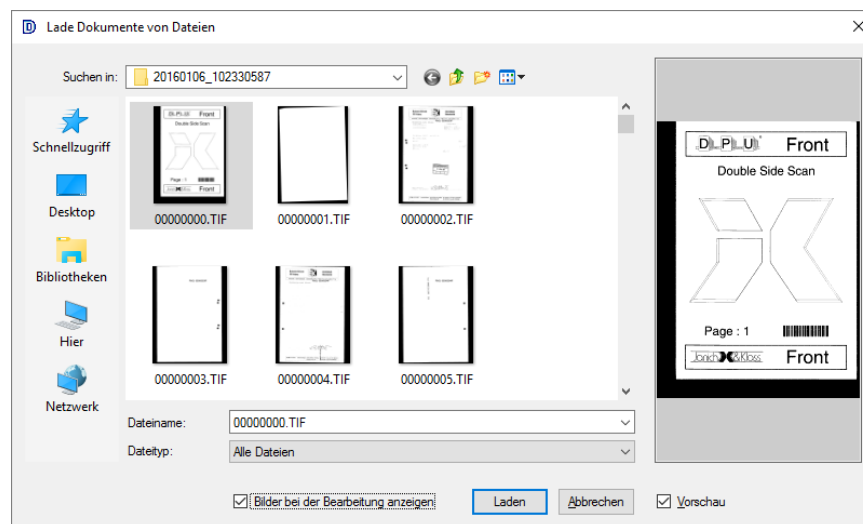
6.8.25 Lade bestimmte Dateien

Das Programm lädt eine einzelne oder eine individuelle Menge von Bilddateien aus einem Ordner. Dieser Taskschritt hat keine weiteren Parameter.

Wenn er ausgeführt wird, öffnet er einen Dateiauswahl-Dialog, in dem der Bediener einzelne Dateien auswählen kann.

Das Startverzeichnis für diese Auswahl kann im Basisprofil vorgegeben werden. Mit Hilfe der Angabe von Dateinamenmasken können die Dateien gefiltert werden und zwischen Vorder- und Rückseite unterschieden werden.

Später beim Ausführen der Task, wird dem Bediener diese Dateiauswahl angeboten:



Hinweise

Dieser Taskschritt ist nur für den [DirectMode](#) zulässig. Für den [OpenJob-Modus](#) gibt es den entsprechenden Schritt [Lade bestimmte Dateien](#).

Dieser Taskschritt muss in der Bearbeitungsschleife stehen. Er muss dort die **erste Aktion** sein.

6.8.26 Lade vom Scanner

Diese Funktion startet das Abholen der Bilder vom Scanner, wenn zwei Scanner angegeben sind, vom ersten. Als Parameter für diesen Taskschritt dienen die [Scannereinstellungen](#), wie sie auch im Basisprofil definiert sind.

Das Scannen endet üblicherweise, wenn kein Papier mehr da ist, ein Fehler auftritt oder der Bediener eine Stopp-Taste drückt. Es kann auch durch eine [Aktion in den Ereignisregeln](#) beendet werden.

Hinweis

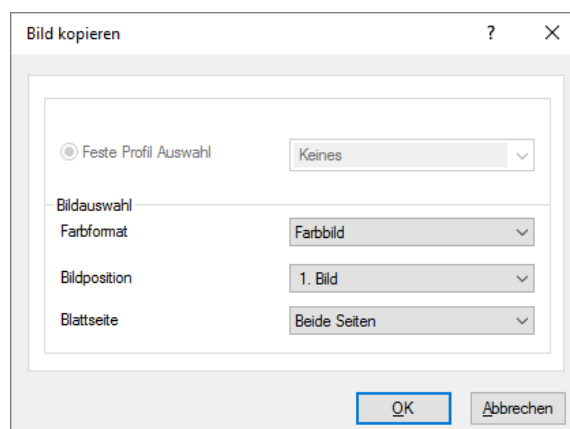
Dieser Taskschritt muss in der Bearbeitungsschleife stehen. Er muss dort die **erste Aktion** sein.

Dieser Taskschritt lässt sich erst dann einstellen, wenn im Basisprofil ein Scanner-Subprofil ausgewählt, bzw. angelegt wurde.

6.8.27 Bild kopieren

Mit diesem Taskschritt kann ein Bild kopiert werden. Dies ist z.B. sinnvoll, wenn man Bilder möglichst originalgetreu archivieren möchte aber andererseits das Bild für die Erkennung aufbereiten muss. Dann kann eine Kopie erzeugt, verbessert, erkannt und später wieder gelöscht werden.

Beim Erzeugen der Kopie kann ein Bild angegeben werden von dem eine Kopie angefertigt werden soll:



Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

Farbformat **Bitonalbild**, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe

Graubild, auch Graustufenbild, 8 BPP

Farbbild, auch Colorbild, 24 BPP

Automatisch, wählt das am besten geeignete Bild.

Alle Farbformate wählt alle Formate

Bildposition Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet

werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes.

Je nach Aktion können auch **alle** Bilder gewählt werden

Blattseite

Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus

Vorderseite wählt die Vorderseite aus

Rückseiten wählt die Rückseite aus

Hinweise

Dieser Taskschritt muss in der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

6.8.28 Bild deskew

Durch diese Aktion wird ein Bild geradegerückt und gleichzeitig werden die schwarzen Ränder entfernt "freistellen". Das Bild wird durch diese Maßnahme praktisch nicht nur geradegerückt, sondern auch in die linke obere Ecke des Bildfensters verschoben. Durch das Abschneiden der schwarzen Ränder wird das Bild gleichzeitig auf seine Originalgröße beschnitten. Bei unterschiedlich großem Beleggut kann dann in der Basisprofildefinition vereinfachend das größtmögliche Blatt (z.B. DIN A3) definiert werden. Alle kleineren Belege werden dann trotzdem auf die richtige Größe beschnitten.

Die Details dieses Prozesses können in einem eigenen Subprofil angegeben werden.

Für die Auswahl des Subprofils und der Bilder, auf die dieser Prozess angewandt werden soll, stehen die üblichen Schaltflächen zur Verfügung:

☐ Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

☐ Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

| | |
|---------------------|---|
| Farbformat | Bitonalbild , auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe |
| | Graubild , auch Graustufenbild, 8 BPP |
| | Farbbild , auch Colorbild, 24 BPP |
| | Automatisch , wählt das am besten geeignete Bild. |
| | Alle Farbformate wählt alle Formate |
| Bildposition | Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes. |
| | Je nach Aktion können auch alle Bilder gewählt werden |
| Blattseite | Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus |
| | Vorderseite wählt die Vorderseite aus |
| | Rückseiten wählt die Rückseite aus |

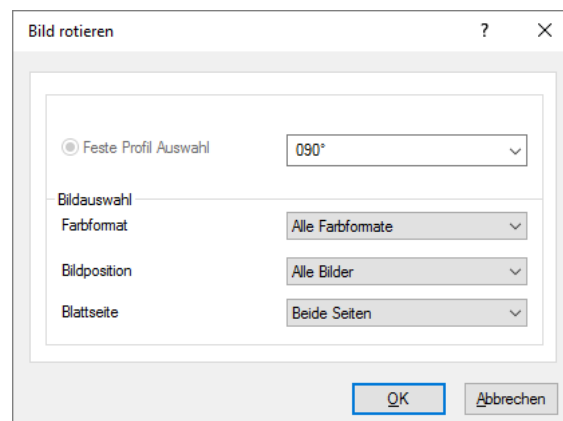
Hinweise

Dieser Taskschritt muss in der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

6.8.29 Bild rotieren

Dieser Taskschritt führt eine Rotation um 90°, 180° oder 270° für jedes Bild aus. Er stellt eine einfache und schnelle Möglichkeit dar, Bilder aufzurichten, die z.B. aus Gründen der Zeitersparnis quer angelegt und "auf dem kurzen Weg" gescannt wurden. Der Einstelldialog beschränkt sich auf den Rotationswinkel:



Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

Farbformat

Bitonalbild, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe

Graubild, auch Graustufenbild, 8 BPP

Farbbild, auch Colorbild, 24 BPP

Automatisch, wählt das am besten geeignete Bild.

Alle Farbformate wählt alle Formate

Bildposition

Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes.

Je nach Aktion können auch **alle** Bilder gewählt werden

Blattseite

Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus

Vorderseite wählt die Vorderseite aus

Rückseiten wählt die Rückseite aus

Hinweise

Dieser Taskschritt muss in der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Für eine leserichtige, automatische Rotation oder eine Feinrotation empfiehlt sich das PlugIn **DectOR**.

6.8.30 Bild erweitert bearbeiten

Diese Funktion startet den erweiterten Bildbearbeitungsprozess, um Verschmutzungen, Linien oder Schatten aus einem Schwarzweißbild zu löschen. Diese Aktionen werden im entsprechenden Subprofil festgelegt. Hier erfolgt nur noch die Auswahl des Subprofiles und der zu bearbeiteten Bilder.

☐ Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

☐ Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

Farbformat

Bitonalbild, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe

Graubild, auch Graustufenbild, 8 BPP

Farbbild, auch Colorbild, 24 BPP

Automatisch, wählt das am besten geeignete Bild.

Alle Farbformate wählt alle Formate

Bildposition

Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes.

Je nach Aktion können auch **alle** Bilder gewählt werden

Blattseite

Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus

Vorderseite wählt die Vorderseite aus

Rückseiten wählt die Rückseite aus

Hinweise

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Diese Funktion arbeitet **nur mit Schwarzweißbildern**.

Die Funktionen Linien oder Punkte entfernen können die Erkennung von ein- oder zweidimensionalen Barcodes, z.B. QR-Codes stören. Soll dies auf jeden Fall vermieden werden, muss die Erweiterte Bearbeitung **nach der Erkennung** stattfinden.

Diese Funktion kann mit der Lizenz "Standard" **nicht definiert** und **nicht eingesetzt** werden.

6.8.31 Bild stempeln

Dieser Taskschritt bringt einen Text- oder Bildstempel in ein Bild. Die Parameter für diese Aktionen werden im [entsprechenden Subprofil](#) festgelegt. Hier erfolgt nur noch die Auswahl des Subprofiles und der zu bearbeiteten Bilder. Bitte beachten Sie, dass die Farbformate - abweichend von anderen Taskschritten - im Subprofil festgelegt werden und hier fest "Alle Farbformate" ausgewählt ist.

☐ Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

☐ Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

| | |
|---------------------|---|
| Farbformat | Bitonalbild , auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe |
| | Graubild , auch Graustufenbild, 8 BPP |
| | Farbbild , auch Colorbild, 24 BPP |
| | Automatisch , wählt das am besten geeignete Bild. |
| | Alle Farbformate wählt alle Formate |
| Bildposition | Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes. |
| | Je nach Aktion können auch alle Bilder gewählt werden |
| Blattseite | Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus |
| | Vorderseite wählt die Vorderseite aus |
| | Rückseiten wählt die Rückseite aus |

Hinweise

Dieser Taskschritt muss in der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Beachten Sie, dass ein gestempelter Text Bestandteil des Bildes wird und eventuell bei der Texterkennung erfasst wird. Soll dies nicht geschehen, muss das Stempeln **nach der Texterkennung** durchgeführt werden.

Diese Funktion kann mit der Lizenz "Standard" **nicht definiert** und **nicht eingesetzt** werden.

6.8.32 Bildfarben umkehren

Bei dieser Aktion werden die Farben des Bildes umgekehrt, dies ist z.B. sinnvoll, wenn die [Binarisierung](#) eines Farbbildes große Anteile von weißem Text auf schwarzen Hintergrund ergeben würde. Die Umwandlung hat keine Parameter, so kann hier nur eingestellt werden, welche Bilder bearbeitet werden sollen.

 Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

| | |
|---------------------|---|
| Farbformat | Bitonalbild , auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe |
| | Graubild , auch Graustufenbild, 8 BPP |
| | Farbbild , auch Colorbild, 24 BPP |
| | Automatisch , wählt das am besten geeignete Bild. |
| | Alle Farbformate wählt alle Formate |
| Bildposition | Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes. |
| | Je nach Aktion können auch alle Bilder gewählt werden |
| Blattseite | Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus |
| | Vorderseite wählt die Vorderseite aus |
| | Rückseiten wählt die Rückseite aus |

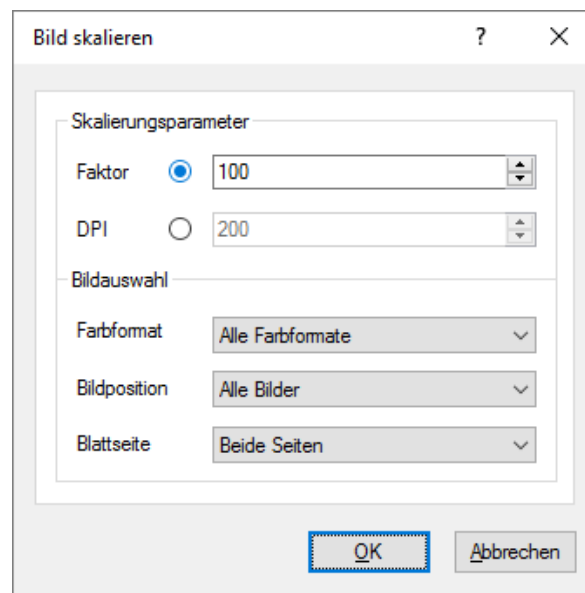
Hinweise

Dieser Taskschritt muss in der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

6.8.33 Bild skalieren

Bei diesem Taskschritt werden die ausgewählten Bilder skaliert. Dies ist z.B. sinnvoll, wenn einerseits mit einer sehr hohen [Auflösung](#) gescannt wurde, um die Erkennung von feinen Texten oder Barcodes zu ermöglichen, aber andererseits nur ein Bild mit einer normalen Auflösung archiviert werden soll. Eine Skalierung wird auch dann erforderlich, wenn im [Multistream](#) gescannt wurde aber die entstehenden Bilder mit unterschiedlicher Auflösung archiviert werden sollen, z.B. 200 DPI Schwarzweiß und 150 DPI Farbe.



Im Feld **Skalierungsparameter** lässt sich entweder ein **Faktor** für die Bildskalierung in Prozent (vergrößern über 100% oder verkleinern unter 100%) oder aber ein Wert für die Bildgröße in **DPI** (Dots Per Inch) angeben.

Das Heraufsetzen der Auflösung ist möglich, bringt aber keine Verbesserung der Bildqualität.

☐ Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

Farbformat

Bitonalbild, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe

Graubild, auch Graustufenbild, 8 BPP

Farbbild, auch Colorbild, 24 BPP

Automatisch, wählt das am besten geeignete Bild.

Alle Farbformate wählt alle Formate

Bildposition

Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes.

Je nach Aktion können auch **alle** Bilder gewählt werden

Blattseite

Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus

Vorderseite wählt die Vorderseite aus

Rückseiten wählt die Rückseite aus

Hinweise

Dieser Taskschritt muss in der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Das Herabsetzen der Auflösung kann die Erkennung von Codes und Texten beeinträchtigen. Soll dies vermieden werden, muss die Skalierung **nach der Erkennung** stattfinden.

6.8.34 Bild mit Filter transformieren

Bei dieser Aktion wird auf das gescannte Bild eine Farbfilterung angewendet. Das gescannte Bild wird dabei mit Hilfe von Filtern so verändert, dass es für eine Weiterverarbeitung oder Speicherung optimal zu nutzen ist. Hierzu werden bestimmte Farben hervorgehoben und andere Farben als Hintergrundfarben unterdrückt. Welche Filter verwendet werden, wird im entsprechenden Subprofil festgelegt. In der Taskkonfiguration wird angegeben, welches Subprofil zum Einsatz kommt und auf welche Bilder es angewendet werden soll. Dabei ist das Farbformat eingeschränkt auf Farbbilder und Graubilder.

☐ Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

☐ Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

Farbformat

Bitonalbild, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe

Graubild, auch Graustufenbild, 8 BPP

Farbbild, auch Colorbild, 24 BPP

Automatisch, wählt das am besten geeignete Bild.

Alle Farbformate wählt alle Formate

Bildposition

Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes.

Je nach Aktion können auch **alle** Bilder gewählt werden

Blattseite

Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus

Vorderseite wählt die Vorderseite aus

Rückseiten wählt die Rückseite aus

Hinweise

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Diese Funktion ist nur mit einer ein "Gold"- oder "Gold limited"-Lizenz **ausführbar**. Sie ist nur mit einer "Gold"-Lizenz **konfigurierbar**.

6.8.35 Dialog starten für jedes Bild

Diese Aktion öffnet eine Dialogbox, um Eingaben des Bedieners aufzunehmen. Dabei werden Benutzerdefinierte Dialoge (UDD) verwendet, die Sie auch im Basisprofil anlegen und verändern können. Das Einblenden eines Dialoges während des Scannens für jedes Bild ist eher unüblich, da das Scannen solange angehalten wird.

Er kann in Ausnahmesituationen eingesetzt werden, z.B. ein Bild eine bestimmte Eigenschaft nicht hat und der Bediener nun gefragt werden muss, ob das Scannen abgebrochen werden soll. Für das dauerhafte Einblenden eines Dialoges empfiehlt sich das PlugIn JK_INDEX.

In der Taskkonfiguration wird angegeben, welcher Dialog zum Einsatz kommt.

 Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

Hinweise

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen. Für den Einsatz vor oder nach der Schleife gibt es den Schritt [Dialog starten](#).

Wird ein benutzerdefinierter Dialog mit der **Abbrechen-Taste** geschlossen, bricht auch die Task ab.

Für diesen Schritt muss eine Person das Programm **bedienen**, d.h. sie sollte nicht in einer automatischen Nachbearbeitungs-Task eingesetzt werden. Auch der Einsatz in einer Hintergrund-Task ist nicht möglich.

Wenn der Scanner im [Queuing-Modus](#) arbeitet, d.h. die Bilder puffert, ist nicht immer sichergestellt, dass gerade das Bild auf dem Bildschirm angezeigt wird, welches den Dialog ausgelöst hat.

Diese Funktion kann mit der Lizenz "Standard" **nicht konfiguriert** werden. Sie kann aber sehr wohl eingesetzt werden, wenn die Konfiguration mit einer Lizenz "Professional" oder "Gold" gemacht wurde.

6.8.36 PlugIn für jedes Bild aufrufen

Ruft ein PlugIn in einer Scanschleife für jedes Bild auf. Auswählbar sind PlugIns, die zuvor für die Verwendung mit dem Basisprofil geladen und konfiguriert worden sind. Zum Einstellen der Parameter gibt es einen Dialog.

Hinweis

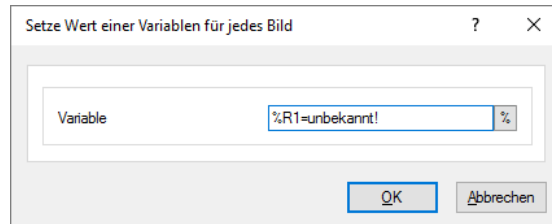
Diese Aktion kann nur **in** einer Scanschleife ausgeführt werden. Für die Verwendung vor oder nach der Schleife gibt es die entsprechende Aktion [PlugIn aufrufen](#).

Für PlugIns, die Bilder verändern oder untersuchen, ist es erforderlich, dass es ein Bild gibt, d.h. dieser Taskschritt muss nach einer **Lade von...**-Anweisung stehen.

PlugIns, die vom Bediener Eingriffe erwarten, sollten nicht in einer automatischen Nachbearbeitungs-Task oder in einer Hintergrund-Task verwendet werden.

6.8.37 Setze Wert einer Variablen für jedes Bild

Dieser Taskschritt weist einer Variablen (%-Code) einen Wert zu. Es können feste Werte oder Variablen zugewiesen werden.



Es gelten dabei die Regeln für eine Wertzuweisung

Hinweise

Diese Aktion kann nur **in** einer Scanschleife ausgeführt werden, für die Verwendung vor oder nach der Schleife gibt es die entsprechende Aktion [Setze Wert einer Variablen](#).

Bitte beachten Sie, dass eine Wertzuweisung nur sinnvoll ist, wenn das Objekt schon existiert, auf den sich der Gültigkeitsbereich bezieht. Z.B. ist die Zuweisung an eine Bild-Variable %(I.Nummer) sinnlos, wenn man noch nicht gescannt hat und noch kein Bild vorliegt. Andererseits sollte man sich nicht darauf verlassen, dass die Variablen sofort "vergessen" werden, wenn es das Objekt nicht mehr gibt.

Es ist nicht möglich, sogenannten Systeminformationen einen Werte zuzuweisen, z.B. dem aktuellen Tag oder dem Computernamen.

6.8.38 Barcodes suchen

Durch diesen Taskschritt wird auf dem Bild nach einem [Barcode gesucht](#). Dieser Barcode (oder die Barcodes) können in eine Barcodedatei, Protokolldatei oder an den [Broker](#) gesendet werden. Sie können auch für die weitere Ablaufsteuerung oder als Namen für die gespeicherten Dateien verwendet werden.

Die [Details für eine Barcodesuche](#) werden in einem Subprofil zusammengefasst, das im Basisprofil konfiguriert werden kann. In der Taskkonfiguration erfolgt lediglich die Auswahl des Subprofils und der Bilder, die durchsucht werden sollen:

☐ Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

☐ Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

Farbformat

Bitonalbild, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe

Graubild, auch Graustufenbild, 8 BPP

Farbbild, auch Colorbild, 24 BPP

Automatisch, wählt das am besten geeignete Bild.

Alle Farbformate wählt alle Formate

Bildposition

Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes.

Je nach Aktion können auch **alle** Bilder gewählt werden

Blattseite

Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus

Vorderseite wählt die Vorderseite aus

Rückseiten wählt die Rückseite aus

Hinweise

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Für eine erfolgreiche [Barcodesuche](#) müssen bestimmte Bedingungen erfüllt sein.

Es gibt eine Option in der Barcodesuche, welche das Bild um 90°, 180° oder 270° dreht.

6.8.39 Patchcodes suchen

Durch diesen Taskschritt wird auf dem Bild nach einem [Patchcode gesucht](#). Der gefundene Patchcode kann für die weitere Ablaufsteuerung verwendet werden.

Die [Details für die Patchcodesuche](#) werden in einem Subprofil zusammengefasst, das im Basisprofil konfiguriert werden kann. In der Taskkonfiguration erfolgt lediglich die Auswahl des Subprofils und der Bilder, die durchsucht werden sollen:

 Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

Farbformat

Bitonalbild, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe

Graubild, auch Graustufenbild, 8 BPP

Farbbild, auch Colorbild, 24 BPP

Automatisch, wählt das am besten geeignete Bild.

Alle Farbformate wählt alle Formate

Bildposition

Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes.

Je nach Aktion können auch **alle** Bilder gewählt werden

Blattseite

Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus

Vorderseite wählt die Vorderseite aus

Rückseiten wählt die Rückseite aus

Hinweise

Dieser Taskschritt muss in der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Für eine erfolgreiche [Patchcodesuche](#) müssen bestimmte Bedingungen erfüllt sein.

6.8.40 OCR ausführen

Diesen Taskschritt startet auf dem Bild eine Textsuche. Je nach eingestellten Parametern wird entweder eine Feldsuche an bestimmten Stellen auf dem Bild gestartet oder eine Umwandlung der ganzen Seite. Damit diese Option zur Verfügung steht, muss das OCR-PlugIn JKFR60 geladen sein.

Die Details für die Texterkennung werden in einem Subprofil zusammengefasst, das im Basisprofil konfiguriert werden kann. In der Taskkonfiguration erfolgt lediglich die Auswahl des Subprofils und der Bilder, die bearbeitet werden sollen:

☐ Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

☐ Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

Farbformat

Bitonalbild, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe

Graubild, auch Graustufenbild, 8 BPP

Farbbild, auch Colorbild, 24 BPP

Automatisch, wählt das am besten geeignete Bild.

Alle Farbformate wählt alle Formate

Bildposition

Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes.

Je nach Aktion können auch **alle** Bilder gewählt werden

Blattseite

Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus

Vorderseite wählt die Vorderseite aus

Rückseiten wählt die Rückseite aus

Hinweise

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Diese Funktion kann mit der Lizenz "Standard" **nicht definiert** und **nicht eingesetzt** werden.

6.8.41 Ereignisregeln ausführen

Bei diesem Taskschritt werden zuvor definierte Ereignisregeln abgearbeitet. Dabei wird auf bestimmtes Ereignis mit einer bestimmten Aktion reagiert, z.B. bei einem Patchcode ein neues Dokument begonnen.

Im Basisprofil, dort im [Dialog zu den Ereignisregeln](#) können die verschiedene Bedingungen und die zugehörigen Aktionen definiert werden.

In der Taskkonfiguration kann dieser Schritt nur eingefügt werden, es gibt hier also keine weiteren Einstellungen.

Wie alle Aktionen in der Scanschleife werden auch die Regeln für eine ganze Bildgruppe ausgeführt, d.h. alle Bilder, die für eine Vorderseite oder eine Rückseite erzeugt werden. Normalerweise ist dies nur ein Bild. Eine Gruppe von mehreren Bildern entsteht durch die Verwendung eines [Multistream](#)-Scanners oder durch das Kopieren, Zerteilen oder Filtern des ursprünglichen Bildes. Alle Bilder einer Bildgruppe haben i.d.R. die gleiche Seiteninformation, also entweder Vorder- oder Rückseite.

Hinweise

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Durch die Ereignisregeln werden normalerweise die Datei- und Verzeichnis-Umbrüche definiert. Folglich muss dieser Schritt **vor** den Aktionen **Setze Pfadname** und **Setze Dateiname** erfolgen.

Diese Funktion kann mit der Lizenz "Standard" **nicht konfiguriert** werden. Sie kann aber sehr wohl eingesetzt werden, wenn die Konfiguration mit einer Lizenz "Professional" oder "Gold" gemacht wurde.

6.8.42 Eingangspfad, -dateiname und -format beibehalten

Dieser Taskschritt ist für eine [automatische Nachbearbeitungs-Tasks](#) im [DirectMode](#) bestimmt.

Wenn Sie bereits gescannte Bilder von der Festplatte einlesen möchten, um sie beispielsweise zu rotieren oder auf andere Art zu bearbeiten, dann kann durch diese Aktion festgelegt werden, dass die Bilder unter dem gleichen Namen in dem Verzeichnis bleiben, aus dem sie eingelesen wurden.

Hinweise

Diese Aktion ist nur im [DirectMode](#) verfügbar. Die *ähnliche* Aktion [Eingangsdateiname und Format beibehalten](#) ist für DirectMode und [OpenJob](#) verfügbar.

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Es gelten die Regeln für die Erzeugung von Pfaden und Dateinamen.

6.8.43 Eingangsdateiname und -format beibehalten

Dieser Taskschritt ist für eine [automatische Nachbearbeitungs-Tasks](#) bestimmt.

Wenn Sie bereits gescannte Bilder von der Festplatte einlesen möchten, um sie beispielsweise zu rotieren oder auf andere Art zu bearbeiten, dann kann durch diese Aktion festgelegt werden, dass die Bilder im neuen Zielverzeichnis ihren Namen behalten.

Hinweise

Diese Aktion ist im [DirectMode](#) und im [OpenJob](#) verfügbar. Die *ähnliche* Aktion [Eingangspfad, -dateiname und Format beibehalten](#) ist **nur** für DirectMode verfügbar.

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Es gelten die Regeln für die Erzeugung von Pfaden und Dateinamen.

6.8.44 Pfadname setzen

Das Programm generiert einen Ablagepfad, unter welchem das gescannte Bild abgespeichert werden soll.

Die Optionen für die Generierung lassen sich im Dialogfeld für das Zielverzeichnis machen.

Hinweise

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Grundsätzlich gilt: Es wird immer **erst** der Pfadname und **dann** der Dateiname angegeben!

Es gelten die Regeln für die Erzeugung von Pfaden und Dateinamen.

6.8.45 Dateiname setzen

Das Programm generiert einen Dateinamen, unter welchem das gescannte Bild abgespeichert werden soll.
Die Optionen für die Generierung des Dateinamens lassen sich im Dialogfeld für den Dateinamen machen.

Hinweise

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss nach einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Grundsätzlich gilt: Es wird immer **erst** der Pfadname und **dann** der Dateiname angegeben!

Es gelten die Regeln für die Erzeugung von Pfaden und Dateinamen.

6.8.46 Bild speichern

Mit diesem Taskschritt wird das Bild gespeichert. Für die Einstellungen gibt es kein eigenes Subprofil, stattdessen wird der Einstelldialog im Basisprofil aufgerufen

Hinweise

Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss **nach** einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Für diesen Schritt müssen ein Dateiname und ein Verzeichnis angegeben sein, d.h. er muss **nach** den Aktionen stehen, welche für die Erzeugung von Pfad- und Dateinamen verwendet werden.

Dieser Taskschritt ist üblicherweise der **letzte Schritt** in der Scanschleife.

Er **darf** in einer [Scantask](#), einer [automatischen Nachbearbeitungs-Task](#) oder einer [Hintergrund-Task](#) **nicht fehlen**! Nur in einer [manuellen Nachbearbeitungs-Task](#), kann auf ihn verzichtet werden.

6.8.47 Bild drucken

Mit dieser Funktion werden gescannte oder von der Platte geladene Bilder ausgedruckt.
Wenn jedes gescannte Bild gleich gedruckt wird, so arbeitet das Programm zusammen mit Scanner und Drucker als Kopierer.

Als Parameter für diesen Taskschritt dienen die Druckereinstellungen, wie sie auch im Basisprofil definiert sind. In der Taskkonfiguration erfolgt lediglich die Auswahl des Subprofils und der Bilder, die gedruckt werden sollen:

- ☐ Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.




Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

 Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

Farbformat

Bitonalbild, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe

Graubild, auch Graustufenbild, 8 BPP

Farbbild, auch Colorbild, 24 BPP

Automatisch, wählt das am besten geeignete Bild.

Alle Farbformate wählt alle Formate

Bildposition

Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes.

Je nach Aktion können auch **alle** Bilder gewählt werden

Blattseite

Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus

Vorderseite wählt die Vorderseite aus

Rückseiten wählt die Rückseite aus

Hinweise

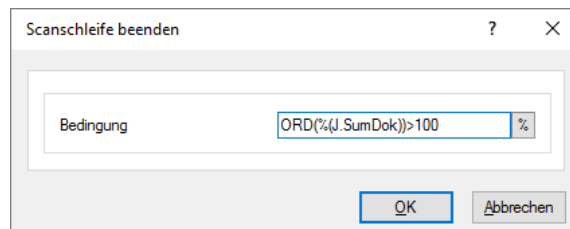
Dieser Taskschritt muss **in** der Bearbeitungsschleife stehen.

Für diesen Schritt muss ein Bild vorhanden sein, d.h. es muss **nach** einer **Lade von...**-Aktion stehen.

Diese Taskaktion dient zum Ausdrucken aller (oder zumindest einiger) Bilder. Für das Ausdrucken eines einzelnen Bildes steht die entsprechende [Schaltfläche im Editmenü](#) zur Verfügung.

6.8.48 Scanschleife beenden

Falls ein Aktionsblock nach der Scanschleife ausgeführt werden soll, kann das Ende der Schleife mit dieser Aktion definiert werden. Dieser Taskschritt ist an eine Bedingung geknüpft:



Der Scanner wird angehalten, es werden noch alle Bilder aus dem Scanner-Bildpuffer abgeholt und verarbeitet, dazu werden alle Tasksschritte in der Bearbeitungsschleife ausgeführt. Falls vorhanden, wird danach der erste Taskschritt nach der Scanschleife ausgeführt. Anderenfalls wird der Stapel geschlossen, d.h. im [OpenJob-Modus](#) zurückgestellt bzw. im [DirectMode](#) finalisiert.

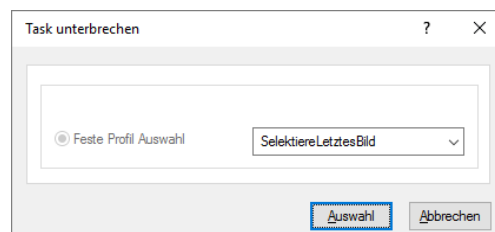
Hinweis

Dieser Taskschritt muss **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Er bildet dort die **erste Anweisung**.

Es gelten die Regeln für die Prüfung einer Bedingung.

6.8.49 Task unterbrechen

Dieser Taskschritt hält die weitere Abarbeitung von Tasksschritten an. Das Programm geht in den interaktiven Modus und selektiert ein bestimmtes Bild.



Es kann z.B. angegeben werden, zum letzten Bild zu gehen. Dies ist sinnvoll nach dem Scannen, wenn man die letzten Bilder kontrollieren will oder wenn man einen vorhandenen Stapel fortsetzen will. Wird dagegen ein fertiger Stapel zur Kontrolle (aber nicht zum Fortsetzen) geöffnet, kann es sinnvoll sein, mit dem ersten Bild zu beginnen. Es ist auch möglich, zum nächsten oder letzten markierten Bild zu gehen.

Auch im **DirectMode** bewirkt **Task unterbrechen** eine Pause, in der die Bilder angezeigt werden. Diese Pause kann durch das [Weiter](#)-Kommando beendet werden.

Hinweis

Dieser Taskschritt kann nur **vor** oder **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

Innerhalb der Bearbeitungsschleife kann der Ablauf durch den Taskschritt [Scanschleife beenden](#) oder durch eine entsprechende Aktion in den [Ereignisregeln](#) unterbrochen werden.

Tipp:

Wenn [Lade Stapel](#) so konfiguriert ist, dass der Bediener einen vorhandenen Stapel erneut öffnen kann, so sollte **Task unterbrechen** direkt nach dem Lade Stapel stehen. So hat der Bediener Gelegenheit, zu kontrollieren, ob er den richtigen Stapel geöffnet hat. Würde dieser Schritt fehlen, würden sofort weitere Bilder vom Scanner angehängt.

6.8.50 Task beenden

Dieser Taskschritt ist veraltet und hat in der aktuellen Version **keine Wirkung**.

Hinweis

Dieser Taskschritt kann nur **vor** oder **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

Innerhalb der Bearbeitungsschleife kann der Ablauf durch den Taskschritt [Scanschleife beenden](#) oder durch eine entsprechende Aktion in den [Ereignisregeln](#) unterbrochen werden.

6.8.51 Task abbrechen

Dieser Taskschritt hält die Task sofort an. Es werden keine weiteren Taskschritte ausgeführt. Das Programm geht in der Fertig-[Zustand](#).

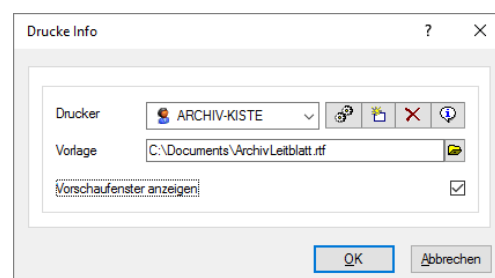
Hinweis

Dieser Taskschritt kann nur **vor** oder **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

Innerhalb der Bearbeitungsschleife kann der Ablauf durch den Taskschritt [Scanschleife beenden](#) oder durch eine entsprechende Aktion in den [Ereignisregeln](#) unterbrochen werden.

6.8.52 Drucke Info

Durch diesen Taskschritt wird der Ausdruck eines [Infoblattes](#) ausgelöst. Dieses Blatt wird dann zusammen mit dem fertig gescannten Papier archiviert. Die Details zum Drucken werden im Drucker-Subprofil eingestellt. In der Taskkonfiguration erfolgt die Auswahl des Subprofils und der Vorlagendatei



Optional kann angegeben werden ob man eine Druckvorschau möchte. Dort kann man den Druck dann bestätigen oder durch Abbrechen verhindern.

☐ Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

Hinweis

Dieser Taskschritt kann nur **vor** oder **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

Der Druck nach dem Scannen erlaubt es, aktuelle Werte zu verwenden, z.B. Anzahl Dokumente in Stapel. Wenn vorher gedruckt wird, kann das Blatt mitgescannt werden.

6.8.53 Ereignisregeln über Stapel ausführen

Diese Aktion ist für [automatische Nachbearbeitungs-Tasks](#) vorgesehen. Sie wird direkt nach **Lade von Verzeichnis** (von Protokolldatei, bestimmte Bilder) eingefügt und führt dazu, dass nur die Ereignisregeln noch einmal ausgeführt werden.

Auf diese Weise können Änderungen am Stapel, die z.B. an einer anderen Station gemacht worden sind, hier wieder berücksichtigt werden.

Hinweis:

Diese Aktion kann nur **in** einer Bearbeitungsschleife ausgeführt werden.

6.8.54 Bilder löschen im Quellpfad

Diese Aktion ist für [automatische Nachbearbeitungs-Tasks](#) vorgesehen. Mit diesem Taskschritt werden die Bilder im Quellpfad nach dem Einlesen in die Anwendung gelöscht. Sie werden "hart" gelöscht und nicht in den Papierkorb verschoben.

Hinweis

Dieser Taskschritt kann nur **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

Es werden nur die Bilder gelöscht, keine anderen Dateien. Auch das Bildverzeichnis wird nicht entfernt, selbst wenn es nur Bilder enthalten hatte.

Es gibt einen Sicherheitsmechanismus, der verhindert, dass diese Aktion in wichtigen Verzeichnissen, z.B. Windows, ausgeführt wird.

6.8.55 Quellverzeichnis löschen

Diese Aktion ist für [automatische Nachbearbeitungs-Tasks](#) vorgesehen. Mit diesem Taskschritt wird das Verzeichnis, aus dem die Bilder eingelesen wurden, gelöscht. Es wird "hart" gelöscht und nicht in den Papierkorb verschoben.

Hinweis

Dieser Taskschritt kann nur **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

Es wird das **gesamte Verzeichnis** gelöscht, einschließlich aller Dateien, die dort nach dem Einlesen der Bilder noch übrig sind.

Es gibt einen Sicherheitsmechanismus, der verhindert, dass diese Aktion in wichtigen Verzeichnissen, z.B. Windows, ausgeführt wird.

6.8.56 Exportiere Stapel

Mit diesem Taskschritt wird ein Stapel, der im [OpenJob-Modus](#) gescannt wurde aus dem eigenen OpenJob-Verzeichnis in ein anderes Verzeichnis verschoben. Dieses Verzeichnis kann im Basisprofil vorgegeben werden.

Hinweis

Bei diesem Vorgang wird stets das Verzeichnis zuerst kopiert und dann - nach vollständigem und erfolgreichem Kopiervorgang - das Quellverzeichnis entfernt.

Dieser Taskschritt steht nur im OpenJob-Modus zur Verfügung.

Er kann nur nach der Bearbeitungsschleife stehen. Für das Beschaffen eines Stapels vor der Scanschleife gibt es das Kommando [Importiere Stapel](#). Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

6.8.57 Finalisiere Stapel

Mit diesem Taskschritt werden mehrere Aktionen ausgeführt

- die vorgesehen Ordnerstruktur im Zielverzeichnis wird erstellt (nur im [OpenJob-Modus](#))
- die gescannten Bilder werden dort endgültig gespeichert (nur im OpenJob-Modus)
- es wird eine Protokolldatei geschrieben
- es wird der Broker aufgerufen.
- die temporären Dateien werden gelöscht.

Hinweis

Im OpenJob-Modus wird bei diesem Vorgang stets das Verzeichnis zuerst kopiert und dann - nach vollständigem und erfolgreichem Kopiervorgang - das Quellverzeichnis entfernt.

Während des Aufbaus der Ordnerstruktur dem Speichern der Bilder, wird die Protokolldatei aufgebaut und der Broker aufgerufen. Der genaue Zeitpunkt dieser Aufrufe ist im Subprofil der Protokolldatei bzw. des [Brokers](#) festgelegt.

Sofern das Programm über eine Gold-Lizenz verfügt oder ein DpuFinalize installiert ist, kann dieser Schritt auch [gleichzeitig im Hintergrund](#) ausgeführt werden.

6.8.58 Exportiere und finalisiere Stapel

Mit diesem Taskschritt wird ein Stapel, der im [OpenJob-Modus](#) gescannt wurde, aus dem eigenen OpenJob-Verzeichnis in ein anderes Verzeichnis kopiert. Danach wird er [finalisiert](#). Das Export-Verzeichnis kann im Basisprofil vorgegeben werden.

Hinweis

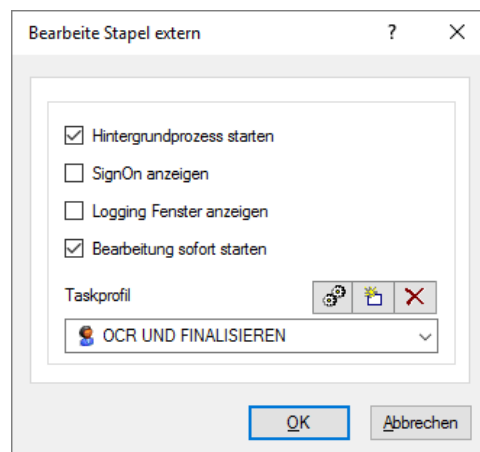
Bei diesem Vorgang wird stets das Verzeichnis zuerst kopiert und dann - nach vollständigem und erfolgreichem Kopiervorgang - der Finalisierungsvorgang gestartet.

Dieser Taskschritt steht nur im OpenJob-Modus zur Verfügung. Er kann in einem Taskprofile des DpuProcess verwendet werden und somit auch [gleichzeitig im Hintergrund](#) ausgeführt werden.

Er kann nur **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

6.8.59 Finalisiere Stapel extern

Mit diesem Taskschritt wird ein Stapel finalisiert. Dazu wird aber im Gegensatz zum "normalen" Finalisieren ein zweiter Prozess gestartet, der im Hintergrund läuft. Dieser Prozess kann in der Taskkonfiguration [konfiguriert](#) werden:



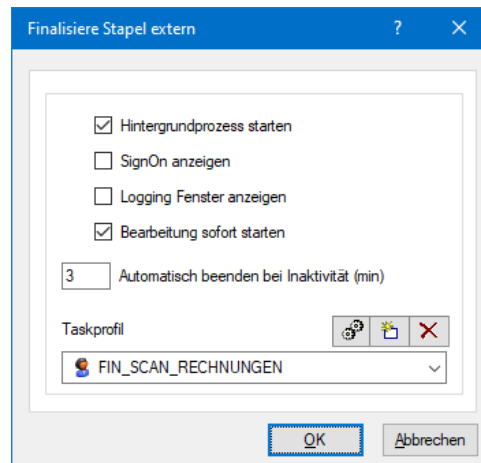
Hinweise:

Dieser Taskschritt steht nur im OpenJob-Modus zur Verfügung. Er kann nur **nach** der Bearbeitungsschleife stehen.

Es ist entweder eine [Gold-Lizenz](#) erforderlich oder die Lizenzierung eines DpuFinalize oder DpuProcess.

6.8.60 Bearbeite Stapel extern

Mit diesem Taskschritt wird ein Hintergrund-Prozess gestartet, d.h. das Programm kann einen neuen Stapel scannen, während im Hintergrund der aktuelle Stapel weiter bearbeitet wird. Dieser Hintergrundprozess kann in der Taskkonfiguration [konfiguriert](#) werden:

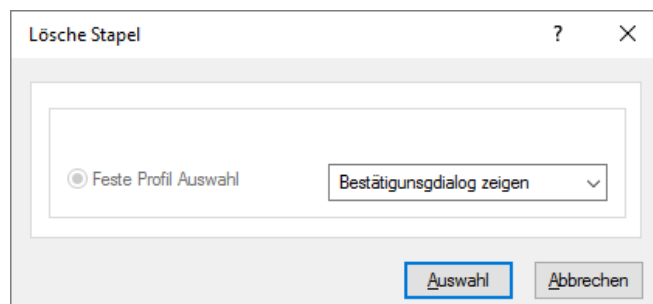
**Hinweise:**

Dieser Taskschritt steht nur im OpenJob-Modus zur Verfügung. Er kann nur **nach** der Bearbeitungsschleife stehen.

Es ist entweder eine [Gold-Lizenz](#) erforderlich oder die Lizenzierung eines DpuFinalize oder DpuProcess.

6.8.61 Lösche Stapel

Diese Aktion löscht den aktuell geöffneten Stapel. Sie wird in der Regel mit [Bedingungen](#) verknüpft. Es kann angegeben werden, ob eine Nachfrage erfolgen soll:

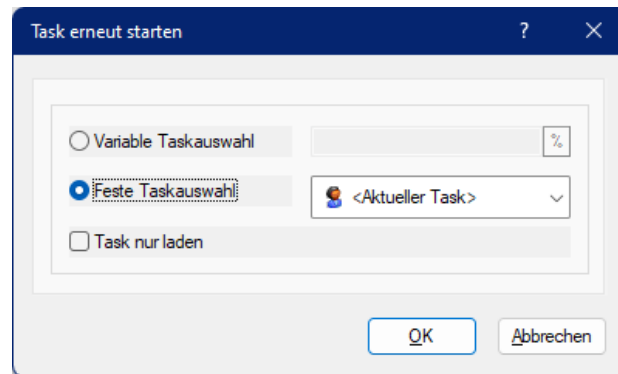
**Hinweise:**

Dieser Taskschritt steht nur im [OpenJob-Modus](#) zur Verfügung.

Er kann nur **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

6.8.62 Task erneut starten

Diese Aktion startet eine Task. Sie kann entweder verwendet werden um die aktuelle Task erneut zu starten, oder um die Kontrolle an eine andere Task zu übergeben:



Mit dieser Anweisung ist es möglich, eine automatische [Nachbearbeitungs-Task](#) sich stets wiederholen zu lassen, dies gilt insbesondere für Tasks, die mit einem [Polling-Kommando](#) auf einen neuen Stapel warten.

Eine weitere häufige Anwendung ist das Task-Chaning (die Task-Verkettung), bei der ein [Deckblatt](#) einzeln eingescannt wird und danach die auf dem Deckblatt angegebene Task ausgeführt wird. Die Option Task nur laden verhindert deren sofortige Ausführung.

Hinweise:

Er kann nur **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

6.8.63 Programm beenden

Diese Anweisung beendet das Programm. Sie kann im Zusammenhang mit einer [#IF-Abfrage](#) verwendet werden, um eine sich stets [wiederholende](#) automatische [Nachbearbeitungs-Task](#) zu beenden.

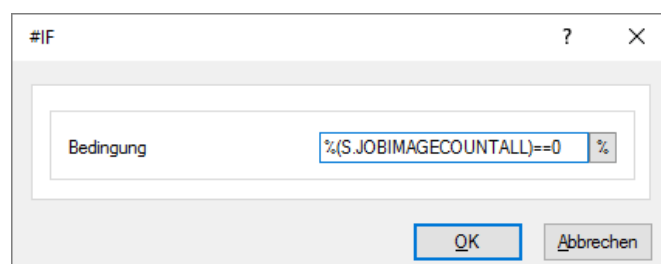
Eine weitere Einsatzmöglichkeit ist der Aufbau eines Ablaufes, der durch den Start des Programms mit den [Kommandozeilenparametern](#) **TASKFILE** und **STARTTASK** anfängt und durch den Taskschritt **Programm beenden** am Ende wieder automatisch aufhört.

Hinweise:

Dieser Taskschritt kann **vor** und **nach** der Bearbeitungsschleife stehen. Siehe auch Warnung vor der Verwendung innerhalb der Scanschleife.

6.8.64 #IF-ELSE-END IF

Hier kann ein Teil der Anweisungen in der Task an eine Bedingung geknüpft werden, z.B. um einen zeitaufwendigen Prozess nur auf bestimmten Bildern durchzuführen oder bestimmte Vorbesetzungen nur beim ersten Öffnen des Stapels. Beim Einfügen in die Task öffnet sich ein Dialog, in den die die Bedingung eingegeben werden kann:



Dabei gelten die Regeln für die Prüfung einer Bedingung. Trifft die Bedingung zu, werden die die Anweisungen zwischen **#IF** und **#ELSE** ausgeführt, anderenfalls diejenigen zwischen **#ELSE** und **#ENDIF**. Die Blöcke von Anweisungen zwischen **#IF** und **#ELSE** bzw. **#ELSE** und **#ENDIF** werden auch **Klauseln** genannt.

Beispiele

Vorbesetzung nur ausführen, wenn es noch keine Bilder gibt:

```
...
#IF %(S.JOBIMAGECOUNTALL)==0
    Setze Wert einer Variablen %(J.Stapelnumme)+1
    Setze Wert einer Variablen %(J.ScanDatum)=%d.%m.%Y
#ELSE
#ENDIF
...
```

Adresse mit OCR auslesen nur auf Bildern mit Barcode:

```
...
#IF %R1!=" "
    OCR ausführen
#ELSE
    %(I.Adresse)=" "
#ENDIF
...
```

Hinweise

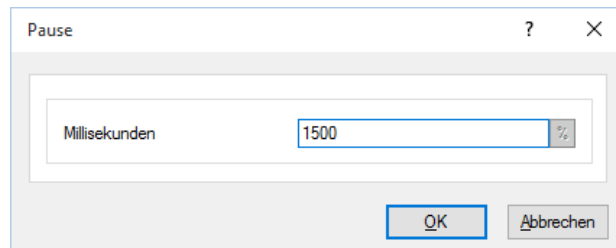
Dieser Taskschritt kann nach dem Laden des Basisprofils beliebig eingefügt werden.

#IF-Anweisungen können geschachtelt werden, die Verschachtelung darf eine Tiefe von 9 (neun) nicht überschreiten. Üblicherweise wird ein bedingter Block in einer anderen Farbe in der Task angezeigt.

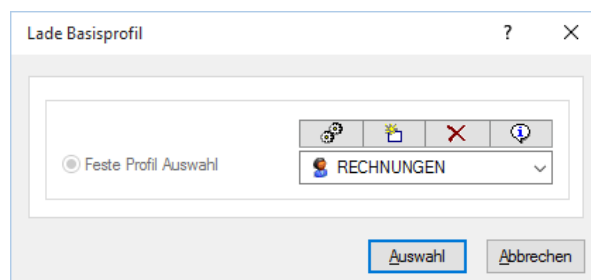
Wenn die **Lade von...**-Anweisung innerhalb einer Klausel steht, so sollte auch der gesamte Rest der Scanschleife bis **Bild speichern** in dieser Klausel stehen.

6.9 Task-Parameter

Für viele Aktionen in der Task kann man Parameter direkt angeben, z.B. wie viele Millisekunden bei einer Pause gewartet werden soll. Sofern die Parameter einfach sind, gibt es dafür eigene Einstelldialoge:



Wenn die Parameter zu einem Profil oder Subprofil zusammengefasst sind, erfolgt nur eine Auswahl des Profils.



Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.

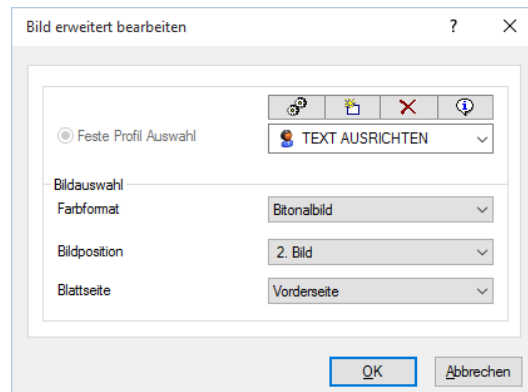


Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

Wenn ein Taskschritt auf einzelne Bilder angewendet werden kann, wird ein Dialog angezeigt, welcher die möglichen Kombinationen zur Auswahl anbietet, z.B. bei der Erweiterten Bildbearbeitung:



- Die Standardschaltflächen für die Verwaltung der Profile haben diese Bedeutung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

- Die Standardschaltflächen für die Auswahl eines Bildes haben diese Bedeutung:

Farbformat

Bitonalbild, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe

Graubild, auch Graustufenbild, 8 BPP

Farbbild, auch Colorbild, 24 BPP

Automatisch, wählt das am besten geeignete Bild.

Alle Farbformate wählt alle Formate

Bildposition

Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Bild bearbeitet werden soll. Unterschiedliche Bildpositionen entstehen z.B. durch Kopieren oder Teilen eines Bildes.

Je nach Aktion können auch **alle** Bilder gewählt werden

Blattseite

Beide Seiten wählt die Bilder für Vorder- und Rückseite aus

Vorderseite wählt die Vorderseite aus

Rückseiten wählt die Rückseite aus

Für den [Aufruf von Plugins](#) und das Laden eines Stapels gibt es jeweils etwas detailliertere Dialoge.

6.9.1 Stapel laden

In diesem Dialogfenster kann der Ordner gewählt werden, aus dem das Programm die Daten zur Weiterbearbeitung der Stapel laden soll. Außerdem können neue Stapel erstellt und bestehende Stapel gelöscht werden.

Dieser Dialog wird von mehreren Stellen im Programm aufgerufen. Einige Kontrollelemente sind abhängig vom Programmstatus nicht in jeder Situation verfügbar.

Stapel

Liste aller Stapel in diesem Ordner. die farbigen Markierungen geben Auskunft über den Zustand des Stapels:



Der Stapel ist neu und enthält keine Bilder



Der Stapel ist schon einmal geöffnet worden und enthält Bilder



Der Stapel ist blockiert, er wird zurzeit gerade bearbeitet



Der Stapel wurde zwar geöffnet, wird zurzeit aber von niemandem bearbeitet

Neuer Stapel Datum

Erzeugt einen neuen leeren Stapel, wobei der Name aus dem aktuelle Datum und der Uhrzeit gebildet wird.

Der neue Stapel wird in der Liste aufgeführt und erhält eine blaue Kennzeichnung

Neuer Stapel

Legt einen neuen leeren Stapel an, wobei für den Namen die Definition verwendet wird, die im Feld Stapelname vorgegeben ist.

Der neue Stapel wird in der Liste aufgeführt und erhält eine blaue Kennzeichnung

Entferne Stapel

Der markierte Stapel wird aus der Liste entfernt.


Aktualisieren

Die Anzeige in dem Listenfeld **Stapel** wird aktualisiert.

Stapelname der erzeugt werden soll


Hier kann ein Name für einen neuen Stapel eingegeben werden, der dann mit der Schaltfläche "**Neuer Stapel**" in das Listenfeld

übernommen wird und geöffnet werden kann.

Mit der Schaltfläche  können auch Programmvariable eingefügt werden

Basispfad für Stapel

In diesem Feld wird der Pfad angezeigt, für die Speicherung der Stapel verwendet wird.

Mit der Schaltfläche  kann ein neues Verzeichnis dafür gewählt werden.

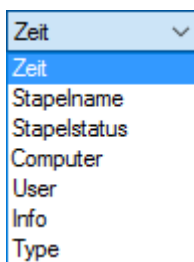
Stapel Filter

Dieses Eingabefeld ist nur verfügbar, wenn der Dialog aus der Taskkonfiguration aufgerufen wird.

Beschränkt die Auswahl an angezeigten Stapel in der Liste.

Beispiel: Ist der Inhalt dieses Feldes "%(J.JOBSTATUS)=QSI", werden nur Stapel mit dem Status "QSI" in der Liste angezeigt.

ad hoc Filter nach:



Dieses Eingabefeld ist nur verfügbar, wenn der Dialog aus der Taskkonfiguration oder im Laufe der Task aufgerufen wird.

Im Feld rechts daneben kann ein Text oder eine Variable eingegeben werden.

Es werden dann nur noch die Stapel angezeigt, bei denen das entsprechende Feld einen Wert hat, der diesen Text enthält.

Z.B. würde "Zeit" mit dem Text "-%m-%d" nur die Stapel vom heutigen Tag anzeigen

Liste "Anlegen neuer Stapel"

*Diese Liste ist nur verfügbar, wenn der Dialog aus der Konfiguration des **Taskprofils** aufgerufen wird.*

Automatisch erzeugen beim Taskstart

Der Name des Stapels wird erst beim Taskstart aus den im Eingabefeld für den Stapelname gemachten Angaben erzeugt. Diese Möglichkeit ist dann geeignet, wenn der Stapelname Variablen enthält, die zum Zeitpunkt der Definition noch nicht ersetzbar sind.

Auswahl oder erzeugen beim Taskstart

Der Name des Stapels steht beim Taskstart noch nicht fest, sondern kann dann aus der Liste der verfügbaren Stapel ausgewählt werden oder neu erzeugt werden.

Auswahl jetzt

Wählt den markierten Stapelnamen aus der Liste der bereits vorhandenen fest aus.

Optionen

*Diese Schaltfläche ist nur verfügbar, wenn dieser Dialog aus der Konfiguration des **Basisprofils** aufgerufen wird*

Öffnet einen zusätzlichen Dialog, in welchem diese Einstellungen gemacht werden können:

Verbergen der Schaltfläche "Neuer Stapel", sinnvoll bei Nachbearbeitungs-Tasks QSI oder Index

Verbergen der Schaltfläche "Neuer Stapel Datum", sinnvoll wenn ausschließlich benutzerdefinierte Stapelnamen verwendet werden sollen




Verbergen des Eingabefeldes für den Stapelnamen, z.B. um zu verhindern, dass andere Stapelnamen verwendet werden.

| | |
|------------------|--|
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch [Datenquelle-Dialoge](#)
Hilfeübersicht.

6.9.2 PlugIn aufrufen

In diesem Dialog kann festgelegt werden, wie ein PlugIn aufgerufen wird:

| | |
|----------------------|--|
| PlugIn | Wählen Sie hier das PlugIn aus der Liste der geladenen PlugIns aus. |
| Profilauswahl | <p>Wählen Sie hier ein vorhandenes Subprofil zu diesem PlugIn aus.</p> <p>Die Schaltflächen über der Auswahlbox arbeiten wie folgt:</p> <div style="margin-top: 10px;">  Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten PlugIns. </div> <div style="margin-top: 10px;">  Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten. </div> <div style="margin-top: 10px;">  Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird </div> |



Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.

Papierseite

Geben Sie hier an, ob das PlugIn nur für die Vorderseite, nur für die Rückseiten oder für beide Seiten ausgeführt werden soll.

Bildauswahl Quelle

Diese Einstellung ist nur sinnvoll für PlugIns, die **Bilder** bearbeiten oder untersuchen.

Geben Sie hier an, welche Bilder an das PlugIn geschickt werden sollen.

Je nach Art des PlugIn können Farb-, Grau- und bitonale Bilder verarbeitet werden. Wenn es mehrere Bilder einer Farbtiefe gibt, z.B. durch Kopieren oder Ausschneiden, können Sie bestimmen, welches davon genommen werden soll.

Bildauswahl Ziel

Diese Einstellung ist nur sinnvoll für PlugIns, die **Bilder** bearbeiten und dadurch selbst Bilder **erzeugen**.

Hier können Sie festlegen, was mit den Bildern geschehen soll, die das PlugIn erzeugt.

Im einfachsten Fall wird das eingehende Bild ersetzt, z.B. bei einer Gamma-Korrektur.

Wenn zusätzliche Bilder entstehen, z.B. beim SplitImage-PlugIn (Teilbereiche ausschneiden), kann hier festgelegt werden, ob sie angehängt werden sollen.

Bitte beachten Sie, dass diese Anzeige erst aktiv wird, wenn

1. Ausgabeformate im PlugIn definiert sind
2. Das PlugIn mit den passenden Eingabeformaten beliefert wird

Mögliche Ausgaben können z.B. sein

Im Prozessmodus:

- Anhängen - Es wird ein zusätzliches Bild an die Bildgruppe angehängt
- Ersetzen (1-10) - Das zurückgegebene Bild ersetzt das übergebene Bild.

Im Interaktiven Modus:

- Anhängen - Es wird ein zusätzliches Bild an die Bildgruppe angehängt und im Baum angezeigt.
- Ersetzen Selektion - Das zurückgegebene Bild ersetzt das selektierte Bild.

7 Basisprofile

Im [Officemodus](#) arbeitet das Programm mit einer **vorgegebenen** Grundkonfiguration, die in einzelnen Teilen angepasst werden kann, z.B. die Art der Barcodesuche oder Dateiablage. Zu diesem Zweck können die am häufigsten genutzten Eigenschaften über die [Menüleiste, Reiter Einstellungen](#), verändert werden.

Im [Expertmodus](#) besteht ein umfangreicherer Einfluss auf diese Einstellungen. Diese Parameter werden im sogenannten [Basisprofil](#) zusammengefasst und in einem Einstelldialog zugänglich gemacht. Für jeden Arbeitsablauf muss eine solche Grundkonfiguration angegeben sein, anders ausgedrückt: Jede [Task](#) muss zu Beginn ein Basisprofil laden.

Zusammen mit dem Programm wird eine Standardtask "DPS" ausgeliefert, die wiederum das Standardbasisprofil "DPS" enthält. Im [Einstelldialog zur Taskaktion Lade Basisprofil](#) können weitere Basisprofile als Kopie des Standardbasisprofils oder bereits geänderter Basisprofile angelegt werden. In diesem Dialog können Basisprofile auch verändert oder entfernt werden.

Einige Teile des Basisprofils sind einfache Parameter, die **fest** mit dem Basisprofil verbunden sind und darin gespeichert.

| | |
|--------------------------|---|
| Ausgabedateinamen | Benennung der Bilddateien |
| Ausgabepfad | Zielverzeichnis für die Bilder |
| Bildformate | Dateiformat (TIFF, PDF, JP2,...) und Kompression (G4, JPG, LZW,...) |
| Bildzähler | Mitzählen von Bildern und Vergleichen mit der erwarteten Anzahl |
| Dateinamensmasken | Filterung der Dateien und Unterscheidung Vorder- und Rückseite |
| Einlesepfad | Ort der zu ladenden Bilder |
| Maßeinheiten | Umstellung Zentimeter und Zoll |
| Polling | Warten auf einen Stapel Bilder |
| Stapelimport | Heranholen von einer anderen Station |
| Stapelexport | Abgeben eines Stapel an eine andere Station |
| Stapelnamen | Stapelname, Stationsname, Dokumentenart, ... |
| Stapelpfad | Ort für die Zwischenspeicherung |
| Statistikdatei | Allgemeine Protokollierung der Aktivitäten an der Station |

Andere Teile des Basisprofils sind zu **Subprofilen** zusammengefasst, die separat gespeichert werden und so in verschiedenen Basisprofilen Verwendung finden.

Ausnahmebehandlung Verhalten bei Jobende

| | |
|---------------------------------------|---|
| Barcode | Suche nach Strichcodes |
| Benutzerdialoge | Eingabe von sonstigen Daten |
| Bildschirmdarstellung | Anzeige der verschiedenen Bildtypen beim Scannen und in der Pause |
| Bildstempel | Einbringen eines Textes oder Bildes in ein gescanntes Bild |
| Broker | Aufruf eines Importprogramms nach dem Scannen |
| Deskew | Geraderücken, Randbeschneidung, Freistellen |
| Ereignisregeln | Leerseitenerkennung und Dokumententrennung. |
| Erweiterte Bildbearbeitung | Verschmutzungen und Linien entfernen |
| Filter | Entfernen farbiger Hintergründe |
| Infofenster | Anzeige von Suchergebnissen, Zählern usw. beim Scannen |
| OCR | Texterkennung |
| Patchcode | Suche nach speziellen Trennblättern |
| PlugIns | Suchen oder Verbessern mit externen Programmteilen |
| Protokolldatei | Ausgabe einer beschreibenden Datei zusammen mit den Bildern |
| Scannereinstellungen | Papiergröße, Auflösung, Bildqualität |

Die meisten Parameter, die als Subprofil gespeichert werden, lassen sich auch direkt aus der Taskkonfiguration heraus einstellen.

7.1 Basisprofile bearbeiten

Der Einstelldialog für das [Basisprofil](#) hat keine eigenen Steuerelemente sondern verweist lediglich auf die verschiedenen Einstellmöglichkeiten in bestimmten Bereichen. Diese Einstellmöglichkeiten sind ihrer Bedeutung nach auf verschiedenen Registerkarten zusammengefasst.

[Allgemeine Dialoge](#)

- Bildschirmdarstellung
- Infofenster
- Maßeinheiten

[Stapel-Dialoge](#)

- [Ereignisregeln](#)
- Bildzähler
- Stapeldaten
- Benutzerdialog

Datenquelle Dialoge

- Scanner Konfiguration
- Pfad Konfiguration
- [Polling](#)
- Stapel Import
- Stapel Pfad

Prozess-Dialoge

- Erweiterte Bildbearbeitung
- [Bildstempel](#)
- Bildformate
- Deskew
- Farbfilter
- Plugins

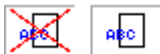
Datenziel-Dialoge

- Pfad Konfiguration
- Dateiname Konfiguration
- Protokolldatei
- [Broker](#)
- Drucker Konfiguration
- Statistikdatei
- Stapel Export

Erkennen-Dialoge

- [Barcode Konfiguration](#)
- [Patchcode Konfiguration](#)
- OCR-Konfiguration

Auf den Reitern sind den jeweiligen Einstellungen ein Symbol und ein beschreibender Text zugeordnet.



Ein rotes Kreuz auf dem Symbol gibt an, dass es zwar ein Subprofil gibt, aber in der Task kein entsprechender Taskschritt aktiv ist.



Die Schaltfläche mit den Rädchen öffnet den entsprechenden Einstelldialog

Sofern die jeweiligen Parameter zu Subprofilen zusammengefasst werden können, gibt es die entsprechenden Schaltflächen zur Verwaltung der Subprofile:



Wählt ein vorhandenes Subprofil aus.



Legt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten Subprofiles an.



Entfernt das ausgewählte Subprofil, sofern es nicht verwendet wird.



Zeigt an wo das ausgewählte Subprofil verwendet wird.

OK

Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert.

Abbrechen

Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert.

Hilfe

Öffnet diesen Hilfedialog.

7.1.1 Allgemeine Einstellungen

Maßeinheiten

Wahl der Maßeinheiten, die im Programm verwendet werden sollen.

Bildformate

Im Dialog Bildformate lassen sich Eingangs- und Ausgangsbildformate auswählen.

Bildschirmdarstellung

Im Bildschirm [Konfigurations](#)dialog können Einstellungen für die Darstellung der gescannten Bilder in den verschiedenen Fenstern gemacht werden.

Für die Angabe der Parameter stehen 3 Registerkarten zur Verfügung:

[Fenster](#)

[Prozess](#)

[Interaktiv](#)

Infofenster

Konfigurationsdialog, in dem Parameter für die Darstellung des Infofensters gemacht werden können.

[Ausnahmebehandlung](#)

Für Fehlermeldungen, die beim Scannen oder Finalisieren auftreten, kann das Verhalten eingestellt werden.

7.1.1.1 Maßeinheiten

In diesem Dialog kann eine Maßeinheit gewählt werden. Diese Maßeinheit wird für Längenangaben im Scanner, Bar- oder [Patchcode](#) Dialog benötigt. Folgende Maßeinheiten sind verfügbar:

| | |
|-------------------|--|
| 1 mm | Als Maßeinheit werden Millimeter verwendet. |
| 0,1 mm | Als Maßeinheit werden Zehntelmillimeter verwendet. |
| 0,001 Zoll | Als Maßeinheit werden Tausendstel Zoll verwendet. |
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch Hilfeübersicht

7.1.1.2 Einstellungen Bildformate

Dieser Dialog erlaubt die Auswahl von Eingangs-, Ausgangs-, und Speicherbildformaten:

| | |
|----------------------------------|---|
| Einleseformate | Anzeige und Auswahlmöglichkeit des Eingangsformates vom Scanner. Normalerweise wird hier nur angezeigt, welche Farbformate der Scanner liefert bzw. durch Filterung zusätzlich entstehen. Beim Einlesen von vorhandenen Bilddateien kann dann der Farbtyp gewählt werden. |
| Scanner | Öffnet die Scannerkonfiguration |
| Anzeigeformate | Information über die gewählten Anzeigeformate beim Scannen. Zum Dialog für die Einstellung gelangt man durch Klicken auf die Schaltfläche Anzeige . |
| Anzeige | Öffnet den Konfigurationsdialog für die Bildschirmdarstellung. Dort kann z.B. eingestellt werden, dass nur Schwarzweißbilder in Verzeichnisbaum und Vorschaufenster angezeigt werden sollen. |
| Temporäre Speicherformate | Anzeige und Auswahlmöglichkeit der Speicherformate der temporären Bilddateien. Temporäre Bilddateien gibt es nur im OpenJobMode für die noch nicht finalisierte Bilder. Wenn Sie hier ein verlustbehaftetes Format wählen, kann durch mehrfaches Abspeichern des temporären Bildes ein Qualitätsverlust ihres finalisierten Bildes entstehen. |

Speicherformate

Dieser Bereich listet die Speichermöglichkeiten für die Bilder auf. Je nach Farbtyp stehen unterschiedliche Dateiformate zu Verfügung. Die Bilder in diesen Dateien können mit unterschiedlichen Verfahren komprimiert werden, um Speicherplatz zu sparen.

Es ist **pro Farbtyp nur ein** Speicherformat möglich. Sobald für einen Farbtyp das Speicherformat festgelegt ist, sind alle anderen Optionen für diesen Typ nicht mehr verfügbar. Folglich muss bei einem Wechsel erst das alte Format abgewählt werden, um dann ein neues auszuwählen.

Es können folgende **Dateiformate** ausgewählt werden:

Für bitonale Bilder: TIFF, PDF, PDF/A, PDF/A-2, PDF/A-2U, PDF/A-3, PDF/A-3U, JPEG2000, Rohdaten und OCR PDF/A

Für Graubilder: TIFF, PDF, PDF/A, PDF/A-2, PDF/A-2U, PDF/A-3, PDF/A-3U, JPG, JPEG2000, Rohdaten und OCR PDF/A

Für Farbbilder: TIFF, PDF, PDF/A, PDF/A-2, PDF/A-2U, PDF/A-3, PDF/A-3U, JPG, JPEG2000, Rohdaten und OCR PDF/A

Achtung: das JPEG/JFIF-Dateiformat kann nicht für mehrseitige Dateien gewählt werden. Es gibt nur Multi-Tiff oder Multi-PDF-Dateien, nicht aber Multi-JFIF Dateien.

Formatoptionen

Falls sie ein Speicherformat gewählt haben, welches eine konfigurierbare Komprimierung benutzt, können Sie ein Subprofil verwenden, welches die Parameter für die Komprimierung enthält. Es stehen die üblichen Schaltflächen zur Verwaltung von Subprofilen zur Verfügung:



Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten Subprofils.



Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.



Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird.

Konfigurierbar sind die Kompressionsverfahren: JPG, GDI-JPG, LZW und JPEG2000.

Tiff Header

Diese Schaltfläche ist nur dann aktiv, wenn ein TIFF Speicherformat verwendet wird. Sie haben dann die Möglichkeit eigene Tags in die erzeugten TIFF-Dateien zu schreiben. Ein

Tag ist ein Speicherbereich in einer TIFF Datei, in dem sich Informationen befinden.

Beim Drücken dieser Schaltfläche öffnet sich ein Dialog, in dem Sie eigene Tags definieren können. Die Tag ID sollten einen Wert bekommen, der nicht bereits für Standard-Tags vergeben ist. Bitte informieren Sie sich darüber in der einschlägigen Literatur. ID-Werte ab 0x8000 sind unbedenklich und werden von keinen Standard-Tags verwendet. Sollten Sie versehentlich einen Wert gewählt haben, der für Standard-Tags verwendet wird, ignoriert das Programm diese Eingabe. Sie machen also das erzeugte TIFF-Bild nicht unleserlich, sondern Ihre definierte Information wird nicht geschrieben. In der Combobox Tag Typ können Sie zwischen BYTE, ASCII und UNDEFINED wählen. Im Textfeld Tag-Wert geben Sie bitte die von Ihnen zu definierende Information ein.

PDF Eigenschaften

Diese Schaltfläche ist nur dann aktiv, wenn ein PDF Speicherformat verwendet wird, aber nicht OCR-Pdf.

Beim Drücken dieser Schaltfläche öffnet sich ein [Dialog](#), in welchem Sie eigene Texte für PDF Eigenschaften vergeben können. Um eine PDF-Datei mit einer Gliederung oder einer Darstellungsanweisung zu versehen, verwenden Sie bitte die entsprechende Einstellmöglichkeit in den Ereignisregeln.

Benutze Speicherformate auch als temporäre Formate

Diese Option ist nur im OpenJobMode verfügbar. Wenn Sie sie aktivieren, dann werden die gewählten Speicherformate für die finalisierten Bilder auch für die temporären Bilder verwendet.

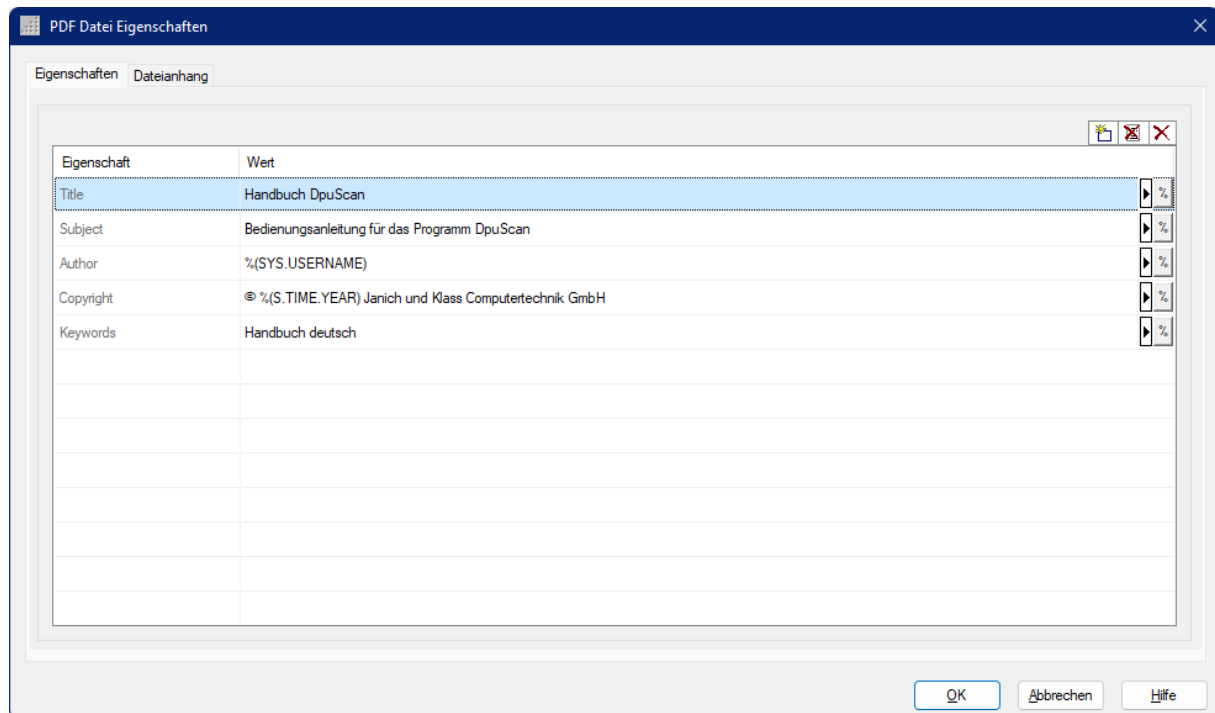
Siehe auch [Prozess-Dialoge](#)
Hilfeübersicht

7.1.1.2.1 PDF Eigenschaften

In diesem Dialog können die Eigenschaften eines PDF-Dokumentes eingestellt werden sowie Anhänge angefügt werden.

PDF-Bookmarks können in den [Ereignisregeln](#) gesetzt werden, der **PDF-Kompatibilitäts-Modus** wird durch die Auswahl des [Speicherformates](#) festgelegt.

Auf dem ersten Reiter können die Angaben zum Titel, Betreff, Autor, Copyright gemacht werden sowie Schlüsselwörter hinterlegt werden.



PDF Datei Eigenschaften.

Über der Liste befinden sich die üblichen Steuerelemente für Listen



Fügt eine neue Zeile der Liste hinzu und zeigt ggf. einen Dialog zum Erzeugen eines Listenelementes an.



Entfernt alle Elemente aus der Liste.



Nur die Standardeinträge bleiben erhalten.

Entfernt die ausgewählten Elemente aus der Liste.

Innerhalb der Tabellenfelder stehen dies Schaltflächen zur Verfügung:



Ermöglicht das Ändern des Feldinhaltes.



Öffnet den %-Code-Auswahldialog und fügt die Auswahl an der Schreibmarke ein.

Tipp: Das Copyright-Zeichen © können Sie durch die Eingabe von 0169 bei gedrückter <ALT>-Taste einfügen.

Auf dem zweiten Reiter können Anhänge definiert werden:

während des Scannens die eingehenden Bilder anzuzeigen sowie in der Pause die Struktur der Daten. Er kann hier beliebig aufgeteilt werden. Der Dialog hat drei Eigenschaftsseiten um die Parameter zusammenzufassen:

Fenster

Art und Anzahl der dargestellten Bilder, Unterschriften, Vorschauart und -größe.

Prozess

Aufteilung des Arbeitsbereiches während des Scannens oder der Bearbeitung.

Interaktiv

Aufteilung des Arbeitsbereiches nach dem Scannen, wenn der Stapel präsentiert wird.

Die Schaltflächen haben die übliche Bedeutung.

OK Die Dialogbox wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert.

Abbrechen Die Dialogbox wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert.

Hilfe Öffnet diesen Hilfedialog.

Siehe auch Hilfe Übersicht

[Allgemeine Dialoge](#)

[Registerkarte Fenster](#)

7.1.1.3.1 Fenster

In der Registerkarte "Fenster" können Parametereinstellungen zum [Verzeichnisbaum](#) der [Bildvorschau](#) und den [Bildfenstern](#) gemacht werden.

Baumansicht

Sichtbare Bilder beim Start

Legt fest, welche Bilder beim Stapelstart sichtbar sein sollen. Sie können blau, grün, rot oder nicht [markierte](#) Bilder direkt beim Wechseln in den Pause Modus anzeigen oder ausblenden.

Weiß markierte Bilder sind am Anfang immer unsichtbar, sie werden erst durch ein entsprechendes Toolbar-Kommando eingeblendet.

Icongröße

Es kann bestimmt werden, ob im Verzeichnisfenster große oder kleine Icons angezeigt werden.

Versteckte Bilder automatisch

Wird diese Option aktiviert können Bilder direkt nach dem manuellen Markieren ausgeblendet werden, falls die Option entsprechend markierte Bilder auszublenden aktiv ist. Wird das Bild auf diese

Weise ausgeblendet, so erfolgt automatisch ein Selektionswechsel auf das nächstgelegenen sichtbare Bild.

- Drag&Drop erlauben** Ein und Ausschalten der Drag und Drop Funktion. Falls aktiviert, können Bilder im Verzeichnisbaum an eine andere Position verschoben werden.
- Multiselektion erlauben** Aktiviert oder deaktiviert die Möglichkeit mehrere Bilder im Verzeichnisbaum oder Vorschaufenster gleichzeitig zu selektieren. Halten Sie zu diesem Zweck die Steuerungstaste oder Umschaltungstaste gedrückt.
- Sichtbereichs-Einschränkungen der Bildervorschau übernehmen** Mit dieser Option wird erreicht, dass die Baumansicht in gleicher Weise eingeschränkt wird wie die Bildervorschau. D.h. es werden nur die Bilder der aktuellen Datei bzw. des aktuellen Verzeichnisses angezeigt.

Bildervorschau

- Bildgröße** Die Größe der Anzeige der Thumbnails im Thumbnail-Fenster kann eingestellt werden. Es stehen verschiedene gestufte Größen zur Wahl:
- Extra klein,
 - klein,
 - normal,
 - groß,
 - Extra groß.
- Bildabstand** Bestimmung des Abstandes der Thumbnails voneinander. Es werden Rahmen gewählt, die den Thumbnail einrahmen. Je größer der Rahmen um den Thumbnail ist, desto größer wird der Abstand zwischen den Thumbnails.
Sie können sowohl den horizontalen als auch den vertikalen Wert zwischen 10 und 90 Punkten verändern.
- Sichtbarer Bereich** Möglichkeit zu wählen, ob alle Bilder, die Bilder eines Verzeichnisses oder die Bilder einer Datei (bei mehrseitigen Dateien können das mehr als ein Bild sein) im Vorschaufenster angezeigt werden sollen.

| | |
|--------------------------------------|---|
| Dateinamen anzeigen | Bietet die Möglichkeit den Dateinamen eines Bildes unter dem Vorschauenfenster ein- oder auszuschalten. |
| Index anzeigen | Für Bilder in Multi-Image-Dateien, kann die Nummer des Bildes in der Datei zusätzlich angezeigt werden. |
| Sichtbare Elemente beim Start | Hier kann die Anzeige der Thumbnails eingeschränkt werden, um innerhalb der Bilder eine bessere Orientierung zu ermöglichen. Es ist möglich, die Ansicht auf alle Bilder einer Datei oder eines Verzeichnisses zu beschränken. |
| <u>Bildfenster:</u> | |
| Titelleiste zeigen | Die Editfenster erhalten eine Titelleiste oberhalb des Fensters. Hier werden der Dateiname und die Nummer des Bildes in der Datei angezeigt. |
| Statuszeile anzeigen | <p>Bildfenster erhalten eine Statuszeile unterhalb des Fensters. Hier werden Markierungen angezeigt.</p> <p>Die Größe der Statuszeile kann eingestellt werden (klein, mittel, normal oder groß).</p> |
| Skalierung | Die Skalierung bestimmt die Größe des Bildes im Bildfenster. |
| An Fenster anpassen | <p>Die Option "An Fenster anpassen" zeigt das ganze Bild im Fenster an.</p> <p>Es wird der Vergrößerungsfaktor des Bildes aus der Größe des Bildfensters berechnet.</p> |
| Fest | <p>Fest benötigt eine Einstellung mit fester Skalierung in Prozent des gescannten Bildes, um den Vergrößerungsfaktor des Bildes festzulegen.</p> <p>Dieser Wert der Skalierung kann in dem Feld "Skalierungsfaktor" eingetragen werden.</p> |
| Skalierungsfaktor | In diesem Feld kann ein Skalierungsfaktor in Prozent des gescannten Bildes für die Größe des gescannten Bildes ausgewählt werden. |

| | |
|---|---|
| Rahmengröße | Hier kann mit Hilfe des Reglers eingestellt werden, wie groß der Abstand zwischen den Bildfenstern sein soll, sowie der Abstand des Arbeitsbereiches zu den Symbolleisten. |
| Meldungsdialog "Verändertes Bild abspeichern" anzeigen | <p>Wählen Sie hier, ob nach einer manuellen Änderung an einem Bild vor dem Speichern nachgefragt werden soll.</p> <p>Wenn die Rückfrage nicht angezeigt wird, wird immer gespeichert.</p> <p>Sie können für das aktuelle Subprofile den Wert des Schalters "NoImageChangedMessage" in der allgemeine Systemeinstellung überschreiben.</p> |

Siehe auch Hilfe Übersicht
[Allgemeine Dialoge](#)
 Bildschirmdarstellung (Übersicht)

7.1.1.3.2 Prozess

In der Registerkarte "Prozess" wird die Aufteilung des Bildschirms für den Prozessmodus konfiguriert. Es kann angegeben werden, welche Bestandteile des [Arbeitsbereiches](#) als **Fenster** sichtbar sein sollen, und wie sich diese Fenster verhalten sollen, wenn die **Splitter** (Fensterleiter zwischen den Fenstern) mit der Maus bewegt werden.

Legen Sie zunächst durch die beiden **Teilen**-Knöpfe oder durch **Fenster entfernen** die Anzahl der Bildschirmfenster fest. Konfigurieren Sie dann jedes einzelne, indem Sie es im Layout anklicken und dann auf der linken Seite Eigenschaften und Größe festlegen.

Fenster anzeigen

| | |
|---|---|
| horizontal | Legt fest, wie viele Bildfenster gleichzeitig nebeneinander angezeigt werden. |
| vertikal | Legt fest, wie viele Bildfenster gleichzeitig untereinander angezeigt werden. |
| Bitonalbilder Graubilder Farbbilder | <p>Dient zur Unterdrückung der Anzeige des jeweiligen Farbformates.</p> <p>Beispielsweise kann so beim gleichzeitigen Scannen aller drei Farbformate die Anzeige von Graubildern und Farbbildern unterdrückt werden, so dass während des Scanvorgangs nur die Bitonalbilder angezeigt werden. Dies erleichtert die Qualitätskontrolle während des Scannens.</p> |
| Prozess und Interaktivlayout sind gleich | Bei eingeschalteter Option werden die Einstellung der Registerkarte Prozess in die Interaktiv Registerkarte übernommen. |

Fenstereigenschaft**Fenstertyp**

| | |
|-------------------------------------|--|
| Dokumentenexplorer | Zeigt die Dokumentenstruktur an |
| Verzeichnisbaum | Zeigt die Ordner- und Dateistruktur an |
| Vorschaufenster | Zeigt eine verkleinerte Vorschau der gescannten Bilder |
| Bildgruppenvorschau | Zeigt die Vorschau auf die Bilder einer Datei |
| Editfenster | Zeigt das gerade gescannte Bild und in der Pause das selektierte Bild |
| Infofenster | Kann zur Anzeige beliebiger Informationen verwendet werden |
| Werkzeugfenster | zweidimensionales Steuerelement zur Bildverbesserung |
| Scannerparameter | Erlaubt das schnelle Setzen der wichtigsten Parameter |
| Warnungsfenster | Zeigt Warnungen oder Ereignisregeln an |
| Protokollvorschau | Zeigt eine Vorschau auf die zu erzeugende Protokolldatei. |
| Leeres Fenster | Kann als Platzhalter verwendet werden. |
| Weitere Fenster | PlugIns können eigene Fenster hier anbieten, z.B. als Eingabemaske |

Exakte Größe

Das Fenster kann nicht vergrößert werden. Es kann i.Allg. auch nicht verkleinert werden. Erst wenn das gesamte Programm so verkleinert wird, dass es kleiner als dieses Fenster wird, wird auch dieses Fenster überdeckt.

Die exakte Größe wird bei jeder Veränderung Arbeitsbereiches berücksichtigt.

Optimale Größe

Es wird versucht, dem Fenster beim ersten Einblenden die exakte Größe zuzuweisen, sollte das nicht möglich sein, wird solange verkleinert, bzw. vergrößert, wie dies die anderen Fenster zulassen.

Diese Eigenschaft wird später nicht mehr berücksichtigt, wenn die Aufteilung des Arbeitsbereiches durch das Bewegen der Splitter verändert wird.

Minimale Größe

Das Fenster kann jederzeit vergrößert aber nicht verkleinert werden. Erst wenn das gesamte Programm soweit verkleinert wird, dass es kleiner als dieses Fenster wird, wird auch dieses Fenster überdeckt.

| | |
|---|---|
| | Die minimale Größe wird bei jeder Veränderung Arbeitsbereiches berücksichtigt. |
| Eingabefocus bei Initialisierung | Das markierte Fenster bekommt den Eingabefokus bei der ersten Darstellung, falls diese Option eingeschaltet ist. |
| Relative Teilung | Wird aktiv, wenn auf einen Splitter geklickt wird. Sie können nun für den gerade aktiven Splitter eine Prozentangabe machen. Diese bezieht sich auf den noch nicht zugewiesenen verbliebenen Platz auf dem Bildschirm. Wenn Sie beispielsweise drei nebeneinander liegende Fenster haben und somit zwei Splitter und dem ersten Splitter 50 % relative Teilung zuweisen, dann nimmt das erste Fenster die Hälfte des geöffneten Programmplatzes ein. Geben Sie für den 2. Splitter wieder 50 % ein, belegen die beiden anderen Fenster jeweils 25 % des Gesamtplatzes, also 50 % vom Restplatz. Relative Teilungen bleiben prozentual erhalten, wenn das Hauptfenster in seiner Größe verändert wird. |
| Feste Teilung | Wird aktiv, wenn auf einen Splitter geklickt wird. Der jeweilige Splitter lässt sich dann nicht mehr in seiner Größe verändern sondern bleibt fest so, wie er initialisiert wurde (entweder durch relative Teilung oder durch eine festgelegte Größe). |
| Layout | Zeigt die Aufteilung der Fenster an. |
| Teilen | Das markierte Fenster kann horizontal und vertikal geteilt werden |
| Fenster entfernen | Das markierte Fenster wird entfernt. |

Siehe auch Hilfe Übersicht

[Allgemeine Dialoge](#)

Bildschirmdarstellung (Übersicht)

7.1.1.3.3 Interaktiv

In der Registerkarte "Interaktiv" wird die Aufteilung des Bildschirms für den Pausenmodus konfiguriert. Alle Einstellmöglichkeiten sind die gleichen wie im [Prozessmodus](#) und sollen an dieser Stelle nicht beschrieben werden.

Die Unterscheidung zwischen Prozess und Interaktiven Modus wird notwendig, wenn der Arbeitsbereich Fenstertypen enthält, die nicht in beiden Modi sinnvoll sind, z.B. die [Bildvorschau](#).

Siehe auch Hilfe Übersicht.

[Allgemeine Dialoge](#)

Bildschirmdarstellung (Übersicht)

7.1.1.4 Einstellungen Infofenster

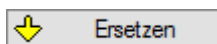
Auf dieser Registerkarte kann eingestellt werden, welche Informationen während des Taskablaufes in dem [Infofenster](#) und in der [Statuszeile](#) am unteren Rand des Fensters angezeigt werden sollen.

Die Registerkarte ist in die Bereiche **Informationen im Infofenster** und **Informationen in der Statuszeile** unterteilt.

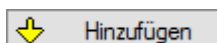
Über das Eingabefeld im Bereich Informationen im Infofenster wird die Definition einer Zeile hinzugefügt oder verändert.

Programmvariablen (%-Codes) können dabei über die entsprechende Taste eingefügt werden ..

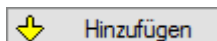
Um die Zeilen für die Anzeige im Infofenster in der gewünschten Form anzulegen, werden die folgenden Schaltflächen verwendet:



Ersetzt die markierte Zeile der Liste durch den Inhalt des Eingabefeldes.



Fügt den Inhalt des Eingabefeldes der Liste hinzu. Eingefügt wird hinter der aktuell markierten Zeile



Löscht alle Zeilen der Liste.



Löscht die markierte Zeile der Liste.



Schiebt die markierte Zeile in der Liste um eine Position weiter nach oben. Die Zeile kann auch mit gedrückter linker Maustaste verschoben werden.



Schiebt die markierte Zeile in der Liste um eine Position weiter nach unten. Die Zeile kann auch mit gedrückter linker Maustaste verschoben werden.

Die **Statuszeile** kann ebenfalls beliebigen festen Text und Variablen enthalten. Die eingestellte Statuszeile wird während des Scanvorgangs ständig mit aktualisierten Werten angezeigt.

Anzeige des Infofensters

Die so für dieses Basisprofil eingestellten Informationen können während des Scanvorganges entweder ständig oder aber nur auf Anforderung angezeigt werden. Das Infofenster kann als fester Bestandteil des Arbeitsbereiches dauerhaft eingeblendet werden.

Zur temporären Anzeige als Popup-Fenster kann das Infofenster als Taskaktion angezeigt werden. Durch einen Klick auf die entsprechende Schaltfläche in der Symbolleiste kann das Fenster jederzeit ein- und ausgeblendet werden.

| | |
|-----------|--|
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch Hilfeübersicht
[Allgemeine Dialoge](#)

7.1.1.5 Ausnahmebehandlung

Für Fehlermeldungen, die beim Scannen oder Finalisieren auftreten, kann das Verhalten eingestellt werden.

Die in diesem Dialog eingestellten Parameter werden gemeinsam unter einem Namen gespeichert.

| | |
|-------------------------------------|---|
| Fehlermeldungen beim Scannen | <p>Hier kann das grundsätzliche Verhalten für alle Fehlermeldungen des Scan-Prozesses angegeben werden.</p> <p>MessageBox und Ausgabe in Logdatei Die Nachricht, z.B. dass kein Papier mehr im Feeder liegt, wird angezeigt. Dabei werden alle Schaltflächen angezeigt, die unterhalb der Auswahlliste definiert wurden. Die Nachricht bleibt so lange auf dem Bildschirm stehen, bis der Benutzer eine der Schaltflächen betätigt.</p> <p>MessageBox schließt automatisch und Ausgabe in Logdatei Eine Nachricht wird angezeigt, z.B. dass kein Papier mehr im Feeder liegt. Dabei werden alle Schaltflächen angezeigt, die unterhalb der Auswahlliste definiert wurden. Die Nachricht bleibt einige Sekunden auf dem Bildschirm</p> |
|-------------------------------------|---|

stehen. Erfolgt in dieser Zeit keine Benutzereingabe, wird automatisch die Aktion durchgeführt, die der Default-Schaltfläche zugewiesen wurde.

Nur Ausgabe in Logdatei

Es wird keine Nachricht auf dem Bildschirm ausgegeben. Es wird sofort die Aktion ausgeführt, die der Default-Schaltfläche zugewiesen wurde.

Schaltflächen

Eine Nachricht/Fehlermeldung enthält in der Regel 3 Schaltflächen, die verschiedene Reaktionen auf die Fehlermeldung erlauben. Zur Verfügung stehen die Aktionen

Wiederholen

Job pausieren und

Job schließen

Schaltfläche 1 (Default)

Diese Schaltfläche wird links angezeigt. Sie wird als Standardauswahl behandelt.

Das bedeutet, dass diese Schaltfläche nicht inaktiv geschaltet werden kann.

Bei automatischem Schließen des Meldungsfensters (Option zwei und drei der darüber befindlichen Auswahlliste) wird die hier definierte Aktion ausgeführt.

Wird das Meldungsfenster ohne Verwendung der Maus einfach mit der Return-Taste geschlossen, wird die hier eingestellte Aktion ausgeführt.

Schaltfläche 2

Dieser Schaltfläche kann ebenfalls eine Aktion zugewiesen werden. Sie kann auch inaktiv gesetzt werden. Im Meldungsfenster ist die Schaltfläche dann nicht sichtbar und keiner Aktion zugewiesen.

Schaltfläche 3

Dieser Schaltfläche kann ebenfalls eine Aktion zugewiesen werden. Sie kann auch inaktiv gesetzt werden. Im Meldungsfenster ist die Schaltfläche dann nicht sichtbar und keiner Aktion zugewiesen.

Rücksetzen

Diese Schaltfläche setzt alle Einstellungen zu diesem Bereich auf Standardwerte zurück.

Eine Behandlung der Fehlermeldungen beim Finalisieren ist für kommende Versionen vorgesehen.

Über diese Einstellungen kann erreicht werden, dass ggf. unerwünschte Optionen im Meldungsfenster nicht mehr angezeigt werden. Dieses kann dazu verwendet werden, die Möglichkeiten der Fehlbedienung zu verringern.

Zudem kann die Konfiguration so erfolgen, dass weniger manuelle Eingriffe erfolgen müssen und der Automatisierungsgrad der Anwendung gesteigert wird.

Siehe auch Hilfeübersicht
[Allgemeine Dialoge](#)

7.1.2 Datenquelle-Einstellungen

Pfade

Definieren Sie mit welchem Verzeichnis das Programm starten soll, wenn Sie Dateien von der Festplatte laden.

Stapel Pfad Konfiguration

Dieser Dialog dient der Verwaltung von Stapeln und des Quellpfades.

Polling

Im Pollingbetrieb kann man automatisch ohne Benutzereingriff Nachbearbeitungen an bereits gescannten Bildern durchführen.

Dateinamenmasken

Werden die Bilder nicht vom Scanner geholt, sondern aus dem Dateisystem gelesen, können in diesem Dialog Masken für die zu lesenden Dateien angegeben werden. Zudem kann ein Muster bestimmt werden, bei dem die gelesene Seite als Rückseite betrachtet wird.

Stapel Import

Für das Importieren von Stapeln kann in diesem Dialog ein Standardpfad definiert werden, der festlegt, wo auf der Festplatte nach offenen Stapeln gesucht werden soll.

Scanner

In diesem Scanner Konfigurationsdialog können spezifische Parameter für den Scanner eingegeben werden, um das Programm auf den entsprechenden Scanner abzustimmen.

7.1.2.1 Quellpfad

Hier kann angegeben werden, mit welchem Pfad begonnen werden soll, wenn nach Dateien gesucht wird. Dies ist z.B. der Fall, wenn der Taskschritt [Lade vom Verzeichnis](#) oder [Lade bestimmte Dateien](#) so konfiguriert wurde, dass der Bediener jedes Mal gefragt werden soll.

Starten mit dem letzten ausgewählten Pfad

Hier wird mit dem Pfad begonnen, der zuletzt vom Benutzer bei **Lade von...** geöffnet wurde.

Starten mit dem letzten erzeugten Pfad

Hier wird mit dem letzten Zielverzeichnis begonnen, das das Programm erzeugt hat.

Starten mit einem fest eingestellten Pfad

Hier kann ein fester Pfad vorgegeben werden, in dem die Suche immer beginnen soll.

Siehe auch [Datenquelle-Dialoge](#)
Hilfeübersicht.





7.1.2.2 Stapel Pfad

In diesem Dialogfenster kann der Ordner gewählt werden, aus dem das Programm die Daten zur Weiterbearbeitung der Stapel laden soll. Außerdem können neue Stapel erstellt und bestehende Stapel gelöscht werden.

Dieser Dialog wird von mehreren Stellen im Programm aufgerufen. Einige Kontrollelemente sind abhängig vom Programmstatus nicht in jeder Situation verfügbar.

Stapel

Liste aller Stapel in diesem Ordner. die farbigen Markierungen geben Auskunft über den Zustand des Stapels:

-  Der Stapel ist neu und enthält keine Bilder
-  Der Stapel ist schon einmal geöffnet worden und enthält Bilder
-  Der Stapel ist blockiert, er wird zurzeit gerade bearbeitet
-  Der Stapel wurde zwar geöffnet, wird zurzeit aber von niemandem bearbeitet

Neuer Stapel Datum

Erzeugt einen neuen leeren Stapel, wobei der Name aus dem aktuelle Datum und der Uhrzeit gebildet wird.

Der neue Stapel wird in der Liste aufgeführt und erhält eine blaue Kennzeichnung

Neuer Stapel

Legt einen neuen leeren Stapel an, wobei für den Namen die Definition verwendet wird, die im Feld Stapelname vorgegeben ist.

Der neue Stapel wird in der Liste aufgeführt und erhält eine blaue Kennzeichnung

Entferne Stapel

Der markierte Stapel wird aus der Liste entfernt.

Aktualisieren

Die Anzeige in dem Listenfeld **Stapel** wird aktualisiert.


Stapelname der erzeugt werden soll

Hier kann ein Name für einen neuen Stapel eingegeben werden, der dann mit der Schaltfläche "**Neuer Stapel**" in das Listenfeld übernommen wird und geöffnet werden kann.

Mit der Schaltfläche  können auch Programmvariable eingefügt werden

Basispfad für Stapel

In diesem Feld wird der Pfad angezeigt, für die Speicherung der Stapel verwendet wird.

Mit der Schaltfläche  kann ein neues Verzeichnis dafür gewählt werden.

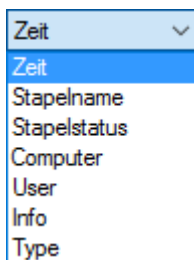
Stapel Filter

Dieses Eingabefeld ist nur verfügbar, wenn der Dialog aus der Taskkonfiguration aufgerufen wird.

Beschränkt die Auswahl an angezeigten Stapel in der Liste.

Beispiel: Ist der Inhalt dieses Feldes "%(J.JOBSTATUS)=QSI", werden nur Stapel mit dem Status "QSI" in der Liste angezeigt.

ad hoc Filter nach:



Dieses Eingabefeld ist nur verfügbar, wenn der Dialog aus der Taskkonfiguration oder im Laufe der Task aufgerufen wird.

Im Feld rechts daneben kann ein Text oder eine Variable eingegeben werden.

Es werden dann nur noch die Stapel angezeigt, bei denen das entsprechende Feld einen Wert hat, der diesen Text enthält.

Z.B. würde "Zeit" mit dem Text "-%m-%d" nur die Stapel vom heutigen Tag anzeigen

Liste "Anlegen neuer Stapel"

*Diese Liste ist nur verfügbar, wenn der Dialog aus der Konfiguration des **Taskprofils** aufgerufen wird.*

Automatisch erzeugen beim Taskstart

Der Name des Stapels wird erst beim Taskstart aus den im Eingabefeld für den Stapelname gemachten Angaben erzeugt. Diese Möglichkeit ist dann geeignet, wenn der Stapelname Variablen enthält, die zum Zeitpunkt der Definition noch nicht ersetzbar sind.

Auswahl oder erzeugen beim Taskstart

Der Name des Stapels steht beim Taskstart noch nicht fest, sondern kann dann aus der Liste der verfügbaren Stapel ausgewählt werden oder neu erzeugt werden.

Auswahl jetzt

Wählt den markierten Stapelnamen aus der Liste der bereits vorhandenen fest aus.

Optionen

*Diese Schaltfläche ist nur verfügbar, wenn dieser Dialog aus der Konfiguration des **Basisprofils** aufgerufen wird*

Öffnet einen zusätzlichen Dialog, in welchem diese Einstellungen gemacht werden können:

Verbergen der Schaltfläche "Neuer Stapel", sinnvoll bei Nachbearbeitungs-Tasks QSI oder Index

Verbergen der Schaltfläche "Neuer Stapel Datum", sinnvoll wenn ausschließlich benutzerdefinierte Stapelnamen verwendet werden sollen

Verbergen des Eingabefeldes für den Stapelnamen, z.B. um zu verhindern, dass andere Stapelnamen verwendet werden.

| | |
|------------------|--|
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch [Datenquelle-Dialoge](#)
Hilfeübersicht.

7.1.2.3 Polling

Das englische Wort **Polling** beschreibt ein Verfahren, bei dem zyklisch versucht wird, einen oder mehrere Sender abzufragen. In Zusammenhang mit der Scanapplikation bedeutet es, [Tasks](#) ohne eine Benutzerkontrolle automatisch ablaufen zu lassen. Dies ist sinnvoll, wenn Sie zeitaufwendige Schritte wie Texterkennung oder eine Datenbankabfrage nicht beim Scannen durchführen wollen.

Konfiguration:

Die Parameter für das Polling können auf folgenden Registerkarten eingestellt werden:

[Pollingdatei](#)

[Bilddateien](#)

Ablauf:

Das Programm beobachtet ein bestimmtes Verzeichnis und beginnt mit der Abarbeitung der weiteren Taskschritte, wenn eine bestimmte Datei, "Pollingdatei" in diesem Verzeichnis gespeichert wird. Diese Datei definiert den **Quellverzeichnis**, die verarbeitet werden sollen.

Bei der Verarbeitung werden die Bilder in das angegebene Zielverzeichnis geschrieben.

Danach werden die bearbeiteten Bilddateien aus dem Quellverzeichnis gelöscht. Alle anderen Dateien im Quellverzeichnis, die keine Bilddateien sind, werden durch den Pollingprozess 1:1 in das Zielverzeichnis kopiert. Es gehen somit keine anderen Daten verloren, die zu dem Stapel gehört haben, wie z.B. Protokoll- oder Brokerdateien.

Zuletzt wird die Pollingdatei in ein [anderes Verzeichnis](#) verschoben und wie angegeben umbenannt.

Durch den Taskschritt [Task erneut starten](#) kann eine sich wiederholende Schleife eingerichtet werden.

Kennzeichen:

Polling-Tasks sind automatische [Nachbearbeitungs-Tasks](#) mit diesen Eigenschaften:

- **Endlosschleife** Die Task sollte in einer Endlosschleife laufen.
- **Auslöser** Die Task (jeder Schleifendurchlauf) wird von einem Ereignis ausgelöst das meldet, ob die Bilddaten bereit sind bearbeitet zu werden.
- **Quelle löschen** Alle Quell Bilddateien werden gelöscht, nachdem alle Bilder erfolgreich bearbeitet wurden.
Keine Quelldatei wird gelöscht, wenn irgendein Fehler auftritt.
- **Pollingdatei umbenennen** Die Pollingdatei wird beim Task Start umbenannt. Auf diese Weise können viele Arbeitsstationen auf demselben Quellverzeichnis Parallele Tasks durchführen.
- **Pollingdatei löschen** Die umbenannte Pollingdatei wird gelöscht oder verschoben nachdem alle Bilder erfolgreich bearbeitet wurden.
- **Bei Fehlern** Es ist möglich, dass eine Task aus irgendeinem anderen Grund abstürzt, unterbrochen oder beendet wird. In solchen Fällen bleibt die Pollingdatei im Quellverzeichnis, jedoch mit einem geänderten Namen
- **Keine Rückfragen** Da dieses Verfahren ohne Benutzer auskommt, sollten alle Aktionen vermieden werden, die eine Rückfrage beim Bediener auslösen könnten!

Siehe auch [Datenquelle-Dialoge](#)
[Hilfeübersicht](#)
[Registerkarte Pollingdatei](#)
[Registerkarte Bilddateien](#)

7.1.2.3.1 Pollingdatei

In der Registerkarte "Pollingdatei" lassen sich Name und Quell-/Zielpfad der Pollingdateien angeben und weitere Angaben zur Pollingdatei machen.

- | | |
|-------------------|---|
| Quelldatei | Definiert den Namen der Pollingdatei . Es können auch Platzhalter wie zum Beispiel *.DIF angegeben werden. Die Pollingdatei kann eine beliebige Datei sein, üblicherweise wird hier aber die Protokoll- oder Brokerdatei aus der vorangegangenen Scantask verwendet. |
| Quellpfad | Definiert den übergeordneten Pfad für die Pollingdatei. Das bedeutet, ab diesem Verzeichnis werden alle Unterverzeichnisse nach Pollingdateien durchsucht. Es können daher auch mehrere Pollingdateien gefunden werden, die alle nacheinander abgearbeitet werden. |

| | |
|--|---|
| Zielfeld | <p>Schreiben Sie einen * in das Eingabefeld, um die Pollingdatei am Ende der Bearbeitung unter dem gleichen Namen im Zielpfad zu speichern wie die Quelldatei. Das entspricht einem Verschieben der Pollingdatei.</p> <p>Ein leeres Eingabefeld löscht die Pollingdatei am Ende der Bearbeitung.</p> <p>Jede andere Eingabe wird als neuer Name interpretiert.</p> <p>Beachten Sie, dass die Pollingdatei am Ende des Bearbeitungsprozesses in jedem Fall aus dem Quellpfad gelöscht wird. Mit der Einstellungen der Zielfeld wird festgelegt, ob die Datei auch noch im Zielpfad existiert und wenn ja, wie sie dort heißt.</p> |
| Zielpfad | <p>Definiert den Pfad, in den die Pollingdatei nach Beendigung des Prozesses verschoben wird. Wenn Sie dieses Eingabefeld freilassen, wird das Verzeichnis genommen, in das auch die Bilddateien geschrieben werden. Sie können aber auch ein separates Verzeichnis definieren.</p> |
| Pollingdatei ist im Bildverzeichnis | <p>Durch diese Option werden alle Bilddateien im selben Verzeichnis gesucht wie die Pollingdatei.</p> |
| Pollingdatei beschreibt Bildverzeichnis | <p>In der Pollingdatei befindet sich eine Zeile mit dieser Angabe SourcePath=<Pfadangabe></p> <p>Die Pfadangabe muss absolut sein, d.h. mit einer Laufwerksangabe oder eine eine Freigabe (UNC-Format) beginnen. Sie darf Leerzeichen enthalten, Leerzeichen am Ende werden ignoriert.</p> <p>Achtung: Die Pfadangabe darf NICHT in Hochkommas eingeschlossen sein</p> |
| Pollingdatei ist Bilddatei | <p>Bei diesem Verfahren löst die angegebene Datei den Pollingprozess aus, wird danach aber wie jede andere Bilddatei behandelt und wird nach der Bearbeitung im Bilder-Zielverzeichnis gespeichert.</p> <p>Die Angabe eines anderen Polling-Namens oder eines Polling-Zielpfades ist also weder sinnvoll noch möglich.</p> <p>Bitte beachten Sie, dass die Verwendung einer Bilddatei als Pollingdatei zu Kollisionen führen kann wenn <i>mehrere</i> Programme gleichzeitig auf diese Dateien zugreifen.</p> <p>Bei gesonderten Pollingdateien die z.B. als Protokolldatei oder per Broker erzeugt werden, besteht die Gefahr nicht, da diese</p> |

Dateien während der Verarbeitung gegen einen weiteren Zugriff geschützt werden.

Pollingpause

Diese Zeit gibt an, wie lange zwischen zwei Polling-Versuchen liegen soll. Sie können hier einen höheren Wert eintragen, wenn abzusehen ist, dass die Erzeugung eines Bilderstapels durchschnittlich mehr Zeit in Anspruch nimmt.

Pollingdatei älter als

Diese Zeit gibt an, wie lange die Bilddatei, die als Pollingdatei angegeben wurde, schon gespeichert sein muss, bevor der Pollingprozess startet. So kann verhindert werden, dass mit dem Einlesen der Bilddateien zu früh begonnen wird.

Diese Angabe ist nur bei Bilddateien sinnvoll, da andere Pollingdateien, z.B. die [Protokolldatei](#) erst nach dem letzten Bild geschrieben werden.

Siehe auch [Datenquelle-Dialoge](#)
 Hilfeübersicht
 Polling Übersicht
[Registerkarte Bilddateien](#)

7.1.2.3.2 Bilddateien

Zielpfad

Zeigt den Pfadnamen für die Bilddateien an, der im Pfaddialog definiert wurde. Diese Einstellung kann nur im Pfaddialog verändert werden.

Bildquellpfad beim Anlegen des Zielpfads anhängen

Bei aktiviertem Kontrollkästchen werden an den Zielpfad für die Bilddateien noch die Unterverzeichnisse der gefundenen Bilddateien angehängt.

Wenn die Bilddateien im gleichen Verzeichnis liegen wie die Pollingdatei ist es das Unterverzeichnis, das in der Registerkarte Pollingdatei unter Quellpfad definiert wurde. Ansonsten ist das Verzeichnis in der Pollingdatei selbst beschrieben.

Ein Laufwerksbezeichner im Quellpfad wird vor dem Anhängen entfernt.

Bildquellpfad löschen

Bei aktiviertem Kontrollkästchen wird nach erfolgreicher Beendigung des Stapels der Quellpfad gelöscht.

Siehe auch [Datenquelle-Dialoge](#)
 Hilfeübersicht

Polling Übersicht
[Registerkarte Pollingdatei](#)

7.1.2.4 Dateinamenmasken

In diesem Dialog werden Dateinamenmasken angegeben. Die eingegebenen Masken schränken die Auswahl der Dateien bei den Taskschritten [Lade von Verzeichnis](#) und [Lade bestimmte Dateien](#) ein.

Die Liste **Dateinamenmasken**

Diese Liste enthält zwei Spalten. In die Spalte **Beschreibung** wird ein Kurzname eingetragen, der den Ausdruck in der Spalte **Maske** kennzeichnet. Jede Zeile der Liste wird im Dialog zur Verzeichnis- bzw. Dateiauswahl zur Auswahl angeboten. Die Beschreibungen erscheinen dabei in der Auswahlliste "Dateitype". Entsprechend der ausgewählten Maske wird die Anzeige der Dateien gefiltert.

Aus den definierten Masken kann während des Prozesses genau eine ausgewählt werden.

Zur Definition der Masken werden die Platzhalterzeichen * (Stern) und ? (Fragezeichen) verwendet.

? steht als Platzhalter für genau ein einziges Zeichen.

* steht für null oder beliebig viele Zeichen.

Beispiel:

| | |
|--------------------------------------|---------------|
| Die Maske ?0?.TIF findet die Dateien | 001.TIF |
| | 002.TIF |
| | 100.TIF |
| | 201.TIF |
| Nicht gefunden werden | 001.JPG |
| | 011.TIF |
| | ABC.TIF |
| Die Maske PA*.TIF findet die Dateien | PA.TIF |
| | PAABC.TIF |
| | PA123.TIF |
| | PA1234567.TIF |
| Nicht gefunden werden | PPA.TIF |
| | MN1234.TIF |
| | 1PA234.TIF |

Das Eingabefeld **Maske Rückseitenerkennung**

nimmt eine Definition auf, die benutzt wird, um bestimmte Seiten als Rückseiten einzulesen. Die Syntax zur Definition gleicht der für die Dateinamenmasken.

Hierbei ist jedoch darauf zu achten, dass die Struktur der Dateinamen einer gewissen Bedingung genügt, damit das Programm zusammengehörende Vorder- und Rückseiten erkennen kann. So müssen beide Dateinamen gleich lang sein und sich nur durch das Rückseitenkennzeichen unterscheiden.

Beispiel:

| | | | |
|---------------------|--|--------|------------|
| Gültige Struktur: | V000001.TIF R000001.TIF V000002.TIF R000002.TIF | Maske: | R*.TIF |
| Gültige Struktur: | 000003V.TIF 000003R.TIF 000004V.TIF 000004R.TIF | Maske: | ?????R.TIF |
| Ungültige Struktur: | 000001VORN 000001HINTEN | | |

Die Kennzeichnungen VORN und HINTEN sind ungleich lang. Daher kann die passende Vorderseite nicht bestimmt werden.

Siehe auch [Datenquelle-Dialoge](#)
Hilfeübersicht

7.1.2.5 Einstellungen Stapel Import

Noch nicht finalisierte aber bereits exportierte Stapel können zum Zwecke der Indexierung oder Qualitätssicherung wieder importiert werden. In der Task muss der Schritt [Importiere Stapel](#) definiert sein. Sie können mit dieser Dialogbox festlegen, wo das Programm nach solchen Stapeln suchen soll und wohin die modifizierten Daten geschrieben werden sollen.

| | |
|----------------------|---|
| Import Quelle | Verzeichnis der Stapel. Das Programm sucht in diesem Verzeichnis nach bereits exportierten Stapeln. |
| Import Ziel | Definiert wohin ein importierter und indexierter Stapel gespeichert werden soll. |
| Suchen | Bietet die Möglichkeit einen der Pfade per Mausklick zu definieren. |
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch Hilfeübersicht
[Datenquelle -Dialoge](#)

7.1.2.6 Scanner

Ein Klick auf die Schaltfläche Scanner im Basisprofil oder auf der Menüleiste öffnet den Dialog zur Auswahl der Scanner. Es stehen zwei [Scannerkonfigurationen](#) zur Verfügung:

Erster Scanner

Meistens ist dies der direkt an den PC angeschlossene Scanner, z.B. ein Einzugsscanner. Je nach Einsatzgebiet, Größe und Durchsatz spricht man hier von einem Produktions- oder Abteilungs- oder Büros Scanner.

Wenn nur ein Scanner an den PC angeschlossen ist, so ist dies der erste Scanner. Dies ist die am häufigsten anzutreffende Gerätekonstellation im normalen Betrieb.

Zweiter Scanner

Ein zweiter Scanner wird dann benötigt, wenn es im Beleggut Papiere gibt, die der "normale" Scanner nicht scannen kann oder soll. Z.B. große Blätter, wertvolle Urkunden, die nicht geknickt werden dürfen oder durch Siegelschnur zu einer Akte zusammengebunden sind. Im technischen oder medizinischen Bereich kommen hier auch Zeichnungen, Röntgenbilder oder Schreiberfahnen hinzu. Ein weiteres Beispiel sind vertrauliche Postsendungen, die zum Scannen nicht geöffnet werden dürfen, bei denen man aber wenigstens den Umschlag erfassen will.

Die Schaltfläche **Konfigurieren** öffnet jeweils den Einstelldialog für die [Scannereigenschaften](#).

Sollte der Scanner noch nicht eingeschaltet gewesen sein, so kann er nach dem Einschalten durch die Schaltfläche **Scanner erneut suchen** nun gefunden werden.

Siehe auch

Hilfeübersicht

[Basisprofil-Dialoge](#)

[Datenquelle -Dialoge](#)

7.1.3 Datenziel-Einstellungen

Pfadkonfiguration

In diesen Registerkarten wird die Regel definiert, nach der bei der Abspeicherung von Bilddaten der zugehörige Pfad automatisch gebildet wird.

Dateiname Konfiguration

Ebenso wie der Pfad kann auch der Dateiname zur Abspeicherung der Bilddaten automatisch generiert werden. In dieser Registerkarte wird die Regel dazu definiert.

Protokolldatei

In einer Protokolldatei können Informationen über den Scanprozess abgespeichert werden. Viele nachfolgende Prozesse verwenden die Protokolldatei als Importdatei. Zu diesem Zweck kann der Inhalt der Protokolldatei ausführlich definiert werden.

Brokerkonfiguration

Der Brokerservice des Programms ist ein weiteres Verfahren, Daten vom Scanprozess an eine andere Softwarekomponente zur Weiterverarbeitung zu übermitteln.

Druckerkonfiguration

Hier können Druckerparameter eingestellt werden, die immer dann benutzt werden können, wenn Bilder ausgedruckt werden sollen.

Statistikdatei

In einer Statistikdatei können zusätzliche Informationen über den Arbeitsplatz abgelegt werden.

Stapel Export

7.1.3.1 Pfad

Sie können das Verzeichnis anpassen, in das das Programm die erfassten Dokumente speichert.

Achtung: Bitte wählen Sie als Zielverzeichnis nicht das Open-Job-Verzeichnis oder das Programmverzeichnis.

| | |
|---|---|
| Behandlung bestehender Verzeichnisse | Es kann spezifizieren werden, wie das Programm vorhandene Verzeichnisse behandeln soll: |
| Überschreiben und fortsetzen | Alle Dateien des bestehenden Verzeichnisses werden überschrieben, wenn ein Dateiname identisch mit einem bereits vorhandenen Dateinamen ist. Wenn sichergestellt werden kann, dass keine Dateinamen doppelt vergeben werden, führt diese Option dazu, dass einfach Bilddateien in einem vorhandenen Verzeichnis hinzugefügt werden. |
| Warnen und fortsetzen | Das Programm warnt, bevor ein existierendes Verzeichnis überschrieben wird. Sie haben die Möglichkeit fortzusetzen oder den Scanprozess zu stoppen. |
| Verzeichnis immer löschen | Alle Dateien in einem bestehenden Verzeichnis werden vor dem ersten Scan gelöscht. |

| | |
|---------------------------------|--|
| Warnen vor dem Löschen | Durch diese Option warnt das Programm, bevor es Daten löscht. Sie können den Scan Prozess stoppen, um das Löschen zu verhindern. |
| Prozess immer abbrechen | Falls ein Verzeichnis mit dem gleichen Namen bereits existiert, wird der Prozess immer abgebrochen. Überschreiben oder Löschen von Daten ist dann ausgeschlossen. |
| Hauptverzeichnis | <p>Dieses Feld legt das Hauptverzeichnis fest, in dem die Dokumente gespeichert werden. Wenn Sie dieses Verzeichnis verändern wollen, klicken Sie auf den Suchen Knopf. Wählen Sie Ihr Hauptverzeichnis und klicken OK. Das Programm zeigt Ihre Wahl im Feld Hauptverzeichnis an.</p> <p>Falls bei der Angabe der abschließende inverse Schrägstrich fehlt, wird er beim Schließen dieses Dialoges automatisch angehängt.</p> <p>Das Hauptverzeichnis darf nicht leer sein und muss mit einer Laufwerks- oder UNC-Angabe beginnen.</p> <p>Das Ziel braucht zum Zeitpunkt der Definition noch nicht zu existieren. Erst wenn das Ziel beim Speichern nicht erreichbar ist, erfolgt eine Fehlermeldung. Falls das Ziel erreichbar ist, wird der gesamte weitere Pfad beim Abspeichern erzeugt.</p> <p>Der Inhalt dieses Feldes kann beim Scannen mit <code>%(S.MAINPATH)</code> abgefragt werden. Diese Variable wird bei Jobanfang stets neu berechnet.</p> |
| Zusätzliches Verzeichnis | <p>Es kann zusätzlich zum Hauptverzeichnis auch ein Unterverzeichnis gewählt werden. Falls das Unterverzeichnis noch nicht vorhanden ist, wird es unmittelbar vor dem Speichern der Bilddateien angelegt.</p> <p>Default Einstellung für diesen Pfad ist die Variablen-Kombination:</p> <p><code>%Y%m%d_%H%M%S%@</code></p> <p>(bedeutet: JahrMonatTag_StundeMinuteSekundeMillisekunde)</p> <p>Für die Erzeugung von zusätzlichen Pfadnamen können nahezu alle gültigen Variablen verwendet werden. Bitte achten Sie darauf, dass das Ergebnis der Definition gültige Pfad- und Dateinamen liefern muss.</p> <p>Problematisch sind Variable, die Ergebnisse von Erkennungsprozessen enthalten (z.B. Barcodes und OCR-Texte), da deren Inhalt nicht mit Sicherheit vorhersehbar ist.</p> <p>Die Angabe mehrerer verschiedener Verzeichnisse ist in dieser Version <i>nicht</i> vorgesehen!</p> <p>Der Inhalt dieses Feldes kann während des Scannens mit <code>%(S.ADDPATH)</code> abgefragt werden. Diese Variable wird bei jedem Verzeichnisumbruch neu berechnet, zwischen zwei Jobs ist sie leer.</p> |
| Ereignisregeln, Polling | In den Ereignisregeln oder beim Polling kann eine weitere Pfadverlängerung in Abhängigkeit von verschiedenen Ereignissen |

erfolgen. Diese Schaltflächen führen zu den entsprechenden Einstelldialogen.

| | |
|-----------------------------|--|
| Gesamtes Verzeichnis | <p>In diesem Feld wird der entstehende Gesamtpfad angezeigt.</p> <p>Soweit möglich werden die Programmvariablen ausgewertet, Barcode-Ergebnisse werden durch BBBB und Patchcode-Ergebnisse durch TTTT dargestellt.</p> <p>Hauptverzeichnis und zusätzliches Verzeichnis werden aneinander gehängt und dabei doppelte Schrägstriche entfernt.</p> <p>Sollte der entstehende Pfad ungültig sein, wird eine entsprechende Warnung angezeigt.</p> <p>Sollte durch Polling oder durch die Ereignisregeln eine Verlängerung des Pfades erfolgen, so wird ein entsprechender Hinweis angezeigt, anderenfalls der Satz "Der Verzeichnis gilt für den gesamten Stapel."</p> |
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Beispiel: Angenommen, das Hauptverzeichnis ist **C:\SCAN** und das zusätzliche Verzeichnis **%Y%m%d_%H%M%S**. Sobald der Scanvorgang beginnt, fügt das Programm die Werte für die aktuelle Zeit und das Datum in den zusätzlichen Pfad ein. Das bedeutet, für den 22. April 2021, 10h 34min 11sec erhalten Sie den Pfad:
C:\SCAN\20210422_103411\.

Tipp: %(S.MAINPATH) und %(S.ADDPATH) werden beim Starten der Task, bzw. bei jedem Verzeichnisumbruch stets neu berechnet. Soll der Wert beim OpenJob-Betrieb von einer Station zu nächsten übergeben werden, sollten Kopien dieser Werte in [Stapel-Variablen](#) gespeichert werden.

Siehe auch Hilfeübersicht
[Datenziel-Dialoge](#)
 Pfadkonfiguration (Übersicht)

7.1.3.2 Dateinamen

Sie können die Dateinamen anpassen, in das das Programm die erfassten Bilder speichert.

Startdateiname für neues Verzeichnis

Dateinamenformat

Dieses Format darf festen Text, %-Codes, und das #-Zeichen als Platzhalter für Zähler enthalten.

Bitte achten Sie darauf, dass das Ergebnis der Definition gültige Pfad- und Dateinamen liefern muss und dieser nicht länger als **255 Zeichen** sein darf.

Die Regeln für die Bildung der Dateinamen hängen stark davon ab, wie er erzeugt wird. Möglich sind:

- [Automatische Nummerierung](#)
- [Auswertung der Programm-Variablen](#)

Egal, mit welcher Option Dateinamen generiert werden, sollten Sie immer darauf achten, dass jede Datei einen unterschiedlichen Dateinamen bekommt. Verwenden Sie dazu einen Zähler oder einen sich ändernden %-Code. Anderenfalls überschreibt das Programm bereits vorhandene Dateien ohne weitere Rückfrage!

Während der Eingabe wird unter Dateiname der nächste aus diesem Format gebildete Namen als Beispiel angezeigt.

Datei-Endung: Wenn der Dateiname einen **Punkt** enthält, wird der Text nach dem Punkt als Datei-Endung verwendet. Falls kein Punkt angegeben ist, wird die normale Endung des Dateiformates angehängt, z.B. ".PDF" für PDF oder "JPG" für JPEG.

Multistream: Wenn die Bilder beim Scannen im [Multistream](#) zusammen in einer Datei gespeichert werden, wird einfach der hier angegebene Dateiname verwendet. Wenn sie in einzelnen Dateien gespeichert werden, muss für jede einzelne Datei der Multistreams ein eigener Dateiname erzeugt werden.

Wenn **nur ein Dateiname** angegeben ist, gilt dieser für alle Bilder/Dateien. Es wird automatisch eine Kennzeichnung angehängt. Diese besteht aus einem Buchstaben und einer Zahl, abgesetzt durch Unterstriche.

Die Buchstaben geben den Farbtyp an:

- **C Color**, Farbbild
- **G Grayscale**, Graubild
- **M Monochrome**, Bitonal, Schwarzweiß-Bild

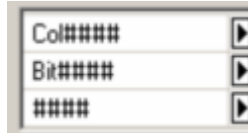
Die Zahl gibt die Bildposition an, d.h. die Nummer der Farbausuges, falls es mehrere gibt. Die Zählung beginnt bei Null.

Wenn die Dateien separate Namen haben sollen können dafür **mehrere Dateinamen** angegeben werden.

Die Zuordnung der Listeneinträge zu den einzelnen Bildern erfolgt über die Ausgabereihenfolge. Es werden zuerst alle Farbbilder, dann alle Graubilder und abschließend alle bitonalen

Bilder ausgegeben. In dieser Reihenfolge sind auch die Dateinamen anzugeben.

Beispiel:



Vom Scanner kommen ein Farb- und ein SW-Bild, zusätzlich wird ein gesäubertes SW-Bild für die Erkennung erzeugt. Das Farbbild soll Col####.JPG heißen, das SW-Bild Bit####.TIF und das SW-Bild für die Erkennung nur ####.TIF.

Startwert des Zähler

Für einen gegebenenfalls unter "Dateinamenformat" gewählten #-Platzhalter kann ein Startwert für den Zähler eingegeben werden. Dies können auch Variablen sein, die unter [%-Codes](#) ausgewählt werden können.

Beispielsweise setzt %n den Startwert auf die Anzahl der seit Stapelstart gescannten Bilder. Beim Stapelstart ist das die Zahl Null. Wenn aber durch eine Ereignisregel das Verzeichnis gewechselt wird und "Auf Startwert zurücksetzen ..." selektiert wurde, ist der Startwert im neuen Verzeichnis gleich der Anzahl bereits gescannter Bilder. Der Zähler zählt dann also lückenlos weiter!

Erzeugter Dateiname

In diesem Feld wird der gewählte Dateiname angezeigt, wobei die #-Platzhalter bereits generiert werden.

In der Vorschau werden die Dateinamen angezeigt, die später zum Einsatz kommen. Fehlende Daten werden größtenteils durch Platzhalter ersetzt. So erscheint z.B. bei %R1 nicht der Barcode sondern BBBB in der Vorschau. Ähnlich wird auch ein Patchcode %T durch PPPPP angezeigt.

Datei Optionen

Siehe hierzu [Beispiele zu Dateinamen](#).

Benutze Definition für ersten Scan und erhöhe den # Zähler

Das Programm erwartet #-Zeichen, im oben definierten Dateinamen, die durch einen Zähler ersetzt werden. Es erfolgt eine [automatische Nummerierung der Dateinamen](#). Wichtig hierbei ist, dass das Format mindestens so viele # hat, wie die größte anzunehmende Nummer Stellen hat. Anderenfalls kommt es zu einem Überlauf und die Zählung innerhalb des Formatfeldes beginnt wieder bei 0. Dadurch könnten Dateien zweimal erzeugt werden, dabei überschreibt dann die zweite Datei die erste.

Benutze Definition für jeden Dateinamen, aber erhöhe # Zähler nicht

Es werden keine # Zeichen verändert und ein Dateiname wird durch [Auswertung der Programm-Variablen](#) erzeugt. Dies ist nur dann sinnvoll, wenn die %-Codes sich von Datei zu Datei

unterscheiden, z.B. Zähler oder Zeitangaben. Anderenfalls könnten Dateien zweimal erzeugt werden, dabei überschreibt dann die zweite Datei die erste.

Schreibe einzelne Dateien für eine Seite Papier

Jede Datei enthält genau ein Bild. Wenn im [Singlestream](#) pro Seite ein Bild vom Scanner geholt wird, so wird dieses einfach in eine Datei geschrieben. Wenn im [Multistream](#) pro Seite mehrere Bilder entstehen, muss dies bei der Erzeugung der Dateinamen berücksichtigt werden.

Schreibe mehrseitige Datei für eine Seite Papier

Jede Datei enthält alle Bilder, die im [Multistream](#) für eine Seite abgeholt oder erzeugt worden sind.

Diese Option **bedeutet nicht**, dass Vorder- und Rückseite eines Blattes zusammengefasst werden. Es werden nur die Bilder von jeweils einer Kamera zusammengefasst.

Schreibe mehrseitige Datei für mehrere Seiten Papier

Es gibt nur eine Datei, die alle entstehenden Bilder enthält. Mit Hilfe der [Ereignisregeln](#) kann bei bestimmten Ereignissen aber getrennt und mit einer neuen mehrseitigen Datei begonnen werden.

Hinweis: Das Zusammenfassen mehrerer Bilder geht nur, wenn das Dateiformat TIF, PDF bzw. PDF/A gewählt wird. Das Format JPG lässt die Speicherung mehrerer Bilder in eine Datei nicht zu!

Zähler Optionen

Setze für das neue Verzeichnis auf den Startwert zurück

Diese Option setzt den Zähler in einem neuen Verzeichnis immer wieder auf den oben definierten Startwert zurück.

Setze im neuen Verzeichnis mit nächster freier Nummer fort

Nimmt die höchste Nummer einer Datei in einem Verzeichnis und erhöht sie um 1, um den Dateinamen für das erste Dokument zu erzeugen. Das ist der beste Weg, um ein Überschreiben von Dateien zu verhindern.

Bei der Bestimmung der relevanten Dateien werden Texte vor oder hinter dem Zähler-Teil berücksichtigt. Wenn das Format z.B. Rng#### lautet, so wird die Datei Ls_1234 ignoriert.

Zählbasis 10

Es werden zur Bildung einer Zahl im Dateinamen nur die zehn Ziffern 0-9 des dezimalen Zahlensystems benutzt. Bei einer Beschränkung auf maximal 3 Ziffern, sind somit 1000 verschiedene Namen erzeugbar.

Zählbasis 16

Es werden zur Bildung einer Zahl im Dateinamen die zehn Ziffern 0-9 des dezimalen Zahlensystems und die Buchstaben A-F benutzt. Es gibt also pro Position 16 verschiedene Möglichkeiten gegenüber 10 Möglichkeiten der dezimalen

| | |
|--|--|
| | Zählweise. Bei einer Beschränkung auf maximal Ziffern sind so 4096 Namen möglich. |
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |
| Siehe auch Datenziel-Dialoge Hilfeübersicht | |

7.1.3.2.1 Automatische Nummerierung

Wenn die Option **Benutze Definition** für ersten Scan und erhöhe den # Zähler ausgewählt ist, wird das **#-Zeichen** als Platzhalter für eine Ziffer angesehen. Mehrere Ziffern (abhängig von der Anzahl der #-Zeichen) bilden zusammen eine Zahl, die zwischen jedem Scan inkrementiert wird.

Es muss mindestens ein #-Zeichen im Dateinamen (vor dem Punkt) angegeben werden, #-Zeichen in der Datei-Endung (nach dem Punkt) werden nicht umgewandelt!

Für diesen Zähler kann ein Startwert angegeben werden, und das Verhalten, wenn es einen Verzeichnisumbruch gibt

Wenn es mehrere getrennte Folgen von #-Zeichen gibt, wird *nur die erste* umgewandelt und inkrementiert.

Das Format wird nicht gesprengt, d.h. falls die Zähler größer werden als das Format, wird wieder bei Null begonnen.

Soll das #-Zeichen nicht als Zahl interpretiert werden, kann ersatzweise die Variable % (S.ASCII.X035) oder %\x035 verwendet werden.

Es können auch %-Codes als Bestandteil des Namens benutzt werden, die [Auswahl](#) kann über den %-Knopf am Rand erfolgen. Die Umwandlung der %-Codes erfolgt aber **beim ersten** Speichern in einem (neuen) Verzeichnis.

Achtung: Wenn ein %-Code gewählt wird, der einen Punkt enthält, wird dadurch die Dateiendung festlegt.

Siehe auch [Beispiele zu Dateinamen](#).

7.1.3.2.2 Auswertung der Programm-Variablen

Wenn die Option **Benutze Definition für jeden Dateinamen, aber erhöhe # Zähler nicht** ausgewählt ist, kann das **#-Zeichen** nicht als Zähler verwendet werden. Es wird dann ein entsprechende Hinweis angezeigt.

Stattdessen werden die %-Codes für jeden Speichervorgang neu ausgewertet. Problematisch sind dabei Variable, die Ergebnisse von Erkennungsprozessen enthalten (z.B. Barcodes und OCR-Texte), da deren Inhalt nicht mit Sicherheit vorhersehbar ist.

Häufig verwendete Variable:

| Name | Kurzschreibweise | Bedeutung |
|------------------------------------|----------------------------|---|
| <code>%(S.ACTUALTASK)</code> | <code>%%\$d</code> | Name des aktuellen Taskprofils |
| <code>%(S.ACTUALCLASS)</code> | <code>%%\$A</code> | Name des aktuellen Basisprofils |
| <code>%(S.SCANSJOB)</code> | <code>%%n</code> | Anzahl Bilder im Stapel |
| <code>%(S.SCANCOUNT1)</code> | | Anzahl der gescannten Bilder |
| <code>%(S.PAPERSCANDED)</code> | | Anzahl gescannter Blätter |
| <code>%(S.JOBCOUNT)</code> | <code>%%\$N</code> | Anzahl gescannter Stapel |
| <code>%(S.BAR1)</code> | <code>%%R1</code> | Barcode 1-9 |
| <code>%(S.PATCH)</code> | <code>%%T</code> | Patchcode |
| <code>%(S.OCR1)</code> | | Ergebnis des ersten OCR-feldes |
| <code>%(S.IMAGE.INFO)</code> | <code>%%K</code> | Bildinformationen, auch Bild-Header |
| <code>%(S.IMAGE.WIDTH)</code> | | Breite des Bildes in Pixel |
| <code>%(S.IMAGE.HEIGHT)</code> | | Höhe des Bildes in Pixel |
| <code>%(S.IMAGE.SIDE)</code> | <code>%%s</code> | Seite 1 oder 2 |
| <code>%(S.IMAGE.COLOR)</code> | | Farbtiefe des aktuellen Bildes 0: unbekannt 1: Bitonal 2: Grau 3: Farbe |
| <code>%(S.IMAGE.COLORINDEX)</code> | | Nummer des Farbauszuges, wenn es mehrere Bilder einer Farbtiefe gibt. |
| <code>%(S.TIME.DAY)</code> | <code>%%d, %%m, %%y</code> | Tag, Monat, Jahr 2-stellig |
| <code>%(S.TIME.MONTH)</code> | | |
| <code>%(S.TIME.YEAR)</code> | | |
| <code>%(S.TIME.YEARLONG)</code> | <code>%%Y</code> | Jahr 4-stellig |
| <code>%(S.TIME.DAYYEAR)</code> | <code>%%j</code> | Tag des Jahres |
| <code>%(S.TIME.HOUR)</code> | <code>%%H, %%M, %%S</code> | Stunde, Minute Sekunde |
| <code>%(S.TIME.MINUTE)</code> | | |
| <code>%(S.TIME.SECOND)</code> | | |
| <code>%(S.TIME.MILLISEC)</code> | <code>%%@</code> | Millisekunden |

Bitte achten Sie darauf, dass das Ergebnis der Definition gültige Pfad- und Dateinamen liefern muss und dieser nicht länger als **255 Zeichen** sein darf.

Siehe auch [Beispiele zu Dateinamen](#).

7.1.3.2.3 Beispiele zu Dateinamen

Name und Inhalt der Dateien hängen davon ab, ob Vorder- und Rückseite gleichzeitig erfasst werden, wie viele Bilder bei jedem Scan entstehen und wie diese zusammengefasst werden:

| | Benutze Definition für ersten Scan und erhöhe den # Zähler | Benutze Definition für jeden Dateinamen, aber erhöhe # Zähler nicht |
|--|--|---|
| Schreibe einzelne Dateien für eine Seite Papier | Beispiel 1 | Beispiel 2 |
| Schreibe mehrseitige Datei für eine Seite Papier | Beispiel 3 | Beispiel 4 |
| Schreibe mehrseitige Datei für mehrere Seiten Papier | Beispiel 5 | Beispiel 6 |

Beispiel 1

- Schreibe einzelne Dateien für eine Seite Papier.
- Benutze Definition für ersten Scan und erhöhe den # Zähler.

A) [Simplex Singlestream](#), also einseitig, nur ein Farbbild pro Seite, Dateiformat JPG

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|------------|---------------------------|---|---|---|
| ##### | Startwert des Zählers = 0 | 1. Vorderseite 2. Vorderseite 3. Vorderseite ... | 00000000.JPG 00000001.JPG 00000002.JPG ... | Wenn nichts angegeben ist, wird 8-stellig durchnummeriert |
| Nr###.DOC | Startwert des Zählers = 1 | 1. Vorderseite 2. Vorderseite 3. Vorderseite | Nr001.DOC Nr002.DOC Nr003.DOC | 3-stellig nummeriert mit festem Präfix und vorgegebener Dateiendung |
| %O_###.DOC | Startwert des Zählers = 1 | 1. Vorderseite 2. Vorderseite | 20190720_0086001.DOC | 3-stellig nummeriert mit |

| | | |
|---|--------------------------|--|
| Jobname="2019072 3. Vorderseite 0_0086 | 20190720_0086 002.DOC | Präfix aus %- Code und vorgegebener Dateiendung |
| | 20190720_0086 003.DOC | |

B) [Duplex](#), [Singlestream](#), also zweiseitig, ein SW-Bild pro Seite, Dateityp TIF

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|------------|------------------------------|---|---|--|
| ##### | Startwert des Zählers = 0 | 1. Vorderseite 1. Rückseite 2. Vorderseite 2. Rückseite 3. Vorderseite ... | 00000000.TIF 00000001.TIF 00000002.TIF 00000003.TIF 00000004.TIF ... | Wenn nichts angegeben ist, wird 8-stellig durchnummeriert |

C) [Simplex](#), [Multistream](#), 3 Bilder pro Seite, Zwei Bilder vom Scanner im [Dualstream](#), ein Farbbild und Schwarzweißbild, zusätzlich ein gesäubertes SW-Bild durch [Kopie](#) und [Bildverbesserung](#), Farbbilder gespeichert als JPG, SW Bilder als TIF.

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|-----------------------|------------------------------|---|--|---|
| ##### | Startwert des Zählers = 1 | 1. Vorderseite, Farbe 1. Vorderseite, 1. SW 1. Vorderseite, 2. SW 2. Vorderseite, Farbe 2. Vorderseite, 1. SW 2. Vorderseite, 2. SW 3. Vorderseite, Farbe 3. Vorderseite, 1. SW 3. Vorderseite, 2. SW ... | 000000001_C0_. JPG 000000001_M0_. TIF 000000001_M1_. TIF 000000002_C0_. JPG 000000002_M0_. TIF 000000002_M1_. TIF 000000003_C0_. JPG 000000003_M0_. TIF 000000003_M1_. TIF ... | 8-stellig durchnummeriert Automatische Suffixe: _C0_ = Farbbild vom Scanner _M0_ = SW-Bild vom Scanner _M1_ = SW-Bild gesäubert |
| %j[03]_% \x035#### | gescannt am 11. Februar | 1. Vorderseite, Farbe | 042_#0645_C0_. JPG | Präfix aus %- Code, |

| | | | | |
|----------|---|-----------------------|-------------------|---|
| | = 42. Tag des Jahres | 1. Vorderseite, 1. SW | 042_#0645_M0_.TIF | Sonderzeichen "#" |
| | ASCII 35 ist "#" | 1. Vorderseite, 2. SW | 042_#0645_M1_.TIF | 4-stelliger Zähler |
| | Startwert des Zählers | 2. Vorderseite, Farbe | 042_#0646_C0_.JPG | Automatische Suffixe: |
| | = % (S.SCANSDAY) | 2. Vorderseite, 1. SW | 042_#0646_M0_.TIF | _C0_ = |
| | Scans des Tages mit aktuellem Zählerstand 644 beim Start | 2. Vorderseite, 2. SW | 042_#0646_M1_.TIF | Farbbild vom Scanner |
| | | 3. Vorderseite, Farbe | 042_#0647_C0_.JPG | _M0_ = |
| | | 3. Vorderseite, 1. SW | 042_#0647_M0_.TIF | SW-Bild vom Scanner |
| | | 3. Vorderseite, 2. SW | 042_#0647_M1_.TIF | _M1_ = |
| | | ... | | SW-Bild gesäubert |
| DOC_#### | Startwert des Zählers | 1. Vorderseite, Farbe | Doc_0648.JPG | Präfixe als fester Text, |
| Arc_#### | | | Arc_0648.JPG | kein Suffix erforderlich |
| Rec_### | = % (S.SCANSDAY) | 1. Vorderseite, 1. SW | Rec_648.JPG | |
| | Scanns des Tages mit aktuellem Zählerstand 647 beim Start | 1. Vorderseite, 2. SW | Doc_0649.JPG | Achtung! |
| | | 2. Vorderseite, Farbe | Arc_0649.JPG | Wenn hier nur zwei statt drei Namen angegeben sind, werden KEINE automatischen Suffixe erzeugt! |
| | | 2. Vorderseite, 1. SW | Rec_649.JPG | Das dritte Bild überschreibt das zweite Bild. |
| | | 2. Vorderseite, 2. SW | Doc_0650.JPG | |
| | | 3. Vorderseite, Farbe | Arc_0650.JPG | |
| | | 3. Vorderseite, 1. SW | Rec_650.JPG | |
| | | 3. Vorderseite, 2. SW | | |
| | | .. | | |

D) [Duplex](#), [Multistream](#), 3 Bilder pro Seite, Farbbild, Graubild und Schwarzweißbild, Farbbilder werden gespeichert als JPG, Graubilder als PDF und SW Bilder als TIF.

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|------------|-----------|--------|---------|-----------|
|------------|-----------|--------|---------|-----------|

| | | | | |
|------|------------------------------|--------------------------------|----------------------|---|
| #### | Startwert des Zählers = 1 | 1. Vorderseite, Farbe | 0001.JPG 0001.PDF | 4-stellig durchnummeriert Kein Suffix, da innerhalb eines Farbtyps jeweils nur ein Bild gespeichert werden muss. |
| | | 1. Vorderseite, Grau | 0001.TIF | |
| | | 1. Vorderseite, Schwarzweiß | 0002.JPG 0002.PDF | |
| | | 1. Rückseite, Farbe | 0002.TIF 0003.JPG | |
| | | 1. Rückseite, Grau | 0003.PDF 0003.TIF | |
| | | 1. Rückseite, Schwarzweiß | 0004.JPG 0004.PDF | |
| | | 2. Vorderseite, Farbe | 0004.TIF | |
| | | 2. Vorderseite, Grau | ... | |
| | | 2. Vorderseite, Schwarzweiß | | |
| | | 2. Rückseite, Farbe | | |
| | | 2. Rückseite, Grau | | |
| | | 2. Rückseite, Schwarzweiß | | |
| | | ... | | |

Zurück nach [oben](#)

Beispiel 2

- Schreibe einzelne Dateien für eine Seite Papier.
- Benutze Definition für jeden Dateinamen, aber erhöhe # Zähler nicht

A) [Simplex](#), [Singlstream](#): nur ein Schwarzweißbild pro Seite, Dateiformat TIF.

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|---------------------------|---------------------|---|--------------------------------|-----------------------------|
| %n | %n= Scans im Job | 1. Vorderseite 2. Vorderseite 3. Vorderseite ... | 1.TIF 2.TIF 3.TIF ... | ohne führende Nullen |
| %(S.SCANSJOB) [08].DOC | wie oben, | 1. Vorderseite | 00000001.DOC | mit führenden Nullen und |

| | | | | |
|-----|--|----------------------|--------------|---|
| %R1 | %n ist die Kurzschreibweise von % (S.SCANSJOB) | 2. Vorderseite | 00000002.DOC | vorgegebener Dateieindung |
| | | 3. Vorderseite | 00000003.DOC | |
| | | ... | ... | |
| | %R1 ist der erste gefundene Barcode | 1. VS mit BC=2435863 | 2435863.TIF | |
| | | 2. VS mit BC=2437863 | 2437863.TIF | |
| | | 3. VS mit BC=2935863 | 2935863.TIF | Achtung! Barcodes könnten fehlen oder doppelt sind. |
| | | .. | ... | |
| | | | | |

B) [Duplex](#), [Singlestream](#): nur ein Schwarzweißbild pro Seite, Dateiformat TIF.

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|------------------------------------|---|----------------|--------------|--|
| %K[000000]% K[007016][04] | Bildinfo, erstes Zeichen F oder R Bildinfo 8.-17. Zeichen, Zähler Stand vor dem Start = 234 | 1. Vorderseite | F0235.TIF | 4-Stellig |
| | | 1. Rückseite | R0235.TIF | Achtung, Format wird ggf. gesprengt, d.h. Zähler 123435 liefert F12345.TIF |
| | | 2. Vorderseite | F0236.TIF | |
| | | 2. Rückseite | R0236.TIF | |
| | | 3. Vorderseite | F0237.TIF | |
| | | ... | ... | |
| % (S.PAPERSCANNE D)[06]_%s[V,H] | Anzahl gescannter Blätter Seiten-Indikator, abwechselnd V und H | 1. Vorderseite | 000235_V.TIF | 6-Stellig |
| | | 1. Rückseite | 000235_H.TIF | |
| | | 2. Vorderseite | 000236_V.TIF | |
| | | 2. Rückseite | 000236_H.TIF | |
| | | 3. Vorderseite | 000237_V.TIF | |
| | | .. | .. | |

C) [Simplex](#), [Multistream](#), 3 Bilder pro Seite, Schwarzweißbild und zwei [Ausschnitte durch den Bildprozessor](#) für Adresse und Bankverbindung, Dateiformat TIF.

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|------------|------------------|--------------------------------------|-----------|---|
| %n | %n= Scans im Job | 1. Vorderseite | 1_M0_.TIF | ohne führende Nullen |
| | | 1. VS, Ausschnitt 1 (Adresse) | 1_M1_.TIF | Automatische Suffixe: _M0_ = ganze Seite |
| | | 1. VS, Ausschnitt 2 (Bankverbindung) | 1_M2_.TIF | |
| | | | 2_M0_.TIF | |
| | | | 2_M1_.TIF | |

| | | | | |
|----------------|-------------------|----------------------|-------------|--------------------|
| | | 2. Vorderseite | 2_M2_.TIF | _M1_ = Adresse |
| | | 2. VS, Ausschnitt | 3_M0_.TIF | _M2_ = |
| | | 1 (Adresse) | 3_M1_.TIF | Bankverbindung |
| | | 2. VS, Ausschnitt | 3_M2_.TIF | |
| | | 2 | | |
| | | (Bankverbindung) ... | | |
| | | 3. Vorderseite | | |
| | | 3. VS, Ausschnitt | | |
| | | 1 (Adresse) | | |
| | | 3. VS, Ausschnitt | | |
| | | 2 | | |
| | | (Bankverbindung) | | |
| | | ... | | |
| #% | Scanzähler 2 | 1. Vorderseite | 001_M0_.TIF | ohne führende |
| (S.SCANCOUNT2) | | 1. VS, Ausschnitt | 001_M1_.TIF | Nullen |
| [03] | | 1 (Adresse) | 001_M2_.TIF | Automatische |
| | | 1. VS, Ausschnitt | 002_M0_.TIF | Suffixe: |
| | | 2 | 002_M1_.TIF | _M0_ = ganze |
| | | (Bankverbindung) | 002_M2_.TIF | Seite |
| | | 2. Vorderseite | 003_M0_.TIF | _M1_ = Adresse |
| | | 2. VS, Ausschnitt | 003_M1_.TIF | _M2_ = |
| | | 1 (Adresse) | 003_M2_.TIF | Bankverbindung |
| | | 2. VS, Ausschnitt | | |
| | | 2 | | |
| | | (Bankverbindung) ... | | |
| | | 3. Vorderseite | | |
| | | 3. VS, Ausschnitt | | |
| | | 1 (Adresse) | | |
| | | 3. VS, Ausschnitt | | |
| | | 2 | | |
| | | (Bankverbindung) | | |
| | | ... | | |
| Doc_%n[03] | Drei Definitionen | 1. Vorderseite | Doc_001.TIF | Präfixe als fester |
| Adr_%n[03] | | 1. VS, Ausschnitt | Adr_001.TIF | Text, |
| Rec_%n[03] | | 1 (Adresse) | Bnk_001.TIF | kein Suffix |
| | | 1. VS, Ausschnitt | Doc_002.TIF | erforderlich |
| | | 2 | Adr_002.TIF | |
| | | (Bankverbindung) | Bnk_002.TIF | Achtung! |
| | | 2. Vorderseite | Doc_003.TIF | Wenn hier nur |
| | | 2. VS, Ausschnitt | Adr_003.TIF | zwei statt drei |
| | | 1 (Adresse) | | Namen |
| | | | | angegeben sind, |

| | | |
|--|-------------|---|
| 2. VS, Ausschnitt 2 (Bankverbindung) | Bnk_003.TIF | werden KEINE automatischen Suffixe erzeugt! Das dritte Bild überschreibt das zweite Bild |
| 3. Vorderseite | | |
| 3. VS, Ausschnitt 1 (Adresse) | | |
| 3. VS, Ausschnitt 2 (Bankverbindung) | | |

D) [Duplex](#), [Singlestream](#). Durch OCR wird eine Rechnungsnummer ausgelesen und in der Variablen %(J.RGNR) gespeichert, durch [Ereignisregeln](#) wird eine neue mehrseitige Datei begonnen, wenn sich die Rechnungsnummer ändert, Bilder innerhalb eines Antrages werden gezählt und in %(I.BZ) gespeichert, leere Rückseiten erhalten eine rote [Marke](#).

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|---|-----------|----------------------------|----------------------|--|
| % (J . RGNR) . % (I . BZ) [03] | | 1. Vorderseite "123456" | 123456.001 | Die Rechnungsnumm er wird in einer Job-Variablen gespeichert und ist gleich für alle Bilder bis zur nächsten Rechnung. |
| | | 1. Rückseite (AGB) | 123456.002 | |
| | | 2. Vorderseite | 123456.003 | |
| | | 2. Rückseite (leer) | nicht gespeichert | |
| | | 3. Vorderseite" | 123456.004 | |
| | | 3. Rückseite | 123456.006 | |
| | | 4. Vorderseite "456987" | 456987.001 | Die Bildnummer innerhalb der Rechnung bildet die Dateiendung |
| | | 4. Rückseite | 456987.002 | |
| | | ... | ... | |
| | | | | |
| | | | | Wenn der %(I.BZ) bei einer roten Marke nicht hochgezählt wird, erhält man eine fortlaufende Nummerierung |

Zurück nach [oben](#)

Beispiel 3

- Schreibe mehrseitige Datei für eine Seite Papier.
- Benutze Definition für ersten Scan und erhöhe den # Zähler.

A) [Simplex](#), [Dualstream](#), 2 Bilder, Farbbild und Schwarzweißbild, Dateiformat PDF.

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|------------|--------------------------------|----------------------------|----------------------------|---|
| ##### | Startwert des Zählers ist Null | 1. Vorderseite Farbe | 00000000.PDF (1 Bild) | Wenn nichts angegeben ist, wird 8-stellig durchnummeriert |
| | | 1. Vorderseite Schwarzweiß | 00000000.PDF (2 Bilder) | |
| | | 2. Vorderseite Farbe | 00000001.PDF (1 Bild) | |
| | | 2. Vorderseite Schwarzweiß | 00000001.PDF (2 Bilder) | |
| | | 3. Vorderseite Farbe | 00000002.PDF (1 Bild) | |
| | | 3. Vorderseite Schwarzweiß | 00000002.PDF (2 Bilder) | |
| | | ... | ... | |
| | | ... | ... | |

B) [Duplex](#), [Dualstream](#), 2 Bilder je Seite, also 4 pro Blatt, Farbbild und Schwarzweißbild, Dateiformat PDF/A.

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|------------|--|----------------------------|------------------------|---|
| %%\$J_#### | %%\$J ist die Nummer des Jobs, hier = 33 Startwert des Zählers ist 1 | 1. Vorderseite Farbe | 33_0001.PDF (1 Bild) | Wenn nichts angegeben ist, wird 8-stellig durchnummeriert |
| | | 1. Vorderseite Schwarzweiß | 33_0001.PDF (2 Bilder) | |
| | | 1. Rückseite Farbe | 33_0001.PDF (3 Bilder) | |
| | | 1. Rückseite Schwarzweiß | 33_0001.PDF (4 Bilder) | |
| | | 2. Vorderseite Farbe | 33_0002.PDF (1 Bild) | |
| | | 2. Vorderseite Schwarzweiß | 33_0002.PDF (2 Bilder) | |
| | | 2. Rückseite Farbe | 33_0002.PDF (3 Bilder) | |
| | | 2. Rückseite Schwarzweiß | 33_0002.PDF (4 Bilder) | |
| | | ... | ... | |

Zurück nach [oben](#)

Beispiel 4

- Schreibe mehrseitige Datei für eine Seite Papier.
- Benutze Definition für jeden Dateinamen, aber erhöhe # Zähler nicht

[Simplex](#), [Dualstream](#), 2 Bilder, Farbbild und Schwarzweißbild, Dateiformat PDF.

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|---------------|---|----------------|----------------|---|
| %m%d_%H%M%M%@ | Monat, Tag | 1. Vorderseite | 0524_084533462 | Der Scanner ist so schnell, dass innerhalb einer Sekunde zwei Bilder übertragen werden. |
| | Stunde, Minute, Sekunde | Farbe | .PDF (1) | |
| | Millisekunde | 1. Vorderseite | 0524_084533462 | |
| | | Schwarzweiß | .PDF (2) | |
| | Gescannt wird am 24.Mai 2018, um 08:45:33 | 2. Vorderseite | 0524_084534004 | Ohne die Millisekunden, würde hier die dritte Datei die zweite überschreiben! |
| | | Farbe | .PDF (1) | |
| | | 2. Vorderseite | 0524_084534004 | |
| | | Schwarzweiß | .PDF (2) | |
| | | 3. Vorderseite | 0524_084534882 | |
| | | Farbe | .PDF (1) | |
| | | 3. Vorderseite | 0524_084534882 | |
| | | Schwarzweiß | .PDF (2) | |
| | | ... | ... | |

Zurück nach [oben](#)

Beispiel 5

- Schreibe mehrseitige Datei für eine Seite Papier.
- Benutze Definition für ersten Scan und erhöhe den # Zähler.

[Duplex](#), [Singlestream](#): nur ein Schwarzweißbild pro Seite, Dateiformat TIF, Durch [Ereignisregeln](#) wird bei jeder Vorderseite eine neue mehrseitige Datei begonnen.

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|------------|--------------------------------|----------------|--------------|---|
| ##### | Startwert des Zählers ist Null | 1. Vorderseite | 00000000.PDF | Wenn nichts angegeben ist, wird 8-stellig durchnummeriert |
| | | Schwarzweiß | (1 Bild) | |
| | | 1. Rückseite | 00000000.PDF | |
| | | Schwarzweiß | (2 Bilder) | |

| | |
|-------------------------------|----------------------------|
| 2. Vorderseite Schwarzweiß | 00000001.PDF (1 Bild) |
| 2. Rückseite Schwarzweiß | 00000001.PDF (2 Bilder) |
| 3. Vorderseite Schwarzweiß | 00000002.PDF (1 Bild) |
| 3. Rückseite Schwarzweiß | 00000002.PDF (2 Bilder) |
| ... | ... |

Zurück nach [oben](#)

Beispiel 6

- Schreibe mehrseitige Datei für eine Seite Papier.
- Benutze Definition für jeden Dateinamen, aber erhöhe # Zähler nicht

A) [Duplex](#), [Singlestream](#). Schwarzweiß, einfach alles in eine Datei, Dateiformat PDF

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|--------------|------------------------|-------------------------------|----------------------------|-----------|
| %(J.JOBNAME) | Jobname ist "ORDER_15" | 1. Vorderseite Schwarzweiß | ORDER_15.PDF (1 Bilde) | |
| | | 1. Rückseite Schwarzweiß | ORDER_15.PDF (2 Bilder) | |
| | | 2. Vorderseite Schwarzweiß | ORDER_15.PDF (3 Bilder) | |
| | | 2. Rückseite Schwarzweiß | ORDER_15.PDF (4 Bilder) | |
| | | 3. Vorderseite Schwarzweiß | ORDER_15.PDF (5 Bilder) | |
| | | 3. Rückseite Schwarzweiß | ORDER_15.PDF (6 Bilder) | |
| | | ... | ... | |

B) [Duplex](#), [Singlestream](#). Durch OCR wird eine Antragsnummer ausgelesen und in der Variablen %(J.ANTRAG_NR) gespeichert, durch [Ereignisregeln](#) wird eine neue mehrseitige Datei begonnen, wenn sich die Antragsnummer ändert, leere Rückseiten erhalten eine rote [Marke](#).

| Definition | Anmerkung | Bilder | Dateien | Bedeutung |
|------------|-----------|--------|---------|-----------|
|------------|-----------|--------|---------|-----------|

| | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|-------------------------------------|---|
| % (J.ANTRAG_NR). DOC | Ausgelesene Nummer als Dateinamen, fester Text als Endung | 1. Vorderseite "123456" | 123456.DOC (1 Bild) | Achtung! Die Antragsnummer darf nicht doppelt vorkommen. |
| | | 1. Rückseite (AGB) | 123456.DOC (2 Bilder) | |
| | | 2. Vorderseite | 123456.DOC (3 Bilder) | |
| | | 2. Rückseite (leer) | 123456.DOC (3 Bilder, bleibt) | |
| | | 3. Vorderseite "456987" | 456987.DOC (1 Bild) | |
| | | 3. Rückseite | 456987.DOC (2 Bilder) | |
| | | ... | ... | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Zurück nach [oben](#)

7.1.3.3 Statistikdatei

Es besteht die Möglichkeit in einem separaten Verzeichnis eine Statistikdatei abzuspeichern.

Das Bild neben der Schaltfläche "**Statistikdatei aktiviert**" zeigt an, ob eine Statistikdatei angelegt wird, oder nicht.

Ist die Schaltfläche "**Statistikdatei aktiviert**" eingeschaltet, wird die Statistikdatei gespeichert. Dabei wird der gewählte Pfad und Namen verwendet, welcher in dem Eingabefeld "**Pfad- und Dateiname für Statistikdatei**" eingetragen wurde.

Der Name der Statistikdatei lässt sich mit Hilfe der [%Codes](#) generieren.

Zur Wahl eines Pfades für das Hauptverzeichnis öffnet sich beim Klicken auf diesen Button ein Auswahlfenster, in welchem ein Pfad gewählt werden kann.

Inhalt der Statistikdatei

Die Elemente der Statistikdatei sind fest vorgegeben und lassen sich nicht konfigurieren. Der Inhalt der Elemente variiert natürlich je nach bearbeitetem Stapel. Die Informationen eines Stapels werden dabei zeilenweise herausgeschrieben und die einzelnen Elemente werden durch Kommata getrennt. Folgende Daten werden in der Statistikdatei gespeichert:

Spalten- Spalte in Bedeutung
Nummer Excel

| | | |
|---|---|---|
| 1 | A | Zeilentyp "Direct" kennzeichnet die Verarbeitung eines Stapels im DirectMode . "Open" wird verwendet bei der Verarbeitung eines Stapels im OpenJobMode . "Renumber" kennzeichnet die Erneuerung der Dateinamen durch erneutes Abarbeiten der Ereignisregeln für jedes Bild. "Final" markiert das Finalisieren eines Stapels |
|---|---|---|

"Export" wird verwendet für den Stapel Export.

| | | |
|-------|--------|--|
| 2 | B | Stationsname, Inhalt des Feldes Station im Dialog Profile Basisprofile Job Job / Stapeldaten . Wenn kein Eintrag in diesem Feld vorhanden ist, wird der Inhalt der Variablen %(SYS.STATIONNAME) ausgegeben. |
| 3 | C | Benutzername, Inhalt des Feldes Benutzer im Dialog Profile Basisprofile Job Job / Stapeldaten . Wenn kein Eintrag in diesem Feld vorhanden ist, wird der Inhalt der Variablen %(SYS.USERNAME) ausgegeben. |
| 4 | D | Taskname Variable %(S.ACTUALTASK) |
| 5 | E | Stapelname, Variable %(S.JOBNAME) |
| 6 | F | Task Startdatum, Variable %(S.TIME.DATE) beim Task Start. |
| 7 | G | Task Startzeit, Variable %(S.TIME.TIME) beim Task Start |
| 8 | H | Task Enddatum, Variable %(S.TIME.DATE) beim Task Ende. |
| 9 | I | Task Endzeit (die Variable %(S.TIME.TIME) beim Task Ende) |
| 10 | J | Anzahl an Scans, das ist 0 bei Renumber und Final |
| 11 | K | Anzahl an gespeicherten Bildern, 0 bei Open und Renumber |
| 12 | L | Anzahl an gespeicherten Dateien, 0 bei Open und Renumber. Diese Zahl ist bei Single Tiff identisch mit 11, aber bei Multi Tiff unterschiedlich. |
| 13 | M | Anzahl an bearbeiteten Bildern, ist identisch mit 10 bei Direct , Anzahl temporär vorhandener Bilder bei Renumber, Open und Final |
| 14 | N | Anzahl an Insertoperationen, 0 bei Renumber und Final. Werden mehrere Bilder mit einer Operation hinzugefügt, so erhöht sich die Anzahl um 1, da es nur eine Einfügeoperation war. |
| 15 | O | Anzahl im Editfenster modifizierter Bilder, 0 bei Renumber und Final). Hier werden auch Rescans gezählt. |
| 16 | P | Anzahl der Löschooperationen, 0 bei Renumber, rot markierte Bilder bei Final). Falls über eine Mehrfachselektion mehrere Bilder auf einmal gelöscht werden, wird der Zähler um 1 erhöht. |
| 17 | Q | Anzahl an echten Scanfehlern, 0 bei Renumber und Final |
| 18 | R | Anzahl an UDD Aufrufen, 0 bei Renumber und Final |
| 19 | S | Anzahl händisch durchgeführter Markierungen in allen Farben. Das ist 0 bei Direct, Renumber und Final. Hier werden die Klicks gezählt. Wenn mehr als ein Bild selektiert ist und geklickt wird, dann ist dies nur ein Klick. |
| 20 | T | Anzahl der Bildverschiebungen und neuen Umbrüchen durch Split und Connect, 0 bei Direct, Renumber und Final. |
| 21-29 | U - AC | Kommandozeilen Parameter 1 bis 9. Die entsprechenden Variablen %(S.CMDPARAM_) können auch nach dem Start noch gesetzt werden. |

Siehe auch Hilfeübersicht.

[Datenziel-Dialoge](#)


[Pfadkonfiguration](#)

7.1.3.4 Stapel Export

Offene Stapel können vom eigenen OpenJob-Verzeichnis in ein anderes Verzeichnis kopiert werden. Dies kann nach dem Scannen durch entsprechende [Taskaktion](#) oder durch eine [Schaltfläche](#) ausgelöst werden.

Der Export eines Stapels ist sinnvoll, wenn eine nachgeschaltete Indexierstation einen Stapel weiterbearbeiten soll. Während die Scanstation einen Dokumentenstapel einscannt, können auf der Indexierstation zeitintensivere Nachbearbeitungen durchgeführt werden. Dazu werden die Daten jedoch in Form eines offenen Stapels benötigt. Es ist daher empfehlenswert den Stapel noch nicht zu finalisieren sondern ihn zunächst nur zu exportieren. Das Finalisieren erfolgt dann auf der Indexierstation nach der Eingabe von zusätzlichen Daten. Im Stapel Export Dialog können einige Einstellungen für den Export des offenen Stapels gemacht werden.

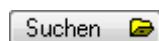
Exportname

Name des exportierten offenen Stapels. Die Schaltfläche  erlaubt das Einfügen von %-Codes.

Wenn das Eingabefeld leer bleibt, nimmt das Programm den Namen des Stapels auch als Exportnamen.

Exportpfad

Verzeichnis des exportierten offenen Stapels. Auch das Verzeichnis kann Prozentcodes enthalten. Drücken sie zu diesem Zweck die % Schaltfläche neben dem Eingabefeld.



Bietet die Möglichkeit, den Pfad per Mausklick zu definieren.

Stapel nicht exportieren sondern löschen wenn keine Bilder enthalten sind.

Der Stapel enthält Bilddaten und sonstige Verwaltungsdaten. Wenn keine Bilder vorhanden sind und diese Option **eingeschaltet** ist, so wird der Stapel gelöscht.

Ist die Option **ausgeschaltet**, wird versucht, den leeren Stapel zu bearbeiten.

Stapel verwerfen, wenn ausschließlich rotmarkierte Bilder vorhanden sind.

Wenn der Stapel nur Bilder enthält, die zum Löschen vorgesehen sind und diese Option **eingeschaltet** ist, so wird der Stapel gelöscht.

Ist die Option **ausgeschaltet**, wird versucht, den Stapel mit den zum Löschen vorgesehenen Bildern zu bearbeiten.

| | |
|------------------|--|
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch Hilfeübersicht
[Datenziel-Dialoge](#)

7.1.3.5 Protokolldatei

Sie können eine Protokolldatei erzeugen, um alle wichtigen Information über einen Scanprozess zu speichern. Die Protokolldatei ist eine ASCII-Datei, die leicht an alle führenden Dokument Management- und Workflow-Anwendungen angepasst werden kann. Die Protokolldatei ist **das wichtige Bindeglied** zwischen Scannen und nachfolgenden Anwendungen. Sofern nichts anders angegeben ist, wird die Protokolldatei in das gleiche Verzeichnis geschrieben wie die Bilder. Sie trägt den Namen des Unterverzeichnisses, in dem sie liegt und hat die Erweiterung ".DIF".

| | |
|---|---|
| Protokolldatei aktiviert | Ist dieser Button aktiviert, wird die Protokolldatei in dem angegebenen Pfad unter dem angegebenen Namen gespeichert. Das Bild rechts daneben zeigt an, ob eine Protokolldatei angelegt wird, oder nicht. |
| Pfad- und Dateiname für Protokolldatei | <p>Sie können einen Pfad- und/oder Dateinamen in Pfad & Name für Protokolldatei eintragen, um die Protokolldatei am Ende des Scanvorgangs zu verschieben und/oder umzubenennen. Dies ist erforderlich, wo die Existenz einer Datei mit bestimmtem Namen einem anderen Prozess die Vollständigkeit des Stapels signalisiert.</p> <p>Wenn Sie Pfad und Dateiname angeben, so wird die Protokolldatei in genau diese Datei geschrieben. Zur Auswahl eines Dateinamens dient die Schaltfläche "Suchen". Wenn der Dateiname keine Endung, z.B. ".TXT" hat, so wird die Protokolldatei auch ohne Endung gespeichert, d.h. der Name wird nicht automatisch ergänzt.</p> <p>Wenn Sie hier nur einen Pfad aber keinen Datei angeben, so erhält die Datei den Namen des Unterverzeichnisses mit der Endung ".DIF" und wird in das angegebene Verzeichnis verschoben. Setzen Sie dazu als letztes Zeichen bei der Pfadangabe einen inversen Schrägstrich "\".</p> <p>Wenn Sie hier nichts eintragen, erhält die Datei den Namen des Unterverzeichnisses mit der Endung ".DIF" und wird in diesem Unterverzeichnis gespeichert.</p> |
| Eine Protokolldatei pro Stapel | Je nach Dateistruktur können in einem Stapel mehrere Unterverzeichnisse mit Bilddateien entstehen. Sie können mit diesem Kontrollkästchen wählen, ob in so einem Fall nur eine Protokolldatei |

pro Stapel in dem übergeordneten Verzeichnis erzeugt werden soll oder in jedem Unterverzeichnis eine Protokolldatei für die dort gespeicherten Bilder.

Eingabefeld für Zeile in Protokolldatei

Hier können einzelne Zeilen der Protokolldatei definiert werden. Diese Zeilen können beliebige Texte und beliebige Variablen enthalten, die als Variable zur Scanzeit mit aktuellen Werten versehen werden. Um vorgegebene oder benutzerdefinierte Variablen in das Infofenster einzufügen kann das Auswahlfenster unter dem Knopf % **Codes** benutzt werden. Näheres hierzu finden Sie im Kapitel über [Variablen](#). Die Variablen, Ziffern und Buchstaben werden in das Eingabefeld eingetragen, um die benötigten Informationen zu definieren. Klicken Sie **Hinzufügen**, um dem Listefeld mit den definierten Zeilen hinzuzufügen.

Jeder einzelnen Zeile können Sie bei der Definition verschiedene Speicheroptionen zuweisen:

Folgende Zeilentypen können erzeugt werden:

- | | |
|---|--|
| [01] Mit dem ersten Bild | <p>Diese Zeile wird nur einmal beim ersten Scan in die Protokolldatei geschrieben. Hier können Kopfinformationen wie z.B. Stapelname, Stationsname, Startzeit oder irgendwelche gewünschten Starttexte an den Anfang der Protokolldatei geschrieben werden.</p> <p>Falls durch die Task Unterverzeichnisse erzeugt werden und diese jeweils eine Protokolldatei erhalten sollen, so wird in jede dieser Dateien die Protokoll-Zeile geschrieben.</p> |
| [02] Nach der letzten Bildgruppe aktualisieren | <p>Diese Zeile wird zunächst beim ersten Scan in die Protokolldatei geschrieben, aber nach dem letzten Scan noch einmal aktualisiert. Auf diese Weise kann z.B. die Anzahl der gescannten Seiten oder auch die Uhrzeit des Scanendes z.B. in die zweite Zeile der Protokolldatei geschrieben werden.</p> <p>Nicht verfügbar, wenn es <i>mehrere</i> Protokolldateien gibt (eine pro Verzeichnis).</p> |
| [03] Für jede Bildgruppe | <p>Diese Zeile wird nach jedem Scan für jede gescannte Seite in die Protokolldatei geschrieben. Hier werden solche Informationen in die Protokolldatei geschrieben, die für jede gescannte Seite wichtig sind.</p> |
| [04] Als Ereignisregel | <p>Diese Zeile wird nur dann in die Protokolldatei geschrieben, wenn ein Ereignis eingetreten ist, für das eine Ereignismarke geschrieben werden soll. Das zugehörige Ereignis muss bei den Ereignisregeln definiert worden sein. Als Aktion muss dort "Schreibe Markierung" definiert worden sein.</p> |
| [05] Nach dem letzten Bild | <p>Diese Zeile wird nach dem Speichern des letzten Bildes in ein Verzeichnis geschrieben.</p> |

Wenn es mehrere Verzeichnisse und damit mehrere Protokolldateien gibt (durch Ereignisregeln), so wird diese Zeile als letzte in die jeweilige Protokolldatei eingetragen.

- [06] **Beim Erzeugen einer Datei** Die definierte Zeile wird geschrieben, wenn eine Datei neu erzeugt wird.
- [07] **Beim Schließen einer Datei** Die definierte Zeile wird geschrieben, wenn eine Datei geschlossen wird, beispielsweise, wenn eine Multi-Tiff Datei geschlossen wird. Bitte beachten Sie die Reihenfolge der Ereignisse beim Schließen von Dateien einer Bildgruppe.
- [08] **Beim Erzeugen eines Pfades** Die definierte Zeile wird beim Erzeugen eines neuen Pfades geschrieben.
- [09] **Beim Schließen eines Pfades** Die definierte Zeile wird beim Schließen eines Pfades geschrieben, das heißt beispielsweise, wenn ein neues Unterverzeichnis angelegt wird.
- [16] **Beim Erzeugen eines Dokumentes** Dieses Ereignis wird ab der Version 6.11 unterstützt. Ein Dokument wird erzeugt, wenn der Dokumentenlevel als Aktion in den Ereignisregeln [gesetzt wird](#).
Beim ersten Bild wird ein Dokument automatisch geöffnet: In der Protokolldatei geschieht dies, **nachdem** der erste Pfad geöffnet wurde und **bevor** die erste Datei geöffnet wird.
- [17] **Beim Schließen eines Dokumentes** Wird ab der Version 6.11 unterstützt. Ein Dokument wird geschlossen, wenn der Dokumentenlevel als Aktion in den Ereignisregeln gesetzt wird. Der Wert des neuen Dokumentenlevels spielt dabei keine Rolle.
Beim letzten Bild wird auch automatisch das letzte Dokument geschlossen. Dies geschieht in der Protokolldatei **nach** dem Schließen der letzten Datei und **vor** dem Schließen des letzten Pfades.
Außer am Anfang und am Ende werden diese beiden Ereignisse immer paarweise und direkt hintereinander ausgelöst.
- [10] **Beim Taskanfang** Die definierte Zeile wird beim Taskanfang gesendet, dieses Ereignis tritt stets vor allen anderen ein.
Der Taskanfang tritt ein, wenn die Starttask-Taste in der Toolbar gedrückt wurde, bzw. der entsprechende Menüpunkt gewählt wurde.
Nicht verfügbar, wenn es mehrere Protokolldateien gibt
- [11] **Beim Taskende** Die definierte Zeile wird beim Taskende gesendet.
Im [DirectMode](#) ist das Taskende erreicht, wenn
- das letzte Bild in eine Datei geschrieben wurde,
 - diese Datei geschlossen wurde,
 - das letzte Verzeichnis geschlossen wurde und
 - der Stapel geschlossen wurde.

Im [OpenJob](#) ist das Taskende erreicht, wenn ein Stapel finalisiert wurde.

Nicht verfügbar, wenn es *mehrere* Protokolldateien gibt.

- [12] **Beim Erzeugen eines Stapels** Die definierte Zeile wird geschrieben, nachdem ein Stapel neu erzeugt wurde.

Nicht verfügbar, wenn es *mehrere* Protokolldateien gibt.

- [13] **Beim Finalisieren eines Stapels** Die definierte Zeile wird unmittelbar **nach** dem Finalisieren eines Jobs und vor dem letzten [Broker-Aufruf](#) gesendet.

Nicht verfügbar, wenn es *mehrere* Protokolldateien gibt.

Es können jeweils mehrere Zeilen der obigen Typen vereinbart werden. So ist es z.B. durchaus möglich 5 Startzeilen, 3 Zeilen pro Scan, 2 Zeilen pro Ereignismarke und 4 Zeilen am Ende zu definieren.

Im Bearbeitungsfeld können Sie einen Text angeben, der bei dem angegebenen Ereignis in die Protokolldatei geschrieben werden soll. Es können auch feste Texte und %-Codes verwendet werden.

Beachten Sie jedoch, dass die % -Codes **zweimal** ausgewertet werden, einmal beim Scannen, einmal beim Speichern. Also muss ein %-Zeichen in der Ausgabe auch **zweimal** maskiert werden.

Zum Beispiel muss die Ausgabe "Scanzeit <Zeit> Speicherzeit <Zeit>" definiert werden als

"Scanzeit **%c** Speicherzeit **%c**"

Beim Scannen werden die ersten (roten) %-Zeichen ausgewertet und die Zeile hat den Text

"Scanzeit 20.07.2023 10:33:33 Speicherzeit **%c**".




Dieser Text wird mit dem Bild gespeichert. Beim Finalisieren wird dann dieser neue Text erneut umgewandelt, diesmal wird das verbliebene (blaue) %-Zeichen ausgewertet, das Ergebnis ist dann

"Scanzeit 20.07.2023 10:33:33 Speicherzeit 20.07.2023 10:44:44"

Die definierten Zeilen werden in einer Liste angezeigt, darüber befinden sich üblichen Schaltflächen:

Listenfeld der definierten Zeilen Im Listenfeld der definierten Zeilen werden alle bereits definierten Zeilen angezeigt. Es können neue Zeilen hinzu- oder eingefügt, ihre Reihenfolge geändert oder gelöscht werden. Hierzu dienen folgende Knöpfe:

Ersetzen Ersetzt die markierte Zeile in der Liste der definierten Zeilen durch die neue Zeile.

| | |
|---|---|
| Hinzufügen | Fügt die definierte, neue Zeile hinter der markierten Zeile in die Liste der definierten Zeilen ein. Diese Schaltfläche wird inaktiv, wenn Sie 10 Zeilen definiert haben. |
| Editieren | Fügt die markierte Definition aus der Liste der markierten Zeilen in das Eingabefeld Neue Zeile ein. Die Einstellungen können dort geändert werden und die veränderte Zeile mit Ersetzen wieder zurückgeschrieben werden. |
|  | Löscht alle definierten Zeilen. |
|  | Löscht die markierte Zeile. |
|  | Bewegt die Zeilen um eine Position nach oben bzw. unten. Bei gedrückter linker Maustaste auf einer definierten Zeile im Listenfeld kann die Reihenfolge der Zeilen im Infofenster geändert werden. |
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch [Datenziel-Dialoge](#)
Hilfeübersicht

7.1.3.6 Broker

Ein [Broker](#) ist ein Mittler zwischen verschiedenen Systemen. Er ermöglicht Daten im Verlauf des Scanprozesses an eine andere Softwarekomponente zur Weiterverarbeitung zu übermitteln. Das kann zum Beispiel ein Archivsystem, Dokumenten-Management-System oder auch eine Datenbank sein.

Ein Broker kann entweder eine DLL mit einer bestimmten Schnittstelle oder ein Visual Basic Script mit einer bestimmten Function sein. Im Handbuch finden sich eine genauere Beschreibung und entsprechende Beispiele in C bzw. in VBS.

Der Broker kann Werte in zweierlei Form zurückgeben:

- als numerische Rückgabe, gespeichert in `%(S.BrokerStatus)`
- als Text, gespeichert in `%(S.BrokerString)`

Rückgabewert 0x9999

Wenn der Broker den Wert 0x9999 (dezimal 39321) zurück gibt, so empfängt das Programm Daten in `%(s.BrokerString)`. Hier fungiert der Parameter für den Broker als Ein- und Ausgabewert. Der zurückgegebene Text darf dabei bis zu 9000 Zeichen lang sein.

Rückgabewert größer oder gleich Null

Rückgabewerte größer oder gleich Null können im Programm als Variable % (S.BrokerStatus) zur Ausgabe oder zur Steuerung des weiteren Ablaufes verwendet werden. Der übergebene Parameter ist hier nur Eingabewert und es wird davon ausgegangen, dass der %(S.BrokerString) unverändert ist.

Rückgabewert kleiner Null

Wenn der Broker einen negativen Wert zurückgibt, so bricht das Programm die Verarbeitung ab und signalisiert dem Benutzer einen **Fehler**.

Tipp: Die Ausgabe der Variablen in der Statusleiste oder im Info-Fenster hilft bei der Entwicklung von Scanprofilen.

Die Definition des Brokerservices setzt voraus, dass eine entsprechende Broker-DLL oder ein Broker-Script ausgewählt ist. Erst dann lässt sich der Haken im Kontrollkästchen **Aktiviert** setzen. Die Grundinstallation des Programms enthält bereits einige Broker, z.B. BRO_UTILS.DLL, BRO_UTILS.VBS oder ExeBroker.DLL.

Die Definition dieser Zeilen erfolgt analog zu den Zeilen der Protokolldatei. Jede Zeile wird dabei mit einem Ereignis des Programms verknüpft. In der Zeile können sowohl fester Text als auch alle Variablen des Programms verwendet werden.

Aktiviert

Ist dieses Kontrollkästchen aktiviert, ist die aktuell gewählte Brokerkonfiguration aktiv. Die Änderung wirkt sich auf alle Basisprofile aus, die die angezeigte Brokerkonfiguration verwenden. Um zu erfahren, welche n das sind, klicken Sie auf die ID-Schaltfläche mit dem **i** in der Sprechblase.

Pfad- und Dateiname für Brokerdatei

Hier geben Sie die zu verwendende Broker-DLL oder das Broker-Script und deren Lage an.

Zur Auswahl der DLL bzw. des VBS dient die Schaltfläche **"Suchen"**.

DLL mit Profil speichern

Wenn diese Option aktiviert ist, wird die DLL oder das Script mit in das Subprofil aufgenommen. Wird ein solches Profil an einer anderen Station geladen, so gilt:

Wenn das Script nicht vorhanden ist, wird es in das Unterverzeichnis FCT des [Programmverzeichnisses](#) kopiert.

Wenn dort bereits eine ältere Version des Scriptes liegt, wird ebenfalls kopiert.

Wenn dort bereits eine neuere Version liegt, wird **nicht kopiert**.

Gearbeitet wird immer mit dem Script, das in diesem Verzeichnis liegt.

Tipp: Wenn Sie eine Änderung am Script vorgenommen haben und nun diese im Profil speichern wollen, so öffnen Sie diesen

Eingabefeld für Zeile in Brokerdatei

Auswahldialog und schalten Sie diesen Haken einmal aus und wieder an.

Hier können einzelne Zeilen der Brokerinformationen definiert werden.

Diese Zeilen können beliebige Texte und beliebige Variablen enthalten, die zur Scanzeit mit aktuellen Werten versehen werden.

Um vorgegebene oder benutzerdefinierte Variablen in das Infowindow einzufügen kann das Auswahlmenü unter dem Knopf "% Codes" benutzt werden. Näheres hierzu finden Sie im Kapitel über [Variablen](#).

Die Variablen, Ziffern und Buchstaben werden in das Eingabefeld eingetragen, um die benötigten Informationen zu definieren.

Klicken Sie **Hinzufügen**, um den Inhalt des Eingabefeldes als neue Zeile dem Listefeld hinzuzufügen.

Allgemein gilt: Im [DirectMode](#) erfolgt der Aufruf direkt beim Scannen; im [OpenJob](#)-Modus erst beim Finalisieren.

Ereignisse die sich auf offene Stapel beziehen, werden im DirectMode nicht ausgeführt.

Folgende Zeilentypen können erzeugt werden; sie entsprechen den Broker-Ereignissen

Broker-Ereignisse:

| | |
|--|---|
| Bei dem ersten Bild [01] | Diese Zeile wird nur einmal beim ersten Bild an die Broker-DLL gesendet. Hier können Kopfinformationen wie z.B. Stapelname, Stationsname, Startzeit oder irgendwelche gewünschten Starttexte gesendet werden. |
| Bei jeder Bildgruppe [02] | Diese Zeile wird nach jedem Bild für jede gescannte Seite an die Broker-DLL übertragen. Hier werden solche Informationen gesendet, die für jede gescannte Seite wichtig sind. |
| Bei dem letzten Bild [03] | Diese Zeile wird nur einmal beim letzten Scan an die Broker-DLL gesendet. |
| Als Ereignisregel [04] | Diese Zeile wird nur dann an die Broker-DLL gesendet, wenn ein Ereignis eingetreten ist, für das eine Ereignismarke geschrieben werden soll. Das zugehörige Ereignis muss bei den Ereignisregeln definiert worden sein. Als Aktion muss dort "Schreibe Markierung" definiert worden sein. |
| Beim Erzeugen einer Datei [05] | Die definierte Zeile wird geschrieben, nachdem eine neue Datei erzeugt wurde und bevor das erste Bild darin gespeichert wird. |
| Beim Schließen einer Datei | Die definierte Zeile wird gesendet, wenn eine Datei geschlossen wird, beispielsweise, wenn eine Multi-Tiff Datei geschlossen wird. Eine Datei wird geschlossen, wenn eine |

| | |
|--|---|
| [06] | neue Datei oder ein neues Verzeichnis erzeugt wird oder der Stapel finalisiert wird. |
| Beim Erzeugen eines Pfades | Die definierte Zeile wird beim Erzeugen eines neuen Pfades gesendet. Wenn ein neuer Pfad erzeugt wird, wird zwangsläufig auch eine neue Datei erzeugt und das neue Bild dort gespeichert. |
| [07] | |
| Beim Schließen eines Pfades | Die definierte Zeile wird beim Schließen eines Pfades gesendet, das heißt beispielsweise, wenn ein neues Unterverzeichnis angelegt wird oder wenn der Stapel finalisiert wird. |
| [08] | |
| Beim Erzeugen eines Dokumentes | - wird zurzeit noch nicht unterstützt - |
| [16] | |
| Beim Schließen eines Dokumentes | - wird zurzeit noch nicht unterstützt - |
| [17] | |
| Beim Taskanfang | Die definierte Zeile wird beim Taskanfang gesendet, dieses Ereignis tritt stets vor allen anderen ein. |
| [09] | Der Taskanfang tritt ein, wenn die Starttask-Taste in der Toolbar gedrückt wurde, bzw. der entsprechende Menüpunkt gewählt wurde. |
| Beim Taskende | Die definierte Zeile wird beim Taskende gesendet. |
| [10] | Im DirectMode ist das Taskende erreicht, wenn <ul style="list-style-type: none"> • das letzte Bild in eine Datei geschrieben wurde, • diese Datei geschlossen wurde, • das letzte Verzeichnis geschlossen wurde und • der Stapel geschlossen wurde. Im OpenJob ist das Taskende erreicht, wenn ein Stapel geschlossen, exportiert oder finalisiert wurde. Es kann hier also mehrfach auftreten. |
| Beim Erzeugen eines Stapels | Die definierte Zeile wird gesendet, nachdem ein Job neu erzeugt wurde. |
| [11] | |
| Nach dem Finalisieren eines Stapels | Die definierte Zeile wird unmittelbar nach dem Finalisieren eines Jobs gesendet. |
| [12] | Wenn mit dem gleichen Kommando erst exportiert und dann finalisiert wird, so gilt diese Reihenfolge: <ol style="list-style-type: none"> 1. ... |

2. [02] Bei dem letzten Bild
3. [08] Beim Schließen eines Pfades
4. [17] Beim Schließen eines Stapels
5. [10] Beim Taskende
6. [12] Nach dem Finalisieren eines Stapels
7. [14] Nach dem Exportieren eines Stapels
8. [20] Beim Taskabschluss

Vor dem Finalisieren eines Stapels

[13]

Die definierte Zeile wird nur im [OpenJob](#) unmittelbar **vor** dem Finalisieren eines Jobs gesendet. Dieses Ereignis wird ausgelöst, wenn die Task-Finalisieren-Taste gedrückt wurde oder in der Task bzw. in einem Makro ein entsprechendes Kommando steht.

Wenn mit dem gleichen Kommando erst exportiert und dann finalisiert wird, so gilt diese Reihenfolge:

1. [15] Vor dem Exportieren eines Stapels
2. [17] Beim Schließen eines Stapels
3. [10] Beim Taskende
4. [13] Vor dem Finalisieren eines Stapels
5. ...

Nach dem Exportieren eines Stapels

[14]

Die definierte Zeile wird unmittelbar nach dem Exportieren eines Jobs gesendet.

Vor dem Exportieren eines Stapels

[15]

Die definierte Zeile wird unmittelbar vor dem Exportieren eines Jobs gesendet.

Dieses Ereignis tritt ein, wenn die Task-Exportieren-Taste gedrückt wurde oder in der Task ein entsprechendes Kommando gefunden steht.

Beim Öffnen eines Stapels

[16]

Die definierte Zeile wird gesendet, nachdem der Stapel geöffnet wurde.

Beim Schließen eines Stapels

[17]

Die definierte Zeile wird gesendet, nachdem der letzte Pfad geschlossen wurde.

Bei einem Fehler beim Exportieren eines Stapels

[18]





Die definierte Zeile wird nur an PlugIns mit Broker-Schnittstelle gesendet

Sie wird gesendet, wenn das Betriebssystem beim Exportieren einen Fehler meldet, z.B. Datenträger voll, Netzlaufwerk nicht gefunden, keine Schreibrechte o.ä.

| | |
|---|---|
| Bei einem Fehler beim Finalisieren eines Stapels [19] | Die definierte Zeile wird nur an PlugIns mit Broker-Schnittstelle gesendet Sie wird gesendet, wenn das Betriebssystem beim Finalisieren einen Fehler meldet. |
| Bei Taskabschluss [20] | Dieses Ereignis wird ausgelöst, wenn alle Kommandos der Task abgearbeitet wurden. Es tritt stets nach allen anderen Ereignissen ein. |

Unterschied zur Protokolldatei:

Das Ereignis "Nach der letzten Bildgruppe aktualisieren" steht für die Konfiguration des Brokers nicht zur Verfügung.

| | |
|---|---|
| Listenfeld der definierten Zeilen | Im Listenfeld der definierten Zeilen werden alle bereits definierten Zeilen angezeigt. Es können neue Zeilen hinzu- oder eingefügt, ihre Reihenfolge geändert oder gelöscht werden. Hierzu dienen folgende Knöpfe: |
| Ersetzen | Ersetzt die markierte Zeile in der Liste der definierten Zeilen durch die neue Zeile. |
| Hinzufügen | Fügt die definierte, neue Zeile hinter der markierten Zeile in die Liste der definierten Zeilen ein. Diese Schaltfläche wird inaktiv, wenn Sie 10 Zeilen definiert haben. |
| Editieren | Fügt die markierte Definition aus der Liste der markierten Zeilen in das Eingabefeld für die neue Zeile ein. Die Einstellungen können dort geändert und die veränderte Zeile mit Ersetzen wieder zurückgeschrieben werden. |
|  | Löscht alle definierten Zeilen. |
|  | Löscht die aktuell markierte Zeile. |
|  | Verschiebt die aktuell markierte Zeile um eine Position nach oben. Alternativ kann die Zeile auch mit gedrückter Maustaste verschoben werden. |
|  | Verschiebt die aktuell markierte Zeile um eine Position nach unten. Alternativ kann die Zeile auch mit gedrückter Maustaste verschoben werden. |
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch [Datenziel-Dialoge](#)
Hilfeübersicht

7.1.3.7 Drucker

Diese Einstellungen werden ausschließlich für das [Drucken](#) gescannter Bilder verwendet. Zu den Einstellungen für das Drucken des Infoblatt vergleichen Sie bitte Infoblatt drucken

| | |
|-----------------------------|--|
| Druckereinstellungen | Diese Schaltfläche öffnet den Systemdialog zur Druckereinrichtung. Dort können Sie einen Drucker auswählen und einstellen. |
| Aktivieren | Deaktivieren Sie den Drucker, wenn Sie ein Profil an einer Station verwenden wollen, an der dieser Drucker nicht verfügbar ist, z.B. zum Testen. Dadurch wird verhindert, dass das Programm bei jedem Start und jedem Profilwechsel nach dem Drucker sucht. |
| Info | Zeigt ein Infofenster mit Angaben zum ausgewählten Drucker. |
| Ausgabe in Datei | Sie können diese Option einschalten , um die Druckausgabe in eine Datei umzuleiten. Im Feld daneben können Sie eine Datei angeben. Zur Definition können auch die %-Codes verwendet werden. |
| Skalierung | Optional können Sie das Image für die Druckausgabe manuell skalieren. Klicken Sie Manuelle Skalierung , dann gehen Sie auf Image skalieren . Nun können Sie das Image vergrößern oder verkleinern, indem Sie Prozentsätze aus einer Dropdown –Liste wählen. |
| Zentrierung | Optional können Sie manuell die Position des Images auf dem Ausdruck verändern. Klicken Sie Manuelle Zentrierung , dann gehen Sie auf Image positionieren . Selektieren Sie die neuen Koordinaten (X,Y) für die Mitte auf der Dropdown-Liste. Maßeinheit ist 0,1 mm. |
| Test | Sendet die angezeigte Seite an den Drucker zum Test der Einstellungen. |
| OK | Schließt den Dialog und speichert die Änderungen. |
| Abbrechen | Schließt den Dialog ohne die Änderungen zu speichern. |
| Hilfe | Öffnet diese Hilfeseite |

Siehe auch Hilfeübersicht
[Datenziel-Dialoge](#)
Infoblatt drucken

7.1.4 Job Einstellungen

Bildzähler

Wenn Sie die genaue Anzahl der zu scannenden Bilder für Ihren Stapel kennen, können Sie diese während des Scannens mit dem Bildzähler prüfen lassen.

Jobdaten

Am Anfang eines Stapels können allgemeine Stapeldaten abgefragt und eingegeben werden, wenn dies zusätzlich in der Taskdefinition eingestellt wird. Die [Konfiguration](#) kann in der hier zu öffnenden Registerkarte definiert werden.

Ereignisregeln

Während des Scanprozesses auftretende Ereignisse, wie z.B. gefundene Patch- oder Barcodes, können den Ablauf der Bearbeitung in verschiedener Hinsicht beeinflussen. Hier können verschiedene Bedingungen von Ereignisregeln und die zugehörigen Bedingungen Aktionen definiert werden.

Benutzerdefinierte Dialoge

Zu den erfassten Bilddaten kann der Benutzer zusätzliche Textdaten eingeben.

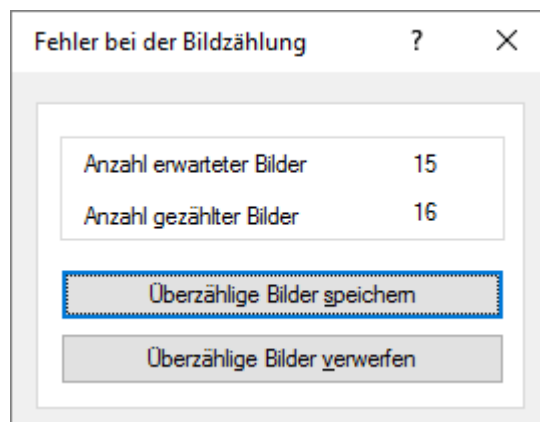
7.1.4.1 Bildzähler

Zähler aktivieren

Bei aktiviertem Zähler überprüft das Programm die Anzahl der Bilder während des Scanvorgangs. Falls die Anzahl erwarteter Bilder von der tatsächlichen Bildanzahl abweicht, informiert Sie ein Dialogfeld.

Erwartete Anzahl an Bildern

Geben Sie die Zahl erwarteter Bilder für die Überprüfung ein. Das Programm überprüft diese Anzahl nach der Abarbeitung aller Schritte in der [Scanschleife](#). Falls die Anzahl erwarteter Bilder von der tatsächlichen Bildanzahl (Überschreitung/Unterschreitung) abweicht, informiert Sie ein Dialogfeld.



Dort können sie dann wahlweise den Stapel abbrechen (Überzählige Bilder verwerfen), annehmen oder fortfahren (Überzählige Bilder speichern).

Falls Sie den Bildzähler hier definieren, ist er für ein bestimmtes [Basisprofil](#) konstant. Falls der Bildzähler jedoch für jeden Stapel einen anderen Wert hat, so kann er auch [zu Beginn einer Task abgefragt](#) werden.

Die Anzahl erwarteter Scans kann in der Variablen `% (S . SCANEXPECTED)`, oder kurz `%e`, abgefragt werden.

| | |
|------------------|--|
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

7.1.4.2 Stapeldaten

| | |
|-------------------------------|---|
| Stapelname | <p>Tippen Sie in dieses Feld den Stapelnamen. Der Inhalt dieses Feldes kann mit der Variablen mit der Variablen <code>% (S.JOBNAME)</code>, kurz <code>%O</code> oder <code>%o</code>, abgefragt werden.</p> <p>Dieser Wert ist nur im DirectMode von Bedeutung. Er kann z.B. im Pfad, der Protokolldatei oder im Infofenster benutzt werden.</p> <p>Im OpenJob Modus wird der hier eingegebene Wert bei der Aktion Lade Stapel immer durch den Namen des offenen Jobs überschrieben.</p> |
| Länge des Stapelnamens | <p>- Dieser Parameter wird in der aktuellen Version nicht mehr ausgewertet -</p> <p>In früheren Programmversionen konnten Sie die Länge des Stapelnamens vom Programm auf Plausibilität überprüfen lassen.</p> <p>Akzeptiert wurden dabei die Dateinamen, die</p> |
| weniger | - bei der Überprüfung auf Plausibilität kleiner als die angegebene Länge waren. |
| genau | - bei der Überprüfung auf Plausibilität der angegebenen Länge entsprachen. |
| größer | - bei der Überprüfung auf Plausibilität größer als die angegebene Länge waren. |
| Zähler | Es stehen verschiedene Typen von Zählern zur Verfügung, die jeweils am Anfang des Jobs geladen, während der Bearbeitung des Stapels weitergezählt und am Ende abgespeichert werden. |

| | |
|-------------------------------|---|
| | Alle Zähler können in dem entsprechenden Feld von Hand auf neue Startwerte eingestellt werden. |
| Basisprofil Scanzähler | <p>Dieser Zähler ist für jedes Basisprofil verschieden und wird nur dann weitergezählt, wenn dem jeweiligen Scanjob auch dieses Basisprofils zugeordnet ist.</p> <p>Prozentcode des Scanzählers der Klasse: %C oder % (S.SCANSCLASS)</p> |
| Tagesscanzähler | <p>Dieser Zähler wird unabhängig vom jeweiligen Basisprofil für einen ganzen Tag fortlaufend gezählt und beim ersten Job am nächsten Tag wieder auf Null zurückgesetzt.</p> <p>Prozentcode des Tagesscanzählers: %N oder % (S.SCANSDAY)</p> |
| Globaler Scanzähler | <p>Dieser Zähler wird unabhängig vom jeweiligen Basisprofil ständig weitergezählt und nie automatisch zurückgesetzt.</p> <p>Prozentcode des globalen Scanzählers: %C oder % (S.SCANSTOTAL)</p> |
| Bateszähler | <p>Dieser Zähler wird vom Bates Stamping Prozess erhöht.</p> <p>Prozentcode des Bateszählers: %s oder % (S.BATETOTAL)</p> |
| Arbeitsplatz | <p>Es stehen hier fünf verschiedene Arbeitsplatzvariablen zur Verfügung.</p> <p>Diese Variablen können in der Basisprofilkonfiguration eingestellt oder aber beim Aufruf vom Programm als Parameter übergeben werden.</p> <p>Bitte beachten Sie, dass die Einstellung dieser Variablen Basisprofilübergreifend ist. Die Einstellungen gelten für den Arbeitsplatz, unabhängig davon, in welcher Basisprofilkonfiguration sie vorgenommen wurden.</p> |
| Task Name | <p>Der Task Name wird zur Anzeige auf dem Bildschirm bei bestimmten Darstellungsprofilen gebraucht. Bitte verwechseln Sie den Task Namen nicht mit der Task. Falls Sie hier keinen Task Namen definieren, wird der Name der gewählten Task auch als Task Name benutzt. Falls Sie den Namen aber hier definieren, kann er einen anderen Wert haben, ohne dass dadurch eine andere Task ausgewählt wird!</p> <p>Variablenname des Tasknamens: %D oder % (S.TASKNAME)</p> <p>Um die Variable über den Kommandozeilenparameter zu setzen, verwenden Sie bitte TASKNAME.</p> |
| Benutzer | <p>Hier kann ein Benutzername eingegeben werden. Der Benutzername wird bei bestimmten Darstellungsprofilen zur Anzeige auf dem Bildschirm benötigt.</p> <p>Variablenname des Benutzernamens: %U oder % (S.USERNAME)</p> <p>Um die Variable über den Kommandozeilenparameter zu setzen, verwenden Sie bitte USERNAME.</p> |

| | |
|---------------------|---|
| Station | <p>Hier können Sie einen Stationsnamen eingeben. Der Stationsname wird bei bestimmten Darstellungsprofilen zur Anzeige auf dem Bildschirm benötigt.</p> <p>Variablenname des Stationsnamens: %\$S oder % (S.STATIONNAME)</p> <p>Um die Variable über den Kommandozeilenparameter zu setzen, verwenden Sie bitte STATIONNAME.</p> |
| Dokument | <p>Es kann ein Dokumentennamen eingegeben werden. Der Dokumentenname wird bei bestimmten Darstellungsprofilen zur Anzeige auf dem Bildschirm benötigt.</p> <p>Variablenname des Dokumentnamens: %\$c oder % (S.DOCCLASS)</p> <p>Um die Variable über den Kommandozeilenparameter zu setzen, verwenden Sie bitte DOCCLASS.</p> |
| Stapelzähler | <p>Hier können Sie einen Stapelzähler als numerischen Wert eingeben. Der Stapelzähler wird bei jedem Start eines Stapels gelesen, um eins erhöht und wieder abgespeichert. Jeder Stapel hat also dadurch hier einen neuen Wert. Der Startwert kann hier definiert werden. Falls der Stapelzähler beim Programmstart als Parameter angegeben wurde, wird dieser Wert benutzt, ohne dass er um eins erhöht wird. Der Stapelzähler wird bei bestimmten Darstellungsprofilen zur Anzeige auf dem Bildschirm benötigt.</p> <p>Variablenname des Stapelzählers: %\$J oder % (S.JOBCOUNT)</p> <p>Um die Variable über den Kommandozeilenparameter zu setzen, verwenden Sie bitte JOBCOUNT.</p> |
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch [Stapel-Dialoge](#)
Hilfeübersicht

7.1.4.3 Ereignisregeln

Das Programm registriert beim Ablauf bestimmte Ereignisse, z.B. dass ein Barcode auf einer Seite gefunden wurde. Sie haben hier die Möglichkeit, vorzugeben, wie darauf reagiert werden soll. Sie könnten z.B. beim richtigen Barcode einen Dokumenten-Umbruch auslösen. Um diese Anweisung zu formulieren, gibt es die Ereignisregeln, die [in einem Dialog](#) angelegt werden können.

Um die Regeln anzuwenden muss in der Task der Schritt [Ereignisregeln ausführen](#) vorhanden sein. Die Regeln werden dann für jede Vorderseite und für jede Rückseite ausgeführt. Die Aktionen betreffen immer [alle Bilder](#) einer Seite, z.B. bei [Multistream](#).

Eine Ereignisregel besteht im Wesentlichen aus einem **Ereignis** und einer **Aktion**. Darüber hinaus gibt es noch einige weitere Eigenschaften, die eine Ereignisregel kennzeichnen:

| | |
|-------------------|--|
| Name | Erst wenn ein Regelname eingegeben wird, können die anderen Eigenschaften verändert werden. |
| Kontext | Ereignisregeln können zu verschiedenen Zeiten ausgeführt werden. |
| Ereignis | Diese Regeln reagieren auf bestimmte Ereignisse |
| Bedingung | Zusätzlich können Bedingungen geprüft werden. |
| Option | Es werden Bedingungen bzw. deren Gegenteil geprüft |
| Aktion | Wenn die Bedingen zutreffen, wird eine bestimmte Aktion ausgeführt |
| Bildoption | Für nicht benötigte Blätter kann hier angegeben werden, ob sie im Stapel verbleiben oder entfernt werden sollen. |
| Nachricht | Manche Aktionen können mit einer Nachricht an den Benutzer oder einer anderen Ausgabe verbunden werden. |

Ereignisregeln werden verwendet, um Umbrüche zu kennzeichnen oder bestimmte Bilder gesondert zu behandeln, z.B. leere Rückseiten. Ist ein Ereignis erst einmal identifiziert, kann es sein, dass verschiedene Aktionen durchgeführt werden müssen. Im Allgemeinen ist für *jede* Aktion jeweils *eine neue* Ereignisregel erforderlich.

Siehe auch [Kontext](#), [Ereignisse](#), [Bedingungen](#), [Aktionen](#), [Bildoption](#) sowie [Beispiele](#) und [Tipps zu Ereignisregeln](#),

und weiter [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.1 Kontext

Der Zeitpunkt, wann eine Ereignisregel beachtet werden soll und wann, kann hier angegeben werden:

☒ Nur in einer Taskschleife

Die Ereignisregel wird nur beim Scannen oder beim Einlesen eines Verzeichnisses ausgeführt. Sie wird aber nicht ausgeführt, wenn die Ereignisregeln bei der Qualitätskontrolle oder nach dem Indizieren noch einmal ausgeführt werden.

Diese Einschränkung ist sinnvoll, wenn man automatische Entscheidungen die beim Scannen getroffen wurden, aber bei der Qualitätssicherung zurückgenommen worden sind, nicht überschreiben will.

Beispiel: Beim Scannen löst jeder Barcode einen Dateiwechsel aus. Leider war im Stapel ein [Fremdbarcode](#). Bei der Qualitätssicherung wird der versehentliche Umbruch entfernt und die Bilder an die vorherige Datei angehängt. Würde jetzt die Regel erneut ausgeführt, würde hier wieder getrennt werden.

Nur beim erneuten Abarbeiten

Die Ereignisregel wird nur ausgeführt, wenn das Kommando [Ereignisregeln erneut ausführen](#) gegeben wurde. Dieser Kontext wird nur sehr selten genutzt und ist z.B. ist sinnvoll, wenn die Information erst geprüft werden soll, wenn nicht mehr gescannt wird.

Immer

Wählen Sie diese Einstellung, wenn die Prüfung sowohl beim Scannen als auch beim erneuten Abarbeiten der Regeln ausgeführt werden soll.

Dies ist die Standardeinstellung.

Nie

Wählen Sie diese Einstellung, wenn Sie die Prüfung unterdrücken möchten aber nicht gleich die ganze Regel löschen wollen. Die kann nützlich sein, wenn ein Ereignisregel-Subprofil nur leicht verändert in einer neuen Task zum Einsatz kommen soll.

Siehe auch [Ereignisse](#), [Bedingungen](#), [Aktionen](#), [Bildoption](#)

sowie [Beispiele](#) und [Tipps zu Ereignisregeln](#) und weiter [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.2 Ereignisse

Das Programm erkennt folgende Ereignisse und bietet sie als Quelle für eine Aktion an:

| | |
|-------------------------------|--|
| Barcode gefunden | Dieses Ereignis tritt ein, wenn die Barcodesuche erfolgreich war. Bitte beachten Sie, dass die Barcodesuche konfiguriert und aktiviert sein muss, wenn Sie diese hier als Ereignisquelle benutzen wollen. |
| Patchcode gefunden | Dieses Ereignis tritt ein, wenn die Patchcodesuche erfolgreich war. Bitte beachten Sie auch hier, dass die Suche konfiguriert und aktiviert sein muss um sie hier als Ereignis zu verwenden. |
| Dateien im Pfad Zähler | Das Ereignis ist das Erreichen einer bestimmten Anzahl von Dateien im jeweils aktuellen Pfad. Die Anzahl wird in dem |

| | |
|---------------------------------|--|
| | darunter liegendem Eingabefeld angegeben. |
| Bild eingelesen | Dieses Ereignis tritt einfach für jedes Bild ein. Üblicherweise wird bei diesem Ereignis eine Bedingung ausgewertet, z.B. ob die OCR ein bestimmtes Ergebnis geliefert hat. |
| Start der Ereignisregeln | <p>Dieses Ereignis tritt ein, nachdem das erste Bild gescannt oder geladen wurde und nun die Ereignisregeln zum ersten Mal ausgeführt werden sollen. Das gilt auch bei wiederholtem Ausführen der Ereignisregeln.</p> <p>Für den weiteren Stapel tritt dieses Ereignis danach nicht mehr ein.</p> <p>Verwenden Sie dieses Ereignis z.B., um Vorbesetzungen für Zähler oder Merker zu machen.</p> |

Siehe auch [Kontext](#), [Bedingungen](#), [Aktionen](#), [Bildoption](#) sowie [Beispiele](#) und [Tipps zu Ereignisregeln](#) und weiter [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.3 Bedingungen

Sie können Programmvariablen und Zahlen benutzen, um die Bedingung zu definieren, die eintreten (oder nicht eintreten) soll, um eine bestimmte resultierende Aktion zu erzeugen.

Geben sie dazu im **und**-Feld die Bedingung ein. Der Knopf am Ende des Feldes öffnet die %-Code-Auswahl

Ebenso wie bei einer [#IF-Abfrage in der Task](#) gelten hier die Regeln für die Prüfung einer Bedingung.

Bitte beachten Sie dass bei den Ereignissen Patchcode gefunden/Barcode gefunden ein impliziter Vergleich stattfindet, d.h. wenn Sie z.B. bei "Patchcode gefunden" einfach nur "PATCH2" wird dies behandelt wie die vollständige Bedingung "%(S.PATCH)==PATCH2".

Direkt unter dem Eingabefeld für die Bedingung gibt es die Möglichkeit, die Bedingung in ihr Gegenteil umzukehren. Dies ist praktisch, wenn sie aus mehreren Ausdrücken zusammengesetzt ist.

Entspricht obiger Bedingung

Dies ist die Standardeinstellung. Bitte ändern Sie sie nur, wenn sich dadurch ein deutlicher Vorteil erreichen lässt, siehe Beispiel im nachfolgenden Kapitel.

Entspricht NICHT obiger Bedingung

Dies ist die Umkehrung der gestellten Bedingung. Beispiel: Ein neues Dokument soll beginnen, wenn der Barcode 7 Stellen hat und mit 347 anfängt oder wenn er 12 Stellen hat mit 901 aufhört, dann sieht die Bedingung so aus:

```
%R1[006006]!=" && %R1[007007]=="" && %R1[000002]=="347" || %R1[011011]!=" && %R1[012012]=="" && %R1[008011]=="901"
```

Für alle anderen Blätter soll ein Zähler gesetzt werden. Statt die umgekehrte Bedingung nun auszuformulieren, reicht es aus die obige Bedingung zu kopieren und die Option "**Entspricht NICHT obiger Bedingung**" zu wählen

Die Umkehrung sähe übrigens aus:

```
(%R1[006006]=="" || %R1[007007]!= "" || %R1[000002]!= "347") && (%R1[011011]=="" || %R1[012012]!= "" || %R1[008011]!= "901")
```

Siehe auch [Kontext](#), [Ereignisse](#), [Aktionen](#), [Bildoption](#)

sowie [Beispiele](#) und [Tipps zu Ereignisregeln](#) und weiter [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.4 Aktionen

Sie können in einem Drop Down Listenfeld die resultierende Aktion auswählen, die ausgeführt werden soll, falls die gesetzte Bedingung eintritt:

Starte Benutzerdialog

Diese Funktion öffnet einen [Benutzerdialog](#), der in dem entsprechenden [Basisprofil](#) definiert wurde.

Bevor der Dialog geöffnet wird, werden alle Programmvariablen, die der UDD verwendet aktualisiert mit den Daten des Bildes, das die Ereignisregel ausgelöst hat.

Bitte beachten Sie aber, dass dieses Bild nicht immer sichtbar ist, wenn der Scanner größere Gruppen von Bildern erfasst werden, z.B. durch Ausschneiden oder Kopieren. Beachten Sie ebenfalls, dass Sie das Bild weder vergrößern noch verschieben können, da der Eingabefokus nicht auf diesem Bild liegt sondern in dem UDD. Dieses Verhalten unterscheidet sich stark von dem Verhalten beim Indizieren mit dem Index-PlugIn.

Wenn der Dialog mit **OK** verlassen wird, werden die neuen Werte aus dem UDD in die aktuellen %-Codes kopiert und der Scanprozess fortgesetzt.

Wenn der UDD mit **Abbrechen** verlassen wird gilt:

- Die weiteren Ereignisregeln werden für das aktuelle Bild ausgeführt.
- Die weiteren Taskschritte werden für das aktuelle Bild ausgeführt.
- Wenn die Option [Lösche Bildpuffer bei Fehler](#) gesetzt ist, pausiert das Programm sofort
- ist diese Option NICHT gesetzt, das ist der Normalfall, so werden zunächst alle Bilder aus dem Bildpuffer des Scanners abgeholt und verarbeitet, einschließlich aller Ereignisregeln
- Danach geht Programm in den Zustand Pause und in den Interaktiven Modus.

| | |
|---|---|
| Bildoption auswerten | Es werden nur die Optionen ausgeführt. Es wird aber keine andere Aktion für dieses Bild veranlasst. |
| Broker und Protokolldatei senden | Schreibt eine Markierung in die Protokoll- oder Brokerdatei , falls dort eine entsprechende Markierung definiert wurde. Der Text kann im Feld Ereignisnachricht angegeben werden. |
| Endorserzeichenkette senden | Sendet die angegebene Endorserzeichenkette an den Scanner. Dies ist nur im ungepufferten Betrieb des Scanners sinnvoll. Im gepufferten Betrieb des Scanners sind bereits weitere Blätter durch den Scanner gelaufen, bis das Kommando Wirkung zeigt. |
| Ereignisregelschleife abbrechen | Führt keine weiteren Ereignisregeln aus. <ul style="list-style-type: none"> • Die weiteren Ereignisregeln werden für das aktuelle Bild NICHT ausgeführt. • Die weiteren Taskschritte werden für das aktuelle Bild ausgeführt. • Das Programm bleibt im Zustand Prozess läuft und es wird weiter gescannt. |
| Funktion aufrufen | Ruft eine bestimmte Funktion auf. Wenn Sie diese Aktion wählen, öffnet sich ein entsprechender Einstelldialog . |
| Marke für Bild setzen | Setzt oder entfernt Markierungen , auch hier gibt es einen entsprechenden Einstelldialog . |
| Neue Dokumentenebene setzen | Durch Angabe eines neuen Dokumenten-Levels entsteht an dieser Stelle eine Dokumententrennung. Durch verschiedene Level entsteht eine Dokumenten-Hierarchie, z.B. für Schreiben mit Anlagen. Wenn einfach nur eine Trennung gewünscht wird, so kann auch immer der gleiche Level angegeben werden, |
| Neue mehrseitige Datei | Schließt eine mehrseitige Datei, die für das Speichern der Bilder verwendet wird. Das aktuelle Bild wird erste Bild der neuen Datei. |
| Neues automatisches Verzeichnis | Erzeugt ein neues Unterverzeichnis, das an den Hauptpfad angehängt wird. Das erste Unterverzeichnis ist '00000000'. Dieser Wert wird jedes Mal um 1 erhöht, wenn ein neues Unterverzeichnis erzeugt wird. Achtung: Das Ereignis muss beim ersten gespeicherten Bild ausgelöst werden, ansonsten wird eine Fehlermeldung ausgegeben. Bitte beachten Sie, dass Verzeichnisvariablen , die sich auf das neue anzulegende Verzeichnis beziehen, erst mit dem nächsten Bild verwendet werden können. |

Neues benanntes Verzeichnis

Sie können den Namen des Unterverzeichnisses spezifizieren, welches durch das Ereignis erzeugt werden soll. Tippen Sie das neue Verzeichnis ins Kästchen **Pfad**, oder benutzen Sie den [%-Code](#) Knopf, um %-Codes zu wählen.

Achtung: Das Ereignis muss **beim ersten gespeicherten Bild** ausgelöst werden, ansonsten wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Bitte beachten Sie, dass **Verzeichnisvariablen**, die sich auf das neue anzulegende Verzeichnis beziehen, erst mit dem **nächsten** Bild verwendet werden können.

PDF Bookmark setzen

Erzeugt ein Lesezeichen in einer [PDF-Datei](#). Ein weiterer [Dialog](#) bietet die Einstellungen dazu an.

Task Abbruch

Bricht die Task ab, wenn die Bedingung erfüllt ist.

- Die weiteren Ereignisregeln werden für das aktuelle Bild **NICHT** ausgeführt.
- Die weiteren Taskschritte werden für das aktuelle Bild **NICHT** ausgeführt.
- Das aktuelle Bild wird **NICHT** gespeichert.
- Wenn diese Aktion beim [Duplexscannen](#) auf einer Vorderseite ausgeführt wird, so wird auch die dazu gehörende Rückseite verworfen.
- Die weiteren Bilder im Scannerpuffer werden ignoriert aber nicht gelöscht, unabhängig von der Einstellung [Lösche Bildpuffer bei Fehler](#)
- Die Anweisungen in der Task [nach der Scanschleife](#) werden **NICHT** ausgeführt.
- Abschließend schließt das Programm den Stapel und geht in den Zustand Fertig.

Task Ende

Beendet die [Task](#), wenn die Bedingung erfüllt ist.

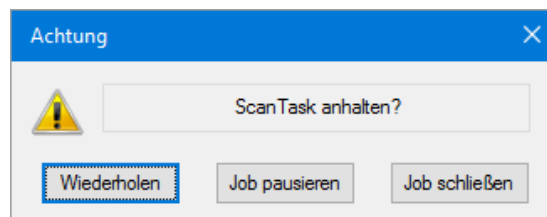
- Die weiteren Ereignisregeln werden für das aktuelle Bild **NICHT** ausgeführt.
- Die weiteren Taskschritte werden für das aktuelle Bild ausgeführt.
- Das aktuelle Bild wird gespeichert
- Wenn im Scanner die Option [Lösche Bildpuffer bei Fehler](#) gewählt ist, wird sofort der Anweisungsblock [nach der Scanschleife](#) ausgeführt.
- Wenn diese Option nicht gesetzt ist, das ist der Normalfall, werden alle weiteren Bilder aus dem Puffer abgeholt und verarbeitet, einschließlich der Ereignisregeln. Erst danach wird der Anweisungsblock [nach der Scanschleife](#) ausgeführt.

- Abschließend schließt das Programm im [OpenJob-Modus](#) den Stapel und geht in den Zustand Fertig.
- Anderenfalls wird im DirectMode der Stapel finalisiert und es werden alle temporären Dateien im Zielverzeichnis entfernt.

Hinweis: Diese Aktion unterdrückt die nachfolgenden Regeln. Falls dies nicht beabsichtigt ist, sollte sie deshalb möglichst als letzte Aktion ausgeführt werden.

Task Pause

Hält die Task an und fragt den Bediener was nun geschehen soll:



Der Fragetext kann im Feld [Nachricht](#) vorgegeben werden.

Auswahl **Wiederholen**

- Die weiteren Ereignisregeln werden für das aktuelle Bild ausgeführt
- Die weiteren Taskschritte werden für das aktuelle Bild ausgeführt.
- Das aktuelle Bild wird gespeichert
- Das Programm bleibt im Zustand Prozess läuft und es wird weiter gescannt. .

Auswahl **Job pausieren**

- Die weiteren Ereignisregeln werden für das aktuelle Bild **NICHT** ausgeführt
- Die weiteren Taskschritte werden für das aktuelle Bild ausgeführt.
- Wenn die Option [Lösche Bildpuffer bei Fehler](#) gesetzt ist, pausiert das Programm sofort
- ist diese Option NICHT gesetzt, das ist der Normalfall, so werden zunächst alle Bilder aus dem Bildpuffer des Scanners abgeholt und verarbeitet, einschließlich aller Ereignisregeln
- Danach geht Programm in den Zustand Pause und in den Interaktiven Modus.

Auswahl **Job schließen**

- Die weiteren Ereignisregeln werden für das aktuelle Bild **NICHT** ausgeführt
- Die weiteren Taskschritte werden für das aktuelle Bild ausgeführt.
- Wenn die Option [Lösche Bildpuffer bei Fehler](#) gesetzt ist, pausiert das Programm sofort
- ist diese Option NICHT gesetzt, das ist der Normalfall, so werden zunächst alle Bilder aus dem Bildpuffer des Scanners abgeholt und verarbeitet, einschließlich aller Ereignisregeln
- Danach geht Programm in den Zustand Fertig.

Hinweis: Diese Aktion unterdrückt die nachfolgenden Regeln. Falls dies nicht beabsichtigt ist, sollte sie deshalb möglichst als letzte Aktion ausgeführt werden.

Variablen setzen

Benutzen Sie diese Option, um den Wert einer Variablen zu verändern. So können Sie z.B. bestimmte Bilder zählen oder bestimmte Eigenschaften mit diesem Bild verknüpfen.

Die Wertzuweisung erfolgt immer für alle(!) Bilder aus dieser [Bildgruppe](#).

Verzeichnis umbenennen

Verwenden Sie diese Aktion, wenn Sie die Bilder in Verzeichnissen gruppieren möchten und die namensgebende Eigenschaft erst auf einem Bild nach dem Umbruch zu finden ist.

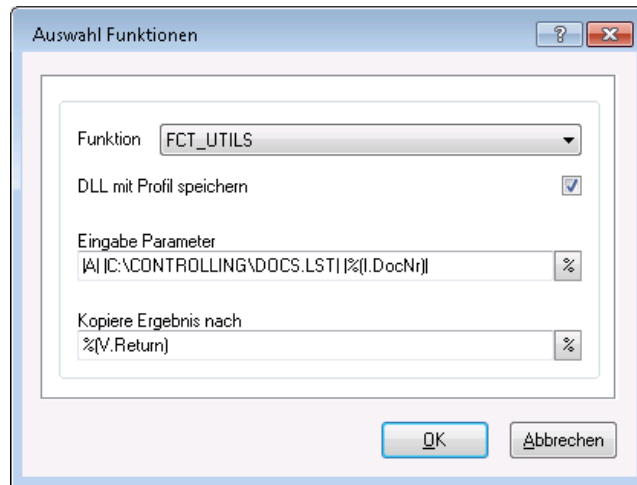
Sie können z.B. bei der Eingangspost die Briefumschläge mitscannen, anhand des Formates erkennen und dort schon ein neues Verzeichnis beginnen. Der Name oder die Nummer, nach welcher das Verzeichnis benannt werden soll, befindet sich irgendwo innerhalb der Sendung. Wenn Sie die Information gefunden haben, können Sie das automatisch erzeugte Verzeichnis nun umbenennen.

Siehe auch [Kontext](#), [Ereignisse](#), [Bedingungen](#), [Bildoption](#) sowie [Beispiele](#) und [Tipps zu Ereignisregeln](#)

und weiter [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.4.1 Funktion aufrufen

Wenn die Aktion Funktion aufrufen ausgewählt wird, öffnet sich dieser Dialog:

**Funktion**

Alle verfügbaren externen Funktionen können im Kombinationsfeld **Funktion** eingesehen werden. Wählen Sie dort die von Ihnen gewünschte Funktion aus. Aufgelistet werden alle VB-Scripte sowie alle DLLs mit C-Schnittstelle.

Beispiele für solche Scripte bzw. solche DLLs finden Sie im Handbuch. Kurz zusammengefasst: Im Script muss es einen Funktion geben mit dem Namen **ExtFunction** und genau einem Argument. Diese Funktion muss einen Wert zurückgeben.

DLL mit Profil speichern

Wenn diese Option aktiviert ist, wird die DLL oder das Script mit in das Subprofil aufgenommen. Wird ein solches Profil an einer anderen Station geladen, so gilt:

Wenn das Script nicht vorhanden ist, wird es in das Unterverzeichnis FTC des [Programmverzeichnis](#) kopiert.

Wenn dort bereits eine ältere Version des Scriptes liegt, wird ebenfalls kopiert.

Wenn dort bereits eine neuere Version liegt, wird **nicht kopiert**.

Gearbeitet wird immer mit dem Script, das in diesem Verzeichnis liegt.

Tipp: Wenn Sie eine Änderung am Script vorgenommen haben und nun diese im Profil speichern wollen, so öffnen Sie diesen Auswahldialog und schalten Sie diesen Haken einmal aus und wieder an.

Eingabe Parameter

Hier werden die Parameter für die Funktion definiert, falls die Funktion welche benötigt. Zur Auswahl der Programmvariablen gibt es neben diesem Feld eine entsprechende Schaltfläche.

Die dort eingegebene Zeichenkette wird an die Funktion weitergeleitet. Daher muss die Funktion die dafür vorgesehene Syntax definieren. Die FCT_UTILS verwendet z.B. einen Text, bei

dem jeder Parameter in Trennzeichen eingefasst ist. Im obigen Beispiel

```
|A| |C:\CONTROLLING\Docs.1st| |%(I.DocNr)|
```

Die Funktion nimmt das erste Argument "A" und verzweigt dann in die Funktion AppendFile (siehe Script). Dort wird dann an die Datei (2. Parameter) ein Text (3.Parameter) angehängt.

Hinweis: Dieses Eingabefeld darf nicht leer sein, auch wenn in der Funktion keine Eingabe benötigt wird. Tragen Sie in einem solchen Fall bitte entweder eine Variable oder einen festen Text ein, auch wenn dieser nicht ausgewertet wird.

Kopiere Ergebnis nach

Im diesem Feld kann der Rückgabewert der Funktion gespeichert werden, falls dieser weiterverwendet werden soll. Auch hier können % Codes verwendet werden. Dafür dient die entsprechende Schaltfläche neben den Eingabefeldern.

Wenn das Script einen **Text** zurückgibt, so wird dieser dem %-Code einfach zugewiesen. Das gilt auch für leere Texte.

Wenn es eine **negative Zahl** zurückgibt, so löst dies eine Unterbrechung aus: Die restlichen Ereignisregeln und die weiteren Schritte in der [Scanschleife](#) werden übersprungen und das Programm geht in den Pause-Modus.

Wenn das Script eine Null oder eine positive Zahl zurückgibt, so wird weitergearbeitet. Eine Wertzuweisung findet aber nicht statt.

Siehe auch [Aktionen](#), sowie [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.4.2 Marke setzen

Wenn Sie diese Option auswählen, wird die Schaltfläche Marke aktiviert. Klicken Sie auf diese Schaltfläche und wählen Sie eine der Farben rot, grün, oder blau aus, um ein Bild mit dieser Farbe zu markieren oder diese Markierung zu entfernen.

Bilder, die bestimmte Eigenschaften haben, z.B. leer sind, einen Barcode oder ein Stichwort enthalten, können markiert werden:

Rote Marken

Bilder mit roter Marke werden beim Finalisieren nicht in das Zielverzeichnis geschrieben. Es besteht aber die Möglichkeit, zuvor in der Qualitätskontrolle diese Marken zu entfernen bzw. andere Bilder mit roten Marken zu versehen.

Rote Marken werden meistens auf leere Rückseiten gesetzt, es können aber auch Blätter markiert werden, die ursprünglich nicht im Papierstapel waren und nur zum Trennen eingelegt wurden.

Blaue Marken

Wenn in einem Stapel noch Bilder mit blauen Marken sind, kann er nicht finalisiert werden. Dies geht erst, wenn das entsprechende Bild ausgewählt und angezeigt wurde und die Marke von Hand entfernt wurde.

Blaue Marken werden verwendet, um auf Ausnahmen (Fehler) aufmerksam zu machen; z.B. dass ein Barcode fehlt; der eigentlich auf Blatt sein müsste:

Weiße Marken

Weiße Marken dienen dazu, unwichtige Bilder zu markieren. Sie werden nach dem Scannen nicht angezeigt, unabhängig davon ob sie zusätzlich noch eine andere Marke haben. Im Gegensatz dazu werden Bilder mit mehreren Marken erst dann ausgeblendet wenn ALLE entsprechenden Markierungen ausgeblendet werden.

Weitere Marken: Grün, Magenta, Orange und Cyan

Bilder, die besonders wichtig sind, können mit diesen bunten Marken hervorgehoben werden.

Wenn ein Stapel aus Dokumenten besteht, die ihrerseits aus mehreren Bildern bestehen können, so kann man z.B. das jeweils erste Bild eines Dokumentes bunte markieren.

Farbformat

Da das Programm für jede Seite mehrere Bilder erzeugen kann, z.B. durch Scannen im [Multistream](#) oder durch [Kopieren](#) oder Ausschneiden, können Sie hier die Auswahl noch präzisieren:

- **Alle Farbformate** wählt alle Formate
- **Bitonalbild**, auch Schwarzweißbild, 1 BPP Farbtiefe
- **Graubild**, auch Graustufenbild, 8 BPP
- **Farbbild**, auch Colorbild, 24 BPP

Bildposition

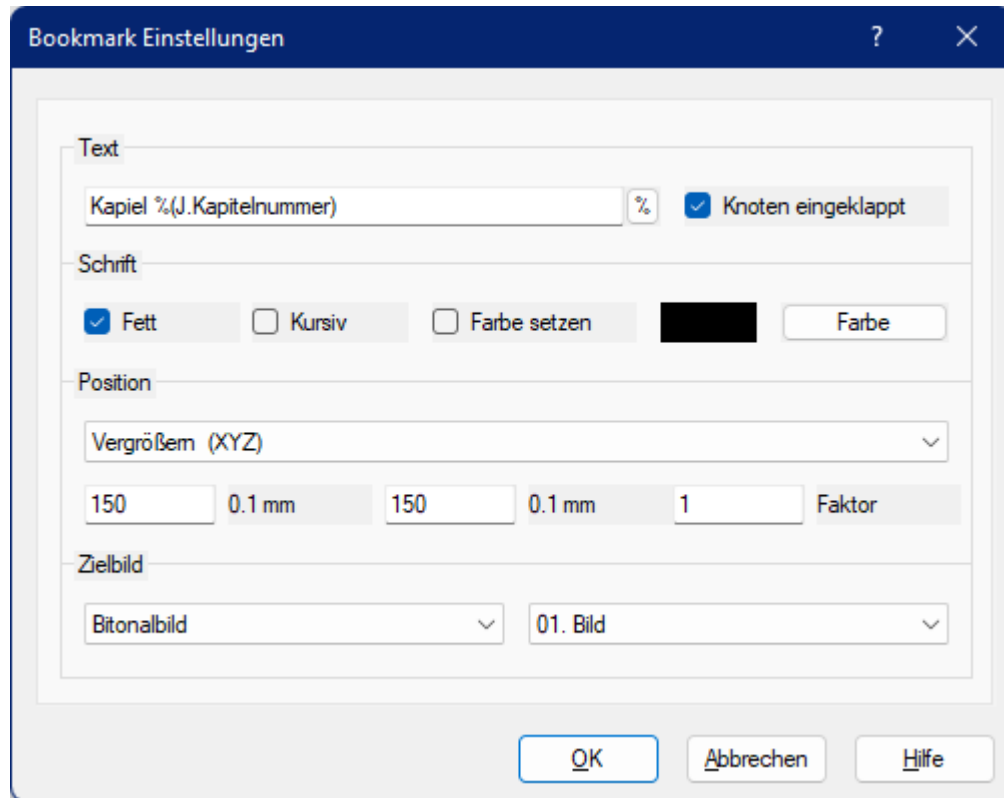
Die Bildposition dient zur Festlegung, welches Kopie oder welcher Auszug markiert werden soll.

Eine Mehrfach-Auswahl ist hier leider nicht möglich. Sollen z.B. nur das erste und dritte Bild eine Marke erhalten, so sind dafür zwei Ereignisregeln erforderlich.

Siehe auch [Aktionen](#), sowie [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.4.3 PDF-Bookmarks

In diesem Dialog kann der Text eines PDF-Bookmarks angegeben werden, sowie Anweisungen zur Darstellung des zugehörigen Bildes.



PDF Bookmark Einstellungen

Text

Geben Sie hier den Text des Bookmarks ein. Verwenden Sie inverse Schrägstriche um eine Hierarchie abzubilden, z.B:

Kapitel %(J.Kap)/Absatz %(J.Abs)/Anlagen

Der Text kann in der Gliederung fett, kursiv oder farbig hervorgehoben werden.

Knoten ausklappen

Legt fest, dass in der Baumansicht der Knoten des Bookmarks ausgeklappt dargestellt wird..

Schrift**fett**

Legt fest, dass der Text des Bookmarks in **Fettschrift** ist.

kursiv

Legt fest, dass der Text des Bookmarks in *Kursivschrift* ist.

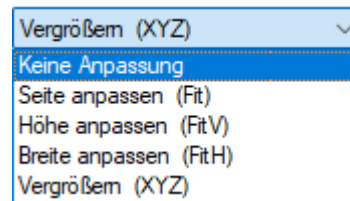
Farbe setzen

Legt fest, dass der Text des Bookmarks farbig ist.

Die zugehörige Schaltfläche öffnet den Farbauswahl-Dialog des Betriebssystems.

Position

Gibt an, wie das Bookmark-Bild dargestellt werden soll: horizontal und/oder vertikal eingepasst oder skaliert.



Bildanpassung bei
PDF-Bookmarks

So kann z.B. beim ersten Bild einer Patienten- oder Mandatenakte das Adressfeld vergrößert dargestellt werden.

1. Feld

Vergrößern und Höhe anpassen

Gibt die den Abstand von der linken Kante an, mit welcher der Bildausschnitt dargestellt werden soll.

Breite anpassen

Gibt die den Abstand von der unteren Kante an, mit welcher der Bildausschnitt dargestellt werden soll.

2. Feld

Nur bei **Vergrößern**:

Gibt die den Abstand von der unteren Kante an, mit welcher der Bildausschnitt dargestellt werden soll.

3. Feld

Nur bei **Vergrößern**

Gibt die Skalierung in Prozent an, in der das Bild dargestellt werden soll, z.B. 1.25 ergibt eine Vergrößerung von 125% bei der Anzeige.

Zielbild

Gibt an, auf welchem Bild einer [Bildgruppe](#) das Bookmark gesetzt werden soll.

Siehe auch [Aktionen](#), sowie [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.5 Bildoption

Um auf weitere Ereignisregeln verzichten zu können, können Sie bei häufig vorkommenden Aufgaben mit einer Option angeben, ob das Bild gespeichert werden soll oder nicht.

Diese Option stellt die einzige Möglichkeit dar, eine Seite automatisch aus dem Stapel zu entfernen. Grundsätzlich gilt: Eine einmal entfernte Seite kann nicht wieder hergestellt werden, ohne sie neu zu scannen. Im [OpenJob-Modus](#) ist bequemer, die Seite nicht zu entfernen, sondern nur [rot zu markieren](#). Beim Finalisieren werden diese Dateien dann nicht gespeichert. Aber man kann in der Pause jederzeit diese Entscheidung rückgängig machen indem man die Marke entfernt.

Tipp: Sie sollte wenn möglich die Standardeinstellung verwenden. Es ist übersichtlicher, die Markierungen explizit mit der dafür vorgesehenen Aktion zu setzen.

| | |
|--|---|
| Speichere Bild nach Ereignisregel | Dies ist die Standardeinstellung. Sie sollte nicht ohne triftigen Grund geändert werden. |
| Verwerfe Aktuelle und Rückseite | Wenn zweiseitig gescannt wird, ist diese Einstellung sinnvoll für Trennblätter, z.B. Patchcodeblätter . Diese Option funktioniert übrigens auch, wenn nur einseitig gescannt wird. Die nachfolgende Vorderseite wird also NICHT gelöscht. |

Achtung! Wenn diese Option aktiv ist, wird die Rückseite des Blattes nur vom Scanner abgeholt, es werden aber keine weiteren Task-Aktionen oder Ereignisregeln darauf ausgeführt!

| | |
|---|---|
| Verwerfe nur aktuelle Seite | Diese Aktion entfernt einfach die Seite, auf welcher das Ereignis aufgelöst wird. Beim einseitigen Scannen können so z.B. die Trennblätter entfernt werden. |
| Verwerfe Rückseite der aktuellen Seite | Diese Aktion entfernt die Rückseite der betroffenen Seite, so können z.B. leere Rückseiten von Deckblättern entfernt werden. |
| Rote Marke für Aktuelle und Rückseite | Diese Aktion markiert die Seite, auf der das Ereignis ausgelöst wurde und deren Rückseite mit einer roten Marke. Dadurch werden diese Seiten beim Finalisieren nicht gespeichert. |
| Rote Marke für aktuelle Seite | Diese Aktion markiert die Seite, auf der das Ereignis ausgelöst wurde. Dadurch wird diese Seite hinterher beim Finalisieren nicht gespeichert. |
| Rote Marke für Rückseite der aktuellen Seite | Diese Aktion markiert die Rückseite der betroffenen Seite. |

Siehe auch [Kontext](#), [Ereignisse](#), [Bedingungen](#), [Aktionen](#), sowie [Beispiele](#) und [Tipps zu Ereignisregeln](#),

und weiter [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.6 Ereignisregeln bearbeiten

Ereignisregeln ermöglichen das Sortieren von Dokumenten während des Scanprozesses, um diese in verschiedene Unterverzeichnisse zu speichern, den Scanprozess anzuhalten oder Merker einzufügen. Ereignisregeln sind ideal für alle Anforderungen von Massen-Scan-Aufgaben. Dokumentenmanagement und Weitergabe von Bilddateien in Workflow- oder [OCR](#)-Anwendungen werden beträchtlich vereinfacht.

Der Einstelldialog zeigt rechts eine Liste der Ereignisregeln und links einen Bereich mit den Einzelheiten der aktuell markierten Regel. Beim Öffnen wird automatisch die erste Regel ausgewählt und angezeigt.

| | |
|-------------------|---|
| Regel Name | Dies ist ein beliebiger Text, der frei gewählt werden kann. Wählen Sie hier einen "sprechenden" Namen, der Ereignis und |
|-------------------|---|

Aktion kurz beschreibt, z.B. "Leere Seite->Rote Marke"





Mit Hilfe der [Optionen](#) können Sie sich die Ergebnisse der Prüfungen im [Warnungsfenster](#) anzeigen lassen.

Die Namen aller definierten Ereignisregeln des gerade aktiven [Basisprofils](#) sind im Listefeld Aktive Regeln aufgelistet.

| | |
|--------------------------|--|
| Ereignis | Wahl des Ereignisses , welches eine Aktion auslösen soll. Das kann ein Barcode, ein Patchcode, der Bildzähler, oder generell alle eingelesenen Bilder sein. |
| Bedingung | Hier definieren Sie eine Bedingung zu dem ausgewählten Ereignis, die eine Aktion erzeugt. Es können Texte, Variablen und Zahlen benutzen, um die Bedingung zu definieren. Die Bedingung kann ein einzelnes Wort sein oder ein Vergleich. |
| Option | <p>Folgende Optionen im Umgang mit der obigen Bedingung stehen zur Wahl:</p> <p>Entspricht obiger Bedingung: Die Bedingung ist erfüllt (wahr), wenn der gesuchte Text gefunden wurde, der Zähler erreicht oder die formulierten Vergleiche zutreffen.</p> <p>Entspricht NICHT obiger Bedingung: Dies ist die Umkehrung von "Entspricht obiger Bedingung". Die Auswertung erfolgt genauso wie dort, nur wird das Ergebnis danach invertiert, d.h. aus "wahr" wird "unwahr" und umgekehrt.</p> |
| Aktion | Die Aktion , die vom Programm ausgeführt werden soll. |
| Bildoptionen | Sie können definieren, was mit dem Bild geschehen soll, welches das Ereignis auslöste. |
| Ereignisnachricht | <p>Hier können Sie eine Nachricht eingeben, die immer dann auf dem Bildschirm ausgegeben wird, wenn der Scanprozess angehalten wurde.</p> <p>Die Ausgabenachricht wird außerdem der Variablen %\$M, % (S.EVENTMESSAGE) %(S.MESSAGE) zugewiesen und kann z.B. in der Protokolldatei bei "Marke in Protokolldatei" benutzt werden.</p> <p>Falls z.B. Schreibe Markierung aktiv ist, könnte die Nachricht "Markierung wurde geschrieben" lauten.</p> <p>Außerdem kann diese Nachricht auch als Kommentar in der Liste der aktiven Regeln benutzt werden.</p> |

Im rechten Bereich wird eine Liste der bereits festgelegten Regeln angezeigt.

Es stehen hierzu die folgenden Optionen zur Verfügung:

| | |
|---|--|
| Ersetzen | Ersetzt die hervorgehobene Regel durch die neu definierte Regel. |
| Hinzufügen | Fügt die definierte Regel nach der hervorgehobenen Regel ein. |
| Editieren | Klicken Sie hier, um die markierte Ereignisregel auf der linken Seite zum Bearbeiten anzuzeigen. |
|  | Entfernt alle Elemente aus der Liste. |
|  | Entfernt die ausgewählten Elemente aus der Liste. |
|  | Verschiebt das ausgewählte Element um eine Position nach oben in der Liste. |
|  | Verschiebt das ausgewählte Element um eine Position nach unten in der Liste. |

Die **Liste** zeigt spaltenweise die Eigenschaften der Ereignisregeln an. Die Spalte **Option** verwendet dabei die Zeichen == für [Entspricht obiger Bedingung](#) und != für [Entspricht NICHT der Bedingung](#).

Zusätzlich wird in der ersten Spalte eine Checkbox angezeigt, mit welcher man die Regel aktivieren kann. Entfernen Sie den Haken, wenn Sie Regeln kurzfristig außer Kraft setzen wollen beim Testen.

| | |
|-----------------|---|
| Optionen | Diese Schaltfläche öffnet einen Dialog zur Schnellauswahl von bestimmten Optionen. Bitte verändern Sie diese Einstellungen nur, wenn Sie mit der Wirkungsweise vertraut sind oder von uns im Rahmen einer Hilfestellung dazu aufgefordert werden. |
| | EventLogging 0 (Standard) oder 1, 1 zeigt die Ergebnisse der Prüfung der Bedingungen im Warnungsfenster an. |
| | EventResetMark 0 oder 1 (Standard), 1 entfernt vor dem erneuten Ausführen der Ereignisregeln alle Markierungen von allen Bildern im Stapel. |

| | |
|------------------|--|
| OK | Speichert gemachte Änderungen und schließt den Dialog. |
| Abbrechen | Schließt den Dialog, ohne Änderungen zu speichern. |
| Hilfe | Zeigt die Online-Hilfe für diesen Dialog an. |

Siehe auch [Kontext](#), [Ereignisse](#), [Bedingungen](#), [Aktionen](#), [Bildoption](#) sowie [Beispiele](#) und [Tipps zu Ereignisregeln](#).

und weiter [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.7 Beispiele

Leere Seite

| | |
|-----------|--|
| Ereignis | Bild eingelesen |
| Bedingung | ORD(%k)<3500 |
| Aktion | Marke für Bild setzen: Rote Marke setzen |

Trennung bei Patchcode

| | |
|-----------|---------------------------------|
| Ereignis | Patchcode gefunden |
| Bedingung | %(S.PATCH)<>"" |
| Aktion | Schreibe neue mehrseitige Datei |

Trennung bei Barcode (oder beim ersten Bild)

| | |
|-----------|---------------------------------|
| Ereignis | Bild eingelesen |
| Bedingung | %R1!="" %n==1 |
| Aktion | Neues automatisches Verzeichnis |

Siehe auch [Kontext](#), [Ereignisse](#), [Bedingungen](#), [Aktionen](#), [Bildoption](#) sowie [Tipps zu Ereignisregeln](#),

und weiter [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.3.8 Tipps

- Wenn Sie **mehrere Bedingungen** haben, die einen Sachverhalt kennzeichnen, und dazu ebenfalls mehrere Aktionen ausführen müssen, dann sollten Sie die Bedingung nur einmal ausformulieren, prüfen, und das Ergebnis in **einem Merker** festhalten, z.B. %(I.NewDoc)=1. Die weiteren Aktionen werden dann nur ausgeführt wenn der Merker gesetzt ist.
- Wenn Sie einen besonders **komplizierten Sachverhalt** erfassen wollen, z.B. "3. Blatt nach dem Patchcode, aber nur, wenn der Barcode mit 123 aufhört oder nur 5 Zeichen lang ist, von denen die zweite keine gerade Ziffer ist..." sollten Sie eine **Funktion** aufrufen und diese Berechnung dort ausführen.
- Vorbesetzungen von Variablen, die in den Ereignisregeln nicht abgefragt werden und für jedes Blatt gleich sind, können auch einfach in der Task mit dem entsprechenden Schritt "[Setze Wert einer Variable](#)" vorgenommen werden.

- Wenn Sie **viele Ereignisregeln** haben und/oder das Profil von mehreren Personen geändert wird, ist es sinnvoll, einen **Kommentar** mit dem jeweils letzten Stand in das Regelwerk einzufügen. Verwenden Sie dazu eine Wertzuweisung, z.B. %(V.Revision) = "Letzte Änderung 10.05.2016, A.B.".

Siehe auch [Kontext](#), [Ereignisse](#), [Bedingungen](#), [Aktionen](#), [Bildoption](#) sowie [Tipps zu Ereignisregeln](#),

und weiter [Job-Dialoge](#) und [Basisprofile](#)

7.1.4.4 Benutzerdefinierte Dialoge

Eine Beschreibung der der Konfiguration der Benutzer-definierten Dialoge finden sie im Dokument "JK_UDD32_07.PDF"

7.1.5 Prozess-Einstellungen

PlugIns

Öffnet einen Dialog zur Auswahl und Konfiguration von PlugIns. Das Symbol zeigt an, ob die PlugIn-Funktionalität aktiv ist oder nicht.

Erweiterte Bildbearbeitung

Ein eingescanntes Bild kann mit dem Ziel einer Qualitätsverbesserung nach verschiedenen Verfahren modifiziert werden. So können gezielt Geraden entfernt, Punkte entfernt oder das ganze Bild verschoben oder gerade gerückt werden. Diese verschiedenen Möglichkeiten lassen sich hier einstellen.

[Bildstempel](#)

Der Bildstempel ist ein elektronischer Eingangsstempel, der in das Bild eingemischt wird. Er besteht aus einem Text und einem Bild analog zu einem Stempel, der auf das Papier gestempelt wird. Dabei können natürlich auch Zähler und Zeitangaben „eingestempelt“ werden.

[Deskew](#)






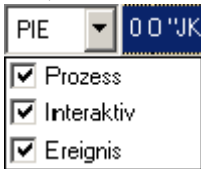
Öffnet einen Dialog zur Einstellung von Parametern für das Geraderücken und die automatische Größenerkennung.

7.1.5.1 PlugIns

PlugIns sind externe Programmteile. Sie werden durch eine definierte Schnittstelle in das Programm eingebunden. In diesem Dialog können PlugIns ausgewählt werden und Einstellungen vorgenommen werden. Möglicherweise ist für den Betrieb eines PlugIns eine zusätzliche Lizenz erforderlich.

PlugIns aktiviert

Aktiviert die Verwendung von PlugIns. Das Icon rechts daneben symbolisiert, ob ein PlugIn Aufruf in der Task definiert ist.

| | |
|----------------------------------|--|
| Liste verwendeter PlugIns | <p>Zeigt eine Liste aller PlugIns, die in dem aktuellen Basisprofil verwendet werden.</p> <p>Bitte beachten Sie: Die Reihenfolge der Einträge kann für die Abarbeitung von Bedeutung sein. Das ist beispielsweise dann der Fall, wenn PlugIns auf Ereignisse reagieren und Veränderungen an Variablen vornehmen.</p> |
| Status | <p>Zeigt den Status des PlugIns an.</p> <ul style="list-style-type: none">  grün bedeutet, dass das PlugIn geladen werden konnte und korrekt lizenziert ist.  rot bedeutet, dass das PlugIn nicht lizenziert ist.  gelb bedeutet, dass die Verwendung von PlugIns durch das Kontrollkästchen PlugIns aktiviert deaktiviert ist.  schwarz bedeutet, dass das PlugIn nicht gefunden bzw. geladen werden konnte. |
| PlugIn | Zeigt den Namen des PlugIns |
| Beschreibung | Zeigt eine kurze Beschreibung der Funktionen des PlugIns. |
| Modus | <p>Zeigt an in welchen Modus das jeweilige PlugIn betrieben werden kann.</p> <p>Es gibt hierbei die Einträge P: Prozessmodus (während des Scannens) I: Interaktivmodus (während der Scannpause) E: Event-Modus (Das PlugIn kann analog zum Broker auf Ereignisse reagieren)</p> <p>Kann ein PlugIn beispielsweise nur im während des Scannens benutzt werden, würde in der Spalte nur ein P angezeigt werden:</p>  <p>Falls die Verwendung in einem Modus unterbunden werden soll, kann dieser deaktiviert werden:</p>  |
| Parameter | Zeigt in Kurzschreibweise an, auf welche Bilder das PlugIn angewendet wird. |
| Hinzufügen | Öffnet eine Dialogbox , um eines oder mehrere verfügbare PlugIns zu laden. |
| Einstellungen | Diese Schaltfläche, ebenso wie ein Doppelklick auf die markierte Zeile, öffnet den Dialog zur Verwaltung der Subprofile für dieses PlugIn. |

Schaltflächen:

Führt eine erneute Prüfung der PlugIn Lizenzen durch. Falls ein PlugIn nicht lizenziert ist, kann über einen entsprechenden Dialog der Lizenzschlüssel eingegeben werden. Sind alle Lizenzen registriert, erfolgt keine weitere Meldung.



Öffnet ein Fenster mit Informationen zum ausgewählten PlugIn sowie der ausgewählten Konfiguration.



Löscht alle Zeilen aus der Liste.



Löscht die markierte Zeile aus der Liste.



Verschiebt die Zeile um eine Position nach oben.



Verschiebt die Zeile um eine Position nach unten.

OK

Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert.

Abbrechen

Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert.

Hilfe

Öffnet diesen Hilfedialog.

Siehe auch [Prozess-Dialoge](#)
Hilfeübersicht

7.1.5.1.1 PlugIn Auswahl

Hier können PlugIns zum aktuellen Profil hinzugeladen werden.

Die Liste zeigt alle [verfügbaren PlugIns](#), die sich im EXT-Unterverzeichnis des Programms befinden. In den Spalten werden der "Shortname" (ID), der Name des PlugIns und eine kurze Beschreibung angezeigt.

Wenn ein PlugIn hier nicht aufgeführt ist, obwohl es installiert wurde, so konnte es nicht geladen werden. Ursache dafür kann das Fehlen benötigter Komponenten sein, z.B. beim OCR-PlugIn die OCR-Engine.

Die ID wird an vielen Stellen im Profil benutzt, um das PlugIn zu identifizieren.

Siehe auch PlugIn-Konfiguration.

7.1.5.1.1.1 Verfügbare PlugIns

Ein Teil der üblichen Funktionen beim Scannen sind als PlugIn ausgelagert und kostenfrei verfügbar

- 1D Barcode-Erkennung mit PixTools (Code39, Code2/5 usw.)
- 2D Barcode-Erkennung mit PixTools (Datamatrix, QR, usw.)
- Automatisches, leserichtiges Ausrichten
- Schwärzen von Bildbereichen
- Starten einer ausführbaren Datei (EXE)
- Leerseitenerkennung
- MDIT Schwellwertverfahren
- Lochungen entfernen
- Auswahl eines existierenden [OpenJob](#)
- 1D Barcode-Erkennung mit Softek (Code39, Code2/5 usw.)
- Aufruf eines Scriptes
- Timer und Systemdialoge

Ein weiterer Teil der PlugIns ist bei uns im Hause entwickelt worden und verwendet spezielle Verfahren für Bildverbesserung oder Unterstützung im Arbeitsablauf. Sie sind i.Allg. kostenpflichtig, können aber Bestandteil bestimmter [Varianten](#) des Programms sein. Bitte ziehen Sie dazu auch das Referenzhandbuch zurate.

- Farberkennung und Markererkennung
- Kantenschärfung
- Manuelle Indizierung
- Interaktive Bildverbesserung / [RsoD](#)
- ODBC Datenbankzugriff
- Farbrauschreduzierung
- Gamma -Korrektur
- OMR optische Markierungserkennung
- Aufteilen von Bildern
- Ausschneiden von handschriftlichen Unterschriften.

Manche PlugIns verwenden Bibliotheken von Drittanbietern. Die Benutzung dieser Bibliotheken ist eine kostenpflichtige Lizenz geknüpft.

- 2D Barcode: Axtel Datamatrix
- 2D Barcode: Axtel PDF417
- 2D Barcode: Inlite Datamatrix
- 2D Barcode: Inlite QR
- Abbyy FineReader 6
- Digital Signature by Authentidate
- Digital Signature by Digiseal 100/250/500
- Dunord Binarisierung
- FaceSnap für den Prozessmodus
- FaceSnap für den Interaktiven Modus
- ICR Iris

Siehe auch [PlugIns](#)

7.1.5.1.2 PlugIn Profil Informationen

Die Informationen zum PlugIn und dem gerade geladenen Subprofil werden auf drei Reitern dargestellt:

Die Eigenschaftsseite Allgemein

Die Seite **Allgemein** zeigt Detailinformationen zum PlugIn, in diesem Fall zu der Version und dem Hersteller.







Die Elemente auf dieser Seite und Ihre Funktion:

| | |
|---------------------------------|--|
| Rückgabedaten ignorieren | Die Variablen werden nicht an das Programm zurückgegeben, falls dieses Kontrollkästchen aktiviert ist. |
| Externe Einstellung | Öffnet den Dialog zur Konfiguration des PlugIn |

Die Eigenschaftsseite ProzentCode

Auf der Seite **ProzentCode** werden die Variablen aufgelistet, die von dem PlugIn verwendet werden bzw. innerhalb der Konfiguration definiert wurden.

In der tabellarischen Auflistung findet sich neben dem Variablennamen die Spalte **Eigenschaften**, die mit Symbolen kennzeichnet, wie die Variablen vom System verarbeitet werden:

| | |
|---|---|
|  | DpuScan schickt Daten an das PlugIn, die veränderten Daten werden vom PlugIn zurückgeschickt. |
|  | DpuScan schickt Daten an das PlugIn. |
|  | Daten werden vom PlugIn an DpuScan geschickt. |
|  | Im Prozessmodus werden die Daten im Taskschritt oder beim Aufruf durch das Makro gesendet. |
|  | Im Interaktiven Modus werden die Daten ausgetauscht, bevor die Selektionsänderung (z.B. Blättern zum nächsten Bild) angezeigt wird. |
|  | Im Interaktiven Modus werden die Daten ausgetauscht, nachdem die Selektionsänderung ausgeführt wurde und das neue Bild angezeigt wird. |

Es gibt keine besondere Kennzeichnung, wenn Variablen im Brokermodus verwendet werden, der Profiling-Modus wirkt sich nicht auf Variablen aus und ist ebenfalls nicht besonders gekennzeichnet.

Es empfiehlt sich besonders bei eigener Namensvergabe für die Variablen, diese nach erfolgter Konfiguration an dieser Stelle zu überprüfen.

Die Eigenschaftsseite Information





Diese Seite bietet in Form einer Baumansicht Informationen zu dem Namen des PlugIns, dem Hersteller und der Version.

Im Zweig ID werden die von den PlugIns verwendeten [Fenster](#), [Bilder](#) und Variablen aufgelistet.

Siehe auch PlugIns

7.1.5.1.3 PlugIn Aufruf

In diesem Dialog kann festgelegt werden, wie ein PlugIn aufgerufen wird:

| | |
|---------------------------|--|
| PlugIn | Wählen Sie hier das PlugIn aus der Liste der geladenen PlugIns aus. |
| Profilauswahl | <p>Wählen Sie hier ein vorhandenes Subprofil zu diesem PlugIn aus.</p> <p>Die Schaltflächen über der Auswahlbox arbeiten wie folgt:</p> <p> Öffnet den Konfigurationsdialog des ausgewählten PlugIns.</p> <p> Erzeugt ein neues Subprofil als Kopie des ausgewählten.</p> <p> Löscht das Subprofil, sofern es nicht mehr verwendet wird</p> <p> Zeigt an, in welchen Profilen dieses Subprofil verwendet wird.</p> |
| Papierseite | Geben Sie hier an, ob das PlugIn nur für die Vorderseite, nur für die Rückseiten oder für beide Seiten ausgeführt werden soll. |
| Bildauswahl Quelle | <p>Diese Einstellung ist nur sinnvoll für PlugIns, die Bilder bearbeiten oder untersuchen.</p> <p>Geben Sie hier an, welche Bilder an das PlugIn geschickt werden sollen.</p> <p>Je nach Art des PlugIn können Farb-, Grau- und bitonale Bilder verarbeitet werden. Wenn es mehrere Bilder einer Farbtiefe gibt, z.B. durch Kopieren oder Ausschneiden, können Sie bestimmen, welches davon genommen werden soll.</p> |
| Bildauswahl Ziel | Diese Einstellung ist nur sinnvoll für PlugIns, die Bilder bearbeiten und dadurch selbst Bilder erzeugen . |

Hier können Sie festlegen, was mit den Bildern geschehen soll, die das PlugIn erzeugt.

Im einfachsten Fall wird das eingehende Bild ersetzt, z.B. bei einer Gamma-Korrektur.

Wenn zusätzliche Bilder entstehen, z.B. beim SplitImage-PlugIn (Teilbereiche ausschneiden), kann hier festgelegt werden, ob sie angehängt werden sollen.

Bitte beachten Sie, dass diese Anzeige erst aktiv wird, wenn

1. Ausgabeformate im PlugIn definiert sind
2. Das PlugIn mit den passenden Eingabeformaten beliefert wird

Mögliche Ausgaben können z.B. sein

Im Prozessmodus:

- Anhängen - Es wird ein zusätzliches Bild an die Bildgruppe angehängt
- Ersetzen (1-10) - Das zurückgegebene Bild ersetzt das übergebene Bild.

Im Interaktiven Modus:

- Anhängen - Es wird ein zusätzliches Bild an die Bildgruppe angehängt und im Baum angezeigt.
- Ersetzen Selektion - Das zurückgegebene Bild ersetzt das selektierte Bild.

7.1.5.2 Erweiterte Bildbearbeitung

Eine Beschreibung der der Konfiguration der Erweiterten Bildbearbeitung finden sie im Dokument "JK_MOD32_07.PDF"

7.1.5.3 Bildstempel (Bates)

Durch Bildstempel ([Bates Stamping](#)) kann Graphik und Text an bestimmte Stellen des gescannten Papiers platziert werden. Dadurch können gescannte Seiten mit eigenen Stempeln gezeichnet werden. Z.B. kann man so festhalten, wann und wo ein Papier gescannt wurde.

Der Stempel wird nur in das **elektronische Bild** eingefügt, nicht auf das Papier. Um das **Papier** beim Scannen zu stempeln, muss der Scanner über einen [Endorser](#) verfügen.

Es können schwarzweiße, graue oder farbige Bilder gestempelt werden. Wählen Sie die entsprechende Option, um das Stempeln von Schwarzweiß-, Grau oder Farbbildern zu ermöglichen. Die sonst übliche Auswahl des Bildes für [Taskschritt Bild stempeln](#) ist deshalb eingeschränkt auf "Alle Bilder" werden. Die Einstellungen auf dieser Seite haben also Vorrang

Der Bildstempeldialog hat die folgenden Registerkarten:

- [Registerkarte Text](#)
- [Registerkarte Grafik](#)

| | |
|------------------|---|
| Test | Diese Option testet die Einstellungen für Grafik und Text. Laden Sie zunächst ein Bild von der Festplatte oder Scanner. Setzen Sie dann im Editfenster den Rahmen an die richtige Position im Bild. |
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch Hilfeübersicht

[Prozess-Dialoge](#)

[Registerkarte Grafik](#)

[Registerkarte Text](#)

7.1.5.3.1 Text

Hier können die Einstellungen für den Stempeltext vorgenommen werden.

| | |
|-----------------------------------|--|
| Schwarzweißbilder stempeln | Das Stempeln von Schwarzweißbildern wird zugelassen. |
| Graubilder stempeln | Das Stempeln von Graubildern wird zugelassen. |
| Farbbilder stempeln | Das Stempeln von Farbbildern wird zugelassen. |
| Stempel Position | In den Feldern X / Y sind die Koordinaten für die Position des Textstempels anzugeben, wobei sich diese Koordinaten an der jeweiligen Ecke im Feld "Position relativ zu" orientieren. |
| Schriftgrad | Der Schriftgrad wird aus der Schriftgröße, die Sie in der Schriftauswahl einstellen können, berechnet. |
| Position relativ zu | Auswahl einer Ecke des Dokumentes, zu welcher der Bildstempel in den Feldern X / Y relativ ausgerichtet wird. |
| Schriftauswahl | Ein Schrifttyp kann mit dieser Funktion ausgewählt werden. Zur Auswahl von Schriftart, -stil, -größe und -farbe wird ein Fenster geöffnet. |

| | |
|--------------------|--|
| Rotation | Der Text kann um 0, 90, 180 oder 270 Grad im Uhrzeigersinn rotiert werden. |
| Hintergrund | Setzt die Hintergrundfarbe für einen Rahmen um den Text. Sie können wählen zwischen weiß, schwarz und transparent. Bei weiß und schwarz wird der Hintergrund um den gestempelten Bildbereich weiß bzw. schwarz dargestellt. Transparent bedeutet, dass nur die Zeichen auf dem Bild erscheinen. Der Hintergrund der stempelten Fläche bleibt somit erhalten. Bei transparentem Hintergrund ist die Schrift immer schwarz. Die Einstellung "weißer Text" auf "transparentem Hintergrund" ist nicht erlaubt. Bei dieser Einstellung wird kein Stempel aufgebracht. |
| Umrahmung | Definiert die Größe eines Rahmens um den Text. Das definierte Feld im Fenster wird entsprechend größer oder kleiner. |
| Text | Fügen Sie den Text in diese Zeilen ein, der im gescannten Bild erscheinen soll. Es können auch Feldcodes als Platzhalter für andere Informationen benutzt werden. Zu deren Auswahl dient das Feld %Codes . |

Bitte beachten Sie: Bei Änderungen von Schriftfarbe oder auch Hintergrundfarbe sind die jeweils anderen Farb-Einstellungen zu prüfen, damit der Stempel lesbar bleibt.


Siehe auch Hilfeübersicht

[Prozess-Dialoge](#)
[Bildstempel \(Übersicht\)](#)
[Registerkarte Grafik](#)

7.1.5.3.2 Grafik

Dateien im Windows Bitmap Format können auf den eingescannten Seiten platziert werden. **Grafik Bildstempel können nur als Schwarzweißbild auf die gescannten Seiten gestempelt werden.** Falls Sie ein Windows Bitmap im Farb- oder GraufORMAT auswählen, wird diese Bitmap nach schwarzweiß konvertiert.

| | |
|-----------------------------------|--|
| Bildstempel aktiviert | Diese Schaltfläche zeigt an, ob die Bildstempelfunktion aktiviert ist. Die Bildstempelfunktion ist aktiviert, wenn das Stempeln von Bildern in der Taskliste definiert ist und wenn mindestens ein Kontrollfeld für das Bildstempeln von Schwarzweißbildern, Graubildern oder Farbbildern aktiviert ist. |
| Schwarzweißbilder stempeln | Das Stempeln von Schwarzweißbildern wird zugelassen. |
| Graubilder stempeln | Das Stempeln von Graubildern wird zugelassen. |
| Farbbilder stempeln | Das Stempeln von Farbbildern wird zugelassen. |

| | |
|----------------------------|---|
| Stempel Position | In den Feldern X / Y sind die Koordinaten für die Position des Grafikstempels anzugeben, wobei sich diese Koordinaten an der jeweiligen Ecke im Feld "Position relativ zu" orientieren. |
| Grafikgröße | <p>Grafikgröße definiert die Höhe der Bitmap. Die entsprechende Breite wird berechnet. Zum Einstellen der Größe verwenden Sie die Maus und ändern den Rahmen im Vorschaufenster.</p> <p>Der Rahmen, der mit der Maus aufgespannt wird hat Vorrang, d.h. die Bitmap wird entsprechend gestreckt oder gestaucht.</p> |
| Position relativ zu | Auswahl einer Ecke des Dokumentes, zu welcher der Grafikstempel in den Feldern X / Y relativ ausgerichtet wird. |
| Rotation | Der Grafikstempel kann um 0, 90, 180 oder 270 Grad im Uhrzeigersinn rotiert werden. |
| Hintergrund | Setzt die Hintergrundfarbe für einen Rahmen um die Grafik. Sie können wählen zwischen weiß, schwarz und transparent. Bei weiß und schwarz wird der Hintergrund um den gestempelten Bildbereich weiß bzw. schwarz dargestellt. Der Bildbereich des gestempelten Bildes wird bei schwarzem Hintergrund invertiert. Transparent bedeutet, dass nur der schwarze Bereich des Stempels das gescannte Bild übermalt. Der Hintergrund der gestempelten Fläche bleibt somit erhalten. |
| Umrahmung | Definiert die Größe eines Rahmens um den Grafikstempel. Das definierte Feld im Fenster wird entsprechend größer oder kleiner. |
| Datei | <p>Angabe des Dateinamens inklusive Pfad für die Bitmapdatei.</p> <p>Die Schaltfläche Suchen öffnet einen Dateiauswahl-Dialog zum Suchen der der Bitmapdatei. Nach der Auswahl wird gefragt, ob die Bitmap zusammen mit der Konfiguration gespeichert werden soll.</p> <p>Die Schaltfläche  entfernt das Bild aus der Konfiguration. Die Bilddatei wird dabei nicht gelöscht.</p> |

Siehe auch Hilfeübersicht

[Prozess-Dialoge](#)

[Bildstempel \(Übersicht\)](#)

[Registerkarte Text](#)

7.1.5.4 Geraderücken (Deskew)

Wenn beim Scannen das Papier nicht gerade eingezogen wird, entstehen bei der Aufnahme des Bildes i.Allg. Ecken oder Ränder in der Farbe des Scanner-Hintergrundes. Mit dem hier

beschriebenen Verfahren können diese Ränder abgeschnitten werden, englisch Cropping. Wenn zuvor das Bild soweit gedreht wird, dass die Blattkanten parallel den Kanten des Bildes sind, können die entstehenden Streifen am Rand ganz entfernt werden. Diese Drehung bezeichnet man als Geraderücken, englisch de-skew oder kurz deskew.

Die Deskew-Parameter werden getrennt eingestellt für **schwarz/weiße**, **graue** und **farbige** Bilder.

Die Parametereinstellung ist wie folgt gruppiert:

- Parameter, die zum [Finden einer Kante](#) und Bilden des Zielrechtecks benötigt werden, sowie Prüfung des Zielrechtecks.
- Parameter zum [Überführen des Rechtecks](#) in das neue Bild.
- [Zusätzliche Manipulationen](#) am neuen Bild.

Parameter für Kantenfindung

Modus

Helligkeit (nur Schwarz/Weiß)

Schwarze Randpixel (Hintergrund) werden übersprungen, bis weiße Pixel (das Dokument / Zielrechteck) gefunden sind.

Helligkeit, manuell (nur Grau oder Farbe)

Dunkle Randpixel (Hintergrund) werden übersprungen, bis helle Pixel (das Dokument / Zielrechteck) gefunden sind; die Dunkelschwelle wird durch Parameter *Threshold* festgelegt

Helligkeit, auto (nur Grau oder Farbe)

Dunkle Randpixel werden übersprungen, bis helle Pixel gefunden sind; der Rechteck-Detector ermittelt die Dunkelschwelle automatisch für das jeweilige Bild.

Farbsensitiv, manuell (nur Farbe)

Pixel mit ähnlicher Farbe wie die eingestellte *Hintergrundfarbe* werden übersprungen, bis der Farbunterschied größer wird als mit Parameter *Toleranz* eingestellt.

Farbsensitiv, auto (nur Farbe)

Wie zuvor, aber *Hintergrundfarbe* und *Toleranz* bestimmt der Rechteck-Detector automatisch für das jeweilige Bild.

Hintergrundfarbe (nur Farbe)

Standardwert: Schwarz

Bestimmen Sie hier die Hintergrundfarbe Ihres Scanners (im 24Bit-Farbraum). Nicht-Standardfarben werden im Format: `0xrrggbb` angegeben (mit `rr` (Rot), `gg` (Grün), `bb` (Blau) im Wertebereich `[00..FF]`).

| | |
|------------------------------|--|
| Threshold | Möglich [0..255], Standardwert: 20 |
| (nur Grau oder Farbe) | Helligkeitsschwelle zum Erkennen der Dokumentkanten. Ein Kantenpunkt gilt als gefunden, wenn eine Folge von mehr als mit Parameter Min. Kantenpixel (siehe Dialog "mehr...") Punkte, heller als Threshold, gefunden werden |
| Toleranz | Möglich [0..255], Standardwert: 20 |
| (nur Farbe) | Ähnlich Threshold: während Threshold als Helligkeitswert basierend auf 'Schwarz' definiert ist, gibt Toleranz einen Farbbereich um den angegebenen Farbwert an. |
| Notwendige Kanten | Möglich [1..4], Standardwert: 2 Es müssen mindestens [1..4] Kanten gefunden werden, damit ein gültiges Zielrechteck bestimmt werden kann. Ein Kassenzettel hat z.B. nur zwei saubere Kanten links und rechts, während Anfang und Ende des Papiers meistens abgerissen sind. |
| mehr ... | Diese Schaltfläche öffnet den Dialog " Rechteck-Detektor ". (Hier können Experten weitere Parameter für den Rechteck-Detektor verändern.) |
| Rechteckgröße ändern | Wenn markiert, können die gefundenen Kanten um feste Werte verschoben werden. Mit Schaltfläche " Einstellungen ... " kann der Dialog mit den Parametern zum Ändern der Rechteckgröße geöffnet werden. |
| Größe prüfen | Wenn markiert, können bestimmte Attribute des Zielrechtecks geprüft und der Prozess ggf. abgebrochen werden. Mit Schaltfläche " Einstellungen ... " kann der Dialog zum Definieren der Prüfbedingungen geöffnet werden. |

Prozessparameter

Prozess Auswahl Standardwert: Geraderücken

Auswahl, auf welche Art das gefundene Zielrechteck in ein neues Bild überführt wird:

Rand schneiden (Cropping): Die Eckpunkte des Rechtecks bestimmen die neuen Kanten des Zielbildes; es wird also durch jeden dieser Punkte der jeweilige (Hintergrund-)Rand abgeschnitten. Dadurch wird - bei kurzer Rechenzeit - die Bildgröße reduziert ohne wesentliche Inhalte zu verlieren.

Geraderücken (Deskew): Das Zielbild entsteht dadurch, dass das Rechteck aus dem Bild 'herausgeschnitten' und in die nächste, aufrechte Position gedreht wird.

Modus

Möglich [Schnell / 1 Punkt (Standardwert für Schwarz/Weiß), 1 Punkt, 2 Punkt (Standardwert für Grau und Farbe), 4 Punkt, Bicubic (16 Punkt)]

Beim Drehen der Bilddaten um beliebige Winkel haben die meisten Ziel-Bildpunkte keinen direkten entsprechenden Original-Bildpunkt. Beispiel: Der neue Bildpunkt in [Zeile 9 Spalte 15] muss, rein rechnerisch, von [Zeile 47,35 Spalte 34,86] verschoben werden.

Mit dem Parameter *Modus* wird das Verfahren gewählt, nach dem die Zielpunkte bestimmt werden.

Schnell / 1 Punkt (nur Schwarz/Weiß):

Wenn der Drehwinkel weniger als ± 7 Grad beträgt, wird ein besonders schnelles Verfahren benutzt. Ist der Drehwinkel größer, wird automatisch das (im Ergebnis ähnliche) *1 Punkt* Verfahren benutzt.

1 Punkt:

Als Zielpunkt wird der nächstgelegene Originalpunkt benutzt Vorteil: Schnelles Verfahren; Nachteil: Ursprünglich glatte Umrisse werden stufig.

2 Punkte:

Der Zielpunkt wird aus dem Mittelwert der beiden nächstgelegenen Originalpunkte berechnet.

4 Punkte:

Der Zielpunkt wird aus dem Mittelwert der vier nächstgelegenen Originalpunkte berechnet. Hiermit ergibt sich eine gute Glättung der Umrisse, allerdings ist das Verfahren langsamer und das Zielbild kann unscharf wirken.

Bicubic (16 Point) (nur Grau und Farbe):

Diese erweiterte Methode ist die langsamste, erzeugt aber die besten Ergebnisse.

Füllfarbe

Möglich [Schwarz, Weiß, 0x...], Standardwert: Schwarz

Wenn Bereiche des Zielrechtecks außerhalb des Originalbildes liegen (meist fehlende Ecken, weil der Scanbereich zu klein gewählt wurde), müssen diese Bereiche beim Deskewprozess rekonstruiert werden. Dazu werden die betroffenen Bereiche mit der hier gewählten Farbe aufgefüllt.

Neben den Standardfarben **Schwarz** und **Weiß** können Experten auch beliebige Grau- bzw. Farbwerte einstellen: Bei Grau 0xpp, bei Farbe 0xrrggbb eingeben (mit pp, rr, gg, bb im Bereich [00..FF]).

Hinweis: Bei grauen Bildern wird bei Angabe einer 'bunten' Farbe der entsprechend umgerechnete Grauwert benutzt.

Kanten Füllen

Wenn markiert, wird die restliche Hintergrundfarbe am Bildrand durch die angegebene *Kantenfarbe* ersetzt. Mit Schaltfläche "[Einstellungen...](#)" kann der Dialog mit den Parametern, die den Füllprozess kontrollieren, geöffnet werden

Kantenfarbe

Möglich [Schwarz, Weiß, 0x..., Bildfarbe], Standardwert: Schwarz
Bestimmt die Farbe, mit der der Kantenfüller restliche Hintergrundfarbe an den Bildkanten ersetzt.

Neben den Standardfarben **Schwarz** und **Weiß** können Experten auch beliebige Grau- bzw. Farbwerte einstellen: Bei Grau 0xpp, bei Farbe

0xrrggbb eingeben (mit pp, rr, gg, bb im Bereich [00..FF]).
 Wenn **Bildfarbe** gewählt wird, benutzt der Kantenfüller die nach Überlesen der Hintergrundfarbe gefundene Bild(rand)farbe, um damit den Rand nach außen aufzufüllen. Dies sollte nur bei kleinen Fülltiefen verwendet werden; also bei den Füllparametern die Fülltiefe begrenzen!

Zusätzlich

- Bildgröße anpassen** Wenn markiert, kann die Größe des resultierenden Bildes geändert werden.
 Mit Schaltfläche "[Einstellungen ...](#)" kann der Dialog zum Definieren der Bildgröße geöffnet werden.
- Rahmenfarbe** Möglich [Schwarz, Weiß, 0x..., Bildfarbe], Standardwert: Schwarz
 Bestimmt die Farbe angefügter Bereiche (Rahmen).
 Neben den Standardfarben **Schwarz** und **Weiß** können Experten auch beliebige Grau- bzw. Farbwerte einstellen: Bei Grau 0xpp, bei Farbe 0xrrggbb eingeben (mit pp, rr, gg, bb im Bereich [00..FF]).
 Hinweis: **Bildfarbe** sollte nur gewählt werden, um kleine Bereiche zu füllen.

Global

- Standard** Setzt alle Parameter zurück auf ihre Standardwerte.
OK Speichert gemachte Änderungen und schließt den Dialog.
Abbrechen Schließt den Dialog, ohne Änderungen zu speichern.
Übernehmen *Diese Schaltfläche ist hier ohne Wirkung*
Hilfe Zeigt die Online-Hilfe für diesen Dialog an.

7.1.5.4.1 Rechteck finden

Diese Parameterbeschreiben, wie nicht-ideale Kanten zu behandeln sind. Die Standardwerte liefern i.Allg. das beste Ergebnis. Bitte verändern Sie diese Einstellungen nur, wenn Sie mit der Wirkungsweise vertraut sind oder von uns im Rahmen einer Hilfestellung dazu aufgefordert werden

- Min. Kantenpixel** Möglich [0..255], Standard: 5
 Eine Kante wird frühestens *Min Kantenpixel* Punkte vom Bildrand entfernt erkannt. Hiermit kann der Einfluss von 'Schmutz' am Rand des Scannbereichs unterdrückt werden
 Bei Bildern mit extrem wenig Rand kann dieser Wert verkleinert werden.

| | |
|------------------------|--|
| Min. Farbpixel | Möglich [1..16], Standard: 4 Anzahl der Punkte, die hintereinander den Schwellwert überschreiten müssen (bzw. Weiß sind bei Bitonal), damit eine Kante erkannt wird. Durch höhere Werte werden Störungen im Hintergrund besser ausgefiltert |
| Gradient Fehler | Möglich [1..20], Standard: 2 Per Definition muss das Zielrechteck rechtwinkelig sein. Die normierte Steigung aller gefundenen Kanten wird deshalb überprüft: Kanten, deren normierte Steigung eine größere Abweichung als hier per <i>Gradient Fehler</i> eingestellt aufweist, werden verworfen und gelten als nicht gefunden. Wenn im Zielbild eine oder mehrere Kanten nicht bearbeitet erscheinen weil die Original-Bildkante schräg läuft, oder wegen Ausfransungen eine eindeutige Winkelbestimmung nicht zulässt, sollte dieser Wert vergrößert werden. |
| Max. Fehler | Möglich [1..99], Standard: 3 Aus den gefundenen Punkten der Kantenerkennung wird per linearer Regression die optimale Zielkante bestimmt. Haben alle Punkte einen Abstand zur Geraden, der kleiner <i>Max. Fehler</i> ist, so ist die Gerade gefunden. Sonst wird der schlechteste Punkt entfernt und mit den restlichen Punkten erneut eine Regression durchgeführt. Bei Bildern mit unsauberer Zielkante kann dieser Wert erhöht werden um die Kantenfindung zu erleichtern. |
| Defektfaktor | Möglich [1..99], Standard: 4 Falls im Zielrechteck dunkle Bildbereiche bis zu seinem Rand reichen, wird die Kantenfindung "falsche" Kantenpunkte identifizieren, die bereits innerhalb des gesuchten Zielrechtecks liegen. Damit diese inneren Punkte bei der Regressionskontrolle bevorzugt entfernt werden, wird ihr Abstand von der Regressionsgeraden mit dem <i>Defektfaktor</i> stärker bewertet. Wird bei Bildern mit dunklen Randbereichen zu viel abgeschnitten, so kann <i>Defektfaktor</i> vergrößert werden |

Deskew Parameter Konfiguration

7.1.5.4.2 Rechteckgröße ändern

Die vom Erkenner gefundenen Kanten des Zielrechtecks können hier noch manuell verschoben werden. Positive Werte verschieben die entsprechende Kante weiter aus dem Bild heraus (mehr umgebender Hintergrund), negative Werte verschieben die Kante weiter in das Bild hinein (mehr abschneiden).

Benutzen Sie absolute Maßeinheiten (mm oder Inch) für Auflösungs-unabhängige Angaben.

| | |
|---------------------------------------|---|
| Links, Rechts, Oben, Unten | Standardwert: 0 Wert, um den die entsprechende Kante verschoben wird. |
|---------------------------------------|---|

| | |
|----------------|---------------------------|
| Einheit | Möglich [Pixel, mm, Inch] |
|----------------|---------------------------|

für alle Durch Anklicken dieser Schaltfläche wird die für Links gewählte Maßeinheit auch für Rechts, Oben und Unten verwendet.

Horizontalwerte auf Rückseiten tauschen Wenn markiert werden die Werte für Links und Rechts beim Bearbeiten von Rückseiten getauscht.

Deskew Parameter Konfiguration

7.1.5.4.3 Bildgröße prüfen

Mit dieser Option lässt sich das Zielbild vor zu großem, ungewolltem Zuschnitt schützen. Wenn eine oder mehrere der folgenden markierten Bedingungen WAHR ergeben, wird der Prozess ohne Änderung des Bildes abgebrochen.

Nicht
Drehen/Schneiden.
wenn ...

das Seitenverhältnis kleiner wird als **xxx : 100**
Unteres Limit für das Verhältnis der Rechteckseiten.
Das Verhältnis wird so errechnet: längere Seite / kürzere Seite. Hier die Seitenverhältnisse einiger Standardformate:

Alle A-Formate: 141 : 100

Letter: 129 : 100

Double Letter: 156 : 100

Legal: 165 : 100

das Seitenverhältnis größer wird als **xxx : 100**
Oberes Limit für das Verhältnis der Rechteckseiten.
Siehe Beschreibung Unteres Limit oben.

Breite oder Länge kleiner wird als **xxx %**
Prüft das Verhältnis der Originalbild-Kanten zu Zielrechteck-Kanten

die Breite kleiner wird als Absolute untere horizontale Zielrechteck-Größe.

die Breite größer wird als Absolute obere horizontale Zielrechteck-Größe.

die Länge kleiner wird als Absolute untere vertikale Zielrechteck-Größe.

die Länge größer wird als Absolute obere vertikale Zielrechteck-Größe.

Einheit Möglich [Pixel, mm, Inch]

Deskew Parameter Konfiguration

7.1.5.4.4 Kanten füllen

Der Farbfüll-Prozessor füllt an den Bildkanten die Hintergrundfarbe mit der eingestellten Kantenfarbe auf. Dies ist z.B. sinnvoll, wenn die Blattkante durch Ausreißen geringfügig beschädigt ist. Für die Reparatur größerer Beschädigungen ist dieses Verfahren nicht geeignet.

Füll-Begrenzung

Mit den Begrenzungswerten kann verhindert werden, dass der Farbfüller unerwünscht große Bereiche auffüllt. Standard (nichts markiert): der Farbfüll-Prozessor füllt so weit, bis er Dokumentenfarbe erkennt.

| | |
|--|---|
| Links | Füll-Limit der linken Kante |
| für alle | Durch Anklicken dieser Schaltfläche wird die für Links gewählte Maßeinheit auch für Rechts, Oben und Unten verwendet. |
| Rechts | Füll-Limit der rechten Kante. |
| Oben | Füll-Limit der oberen Kante. |
| Unten | Füll-Limit der unteren Kante. |
| Einheit | Möglich [Pixel, mm, Inch] |
| Horizontalwerte auf Rückseiten tauschen | Wenn markiert werden die Werte für Links und Rechts beim Bearbeiten von Rückseiten getauscht. |

Experteneinstellungen

| | |
|-------------------------|---|
| Min Corner Pixel | Möglich [0..32], Standard: 8 Um die Kanten sauber füllen zu können, ist eine sorgfältige Identifizierung der Dokumentecken nötig, da hier der Füllprozess aus zwei Richtungen zusammenläuft. Der hier angegebene Wert bestimmt, wie viele zusammenhängende Pixel in Dokumentenfarbe nötig sind, um eine Ecke zu erkennen. Bei unruhigem Hintergrund kann ein vergrößerter Wert sinnvoll sein |
| Go Inside | Möglich [0..32], Standard: 5 Durch den Drehprozess kann unmittelbar an den neuen Bildkanten eine störende Farbe entstehen. Um diesen Effekt beim Hintergrund-Erkennen zu vermindern, startet der Farberkenner um die angegebene Anzahl Pixel vom Rand entfernt. |

Deskew Parameter Konfiguration

7.1.5.4.5 Bildgröße ändern

Nach dem Abscheiden der Ränder kann das Bild wieder auf eine bestimmte Größe gebracht werden:

| | |
|---|--|
| Bildgröße ändern auf | Wenn markiert, wird das erzeugte neue Bild auf das angegebene Format vergrößert. |
| Ursprüngliche Größe | Wenn ausgewählt, wird das Bild auf seine ursprüngliche Größe, die es vor dem Deskew/Cropping Prozess hatte, vergrößert |
| Format | Wenn ausgewählt, wird das Bild auf das ausgewählte absolute Format vergrößert. Wählen Sie aus der Liste ein Standardformat, oder wählen Sie "Benutzerdefiniert" und geben die gewünschte Dimension an (Maßeinheit [Pixel, mm, Inch]) |
| Quer | Wenn markiert wird das Querformat des ausgewählten Standardformats verwendet. |
| Ändermodus | Auswahl, mit welchem Verfahren das Bild auf die gewählte neue Größe vergrößert wird. Rahmen anfügen: Um das Bild werden zusätzlich Ränder angefügt, oder mit anderen Worten, das Bild wird in ein leeres Bild der neuen Größe platziert. Siehe Positionierungsparameter unten. Bild skalieren: Das Bild wird auf das neue Format skaliert. Um das Bild vor zu großen Verzerrungen zu schützen wird empfohlen, vom Parameter "Bildgröße nicht ändern, wenn Größenverhältnis größer als ..." (siehe unten) Gebrauch zu machen. |
| Horizontale Position | Möglich [Links, Zentriert, Rechts] Verfügbar, wenn Modus "Rahmen anfügen" gewählt ist. Wählen Sie, an welcher horizontalen Position das Bild im neuen Format platziert wird. |
| Vertikale Position | Möglich [Oben, Zentriert, Unten] Verfügbar, wenn Modus "Rahmen anfügen" gewählt ist. Wählen Sie, an welcher vertikalen Position das Bild im neuen Format platziert wird |
| Bildgröße nicht ändern, wenn Größenverhältnis größer als ... % | Wenn markiert, wird der Prozess "Bildgröße ändern auf" nicht durchgeführt, wenn der Faktor der Größenänderung den angegebenen Wert überschreitet. <i>Anmerkung: Im Modus "Bild skalieren" sollte hiermit unbedingt eine zu große Bildänderung verhindert werden!</i> |
| Kanten anfügen | Wenn markiert, werden die unten angegebenen Bildbereiche an den entsprechenden Kanten angefügt. |

| | |
|--|---|
| Links | Breite des Bildbereichs, der links an das Bild angefügt wird. |
| für alle | Durch Anklicken dieser Schaltfläche wird die für Links gewählte Maßeinheit auch für Rechts, Oben und Unten verwendet. |
| Rechts | Breite des Bildbereichs, der rechts an das Bild angefügt wird. |
| Oben | Höhe des Bildbereichs, der oben an das Bild angefügt wird. |
| Unten | Höhe des Bildbereichs, der unten an das Bild angefügt wird. |
| Einheit | Möglich [Pixel, mm, Inch] |
| Horizontalwerte auf Rückseiten tauschen | Wenn markiert werden die Werte für Links und Rechts beim Bearbeiten von Rückseiten getauscht. |

Deskew Parameter Konfiguration

7.1.5.4.6 Vorder- und Rückseite verknüpfen

Der Doppelseiten-Deskew kann die Qualität des "Gerade-Dreh"-Prozesses beim doppelseitigen Scannen entscheidend verbessern: die vom Scanner gelieferten Vorder- und Rückseitenbilder zeigen jeweils definitiv das gleiche Dokument (das vom Prozessor zu findende Rechteck). Sie haben also dieselbe Größe und denselben Drehwinkel. Es kann daher ohne Probleme das Rechteck auf einem der Bilder gesucht, und beide Seiten mit diesen Daten "gerade gedreht" werden.

Manchmal können eine oder mehrere Rechteck-Kante(n) aber nicht sicher bestimmt werden, wenn die Hintergrundfarbe des Scanners in größeren Bereichen des Dokuments in Nähe der Blattkanten verwendet wurde. Die beste Lösung ist also, das Rechteck auf beiden Seiten zu bestimmen, und aus diesen beiden das optimale Rechteck zu berechnen.

Vorderseiten-/Rückseitenrechteck

Hier kann - unabhängig für Vorder- und Rückseite - bestimmt werden, auf welcher Seite das Dokumentenrechteck gesucht werden soll:

- auf Vorderseite bestimmen
- auf Rückseite bestimmen
- bestes Ergebnis beider Seiten

Offset

Falls es, beispielsweise beim Drehen der Rückseite mit dem gefundenen Rechteck der Vorderseite, zu einem konstanten Versatz kommt (weil die Vorder- und Rückseitenkamera des Scanners nicht exakt positioniert sind), kann er hier ausgeglichen werden.

Falls die Einstellung eines Offsets nötig ist wird empfohlen, hier absolute Werte (also mm oder Inch) einzustellen um von der jeweils gewählten Bildauflösung unabhängig zu sein.

| | |
|-------------------|--|
| Horizontal | Positive Werte verschieben das Rückseiten-Ergebnisbild nach links (wenn die Rückseite mit dem Vorderseitenrechteck gedreht wird) |
| Vertikal | Positive Werte verschieben das Rückseiten-Ergebnisbild nach oben (wenn die Rückseite mit dem Vorderseitenrechteck gedreht wird.) |

Toleranz

Die ermittelten Daten von Vorder- und Rückseitenrechteck werden in der Praxis geringfügig voneinander abweichen. Liegen Größenverhältnis und Winkeldifferenz innerhalb der hier eingestellten Werte, wird das Suchergebnis als fehlerfrei betrachtet.

| | |
|---------------|---|
| Größe | Bereich [0..10.0%], Standardwert: 2.0% |
| Winkel | Bereich [0..10.00°], Standardwert: 0.50°) |

7.1.5.5 Farbfilterung

Eine Beschreibung der der Konfiguration der Farbfilterung finden sie im Dokument "JK_COLOR_07.PDF"

7.1.6 Erkennung-Einstellungen

Barcodekonfiguration

In diesem Dialog können die verschiedenen Barcodetypen selektiert werden, nach denen gesucht werden soll. Es sind Feineinstellungen für die Barcodesuche möglich.

Patchcodekonfiguration

In diesem Dialog kann die Patchcodesuche ein- und ausgeschaltet sowie eine Beschränkung auf ein bestimmtes Feld im Bild eingestellt werden.

OCR-Koffiguration

Die OCR-Konfiguration erlaubt die Einstellungen sowohl zur Feld-Suche als auch zur Ganzseitensuche.

Falls diese Option nicht aktiv ist, kann es sein, dass eine neuere Version der OCR installiert ist. Prüfen Sie bitte die Liste der PlugIns, da neuere Versionen als PlugIn arbeiten.

7.1.6.1 Barcode

Das Programm kann Barcodes erkennen und auswerten, z.B. um in den [Ereignisregeln](#) eine [Trennung](#) durchzuführen oder den gefundenen Barcode als [Dateinamen](#) zu verwenden. Die

hier verwendete Programmbibliothek sucht nach "normalen" eindimensionalen Barcodes (Code39, Code2/5,...). Die Suche nach zweidimensionalen Barcodes (QR, Datamatrix) kann durch ein [PlugIn](#) ausgeführt werden

Der Barcodedialog hat folgende Registerkarten:

[Typen](#)

[Parameter](#)

[Barcodefeld](#)

[Optionen](#)

[Erweiterte Einstellungen](#)

| | |
|------------------|--|
| Test | Im angezeigten Editfenster wird mit den Daten der Registerkarten Barcodes gesucht. |
| OK | Die Dialog Box wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialog Box wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |
| Hilfe | Öffnet diesen Hilfedialog. |

Siehe auch Hilfeübersicht und [Erkennen-Dialoge](#)

7.1.6.1.1 Barcodetypen

Hier können die zu suchenden Barcodetypen ausgewählt werden.

Das Programm kann simultan nach mehreren verschiedenen Barcodes suchen. Einige Barcodes können jedoch nicht gemeinsam mit anderen ausgewählt werden. In solch einem Fall deaktiviert das Programm die vorherige Auswahl.

Durch das Markieren der Kästchen direkt vor den Barcodebezeichnungen werden bei der Suche nach Barcodes im Dokument die entsprechenden Barcodetypen berücksichtigt.

Wählen Sie nur die notwendigen Barcodes aus, um eine zeitraubende Suche zu vermeiden.

Zur Wahl stehen folgende Barcodes unter **Auswahl der Barcodetypen**:

- Typ EAN 8
- Typ CODE 39
- Typ CODE 39 mit Prüfziffer nach Modulo 43
- Typ CODE 2/5 (interleaved)
- Typ CODE 2/5 (5 lines / IATA)
- Typ Codabar
- Typ EAN 13
- Typ CODE 39 mit erweitertem Zeichenumfang

- Typ CODE 39 mit erweitertem Zeichenumfang und Prüfziffer nach Modulo 43
- Typ CODE 2/5 (matrix)
- Typ CODE 2/5 (industrial)
- Typ Codabar (start/stop)
- Typ UPC-E
- Typ CODE 128
- Typ CODE 2/5 (datalogic)
- Typ CODE 2/5 (interleaved) mit Prüfziffer nach Modulo 10, Gewichtung 3

Siehe auch Hilfeübersicht, [Erkennen-Dialoge](#), [Barcode \(Übersicht\)](#), [Parameter Barcodefeld](#), [Optionen](#) und [Erweitert](#)

7.1.6.1.2 Barcodeparameter

Hier können die eingestellten Standardparameter geändert werden, um sie für einige Sonderfälle anzupassen, in denen die [Barcodes](#) besonders klein oder von schlechter Qualität sind.

Anzahl an Barcodes

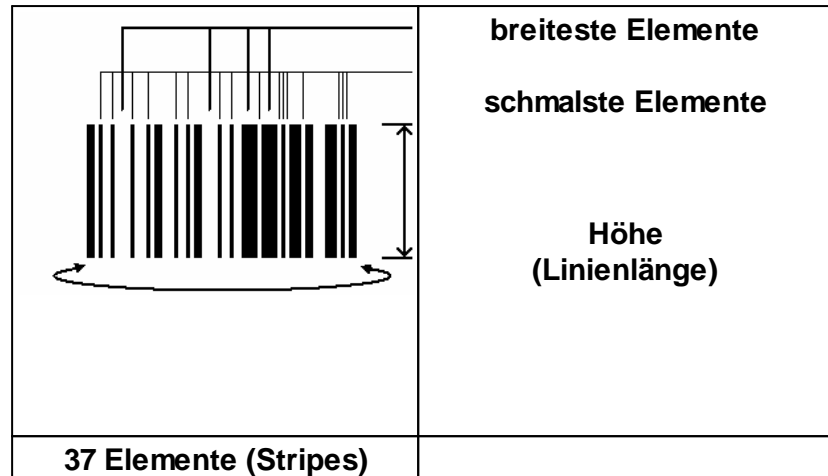
Spezifiziert die max. Anzahl von Barcodes auf Ihrem Dokument.
Die höchstmögliche Anzahl ist 9.

Minimale Barcodehöhe

Geben Sie die Minimalhöhe eines Barcodes ein.
Kleinere Werte verlängern die Suchzeit, ermöglichen aber auch die Erkennung teilweise verstümmelter Barcodes. Die Maßeinheit ist 0,1mm.

Verhältnisse von Breiten zu schmalen Strichen

Nennt das Verhältnis der Breite eines breiten Strichs zur Breite eines schmalen Strichs. Normalerweise bestimmt die Definition eines speziellen Barcodes diesen Wert. Sie können ihn auch manuell eingeben.

**Suchmodus**

Wählen Sie die bevorzugte Suchrichtung entsprechend der Ausrichtung Ihres Barcodes.

Hierbei ist zu beachten, dass „horizontal“ einen Richtungsfehler bis zu 45° in beiden Richtungen akzeptiert. Damit werden also 180° abgedeckt! „Vertikal“ akzeptiert ebenfalls Richtungsfehler bis zu 45° und deckt damit die anderen 180° ab. Wenn Sie in allen Richtungen suchen wollen, sollten Sie mit der Richtung anfangen, in der die Barcodes häufiger zu finden sind. Das verkürzt die Suchzeiten. Wenn Sie nicht gewünschte Barcodes in der jeweils anderen Richtung ausschließen wollen, können Sie die Barcodesuche auch auf eine Richtung beschränken! Dabei bleibt es aber bei der Fehlertoleranz von 45° in beiden Richtungen!

**Automatische
Schwarz-Weiß- Korrektur**

Schaltet die automatische Berücksichtigung der Schwarz-Weiß Verteilung ein.

Min # Striche

Die Mindestzahl von Strichen, die einen sinnvollen Barcode bilden.

Max # Striche

Die Höchstzahl von Strichen für einen spezifischen Barcode.

Wiederholungen

Sie können die Zahl der Wiederholungen in das Kästchen eingeben.

Ein Wert größer Null ermöglicht rekursive Suche mit veränderten Parametern in Bereichen, in denen Barcodes vermutet werden. Auf diese Weise kann praktisch die Hartnäckigkeit der Barcodesuche auf Kosten der Suchzeit beeinflusst werden.

Suchzeit

Diese Option ermöglicht es, eine Barcodesuche nach einer vorgegebenen Zeit abubrechen. Das ist sinnvoll für Scanvorgänge, bei denen sich Barcodes nur auf wenigen Dokumenten befinden. Eine Suchzeit beendet überflüssiges Suchen auf einem Blatt ohne Barcode.

Eine Null in diesem Feld deaktiviert die Suchzeitbeschränkung.

Standardwerte

Lädt die Standard-Suchparameter für die von Ihnen spezifizierten Barcodetypen.

Siehe auch Hilfeübersicht, [Erkennen-Dialoge](#), [Barcode \(Übersicht\)](#), [Barcodetypen](#), [Barcodefeld](#), [Optionen](#) und [Erweitert](#)

7.1.6.1.3 Barcodefeld

Hier können Parameter über die Position des Barcodes angegeben werden, um Barcodes in bestimmten Bereichen des Bildes zu suchen

Barcodefelder aktiviert

Ist dieses Optionsfeld aktiviert, wird die Barcodesuche unter Verwendung der definierten Felder ausgeführt. In der Spalte **%code** ist angegeben, über welche Variable das Suchergebnis abgefragt werden kann. Das Optionsfeld kann erst dann aktiviert werden, wenn mindestens ein Suchfeld vorhanden ist.



Diese Schaltfläche fügt der Liste von Barcodefeldern ein Feld hinzu.

Position und Größe werden durch einen farbigen Rahmen im Vorschaufenster angezeigt und können mit der Maus verändert werden.

Um den Rahmen richtig positionieren zu können, sollten Sie ein Dokument mit Barcode auf Ihrem Bildschirm (scannen oder laden) öffnen.

Nähere Informationen zu den Funktionen des Editfensters erhalten Sie auf der Seite [Editfenster](#).



Löscht alle angelegten Barcodefelder



Löscht das aktuell markierte Barcodefeld



Verschiebt das aktuell markierte Barcodefeld in der Liste um eine Position nach oben. Die Variable wird dabei der Listenposition angepasst. Wird das Feld beispielsweise von Position 3 auf Position 2 geschoben, erhält das Feld die Variable %R2 während das nun dahinter liegende Feld mit der Variablen %R3 verknüpft wird.



Verschiebt das aktuell markierte Barcodefeld in der Liste um eine Position nach unten. Die Variable wird dabei der Listenposition angepasst. Wird das Feld beispielsweise von

| | |
|--------------|---|
| | Position 2 auf Position 3 geschoben, erhält das Feld die Variable %R3 während das nun dahinter liegende Feld mit der Variablen %R2 verknüpft wird. |
| x | Position des linken Randes des Barcodefeldes vom linken Bildrand. Der Wert wird durch direkte Eingabe verändert oder durch Verschieben des Rahmens im Vorschaufenster. |
| y | Position des oberen Randes des Barcodefeldes vom oberen Bildrand. Der Wert wird durch direkte Eingabe verändert oder durch Verschieben des Rahmens im Vorschaufenster. |
| Weite | Breite des Barcodefeldes. Der Wert wird durch direkte Eingabe verändert oder durch Verändern des Rahmens im Vorschaufenster. |
| Höhe | Höhe des Barcodefeldes. Der Wert wird durch direkte Eingabe verändert oder durch Verändern des Rahmens im Vorschaufenster. |
| %code | Variablenname, über den das Leseergebnis des Feldes ausgewertet werden kann. Der Name wird automatisch zugeordnet und kann nicht verändert werden. Bei einem Verschieben des Feldes innerhalb der Liste wird der Name neu zugeordnet. Wird das Feld beispielsweise von Position 2 auf Position 3 geschoben, erhält das Feld die Variable %R3 während das nun dahinter liegende Feld mit der Variablen %R2 verknüpft wird. |

Siehe auch Hilfeübersicht, [Erkennen-Dialoge](#), [Barcode \(Übersicht\)](#), [Barcodetypen](#), [Parameter](#), [Optionen](#) und [Erweitert](#)

7.1.6.1.4 Barcodeoptionen

Hier kann die Strategie festgelegt werden wie z.B. beim [Duplex-Scannen](#) verfahren werden soll.

Weitere Optionen

Schreibe Barcode- Infodatei

Bei Aktivierung dieser Option wird eine Textdatei mit der Barcodeinformation erzeugt. Die Datei hat den gleichen Namen wie die zugehörige Bilddatei. Als Dateinamenergänzung wird ".BAR" verwendet. Jeder gefundene Barcode wird in eine neue Zeile der Datei geschrieben. Bei mehrseitigen Bilddateien wird die Barcodedatei fortgeschrieben. Außer den Barcodewerten sind keine weiteren Informationen, wie z.B. Position, Type etc., in der Datei vorhanden. Bei der Basis Version ist dies die einzige Möglichkeit, Barcodes zu verwerten!

Rotiere 90° und/oder 180°, wenn kein Barcode gefunden

Ist diese Option aktiviert kann ein beim ersten Mal nicht erkannter Barcode auf dem um 90° bzw. 180° rotierten Bild erneut gesucht werden.

Mit dieser Option kann bei schwierigen Fällen eine erneute Barcodesuche mit anderen Anfangswerten erzwungen werden.

Ebenso kann ein Bild automatisch richtig herumgedreht werden, wenn bekannt ist, wo der Barcode auf dem Blatt ist aber, siehe [Barcodefeld](#).

Rotation rückgängig machen

Wenn diese Option aktiviert ist wird eine zum Zwecke der Barcodesuche rotierte Seite (vorherige Option) zurückrotiert

- falls ein Barcode gefunden aber keine Teilbereichssuche aktiv ist.
- falls trotz Rotation immer noch kein Barcode gefunden wurde.

Keine Suche auf Rückseite / Vorderseite

Die Suche nach Barcodes benötigt immer dann viel Zeit, wenn kein Barcode auf dem Papier vorhanden ist. Wenn also bekannt ist, dass niemals Barcodes auf der Rückseite zu suchen sind, sollte man die Suche dort auch abschalten. Allerdings wird dann ein Barcode übersehen, wenn das Papier falsch eingelegt wurde (Rückseite wird zur Vorderseite).

Keine Suche auf Rückseite, falls Barcode auf Vorderseite

Die Einschränkung, nur dann auf der Rückseite nicht nach Barcodes zu suchen, wenn auf der Vorderseite bereits ein Barcode gefunden wurde, ist sehr nützlich, um dem obigen Fall (siehe Fall **Keine Suche auf Rückseite / Vorderseite**) vorzubeugen. So wird also kein Barcode übersehen, wenn das Papier falsch eingelegt wurde.

Bildgrößeoptionen

Sie können diese Optionen aktivieren, indem Sie einen anderen Wert als 0 für die Größe des komprimierten Bildes eintragen:

Maximale Bildgröße

Die Barcodesuche ignoriert dann alle Images, die im komprimierten Zustand größer sind als dieser Wert. Das ist hilfreich, wenn Barcodes auf Trennblättern sind, die keine weiteren Informationen enthalten.

Minimale Bildgröße

Das Programm sucht nach Barcodes nur in den Images, die im komprimierten Zustand mindestens diese Größe haben. Sie können diese Funktion nutzen, um das System anzuhalten,

damit ein Barcode (bzw. sein Index) manuell eingegeben werden kann, falls die DPU ihn nicht gefunden hat.

Siehe auch Hilfeübersicht, [Erkennen-Dialoge](#), [Barcode \(Übersicht\)](#), [Barcodetypen](#), [Parameter](#), [Barcodefeld](#) und [Erweitert](#)

7.1.6.1.5 Erweiterte Einstellungen

Hier können einige weitere Parameter für die Suche nach Codes vom Typ 2/5, Code39 und Code93 gesetzt werden.

Zeichenrelation (Code2/5)

Steuert für Barcodes der 2/5-Familie das maximal tolerierte Verhältnis von dünnstem zu dickstem Strich innerhalb eines Zeichensymbols.

Der dickste Strich darf nicht breiter sein als n (hier angegebener Wert) mal Breite des dünnsten Strichs.

Möglicher Wertebereich: 2 bis 15, Standard ist 5

Stärkentoleranz (Code2/5)

Steuert für Barcodes der 2/5-Familie die Toleranzschwelle bei der Entscheidung zwischen dicken und dünnen Strichen.

Per Definition besteht ein 2/5-Barcode aus "dicken" und "dünnen" Strichen; genau: pro Zifferngruppe (=5 Striche) 2 dicke - daher auch der Name ZWEI aus FÜNF.

Die Breite der dicken Striche sind definiert als mindestens das Doppelte und höchstens das Dreifache der Breite der dünnen Striche. Dicke Striche müssen also theoretisch mindestens 100% stärker sein als dünne Striche.

In der Praxis ist der DPU-Decoder hier recht tolerant: Er verlangt nur einen Mindest-Dickenabstand von 30%.

Zeichenrelation (Code39)

Steuert für Barcodes der 39er Familie das maximal tolerierte Verhältnis von dünnstem zu dickstem Strich innerhalb eines Zeichensymbols.

Der dickste Strich darf nicht breiter sein als n (hier angegebener Wert) mal Breite des dünnsten Strichs.

Möglicher Wertebereich: 2 bis 15, Standard ist 5

Stärkentoleranz (Code39)

Steuert für Barcodes der 2/5-Familie, bzw. der 39-Familie, die Toleranzschwelle bei der Entscheidung zwischen dicken und

dünnen Strichen.

Per Definition besteht ein Code39 aus NEUN Strichen, von denen DREI dick sein müssen)

Die Breite der dicken Striche sind definiert als mindestens das Doppelte und höchstens das Dreifache der Breite der dünnen Striche. Dicke Striche müssen also theoretisch mindestens 100% stärker sein als dünne Striche.

In der Praxis ist der DPU-Decoder hier recht tolerant: Er verlangt nur einen Mindest-Dickenabstand von 30%.

Toleranz (Code93)

Dieser Wert gilt für Code93-Barcodes. Dieser Typ verwendet vier verschiedene Strichstärken, sodass es nicht ausreichen würde, eine Relation zwischen dicken und dünnen Strichen zu beschreiben.

Stattdessen legt dieser Wert fest, wieviel die Breite eines Striches von der normalen Breite abweichen darf.

Mögliche Werte sind 0% bis 50%, Standardwert ist 20%.

Standardwerte

Setzt die Parameter in diesem Dialog wieder auf die Standardwerte zurück. Die Parameter auf den anderen Seiten sind davon nicht betroffen.

Siehe auch Hilfeübersicht, [Erkennen-Dialoge](#), [Barcode \(Übersicht\)](#), [Barcodeotypen](#), [Parameter Barcodefeld](#) und [Optionen](#)

7.1.6.2 Patchcode

[Patchcodes](#) sind besondere Strichcodes, die auch bei hoher Durchlaufgeschwindigkeit sicher gelesen werden können. Sie können von manchen Scannern erkannt und zur Steuerung des Gerätes verwendet werden. Sie werden quer zur Laufrichtung gelesen. Je früher der Patchcode erkannt wird, desto einfacher ist es, das Gerät damit zu steuern. Deshalb werden Patchcodes üblicherweise auf einem gesonderten Blatt umlaufend am Rand gedruckt.

Ihre Benutzung ist auch eine gute Methode zur Ablaufsteuerung im weiteren Scanprozess.

Optionen

Patchcode hat schlechte Qualität Wenn der Patchcode eine schlechte Qualität hat (Störungen durch vertikale weiße Streifen), kann er durch Aktivieren dieser Option trotzdem gefunden werden.

Patchcode hat Übergröße Laut Spezifikation hat ein Patchcode eine Höhe von 20 mm. Wenn Sie diese Option aktivieren, können Patchcodes mit einer Höhe von 20 - 25 mm gefunden werden.

Patchcode hat zu schmale Striche Laut Spezifikation hat ein Patchcode eine Höhe von 20 mm. Wenn Sie diese Option aktivieren, können Patchcodes mit einer Höhe von 15 - 20 mm gefunden werden.

Patchcodefeld

Patchcodefeld aktivieren Ist dieser Button aktiviert, wird die Patchcodesuche in einem definierten Feld durchgeführt, wenn beispielsweise der Patchcode immer an der gleichen Stelle ist. Das Bild zeigt an, ob eine Patchcodesuche nur in einem Feld durchgeführt wird.

Patchcodefeld In dieser Liste werden die Koordinaten des definierten Patchcodefeldes angezeigt.

Um die Koordination des Rahmens zu ändern, ziehen Sie den Rahmen, durch Drücken der linken Maustaste (drücken und halten) auf die richtige Position und die richtige Größe. Um den Rahmen richtig zu positionieren, sollten Sie ein Dokument mit Patchcode auf Ihrem Bildschirm (scannen oder laden) haben.

Die Koordinaten des Rahmens können aber auch direkt in die Felder für die Koordinaten eingegeben werden.

Nähere Informationen zu den Funktionen des Editfensters erhalten Sie auf der Seite [Editfenster](#).

Typauswahl Hier kann die Suche auf [bestimmte Codes](#) eingeschränkt werden, im Normalfall wird auf alle Codes reagiert.

Schaltflächen

Test Im angezeigten [Editfenster](#) wird mit den Daten der Registerkarten Barcodes gesucht.

OK Speichert gemachte Änderungen und schließt den Dialog.

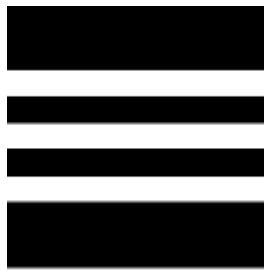
Abbrechen Schließt den Dialog, ohne Änderungen zu speichern.

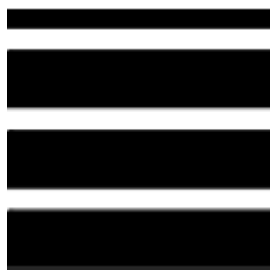
Hilfe Zeigt die Online-Hilfe für diesen Dialog an.

Die Patchcodesuche bricht nach dem ersten gefundenen Code ab. Wenn Sie nach mehreren Codes suchen wollen, verwenden Sie bitte mehrere Aufrufe in der Task mit verschiedenen Suchbereichen.

Siehe auch [Erkennen-Dialoge](#)
Hilfeübersicht.

7.1.6.2.1 Patchcode Typen

**Patch I****Patch II****Patch III****Patch IV****"Toggle"****Patch T****"Transfer"****Patch VI****Patch VII****"Bitonal"****Patch VIII****"Color"****Patch IX****"Gray"**

**Patch X****Patch XI****Patch XII****Patch XIII****Patch XIV****Patch XV**

7.1.6.3 OCR-Konfiguration

In DpuScan kann eine Texterkennung, engl. Optical Character Recognition, von Teilbereichen oder ganzen Textseiten durchgeführt werden.

Bei der Teilbereichssuche oder Feldsuche werden Ausschnitte in einem Bild durchsucht und die dort gefundenen Texte in DpuScan-Variablen zurückgegeben.

Die Volltextsuche untersucht alle Bereiche eines Bildes und kann die Ergebnisse formatiert ausgeben. Als Exportformat stehen PDF, Text, HTML und XML zur Verfügung.

[Allgemeine Optionen](#)

[Feldsuche](#)

[Volltextsuche](#)

7.1.7 Filter-Einstellungen

Filter werden verwendet, um ein Bild in ein anderes umzuwandeln, wobei die interessierenden Teile berücksichtigt und störende Hintergründe außer Acht gelassen werden. Beispielsweise können farbige Hilfslinien in einem Formular vor der OCR herausgefiltert werden

Farbfilter

Konfigurationsdialog zum Definieren verschiedener Farbfiler. Ein Farbfiler wandelt ein Bild in ein anderes Farbformat um, beispielsweise Farbbilder in Graubilder. In diesem Dialog werden die Parameter für den Filtervorgang definiert. Das hier ausgewählte Filterunterprofil wird im Bearbeitungsfenster für eine Ad-hoc-Filterung verwendet.

In manchen Fällen ist es sinnvoll, verschiedene Schwarzweißbilder aus demselben farbigen oder grauen Quellbild zu erstellen. Beispiel: Ein sehr ausgebleichtes Dokument erzwingt möglicherweise beim Scannen einen hohen Kontrast, um es für das menschliche Auge lesbar zu machen. Dadurch werden die Striche eines Barcodes zusammengeklebt, so dass er nicht mehr erkannt werden kann.

Um dies zu vermeiden, können vier Filter-Subprofile zusätzlich ausgewählt werden, um die Erkennung von Barcodes, Patchcodes, Texten oder die Verarbeitung im PlugIn zu erleichtern.

8 Applikationsdarstellung

Das Programm kann über das Menü oder über eine Reihe von Schaltflächen gesteuert werden, Mehrere Schaltflächen werden zusammen in sogenannten Toolbars oder Symbolleisten dargestellt. Mehrere Toorbars bilden zusammen ein Darstellungsprofil für die Applikation. Ein solches Darstellungsprofil kann in der [Task](#) geladen werden.

Zusammen mit dem Programm werden zwei Darstellungsprofile ausgeliefert, ein Profil mit wenigen Schaltflächen, "MINIMAL_UI", und eines mit den am häufigsten gebrauchten, "EXTENDED_UI". Diese Profile können hier verwaltet werden.

Neben der Auswahlliste für Profile befinden sich diese Schaltflächen



Erzeugt ein neues Darstellungsprofil als Kopie des zuvor ausgewählten



Entfernt das Darstellungsprofil, falls es nicht in einer anderen Task gebraucht wird



Übernimmt alle Änderungen und speichert das Profil



Zeigt an, in welchen [Taskprofilen](#) dieses Darstellungsprofil verwendet wird.

Die Bearbeitung des ausgewählten Profils kann auf den Registerkarten darunter erfolgen

[Symbolleisten](#)

[Aktionen](#)

[XINO](#)

Die weiteren Schaltflächen arbeiten in gewohnter Weise:

OK

Die Dialogbox wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert.

Abbrechen

Die Dialogbox wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert.

Übernehmen

Speichert die aktuellen Einstellungen, ohne die Dialogbox zu schließen.

Hilfe

Öffnet diesen Hilfedialog.

Bitte beachten Sie:

Das Programm erlaubt sehr komplexe Einstellungen in der [Basisprofil](#)definition und der [Taskprofil](#)definition. Falsche Einstellungen können katastrophale Folgen haben. Es muss daher sichergestellt werden, dass nicht jeder beliebige Benutzer diese Einstellungen verändern kann. Es können hierzu auf den Benutzer abgestimmte Darstellungsprofile erstellt werden, wobei entweder keine oder nur ausgewählte Einstellungen durch den Benutzer möglich sind

Siehe auch

[Programm Übersicht](#)
[Hilfeübersicht](#)

8.1 Symbolleisten

Auf dieser Registerkarte kann eingestellt werden, wie die [Statuszeile](#) angezeigt wird, ob [Dialoge veränderbar](#) sein sollen und wie die [Symbolleisten](#) aussehen sollen. Diese Einstellungen werden in einem Subprofil gespeichert, welches im [Taskprofil](#), direkt nach dem Basisprofil geladen werden sollte. Wird in der Task kein Subprofil für die Applikationsdarstellung, so wird das zuletzt geladene Profil weiterverwendet.

Symbolleisten

Eine Symbolleiste ist ein kleines Fenster, welches nur Schaltflächen oder Trennzeichen enthält. Symbolleisten können als freie Fenster beliebig auf dem Bildschirm platziert werden oder an einen Rand der Arbeitsfläche geschoben werden. Sie bleibt dann dort verankert. Eine verankerte Symbolleiste kann durch einen **Doppelklick** auf eine Stelle, an der keine Schaltfläche ist, wieder gelöst werden. Ein **Rechtsklick** auf eine solche freie Stelle öffnet auch das [Kontextmenü](#) für diese und weitere Einstellungen. Eine fließende, d.h. nicht angedockte Symbolleiste, kann auch **geschlossen** werden, sofern dies nicht [verboten wurde](#).

Die weiteren Eigenschaften können in einer Liste für jede Toolbar getrennt eingestellt werden:

| Spalte | Bedeutung |
|-------------------------------|---|
| Symbolleiste | Das Kontrollkästchen erlaubt das Ein- oder Ausstellen der Symbolleiste. Beachten Sie, dass es möglich ist auch die Menüleiste auszublenden. Ein Klick auf das Dreieck rechts in Zelle erlaubt das Vergeben von "sprechenden Namen", z.B. "Kontrolle" statt Symbolleiste3 |
| Titelzeile | Die Anzeige des Textes in der Symbolleiste lässt sich ab- oder zuschalten. |
| Verankert | Falls ausgewählt, wird die Symbolleiste am Anfang an einer festen Position (links, oben, rechts) angezeigt. |
| Automatisch verstecken | Falls ausgewählt, wird die Symbolleiste ausgeblendet und nur eine kleine Schaltfläche mit dem Titel angezeigt. Ein Klick auf die Schaltfläche blendet die Leiste wieder ein. |
| Menü Aktionen | Hier kann eingestellt werden, welche Einstellungen im Kontextmenü erlaubt sein sollen. <ul style="list-style-type: none"> • V Anzeigen bzw. ausblenden • T Titel anzeigen bzw. ausblenden |

- **M** Ab- und Andocken
- **H** Automatisch verstecken
- **P** Ändern der Parameter bei Parameter-Kommandos (Makro, Filter, Bildverbesserung, PlugIn, usw.)
- **E** Ändern der [Befehlserweiterung](#) bei bestimmten Menüleisten-Kommandos.

Um ein versehentliches Schließen einer Symbolleiste zu verhindern sollte das Ändern der Anzeige (V) nicht erlaubt sein.

Um ein versehentliches Verschieben einer Symbolleiste zu verhindern sollte das Ändern der An/Abdocken (M) nicht erlaubt sein.

Um ein versehentliches "[Aussperren](#)" zu verhindern kann das Kommando Applikationsdarstellung mit einem Hotkey versehen werden. Dieser funktioniert auch dann, wenn die Schaltfläche dazu nicht sichtbar ist.

Andere Einstellungen

Die Einstellung auf der rechten Seite beziehen sich auf andere Aspekte der grafischen Oberfläche sowie das Aussehen der Statuszeile, aber nicht auf deren [Inhalt](#).

Dialoge veränderbar

Viele Einstelldialoge lassen sich in der Größe verändern, um z.B. besonders lange Text darstellen zu können.

Statuszeile anzeigen

Schaltet die Anzeige der Statuszeile ein bzw. aus.

Die Auswahlliste darunter erlaubt die Einstellung der Schriftgröße für die Statuszeile

Befehlserweiterungen

Für bestimmte Schaltflächen in der Menüleiste lassen sich besondere Makros definieren, z.B. um den Tastendruck zu protokollieren. Die Konfiguration kann nur über das Kontextmenü der Schaltfläche erfolgen.

Dazu öffnet sich der [Makro-Editor](#) und zeigt die Liste der Kommandos an, die beim Drücken der Schaltfläche ausgeführt werden. Das ursprüngliche Kommando kann dabei nicht entfernt oder deaktiviert werden.

Siehe auch Hilfeübersicht.

[Applikationsdarstellung \(Allgemein\)](#)

[Registerkarte Aktionen](#)

[Registerkarte XINO](#)

8.2 Aktionen

Alle im Programm verfügbaren Befehle werden in dieser Registerkarte aufgelistet. Sie sind in der Baumansicht zu [Gruppen](#) zusammengefasst. Den Befehlen können so genannte Hotkeys zugewiesen werden, **welche** es ermöglichen, diese Befehle durch Tastenkombinationen auszuführen. Es kann angegeben werden, wo und wann diese Kommandos verfügbar sein sollen.

Auf diese Weise kann auch der Ablauf durch Benutzerereignisse beeinflusst werden oder Infoblätter gedruckt werden.

Außerdem können hier mehrere Aktionen zu sogenannten Makros zusammengefasst werden, siehe auch [Makro-Editor](#)

Alle Kommandos können über die Rechteverwaltung für den einzelnen Benutzer, bzw. eine Gruppe von Benutzern, erlaubt oder verboten werden. Es kann sinnvoll sein, verbotene Kommandos trotzdem anzuzeigen, z.B. um eine einheitliche Bedienoberfläche zu gewährleisten.

Kommandobaum

Um Kommandos besser zu finden, kann die Anzahl sichtbarer Kommandos im rechts daneben liegenden Fenster eingeschränkt werden. Je nachdem was Sie für einen [Oberbegriff](#) im Kommandobaum auswählen, erscheinen im danebenliegenden Fenster nur die Kommandos dieser Kategorie.

Bitte beachten Sie:

Die **Kommandos zur Selektion** sind unterteilt in zwei Kategorien. Unter den Knoten "Bereich begrenzt" und "Bereich unbegrenzt" finden sich Kommandos mit ähnlicher Bezeichnung, die aber eine andere Symbolfarbe haben. Das Verhalten dieser Kommandos bezieht sich auf die gewählte Darstellung der [Vorschaubilder](#). Details finden Sie auf der Seite "Unterschied: Bereich begrenzt - Bereich unbegrenzt".

Tabelle mit Kommandos

Innerhalb der Tabellenansicht lassen sich Konfigurationen für die einzelnen Kommandos vornehmen.

Sie können ferner den Gültigkeitsbereich definieren und ein Ereignis (Event) zur Ausführung des Kommandos festlegen. Events sind meist Werte von Prozentcodevariablen, die hier als Bedingung zu verstehen sind, unter denen das Kommando ausgeführt werden kann.

Spalte Kommando

Zeigt das Icon und den Kommandonamen.

Spalte ID

Gibt bei Kommandos mit Parametern an, welches Subprofil, bzw. welcher Parametersatz verwendet wird

Spalte Status

Das Kommando kann aktiviert/deaktiviert werden. Wird das Kommando deaktiviert ist die entsprechende Schaltfläche grau und kann nicht betätigt werden. Dieses ist eine generelle Deaktivierung und unabhängig von Bedingungen.

Spalte Hotkey

Für jedes Kommando kann eine Tastaturkombination hinterlegt werden. Erlaubt sind einzelne Tasten sowie eine Kombination mit Strg, Alt und der Umschalttaste und dem entsprechenden Buchstaben. Wenn der von Ihnen definierte Hotkey bereits einem anderen Kommando zugeordnet ist, warnt das Programm davor.

Klicken Sie in das Feld der entsprechenden Zeile, drücken Sie die gewünschte Tastenkombination und warten Sie, bis diese im Feld angezeigt wird. Klicken Sie dann **mit der Maus** auf einen anderen Bereich des Bildschirms

Sie können bereits zugewiesene Hotkeys durch Drücken der Strg/Ctrl, Alt oder Umschalt/Shift Taste löschen.

Spalte Gültig

Für das Kommando kann ein Gültigkeitsbereich angegeben werden. Der eingestellte Gültigkeitsbereich ist anhand der Buchstabenkürzel ersichtlich. Durch einen Klick auf die Zelle öffnet sich ein Dialog, der die Einstellung über Kontrollkästchen erlaubt. Mögliche Gültigkeitsbereiche sind:

*Applikation (A)
Baumansicht (T)
Vorschauansicht (N)
Scanfenster (S)
Externe DLL (E)
Infofenster (I)
Warnfenster (W)
Protokollfenster (P)
Toolbox (L)*

Spalte Bedingung

Hier kann eine Bedingung eingegeben werden. Der Befehl kann nur ausgeführt werden, wenn das Ergebnis des Ausdrucks "WAHR" ist.

Spalte Meldung

Falls die in der Spalte Bedingung angegebene Bedingung nicht erfüllt ist, ist das Kommando nicht ausführbar und die Schaltfläche inaktiv. Ist dieses Kontrollkästchen aktiviert, wird der zugehörige Befehl dennoch aktiviert. Wird das Kommando aufgerufen, obwohl die Randbedingungen es nicht erlauben, wird der Text aus der Spalte **Meldungstext** als Nachricht auf den Bildschirm ausgegeben.

Beispiel:

Sind in einem Stapel noch blaue Markierungen vorhanden, kann dieser nicht finalisiert werden. Die entsprechende Schaltfläche ist inaktiv.

Ist nun das Kontrollkästchen in der Spalte **Meldung** aktiviert, wird dadurch auch die Schaltfläche **Finalisieren** wieder aktiviert.

Wird nun das Kommando **Finalisieren** ausgeführt, obwohl noch blaue Markierungen vorhanden sind, erfolgt die Nachrichtenausgabe mit dem in der Spalte **Meldungstext** eingetragenen Text. Ist dort kein Text eingetragen erfolgt eine Standardausgabe. In dem hier genannten Beispiel würde von der Anwendung darauf hingewiesen, dass ein Finalisieren nicht möglich ist, da noch blaue Markierungen vorhanden sind.

Spalte Meldungstext

Der hier eingegebene Text wird als Nachricht auf dem Bildschirm ausgegeben, falls das Kontrollkästchen in der Spalte **Meldung** aktiviert ist, jedoch das Kommando nicht ausgeführt werden kann.

Spalte Button Text

Trägt den Text, der unterhalb der Schaltfläche angezeigt wird, falls die generelle Anzeige von Beschriftungen eingeschaltet ist.

Spalte Status Text

Trägt den Text, der in der Statuszeile ausgegeben werden soll.

Spalte Tooltip

Trägt den Text, der als Hinweistext angezeigt wird, wenn der Mauszeiger einige Zeit über der Schaltfläche verharret.

| | |
|-----------------------------------|--|
| Icon | Sie können das Standardicon für das gerade markierte Kommando verändern, indem Sie ein anderes aus einer Liste auswählen. |
| Parameter | Einige Kommandos benötigen zusätzliche Parameter. Diese können durch diese Schaltfläche eingestellt werden. |
| Makro | Diese Schaltfläche öffnet einen Dialog zur Definition des selektierten Makros. Ein Makro ist eine Verknüpfung mehrerer Befehle. |
| Zurücksetzen | Das markierte Kommando wird auf den Standardwert zurückgesetzt. Es kann ausgewählt werden welche Kommandospalte (Kommando Icon, Status, Hotkey, Gültig, Event, EventMsg, MsgText, ButtonText, StatusText, TooltipText) zurückgesetzt werden soll. |
| Alle Zurücksetzen | Alle verfügbaren Befehle werden auf Standardwerte zurückgesetzt. Es kann ausgewählt werden welche Kommandospalte (Kommando Icon, Status, Hotkey, Gültig, Event, EventMsg, MsgText, ButtonText, StatusText, TooltipText) zurückgesetzt werden soll. |

Siehe auch Hilfeübersicht

[Applikationsdarstellung \(Allgemein\)](#)

[Registerkarte Toolbars](#)

[Registerkarte XINO](#)

8.2.1 Kommandogruppen

Das Programm listet im [Einstelldialog](#) für die Applikationsdarstellung **alle** Kommandos auf. Alle Kommandos können in Symbolleisten verwendet werden. Einige dieser Kommandos funktionieren aber nur, wenn gerade gescannt wird oder gerade Bilder angezeigt werden oder das Programm im Fertig-Zustand auf die nächste Aktion des Benutzers wartet. Es sind auch einige wenige Kommandos aufgelistet, die *nur* für die Rechteverwaltung interessant sind. Dies gilt z.B. für den Start des Programms, der in der Rechteverwaltung für bestimmte Personen verboten werden kann; im laufenden Betrieb hat dieses Kommando keinen Sinn.

Die Kommandos sind Einstelldialog für die Applikationsdarstellung in diese Gruppen aufgeteilt:

[System](#)

[Bildposition](#)

[Datenaustausch](#)

[Benutzermakros](#)

[Editfenster Menü](#)

[Steuerung](#)

[Bearbeiten](#)

[Bilder einfügen](#)

[Markierungen](#)

[Ansicht](#)

[Parameterkommandos](#)

[Selektion](#)

[Bereich begrenzt](#)

[Umbruch verboten](#)

[Umbruch erlaubt](#)

[Bereich unbegrenzt](#)

[Umbruch verboten](#)

[Umbruch erlaubt](#)

[Weitere Kommandos](#)


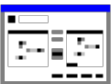

[Variable setzen](#)

[Gerätesteuerung](#)

[Benutzerdefinierte Ereignisse](#)

8.2.1.1 System

In dieser [Kommandogruppe](#) sind folgende Kommandos zusammengefasst:

| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|---------------------------|---|--------|--------------------|
|  | BenutzerRec | Legt fest, welche Person oder Gruppe welche Task starten oder welche Aktion ausführen darf. | | Nur im Pause-Modus |
|  | Konfiguration Task | Einstelldialog für das Taskprofil. | | |
|  | Konfiguration Basisprofil | Einstelldialog für das Basisprofil | | |



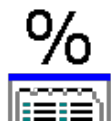
Applikations
darstellung Einstelldialog für Symbolleisten und Makros



Konfiguration
Bildschirm Einstelldialog für Fenster und Aufteilung des Arbeitsbereiches



Konfiguration
Scanner Einstelldialog für die Scanner (Erster und zweiter Scanner)



ProzentCode
s Auswahldialog für Systemvariablen anzeigen (%-Codes)



ProfileExport Exportiert eine Auswahl von Profilen und Subprofilen in eine neue Konfigurationsdatei (DAT-Datei).



ProfileExport
Quick Exportiert das aktuelle Profil mit allen Subprofilen in eine Konfigurationsdatei (DAT-Datei).



ProfileImport Öffnet eine Konfigurationsdatei (DAT-Datei) und importiert eine Auswahl von Subprofilen.

Achtung: Vorhandene Profile werden überschrieben!



ProfileImport
Quick Importiert eine Konfigurationsdatei (DAT-Datei).

Achtung: Vorhandene Profile werden überschrieben!



Lizenz Öffnet den Dialog zur Eingabe der Lizenzdaten.



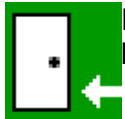
LizenzTest Versucht erneut eine Lizenz anzufordern, z.B. wenn die Verbindung zu DpuServer unterbrochen war..



System
Information Öffnet den Dialog für die Systeminformationen, die Profilverwaltung und das Logging



ProgrammInf Zeigt die Programmversionen an.



Programm beenden Beendet das Programm. Ein offener Stapel wird geschlossen.



AppStart Dieses Kommando wird verwendet, um den Programmstart für Benutzergruppen zu verweigern, z. Nicht-Scan-Operatoren. Weitere Informationen finden Sie unter Benutzerrechte.

Nur für RGI

Achtung: Seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Start des Programms verbieten. Wenn Sie den letzten Benutzer versehentlich sperren, müssen Sie die Software erneut installieren!



SetupMacro Zur Zeit nicht verfügbar

Nicht verfügbar.

Zusätzlich zu diesen Schaltflächen, bzw. Kommandos wird in diesem Zweig des [Konfigurationsdialoges](#) auch der Trenner angeboten. Dies ist ein Symbol um Befehlsgruppen auf einer Symbolleiste zu gruppieren.

8.2.1.2 Bildposition

In dieser [Kommandogruppe](#) sind folgende Kommandos zusammengefasst:

SymbolKommando Beschreibung






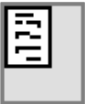
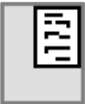
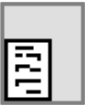

Hotkey

Restriktion



BildDarstellung Stellt den Ausschnitt in der nächst kleineren Stufe dar.
g Verkleinern

NUM5

| | | |
|---|--|------|
|  | BildDarstellun Verschiebt den Ausschnitt zur Bildmitte g Mittig | |
|  | BildDarstellun Verschiebt den Ausschnitt nach oben g VerschiebenH och | NUM8 |
|  | BildDarstellun Verschiebt den Ausschnitt nach unten. g VerschiebenR unter | NUM2 |
|  | BildDarstellun Verschiebt den Ausschnitt nach links. g VerschiebenLi nks | NUM4 |
|  | BildDarstellun Verschiebt den Ausschnitt nach rechts. g VerschiebenR echts | NUM6 |
|  | BildDarstellun Verschiebt den Ausschnitt in die linke obere g Ecke ObenLinks | NUM7 |
|  | BildDarstellun Verschiebt den Ausschnitt in die rechte obere g Ecke ObenRechts | NUM9 |
|  | BildDarstellun Verschiebt den Ausschnitt in die linke untere g Ecke UntenLinks | NUM1 |
|  | BildDarstellun Verschiebt den Ausschnitt in die rechte untere g Ecke UntenRechts | NUM3 |

8.2.1.3 Datenaustausch

In dieser [Kommandogruppe](#) sind folgende Kommandos zusammengefasst:

SymbolKommando Beschreibung

Hotkey Restrikti
on



DatenEmpfang Transfer von den PlugIns an das Programm:

Empfängt von allen externen Modulen (PlugIns) die bereitgestellten Daten und weist diese dem aktuellen Bild/Datei/Verzeichnis/Dokument zu.



DatenEmpfang Nachfragen Transfer von den PlugIns an das Programm:




Fragt alle externen Module, ob sich deren Daten geändert haben und abgeholt werden soll. Falls ja, werden alle bereitgestellten Daten abgeholt und dem aktuellen Bild/Datei/Verzeichnis/Dokument zugewiesen.



DatenSenden Transfer vom Programm an die PlugIns:

Sendet die Daten des aktuellen Bildes/Datei/Verzeichnis/Dokument an die geladenen externen Module (PlugIns)

Die Daten werden bei jeden Selektionswechsel automatisch zwischen Programm und PlugIn ausgetauscht. Diese Kommandos werden benötigt, um eine Aktualisierung zu erzwingen und dabei auf dem aktuellen Bild stehenzubleiben.

| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|--------------------------|---|--------|--------------|
|  | SetzeVariable | Setzt die Rückgabe-Variable für das selektierte Bild | | Nur im Makro |
|  | SetzeVariable Bildgruppe | Setzt die Rückgabe-Variable für alle Bilder der Bildgruppe zu welcher das selektierte Bild gehört. | | Nur im Makro |
|  | SetzeVariable Bildblatt | Setzt die Rückgabe-Variable für alle Bilder der Vorder- und Rückseiten-Bildgruppe zu welcher das selektierte Bild gehört. | | Nur im Makro |

8.2.1.4 Benutzermakros

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Makros zusammengefasst:

| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|--------|----------|--------------|--------|-------------|
|--------|----------|--------------|--------|-------------|



BenutzerMacro Führt ein Makro aus. Diese Folge von Anweisungen kann mit dem [Makro-Editor](#) bearbeitet werden.

Das Programm kann bis zu 32 Makros verwalten

8.2.1.5 Editfenster Menü

In dieser [Kommandogruppe](#) sind Kommandos zusammengefasst, mit denen ein Bild untersucht oder nachträglich bearbeitet werden kann. Dabei gilt:

- Alle Aktionen gelten **nur** für das zuletzt ausgewählte und angezeigte Bild.
- Alle Kommandos dieser Gruppe verwenden jeweils das **im Basisprofil eingestellte** Subprofil.
- Änderungen an den Einstellungen, die hier gemacht werden sind **nur temporär** und werden beim Start des nächsten Stapels **wieder verworfen**.

Es wird unterschieden zwischen Kommandos mit der optionalen Möglichkeit, die Parameter einzustellen und solchen die sofort ausgeführt werden:

- [Parameter-Kommandos](#)
- [Sofort-Kommandos](#)

Die durchgeführten Änderungen können rückgängig gemacht oder übernommen werden:









Param Übernimmt die gemachten Änderungen
Übernehmen



Param Verwerfen der gemachten Änderungen
Rückgängig

8.2.1.5.1 Kommandos mit Einstellmöglichkeit

Im Einzelnen sind diese Arbeitsschritte verfügbar:

| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|-----------------------|---|--------|-------------------------------|
|  | BarcodeMenu | Führt eine Barcodesuche aus und zeigt die Ergebnisse an. Die Barcode-Variablen der Bildes werden dabei nicht geändert. | | |
| | | Der Klick auf den Pfeil öffnet das Barcode-Menü. | | |
|  | BatesMenu | Fügt einen Bildstempel in das aktuelle Bild ein. | | |
| | | Der Klick auf den Pfeil öffnet das Bates-Menü. | | |
|  | FilterMenu | Ersetzt das ausgewählte SW- oder Graustufenbild durch ein Bild, das aus dem zugehörigen Farb- oder Graustufenbild gefiltert wird. | | Farb- oder Graubild vorhanden |
| | | Der Klick auf den Pfeil öffnet das Filtern-Menü. | | |
|  | BildInformationen | Zeigt die Informationen zum aktuellen Bild an wie Größe, Auflösung usw. | | |
|  | BildLadenSpeichern | Öffnet ein Menü, um ein Bild von der Platte zu laden oder es dort zu speichern. | | |
|  | ErweitertesBearbeiten | Führt auf dem ausgewählten SW-Bild die eingestellten Bildverbesserungen, z.B. Rauschunterdrückung, aus. | | Nur schwarz-weiß |
| | | Der Klick auf den Pfeil öffnet das Bearbeiten-Menü. | | |



OCRMenue Führt eine Texterkennung aus und zeigt die Ergebnisse an. Die [OCR-Variablen](#) der Bildes werden dabei nicht geändert.

OCR
geladen

Der Klick auf den Pfeil öffnet das OCR_Menü.



PatchcodeMenue Führt eine Patchcodesuche aus und zeigt die Ergebnisse an. Die [Patchcode-Variablen](#) der Bildes werden dabei nicht geändert.

Der Klick auf den Pfeil öffnet das Barcode-Menü.



DruckenMenue Druckt das aktuelle Bild aus

Der Klick auf den Pfeil öffnet das Drucker_Menü.



OCRMenue Führt eine Texterkennung aus und zeigt die Ergebnisse an. Die [OCR-Variablen](#) der Bildes werden dabei nicht geändert.

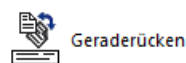
OCR
geladen

Der Klick auf den Pfeil öffnet das OCR_Menü.

Das Geraderücken-Menü bietet diese Optionen:

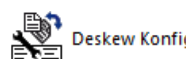
Symbol

Bedeutung



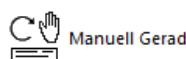
Geraderücken

Richtet das Bild im aktuellen Fenster aus und entfernt die schwarzen Ränder.



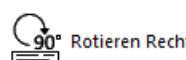
Deskew Konfiguration

Öffnet den [Konfigurationsdialog für das Geraderücken](#).



Manuell Geraderücken

Öffnet ein Hilfsfenster zum manuellen Geraderücken eines Bildes, auf dem die Kanten nicht gefunden werden konnten.



Rotieren Rechts 90°

Dreht das Bild eine Vierteldrehung nach rechts.



Rotieren 180°

Dreht das Bild eine halbe Drehung.



Rotieren Links 90°

Dreht das Bild eine Vierteldrehung nach links.



Invertieren

Kehrt die Bildfarben um



ScannenMenue Öffnet ein Menü, um ein Bild neu zu scannen bzw. die Scannereinstellungen vorübergehend zu ändern.

Es wird stets der zuletzt verwendete Scanner hier verwendet.

Sollte ein Einstelldialog dabei im Wege sein bzw. nicht mehr erreichbar, kann er mit dieser Taste wieder hergeholt werden

SymbolKommando Beschreibung

Hotkey

Restriktion



FensterTauschen Bringt einen Einstelldialog wieder in den Vordergrund, wenn er beim Bearbeiten des Bildes in den Hintergrund verschoben wurde.

8.2.1.5.2 Editfenster-Sofort-Kommandos

Im Einzelnen sind diese Arbeitsschritte verfügbar:

SymbolKommando Beschreibung

Hotkey

Restriktion



Barcode

Startet die Barcodesuche mit den eingestellten Parametern.



Barcode

Öffnet den [Einstelldialog für Barcodes.](#)

Konfiguration



Bates Stempelt das aktuelle Bild



Bates Öffnet den [Einstelldialog für Bildstempel](#) (Bates Konfiguration Stamping).



FilterAnwendeWendet die Farbfilter auf das aktuelle Bild an

Farb- oder
Graubild
vorhanden



Filter Konfiguration Öffnet den Einstelldialog für Farbfilter.



ZeigeBild Zeigt ein Fenster mit den Informationen zum Bild an:

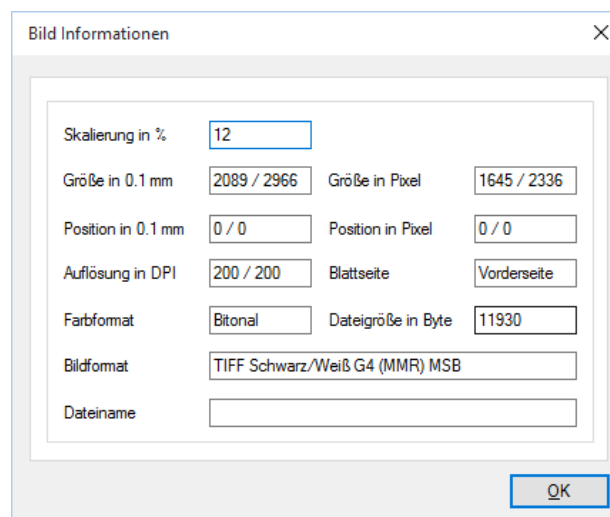


Bild Laden Öffnet einen Auswahldialog, um ein Bild von der Platte zu laden



BildSpeichern Speichert das aktuelle Bild.



Bild SpeichernAls Öffnet einen Auswahldialog, um ein Bild zu speichern.



Erweitertes Bearbeiten Führt die eingestellten Aktionen für die Erweiterte Bildbearbeitung aus.

Nur
schwarz-
weiß



Erweiterte
Bearbeitung
Konfiguration

Öffnet den Einstelldialog für die erweiterte Bildbearbeitung.



OCR

Führt eine Feld-Texterkennung aus.

OCR
geladen



OCR
Konfiguration

Öffnet den Einstelldialog für Farbfilter.



Patchcode

Führt eine Patchcodesuche auf dem aktuellen Bild aus..



OCR
Konfiguration

Öffnet den Einstelldialog für Farbfilter.



Drucken

Druck das aktuelle Bild aus



Drucker
Konfiguration

Öffnet den [Einstelldialog für den Drucker](#).



BildRotierenL 90 Dreht das Bild eine Vierteldrehung nach rechts.



BildRotieren1 80 Dreht das Bild eine halbe Drehung.



BildRotierenL 90 Dreht das Bild eine Vierteldrehung nach links.






Geraderücken
Manuell

Öffnet ein Hilfsfenster zum manuellen Geraderücken eines Bildes, auf dem die Kanten nicht gefunden werden konnten.







ImageInvertieren Kehrt die Bildfarben um

| | | |
|---|-----------------------|--|
|  | Scannen | Ersetzt das aktuelle Bild durch ein Bild vom Scanner. |
|  | | |
|  | Scanner Konfiguration | Öffnet den Einstelldialog für den Scanner . Diese Funktion ist in der Scanpause zur Zeit deaktiviert. |

8.2.1.6 Steuerung

In dieser [Kommandogruppe](#) sind folgende Kommandos zusammengefasst:

| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|----------------------------|---|--------|--------------|
|  | TaskStarten | Führt die geladene Task aus, i.Allg.: Profile laden, Stapel öffnen, scannen,... | Return | |
|  | TaskAbbrechen | Hält den Scanner und jede weitere Verarbeitung an. Die nachfolgenden Schritte in und nach der Scan-Schleife werden nicht mehr ausgeführt. | | |
| | | Im Open-Job-Modus wird der Job automatisch geschlossen. In DirectMode werden die temporären Dateien entfernt. | | |
| | | Danach geht das Programm in den Zustand "Bereit" | | |
|  | TaskFortsetzen | Startet den Scanner wieder und beginnt Bilder abzuholen.. | | |
|  | Ereignisregeln Wiederholen | Verwirft die Markierungen sowie die Datei-Verzeichnisvariablen und wendet dann die Ereignisregeln für jedes Bild erneut an. | | ER definiert |



StapelExportieren Kopiert einen Stapel in das angegebene Exportverzeichnis und entfernt ihn anschließend aus dem eigenen OpenJob-Verzeichnis.

OpenJob
Betrieb



StapelExportieren Finalisieren Finalisiert einen Stapel und verschiebt ihn anschließend in das angegebene Exportverzeichnis.

OpenJob
Betrieb



StapelFinalisieren Finalisiert den Stapel, der im Pause-Modus angezeigt wird.



StapelFinalisieren Extern Startet eine Hintergrund-Task, welche den Stapel finalisiert.

Lizenz
erforderlich



TaskAnhalten Hält den Scanner an, holt die letzten Bilder ab und führt alle nachfolgenden Schritte in der Scan-Schleife aus.

Danach geht das Programm in den Zustand "Pause"



Stapel Importieren Kopiert einen OffenenJob aus dem Importverzeichnis in das eigene OpenJob-Verzeichnis und löscht ihn dann im Importverzeichnis.

OpenJob
Betrieb



TaskAnhalten Fortsetzen Hält die Task an oder setzt sie fort. ermöglicht die abwechselnde Ausführung beider Kommandos mit nur einer Taste.

Leertaste



TaskNeuStart Beendet die Task und startet sie neu. Wird üblicherweise nur in einem Makro verwendet.



StapelBearbeiten Extern Startet eine Hintergrund-Task, welche den Stapel bearbeitet und z.B. eine OCR durchführt.

Lizenz
erforderlich



StapelVerwerfen Löscht den gesamten Stapel im OPEN_JOB-Verzeichnis



Dateinamen Erneuern Nummeriert die Dateien erneut durch und berücksichtigt gelöschte und eingefügte Bilder

Automatis
che
#-

Dateiname
n**TaskBeenden Open-Job-Modus**

Beim Scannen wird der Scanner angehalten, die zuletzt gescannten Bilder werden noch aus dem Puffer geholt und verarbeitet. Dann wird der Stapel geschlossen, er wird nicht automatisch finalisiert.

DirektMode:

Beim Scannen wird der Scanner angehalten, die zuletzt gescannten Bilder werden noch aus dem Puffer geholt und verarbeitet. Dann wird der Stapel finalisiert.

In beiden Fällen wird der Task-Nachlauf, d.h. die Schritte nach der Scan-Schleife, ausgeführt

8.2.1.7 Ansicht

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, welche das Aussehen verändern oder den Eingabefokus auf einen anderen Bereich des Bildschirms setzen. Ein Datenaustausch, wie beim [Selektionswechsel](#) findet im Allgemeinen dabei nicht statt.

Die Änderungen können sich beziehen auf

[Arbeitsbereich](#)

[Bildbereich](#)

[Baumansicht](#)

8.2.1.7.1 Arbeitsbereich

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, mit denen der Arbeitsbereich aktualisiert werden kann oder bestimmte Fenster ein- und ausgeblendet werden können.

| Icon | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|------|----------|--------------|--------|-------------|
|------|----------|--------------|--------|-------------|



Ändern
Anzeigen
InfoFenster

Zeigt ein frei konfigurierbares Fenster mit Informationen, z.B. %-Codes an oder blendet es aus.

Umsch+
Rückschritt
Fenster ist nicht fest eingblend et.



Ändern
Anzeigen
Protokoll

Zeigt eine Vorschau auf die Protokolldatei (Statusdatei) an oder blendet sie aus.

Alt+
Rückschritt
Fenster ist nicht fest eingblend et.



Ändern
Anzeigen
ToolBox

Zeigt die Scanner-Toolbox an, bzw, blendet sie aus.

Strg+
Rückschritt
Fenster ist nicht fest eingblend et



Ändern
Anzeigen
Warnungen

Zeigt ein Fenster mit aktuellen Warnmeldungen an oder blendet es aus.

Strg+Alt+
Rückschritt
Es gibt Meldungen

Fenster ist nicht fest eingblend et



Aktualisieren
Alles

Aktualisiert die Baumansicht, die Bild- und Bildvorschaufenster.

Die Ereignisregeln werden NICHT ausgeführt..



Fenster

Geht zum nächsten Teil des Arbeitsbereiches.



AktivNächstes



Fenster

Geht zum vorherigen Teil des Arbeitsbereiches.




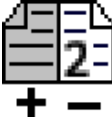
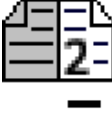
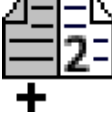




AktivVorheriges


Siehe auch [Bildbereich](#) und [Baumansicht](#)


8.2.1.7.2 Bildbereich


In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, mit denen die Ansicht auf bestimmte Bilder eingeschränkt werden kann. Dies ist z.B. bei der Qualitätskontrolle nützlich.


| Icon | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|--|---|--------|-------------|
|  | Ändere Vorderseiten BilderAnzei- gung | Blendet die Vorderseiten aus oder ein. | | |
|  | Entferne Vorderseiten BilderAnzei- gung | Blendet die Vorderseiten aus. | | |
|  | Setze Vorderseiten BilderAnzei- gung | Blendet die Vorderseiten ein. | | |
|  | Ändere Rückseiten BilderAnzei- gung | Blendet die Rückseite ein oder aus | | |
|  | Entferne Rückseiten BilderAnzei- gung | Blendet die Rückseite aus | | |
|  | Setze Rückseiten BilderAnzei- gung | Blendet die Rückseite ein. | | |
|  | Ändere BitonalBilder Anzeigen | Zeigt Schwarz/Weißbilder an bzw. blendet sie aus. | | |
|  | Entferne BitonalBilder Anzeigen | Blendet Schwarz/Weißbilder aus. | | |



 Setze BitonalBilder Anzeigen
 Zeigt Schwarz/Weiß-Bilder an.



 Ändere Graubilder Anzeigen
 Zeigt Graustufenbilder an bzw. blendet sie aus.



 Entferne Graubilder Anzeigen
 Blendet Graustufenbilder aus.



 Setze Graubilder Anzeigen
 Zeigt Graustufenbilder an.


 Ändere Farbbilder Anzeigen
 Zeigt farbige Bilder an bzw. blendet sie aus.


 Entferne Farbbilder Anzeigen
 Blendet farbige Bilder aus.


 Setze Farbbilder Anzeigen
 Zeigt farbige Bilder an.


 Ändere Markierte Bilder Anzeigen
 Blendet rot markierte Bilder ein- oder aus. Bilder mit roten Marken werden beim Finalisieren verworfen


 Entferne RoteMarkierung BilderAnzeigen
 Blendet rot markierte Bilder aus. Bilder mit roten Marken werden beim Finalisieren verworfen



Setze

Blendet rot markierte Bilder ein.

RoteMarkierung

Bilder mit roten Marken werden beim Finalisieren verworfen



Anzeigen



ÄndereBlaue

Blendet Bilder mit blauen Marken ein oder aus.

Markierung

Blaue Marken verhindern das Finalisieren eines Stapels.



Anzeigen



Entferne

Blendet Bilder mit blauen Marken aus.

BlaueMarkierung

Blaue Marken verhindern das Finalisieren eines Stapels.



Anzeigen



SetzeBlaue

Blendet Bilder mit blauen Marken ein oder aus.

Markierung

Blaue Marken verhindern das Finalisieren eines Stapels.



Anzeigen



ÄndereGrüne

Blendet grün markierte Bilder ein- oder aus.

Markierung

Grüne Marken kennzeichnen wichtige Bilder.



Anzeigen



Entferne

Blendet grün markierte Bilder aus.

GrüneMarkierung

Grüne Marken kennzeichnen wichtige Bilder.



Anzeigen



Setze

Blendet grün markierte Bilder ein.

GrüneMarkierung

Grüne Marken kennzeichnen wichtige Bilder.



Anzeigen



Kommando

Blendet Bilder mit Magentafarbenen Marken ein oder aus.



Magentafarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.



Kommando

Blendet Bilder mit Magentafarbenen Marken aus.



Magentafarbene Marken dienen der



Kommando

Kennzeichnung von besonderen Bildern.

Blendet Bilder mit Magentafarbenen Marken ein.

Magentafarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.



Kommando

Blendet Bilder mit orangenen Marken ein oder aus.

Orangene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.



Kommando

Blendet Bilder mit orangenen Marken aus.

Orangene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.



Kommando

Blendet Bilder mit orangenen Marken ein.

Orangene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.



ÄndereCyan

Blendet Bilder mit Cyanfarbenen Marken ein oder aus.

Markierung

Anzeigen

Cyanfarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.



EntferneCyan

Blendet Bilder mit Cyanfarbenen Marken aus.

Markierung

Anzeigen

Cyanfarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.



SetzeCyan

Blendet Bilder mit Cyanfarbenen Marken ein.

Markierung

Anzeigen

Cyanfarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.



ÄndereWeiß

Blendet weiß markierte Bilder ein- oder aus.

MarkierteBilder

Anzeigen

Bilder mit weißen Marken können ausgeblendet werden, auch wenn noch andere Marken auf dem Bild vorhanden sind




Entferne


Blendet weiß markierte Bilder aus.


WeißerMarkierung


Anzeigen

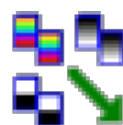
Bilder mit weißen Marken können ausgeblendet werden, auch wenn noch andere Marken auf dem Bild vorhanden sind

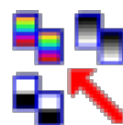

Setze Weiße Markierung
 Blendet weiß markierte Bilder ein- oder aus. Bilder mit weißen Marken können ausgeblendet werden, auch wenn noch andere Marken auf dem Bild vorhanden sind


Ändere Markierung Ohne Markierung
 Blendet nicht markierte Bilder ein oder aus.


Entferne Ohne Markierung
 Blendet nicht markierte Bilder aus.


Setze Ohne Markierung
 Blendet nicht markierte Bilder ein.


Farbformate Anzeigen Merk
 Speichert die Ansichtsoptionen für ausgeblendete Bilder






Farbformate Anzeigen Rücksetzen
 Setzt die Ansicht auf das gespeicherte Muster zurück

Siehe auch [Arbeitsbereich](#) und [Baumansicht](#).

8.2.1.7.3 Baumansicht

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, mit denen Zweige in der Baumansicht ein und ausgeklappt werden können

| Icon | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|------|----------|--------------|--------|-------------|
|------|----------|--------------|--------|-------------|

-  Baumzweig Ausklappen Expands the currently open branch in the tree view.
-  Baumzweig AusklappenAlle Klappt alle Zweig in der Baumansicht unterhalb des markierten Knotens aus.
-  Baumzweig Ändern Klappt den aktuell geöffneten Zweig in der Baumansicht ein oder aus.
-  Baumzweig ÄndernAlle Klappt alle Zweig in der Baumansicht unterhalb des markierten Knotens ein oder aus.
-  Baumzweig Einklappen Klappt den aktuell geöffneten Zweig in der Baumansicht ein.
-  Baumzweig EinklappenAlle Klappt alle geöffneten Zweige in der Baumansicht ein.

Siehe auch [Arbeitsbereich](#) und [Bildbereich](#).

8.2.1.8 Bearbeiten

In diesen Kommandogruppen sind alle Befehle zusammengefasst, mit denen die Bilder verändert werden können:

[Bilder einfügen](#)

[Bilder löschen](#)

[Bilder markieren](#)

[Parameterkommandos](#)








[Bilder gruppieren](#)

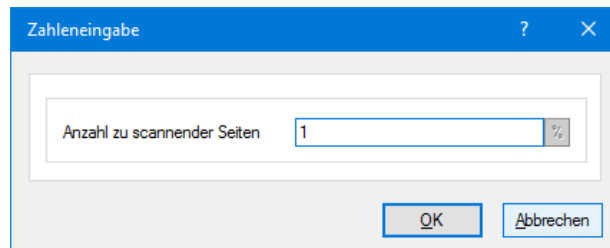
8.2.1.8.1 Bilder einfügen

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, mit denen Bilder in den Stapel eingefügt werden können.

Hinweis:

Das Einfügen ist nur erlaubt und sinnvoll, wenn genau ein Bild selektiert ist. Es wird immer *hinter* der Gruppe eingefügt, zu der das markierte Bild gehört.

| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|---------------------------|---|--------|-------------|
|  | BildEinfügen Leer | Fügt ein leeres Bild von gleicher Größe und gleichem Typ des aktuellen Bildes hinter dem aktuellen Bild ein. Im Multistream wird eine Bildgruppe hinter dem letzten Bild der aktuellen Gruppe eingefügt. | | |
|  | BildEinfügenK opie | Fügt eine Kopie des aktuellen Bildes hinter diesem Bild ein. Im Multistream wird die ganze Bildgruppe kopiert hinter dem letzten Bild der aktuellen Gruppe eingefügt. | | |
|  | BildVomFilter Einfügen | Wenn ein Bild markiert ist, auf welches der im Basisprofil geladene Filter angewendet werden kann, wird ein neues gefiltertes Bild eingefügt. | | |
|  | BildEinfügen Datei | Öffnet einen Dateiauswahl-Dialog, lädt das erste Bild aus der ausgewählten Datei und fügt es hinter dem aktuellen Bild, bzw. der aktuellen Gruppe, ein. | | |
|  | BildEinfügen DateiN | Öffnet einen Dateiauswahl-Dialog, lädt das erste Bild aus der ausgewählten Datei und fügt es hinter dem aktuellen Bild, bzw. der aktuellen Gruppe, ein. | | |
|  | BildEinfügen Scanner | Scannt ein Bild mit dem aktuellen Scanner und fügt es hinter dem aktuellen Bild ein. | | |
|  | BildEinfügen Scanner2 | Scannt ein Blatt mit dem aktuellen Scanner und fügt Vorder- und Rückseite es hinter dem aktuellen Bild ein. | | |
|  | BlattEinfügen ScannerN | Öffnet einen Dialog zur Angabe der Scans die ausgeführt werden sollen. | | |



Danach werden entsprechend viele Scans ausgeführt und Bilder nach dem aktuellen Blatt eingefügt



BildEinfügen
ScannerX

Scannt alle Blätter die im Scanner liegen und fügt sie hinter dem aktuellen Bild ein.

8.2.1.8.2 Bilder markieren

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, mit denen Bilder markiert werden können, z.B. um Sie beim Finalisieren zu verwerfen.

Es gibt [rote](#), [blaue](#), [grüne](#), [magentafarbene](#), [orange](#) und [cyanfarbene](#) sowie [weiße](#) Marken

Bilder mit roten Marken werden beim Finalisieren nicht in das Zielverzeichnis kopiert sondern gelöscht.

SymbolKommando Beschreibung

Hotkey Restriktion



ÄndereRote
Markierung

Setzt oder entfernt die rote Marke auf den selektierten Bildern. Bilder mit roten Marken werden beim Finalisieren verworfen.



EntferneRote
Markierung




Entfernt die rote Marke auf den selektierten Bildern. Bilder mit roten Marken werden beim Finalisieren verworfen.









SetzeRote
Markierung


Setzt die rote Marke auf den selektierten Bildern. Bilder mit roten Marken werden beim Finalisieren verworfen.


Bilder mit blauen Marken verhindern, dass ein Stapel finalisiert werden kann


-  **ÄndereBlaue Markierung** Setzt oder entfernt die blaue Marke auf den selektierten Bildern. Blaue Marken verhindern das Finalisieren eines Stapels.
-  **EntferneBlaue Markierung** Entfernt die blaue Marke auf den selektierten Bildern. Blaue Marken verhindern das Finalisieren eines Stapels.
-  **SetzeBlaue Markierung** Setzt blaue Marke auf den selektierten Bildern. Blaue Marken verhindern das Finalisieren eines Stapels.


Grüne, magentafarbene, orangene und cyanfarbene Marken können verwendet werden um Bilder besonders hervorzuheben.


-  **ÄndereGrüne Markierung** Setzt oder entfernt die grüne Marke auf den selektierten Bildern. Grüne Marken kennzeichnen wichtige Bilder.
-  **EntferneGrüne Markierung** Entfernt die grüne Marke auf den selektierten Bildern. Grüne Marken kennzeichnen wichtige Bilder.
-  **SetzeGrüne Markierung** Setzt die grüne Marke auf den selektierten Bildern. Grüne Marken kennzeichnen wichtige Bilder.
-  **ÄndereMagenta Markierung** Setzt oder entfernt die Magentafarbene Marke auf den selektierten Bildern. Magentafarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.
-  **EntferneMagenta Markierung** Entfernt die Magentafarbene Marke auf den selektierten Bildern. Magentafarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.
-  **SetzeMagenta Markierung** Setzt die Magentafarbene Marke auf den selektierten Bildern. Magentafarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.


 **Ändere OrangeMarkierung** Setzt oder entfernt die orangene Marke auf den selektierten Bildern. Orangene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.

 **Entferne OrangeMarkierung** Entfernt die orangene Marke auf den selektierten Bildern. Orangene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.


 **Setze OrangeMarkierung** Setzt die orangene Marke auf den selektierten Bildern. Orangene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.


 **ÄndereCyan Markierung** Setzt oder entfernt die Cyanfarbene Marke auf den selektierten Bildern. Cyanfarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.


 **Entferne Cyan Markierung** Entfernt die Cyanfarbene Marke auf den selektierten Bildern. Cyanfarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.

 **Setze Cyan Markierung** Setzt die Cyanfarbene Marke auf den selektierten Bildern. Cyanfarbene Marken dienen der Kennzeichnung von besonderen Bildern.

Bilder mit weißen Marken werden bei der Ansicht auf dem Bildschirm immer ausgeblendet.




 **ÄndereWeiße Markierung** Setzt oder entfernt die weiße Marke auf den selektierten Bildern. Bilder mit weißen Marken können - unabhängig von anderen Marken - ausgeblendet werden.

 **EntferneWeiße Markierung** Entfernt die weiße Marke auf den selektierten Bildern. Bilder mit weißen Marken können - unabhängig von anderen Marken - ausgeblendet werden.

 **SetzeWeiße Markierung** Setzt die weiße Marke auf den selektierten Bildern. Bilder mit weißen Marken können - unabhängig von anderen Marken - ausgeblendet werden.

8.2.1.8.3 Bilder gruppieren

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, die Struktur des Stapels neu ordnen und die Bilder anders gruppieren:

| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|-------------------------|---|--------|-------------|
|  | BildVerbinden | Hängt die aktuelle Datei an die vorangegangene Datei an. | | |
|  | BildTeilen | Schließt die aktuelle Datei vor dem markierten Bild ab und beginnt eine neue Datei. | | |
|  | BildBlattseitenTauschen | Tauscht Vorder- und Rückseite, bzw. tauscht die Gruppe der Vorderseitenbilder mit derjenigen der Rückseite. | | |

8.2.1.8.4 Bilder verändern

Zu dieser Art Kommandos gehören diese Gruppen:


[Einfache Bildoperationen](#), z.B. Drehen und Geraderücken.

[Parameterkommandos](#), Arbeitsschritte, für die ein Subprofil oder eine Bildauswahl angegeben werden kann.

[Rückgängig machen und übernehmen](#)

8.2.1.8.4.1 Einfache Bildoperationen

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, welche keine weiteren Angaben erfordern

| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|--------------|---|--------|-------------|
|  | ImageRotatio | Dreht die selektierten Bilder 90° nach rechts | | |



ImageRotatio nL90 Dreht die selektierten Bilder 90° nach links



ImageRotatio n180 Dreht die selektierten Bilder um 180°



ImageDeske w Rückt das Bild gerade und schneidet die Ränder ab



ImageInvert Vertauscht die Bildfarben.

8.2.1.8.4.2 Parameterkommandos

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, die einen einen umfangreicheren Parametersatz erfordern, z.B. den Aufruf eine bestimmten PlugIns für bestimmte Bilder.

SymbolKommando Beschreibung

Hotkey

Restriktion



1 Erweiterte Bearbeitung01

Führt eine Erweiterte Bildbearbeitung mit dem mit dem hinterlegten Subprofil 1 aus.



1 PlugIn Aufruf01

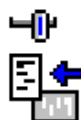
Führt einen PlugIn-Aufruf mit dem hinterlegten Subprofil 1-16 aus, z.B. Gammakorrektur oder Farbrauschunterdrückung

Nur im Pausemodus



1

FilterParam01 Führt eine Filterung mit dem hinterlegten Subprofil 1 aus.



1 Deske w m01

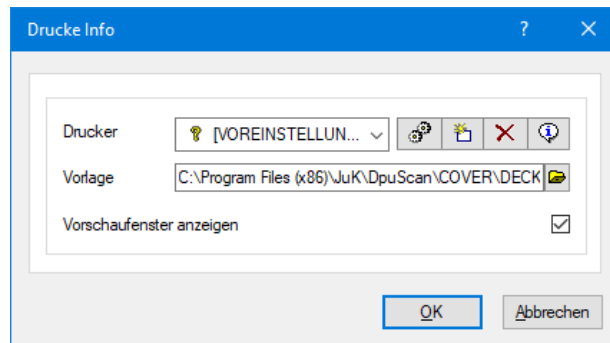
Rückt das Bild gerade mit den Einstellungen aus dem hinterlegten Parametersatz 1-16

Nur im Pausemodus



1 InfoDruck Param01..16

Druckt ein [Stapeldeckblatt](#) mit dem hinterlegten Subprofil 1-16 aus.



Verwenden Sie als **Drucker** ein Subprofil, welches auf einen bestimmten Drucker verweist. Wenn Sie stattdessen die **Voreinstellung** verwenden, so wird der Standarddrucker des Betriebssystems angesteuert.

Geben Sie als **Vorlage** die Vorlagendatei im RTF-Format. an.

Vor dem Ausdruck kann eine **Vorschau** angezeigt werden.



1 BenutzerDialogZeigt einen benutzerdefinierten Dialog 1-16 an.



9

Param01



1 TaskStarten Startet die eingestellte Task 1-16. Diese Schaltfläche kann als Schnellstart für häufig benutzte Tasks verwendet werden.



Param01



1 BatesParam0 Stempelt das Bild mit den Einstellungen aus dem hinterlegten Parametersatz 1-16



1

Nur im
Pausemod
us



1 SetzeMarkierung Markiert die Bilder der Bildgruppe entsprechend den Einstellungen aus den Subprofilen 1-8.



Param01

8.2.1.8.4.3 Änderungen übernehmen oder verwerfen

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, mit denen Änderungen übernommen oder verworfen werden können.

SymbolKommando Beschreibung**Hotkey****Restriktion**

Param Übernimmt die gemachten Änderungen
Übernehmen



Param Verwerfen der gemachten Änderungen
Rückgängig

8.2.1.8.5 Bilder entfernen

SymbolKommando Beschreibung**Hotkey****Restriktion**

BildEntfernen Entfernt das markierte Bild

Entf.



BildGruppe Entfernt eine Bildgruppe, d.h. alle
Entfernen Farbvarianten, Kopien und Ausschnitte.



BildBlatt Entfernt alle Bilder der Vorder und Rückseite



Bild Entfernt das selektierte Dokument
Dokument
Entfernen

Es gibt eine Dokumenten-Struktur

8.2.1.9 Selektion

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, um Bilder gezielt auszuwählen. Diese Kommandos können während des Scannens nicht ausgeführt werden, dabei steht die Selektion immer auf dem Bild, das gerade gescannt wird.

Bei der Qualitätskontrolle in einer [manuellen Nachbearbeitungs-Task](#) ist es aber sinnvoll, die Navigation zu den wichtigen Bildern zu vereinfachen, z.B. immer zum ersten Blatt eines Dokumentes. Deshalb gibt es eine Vielzahl von Kommandos, die genau das bewirken: Man kann sich z.B. zum nächsten Bild, der nächsten Datei oder dem nächsten Verzeichnis bewegen. Ebenso kann man zum nächsten Bild mit einer Markierung gehen.

Endet der Sprung auf einem Datei- Verzeichnis- oder Bildgruppenknoten, so werden **alle** dazu gehörenden Bilder ebenfalls ausgewählt.

Solange alle Bilder angezeigt werden ist dies einfach zu handhaben. Etwas komplizierter wird es, wenn die Ansicht auf die Bilder nur jeweils einer Datei oder nur jeweils eines Ordners [eingeschränkt](#) sind und der Rest ausgeblendet wird.

Dann unterscheidet man beim Verhalten am Ende einer Datei

- in der Datei bleiben ([gelbe Pfeile](#))
- über die Dateigrenze hinweg gehen ([blaue Pfeile](#))

Wenn die Markierungen am Ende angelangt ist, gibt es auch hier zwei Möglichkeiten:

- auf dem letzten Bild stehen bleiben (ohne Wiederholungszeichen)
- wieder von vorn anfangen (mit Wiederholungszeichen)

Die Kombinationen dieser Möglichkeiten sind in den folgenden Kommandogruppen zusammengefasst:

[Bereich begrenzt](#) (Gelbe Pfeile)

[Umbruch verboten](#)

[Umbruch erlaubt](#)

[Bereich unbegrenzt](#) (Blaue Pfeile)

[Umbruch verboten](#)












[Umbruch erlaubt](#)

Wenn keine Einschränkungen eingestellt sind, funktionieren alle Selektionskommandos gleich.

Darüber hinaus gibt es noch andere, globalere, Möglichkeiten Bilder zu selektieren:

SymbolKommando Beschreibung

Hotkey Restriktion

| | | | |
|---|------------------------------------|--|-----------------|
|  | Selektiere StapelStart | Geht zum Beginn des Stapels bzw. zum obersten Dokument) und selektiere den ganzen Stapel. | |
|  | Selektiere AktuellenOrdner | Geht zum aktuellen Verzeichnis bzw. zum aktuellen Dokument auf höchster Ebene. | |
|  | Selektiere AktuelleDatei | Selektiert alle Bilder der aktuellen Datei, bzw. des aktuellen Dokumentes auf zweiter Ebene. | |
|  | Selektiere AktuellenStream | Selektiert alle Bilder der aktuellen Bildgruppe. | |
|  | Selektiere AktuellesBild | Selektiert das aktuelle Bild. Dieses Kommando ist z.B. sinnvoll, wenn zur Zeit mehrere Bilder selektiert sind. | |
|  | SelektiereAlle | Selektiert den ganzen Stapel. | Strg-A |
|  | SelektiereEnde | Selektiert alle Bilder bis zum letzten Bild | Strg-Umsch-Ende |
|  | SelektiereAnfang | Selektiert alle Bilder bis zum ersten Bild | Strg-Umsch-Pos1 |
|  | Selektiere ErstesBild | Selektiere nur das erste Bild des Stapels. | |
|  | Selektiere ErstesBild Ordner | Selektiere nur das erste Bild des Ordners. | |
|  | Selektiere ErstesBild Datei | Selektiere nur das erste Bild in dieser Datei. | |



Selektiere
LetztesBild

Geht zum letzten Bild des Stapels



Selektiere
LetztesBild
Datei

Geht zum letzten Bild der Datei.



Selektiere
LetztesBild
Ordner

Geht zum letzten Bild des Ordners



Selektion
Merken

Merkt sich, welche Bilder aktuell selektiert sind.

Nur im
Makro



Selektion
Rücksetzen

Setzt die Selektion wieder auf die Bilder zurück
die gemerkt wurden.

Nur im
Makro

8.2.1.9.1 Bereich begrenzt (Gelbe Pfeile)

Wenn die Ansicht im [Vorschaufenster](#) oder im [Verzeichnisbaum](#) auf eine Datei oder ein Verzeichnis [eingeschränkt](#) ist auf eine Datei oder einen Ordner, so werden mit diesen Kommandos werden nur Bilder erreicht, die **innerhalb** dieser sichtbaren Datei oder diesem Verzeichnis sind.

Für den Sprung zur nächsten Datei oder zum nächsten Verzeichnis braucht man dann ein zusätzliches Kommando aus der Gruppe [Bereich unbegrenzt](#).

Innerhalb dieser Gruppe kann unterschieden werden, wie beim letzten bzw. ersten Bild verfahren werden soll:





[Umbruch verboten](#) (Am Ende stehen bleiben)


[Umbruch erlaubt](#) (Wieder von vorne anfangen)


8.2.1.9.1.1 Umbruch erlaubt


Wenn die Ansicht im [Vorschaufenster](#) oder im [Verzeichnisbaum](#) auf eine Datei oder ein Verzeichnis [eingeschränkt](#) ist, so gilt:


- Es ist nicht möglich, zur nächsten bzw. vorigen **ausgeblendeten** Datei zu gehen. Dies geht nur mit den dafür vorgesehenen Kommandos oder durch einen Klick mit der Maus im Verzeichnisbaum
- Die Bewegung endet nicht beim der letzten, bzw. ersten Bild des sichtbaren Bereiches, es wird **automatisch wieder** zum ersten, bzw, letzten Bild gegangen


| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|---------------------------------------|--|--------|-------------|
|  | Selektiere VorherigesBild | Geht zum vorherigen Bild. Springt am Anfang zurück ans Ende des sichtbaren Bereiches, | | |
| | BereichEndlos | | | |
|  | Selektiere NächstesBild | Geht zum nächsten Bild. Springt am Ende zurück an den Anfang des sichtbaren Bereiches. | | |
| | BereichEndlos | | | |
|  | Selektiere VorherigeRoteMarkierung | Geht zum vorherigen rot markierten Bild. Springt am Anfang zurück ans Ende des sichtbaren Bereiches, | | |
| | BereichEndlos | | | |
|  | Selektiere NächsteRoteMarkierung | Geht zum nächsten rot markierten Bild. Springt am Ende zurück an den Anfang des sichtbaren Bereiches. | | |
| | BereichEndlos | | | |




 Selektiere Geht zum vorherigen blau markierten Bild.
 Vorherige Springt am Anfang zurück ans Ende des
 BlauMarkierung sichtbaren Bereiches,
 BereichEndlos




 Selektiere Geht zum nächsten blau markierten Bild.
 Nächste Springt am Ende zurück an den Anfang des
 BlaueMarkierung sichtbaren Bereiches.
 BereichEndlos




 Selektiere Geht zum vorherigen grün markierten Bild.
 Vorherige Springt am Anfang zurück ans Ende des
 GrüneMarkierung sichtbaren Bereiches,
 BereichEndlos




 Selektiere Geht zum nächsten grün markierten Bild.
 Nächste Springt am Ende zurück an den Anfang des
 GrüneMarkierung sichtbaren Bereiches.
 BereichEndlos




 SelektiereVorherige Geht zum vorherigen Magentafarben
 MagentaMarkierung markierten Bild.
 Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.
 BereichEndlos Springt am Anfang zurück ans Ende des
 Stapels

 **SelektiereNächste** Geht zum nächsten Magentafarbenen markierten Bild.
 **MagentaMarkierung** Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
Springt am Ende zurück an den Anfang des Bereichs



 **SelektiereVorherige** Geht zum vorherigen orange markierten Bild.
 **OrangeMarkierung** Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.
Springt am Anfang zurück ans Ende des Bereichs


 **SelektiereNächste** Geht zum nächsten orange markierten Bild.
 **OrangeMarkierung** Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
Springt am Ende zurück an den Anfang des Bereichs

 **SelektiereVorherige** Geht zum vorherigen Cyanfarben markierten Bild.
 **CyanMarkierung** Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.
Springt am Anfang zurück ans Ende des Bereichs


 **SelektiereNächste** Geht zum nächsten Cyanfarbenen markierten Bild.
 **CyanMarkierung** Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
Springt am Ende zurück an den Anfang des Bereichs

Die folgende Kommandos orientieren sich an der Zusammenfassung der Bilder zu Dateien und Verzeichnissen:


 **Selektiere** Geht zurück zur vorigen Datei (zum Dokument auf zweiter Ebene). Springt am Anfang zurück ans Ende des sichtbaren Bereiches,
 **VorigeDatei**
BereichEndlos

 Selektiere
NächsteDatei
BereichEndlo
s

Geht zur nächsten Datei (zum nächsten Dokument auf zweiter Ebene).
Springt am Ende zurück an den Anfang des sichtbaren Bereiches.


 Selektiere
VorigenOrdne
r
BereichEndlo
s

Geht zurück zum vorigen Verzeichnis bzw. zum Dokument auf höchster Ebene.
Springt am Anfang zurück ans Ende des sichtbaren Bereiches,


 Selektiere
NächstenOrd
ner
BereichEndlo
s

Geht zum nächsten Verzeichnis bzw. zum Dokument auf höchster Ebene.
Springt am Ende zurück an den Anfang des sichtbaren Bereiches.


Darüber hinaus gibt es Kommandos, die sich nicht an den Eigenschaften der Bilder im Stapel orientieren, sondern daran, wie viele Bilder gleichzeitig in bestimmten Teilen des [Arbeitsbereiches](#) dargestellt werden können:

 Selektiere
Vorherige
ScanSeite
BereichEndlo
s

Blättert um eine Bildschirmseite zurück, das sind so viele Bilder, wie im **Bildschirmbereich "Scan/Editfenster"** angezeigt werden.
Springt am Anfang zurück ans Ende des sichtbaren Bereiches,

 Selektiere
Vorherige
ScanSeite
BereichEndlo
s

Blättert um eine Bildschirmseite weiter, das sind so viele Bilder, wie im **Bildschirmbereich "Scan/Editfenster"** angezeigt werden.
Springt am Ende zurück an den Anfang des sichtbaren Bereiches.

 Selektiere
VorherigeSeit
e
BereichEndlo
s

Blättert um eine Bildschirmseite zurück, das sind so viele Bilder, wie **aktuellen Bereich** sichtbar sind.
Springt am Anfang zurück ans Ende des sichtbaren Bereiches,



Selektiere
NächsteSeite
BereichEndlo
s

Blättert um eine Bildschirmseite weiter, das
sind so viele Bilder, wie **aktuellen Bereich**
sichtbar sind.
Springt am Ende zurück an den Anfang des
sichtbaren Bereiches.

8.2.1.9.1.2 Umbruch verboten

Wenn die Ansicht im [Vorschaufenster](#) oder im [Verzeichnisbaum](#) auf eine Datei oder ein
Verzeichnis [eingeschränkt](#) ist, so gilt:

- Es ist nicht möglich, zur nächsten bzw. vorigen **ausgeblendeten** Datei zu gehen. Dies
geht nur mit den dafür vorgesehenen Kommandos oder durch einen Klick mit der Maus im
Verzeichnisbaum
- Die Bewegung **endet** beim der letzten, bzw. ersten Bild des sichtbaren Bereiches. Es wird
nicht automatisch wieder zum ersten, bzw. letzten Bild gegangen.

SymbolKommando Beschreibung

Hotkey Restrikti
on



Selektiere
VorherigesBil
d
Bereich

Geht zum vorherigen Bild.
Bleibt auf dem ersten Bild des sichtbaren
Bereiches stehen.



Selektiere
NächstesBild
Bereich

Geht zum nächsten Bild.
Bleibt auf dem letzten Bild des sichtbaren
Bereichs stehen.



Selektiere
Vorherige
RoteMarkieru
ng
Bereich

Geht zum vorherigen rot markierten Bild.
Bleibt auf der ersten roten Marke des
sichtbaren Bereiches stehen.



Selektiere Geht zum nächsten rot markierten Bild.
Nächste Bleibt auf der letzten roten Marke des
RoteMarkierung sichtbaren Bereiches stehen.
Bereich



Selektiere Geht zum vorherigen blau markierten Bild.
Vorherige Bleibt auf der ersten blauen Marke des
BlauMarkierung sichtbaren Bereiches stehen.
Bereich



Selektiere Geht zum nächsten blau markierten Bild.
Nächste Bleibt auf der letzten blauen Marke des
BlaueMarkierung sichtbaren Bereiches stehen.
Bereich



Selektiere Geht zum vorherigen grün markierten Bild.
Vorherige Bleibt auf der ersten grünen Marke des
GrüneMarkierung sichtbaren Bereiches stehen.
Bereich



Selektiere Geht zum nächsten grün markierten Bild.
Nächste Bleibt auf der letzten grünen Marke des
GrüneMarkierung sichtbaren Bereiches stehen.
Bereich



Kommando Geht zum vorherigen Bild mit einer
magentafarbenen Marke.
Bleibt auf der ersten Magentafarbenen Marke
des sichtbaren Bereiches stehen.



SelektiereNächste Geht zum nächsten Bild mit einer magentafarbenen Marke.

Magenta MarkierungBereich Bleibt auf der letzten Magentafarbenen Marke des sichtbaren Bereiches stehen.



Kommando Geht zum vorherigen Bild mit einer orangenen Marke.

Bleibt auf der ersten orangenen Marke des sichtbaren Bereiches stehen.



SelektiereNächste Geht zum nächsten Bild mit einer orangenen Marke.

Orange MarkierungBereich Bleibt auf der letzten orangenen Marke des sichtbaren Bereiches stehen.



SelektiereVorherigeCyanMarkierungBereich Geht zum vorherigen Bild mit einer Cyanfarbenen Marke.

Bleibt auf der ersten Cyanfarbenen Marke des sichtbaren Bereiches stehen.



SelektiereNächsteCyanMarkierungBereich Geht zum nächsten Bild mit einer Cyanfarbenen Marke.

CyanMarkierungBereich Bleibt auf der letzten Cyanfarbenen Marke des sichtbaren Bereiches stehen.

Die folgende Kommandos orientieren sich an der Zusammenfassung der Bilder zu Dateien und Verzeichnissen:




SelektiereVorigeDateiBereich Geht zur vorigen Datei (zum nächsten Dokument auf zweiter Ebene).


Bleibt auf der ersten Datei des sichtbaren Bereiches stehen.




SelektiereNächsteDateiBereich Geht zur nächsten Datei (zum nächsten Dokument auf zweiter Ebene).


Bleibt auf der letzten Datei des sichtbaren Bereiches stehen.


 **Selektiere Vorheriger Bereich** Geht zurück zum vorigen Verzeichnis bzw. zum Dokument auf höchster Ebene. Bleibt auf dem ersten Ordner des sichtbaren Bereiches stehen.


 **Selektiere Nächster Bereich** Geht zum nächsten Verzeichnis bzw. zum Dokument auf höchster Ebene. Bleibt auf dem letzten Ordner des sichtbaren Bereiches stehen.

Darüber hinaus gibt es Kommandos, die sich nicht an den Eigenschaften der Bilder im Stapel orientieren, sondern daran, wie viele Bilder gleichzeitig in bestimmten Teilen des [Arbeitsbereiches](#) dargestellt werden können:

 **Selektiere Vorherige ScanSeite Bereich** Blättert um eine Bildschirmseite zurück, das sind so viele Bilder, wie im **Bildschirmbereich "Scan/Editfenster"** angezeigt werden. Bleibt auf dem ersten Bild des sichtbaren Bereiches stehen.

 **Selektiere Vorherige ScanSeite Bereich** Blättert um eine Bildschirmseite weiter, das sind so viele Bilder, wie im **Bildschirmbereich "Scan/Editfenster"** angezeigt werden. Bleibt auf dem letzten Bild des sichtbaren Bereiches stehen.

 **Selektiere VorherigeSeite Bereich** Blättert um eine Bildschirmseite zurück, das sind so viele Bilder, wie **aktuellen Bereich** sichtbar sind. Bleibt auf dem ersten Bild des sichtbaren Bereiches stehen.

 **Selektiere NächsteSeite Bereich** Blättert um eine Bildschirmseite weiter, das sind so viele Bilder, wie **aktuellen Bereich** sichtbar sind. Bleibt auf dem letzten Bild des sichtbaren Bereiches stehen.

8.2.1.9.2 Bereich unbegrenzt (Blaue Pfeile)

Wenn die Ansicht im [Vorschaufenster](#) oder im [Verzeichnisbaum](#) auf eine Datei oder ein Verzeichnis [eingeschränkt](#) ist auf eine Datei oder einen Ordner, so können mit diesen Kommandos alle Bilder erreicht werden.

Endet bei der Bewegung dabei von einer ausgeblendeten Datei oder Verzeichnis, so wird dieses automatisch eingeblendet.

Am Ende des Stapels kann unterschieden werden, wie beim letzten bzw. ersten Bild verfahren werden soll:

[Umbruch verboten](#) (stehen bleiben)

[Umbruch erlaubt](#) (wieder von vorne anfangen)


8.2.1.9.2.1 Umbruch erlaubt


Wenn die Ansicht im [Vorschaufenster](#) oder im [Verzeichnisbaum](#) auf eine Datei oder ein Verzeichnis [eingeschränkt](#) ist, so gilt:


- Nach dem letzten Bild der eingeblendeten Datei wird zum ersten Bild der nächsten **ausgeblendeten** Datei gegangen. Nach dem ersten Bild der eingeblendeten Datei wird zum letzten Bild der vorangehenden **ausgeblendeten** Datei gegangen. Dazu wird die aktuelle Datei ausgeblendet und die nächste bzw. vorige Datei **eingeblendet**.
- Die Bewegung endet nicht beim letzten, bzw. ersten Bild des Stapels, es wird **automatisch wieder** zum ersten, bzw. letzten Bild gegangen.


SymbolKommando Beschreibung


Hotkey Restriktion


| | | |
|---|-----------------|--|
|  | Selektiere | Geht zum vorherigen Bild. |
| | Vorheriges Bild | Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an. |
| | Endlos | Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels, |



 Selektiere Geht zum nächsten Bild.
 NächstesBild Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
 Endlos Springt am Ende zurück an den Anfang des Stapels.



 Selektiere Geht zum vorherigen rot markierten Bild.
 Vorherige Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.
 RoteMarkierung Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels
 Endlos


 Selektiere Geht zum nächsten rot markierten Bild.
 Nächste Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
 RoteMarkierung Springt am Ende zurück an den Anfang des Stapels.
 Endlos


 Selektiere Geht zum vorherigen blau markierten Bild.
 Vorherige Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.
 BlauMarkierung Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels
 Endlos


 Selektiere Geht zum nächsten blau markierten Bild.
 Nächste Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
 BlaueMarkierung Springt am Ende zurück an den Anfang des Stapels.
 Endlos


 Selektiere Geht zum vorherigen grün markierten Bild.
 Vorherige Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.
 GrüneMarkierung Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels
 Endlos


 Selektiere Geht zum nächsten grün markierten Bild.
 Nächste Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
 GrüneMarkierung Springt am Ende zurück an den Anfang des Stapels.

Endlos



SelektiereVorherige Geht zum vorherigen Magentafarben markierten Bild.



MagentaMarkierung Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.

Endlos Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels



SelektiereNachste Geht zum vorherigen Magentafarbenen markierten Bild.



MagentaMarkierung Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.

Endlos Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels



SelektiereNachste Geht zum vorherigen orange markierten Bild.



Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.

OrangeMarkierung Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels



SelektiereNachste Geht zum vorherigen orangenen markierten Bild.



OrangeMarkierung Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.

Endlos Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels.



SelektiereVorherige Geht zum vorherigen Cyanfarben markierten Bild.



CyanMarkierung Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.

Endlos Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels




SelektiereNachste Geht zum vorherigen Cyanfarbenen markierten Bild.




CyanMarkierung Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.

Endlos Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels


Die folgende Kommandos orientieren sich an der Zusammenfassung der Bilder zu Dateien und Verzeichnissen:

 **Selektiere VorigeDatei**
Endlos


Geht zurück zur vorigen Datei (zum Dokument auf zweiter Ebene).
Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.
Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels.

 **Selektiere NächsteDatei**
Endlos

Geht zur nächsten Datei (zum nächsten Dokument auf zweiter Ebene).
Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
Springt am Ende zurück an den Anfang des Stapels.


 **Selektiere VorigenOrdner**
Endlos

Geht zurück zum vorigen Verzeichnis bzw. zum Dokument auf höchster Ebene.
Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an.
Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels

 **Selektiere NächstenOrdner**
Endlos

Geht zum nächsten Verzeichnis bzw. zum Dokument auf höchster Ebene.
Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
Springt am Ende zurück an den Anfang des Stapels.

Darüber hinaus gibt es Kommandos, die sich nicht an den Eigenschaften der Bilder im Stapel orientieren, sondern daran, wie viele Bilder gleichzeitig in bestimmten Teilen des [Arbeitsbereiches](#) dargestellt werden können:

 **Selektiere Vorherige ScanSeite**
Endlos

Blättert um eine Bildschirmseite zurück, das sind so viele Bilder, wie im **Bildschirmbereich "Scan/Editfenster"** angezeigt werden.
Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
Bleibt auf dem letzten Bild des Stapels stehen.



Selektiere
Vorherige
ScanSeite
Endlos

Blättert um eine Bildschirmseite zurück, das sind so viele Bilder, wie im **Bildschirmbereich "Scan/Editfenster"** angezeigt werden.
Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
Bleibt auf dem letzten Bild des Stapels stehen.



Selektiere
VorherigeSeite
Endlos

Blättert um eine Bildschirmseite zurück, das sind so viele Bilder, wie **aktuellen Bereich** sichtbar sind.
Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an
Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels.





Selektiere
Vorherige
ScanSeite
Endlos

Blättert um eine Bildschirmseite weiter, das sind so viele Bilder, wie **aktuellen Bereich** sichtbar sind.
Zeigt ggf. den vorherigen sichtbaren Bereich an
Springt am Anfang zurück ans Ende des Stapels.

8.2.1.9.2.2 Umbruch verboten

Wenn die Ansicht im [Vorschaufenster](#) oder im [Verzeichnisbaum](#) auf eine Datei oder ein Verzeichnis [eingeschränkt](#) ist, so gilt:

- Nach den letzten Bild der eingeblendeten Datei wird zum ersten Bild der nächsten **ausgeblendeten** Datei gegangen. Nach dem ersten Bild der eingeblendeten Datei wird zum letzte Bild der vorangehenden **ausgeblendeten** Datei gegangen. Dazu wird die aktuelle Datei ausgeblendet und die nächste bzw. vorige Datei **eingebledet**.
- Die Bewegung **endet** beim der letzten, bzw. ersten Bild des Stapels. Es wird **nicht** automatisch wieder zum ersten, bzw. letzten Bild gegangen.

| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|--|---|--------|-------------|
|  | Selektiere VorherigesBild | Geht zum vorherigen Bild. Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an. Bleibt auf dem ersten Bild des Stapels stehen. | | |
|  | Selektiere NächstesBild | Geht zum nächsten Bild. Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an. Bleibt auf dem letzten Bild des Stapels stehen. | | |
|  | Selektiere Vorherige RoteMarkierung | Geht zum vorherigen rot markierten Bild. Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an. Bleibt auf der ersten roten Markierung des Stapels stehen. | | |
|  | Selektiere Nächste RoteMarkierung | Geht zum nächsten rot markierten Bild. Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an. Bleibt auf der letzten roten Markierung des Stapels stehen. | | |
|  | Selektiere Vorherige BlaueMarkierung | Geht zum vorherigen blau markierten Bild. Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an. Bleibt auf der ersten blauen Markierung des Stapels stehen. | | |
|  | Selektiere Nächste BlaueMarkierung | Geht zum nächsten blau markierten Bild. Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an. Bleibt auf der letzten blauen Markierung des Stapels stehen. | | |
|  | Selektiere Vorherige GrüneMarkierung | Geht zum vorherigen grün markierten Bild. Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an. Bleibt auf der ersten grünen Markierung des Stapels stehen. | | |
|  | Selektiere Nächste GrüneMarkierung | Geht zum nächsten grün markierten Bild. Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an. Bleibt auf der letzten grünen Markierung des Stapels stehen. | | |



SelektiereVorherigeMagenta
a
Markierung

Geht zum vorigen Bild mit einer Magentafarbenen Marke.
Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an.
Bleibt auf der ersten Magentafarbenen Markierung des Stapels stehen.



SelektiereVorherigeMagenta
Markierung

Geht zum nächsten Bild mit einer Magentafarbenen Marke.
Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
Bleibt auf der letzten Magentafarbenen Markierung des Stapels stehen.



SelektiereVorherigeOrange
Markierung

Geht zum vorigen Bild mit einer orangenen Marke.
Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an.
Bleibt auf der ersten orangenen Markierung des Stapels stehen.



SelektiereVorherigeOrange
Markierung

Geht zum nächsten Bild mit einer orangenen Marke.
Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
Bleibt auf der letzten orangenen Markierung des Stapels stehen.



SelektiereVorherigeCyanMarkierung

Geht zum vorigen Bild mit einer Cyanfarbenen Marke.
Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an.
Bleibt auf der ersten Cyanfarbenen Markierung des Stapels stehen.



SelektiereVorherigeCyanMarkierung

Geht zum nächsten Bild mit einer Cyanfarbenen Marke.
Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.
Bleibt auf der letzten Cyanfarbenen Markierung des Stapels stehen.

Die folgende Kommandos orientieren sich an der Zusammenfassung der Bilder zu Dateien und Verzeichnissen:



Selektiere
VorherigeDatei

Geht zur vorigen Datei (zum vorigen Dokument auf zweiter Ebene.

Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an.

Bleibt auf der ersten Datei des Stapels stehen.



Selektiere
NächsteDatei

Geht zur nächsten Datei (zum nächsten Dokument auf zweiter Ebene)

Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.

Bleibt auf der letzten Datei des Stapels stehen.



Selektiere
VorigenOrdner

Geht zurück zum vorigen Verzeichnis bzw. zum Dokument auf höchster Ebene.

Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an.

Bleibt auf dem ersten Verzeichnis des Stapels stehen.



Selektiere
NächstenOrdner

Geht zum nächsten Verzeichnis bzw. zum Dokument auf höchster Ebene.

Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.

Bleibt auf dem letzten Ordner des Stapels stehen.

Darüber hinaus gibt es Kommandos, die sich nicht an den Eigenschaften der Bilder im Stapel orientieren, sondern daran, wie viele Bilder gleichzeitig in bestimmten Teilen des [Arbeitsbereiches](#) dargestellt werden können:



Selektiere
VorherigeScanSeite

Blättert um eine Bildschirmseite zurück, das sind so viele Bilder, wie im **Bildschirmbereich "Scan/Editfenster"** angezeigt werden.

Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an.

Bleibt auf dem ersten Bild des Stapels stehen.



Selektiere
VorherigeScanSeite

Blättert um eine Bildschirmseite weiter, das sind so viele Bilder, wie im **Bildschirmbereich "Scan/Editfenster"** angezeigt werden.

Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an.

Bleibt auf dem letzten Bild des Stapels stehen.



Selektiere
VorherigeSeite

Blättert um eine Bildschirmseite zurück, das sind so viele Bilder, wie **aktuellen Bereich** sichtbar sind

Zeigt ggf. den vorigen sichtbaren Bereich an.

Bleibt auf dem ersten Bild des Stapels stehen.



Selektiere
NächsteSeite

Blättert um eine Bildschirmseite weiter, das sind so viele Bilder, wie **aktuellen Bereich** sichtbar sind.

Zeigt ggf. den nächsten sichtbaren Bereich an..

Bleibt auf dem letzten Bild des Stapels stehen.

8.2.1.10 Weitere Kommandos

Zu dieser Art Kommandos gehören die Gruppen.

[Variable setzen](#)

[Gerätesteuerung](#)

[Benutzerdefinierte Ereignisse](#)

[Drucken](#)

[Veraltete Koommandos](#)

8.2.1.10.1 Variablen setzen

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, mit denen Variablen für ein einzelnes Bild, eine Bildgruppe oder eine ganze Seite.

SymbolKommando Beschreibung



Hotkey

Restriktion




SetzeVariable Setzt die Rückgabe-Variable für das selektierte Bild

Nur im Makro

| | | |
|---|---|--------------|
|  | SetzeVariable Setzt die Rückgabe-Variable für alle Bilder der Bildgruppe zu welcher das selektierte Bild gehört. | Nur im Makro |
|  | SetzeVariable Setzt die Rückgabe-Variable für alle Bilder der Vorder- und Rückseiten-Bildgruppe zu welcher das selektierte Bild gehört. | Nur im Makro |

8.2.1.10.2 Gerätesteuerung


In dieser [Kommandogruppe](#) gibt es zu Zeit nur das Kommando zum Senden eines neuen Textes für den Endorser.

| Symbol | Kommando Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|--|--------|-------------|
|  | EndorserSetz Hält den Scanner an und setzt den Text für das Druckwerk. | | |

8.2.1.10.3 Benutzer-Ereignisse (User Events)

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zum Auslösen eines Ereignisses 1-32 zusammengefasst:

Benutzer-Ereignisse werden auch während des Scannens erfasst bleiben für eine Seite erhalten und werden bei der nächsten Seite automatisch wieder zurückgesetzt.

| Symbol | Kommando Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|--|--------|-------------|
|  | Benutzer Ereignis01...32 Löst das benutzerdefinierte Ereignis 1 bis 32 aus, Es werden die Variablen %(S.USEREVENT1) bis %(S.USEREVENT32) auf 1 gesetzt. Diese %-Codes werden für die nächste Seite automatisch auf 0 zurückgesetzt. Ebenso werden die Variablen %(S.USEREVENTLAST1) bis | | |

%(S.USEREVENTLAST32)

auf 1 gesetzt.

Diese %-Codes werden **nicht** zurückgesetzt.

Die %-Codes ohne Index

%(S.USEREVENT) bzw.

%(S.USEREVENTLAST)

werden bei *jedem* benutzerdefinierten Ereignis auf 1 gesetzt. Sie werden **nicht** automatisch zurückgesetzt.

8.2.1.10.4 Drucken

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zum Drucken zusammengefasst:

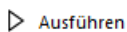
SymbolKommando Beschreibung

Hotkey Restriktion



Drucken

Druck das aktuelle Bild aus..



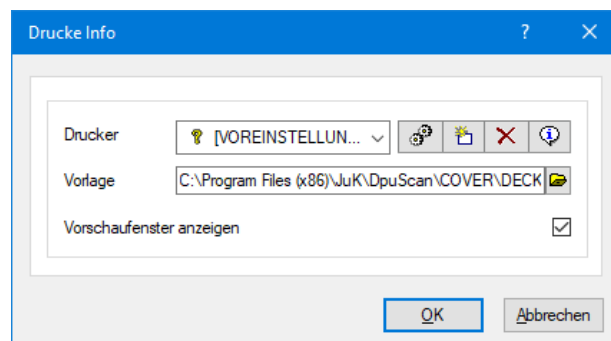
Druck das aktuelle Bild aus.



1 InfoDruck

Param01..16

Druckt ein [Stapeldeckblatt](#) mit dem hinterlegten Subprofil 1-16 aus.



Verwenden Sie als **Drucker** ein Subprofil, welches auf einen bestimmten Drucker verweist. Wenn Sie stattdessen die





Voreinstellung verwenden, so wird der Standarddrucker des Betriebssystems angesteuert.

Geben Sie als **Vorlage** die Vorlagendatei im RTF-Format. an.

Vor dem Ausdruck kann eine **Vorschau** angezeigt werden.

8.2.1.10.5 Platzhalter und veraltete Kommandos

In dieser [Kommandogruppe](#) sind die Kommandos zusammengefasst, die aus früheren Versionen des Programms stammen und mittlerweile abgelöst wurden.

| Symbol | Kommando | Beschreibung | Hotkey | Restriktion |
|---|--------------------|--|--------|------------------|
|  | Definierte Profile | Die Funktionalität hat sich ab der Version 6 geändert | Return | |
| Task | | | | |
| | | Ab Version 6: Öffnet die Seite "Profile" in der Menüleiste. Dort kann ein Profil ausgewählt werden. | | |
| | | Ältere Versionen Öffnet die Dropdown-Liste zur Auswahl des Task-Profil. | | |
|  | Wizard | Die Funktionalität steht in der Version 6 nicht mehr zur Verfügung. | | |
| | | Ältere Versionen: Öffnet einen Schritt-für-Schritt-Assistenten zur Erzeugung eines Profils. | | |
|  | SetupMacro | Zur Zeit nicht verfügbar | | Nicht verfügbar. |
|  | | | | |

8.2.2 Makro Editor

Dieser Dialog wird geöffnet um ein neues Makro anzulegen oder ein vorhandenes zu verändern. Er zeigt im oberen Bereich die verfügbaren Kommandos und im unteren die aktiven Kommandos. Dazwischen gibt es die üblichen Schalter, um die verfügbare Aktion zu aktivieren und die Aktionen ggf. genauer zu beschreiben:

Verfügbare Kommandos

Die verfügbaren Kommandos werden links als Baum und rechts als Liste dargestellt. In der Liste werden jeweils nur die Aktionen angeboten, die zur Auswahl der [Kommandogruppe](#) im Baum gehören. Ebenso werden bestimmte Kommandos nicht angeboten, die zu einer Rekursion führen könnten.

Die Auswahl wird auch dadurch eingeschränkt, dass manche Aktionen nicht erlaubt sind, wenn mehr als ein Bild selektiert ist.

Arbeitsweise bei Multiselektion:

Jeden Schritt auf alle Bilder anwenden

Wendet das erste Kommando des Makros auf das erste selektierte Bild an, dann auf das zweite selektierte Bild, usw. Danach wird das zweite Kommando zunächst auf das erste, dann auf das zweite Bild angewendet usw.

Alle Schritte auf jedes Bild anwenden

Wendet alle Kommandos des Makros auf das erste selektierte Bild an, dann auf das zweite selektierte Bild, usw.

In diesem Modus sind alle Aktionen verboten, die Auswirkungen auf den ganzen Stapel haben, z.B. das Einfügen oder Entfernen von Bildern, Ereignisregeln wiederholen, Programm beenden, usw.

Alle Schritte nur auf das fokussierte Bild anwenden

Wendet alle Kommandos des Makros nur auf das Bild an, welches zuletzt selektiert wurde und somit den Eingabefokus hat.

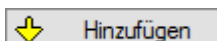
Makro bei Multiselektion verbieten

Führt das Makro nicht aus, wenn mehr als ein Bild selektiert ist.

Parameter

Diese Schaltfläche öffnet den Dialog zur Auswahl eines [Subprofils](#), wenn das Kommando durch Subprofile definiert wird, z.B. Filtern oder Erweiterte Bildbearbeitung.

Listen-Schaltflächen



Fügt das Kommando unterhalb der markierten aktiven Zeile ein.



Entfernt alle Kommandos.



Entfernt das markierte aktive Kommando.



Verschiebt das selektierte Kommando nach unter bzw. oben.

Aktive Kommandos

Die Liste der aktiven Kommandos zeigt die Eigenschaften der Kommandos in diesen Spalten an:

Aktiv Zeigt an, dass dieses Kommando aktiviert ist. Der Haken kann entfernt werden, um z.B. einen Test ohne dieses Kommando durchzuführen.

Name Hier kann ein beschreibender Text angegeben werden

Kommando Name des Kommandos

ID Name des Subprofils, das dieses Kommando verwendet.

Eigenschaften **Makro abbrechen, wenn Fehler**
Das Makro bricht ab, wenn das Kommando einen Fehler zurückliefert. Z.B. kein Stapeldeckblatt drucken, wenn zuvor das Finalisieren fehlgeschlagen ist weil noch [blaue Marken](#) im Stapel waren.

Makro abbrechen, wenn erfolgreich

Das Makro bricht ab, wenn das Kommando keinen Fehler zurückliefert. Z.B. Stapel nicht ins Fehlerverzeichnis exportieren, wenn er finalisiert werden konnte.

Makro abbrechen, wenn ignoriert

Es gibt Situationen, in denen ein Kommando sinnlos ist, z.B. "Gehe zu nächster grüner Marke" wenn es keine Marken gibt. In diesem Fall wird die entsprechende Taste in der Symbolleiste grau dargestellt.

Das gleiche gilt für Kommandos, die der Benutzer an [eine Bedingung geknüpft](#) hat und die gerade nicht erfüllt ist. Dieser Inaktivitätszustand wird hier geprüft.

Nachfragen

Es gibt [Steuerungs-Kommandos](#), die mit einer Sicherheitsabfrage versehen sind. Diese Frage wird gestellt, wenn die entsprechende **Schaltfläche in der Symbolleiste** betätigt wird. In einem **Makro** entfällt diese Rückfrage um den automatischen Ablauf nicht zu stören. Mit dieser Option kann sie wieder eingeschaltet werden.

Nur ausführen wenn Hier kann eine Bedingung formuliert für die Ausführung des Befehls angegeben werden.

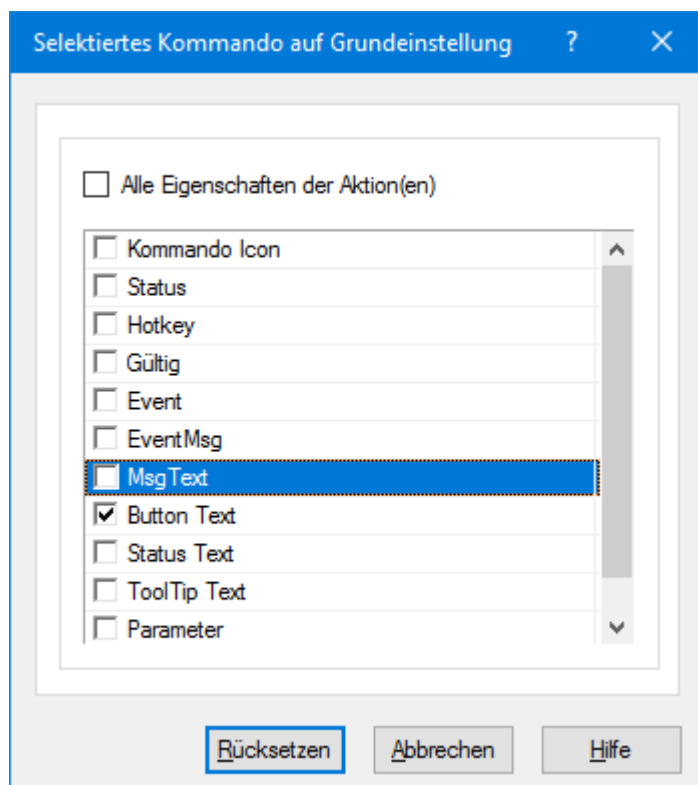
Rückgabe Hier kann eine Wertzuweisung angegeben werden, die nach der erfolgreichen Ausführung des Kommandos stattfindet

Ein Doppelklick auf ein Kommando in der unteren Liste setzt automatisch die Auswahl in verfügbaren Aktionen.

8.2.3 Schaltflächen zurücksetzen

Die Darstellung der Programmoberfläche kann in weiten Bereichen angepasst werden. Dazu gehören die in der Liste angegebenen Eigenschaften.

Diese können für eine ausgewählte oder auch alle Aktionen in den Auslieferungszustand zurückgesetzt werden.



So lassen sich beispielsweise geänderte Symbole oder auch Beschriftungen wieder herstellen.

Auch die Tastaturkürzel werden wieder auf die Standard-Zuordnungen gesetzt.

8.3 XINO

Wenn ein XINO-Scanner an den Rechner angeschlossen ist, so kann hier festgelegt werden, wie das Programm darauf reagieren soll, wenn eine bestimmte Taste am Scanner gedrückt wird.

Die unten beschriebenen Tasten am Scanner sind möglicherweise ausgeblendet. Um sie einzublenden, muss der Scanner entsprechend konfiguriert werden, bitte ziehen Sie hierzu das Bedienerhandbuch des Scanners zu Rate.



Wenn diese Taste am XINO-Scanner gedrückt wird, so wird im Programm die gerade ausgewählte Task gestartet.

Anm.: Enthält die Task am Anfang das Kommando [Task Pausieren](#), so muss am Scanner erneut die Start-Taste gedrückt werden.



Wenn diese Taste am XINO-Scanner gedrückt wird, so unterbricht das Programm die Task und geht in den Pause-Modus (ohne eine weitere Meldung anzuzeigen).



Diese Taste stoppt den Scanner, führt alle weiteren Schritte in der [Scanschleife](#) (Erkennung, Ereignisregeln) aus. Wenn es am Ende einen [Nachlauf](#) gibt (z.B. Export des Stapels an eine Nachbearbeitungsstation), so werden auch diese Schritte noch ausgeführt.

Danach wird die Task beendet und das Programm geht in den Fertig-Status.



Diese Taste löst die Zustandsmeldung "Not-Stop" aus. Das Programm zeigt dies an und wartet auf weitere [Anweisungen](#) (Weiter, Pause, Schließen)



Diese Tasten können jeweils mit einem [Makro](#) des Programms verbunden werden. So kann der nachfolgende Prozess gesteuert werden, z.B. kann eine Rotation zugeschaltet werden oder umgeschaltet werden zwischen Einzel- und Mehrbilddateien.

Tipp: Es ist während des Scannens in Makros i.Allg. nicht möglich, %-Codes zu setzen. Feuern Sie stattdessen ein [Benutzerdefiniertes Ereignis](#) und werten Sie dieses dann in den Ereignisregeln aus.

Siehe auch Hilfeübersicht.

[Applikationsdarstellung \(Allgemein\)](#)

[Registerkarte Aktionen](#)

[Registerkarte Toorbars](#)

9 Rechteverwaltung

Die Dokumentation zur Rechteverwaltung finden Sie im Dokument "DPURGI_07.PDF"

10 Scanner

Nach dem Sie einen [Scanner ausgewählt](#) haben, können Sie für Ihr Scannermodell Einstellungen vornehmen.

Der Scanner-Einstelldialog hat die folgenden Registerkarten:

[Allgemeine Scannereinstellungen](#), Farbformate, Auflösung,...

[Papier Einstellungen](#), Einzug, Größe, ..

[Optionen](#), Pufferung, Ablauf,...

[Endorser](#) Druckwerk im Scanner

[Endorser Steuerung](#), Verhalten bei Unterbrechung

[Endorser Formatierung](#), alphabetische Liste der Steuerzeichen

[TWAIN-Scanner](#)

[TWAIN](#), Benutzer-Interface und Datenübertragung

[TWAIN Specials](#), direkte Steuerung durch das Programm

[ISIS-Scanner](#)

[ISIS](#), Benutzer-Interface und Datenübertragung

[Andere Scanner](#)

[Virtuelle Scanner](#)

[Index](#) (Scanner-Zählwerk steuern)

[Bildprozessor](#)

[Geraderücken](#) (Randbeschneidung)

[Teilbilder ausschneiden](#).

[Bilder zusammenfügen](#).

[Bildreihenfolge](#)

Allgemeine Kontrollen:

| | |
|------------------------|--|
| Sende Parameter | Sendet die aktuellen Einstellungen zum Scanner. |
| Info | Eine Dialogbox gibt Informationen über den aktiven Scanner Treiber. |
| Test Scan | Testet die aktuellen Einstellungen und scannt eine Seite. Diese Option dient der Optimierung der Scannereinstellungen. Im Multistream Modus liefert jeder Testscan einen Farbauszug. Hinweis: Bei einigen Scannern müssen sie zusätzlich noch einen Startknopf am Scanner drücken um einen Probescan auszulösen! |
| OK | Die Dialogbox wird geschlossen. Alle Einstellungen werden gespeichert. |
| Abbrechen | Die Dialogbox wird geschlossen. Die Einstellungen werden nicht gespeichert. |

Hilfe Öffnet diesen Hilfedialog.

Siehe auch [Allgemein](#), [Papier](#), [Optionen](#), [Endorser](#), [TWAIN Scanner](#), [ISIS Scanner](#), [Andere Scanner](#), [Index](#), [Bildprozessor](#)

sowie [Basisprofil-Dialoge](#)

10.1 Allgemein

Auf diesem Reiter können die wichtigsten Einstellungen zum Scannvorgang eingestellt werden. Welche Einstellungen angezeigt werden, hängt davon ab, ob das angeschlossene Gerät dies unterstützt. Bei einigen Scannern können diese Eigenschaften nur am Gerät selbst eingestellt werden.

Auflösung

Wählt die [Scanauflösung](#).

Wählt die Auflösung in Horizontal- und Vertikal-Richtung in DPI (Dots Per Inch = Punkte pro Zoll). Eine geringe Auflösung (z.B. 200 DPI) reduziert die zu speichernde Bild-Datenmenge, kann aber zu schlechteren Ergebnissen bei [Barcode](#)- oder [OCR](#)-Vorgängen führen.

Die Liste der verfügbaren Auflösungen hängt vom Scanner ab, bei Produktionsscannern sind häufig Werte zwischen 200 und 300 dpi verfügbar

Wählen Sie **Panel** wenn Sie die Einstellung der Auflösung direkt am Scanner vornehmen wollen.

Scan Modus

Gibt an, von welcher Kamera die Bilder vom Scanner abgeholt werden sollen

Wählen Sie:

- **Einseitig** um von jedem Dokument [nur die Vorderseite](#) zu scannen,
- **Doppelseitig** um [Vorder- und Rückseite](#) zu scannen.

Helligkeit

Mit der [Helligkeitseinstellung](#) wählen Sie das Entscheidungsniveau zwischen schwarz und weiß. Der Wertebereich der Zahlenangabe hängt vom gewählten Scanner ab. Kleine Werte (Schieber links) ergeben dunklere Bilder, große Werte (Schieber rechts) hellere Bilder.

Der Wert kann getrennt eingestellt werden für **Vorder-** und **Rückseite**.

Wählen Sie **Panel** wenn Sie die Einstellung der Helligkeit direkt am Scanner vornehmen wollen.

Threshold

Stellt den Schwellwert ein. Dies ist der Wert ab welchem ein Pixel bei der Binarisierung als Weiß wiedergegeben wird, Werte darunter werden als schwarz interpretiert.

Der Wert kann getrennt eingestellt werden für **Vorder-** und **Rückseite**.

Wählen Sie **Panel** wenn Sie die Einstellung der Helligkeit direkt am Scanner vornehmen wollen.

Kontrast

Stellt den Kontrast ein Nicht alle Scanner ermöglichen eine Kontrasteinstellung. Einige Scanner bieten aber vergleichbare Funktionen; beachten Sie dazu die speziellen Scanner-Einstellseiten. Der Wertebereich der Zahlenangabe hängt vom gewählten Scanner ab.

Der Wert kann getrennt eingestellt werden für **Vorder-** und **Rückseite**.

Wählen Sie **Panel** wenn Sie die Einstellung der Helligkeit direkt am Scanner vornehmen wollen.

Abzuholende Bilder

Wenn die Kameras des Scanners verschiedene Farbformate liefern, so kann hier angegeben werden, welche davon beim Scannen abgeholt werden sollen.

Manche Scanner erlauben das Abholen mehrerer Formate gleichzeitig.

Bitte geben für **jede Seite mindestens ein** Farbformat an.

Vorderseite SW Rückseite SW

Legt fest, dass 1 Bit-Schwarzweißbilder vom Scanner abgeholt werden.

Vorderseite Grau Rückseite Grau

Legt fest, dass 8 Bit-Graustufenbilder vom Scanner abgeholt werden.

Vorderseite Farbe Rückseite Farbe

Legt fest, dass 24 Bit-Farbbilder vom Scanner abgeholt werden.

V: Auto / Farberkenn R: Auto / Farberkenn

Legt fest, dass der Scanner selbst entscheidet, welchen Bildtyp er abliefern.

Dies ist z.B. sinnvoll, wenn unter vielen normalen schwarzweißen Bildern nur einige wenige Fotos sind und der Scanner mit einer Farberkennung ausgestattet ist.

Schaltflächen

| | |
|------------------------|---|
| Sende Parameter | Sendet alle aktuellen Einstellungen an den Scannertreiber und, wenn nötig, auch schon zum Scanner. In besonderen Fällen kann es vorkommen dass der Scanner(treiber) dabei einen Fehler meldet. Z.B. wenn es zu Konflikten zwischen verschiedenen Parametern kommt. In einer Fehlerbox wird dann der Fehlercode angezeigt. Überprüfen Sie in diesem Fall die Scannereinstellungen! |
| Info | Zeigt Informationen zum aktuellen Scanner bzw. Scannertreiber an. |

10.2 Papier

Diese Seite zeigt die Einstellmöglichkeiten zum Papier. Genauer gesagt, wird hier die Größe des Scanbereiches festgelegt, d.h. wie viele Pixel breit und lang das Bild werden soll. Wird ein **kleineres Blatt** Papier gescannt, so wird das Zuschneiden des Bildes mit der Deskew-Funktion erreicht. Wird ein **längeres Blatt** Papier gescannt, wird je nach Scanner einfach abgeschnitten oder ein Fehler ausgelöst. Wird ein **breiteres Blatt** gescannt, fehlen links und rechts Teile des Bildes. Trotzdem sollten nicht einfach immer die Maximal-Einstellungen verwendet werden. Der Scanner würde sonst Zeit damit verlieren, Ränder zu scannen, die später wieder abgeschnitten werden müssen.

| | |
|--------------------------------|---|
| Zuführung | Wählen Sie das gewünschte Zuführungsfach: Die angebotenen Werte hängen von den Möglichkeiten Ihres Scanners ab. |
| Flachbett | um vom Flachbett bzw. manuell mit Handzuführung zu scannen, |
| Einzug 1, Einzug 2, ... | um mit automatischer Zuführung zu scannen |
| Panel | um die Zuführung am Scanner zu wählen. |
| Zentriert | Diese Option legt für benutzerdefinierte Formate fest, ob der Scanbereich in der Mitte oder vom (meist) rechten Rand aus eingestellt wird. Zentrierte Anlage kann erforderlich werden, wenn die Einzugsrollen des Scanners in der Mitte angebracht sind. |
| Größe | Bietet eine Auswahl vordefinierter üblicher Papierformate (A4 , A5 , Letter , Legal , usw.) und benutzerdefinierter Papierformate. Wählen Sie die Einstellung gemäß dem Format der zu scannenden Dokumente. Falls Sie ein benutzerdefiniertes Format erstmals wählen, müssen Sie die Abmessungen und die Offset-Einstellungen zu diesem Format bei Scanbereich definieren. |

| | |
|---|---|
| Quer | Diese Option tauscht Breite und Länge des Scanbereiches. Das Bild wird aber nicht automatisch gedreht. Bei Quereinzug kann schneller gescannt werden, da die Blätter "auf dem kurzen Weg" erfasst werden. Die Zeitersparnis reduziert sich aber, wenn die Bilder danach wieder um 90° gedreht werden müssen. |
| Übergröße | Durch die Aktivierung dieser Einstellung wird ein zusätzlicher schmaler Rahmen in Hintergrundfarbe an die Seiten des gescannten Bildes angefügt. Dies ermöglicht das schnellere Auffinden der Blattkanten um das Bild auf die richtige Größe zuzuschneiden. |
| Automatisch | Fügt den Rand auf allen Seiten an. |
| Horizontal | Fügt den Rand links und rechts an |
| Vertikal | Fügt den Rand oben und unten an. |
| Aus | Fügt keinen Rand an. |
| Längentoleranz | Hier kann angegeben werden, wie viel länger, bzw. kürzer ein gescanntes Blatt sein darf. Wird die Toleranz überschritten, meldet der Scanner einen Doppeleinzug. Es hängt vom Scanner ab, wie eine Unter- oder Überschreitung der Toleranz behandelt wird. Es könnte z.B. sein, dass ein zu langes Blatt als Doppelblatt angesehen wird. |
| Benutzerdefinierte Größe (in 0.1 mm) | <p>Falls als Papiergröße ein Benutzerformat gewählt wurde, so müssen noch die Daten für den Scanbereich eingegeben werden. Bei vordefinierten Formaten entfällt die Eingabe dieser Daten. Die verwendete Einheit wird in der im Programm eingestellten Maßeinheit angegeben.</p> <p>Da die Einstellungen für diese Werte stark vom verwendeten Scanner abhängen; empfehlen wir hier dringend einen Testscan durchzuführen und dann solange die Werte anzupassen, bis ein einwandfreies Ergebnis vorliegt.</p> |
| X-Pos | <p>Position der linken Kante (vom Scanner aus gesehen) des Bildes von der absoluten linken Kante der Scanzeile gesehen.</p> <p>Hierbei muss man bedenken, dass bei einigen Feedern das Papier in der Mitte zentriert wird und somit diese Position für jedes Papierformat eine andere ist. Die Werte sind vom verwendeten Scanner abhängig.</p> |
| Y-Pos | Bei einigen Scannern wird der Papieranfang durch einen Sensor festgestellt, der sich aus technischen Gründen aber nicht an der |

Stelle der Aufnahmekamera befinden kann. Der Scannertreiber berücksichtigt diesen sogenannten Offset oder Versatz durch eine Zeitkonstante, mit der dieser Sensor verspätet ausgewertet wird.

Diesen Versatz kann man aber auch durch eine Konstante in Y-Richtung beschreiben. Eine Einstellung an dieser Stelle ist dann sinnvoll, wenn das Papier ausgefranst ist und deshalb der Papiersensor nicht immer zur gleichen Zeit angesprochen wird. Die Werte sind vom verwendeten Scanner abhängig.

| | |
|--|---|
| Länge | Papierlänge. |
| Breite | Papierbreite. |
| Rotation | Stellen Sie einen Drehwinkel (im Uhrzeigersinn) ein wenn Sie die gescannten Dokumente in einer anderen Ausrichtung anzeigen und abspeichern wollen: |
| Vorderseite Rückseite | Für "normales" Beleggut, welches an der langen linken Längsseite gebunden ist, sind Vorder- und Rückseitenwert gleich . |
| 90° | dreht das Bild eine viertel Drehung nach rechts |
| 180° | dreht das eine halbe Drehung |
| 270° | dreht das Bild eine viertel Drehung nach links |

10.3 Optionen

Diese Seite zeigt die Einstellmöglichkeiten zu den weiteren wichtigen Parametern des Scanners. Die Funktionen der Randbeschneidung und des Geraderückens werden dabei "im Scanner" ausgeführt. Wenn der Scanner nicht über diese Möglichkeiten verfügt, so kann dies mit dem [Bildprozessor](#) durchgeführt werden.

Bildverarbeitung

| | |
|-------------------------------|--|
| Ränder abschneiden | Beseitigt schwarze Ränder an den Bildkanten. |
| Geraderücken | Wählen Sie diese Funktion, falls Sie Ihre Bilder während des Scanvorgangs geraderücken und die schwarzen Ränder entfernen möchten. |

Ein schiefes Bild wird hier nicht nur geradegerückt, sondern gleichzeitig auch auf das richtige Maß beschnitten. Diese Funktion kann deshalb auch dazu benutzt werden, gemischtes Beleggut verschiedener Größe mit nur einer Größeneinstellung für den größten vorkommenden Beleg einzuscannen. Das Programm beschneidet dann jeden Beleg auf seine ursprüngliche Größe!

Invertieren

Falls Ihr Scanner diese Funktion unterstützt, gibt dieser Knopf die Möglichkeit, invertierte Bilder zu scannen und gleichzeitig zurück zu invertieren. Diese Funktion ist sehr nützlich beim Scannen von Negativen, die dann positiv übernommen werden.

Teilbereich scannen

Diese Funktion bieten nur Flachbettscanner. Sie können Teile des Dokuments mit veränderten Parametern (anderer Scanmodus, andere Helligkeit, usw.) erneut scannen. Das hat keinen Einfluss auf andere Teile des gescannten Bildes.

Flusskontrolle**Start Taste**

Klicken Sie hier, wenn Sie den Scanvorgang durch Drücken eines Startknopfs am Scanner selbst starten wollen. Nicht alle Scanner bieten diese Funktion.

Start-Button anzeigen

Wenn dieses Feld markiert ist und vom Flachbett gescannt wird, wird vor jedem Scannvorgang ein Fenster mit einem Start-Button angezeigt. Dies ermöglicht das Auflegen der nächsten Seite auf das Flachbett, auch wenn der Scanner nicht über eine Start-Taste verfügt.

Hinweis: Diese Funktion ist nur bei Flachbett verfügbar, und wenn der Bildprozessor zur Verfügung steht und EINgeschaltet ist.

Bild-Pufferung

Bei Aktivierung dieser Eigenschaft werden Belege auf Vorrat gescannt und zwischengespeichert. Nur bei Aktivierung dieser Methode ist es möglich, die volle Geschwindigkeit eines Hochleistungsscaners zu erreichen.

Bitte beachten Sie, dass zwischen dem Einscannen eines Dokuments und seiner Anzeige auf dem Bildschirm einige Sekunden verstreichen können. Ebenso kann es zu einem "Nachlauf" kommen.

Bildpuffer löschen bei Fehler

Im Falle eines Fehlers, der nicht automatisch zum direkten Stopp des Scanners führt, können sich noch weitere Seiten hinter der fehlerhaften Seite im Queuingbuffer befinden. Dies erschwert das Wiederaufsetzen des Stapels im Fehlerfalle. Es kann deshalb sinnvoll sein, diese Seiten im Buffer zu löschen. Bei aktiviertem Imprinter sind solche Seiten aber möglicherweise schon mit einem entsprechenden Stempel versehen worden.

Fehlercodes ersetzen

Einige Fehlercodes des Scanners können in der Applikation bestimmte Aktionen hervorrufen. Manchmal sind diese Aktionen nicht erwünscht, oder es soll eine andere Aktion ausgelöst werden, etc. Hier kann nun für einige Scanner-Fehlercodes bestimmt werden, als welchen Fehler sie an die Applikation gemeldet werden

Kein Papier

Wenn der Scanner "Kein Papier" meldet wird an die Applikation gesendet bei

- **Melden** (Normalfall): es wird "Kein Papier" an die Applikation gesendet.
- **Ignorieren**: die Applikation wird gar nicht informiert - es wird versucht weiterzuscannen sobald Papier verfügbar ist.
- **Job-Ende**: es wird "Job Ende" an die Applikation gesendet.

Job-Ende

Wenn der Scanner "Job-Ende" meldet wird an die Applikation gesendet bei

- **Melden** (Normalfall): es wird "Job-Ende" an die Applikation gesendet.
- **Ignorieren**: die Applikation wird gar nicht informiert - es wird versucht weiterzuscannen sobald Papier verfügbar ist.
- **Kein Papier**: es wird "Kein Papier" an die Applikation gesendet.
- **Scan-Ende**: es wird "Scan-Ende" an die Applikation gesendet.

Siehe [Endorser](#) um Einzelheiten über die Endorser Konfiguration zu erhalten.

10.4 Endorser

Einige Scanner haben einen Endorser, der auf jedes gescannte Dokument einen Text druckt. Dieser Endorser wird manchmal auch Imprinter genannt. Bei einigen Scannern gibt es sowohl Endorser (druckt dann nach dem scannen) als auch einen Imprinter (druckt dann vor dem Scannen). Die Bezeichnungen sind leider nicht einheitlich. Wir benutzen deshalb die beiden Bezeichnungen synonym. Falls ein Endorser vorhanden ist, können Sie ihn Klick ins zugehörige Kästchen aktivieren.

Ein

Markieren Sie dieses Feld wenn der angegebene Text auf jedes gescannte Dokument gedruckt werden soll.

Text

Dieser Text wird auf jedes gescannte Dokument gedruckt. Dieser Text kann Programmvariable (%-Codes) enthalten und [andere Platzhalter](#), die vom Scanner abhängig sind.

Die Programmvariablen werden nur zu Beginn des Stapels einmal ausgewertet und im zu druckenden Text ersetzt. Es ist also *nicht möglich*, für jedes Bild im Programm einen neuen Text zusammenzustellen.

Bitte beachten Sie auch, dass Scanner-Platzhalter, die mit einem %-Zeichen anfangen, ein **Doppeltes Prozentzeichen** hier benötigen.

z.B.

```
Scan_%(S.STATIONNAME)_%%u
```

Hier besteht die zu druckende Zeichenkette aus einem festen Text, der Programmvariablen für den Stationsnamen und dem Scanner-Platzhalter für einen fortlaufenden Zähler.

Zähler

Startwert für einen ggf. in *Text* definierten Zähler. Dieses Feld kann ebenfalls einen %-Code enthalten. Es darf auch leer sein, es gibt aber Scanner, die dies als besonderen Startwert ansehen, siehe dazu *Zählerwert nicht setzen*.

Der aktuelle Zählerstand des Endorsers kann in der Programmvariablen `%(S.ENDORSERCOUNT)` abgefragt werden.

Mehrere Zähler: Verfügt der Scanner über mehrere Zähler, können mehrere Startwerte im Feld Zähler übergeben werden. Die Startwerte sind dazu durch Semikolon getrennt in dieser Reihenfolge anzugeben:

Blattzähler ; Level1-Zähler ; Level2-Zähler ; Level3-Zähler ; Level4-Zähler ; etc

Die Variable `%(S.ENDORSERCOUNT)` ist immer der Blattzähler, die anderen Werte können in der [Bildadresse](#) abgefragt werden.

Zählerwert nicht setzen

Um das Setzen des Endorser-Zählers ausdrücklich zu unterbinden, kann diese Option eingeschaltet werden. Damit kann verhindert werden, dass ein Scanner den *Zähler*-Wert als besonderes Kommando interpretiert, wenn dieses Feld leer ist.

Y-Offset

Verschiebung der Druckposition des Textes von der Standardposition Richtung Blattende.

Orientierung

Orientierung des zu druckenden Textes.

Falls hier nur Zahlen gewählt werden können entnehmen Sie deren Bedeutung bitte dem Scannerhandbuch oder dieser [Scanner-Endorser-Übersicht](#)

Zeichensatz

Wählt den verwendeten Zeichensatz des Endorsers aus.

Falls hier nur Zahlen gewählt werden können entnehmen Sie deren Bedeutung bitte dem Scannerhandbuch oder dieser [Scanner-Endorser-Übersicht](#)

Bedrucke...

Sofern der Scanner über eine Patchcode-Erkennung verfügt, kann der Druck auf bestimmte Blätter eingeschränkt werden. So kann z.B. festgelegt werden, dass nur das erste Blatt nach dem Patchcode bedruckt wird oder dass Patchcodeblätter generell nicht bedruckt werden, um sie wiederzuverwenden.

Die [Patchcodeerkennung](#) im Programm hat keinen Einfluss auf diese Option.

- ...Seite mit Patchcode** Setzen Sie diese Option, wenn Sie Patchcode-Blätter bedrucken wollen. Wenn Sie diese Option ausschalten, werden diese Blätter nicht bedruckt und können so mehrmals verwendet werden.
- ...Seite nach Patchcode** Setzen Sie diese Option, wenn Sie das erste Blatt nach einem Patchcode-Blatt bedrucken wollen. Wenn Sie zusätzlich die Option "Alle anderen Blätter" ausschalten so wird nur das erste Blatt nach dem Patch bedruckt, die nachfolgenden bleiben dann unverändert.
- ...alle anderen** Setzen Sie diese Option, wenn der Druck auf den Blättern erfolgen soll, die weder selbst einen Patchcode haben, noch direkt hinter einem Patchcode-Blatt liegen.
Wenn Sie diese Option und zusätzlich die Option "Seite nach Patch" ausschalten, kann gewährleistet werden, dass möglichst viele Papiere unbedruckt bleiben.
- Patch-gesteuerter Druck** Schalten Sie diese Option ein, wenn Sie den Druck zwischen zwei Patchcodes ausstellen wollen, z.B. um wertvolle Originale zu schützen.
- ... Aus** Wählen Sie hier, ab welchem Patchcode der Endorserdruck für die nachfolgenden Papiere abgeschaltet werden soll.
- ... An** Wählen Sie hier, ab welchem Patchcode der Endorserdruck für die nachfolgenden Papiere wieder eingeschaltet werden soll.
- Erweiterte Steuerung** Wenn markiert sind weitergehende Endorser/Imprinter-Steuerungen aktiviert. Beschreibung siehe Hilfe zum Dialog [Erweiterte Endorser/Imprinter Steuerung](#).
- Einstellungen** Anklicken dieser Schaltfläche öffnet den Einstelldialog [Erweiterte Endorser/Imprinter Steuerung](#); die Schaltfläche ist nur verfügbar, wenn *Erweiterte Steuerung* aktiviert ist.

10.4.1 Endorser Steuerung

Bei bestimmten Aktionen kann hier angegeben werden, wie sich der Endorser-Zähler verhalten soll:

- Druck / Zähler** Während des Programmlaufs kann - in Abhängigkeit der Situation - ein Einstelldialog angezeigt werden, in dem der Benutzer den Wert des Zählers (reiner Zahlenwert) manuell ändern kann. Die Anzeige kann bei folgenden Ereignissen ausgelöst werden:

wenn Batch startet

bevor das erste Dokument eines Jobs gescannt wird.

vor Rescan

vor einem [Rescan](#).

vor Insertscan

vor einem [Insertscan](#).

nach Pause

bevor ein pausierter Job (für Rescan(s), Insertscan(s), etc.) wieder startet.

nach Scan-Fehler

bevor ein Job wieder startet, der durch einen Scannfehler angehalten wurde.

Für jede dieser Situationen kann angegeben werden, wie der Endorser arbeiten soll:

weiterdrucken (Standard):

Der Zähler zählt normal weiter. Jedes gescannte Dokument wird bedruckt.

Zähler wiederherstellen:

Der Zähler wird vorher auf den Wert zurückgestellt, mit dem das Dokument ursprünglich bedruckt wurde. Danach wird jedes gescannte Dokument weiter bedruckt.

Druck aussetzen:

Der Drucker abgeschaltet, Dokumente werden nicht bedruckt.

Durch das entsprechende Kontrollkästchen kann für jede Situation angegeben werden, ob der in einem Dialog der [Zählerstand abgefragt](#) werden soll.

Text und Zähler bei jedem Scan setzen

Normalerweise wird der zu druckende Text nur zu Beginn eines Jobs zum Scanner gesendet. Während des Scannens bleibt der Text unverändert, nur der Zähler zählt weiter.

Wenn hier markiert, wird der Text vor jedem Scan von dem Anwenderprogramm ausgewertet (%-Codes werden ersetzt) und zum Scanner gesendet.

Diese Funktion ist nur nutzbar, wenn die [Bild-Pufferung](#) nicht aktiv ist (Einstellseite Optionen). Der Durchsatz ist dadurch geringer.

10.4.2 Endorser Formatierung

Die Arbeitsweise des Endorsers hängt stark vom verwendeten Scanner ab: Bei einigen Scannern wird die Vorderseite, bei anderen die Rückseite des Dokumentes bedruckt. Viele Endorser drucken nach dem Scannvorgang, manche aber vorher, sodass der gedruckte Text im abgespeicherten Bild enthalten ist. Auch der Umfang der Text-Sonderfunktionen (enthaltene Zähler, Uhrzeit/Datum) variiert stark zwischen den Scannertypen.

Der zu druckende Text kann auch Platzhalter enthalten. Gültige Platzhalter werden vom Programm beim Start des Scanners (z.B. durch den Inhalt einer entsprechenden Umgebungsvariablen) oder vom Scanner (z.B. durch einen fortlaufenden Zählerwert) ersetzt.

Gültige Platzhalter des Programms sind die Prozentcodes. Gültige Platzhalter ihres Scanners finden Sie im Scanner-Handbuch und - für einige Scanner - in dieser [Liste](#).

Die im Text enthaltenen Platzhalter werden dabei **nacheinander** erst vom Programm und dann von Scanner ersetzt.

In Einzelfällen kann es dabei vorkommen, dass Platzhalter bereits von einem Applikationsmodul ersetzt werden, die eigentlich erst vom Scanner ersetzt werden sollen.

Es gibt verschiedenen Strategien, um dieses Problem zu umgehen. Diese hängen davon ab, wie der Scanner angesteuert wird:

Scanner, die über [TWAIN angesteuert](#) werden.

Scanner, die über [ISIS angesteuert](#) werden

Scanner, die [direkt angesteuert](#) werden.

10.4.2.1 Endorserformatierung TWAIN Scanner

Für Scanner, die über das [TWAIN](#)-Interface angesteuert werden, zeigt der Einstelldialog zwei zusätzliche Reiter: [TWAIN](#) und [TWAIN Specials](#). Auf der TWAIN-Specials Seite kann angegeben werden, welche Teile der Einstellungen nur über den Scanner-eigenen TWAIN-Dialog eingestellt werden dürfen und welche zusätzlich auf den anderen Seiten des Scanner-Dialoges gesetzt werden dürfen. Wenn der Scanner über einen Endorser verfügt, die Steuerung zulässt und auf der TWAIN-Specials-Seite [der entsprechende Haken gesetzt](#) wird, so wird eine zusätzliche Seite [Endorser](#) für den zu druckenden Text eingeblendet.

Der zu druckende Text kann auch Platzhalter enthalten. Gültige Platzhalter werden vom Programm beim Start des Scanners (z.B. durch den Inhalt einer entsprechenden Umgebungsvariablen) oder vom Scanner (z.B. durch einen fortlaufenden Zählerwert) ersetzt. Die im Text enthaltenen Platzhalter werden dabei **nacheinander** erst vom Programm und dann von Scanner ersetzt.

Dabei kann es vorkommen, dass Platzhalter bereits vom Programm ersetzt werden, obwohl sie eigentlich erst vom Scanner ersetzt werden sollten. Dadurch können Steuerzeichen für den Scanner versehentlich gelöscht, verändert oder hinzugefügt werden.

Ein häufiges Problem bildet dabei die Verwendung des Prozentzeichens %. Im Programm gibt es dafür die Abhilfe, dieses Zeichen **doppelt** anzugeben.

Beispiel:

Mit DpuScan soll bei einem Inotec M06 Scanner ein Aufdruck verwendet werden, der aus dem Stapelnamen und einer fünfstelligen fortlaufenden Nummer besteht. Für die fortlaufende Nummer soll der Zähler des Scanner %05u verwendet werden, den Stapelnamen steuert DpuScan in Form der Variable %O hinzu.

Tragen Sie also auf dem Reiter Endorser diesen Text ein: "%O_%05u". Zunächst ersetzt DpuScan den Stapelnamen %O z.B. durch "RNG045", dann das doppelte Prozentzeichen.

Der Text, der nun an den Scanner geschickt wird ist: "RNG045_%05u". In diesem Text ersetzt der Scanner nun seinen Teil, z.B. für das siebte Bild mit: RNG045_00007. Dieser Text wird gedruckt.

Empfohlenes Vorgehen:

Stellen Sie zunächst im **TWAIN**-Einstelldialog des Scanners den Teil des Textes ein, der durch den Scanner interpretiert werden soll. Dies gilt insbesondere dann, wenn der Scanner im eigenen Einstelldialog kein Eingabefeld für Text hat und stattdessen nur Schaltflächen oder Listen mit Zählerformaten anbietet.

Schließen Sie dann den **TWAIN**-Dialog und ergänzen Sie auf dem Reiter Endorser den Text durch die benötigten DpuScan-Prozentcodes.

Bitte beachten Sie auch, dass durch die Ersetzung die zulässige Gesamtlänge des Endorsertextes überschritten werden kann.

Liste:

Für diese Scanner sind hier die Platzhalter angegeben:

- ☐ Inotec M06 per TWAIN-Interface
 - %u Zähler ohne führende Nullen
 - %0nu n-stelliger Zähler mit führenden Nullen (n = [2..10])

- %[Lson] Landscape ein
- %[Lsoff] Landscape aus
- %[Rot] Textrotation 180°

- %[Cd00] 0 Zeichenabstand in Pixel (default)
- %[Cd01] 1 Zeichenabstand in Pixel
- %[Cd02] 2 Zeichenabstand in Pixel
- %[Cd03] 3 Zeichenabstand in Pixel
- %[Cd04] 4 Zeichenabstand in Pixel
- %[Cd05] 5 Zeichenabstand in Pixel
- %[Cd06] 6 Zeichenabstand in Pixel
- %[Cd07] 7 Zeichenabstand in Pixel
- %[Cd08] 8 Zeichenabstand in Pixel
- %[Cd09] 9 Zeichenabstand in Pixel
- %[Cd10] 10 Zeichenabstand in Pixel

| | |
|-----------------------|--------------------------------------|
| %[Pt1] | 1 Pixel Breite (default) |
| %[Pt2] | 2 Pixel Breite |
| %[Pt3] | 3 Pixel Breite |
| %[Pt4] | 4 Pixel Breite |
| %[Pt5] | 5 Pixel Breite |
| | |
| %[Seqid] | Sequentielle ID |
| %[Seqid0] | Sequentielle ID mit führenden Nullen |
| | |
| % [DD.MM.CC YY] | Datum DD.MM.YYYY |
| % [DD.MM.YY] | Datum DD.MM.YY |
| % [MM/DD/YY] | Datum MM/DD/YYYY |
| | |
| %[hh:mm] | Zeit HH:MM |
| % [hh:mm:ss] | Zeit HH:MM:SS |
| %[hh:mm AM] | Zeit HH:MM AM |
| % [hh:mm:ss AM] | Zeit HH:MM:SS AM |
| %[DOY] | Tag des Jahres DDD |
| %[CC] | Jahrhundert |
| %[YY] | Jahr YY |
| %[DD] | Tag DD |
| %[MM] | Monat MM |
| %[Month] | Name des Monats |
| | |
| %[Cd>] | Berechnung Anfang |
| %[<Cd] | Berechnung Ende |
| | |
| %[BC25>] | Barcode 2/5 Start |
| %[<BC25] | Barcode 2/5 Stop |

%[M10/3] Modulo10/3 Zeichen

%[M7] Modulo10/3 Zeichen

☐ Kodak i1840 und i1860 unter TWAIN

Geeignet für Kodak i1840, i1860, sowie i4200, i4600, sowie i3200, i3250, i3300, i3400, i3450 oder i3500 Scanner

Die maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes ist 40 Zeichen,.
Diese Platzhalter können verwendet werden:

| | |
|-------------|---|
| %0 <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen [<i>n</i> = 1..9] |
| % <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Leerzeichen [<i>n</i> = 1..9] |
| %u | Zähler, entspricht %<9u |
| %< <u>n</u> | Zähler, linksbündig (<i>n</i> digit) [<i>n</i> = 1..9] |
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %ijD | diverse Datums-Formate mit: [<i>i</i> = 1..3], [<i>j</i> = 0..4], wobei <i>i</i> den Typ und <i>j</i> das Trennzeichen angibt |
| i | |
| i=1 | MMTTJJJJ Monat 2-stellig, Tag 2-stellig, Jahr 4stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| i=2 | TTMMJJJJ Tag 2-stellig, Monat 2-stellig, Jahr 4stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| i=3 | JJJJMMTT Jahr 4stellig, Monat 2-stellig, Tag 2-stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| i=4 | TTT Tag des Jahres 3-stellig (<i>j</i> nicht angegeben) |
| i=4 | JJJJTTTJahr 4-stellig Tag des Jahres (<i>j</i> siehe unten) |
| j=0 | Kein Trennzeichen |
| j=1 | Schrägstrich |
| j=2 | Bindestrich |
| j=3 | Punkt |
| j=4 | Leerzeichen |

☐ Kodak i4200 und i4600 unter TWAIN

Geeignet für Kodak i1840, i1860, sowie i4200, i4600, sowie i3200, i3250, i3300, i3400, i3450 oder i3500 Scanner

Die maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes ist 40 Zeichen,.
Diese Platzhalter können verwendet werden:

| | |
|-------------|---|
| %0 <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen [<i>n</i> = 1..9] |
| % <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Leerzeichen [<i>n</i> = 1..9] |
| %u | Zähler, entspricht %<9u |
| %< <u>n</u> | Zähler, linksbündig (<i>n</i> digit) [<i>n</i> = 1..9] |

| | |
|------|---|
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %ijD | diverse Datums-Formate mit: [i = 1..3], [j = 0..4], wobei i den Typ und j das Trennzeichen angibt |
| i | |
| i=1 | MMTTJJJJ Monat 2-stellig, Tag 2-stellig, Jahr 4stellig (j siehe unten) |
| i=2 | TTMMJJJJ Tag 2-stellig, Monat 2-stellig, Jahr 4stellig (j siehe unten) |
| i=3 | JJJJMMTT Jahr 4stellig, Monat 2-stellig, Tag 2-stellig (j siehe unten) |
| i=4 | TTT Tag des Jahres 3-stellig (j nicht angegeben) |
| i=4 | JJJJTTTJahr 4-stellig Tag des Jahres (j siehe unten) |
| j=0 | Kein Trennzeichen |
| j=1 | Schrägstrich |
| j=2 | Bindestrich |
| j=3 | Punkt |
| j=4 | Leerzeichen |

▣ Kodak i3200, i3250, i3300, i3400, i3450 oder i3500 Scanner unter TWAIN

Geeignet für Kodak i1840, i1860, sowie i4200, i4600, sowie i3200, i3250, i3300, i3400, i3450 oder i3500 Scanner

Die maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes ist 40 Zeichen,.
Diese Platzhalter können verwendet werden:

| | |
|-------------|---|
| %0 <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen [<i>n</i> = 1..9] |
| % <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Leerzeichen [<i>n</i> = 1..9] |
| %u | Zähler, entspricht %<9u |
| %< <u>n</u> | Zähler, linksbündig (<i>n</i> digit) [<i>n</i> = 1..9] |
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %ijD | diverse Datums-Formate mit: [i = 1..3], [j = 0..4], wobei i den Typ und j das Trennzeichen angibt |
| i | |
| i=1 | MMTTJJJJ Monat 2-stellig, Tag 2-stellig, Jahr 4stellig (j siehe unten) |
| i=2 | TTMMJJJJ Tag 2-stellig, Monat 2-stellig, Jahr 4stellig (j siehe unten) |
| i=3 | JJJJMMTT Jahr 4stellig, Monat 2-stellig, Tag 2-stellig (j siehe unten) |
| i=4 | TTT Tag des Jahres 3-stellig (j nicht angegeben) |
| i=4 | JJJJTTTJahr 4-stellig Tag des Jahres (j siehe unten) |
| j=0 | Kein Trennzeichen |

- j=1 Schrägstrich
- j=2 Bindestrich
- j=3 Punkt
- j=4 Leerzeichen

☐ Kodak i5000 unter TWAIN

Geeignet für Kodak i5200, i5250, i5600, i5650, i5650S, i5800, i5850, i5850S

Die maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes ist 40 Zeichen.
Diese Platzhalter können verwendet werden.

| | |
|-------------|---|
| %0 <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen [<i>n</i> = 1..9] |
| % <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Leerzeichen [<i>n</i> = 1..9] |
| %u | Zähler, entspricht %<9u |
| %< <u>n</u> | Zähler, linksbündig (<i>n</i> digit) [<i>n</i> = 1..9] |
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %ijD | diverse Datums-Formate mit: [<i>i</i> = 1..3], [<i>j</i> = 0..4], wobei <i>i</i> den Typ und <i>j</i> das Trennzeichen angibt |
| i | |
| i=1 | MMDDYYYY Monat 2-stellig, Tag 2-stellig, Jahr 4stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| i=2 | DDMMYYYY Tag 2-stellig, Monat 2-stellig, Jahr 4stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| i=3 | YYYYMMDD Jahr 4stellig, Monat 2-stellig, Tag 2-stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| i=4 | DDD Tag des Jahres 3-stellig (<i>j</i> nicht angegeben) |
| i=4 | YYYYDDD Jahr 4-stellig, Tag des Jahres (<i>j</i> siehe unten) |
| i=5 | DDMMYY Tag 2-stellig, Monat 2-stellig, Jahr 2stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| i=6 | MMDDYY Monat 2-stellig, Tag 2-stellig, Jahr 2stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| i=7 | YYDDD Jahr 2-stellig, Tag des Jahres (<i>j</i> siehe unten) |
| i=8 | YYMMDD Jahr 2-stellig , Monat 2-stellig, Tag 2-stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| j=0 | Kein Trennzeichen |
| j=1 | Schrägstrich |
| j=2 | Bindestrich |
| j=3 | Punkt |
| j=4 | Leerzeichen |

Wenn zwei Platzhalter des gleichen Typs verwendet werden, gilt die zuletzt eingestellte Formatierung für beide.

Ältere Modelle:

▣ Kodak i800 Modelle per TWAIN Interface

%1L Level_1 Text folgt
 %2L Level_2 Text folgt
 %3L Level_3 Text folgt

Der letzte %*n*L Code im Text bestimmt den aktuellen Document Level.
 Wenn im Text kein %*n*L enthalten ist, gilt der Text für: All_Levels.

%0*nu* *n*-stelliger Zähler mit führenden Nullen [*n* = 1..9]
 %*nu* *n*-stelliger Zähler ohne führende Nullen [*n* = 1..9]
 %u Zähler, führende Nullen unterdrückt (9 digit)
 %<*nu* Zähler, führende Nullen unterdrückt (*n* digit) [*n* = 1..9]

%6B ImageAddress Feld A
 %7B ImageAddress Feld B
 %8B ImageAddress Feld C
 %9B ImageAddress Feld D

%0T Uhrzeit HH:MM
 %0D Datum DD.MM.YYYY
 %2D Datum MM/DD/YYYY
 %*ij*D diverse Datums-Formate mit: [*i* = 1..3], [*j* = 0..4]

%0S Style/Zeichensatz: large comic
 %1S Style/Zeichensatz: large cinema
 %4S Style/Zeichensatz: small comic
 %5S Style/Zeichensatz: small cinema

Falls kein %*n*S im Text angegeben ist wird der im TWAIN UserInterface eingestellte Zeichensatz benutzt.

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes: 40

▣ Kodak 3520, 4500 und i200 Modelle per TWAIN Interface

%0*nu* *n*-stelliger Zähler mit führenden Nullen [*n* = 1..9]
 %*nu* *n*-stelliger Zähler ohne führende Nullen [*n* = 1..9]
 %u Zähler, führende Nullen unterdrückt (9 digit)
 %<*nu* Zähler, führende Nullen unterdrückt (*n* digit) [*n* = 1..9]

%0T Uhrzeit HH:MM
 %0D Datum DD.MM.YYYY
 %2D Datum MM/DD/YYYY
 %*ij*D diverse Datums-Formate mit: [*i* = 1..3], [*j* = 0..4]

%0S Style/Zeichensatz: large comic
 %1S Style/Zeichensatz: large cinema
 %4S Style/Zeichensatz: small comic
 %5S Style/Zeichensatz: small cinema

Falls kein %nS im Text angegeben ist wird der im TWAIN UserInterface eingestellte Zeichensatz benutzt.

Neben den angegebenen Codes, sowie Leerzeichen, kann nur ein zusätzliches Textfeld verarbeitet werden!

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes: 40

☐ Kodak 5000, 7000 und ältere 500, 500A Modelle per TWAIN Interface

%0P Vorderseitentext folgt

%1P Rückseitentext folgt

%1L Level_1 Text folgt

%2L Level_2 Text folgt

%3L Level_3 Text folgt

Der letzte %nL Code im Text bestimmt den aktuellen Document Level.

Wenn im Text kein %nL enthalten ist, gilt der Text für: All_Levels.

%u Zähler (9 Zeichen)

%nu Zähler (9 Zeichen)

%0A komplette IA, keine Delimiter

%1A komplette IA, alle Delimiter

%2A komplette IA, fixed Delimiter

%0T Uhrzeit HH:MM

%D Datum

%y Tag Nummer (Tag des Jahres)

%1B Fixed Field IA

%2B Index Field IA

%3B Current Level IA

%M Delimiter

%0S Style/Zeichensatz: large comic

%1S Style/Zeichensatz: large cinema

%2S Style/Zeichensatz: large comic, 180° gedreht

%3S Style/Zeichensatz: large cinema, 180° gedreht

%4S Style/Zeichensatz: small comic

%5S Style/Zeichensatz: small cinema

%6S Style/Zeichensatz: small comic, 180° gedreht

%7S Style/Zeichensatz: small cinema, 180° gedreht

Falls kein %nS im Text angegeben ist wird der im TWAIN UserInterface eingestellte Zeichensatz benutzt.

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes: 40

10.4.2.2 Endorserformatierung ISIS Scanner

Für Scanner, die über das [ISIS](#)-Interface angesteuert werden, zeigt der Einstelldialog einen zusätzlichen Reiter: "[ISIS](#)". Auf dieser Seite gelangt man zu den "[Einstellungen](#)". Wenn der Scanner über einen Endorser verfügt, kann in diesem Dialog die Steuerung durch das Programm [eingeschaltet](#) werden. Wenn der Scanner die Steuerung zulässt, so wird - nach einem Neustart des Programms - eine zusätzliche Seite [Endorser](#) für den zu druckenden Endorser-Text eingeblendet.

Der zu druckende Text kann auch Platzhalter enthalten. Gültige Platzhalter werden vom Programm beim Start des Scanners (z.B. durch den Inhalt einer entsprechenden Umgebungsvariablen) oder vom Scanner (z.B. durch einen fortlaufenden Zählerwert) ersetzt. Die im Text enthaltenen Platzhalter werden dabei **nacheinander** erst vom Programm und dann von Scanner ersetzt.

Dabei kann es vorkommen, dass Platzhalter bereits vom Programm ersetzt werden, obwohl sie eigentlich erst vom Scanner ersetzt werden sollten. Dadurch können Steuerzeichen für den Scanner versehentlich gelöscht, verändert oder hinzugefügt werden.

Um dieses Problem zu umgehen, gibt es in den Einstellungen die Möglichkeit, diese [Zeichen maskieren](#) zu lassen. Zum Beispiel kann das häufig in DpuScan verwendete Prozentzeichen % durch ein anderes Zeichen ersetzt werden, wenn der Text an den Scanner übertragen wird.

Umgekehrt kann ein Steuerzeichen, welches der Scanner braucht, ebenfalls maskiert werden, wenn der Text auf dem Reiter Endorser dargestellt wird.

Empfohlenes Vorgehen:

Stellen Sie zunächst im **ISIS**-Einstelldialog des Scanners den Teil des Textes ein, der durch den Scanner interpretiert werden soll. Dies gilt insbesondere dann, wenn der Scanner im eigenen Einstelldialog kein Eingabefeld für Text hat sondern stattdessen nur Schaltflächen oder Listen mit Zählerformaten anbietet.

Schließen Sie dann den **ISIS**-Dialog und ergänzen Sie auf dem Reiter Endorser den Text um die DpuScan-Prozentcodes.

Bitte beachten Sie auch, dass durch die Ersetzung die zulässige Gesamtlänge des Endorsertextes überschritten werden kann.

10.4.2.3 Endorserformatierung direkt angesteuerte Scanner

Für Scanner, die direkt angesteuert werden und einen Endorser haben, zeigt der Einstelldialog [eine entsprechende Seite](#). Auf dieser Seite kann der zu druckende Text angegeben werden:

Der zu druckende Text kann auch Platzhalter enthalten. Gültige Platzhalter werden vom Programm beim Start des Scanners (z.B. durch den Inhalt einer entsprechenden Umgebungsvariablen) oder vom Scanner (z.B. durch einen fortlaufenden Zählerwert) ersetzt. Die im Text enthaltenen Platzhalter werden dabei **nacheinander** erst vom Programm und dann von Scanner ersetzt.

Dabei kann es vorkommen, dass Platzhalter bereits vom Programm ersetzt werden, obwohl sie eigentlich erst vom Scanner ersetzt werden sollten. Dadurch können Steuerzeichen für den Scanner versehentlich gelöscht, verändert oder hinzugefügt werden.

Ein häufiges Problem bildet dabei die Verwendung des Prozentzeichens %. Im Programm gibt es dafür die Abhilfe, dieses Zeichen **doppelt** anzugeben.

Beispiel:

Mit DpuScan soll bei einem XINO-Scanner ein Aufdruck verwendet werden, der aus dem Profilnamen und einer vierstelligen fortlaufenden Nummer besteht. Für die fortlaufende Nummer soll der Zähler des Scanner %04u verwendet werden, den Profilnamen steuert DpuScan in Form der Variable %\$A hinzu.

Tragen Sie also auf dem Reiter Endorser diesen Text ein: "%\$A_%%04u".

Zunächst ersetzt DpuScan den Profilnamen, z.B. durch "LS", dann das doppelte Prozentzeichen durch ein einfaches.

Der Text, der nun an den Scanner geschickt wird ist: "LS_04u". In diesem Text ersetzt der Scanner nun seinen Teil, z.B. für das siebte Bild mit: LS_0007. Dieser Text wird gedruckt.

Bitte beachten Sie auch, dass durch die Ersetzung die zulässige Gesamtlänge des Endorsertextes überschritten werden kann.

Liste:

Für die folgenden Scanner sind hier die Platzhalter angegeben:

AGFAAdmis S31

| | |
|------|---|
| %06u | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %6u | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %08u | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %8u | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %.u | alle anderen %u-Codes werden als %06u bzw. %08u gedruckt. |
| | |
| %0C | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %1C | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %2C | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %3C | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| | |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| | |
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |
| | |
| %I | Text "Advanced Indexing" (nicht bei allen Modellen verfügbar) |

AGFA S35C

Diese Liste enthält die verfügbaren Kontrollcodes, wenn der Scanner mit einem Inotec-Endorser ausgerüstet ist.

Falls der Scanner mit einem NICA-Endorser ausgerüstet ist: siehe eigenen NICA-Endorser Abschnitt unten.

| | |
|-------------|--|
| %0 <u>n</u> | n -stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..8]$) |
| %0 <u>n</u> | n -stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..8]$) |
| % <u>n</u> | n -stelliger Zähler ohne führende Nullen ($n = [6 \text{ oder } 8]$) |
| % <u>n</u> | n -stelliger Zähler ohne führende Nullen ($n = [6 \text{ oder } 8]$) |

| | |
|-----|---|
| %0C | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %1C | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %2C | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %3C | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %4C | 1-stelliger Zähler |
| %5C | 2-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %6C | 3-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %7C | 4-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %8C | 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %9C | 7-stelliger Zähler mit führenden Nullen |

| | |
|-----|------------------|
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |

| | |
|-----|------------------|
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %1T | Uhrzeit HH:MM:SS |

| | |
|-----|--|
| %0B | Barcode Aus (normal / Textausgabe Ein) |
| %1B | Barcode Code 39 |
| %2B | Barcode Code 2/5 Interleaved |

Agfa Admis S61, Microform S61 und Microform S655

| | |
|-------------|--|
| % <u>n</u> | maximal n -stelliger Zähler ohne führende Nullen oder Leerzeichen ($n = [1..8]$) |
| %0 <u>n</u> | n -stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..8]$) |

| | |
|-----|---------------------------|
| %0S | Stil: Normal (Invers AUS) |
| %1S | Stil: Invers EIN |

| | |
|-----|------------------|
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |

| | |
|-----|---------------|
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |

| | |
|----|---------------------------|
| %l | Formatierter Index-String |
|----|---------------------------|

Achtung: Die %nl Codes sind nur verfügbar, wenn der Scanner mit einem

zusätzlichen Patchcode-Leser ausgerüstet ist! Die Formatierung des Indexstrings kann auf der Einstellseite "[Index](#)" bestimmt werden.

| | |
|------|---|
| %0B | Barcode AUS (normal / Text-format EIN) |
| %1B | Barcode Code 2/5 Interleaved |
| %2B | Barcode Code 39 |
| %! " | "<ESC>!" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| %" " | "<ESC>*" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| %& | Nur, falls der Scanner mit zwei Endorsern/Imprintern ausgestattet ist: Schaltet die Textdefinition zwischen dem primären und dem sekundären Drucker hin und her. Beispiel: Der Text "AAAAAAA%&BBBBBBBB" wird so gedruckt: "AAAAAAA" mit dem primären und "BBBBBBBB" mit dem sekundären Drucker. Alle % Codes sind sowohl für AAAAAAA als auch BBBBBBBB erlaubt. |

Einer dieser [Zeichensätze](#) kann gewählt werden:

| | |
|----|-----------------------|
| 0 | Standard |
| 1 | IBM2 schmal |
| 2 | OCR-A schmal |
| 3 | System schmal |
| 4 | Terminal schmal |
| 5 | Time New Roman schmal |
| 6 | IBM2 normal |
| 7 | OCR-A normal |
| 8 | System normal |
| 9 | Terminal normal |
| 10 | Time New Roman normal |
| 11 | IBM2 breit |
| 12 | OCR-A breit |
| 13 | System breit |
| 14 | Terminal breit |
| 15 | Time New Roman breit |

Eine dieser [Orientierungen](#) kann gewählt werden:

| | |
|---|------------------------|
| 0 | normal |
| 1 | gedreht |
| 2 | gespiegelt |
| 3 | gedreht und gespiegelt |

☐ Banctec TDC2610 or S-Series

| | |
|---------------|---|
| % <i>n</i> u | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %0 <i>n</i> u | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen |

☐ Bell+Howell Copiscan II

| | |
|--------------|---|
| %05u | 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| % <i>n</i> u | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen |

Der Zähler wird immer am Ende des Textes ausgegeben, unabhängig der Position von %*n*.u!

☐ Bell+Howell Copiscan 8000

%05u 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen

%*n*u *n*-stelliger Zähler mit führenden Nullen

%*n*C *n*-stelliger Zähler mit führenden Nullen

Der Zähler wird immer am Ende des Textes ausgegeben, unabhängig der Position von %*n*.u!

%0D Datum DD.MM.YYYY

%1D Datum DD.MM.YY

%2D Datum MM/DD/YYYY

%3D Datum MM/DD/YY

%0T Zeit HH:MM

%1T Zeit HH:MM:SS

%2T Zeit HH:MM am/pm

%3T Zeit HH:MM:SS am/pm

☐ Canon DR 3020

Nicht fernbedienbar

☐ Fujitsu

%05u 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen

%08u 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen, nur bestimmte Modelle

%*n*.u alle anderen %u-Codes werden wie %05u betrachtet (oder %08u, wenn sinnvoll und möglich).

Die meisten Modelle können den Zähler nur am Ende des Textes ausgeben; bei diesen Geräten wird der Zähler, unabhängig von der Position von %*n*.u im Text, ans Ende gedruckt!

Einer dieser [Zeichensätze](#) kann gewählt werden:

0 Standard

1 Fett

Eine dieser [Orientierungen](#) kann gewählt werden:

0 von oben nach unten

1 von oben nach unten, Zeichen gedreht

2 von unten nach oben

3 von unten nach oben, Zeichen gedreht

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes:

FI-4860C: 40 mit 5-stelligem Zähler, 43 mit 8-stelligem Zähler.

M4099, FI-4990: 30 mit 5-stelligem Zähler, 33 mit 8-stelligem Zähler.

☐ Inotec M03

Wenn "Index Modus" aktiviert ist, ist der benutzerdefinierte Text nicht verfügbar. Im "Index Modus" wird ein im Scanner definierter Text gedruckt.

%1F Zeichensatz: IBM2 (Standard)

%2F Zeichensatz: System

| | |
|--------------|--|
| %3F | Zeichensatz: Terminal |
| %4F | Zeichensatz: Times New Roman |
| %nS | Schriftdicke: n Pixel ($n = [1..5]$, Standard = 1) |
| %nW | Zeichenabstand/Breite: n Pixel ($n = [1..10]$, Standard = 2) |
| %1L | Druckrichtung: horizontal |
| %2L | Druckrichtung: vertikal (Standard) |
| %0nu | n -stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..10]$) |
| %nu | n -stelliger Zähler ohne führende Nullen ($n = [1..10]$) |
| %u | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| %4D | Tag Nummer (Tag des Jahres) |
| %5D | Jahrhundert CC |
| %6D | Jahr YY |
| %7D | Monat MM |
| %8D | Monat Monat |
| %9D | Tag DD |
| %0I | ImageAdress Felder: FixText:Volume:Chapter:Page |
| %01I / %1I | IA-Feld: Fix Text (mit/ohne führende Nullen) |
| %02I / %2I | IA-Feld: Page Counter (mit/ohne führende Nullen) |
| %03I / %3I | IA-Feld: Chapter counter (mit/ohne führende Nullen) |
| %04I / %4I | IA-Feld: Volume Counter (mit/ohne führende Nullen) |
| %05I / %5I | IA-Feld: Roll Number (mit/ohne führende Nullen) |
| %06I / %6I | IA-Feld: Sequential ID (mit/ohne führende Nullen) |
| %07I / %7I | IA-Feld: Level (mit/ohne führende Nullen) |
| %08I / %8I | IA-Feld: Mode (mit/ohne führende Nullen) |
| %09I / %9I | IA-Feld: Momentary Flag (mit/ohne führende Nullen) |
| %010I / %10I | IA-Feld: Latched Flag (mit/ohne führende Nullen) |
| %0T | Zeit (24h) HH:MM |
| %1T | Zeit (24h) HH:MM:SS |
| %2T | Zeit (12h am/pm) HH:MM |
| %3T | Zeit (12h am/pm) HH:MM:SS |
| %4T | Zeit (24h) HHMM |
| %5T | Zeit (24h) HHMMSS |

| | |
|-------|--|
| %0B | Barcode Aus (normal / Textausgabe Ein) |
| %1B | Barcode Code 39 |
| %2B | Barcode Code 2/5 Interleaved |
| %3B | Barcode Code 2/5 Interleaved mit Prüfsumme Modulo 10 |
| %nnnA | Attribut <i>nnn</i> (siehe Endorser-Manual) |
| %nnnV | Variable <i>nnn</i> (siehe Endorser-Manual) |

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes: 255

▣ Inotec Scamax 2500/2600/5000

| | |
|-------|--|
| %06u | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %6u | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %08u | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %8u | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %. .u | alle anderen %u-Codes werden wie %06u bzw. %08u betrachtet. |
| %0C | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %1C | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %2C | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %3C | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |
| %I | Substring <i>Advanced Indexing</i> (Verfügbarkeit ist Modellabhängig!) |

▣ Inotec Scamax 4000

| | |
|---------------|--|
| %0 <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %0 <u>n</u> U | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %0 <u>n</u> C | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| % <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| % <u>n</u> U | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| % <u>n</u> C | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %0C | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %1C | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %2C | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %3C | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %4C | 1-stelliger Zähler |
| %5C | 2-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %6C | 3-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %7C | 4-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %8C | 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %9C | 7-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |

| | |
|-----|-----------------------------------|
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %1T | Uhrzeit HH:MM:SS |
| %0f | Standard-Zeichensatz benutzen |
| %0F | Standard-Zeichensatz benutzen |
| %1f | geladenen Zeichensatz benutzen |
| %1F | geladenen Zeichensatz benutzen |
| %0s | Druckbild: normal (Attribute aus) |
| %0S | Druckbild: normal (Attribute aus) |
| %1s | Druckbild: Fett |
| %1S | Druckbild: Fett |
| %2s | Druckbild: Doppelt Breit |
| %2S | Druckbild: Doppelt Breit |
| %3s | Druckbild: Unterstrichen |
| %3S | Druckbild: Unterstrichen |

Microform S61

| | |
|--------------|--|
| % <i>nu</i> | maximal n -stelliger Zähler ohne führende Nullen oder Leerzeichen ($n = [1..8]$) |
| %0 <i>nu</i> | n -stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..8]$) |
| %0S | Stil: Normal (Invers AUS) |
| %1S | Stil: Invers EIN |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |
| %l | Formatierter Index-String <u>Achtung:</u> Die % <i>nl</i> Codes sind nur verfügbar, wenn der Scanner mit einem zusätzlichen Patchcode-Leser ausgerüstet ist! Die Formatierung des Indexstrings kann auf der Einstellseite " Index " bestimmt werden. |
| %0B | Barcode AUS (normal / Text-format EIN) |
| %1B | Barcode Code 2/5 Interleaved |
| %2B | Barcode Code 39 |
| %! | "<ESC>!" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| %* | "<ESC>*" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| %& | Nur, falls der Scanner mit <u>zwei Endorsern/Imprintern</u> ausgestattet ist: Schaltet die Textdefinition zwischen dem primären und dem sekundären Drucker hin und her. Beispiel: Der Text "AAAAAAA%&BBBBBBBB" wird so gedruckt: "AAAAAAA" mit dem primären und "BBBBBBBB" mit dem sekundären Drucker. Alle % Codes sind sowohl für AAAAAAA als auch BBBBBBBB erlaubt. |

Einer dieser [Zeichensätze](#) kann gewählt werden:

- | | |
|----|-----------------------|
| 0 | Standard |
| 1 | IBM2 schmal |
| 2 | OCR-A schmal |
| 3 | System schmal |
| 4 | Terminal schmal |
| 5 | Time New Roman schmal |
| 6 | IBM2 normal |
| 7 | OCR-A normal |
| 8 | System normal |
| 9 | Terminal normal |
| 10 | Time New Roman normal |
| 11 | IBM2 breit |
| 12 | OCR-A breit |
| 13 | System breit |
| 14 | Terminal breit |
| 15 | Time New Roman breit |

Eine dieser [Orientierungen](#) kann gewählt werden:

- | | |
|---|------------------------|
| 0 | normal |
| 1 | gedreht |
| 2 | gespiegelt |
| 3 | gedreht und gespiegelt |

☐ Microform S415, S455, S615 and S655

- | | |
|--------------|--|
| % nu | maximal n -stelliger Zähler ohne führende Nullen oder Leerzeichen ($n = [1..8]$) |
| % 0nu | n -stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..8]$) |

- | | |
|-------------|---------------------------|
| % 0S | Stil: Normal (Invers AUS) |
| % 1S | Stil: Invers EIN |

- | | |
|-------------|------------------|
| % 0D | Datum DD.MM.YYYY |
| % 1D | Datum DD.MM.YY |
| % 2D | Datum MM/DD/YYYY |
| % 3D | Datum MM/DD/YY |

- | | |
|-------------|---------------|
| % 0T | Zeit HH:MM |
| % 1T | Zeit HH:MM:SS |

- | | |
|------------|---|
| % I | Formatierter Index-String <u>Achtung:</u> Die % <i>nl</i> Codes sind nur verfügbar, wenn der Scanner mit einem zusätzlichen Patchcode-Leser ausgerüstet ist! Die Formatierung des Indexstrings kann auf der Einstellseite "Index" bestimmt werden. |
|------------|---|

- | | |
|-------------|--|
| % 0B | Barcode AUS (normal / Text-format EIN) |
| % 1B | Barcode Code 2/5 Interleaved |
| % 2B | Barcode Code 39 |

- | | |
|------------|---|
| % ! | "<ESC>!" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| % * | "<ESC>*" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |

%& Nur, falls der Scanner mit zwei Endorsern/Imprintern ausgestattet ist: Schaltet die Textdefinition zwischen dem primären und dem sekundären Drucker hin und her.
 Beispiel: Der Text "AAAAAAA%&BBBBBBBB" wird so gedruckt: "AAAAAAA" mit dem primären und "BBBBBBBB" mit dem sekundären Drucker.
 Alle % Codes sind sowohl für AAAAAAA als auch BBBBBBBB erlaubt.

Einer dieser Zeichensätze kann gewählt werden:

| | |
|----|-----------------------|
| 0 | Standard |
| 1 | IBM2 schmal |
| 2 | OCR-A schmal |
| 3 | System schmal |
| 4 | Terminal schmal |
| 5 | Time New Roman schmal |
| 6 | IBM2 normal |
| 7 | OCR-A normal |
| 8 | System normal |
| 9 | Terminal normal |
| 10 | Time New Roman normal |
| 11 | IBM2 breit |
| 12 | OCR-A breit |
| 13 | System breit |
| 14 | Terminal breit |
| 15 | Time New Roman breit |

Eine dieser Orientierungen kann gewählt werden:

| | |
|---|------------------------|
| 0 | normal |
| 1 | gedreht |
| 2 | gespiegelt |
| 3 | gedreht und gespiegelt |

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes: 64, wenn keine SteuerCodes verwendet werden.
 Der Wert reduziert sich entsprechend bei Verwendung von SteuerCodes (Zeichensatz-Wahl etc.).

NICA-Endorser

| | |
|------|--|
| %0nu | n-stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..9]$) |
| %0nU | n-stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..9]$) |
| %0nc | n-stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..9]$) |
| %nu | n-stelliger Zähler ohne führende Nullen ($n = [1..9]$) |
| %nU | n-stelliger Zähler ohne führende Nullen ($n = [1..9]$) |
| %nc | n-stelliger Zähler ohne führende Nullen ($n = [1..9]$) |
| %0C | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %1C | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %2C | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %3C | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %4C | 1-stelliger Zähler |
| %5C | 2-stelliger Zähler mit führenden Nullen |

| | |
|-----|---|
| %6C | 3-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %7C | 4-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %8C | 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %9C | 7-stelliger Zähler mit führenden Nullen |

| | |
|-----|------------------|
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |

| | |
|-----|------------------|
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %1T | Uhrzeit HH:MM:SS |

| | |
|-----|--------------------------------|
| %0f | Standard-Zeichensatz benutzen |
| %0F | Standard-Zeichensatz benutzen |
| %1f | geladenen Zeichensatz benutzen |
| %1F | geladenen Zeichensatz benutzen |

| | |
|-----|-----------------------------------|
| %0s | Druckbild: normal (Attribute aus) |
| %0S | Druckbild: normal (Attribute aus) |
| %1s | Druckbild: Fett |
| %1S | Druckbild: Fett |
| %2s | Druckbild: Doppelt Breit |
| %2S | Druckbild: Doppelt Breit |
| %3s | Druckbild: Unterstrichen |
| %3S | Druckbild: Unterstrichen |

☐ Panasonic KV-S2055

| | |
|------|---|
| %07u | 7-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %7u | 7-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %..u | alle anderen %u-Codes werden wie %07u betrachtet. |

| | |
|-----|--|
| %0C | 7-stelliger Zähler mit führenden Leerzeichen |
| %1C | 7-stelliger Zähler mit führenden Nullen |

| | |
|-----|----------------------------------|
| %0D | Datum YY/MM/DD |
| %1D | Datum YYYY/MM/DD |
| %2D | Datum MM/DD/YY |
| %3D | Datum DD kurzer Monatsname, YYYY |

| | |
|-----|---------------|
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |

☐ Photomatrix

| | |
|------|---|
| %05u | 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %..u | alle anderen %u-Codes werden wie %05u betrachtet. |

☐ Ricoh IS410/420/430/4x0

Nur Text - kein Zähler.

XINOScan S700

| | |
|----------------------------|---|
| % n u | n-stelliger Zähler ohne führende Nullen, n=1..10 |
| %0 n u | n-stelliger Zähler mit führenden Nullen, n=1..10 |
| %0& | Umschaltung (toggle) zwischen Imprinter und Endorser |
| %1& | Umschaltung auf Endorser (nach dem Scan, Rückseite) |
| %2& | Umschaltung auf Imprinter (vor dem Scan, Vorderseite) |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |
| %2T | Zeit HH:MM a.m./p.m. |
| %3T | Zeit HH:MM:SS a.m./p.m. |
| %0N | Username |
| %1N | Scannername |
| %0 n i % n i | Level 1 Index-Zähler drucken (n-stellig, mit/ohne führende Nullen) |
| %0 n j % n j | Level 2 Index-Zähler drucken (n-stellig, mit/ohne führende Nullen) |
| %0 n k % n k | Level 3 Index-Zähler drucken (n-stellig, mit/ohne führende Nullen) |
| %0 n l % n l | Level 4 Index-Zähler drucken (n-stellig, mit/ohne führende Nullen) |
| %I | alle aktiven Indexzähler formatiert drucken, Formatierung siehe Index |
| % nn M | Checksummen-Modus wählen (nn = [00..99] Checksummentyp) 0: 231-Gewichtung, Modulo 11, 10 & 11 = 0, siehe Beispiel 1: Code 39-Referenzzeichen mit Modulo 43, siehe Beispiel |
| %S | Startet den Bereich, über den die Checksumme gebildet wird |
| %E | Beendet den Bereich, über den die Checksumme gebildet wird |
| %P | druckt die Checksumme |
| | Die Steuerzeichen %nnM, %S, %E, %P müssen in dieser Reihenfolge im Text-String stehen! |
| % n W | Buchstabenbreite: 0: Standardbreite 1: Doppelte Breite |
| % n F | Art des Zeichensatzes 0: Standardzeichensatz 1: Geladener Zeichensatz Ein zusätzlicher Zeichensatz kann mit Hilfe eines speziellen Font-Editors bearbeitet und geladen werden. Bitte wenden Sie sich an den Hersteller, um diese Software zu erhalten. |
| % n b | Breite eines Zeichens reduzieren 0: Alle 12 Spalten drucken 1: Nur bis Spalte 10 drucken |

- 2: Nur bis Spalte 8 drucken
 3: nur bis Spalte 6 drucken

Für einen speziell angepassten schmalen Font erhöht dies die mögliche Anzahl der Zeichen pro Seite. Der Font muss geladen und mit **%1F** aktiviert sein.

| | |
|------------|--|
| %nX | Zeichenabstand 0: Normal 1: S p e r r s c h r i f t |
| %R | Zeichenkette um 180° gedreht drucken. |

10.4.2.4 Endorserformatierung (Alphabetische Liste)

Ältere Modelle sind grau dargestellt

AGFAAdmis S31

| | |
|------|---|
| %06u | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %6u | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %08u | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %8u | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %.u | alle anderen %u-Codes werden als %06u bzw. %08u gedruckt. |
| %0C | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %1C | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %2C | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %3C | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |
| %I | Text "Advanced Indexing" (nicht bei allen Modellen verfügbar) |

AGFA S35C

Diese Liste enthält die verfügbaren Kontrollcodes, wenn der Scanner mit einem Inotec-Endorser ausgerüstet ist.

Falls der Scanner mit einem NICA-Endorser ausgerüstet ist: siehe eigenen NICA-Endorser Abschnitt unten.

| | |
|------|--|
| %0nu | n-stelliger Zähler mit führenden Nullen (n = [1..8]) |
| %0nU | n-stelliger Zähler mit führenden Nullen (n = [1..8]) |
| %nu | n-stelliger Zähler ohne führende Nullen (n = [6 oder 8]) |
| %nU | n-stelliger Zähler ohne führende Nullen (n = [6 oder 8]) |
| %0C | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %1C | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |

| | |
|-----|---|
| %2C | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %3C | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %4C | 1-stelliger Zähler |
| %5C | 2-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %6C | 3-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %7C | 4-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %8C | 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %9C | 7-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| | |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| | |
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %1T | Uhrzeit HH:MM:SS |
| | |
| %0B | Barcode Aus (normal / Textausgabe Ein) |
| %1B | Barcode Code 39 |
| %2B | Barcode Code 2/5 Interleaved |

▣ Agfa Admis S61, Microform S61

| | |
|--------------|--|
| % <i>nu</i> | maximal n -stelliger Zähler ohne führende Nullen oder Leerzeichen ($n = [1..8]$) |
| %0 <i>nu</i> | n -stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..8]$) |
| | |
| %0S | Stil: Normal (Invers AUS) |
| %1S | Stil: Invers EIN |
| | |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| | |
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |
| | |
| %l | Formatierter Index-String <u>Achtung:</u> Die % <i>nl</i> Codes sind nur verfügbar, wenn der Scanner mit einem zusätzlichen Patchcode-Leser ausgerüstet ist! Die Formatierung des Indexstrings kann auf der Einstellseite " Index " bestimmt werden. |
| | |
| %0B | Barcode AUS (normal / Text-format EIN) |
| %1B | Barcode Code 2/5 Interleaved |
| %2B | Barcode Code 39 |
| | |
| %! | "<ESC>!" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| %* | "<ESC>*" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| | |
| %& | Nur, falls der Scanner mit <u>zwei Endorsern/Imprintern</u> ausgestattet ist: Schaltet die Textdefinition zwischen dem primären und dem sekundären Drucker hin und her. Beispiel: Der Text "AAAAAAA%&BBBBBBBB" wird so gedruckt: "AAAAAAA" mit dem primären und "BBBBBBBBB" mit dem sekundären Drucker. |

Alle % Codes sind sowohl für AAAAAAA als auch BBBBBBBB erlaubt.

Einer dieser [Zeichensätze](#) kann gewählt werden:

| | |
|----|-----------------------|
| 0 | Standard |
| 1 | IBM2 schmal |
| 2 | OCR-A schmal |
| 3 | System schmal |
| 4 | Terminal schmal |
| 5 | Time New Roman schmal |
| 6 | IBM2 normal |
| 7 | OCR-A normal |
| 8 | System normal |
| 9 | Terminal normal |
| 10 | Time New Roman normal |
| 11 | IBM2 breit |
| 12 | OCR-A breit |
| 13 | System breit |
| 14 | Terminal breit |
| 15 | Time New Roman breit |

Eine dieser [Orientierungen](#) kann gewählt werden:

| | |
|---|------------------------|
| 0 | normal |
| 1 | gedreht |
| 2 | gespiegelt |
| 3 | gedreht und gespiegelt |

☐ Banctec TDC2610 or S-Series

| | |
|---------------|---|
| % <i>n</i> u | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %0 <i>n</i> u | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen |

☐ Bell+Howell Copiscan II

| | |
|--------------|---|
| %05u | 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| % <i>n</i> u | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen |

Der Zähler wird immer am Ende des Textes ausgegeben, unabhängig der Position von %*n*.u!

☐ Bell+Howell Copiscan 8000

| | |
|---|---|
| %05u | 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| % <i>n</i> u | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| % <i>n</i> C | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| Der Zähler wird immer am Ende des Textes ausgegeben, unabhängig der Position von % <i>n</i> .u! | |

| | |
|-----|------------------|
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |

| | |
|-----|---------------|
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |

%2T Zeit HH:MM am/pm
 %3T Zeit HH:MM:SS am/pm

- ☐ Canon DR 3020
Nicht fernbedienbar

- ☐ Fujitsu
 - %05u 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen
 - %08u 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen, nur bestimmte Modelle
 - %.u alle anderen %u-Codes werden wie %05u betrachtet (oder %08u, wenn sinnvoll und möglich).

Die meisten Modelle können den Zähler nur am Ende des Textes ausgeben; bei diesen Geräten wird der Zähler, unabhängig von der Position von %.u im Text, ans Ende gedruckt!

Einer dieser [Zeichensätze](#) kann gewählt werden:

0 Standard
 1 Fett

Eine dieser [Orientierungen](#) kann gewählt werden:

0 von oben nach unten
 1 von oben nach unten, Zeichen gedreht
 2 von unten nach oben
 3 von unten nach oben, Zeichen gedreht

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes:

FI-4860C: 40 mit 5-stelligem Zähler, 43 mit 8-stelligem Zähler.
M4099, FI-4990: 30 mit 5-stelligem Zähler, 33 mit 8-stelligem Zähler.

- ☐ Inotec M03
Wenn "Index Modus" aktiviert ist, ist der benutzerdefinierte Text nicht verfügbar. Im "Index Modus" wird ein im Scanner definierter Text gedruckt.

%1F Zeichensatz: IBM2 (Standard)
 %2F Zeichensatz: System
 %3F Zeichensatz: Terminal
 %4F Zeichensatz: Times New Roman

%nS Schriftdicke: n Pixel ($n = [1..5]$, Standard = 1)

%nW Zeichenabstand/Breite: n Pixel ($n = [1..10]$, Standard = 2)

%1L Druckrichtung: horizontal
 %2L Druckrichtung: vertikal (Standard)

%0nu n -stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..10]$)
 %nu n -stelliger Zähler ohne führende Nullen ($n = [1..10]$)
 %u 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen

%0D Datum DD.MM.YYYY

| | |
|--------------|--|
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| %4D | Tag Nummer (Tag des Jahres) |
| %5D | Jahrhundert CC |
| %6D | Jahr YY |
| %7D | Monat MM |
| %8D | Monat Monat |
| %9D | Tag DD |
| %0I | ImageAdress Felder: FixText:Volume:Chapter:Page |
| %01I / %1I | IA-Feld: Fix Text (mit/ohne führende Nullen) |
| %02I / %2I | IA-Feld: Page Counter (mit/ohne führende Nullen) |
| %03I / %3I | IA-Feld: Chapter counter (mit/ohne führende Nullen) |
| %04I / %4I | IA-Feld: Volume Counter (mit/ohne führende Nullen) |
| %05I / %5I | IA-Feld: Roll Number (mit/ohne führende Nullen) |
| %06I / %6I | IA-Feld: Sequential ID (mit/ohne führende Nullen) |
| %07I / %7I | IA-Feld: Level (mit/ohne führende Nullen) |
| %08I / %8I | IA-Feld: Mode (mit/ohne führende Nullen) |
| %09I / %9I | IA-Feld: Momentary Flag (mit/ohne führende Nullen) |
| %010I / %10I | IA-Feld: Latched Flag (mit/ohne führende Nullen) |
| %0T | Zeit (24h) HH:MM |
| %1T | Zeit (24h) HH:MM:SS |
| %2T | Zeit (12h am/pm) HH:MM |
| %3T | Zeit (12h am/pm) HH:MM:SS |
| %4T | Zeit (24h) HHMM |
| %5T | Zeit (24h) HHMMSS |
| %0B | Barcode Aus (normal / Textausgabe Ein) |
| %1B | Barcode Code 39 |
| %2B | Barcode Code 2/5 Interleaved |
| %3B | Barcode Code 2/5 Interleaved mit Prüfsumme Modulo 10 |
| %nnnA | Attribut <i>nnn</i> (siehe Endorser-Manual) |
| %nnnV | Variable <i>nnn</i> (siehe Endorser-Manual) |

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes: 255

Inotec M06 per TWAIN-Interface

| | |
|---------------|---|
| %u | Zähler ohne führende Nullen |
| %0 <u>n</u> u | n-stelliger Zähler mit führenden Nullen (n = [2..10]) |

| | |
|---------------|--------------------------------------|
| %[Lson] | Landscape ein |
| %[Lsoff] | Landscape aus |
| %[Rot] | Textrotation 180° |
| | |
| %[Cd00] | 0 Zeichenabstand in Pixel (default) |
| %[Cd01] | 1 Zeichenabstand in Pixel |
| %[Cd02] | 2 Zeichenabstand in Pixel |
| %[Cd03] | 3 Zeichenabstand in Pixel |
| %[Cd04] | 4 Zeichenabstand in Pixel |
| %[Cd05] | 5 Zeichenabstand in Pixel |
| %[Cd06] | 6 Zeichenabstand in Pixel |
| %[Cd07] | 7 Zeichenabstand in Pixel |
| %[Cd08] | 8 Zeichenabstand in Pixel |
| %[Cd09] | 9 Zeichenabstand in Pixel |
| %[Cd10] | 10 Zeichenabstand in Pixel |
| | |
| %[Pt1] | 1 Pixel Breite (default) |
| %[Pt2] | 2 Pixel Breite |
| %[Pt3] | 3 Pixel Breite |
| %[Pt4] | 4 Pixel Breite |
| %[Pt5] | 5 Pixel Breite |
| | |
| %[Seqid] | Sequentielle ID |
| %[Seqid0] | Sequentielle ID mit führenden Nullen |
| | |
| %[DD.MM.CCYY] | Datum DD.MM.YYYY |
| %[DD.MM.YY] | Datum DD.MM.YY |
| %[MM/DD/YYYY] | Datum MM/DD/YYYY |
| | |
| %[hh:mm] | Zeit HH:MM |
| %[hh:mm:ss] | Zeit HH:MM:SS |
| %[hh:mm] | Zeit HH:MM AM |

AM]
 % Zeit HH:MM:SS AM
 [hh:mm:ss
 AM]
 %[DOY] Tag des Jahres DDD
 %[CC] Jahrhundert
 %[YY] Jahr YY
 %[DD] Tag DD
 %[MM] Monat MM
 %[Month] Name des Monats

%[Cd>] Berechnung Anfang
 % [<Cd] Berechnung Ende

%[BC25>] Barcode 2/5 Start
 % [<BC25] Barcode 2/5 Stop

%[M10/3] Modulo10/3 Zeichen
 %[M7] Modulo10/3 Zeichen

▣ Inotec Scamax 2500/2600/5000

%06u 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen
 %6u 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen
 %08u 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen
 %8u 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen
 %..u alle anderen %u-Codes werden wie %06u bzw. %08u betrachtet.

%0C 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen
 %1C 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen
 %2C 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen
 %3C 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen

%0D Datum DD.MM.YYYY
 %1D Datum DD.MM.YY
 %2D Datum MM/DD/YYYY
 %3D Datum MM/DD/YY

%0T Zeit HH:MM
 %1T Zeit HH:MM:SS

%I Substring *Advanced Indexing* (Verfügbarkeit ist Modellabhängig!)

▣ Inotec Scamax 4000

%0n *n*-stelliger Zähler mit führenden Nullen (*n* = [1..9])
 %0nU *n*-stelliger Zähler mit führenden Nullen (*n* = [1..9])

| | |
|---|--|
| %0nc | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %nu | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %nU | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %nc | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %0C | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %1C | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %2C | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %3C | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %4C | 1-stelliger Zähler |
| %5C | 2-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %6C | 3-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %7C | 4-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %8C | 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %9C | 7-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %1T | Uhrzeit HH:MM:SS |
| %0f | Standard-Zeichensatz benutzen |
| %0F | Standard-Zeichensatz benutzen |
| %1f | geladenen Zeichensatz benutzen |
| %1F | geladenen Zeichensatz benutzen |
| %0s | Druckbild: normal (Attribute aus) |
| %0S | Druckbild: normal (Attribute aus) |
| %1s | Druckbild: Fett |
| %1S | Druckbild: Fett |
| %2s | Druckbild: Doppelt Breit |
| %2S | Druckbild: Doppelt Breit |
| %3s | Druckbild: Unterstrichen |
| %3S | Druckbild: Unterstrichen |
| ☐ Kodak 5000, 7000 und ältere 500, 500A Modelle per TWAIN Interface | |
| %0P | Vorderseitentext folgt |
| %1P | Rückseitentext folgt |
| %1L | Level_1 Text folgt |
| %2L | Level_2 Text folgt |
| %3L | Level_3 Text folgt |
| | Der letzte % <i>n</i> L Code im Text bestimmt den aktuellen Document Level. |
| | Wenn im Text kein % <i>n</i> L enthalten ist, gilt der Text für: All_Levels. |
| %u | Zähler (9 Zeichen) |
| %nu | Zähler (9 Zeichen) |
| %0A | komplette IA, keine Delimiter |
| %1A | komplette IA, alle Delimiter |
| %2A | komplette IA, fixed Delimiter |

| | |
|-----|---|
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %D | Datum |
| %y | Tag Nummer (Tag des Jahres) |
| %1B | Fixed Field IA |
| %2B | Index Field IA |
| %3B | Current Level IA |
| %M | Delimiter |
| %0S | Style/Zeichensatz: large comic |
| %1S | Style/Zeichensatz: large cinema |
| %2S | Style/Zeichensatz: large comic, 180° gedreht |
| %3S | Style/Zeichensatz: large cinema, 180° gedreht |
| %4S | Style/Zeichensatz: small comic |
| %5S | Style/Zeichensatz: small cinema |
| %6S | Style/Zeichensatz: small comic, 180° gedreht |
| %7S | Style/Zeichensatz: small cinema, 180° gedreht |
| | Falls kein % <i>n</i> S im Text angegeben ist wird der im TWAIN UserInterface eingestellte Zeichensatz benutzt. |

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes: 40

_Kodak i800 Modelle via TWAIN

| | |
|-----|--------------------|
| %1L | Level_1 Text folgt |
| %2L | Level_2 Text folgt |
| %3L | Level_3 Text folgt |

Der letzte %*n*L Code im Text bestimmt den aktuellen Document Level.
Wenn im Text kein %*n*L enthalten ist, gilt der Text für: All_Levels.

| | |
|--------------------|--|
| %0 <u><i>n</i></u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen [<i>n</i> = 1..9] |
| % <u><i>n</i></u> | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen [<i>n</i> = 1..9] |
| %u | Zähler, führende Nullen unterdrückt (9 digit) |
| %< <u><i>n</i></u> | Zähler, führende Nullen unterdrückt (<i>n</i> digit) [<i>n</i> = 1..9] |

| | |
|-----|---------------------|
| %6B | ImageAddress Feld A |
| %7B | ImageAddress Feld B |
| %8B | ImageAddress Feld C |
| %9B | ImageAddress Feld D |

| | |
|--------------|--|
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| % <i>j</i> D | diverse Datums-Formate mit: [<i>i</i> = 1..3], [<i>j</i> = 0..4] |

| | |
|-----|---------------------------------|
| %0S | Style/Zeichensatz: large comic |
| %1S | Style/Zeichensatz: large cinema |
| %4S | Style/Zeichensatz: small comic |
| %5S | Style/Zeichensatz: small cinema |

Falls kein %*n*S im Text angegeben ist wird der im TWAIN UserInterface eingestellte

Zeichensatz benutzt.

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes: 40

▣ Kodak 3520, 4500 und i200 Modelle via TWAIN

| | |
|----------------------|--|
| %0 <u>n</u> <u>u</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen [<i>n</i> = 1..9] |
| % <u>n</u> <u>u</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen [<i>n</i> = 1..9] |
| %u | Zähler, führende Nullen unterdrückt (9 digit) |
| %< <u>n</u> <u>u</u> | Zähler, führende Nullen unterdrückt (<i>n</i> digit) [<i>n</i> = 1..9] |
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %ijD | diverse Datums-Formate mit: [<i>i</i> = 1..3], [<i>j</i> = 0..4] |
| %0S | Style/Zeichensatz: large comic |
| %1S | Style/Zeichensatz: large cinema |
| %4S | Style/Zeichensatz: small comic |
| %5S | Style/Zeichensatz: small cinema |

Falls kein %*n*S im Text angegeben ist wird der im TWAIN UserInterface eingestellte Zeichensatz benutzt.

Neben den angegebenen Codes, sowie Leerzeichen, kann nur ein zusätzliches Textfeld verarbeitet werden!

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes: 40

▣ Kodak i1840 und i1860 unter TWAIN

Geeignet für Kodak i1840, i1860, sowie i4200, i4600, sowie i3200, i3250, i3300, i3400, i3450 oder i3500 Scanner

Die maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes ist 40 Zeichen,.
Diese Platzhalter können verwendet werden:

| | |
|----------------------|---|
| %0 <u>n</u> <u>u</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen [<i>n</i> = 1..9] |
| % <u>n</u> <u>u</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Leerzeichen [<i>n</i> = 1..9] |
| %u | Zähler, entspricht %<9u |
| %< <u>n</u> <u>u</u> | Zähler, linksbündig (<i>n</i> digit) [<i>n</i> = 1..9] |
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %ijD | diverse Datums-Formate mit: [<i>i</i> = 1..3], [<i>j</i> = 0..4], wobei <i>i</i> den Typ und <i>j</i> das Trennzeichen angibt |
| <i>i</i> | |
| <i>i</i> =1 | MMTTJJJJ Monat 2-stellig, Tag 2-stellig, Jahr 4stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| <i>i</i> =2 | TTMMJJJJ Tag 2-stellig, Monat 2-stellig, Jahr 4stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| <i>i</i> =3 | JJJJMMTT Jahr 4stellig, Monat 2-stellig, Tag 2-stellig (<i>j</i> siehe unten) |
| <i>i</i> =4 | TTT Tag des Jahres 3-stellig (<i>j</i> nicht angegeben) |

i=4 JJJTTTJahr 4-stellig Tag des Jahres (j siehe unten)

j=0 Kein Trennzeichen

j=1 Schrägstrich

j=2 Bindestrich

j=3 Punkt

j=4 Leerzeichen

▣ Kodak i4200 und i4600 unter TWAIN

Geeignet für Kodak i1840, i1860, sowie i4200, i4600, sowie i3200, i3250, i3300, i3400, i3450 oder i3500 Scanner

Die maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes ist 40 Zeichen,.
Diese Platzhalter können verwendet werden:

| | |
|-------------|---|
| %0 <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen [<i>n</i> = 1..9] |
| % <u>n</u> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Leerzeichen [<i>n</i> = 1..9] |
| %u | Zähler, entspricht %<9u |
| %< <u>n</u> | Zähler, linksbündig (<i>n</i> digit) [<i>n</i> = 1..9] |
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %ijD | diverse Datums-Formate mit: [<i>i</i> = 1..3], [<i>j</i> = 0..4], wobei <i>i</i> den Typ und <i>j</i> das Trennzeichen angibt |
| i | |
| i=1 | MMTTJJJJ Monat 2-stellig, Tag 2-stellig, Jahr 4stellig (j siehe unten) |
| i=2 | TTMMJJJJ Tag 2-stellig, Monat 2-stellig, Jahr 4stellig (j siehe unten) |
| i=3 | JJJMMTT Jahr 4stellig, Monat 2-stellig, Tag 2-stellig (j siehe unten) |
| i=4 | TTT Tag des Jahres 3-stellig (j nicht angegeben) |
| i=4 | JJJTTTJahr 4-stellig Tag des Jahres (j siehe unten) |
| j=0 | Kein Trennzeichen |
| j=1 | Schrägstrich |
| j=2 | Bindestrich |
| j=3 | Punkt |
| j=4 | Leerzeichen |

▣ Kodak i5000 unter TWAIN

Geeignet für Kodak i5200, i5250, i5600, i5650, i5650S, i5800, i5850, i5850S

Die maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes ist 40 Zeichen.

Diese Platzhalter können verwendet werden.

| | |
|-------------|---|
| %0 <u>n</u> | n -stelliger Zähler mit führenden Nullen [$n = 1..9$] |
| % <u>n</u> | n -stelliger Zähler mit führenden Leerzeichen [$n = 1..9$] |
| %u | Zähler, entspricht %<9u |
| %< <u>n</u> | Zähler, linksbündig (n digit) [$n = 1..9$] |
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %ijD | diverse Datums-Formate mit: [$i = 1..3$], [$j = 0..4$], wobei i den Typ und j das Trennzeichen angibt |
| i | |
| i=1 | MMDDYYYY Monat 2-stellig, Tag 2-stellig, Jahr 4stellig (j siehe unten) |
| i=2 | DDMMYYYY Tag 2-stellig, Monat 2-stellig, Jahr 4stellig (j siehe unten) |
| i=3 | YYYYMMDD Jahr 4stellig, Monat 2-stellig, Tag 2-stellig (j siehe unten) |
| i=4 | DDD Tag des Jahres 3-stellig (j nicht angegeben) |
| i=4 | YYYYDDD Jahr 4-stellig, Tag des Jahres (j siehe unten) |
| i=5 | DDMMYY Tag 2-stellig, Monat 2-stellig, Jahr 2stellig (j siehe unten) |
| i=6 | MMDDYY Monat 2-stellig, Tag 2-stellig, Jahr 2stellig (j siehe unten) |
| i=7 | YYDDD Jahr 2-stellig, Tag des Jahres (j siehe unten) |
| i=8 | YYMMDD Jahr 2-stellig , Monat 2-stellig, Tag 2-stellig (j siehe unten) |
| j=0 | Kein Trennzeichen |
| j=1 | Schrägstrich |
| j=2 | Bindestrich |
| j=3 | Punkt |
| j=4 | Leerzeichen |

Wenn zwei Platzhalter des gleichen Typs verwendet werden, gilt die zuletzt eingestellte Formatierung für beide.

Microform S61

| | |
|-------------|--|
| % <u>n</u> | maximal n -stelliger Zähler ohne führende Nullen oder Leerzeichen ($n = [1..8]$) |
| %0 <u>n</u> | n -stelliger Zähler mit führenden Nullen ($n = [1..8]$) |
| %0S | Stil: Normal (Invers AUS) |
| %1S | Stil: Invers EIN |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |

| | |
|-----|--|
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |
| %l | Formatierter Index-String <u>Achtung:</u> Die % <i>nl</i> Codes sind nur verfügbar, wenn der Scanner mit einem zusätzlichen Patchcode-Leser ausgerüstet ist! Die Formatierung des Indexstrings kann auf der Einstellseite " Index " bestimmt werden. |
| %0B | Barcode AUS (normal / Text-format EIN) |
| %1B | Barcode Code 2/5 Interleaved |
| %2B | Barcode Code 39 |
| %! | "<ESC>!" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| %* | "<ESC>*" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| %& | Nur, falls der Scanner mit <u>zwei Endorsern/Imprintern</u> ausgestattet ist: Schaltet die Textdefinition zwischen dem primären und dem sekundären Drucker hin und her. Beispiel: Der Text "AAAAAAA%&BBBBBBBB" wird so gedruckt: "AAAAAAA" mit dem primären und "BBBBBBBB" mit dem sekundären Drucker. Alle % Codes sind sowohl für AAAAAAA als auch BBBBBBBB erlaubt. |

Einer dieser [Zeichensätze](#) kann gewählt werden:

| | |
|----|-----------------------|
| 0 | Standard |
| 1 | IBM2 schmal |
| 2 | OCR-A schmal |
| 3 | System schmal |
| 4 | Terminal schmal |
| 5 | Time New Roman schmal |
| 6 | IBM2 normal |
| 7 | OCR-A normal |
| 8 | System normal |
| 9 | Terminal normal |
| 10 | Time New Roman normal |
| 11 | IBM2 breit |
| 12 | OCR-A breit |
| 13 | System breit |
| 14 | Terminal breit |
| 15 | Time New Roman breit |

Eine dieser [Orientierungen](#) kann gewählt werden:

| | |
|---|------------------------|
| 0 | normal |
| 1 | gedreht |
| 2 | gespiegelt |
| 3 | gedreht und gespiegelt |

Microform S415, S455, S615 and S655

| | |
|--------------|---|
| % <i>nu</i> | maximal <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen oder Leerzeichen (<i>n</i> = [1..8]) |
| %0 <i>nu</i> | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen (<i>n</i> = [1..8]) |

| | |
|-----|--|
| %0S | Stil: Normal (Invers AUS) |
| %1S | Stil: Invers EIN |
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |
| %0T | Zeit HH:MM |
| %1T | Zeit HH:MM:SS |
| %I | Formatierter Index-String <u>Achtung:</u> Die %nl Codes sind nur verfügbar, wenn der Scanner mit einem zusätzlichen Patchcode-Leser ausgerüstet ist! Die Formatierung des Indexstrings kann auf der Einstellseite "Index" bestimmt werden. |
| %0B | Barcode AUS (normal / Text-format EIN) |
| %1B | Barcode Code 2/5 Interleaved |
| %2B | Barcode Code 39 |
| %! | "<ESC>!" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| %* | "<ESC>*" Sequenz - siehe Endorserhandbuch |
| %& | Nur, falls der Scanner mit <u>zwei Endorsern/Imprintern</u> ausgestattet ist: Schaltet die Textdefinition zwischen dem primären und dem sekundären Drucker hin und her. Beispiel: Der Text "AAAAAAA%&BBBBBBBB" wird so gedruckt: "AAAAAAA" mit dem primären und "BBBBBBBB" mit dem sekundären Drucker. Alle % Codes sind sowohl für AAAAAAA als auch BBBBBBBB erlaubt. |

Einer dieser [Zeichensätze](#) kann gewählt werden:

| | |
|----|-----------------------|
| 0 | Standard |
| 1 | IBM2 schmal |
| 2 | OCR-A schmal |
| 3 | System schmal |
| 4 | Terminal schmal |
| 5 | Time New Roman schmal |
| 6 | IBM2 normal |
| 7 | OCR-A normal |
| 8 | System normal |
| 9 | Terminal normal |
| 10 | Time New Roman normal |
| 11 | IBM2 breit |
| 12 | OCR-A breit |
| 13 | System breit |
| 14 | Terminal breit |
| 15 | Time New Roman breit |

Eine dieser [Orientierungen](#) kann gewählt werden:

| | |
|---|------------|
| 0 | normal |
| 1 | gedreht |
| 2 | gespiegelt |

3 gedreht und gespiegelt

Maximale Zeichenzahl des gedruckten Textes: 64, wenn keine SteuerCodes verwendet werden.
Der Wert reduziert sich entsprechend bei Verwendung von SteuerCodes (Zeichensatz-Wahl etc.).

▣ Microform S415, S455, S615 und S655

%*n*u maximal *n*-stelliger Zähler ohne führende Nullen oder Leerzeichen (*n* = [1..8])
%0*n*u *n*-stelliger Zähler mit führenden Nullen (*n* = [1..8])

%0S Stil: Normal (Invers AUS)
%1S Stil: Invers EIN

%0D Datum DD.MM.YYYY
%1D Datum DD.MM.YY
%2D Datum MM/DD/YYYY
%3D Datum MM/DD/YY

%0T Zeit HH:MM
%1T Zeit HH:MM:SS

%l Formatierter Index-String
Achtung: Die %*nl* Codes sind nur verfügbar, wenn der Scanner mit einem zusätzlichen Patchcode-Leser ausgerüstet ist! Die Formatierung des Indexstrings kann auf der Einstellseite "[Index](#)" bestimmt werden.

%0B Barcode AUS (normal / Text-format EIN)
%1B Barcode Code 2/5 Interleaved
%2B Barcode Code 39

%! "<ESC>!" Sequenz - siehe Endorserhandbuch
%* "<ESC>*" Sequenz - siehe Endorserhandbuch

%& Nur, falls der Scanner mit zwei Endorsern/Imprintern ausgestattet ist: Schaltet die Textdefinition zwischen dem primären und dem sekundären Drucker hin und her.
Beispiel: Der Text "AAAAAAA%&BBBBBBBB" wird so gedruckt: "AAAAAAA" mit dem primären und "BBBBBBBB" mit dem sekundären Drucker.
Alle % Codes sind sowohl für AAAAAAA als auch BBBBBBBB erlaubt.

Einer dieser [Zeichensätze](#) kann gewählt werden:

- | | |
|---|-----------------------|
| 0 | Standard |
| 1 | IBM2 schmal |
| 2 | OCR-A schmal |
| 3 | System schmal |
| 4 | Terminal schmal |
| 5 | Time New Roman schmal |
| 6 | IBM2 normal |
| 7 | OCR-A normal |
| 8 | System normal |
| 9 | Terminal normal |

| | |
|----|-----------------------|
| 10 | Time New Roman normal |
| 11 | IBM2 breit |
| 12 | OCR-A breit |
| 13 | System breit |
| 14 | Terminal breit |
| 15 | Time New Roman breit |

Eine dieser [Orientierungen](#) kann gewählt werden:

| | |
|---|------------------------|
| 0 | normal |
| 1 | gedreht |
| 2 | gespiegelt |
| 3 | gedreht und gespiegelt |

☐ NICA-Endorser

| | |
|------|--|
| %0nu | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %0nU | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %0nc | <i>n</i> -stelliger Zähler mit führenden Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %nu | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %nU | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |
| %nc | <i>n</i> -stelliger Zähler ohne führende Nullen (<i>n</i> = [1..9]) |

| | |
|-----|---|
| %0C | 6-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %1C | 6-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %2C | 8-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %3C | 8-stelliger Zähler ohne führende Nullen |
| %4C | 1-stelliger Zähler |
| %5C | 2-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %6C | 3-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %7C | 4-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %8C | 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen |
| %9C | 7-stelliger Zähler mit führenden Nullen |

| | |
|-----|------------------|
| %0D | Datum DD.MM.YYYY |
| %1D | Datum DD.MM.YY |
| %2D | Datum MM/DD/YYYY |
| %3D | Datum MM/DD/YY |

| | |
|-----|------------------|
| %0T | Uhrzeit HH:MM |
| %1T | Uhrzeit HH:MM:SS |

| | |
|-----|--------------------------------|
| %0f | Standard-Zeichensatz benutzen |
| %0F | Standard-Zeichensatz benutzen |
| %1f | geladenen Zeichensatz benutzen |
| %1F | geladenen Zeichensatz benutzen |

| | |
|-----|-----------------------------------|
| %0s | Druckbild: normal (Attribute aus) |
| %0S | Druckbild: normal (Attribute aus) |
| %1s | Druckbild: Fett |
| %1S | Druckbild: Fett |
| %2s | Druckbild: Doppelt Breit |
| %2S | Druckbild: Doppelt Breit |
| %3s | Druckbild: Unterstrichen |

%3S Druckbild: Unterstrichen

☐ Panasonic KV-S2055

%07u 7-stelliger Zähler mit führenden Nullen
 %7u 7-stelliger Zähler ohne führende Nullen
 %..u alle anderen %u-Codes werden wie %07u betrachtet.

%0C 7-stelliger Zähler mit führenden Leerzeichen
 %1C 7-stelliger Zähler mit führenden Nullen

%0D Datum YY/MMDD
 %1D Datum YYYY/MMDD
 %2D Datum MM/DD/YY
 %3D Datum DD kurzer Monatsname, YYYY

%0T Zeit HH:MM
 %1T Zeit HH:MM:SS

☐ Photomatrix

%05u 5-stelliger Zähler mit führenden Nullen
 %..u alle anderen %u-Codes werden wie %05u betrachtet.

☐ Ricoh IS410/420/430/4x0
 Nur Text - kein Zähler.

☐ XINOScan S700

%**n**u n-stelliger Zähler ohne führende Nullen, n=1..10
 %0**n**u n-stelliger Zähler mit führenden Nullen, n=1..10

%0& Umschaltung (toggle) zwischen Imprinter und Endorser
 %1& Umschaltung auf Endorser (nach dem Scan, Rückseite)
 %2& Umschaltung auf Imprinter (vor dem Scan, Vorderseite)

%0D Datum DD.MM.YYYY
 %1D Datum DD.MM.YY
 %2D Datum MM/DD/YYYY
 %3D Datum MM/DD/YY

%0T Zeit HH:MM
 %1T Zeit HH:MM:SS
 %2T Zeit HH:MM a.m./p.m.
 %3T Zeit HH:MM:SS a.m./p.m.

%0N Username
 %1N Scannername

%0**n**i %**n**i Level 1 Index-Zähler drucken (n-stellig, mit/ohne führende Nullen)
 %0**n**j %**n**j Level 2 Index-Zähler drucken (n-stellig, mit/ohne führende Nullen)
 %0**n**k %**n**k Level 3 Index-Zähler drucken (n-stellig, mit/ohne führende Nullen)

| | |
|-----------------|---|
| %0n1 %n1 | Level 4 Index-Zähler drucken (n-stellig, mit/ohne führende Nullen) |
| %I | alle aktiven Indexzähler formatiert drucken, Formatierung siehe Index |
| %nnM | <p>Checksummen-Modus wählen (nn = [00..99] Checksummentyp)</p> <p>0: 231-Gewichtung, Modulo 11, 10 & 11 = 0, siehe Beispiel</p> <p>1: Code 39-Referenzzeichen mit Modulo 43, siehe Beispiel</p> |
| %S | Startet den Bereich, über den die Checksumme gebildet wird |
| %E | Beendet den Bereich, über den die Checksumme gebildet wird |
| %P | druckt die Checksumme |
| | Die Steuerzeichen %nnM, %S, %E, %P müssen in dieser Reihenfolge im Text-String stehen! |
| %nW | <p>Buchstabenbreite:</p> <p>0: Standardbreite</p> <p>1: Doppelte Breite</p> |
| %nF | <p>Art des Zeichensatzes</p> <p>0: Standardzeichensatz</p> <p>1: Geladener Zeichensatz</p> <p>Ein zusätzlicher Zeichensatz kann mit Hilfe eines speziellen Font-Editors bearbeitet und geladen werden. Bitte wenden Sie sich an den Hersteller, um diese Software zu erhalten.</p> |
| %nb | <p>Breite eines Zeichens reduzieren</p> <p>0: Alle 12 Spalten drucken</p> <p>1: Nur bis Spalte 10 drucken</p> <p>2: Nur bis Spalte 8 drucken</p> <p>3: nur bis Spalte 6 drucken</p> <p>Für einen speziell angepassten schmalen Font erhöht dies die mögliche Anzahl der Zeichen pro Seite. Der Font muss geladen und mit %1F aktiviert sein.</p> |
| %nX | <p>Zeichenabstand</p> <p>0: Normal</p> <p>1: S p e r r s c h r i f t</p> |
| %R | Zeichenkette um 180° gedreht drucken. |

10.5 TWAIN-Scanner

TWAIN-Scanner sind Scanner, die über einen Treiber angesprochen werden, welcher dem TWAIN-Standard entspricht.

Von wenigen Ausnahmen abgesehen, werden Scanner immer mit einem TWAIN-Treiber ausgeliefert. Bitte prüfen Sie, ob der ausgelieferte Treiber aktuell ist und laden Sie ggf. eine neuere Version vom Scanner-Hersteller herunter.

Das Programm ist in der Lage, mit Hilfe einer besonderen Bibliothek solche Scanner anzusprechen. Dabei kann eingestellt werden, wie die Kommunikation mit dem Scanner erfolgen soll und welche Werte, z.B. Helligkeit, direkt vom Programm gesteuert werden sollen.

Dazu werden zwei Reiter eingeblendet:

[TWAIN](#), Benutzer-Interface und Datenübertragung

[TWAIN Specials](#), Direkte Steuerung durch das Programm

10.5.1 TWAIN

| | |
|---|--|
| Show User Interface .. | <p>Öffnet den Einstelldialog des Scanners. Für die weiteren Einstellungen dort ziehen Sie bitte das Handbuch des Scannerherstellers zu Rate.</p> <p>Hinweis: Manche TWAIN-Scanner bieten an, beim Verlassen des Einstelldialogs die Einstellungen zu speichern. Dies ist sinnvoll für Programme, die keine eigenen Speichermöglichkeiten anbieten. Wenn Sie also den Scanner auch mit anderer Software verwenden, sollte Sie sicherstellen, dass deren Einstellungen nicht überschrieben werden. In diesem Fall sollten Sie den Speichern-Dialog einfach abbrechen, bzw. mit "Nein" verlassen.</p> |
| Show User Interface while Scanning | <p>Zeigt den Einstelldialog beim Scannen permanent an. Es kann vorkommen, dass der Treiber des Scanners dieses Vorgehen verlangt. Im Allgemeinen ist es aber sinnvoller, den Dialog auszublenden, da die Funktionen Start/Stop auch vom Programm ausgeführt werden können.</p> |
| Show Indicators | <p>Zeigt, sofern vorhanden, einen Statusdialog des Scannertreibers an. Dieser zeigt dann z.B. einen Fortschrittsbalken an.</p> |
| TWAIN Setup | <p>Die folgenden Parameter geben an, wie die Kommunikation zwischen dem Programm und dem Treiber erfolgen soll. Diese Einstellungen werden automatisch ermittelt und sollten nur geändert werden, wenn es zu Fehlern kommt.</p> |
| Image Transfer Mode | <p>Memory</p> <p>In diesem Modus ist die Übertragung von komprimierten Bildern möglich, dadurch kann eine Zeitersparnis erreicht werden</p> <p>Native</p> <p>Dies ist der grundlegende Modus in dem Bilder bei TWAIN Scannern übertragen werden, er sollte allen TWAIN Geräten funktionieren.</p> |
| Bitonal Transfer Compression | <p>G4</p> |

Überträgt schwarzweiße Bilder komprimiert nach dem CCITT Verfahren G4

Uncompressed

Überträgt schwarzweiße Bilder unkomprimiert.

Panel

Verwendet das am Gerät eingestellte Verfahren

**Gray/Color Transfer
Compression**

JPEG

Überträgt farbige Bilder komprimiert nach dem JPEG Verfahren

Uncompressed

Überträgt farbige Bilder unkomprimiert.

Panel

Verwendet das am Gerät eingestellte Verfahren

**Bitonal Photometric
Uncomp.**

Legt fest, wie die Bilddaten in einem Schwarzweiß-Bild interpretiert werden. Dies kann getrennt für G4 komprimierte und unkomprimierte Übertragung eingestellt werden:

G4

normal: Einsen werden als Schwarz interpretiert, Nullen als Weiß.

Reverse: Nullen werden als Schwarz interpretiert, Einsen als Weiß.

Wenn der Scanner die TWAIN-Fähigkeit **TWEL_PIXELFLAVOR** unterstützt, können auch diese Werte verwendet werden:

Xlmg Info: Interpretation gemäß Xlmg Information

rev. Xlmg Info: Umgekehrte Interpretation gemäß Xlmg Information

Paper Side Info

Legt fest, wie bestimmt wird, ob es sich um eine Vorder- oder Rückseite handelt.

by DS:

Hier wird die Information aus dem Treiber (auch DATASOURCE genannt) verwendet.

by DS/Counter:

Hier wird zunächst die Information aus dem Treiber verwendet, falls diese nicht zur Verfügung steht wird der interne Zähler verwendet.

by DS/Counter

Hier wird zur Bestimmung ein interner Zähler verwendet.

more ...

Öffnet einen [Einstelldialog](#), in dem das Vorgehen vor und nach dem Anzeigen des Einstelldialoges festgelegt werden kann.

10.5.1.1 TWAIN more

Diese Einstellung ist normalerweise schon beim Laden des Treibers richtig voreingestellt. Bitte ändern Sie diese nur, wenn Sie über detaillierte Kenntnisse der Prozesse verfügen oder nach Rücksprache mit uns dazu aufgefordert werden.

set CAP_AUTOFEED Falls eingeschaltet zieht der Scanner nach einem erfolgreichen Scan automatisch die nächste Seite aus dem Dokumenteneinzug ein.

set CAP_AUTOSCAN Manchmal kann ein Scanner im Queuing-Modus scannen, bestätigt diese Fähigkeit jedoch in der Startphase nicht.
Wenn Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren, wird dies außer Kraft gesetzt und der Scanner als bereit für den automatischen Scan markiert.

get DAT:IMAGEINFO in. Wählen Sie, wann DAT_IMAGEINFO / MSG_GET verwendet werden soll, um die allgemeinen Bildbeschreibungsinformationen zu lesen.

Standard ist Status 7 (wenn die Bilddatenübertragung bereit ist).

Einige TWAIN-Treiber behandeln falsche Informationen in Status 7; Die Bilddateninterpretation schlägt dann fehl. Wählen Sie in diesen Fällen Status 6 (kurz vor Beginn der Bilddatenübertragung).

send MSG_STOPFEEDER Die einzige Möglichkeit, einen laufenden TWAIN-Batch per Anwendung zu stoppen, ist der Befehl DAT_PENDINGXFERS / MSG_STOPFEEDER. Wählen Sie hier:

normal in allen Standardfällen;

niemals, wenn der TWAIN-Treiber eine lästige Fehlermeldung anzeigt (und nicht aufhört);

immer wenn MSG_STOPFEEDER an den TWAIN-Treiber gesendet werden soll, auch wenn CAP_AUTOSCAN abgeschaltet ist.

Alternatively send PENDINGXFERS/RESET Wenn diese Option aktiviert ist, wird beim Anhalten des Scanners so vorgegangen.

to stop feeder

Falls das MSG_STOPFEEDER nicht funktioniert oder deaktiviert ist (nie senden), so wird ein MSG_RESET gesendet.

Dadurch werden die meisten Scannermodelle gestoppt, aber gepufferte vorgescannte Bilder gehen verloren.

**Avoid
PENDINGXFERS/RESET**

Deaktiviert den Versuch, den Scanner mit dem Reset-Befehl zu stoppen, wenn die Scananwendung den Scanvorgang unterbrechen möchte.

So bleiben die vorgescannten Bilder erhalten.

Um den Vorgang zu unterbrechen, muss der Bediener die Stopptaste am Gerät drücken.

**Limit MemXfer Block
Size**

Wenn es zu Fehlern bei der Bildübertragung vom Scanner zur empfangenden Anwendung kommt, so kann die Größe der übertragenen Speicherblöcke vorgegeben werden. Dazu kann der Treiber (die Datenquelle) nach der kleinsten, größten und bevorzugten Größe des Puffers abgefragt werden.

Wählen Sie hier:

unlimited / Complete Image Size

Sendet das Bild nach Möglichkeit in einem Block.

DS: Bevorzugter Wert

Senden Sie das Bild in Blöcken der bevorzugten Größe, wie vom Treiber angegeben

DS:MinBufferSize

Senden Sie das Bild in möglichst kleinen Blöcken, die vom Treiber zugelassen werden.

DS:MaxBufferSize

Senden Sie das Bild in möglichst großen Blöcken, die vom Treiber zugelassen werden.

**While MemXfer
ignore
DS:MinBufferSize
ignore
DS:MaxBufferSize
limit**

Bei Übertragungsfehlern können Sie versuchen, die vom Treiber (der Datenquelle) vorgeschlagenen Werte für die Blockgröße zu überschreiben. Sie können versuchen, das Minimum und das Maximum oder beide Werte für die Blockgröße zu ignorieren.

**Realloc MemXfer
Blocks
in steps of**

Hier kann man die Größenschritte angeben, mit denen der aktuell belegte Speicher für das nächste (kleinere oder größere) Bild vergrößert oder verkleinert werden soll.

**store TWEI
Barcode Information
in Image Header**

Wenn diese Option aktiviert ist, wird der vom Scanner gefundene Barcode in den [ImageHeader](#) eingetragen.

BC-Setup...

Diese Schaltfläche öffnet den [Konfigurationsdialog](#) für die Barcodesuche.

**always get
Extra&Imageinfo
(TWEI)**

Holt immer die TWEI-Werte ab, auch wenn kein Barcode gefunden wurde.

| | |
|--|---|
| Add ICC profile... | <p>Ermöglicht das Laden von ICC-Profilen für die vordere und hintere Kamera. Dies sind Tabellen, die den gescannten Farbwerten genau definierte Farbwerte zuordnen.</p> <p>Die weiteren Bedienelemente helfen beim Auffinden und Laden der ICC-Profildateien.</p> |
| Delay Endxfer | Führt die ENDXFER Prüfung mit Verzögerung aus. |
| Throw No Paper after unbuffered scan. | <p>Wirft den Fehler „Kein Papier“ nach jedem Scan im Non-Queuing-Modus aus. Es liegt dann an der Scan-Anwendung, diesen Fehler zu behandeln, beispielsweise um eine Nachricht anzuzeigen.</p> <p>Andernfalls wartet der Scanner auf das nächste Papier oder eine Zeitüberschreitung.</p> |
| After scanning unload and reload DS | Mit dieser Option wird der Treiber nach dem Scannen entladen und neu geladen. Dadurch werden gesperrte Ressourcen freigegeben. |
| on MSG_CLOSEDOK | <p>Wählen Sie hier die Reihenfolge der Aktionen aus, die beim Schließen der Benutzeroberfläche (TWAIN-Befehl MSG_CLOSEDREQ) stattfinden sollen:</p> <p>D + C + O + DisableDS, dann CloseDS, dann OpenDS, dann P Parameter lesen.</p> <p>D + P DisableDS, dann Parameter lesen</p> <p>D + P + C DisableDS, dann Parameter lesen, dann CloseDS;</p> |
| Load PresetFile before ENABLE_DS | <p>Bitte nehmen Sie hier nur Änderungen vor, wenn Sie sich sicher über deren Auswirkungen sind!</p> <p>Lädt die Einstellungen aus einer "Preset"-Datei, die zuvor vom Treiber in die Benutzeroberfläche exportiert wurde.</p> <p>Die nebenstehenden Steuerelemente helfen beim Auffinden der Datei und beim Festlegen des Verhaltens, wenn die Datei zur Laufzeit nicht gefunden werden kann: "MessageBox" zeigt eine Nachricht an, durch den Auswurf des Scan-Fehlers "05556" wird nur die Scan-Anwendung informiert.</p> |

10.5.1.1.1 TWAIN Barcode Einstellungen

Wenn der Scanner Barcode-Erkennung bietet, können erkannte Barcodes von [ImageHeader](#) zurückgegeben werden. Um die Barcode-Suche zu aktivieren, aktivieren Sie bitte in den [TWAIN-Einstellungen](#) des Scanners die Suche.

Um Barcode-Daten per ImageHeader zu übertragen, aktivieren Sie diese Funktion im TWAIN-More Dialog, Option [TWEI Barcode Info in ImageHeader](#)

Richten Sie die Positionierung und das Format in ImageHeader mit den folgenden Werten ein:

Start Gibt die erste Position im ImageHeader an, Standard ist 435 (so sind noch 76 Zeichen Platz bis zum Ende des Headers)

Length Gibt die Länge des zu speichernde Textes an, bei Standardstartwert ist das Maximum ist 76, da der Header eine Gesamtlänge von 512 Zeichen hat.

Text Der zurückgegebene Text kann diese Informationen enthalten:

%[**BC-Text**] – alle gefundenen Barcodes in einer Zeile, unterteilt den angegebenen [separation character](#)

Danach kann noch folgen:

%[**Type**] – eine zweistellige Nummer, die den Typ des gefundenen Codes angibt:

- 01 = EAN8
- 02 = EAN13
- 02 = UPCA
- 04 = 3OF9
- 05 = 2OF5INTERLEAVED
- 06 = 2OF5MATRIX
- 07 = 2OF5DATALOGIC
- 08 = 2OF5INDUSTRIAL
- 10 = CODABAR
- 11 = CODABARWITHSTARTSTOP
- 12 = 3OF9FULLASCII
- 13 = CODE128
- 14 = 2OF5IATA
- 15 = UPCE
- 19 = CODE93
- 20 = PDF417
- 21 = UCC128
- 22 = QRCODE
- 23 = DATAMATRIX
- 24 = AZTEC
- 25 = 2OF5NONINTERLEAVED (TWIN; what ever that is)
- 26 = POSTNET
- 27 = MAXICODE
- 99 = unknown type

Weiterhin kann angegeben werden:

%[**PosX**] – Horizontale Position des Barcodes in Pixels als fünfstellige Zahl mit führenden Nullen

%[**PosY**] – Vertikale Position des Barcodes in Pixels als fünfstellige Zahl mit führenden Nullen

%[**Confidence**] – gibt die Zuverlässigkeit des gefunden Barcodes an, wenn beim Dekodieren Fehler gefunden wurden

%[**Rotation**] – gibt an wie die Orientierung des Barcodes gedreht ist: 0, 1 (90°), 2 (180°), 3 (270°), 4 Sonstige

Hinweis: Höchstwahrscheinlich gibt der Scanner nur %[**BC-Text**] und %[**Type**] an, daher ist es sinnlos, die anderen anzugeben.

Separation

Einzelheiten entnehmen Sie bitte dem Scannerhandbuch.

Hier kann das Trennzeichen zwischen den Ausgabeparametern gesetzt werden. Üblich ist das Komma ",", sollte aber auf ein seltenes Zeichen gesetzt werden, das sicherlich nicht mit dem dekodierten Barcode kommt.

Insbesondere bei den 2D-Barcodes kann ein normales Satzzeichen wie Komma, Punkt, Ausrufezeichen usw. Teil gefundenen Textes sein. Somit kann nicht sicher zwischen den einzelnen Barcodes getrennt werden.

Ein nützliches Zeichen zum Trennen mehrerer Ergebnis-Barcodes ist: ÿ (Alt-0255)

Ein weiteres Zeichen um %[BC-Text] von %[Type] zu trennen ist: p (Alt-0254)

Not-Found Text

Hier kann ein fester Text angegeben werden für den Fall, dass die Barcodesuche nichts gefunden hat.

Es kann durchaus vorkommen, dass ein Barcode einen leeren Text enthält, bzw. nur aus nicht druckbaren Zeichen besteht:

**10.5.2 TWAIN Specials**

Andere Werte als Standardkonfigurationen sollten nur von Experten ausgewählt werden!

Die Änderungen werden erst wirksam, wenn die Anwendung das nächste Mal startet!

Die Konfiguration ist global für alle TWAIN-Scanner, die diese Schnittstelle verwenden!

Einige dieser Einstellungen sind für neuere Versionen des Programms nicht mehr von Bedeutung, da es die [entsprechenden Bedienelemente](#) nicht mehr gibt.

Special Extra Settings

Diese Einstellungen legen fest, wie der TWAIN-Dialog des Scanners eingebunden wird

Subclass Dialog

Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird der TWAIN-Dialog als SUBCLASS-Dialog des Programms angezeigt. Er ist dadurch in Nachrichtenschleife der Applikation eingebunden.

Ist sie abgeschaltet, wird der TWAIN-Dialog als eigene Klasse erzeugt.

send Timer MSGs

Diese Einstellungen legen fest, ob dauernd eingeblendete Fenster des Treibers Nachrichten zur Synchronisation erhalten sollen.

Allow Control by Application

Mit diesen Optionen können wichtige Einstellungen [direkt vom Programm](#) aus gemacht werden. Wenn diese Optionen abgeschaltet

sind, besteht nur die Möglichkeit diese Einstellungen direkt im Dialog des Treibers vorzunehmen.

Diese Optionen sollten nur dann eingeschaltet werden, wenn die entsprechende Einstellmöglichkeit im Programm auch wirklich genutzt wird.

| | |
|----------------------------|--|
| Color Mode | Legt fest, ob die abzuholenden Bilder (Farbe, Grau, Schwarzweiß) auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden können. |
| Resolution | Legt fest, ob die Auflösung auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |
| Brightness | Legt fest, ob die Helligkeit auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |
| ... reversed Values | Sollte umgeschaltet werden, wenn der Schieber im Programm anders herum arbeitet. |
| Threshold | Legt fest, ob der Schwellwert auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |
| ... reversed Values | Sollte umgeschaltet werden, wenn der Schieber im Programm anders herum arbeitet. |
| Contrast | Legt fest, ob der Kontrast auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |
| ... reversed Values | Sollte umgeschaltet werden, wenn der Schieber im Programm anders herum arbeitet. |
| Paper Source | Legt fest, ob die Papierquelle (Einzug oder Flachbett) auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |
| Paper Size | Legt fest, ob die Papiergröße (A4, A5,...) auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |
| Endorser | Legt fest, ob der Endorser auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |

10.6 ISIS-Scanner

ISIS-Scanner sind Scanner, die über einen Treiber angesprochen werden, welcher dem ISIS-Standard entspricht.

Das Programm ist in der Lage, mit Hilfe einer besonderen Bibliothek solche Scanner anzusprechen. Dabei kann eingestellt werden, wie die Kommunikation mit dem Scanner erfolgen soll und welche Werte , z.B. Helligkeit oder Papiergröße, direkt vom Programm gesteuert werden sollen.

Dazu wird dieser Reiter eingeblendet:

[ISIS](#), Benutzer-Interface und Datenübertragung

10.6.1 ISIS

| | |
|----------------------|---|
| Scan Dialog | Öffnet den Einstelldialog des Scanners mit den wichtigsten Parametern, z.B. Größe, Helligkeit, Kontrast usw. Für die weiteren Einstellungen dort ziehen Sie bitte das Handbuch des Scannerherstellers zu Rate. |
| More Dialog | <p>Öffnet einen Dialog mit erweiterten oder besonderen Einstellungen, z.B. den exakten Parametern des Schwellwertverfahrens o.ä.</p> <p>Wenn der Treiber keinen besonderen More-Dialog anbietet, wird der Scan-Dialog geöffnet.</p> |
| Farbe JPEG | <p>Legt fest, ob die Farbbilder bereits JPEG-komprimiert vom Scanner geholt werden sollen. Falls einstellbar, kann hier auch die Kompressionsrate bzw. die Qualität durch einen Schieber angegeben werden.</p> <p>Falls der Scanner-Treiber hierzu detailliertere Einstellung anbietet, kann durch Panel festgelegt werden, dass die Einstellungen im Treiber Vorrang haben. Die hier eingestellten Werte werden dann ignoriert.</p> |
| Grau JPEG | <p>Legt fest, ob die Graustufenbilder bereits JPEG-komprimiert vom Scanner geholt werden sollen. Falls einstellbar, kann hier auch die Kompressionsrate bzw. die Qualität durch einen Schieber angegeben werden.</p> <p>Falls der Scanner-Treiber hierzu detailliertere Einstellung anbietet, kann durch Panel festgelegt werden, dass die Einstellungen im Treiber Vorrang haben. Die hier eingestellten Werte werden dann ignoriert.</p> |
| G4 | <p>Legt fest, ob die Schwarzweiß-Bilder bereits G4-komprimiert vom Scanner geholt werden sollen.</p> <p>Falls der Scanner-Treiber hierzu detailliertere Einstellung anbietet, kann durch Panel festgelegt werden, dass die Einstellungen im Treiber Vorrang haben. Die hier eingestellten Werte werden dann ignoriert.</p> |
| Einstellungen | Öffnet einen Dialog , in dem angegeben werden kann, ob und wie bestimmte Werte auch an anderen Stellen im Programm verwendet und eingestellt werden können. |

10.6.1.1 ISIS-Einstellungen

Die Einstellmöglichkeiten auf dieser Seite hängen stark von der Ausstattung des Gerätes ab. Falls eine Einstellung nicht möglich ist, werden die entsprechenden Kontrollelemente hier ausgeblendet.

| | |
|--------------------------------|--|
| Benutzerdialog anzeigen | Legt fest, welche Parameter auch auf den üblichen Seiten des Scanner-Einstelldialogs verfügbar sein sollen |
| Auflösung | Legt fest, ob die Auflösung auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |
| Zuführung | Legt fest, ob die Papierquelle (Einzug oder Flachbett) auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |
| Helligkeit | <p>Legt fest, ob die Helligkeit auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann.</p> <p>Falls der Wertebereich dieses Parameters umgekehrt zum üblichen Aufbau ist, wird dies durch den Zusatz Rev angezeigt. Es kann angegeben werden, ob diese allgemeine Einstellmöglichkeit für Farbe, Grau und Schwarzweiß-Bilder angewendet werden soll.</p> |
| Threshold | <p>Legt fest, ob der Schwellwert auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann.</p> <p>Falls der Wertebereich dieses Parameters umgekehrt zum üblichen Aufbau ist, wird dies durch den Zusatz Rev angezeigt. Es kann angegeben werden, ob diese allgemeine Einstellmöglichkeit für Farbe, Grau und Schwarzweiß-Bilder angewendet werden soll.</p> |
| Kontrast | <p>Legt fest, ob der Kontrast auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann</p> <p>Falls der Wertebereich dieses Parameters umgekehrt zum üblichen Aufbau ist, wird dies durch den Zusatz Rev angezeigt. Es kann angegeben werden, ob diese allgemeine Einstellmöglichkeit für Farbe, Grau und Schwarzweiß-Bilder angewendet werden soll.</p> |
| Papiergröße | Legt fest, ob die Papiergröße (A4, A5, ...) auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |
| Bereich | Legt fest, ob ein "Userformat" auch auf der entsprechenden Seite der Scannerparameter eingestellt werden kann. |
| Rotation | Legt fest, ob die 90°- Drehung auch an anderer Stelle im Programm eingestellt werden kann. |
| Bildformate | Legt fest, ob die abzuholenden Bilder (Farbe, Grau, Schwarzweiß) auch auf der entsprechenden Seite des Scannerparameter eingestellt werden können |

| | |
|------------------------------|---|
| Endorser | Schaltet die Einstellmöglichkeiten für das Druckwerk im Scanner frei. |
| Token Ersetzung | <p>Die Scanner-abhängigen Platzhalter in einem Endorsertext beginnen häufig mit einem charakteristischen Zeichen, z.B. "&". Auf der Seite des Programms wird in Anlehnung an die %-Codes gerne mit dem "%"-Zeichen gearbeitet.</p> <p>Hier kann angegeben werden, wie diese Sonderzeichen auf der jeweiligen Seite ersetzt werden sollen.</p> |
| Großer Transferpuffer | Im ISIS Standard wurde ursprünglich eine bestimmte Block-Größe bei der Übertragung der Bilddaten festgelegt. Mittlerweile können die meisten Scanner aber auch größere Blöcke übertragen, dadurch wird der Durchsatz geringfügig erhöht. Sollte es zu Fehlern bei der Bildübertragung kommen, schalten Sie diese Option bitte aus. |
| TIFF bevorzugt | Legt fest, ob Bilddaten zusammen mit einem TIFF-Tag übertragen werden sollen. Anderenfalls werden nur die JPG-komprimierten Daten übertragen. |

10.7 Andere Scanner

Scanner können auch mit einem Treiber angesteuert werden, der nicht dem TWAIN- oder ISIS-Standard entspricht, z.B. wenn der Scannerhersteller einen direkten Zugriff auf die Funktionen des Treibers ermöglicht.

In diesem Fall verwendet das Programm Einstelldialoge, die für den jeweiligen Scanner angepasst sind. Je nach Fähigkeiten des Scanners werden dann verschiedene Reiter eingeblendet, z.B.

| | |
|--|--|
| Gerät | Steuert z.B. die Doppelblatt-Erkennung oder das Verhalten des Feeders und Stackers oder den Energiesparmodus. |
| Bild Vorderseite, Rückseite | Legt bestimmte Bildparameter fest, z.B. die Unterscheidung zwischen Bild und Text. Für manche Scanner kann dies getrennt für Vorder- und Rückseite eingestellt werden. |
| Markererkennung | Für XINO S700 und andere Geräte kann hier die Erkennung von farbigen Aufklebern eingerichtet werden. |
| Farberkennung | Ebenfalls für XINO S700 und andere Geräte kann hier die automatische Erkennung von farbigen Vorlagen eingestellt werden. |
| Code-Erkennung | Einige Scanner sind in der Lage Barcodes oder QR-Codes zu erkennen. |

Bitte ziehen Sie in diesem Fall das Benutzerhandbuch oder die Online-Hilfe des Herstellers zu Rate.

10.8 Virtuelle Scanner

Virtuelle Scanner sind Programmbibliotheken, die einen Scanner simulieren. Zusammen mit dem Programm werden zwei Scannertreiber ausgeliefert, die auf diese Weise arbeiten. Sie

sind entwickelt worden, um das Programmverhalten in Ausnahmesituationen zu testen. Dazu können sie Fehler simulieren, z.B. Stau oder Doppelblatteinzug.

Mit beiden Treibern ist es möglich, Bilder von der Festplatte in das Scanprogramm zu importieren.

Im Scanner-Einstelldialog werden dann diese Seiten angezeigt

[Dummyscanner](#)

[Gerät](#)

[FileScanner](#)

[Files](#)

[Specials](#)

Die mitgelieferten virtuellen Scanner können nur reine Bilddateien einlesen, also z.B. kein durchsuchbares PDF. Für den Import von solchen Dateien gibt es einen weiteren virtuelle Scanner, welcher an die Anforderungen des Kunden angepasst wird und gesondert zu erwerben ist.

Bei mehrseitigen Dateien wird stets nur das erste Bild verwendet. Wenn Sie Einschränkung umgehen wollen, so verwenden Sie bitte statt des Taskschritts "Lade vom Scanner" die [alternativen](#) Schritte "Lade vom Verzeichnis", "Lade von Protokolldatei" und "Lade von bestimmten Dateien" sowie deren [OpenJob](#)-Äquivalente "Importiere Stapel von..."

Virtuelle Scanner sind insbesondere beim Einrichten neuer Profile hilfreich, da sie den Produktionsscanner ersetzen können und dieser so weiter für das normale Tagesgeschäft zur Verfügung steht.

10.8.1 Dummyscanner

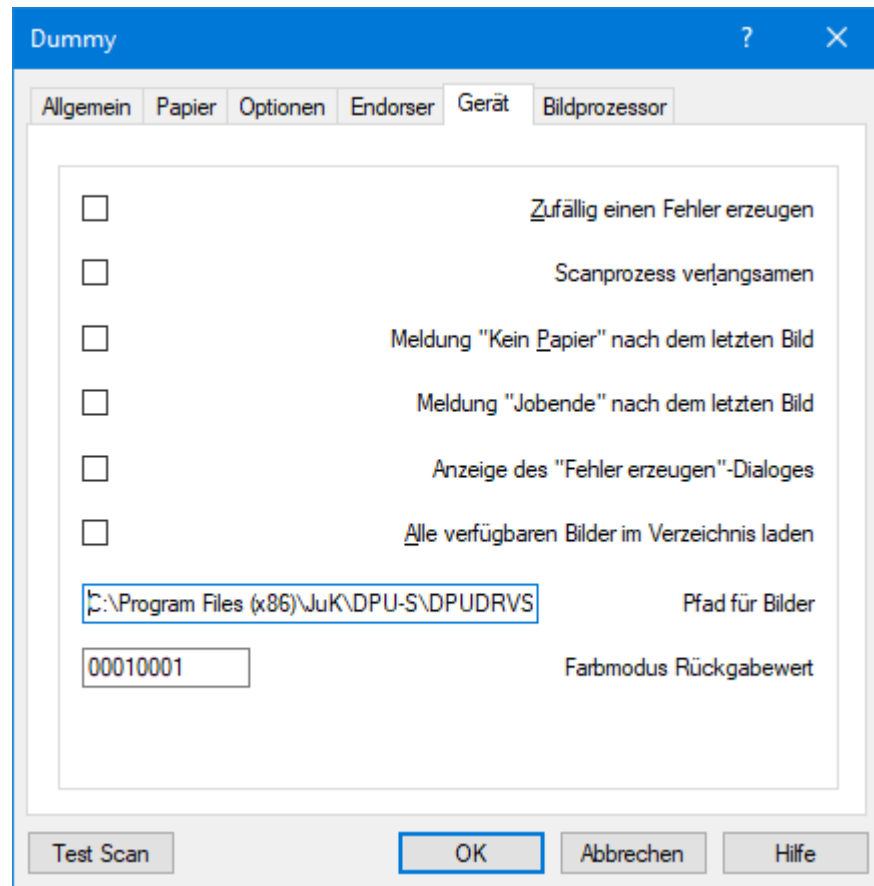
Der Dummyscanner ist ein Scannertreiber, der Bilddateien aus einem Verzeichnis einliest und die Bilder, wie ein realer Scanner, an das Scanprogramm liefert.

Die Einzelheiten kann man nach dem Laden des Treiber auf einem Reiter einstellen:

[Gerät](#)

10.8.1.1 Gerät

Mit Hilfe des folgenden Dialogs werden die speziellen Optionen für den Dummy-Scanner eingestellt:



Dummyscanner

Zufällig einen Fehler erzeugen

Wenn diese Option eingeschaltet ist, erzeugt das Modul nach dem Zufallsprinzip einen Fehler vom Typ „Scanner Hardwarefehler 201“.

Scanprozess verlangsamen

Diese Option empfiehlt sich bei schnellen Computern mit großem Festplattencache, da dort die Bilder so schnell angezeigt werden können, dass eine Beobachtung des Prozesses durch den Anwender nicht mehr möglich ist.

Meldung „Kein Papier“ nach dem letzten Bild

Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird nach dem Anzeigen des letzten Bildes nicht wieder von vorn angefangen, sondern die Meldung „Kein Papier“ ausgegeben.

Den Dummy-Scanner kann man, wie jeden anderen Scanner, auch mit der Stop-Taste von DpuScan oder der Leertaste anhalten.

Meldung „Jobende“ nach dem letzten Bild

Nach dem Anzeigen des letzten Bildes wird nicht wieder von vorn angefangen, sondern die Meldung „Jobende“ ausgegeben.

Anzeige des „Fehler erzeugen“ Dialoges

Zeigt eine Dialogbox an, die es ermöglicht mit dem Scanner zwei besondere Situationen nachzuahmen:

Dummyscanner Fehlersimulation

„Scan in Process“ („Ständig in Betrieb“) entspricht etwa der Situation, dass bei Betrieb in Handanlage längere Zeit kein Papier nachlegt wird.

„No Paper“ („Kein Papier“) entspricht der Situation, dass beim Betrieb im Stapelmodus der Stapel abgearbeitet war und ebenfalls kein Papier nachlegt wird.

Die übrigen Felder geben Auskunft über die soeben angezeigte Datei.

Alle verfügbaren Bilder im Verzeichnis laden

Wenn diese Option aktiviert ist, werden alle Bilder im Dummy-Verzeichnis geladen, unabhängig von der Auflösung und Ausrichtung, d.h.: Die normalen Scanneroptionen für Auflösung oder Querformat werden ignoriert.

Diese Option muss auf jeden Fall gewählt werden, wenn der Scanner farbige, graue und schwarzweiße Bilder gleichzeitig liefern soll.

Pfad für Bilder

Hier kann angegeben werden, woher die Bilder geladen werden sollen. Dabei können Platzhalter verwendet werden wie der Stern * für mehrere Zeichen oder das Fragezeichen ? für ein einzelnes Zeichen. Die Bilder werden eingelesen und alphabetisch sortiert.

Farbmodus Rückgabewert

Diese Ziffernfolge gibt an, wie der Scanner sich dem Programm gegenüber „ausweist“: Die erste 4er-Gruppe der Zahlen gibt an, ob die „Vorderseite“ farbig, grau, und/oder Schwarzweiß ist, die zweite 4er-Gruppe bestimmt die „Rückseite“.

Dabei bedeutet eine 1 dass es sich um bitonale Bilder handelt, d.h. die Standardeinstellung. „00010001“ sagt aus, dass auf Vorder- und Rückseite jeweils Schwarzweißbilder kommen.

Mögliche Werte sind

1 für Schwarzweiß

2 für Grau

4 für Farbe

sowie alle Kombinationen daraus.

Will man z.B. einen [Dualstream](#)-Scanner simulieren, so kann man schwarzweiße und farbige Bilder zusammen an DpuScan senden mit „00050005“, wobei sich der Wert ergibt aus Farbe plus Schwarzweiß, also $5 = 1 + 4$.

Als Suchmaske kann dann „*.TIF“ verwendet werden. Die Dateinamen müssen bei alphabetischer Sortierung dabei die richtige Reihenfolge bilden:

0001F_C.TIF <- 1.Seite, Vorderseite, Farbe

0001F_M.TIF <- 1.Seite, Vorderseite, Schwarzweiß

0001R_C.TIF <- 1.Seite, Rückseite, Farbe

0001R_M.TIF <- 1.Seite, Rückseite, Schwarzweiß

0002F_C.TIF <- 2.Seite, Vorderseite, Farbe

0002F_M.TIF <- 2.Seite, Vorderseite, Schwarzweiß

usw.

Erwartet werden erst alle Vorderseiten-, dann alle Rückseitenbilder und innerhalb einer Bildgruppe erst Farbe, dann Grau, dann Schwarzweiß.

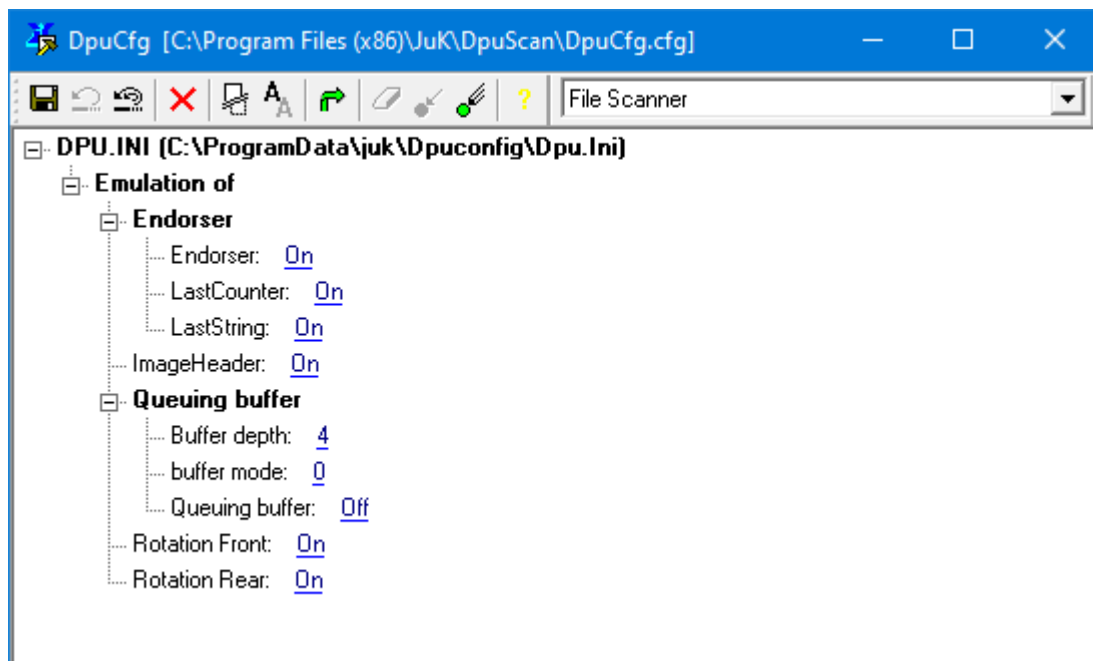
10.8.2 FileScanner

Dieser virtuelle Scanner liest Bilder aus einem Verzeichnis bzw. von einer Bilderliste ein und simuliert verschiedene andere Scannereigenschaften. Einstellungen dazu können auf diesen beiden Eigenschaftsseiten gemacht werden.

[Files](#)

[Specials](#)

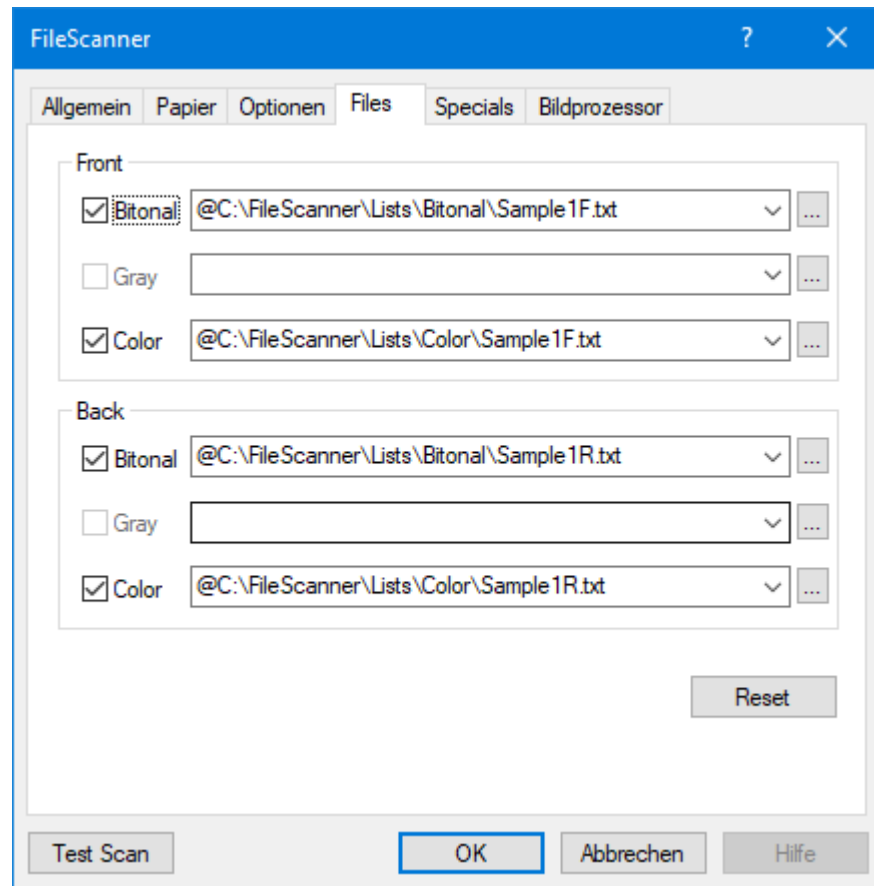
Es gibt darüber hinaus noch die Möglichkeit, bestimmte Hardwareeigenschaften zu simulieren. Dies kann nicht im Programm bzw. im Treiber eingestellt werden, sondern mit dem Werkzeug DpuCfg, welches sich im Verzeichnis des Scanprogramms befindet.



DpuCfg - Eigenschaften des FileScanners

10.8.2.1 Files

Für die verschiedenen Farbkanäle für Vorder- und Rückseite sind können auf dieser Eigenschaftsseite Bilder oder Listen von Bildern angegeben werden.



FileScanner - Files

Front/Back Bitonal/Gray/Color

Es können einzelne Bilder angegeben werden. Sollen mehrere Dateien nacheinander eingelesen werden, so sind diese durch ein Semikolon ";" zu trennen:

C:\Bilder\PATCH1.TIF; C:\Bilder\001.TIF; C:\Bilder\003.TIF

Durch die üblichen Windows Platzhalter "?" (Fragezeichen) für ein einzelnes Zeichen und "*" (Stern) für mehrere Zeichen können auch Suchmuster angegeben werden.

C:\Bilder\F_???.tif

Wenn statt eines Bildes eine Liste von Bildern angegeben werden soll, so ist ein "@" (kaufmännisches A) anzugeben. Listen müssen für jeden Farbkanal und getrennt nach Vorder und Rückseite angegeben werden. Listen sind einfache Textdateien, die z.B. mit dem Windowseditor Notepad erstellt werden können.

```
C:\Bilder\F_01.tif  
C:\Bilder\F_02.tif  
C:\Bilder\F_03.tif
```

```
C:\Bilder\R_01.tif  
C:\Bilder\R_02.tif  
C:\Bilder\R_03.tif
```

Listen mit absoluten Pfaden

Wenn die aufgelisteten Dateien nicht als ganzer Pfad angegeben werden, so geht der FileScanner davon aus, dass diese im gleichen Pfad liegen wie die Listendatei. Von dort aus können auch relative Pfadangaben verwendet werden:

```
.\TRENNER\PATCH1.JPG  
001.JPG  
003.JPG  
005.JPG
```

```
.\TRENNER\LEER.JPG  
002.JPG  
004.JPG  
006.JPG
```

Listen mit relativen Pfaden

Wenn mehrere Listen verwendet werden, sollten diese die gleiche Anzahl von Bilddateien enthalten.

In Listen können außer Bildern auch Kommentare und bestimmte Kommandos angegeben werden, welche den Inhalt des [Bildheaders](#) verändern.

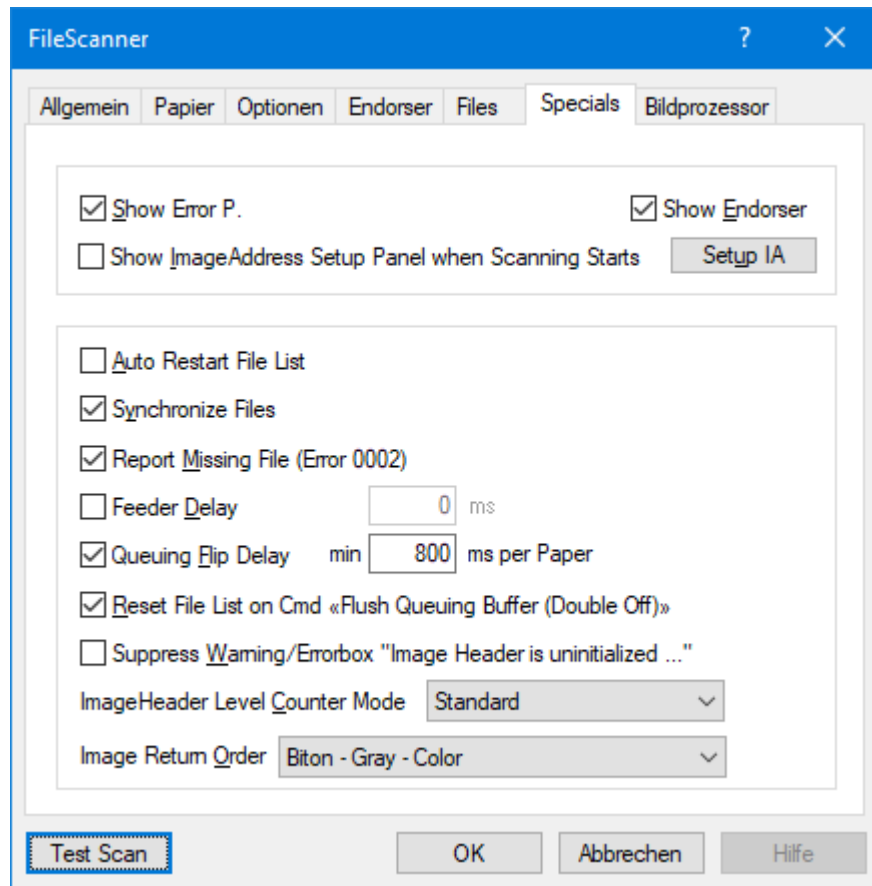
Reset

Setzt in alle Listen den Zeiger zurück auf die erste Datei.

Dies entspricht dem erneuten Anlegen des Stapels beim realen Scanner.

10.8.2.2 Specials

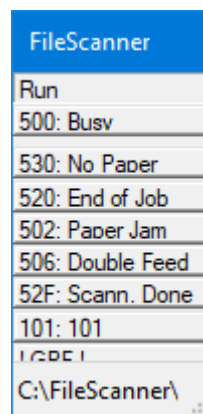
Auf der Seite Specials kann das Verhalten des FileScanners angegeben werden:



FileScanner Specials

Show ErrorPanel

Wenn diese Option eingeschaltet ist, zeigt der Scanner diesen Dialog an:



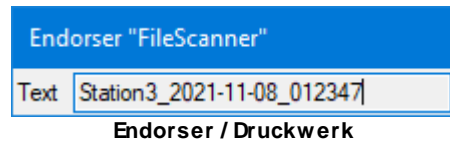
Error Panel

Mit Hilfe der verschiedenen Schtflflächen lassen sich die entsprechenden Fehlercodes an das Programm senden. Die Taste !GPF! löst einen Programmabsturz aus.

Standard: Aus

Show Endorser

Sofern der FileScanner auch einen Endorser (Druckwerk) simulieren soll, so kann dies durch die Anzeige einer Dialogbox geschehen:



Endorser "FileScanner"

Text Station3_2021-11-08_012347

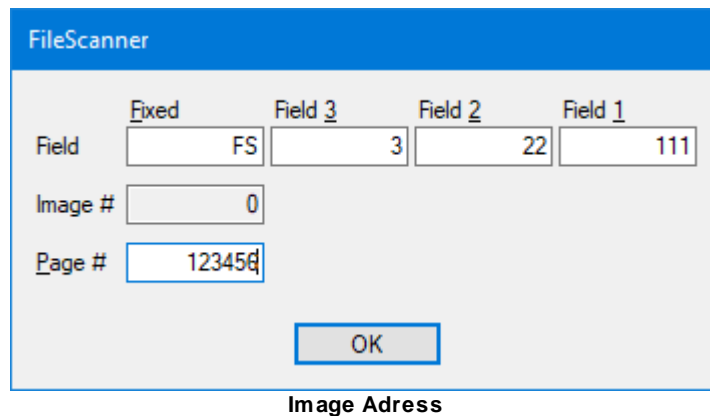
Endorser / Druckwerk

Standard: Aus

Show ImageAddress Setup when Scanning starts

Öffnet einen Dialog zum Einstellen der internen Zählerwerte, bzw. bewirkt, dass der Dialog vor jedem Stapel angezeigt wird:

Setup IA



FileScanner

| | Fixed | Field 3 | Field 2 | Field 1 |
|---------|--------|---------|---------|---------|
| Field | FS | 3 | 22 | 111 |
| Image # | 0 | | | |
| Page # | 123456 | | | |

OK

Image Address

Standard: Aus

Auto Restart File List

Wenn diese Option eingeschaltet ist, beginnt der FileScanner wieder mit dem ersten Bild, nachdem das letzte Bild eingelesen wurde.

Anderenfalls wird die Meldung "Kein Papier" angezeigt.

Standard: Aus

Synchronize Files

Prüft ob alle verwendeten Bilderlisten gleich viele Bilder enthalten. Falls nicht, wird eine entsprechende Fehlermeldung angezeigt.

Ist die Option abgeschaltet, wird nach dem Ende der kürzesten Liste "Kein Papier" angezeigt.

Standard: An

Report Missing File

Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird eine Fehlermeldung angezeigt, falls eine der aufgelisteten Dateien fehlt. Andernfalls wird ohne Warnung mit der nächsten Datei fortgefahren.

Standard: An

Feeder Delay

Hier kann in Millisekunden angegeben werden, wie lange vor dem ersten Bild pausiert werden soll. Dies entspricht dem Hochfahren des Einzugs bei einem realen Scanner

Standard: 0 ms.

Queuing Flip Delay

Hier kann angegeben werden, wie lange zwischen zwei Scans gewartet werden soll. Setzen Sie diesen Wert herauf, wenn Sie z.B. einen Zähler beim Scannen in der Anzeige verfolgen wollen.

Standard: 0 ms.

Reset File List on ...

Wenn diese Option eingeschaltet ist, springt der FileScanner an den Listenanfang zurück, sobald ein neuer Stapel gescannt wird.

Andernfalls wird mit dem nächsten Bild weitergemacht.

Standard: Aus

Suppress Warning ...

Wenn diese Option ausgeschaltet ist, bringt der FileScanner bei jedem Bild die Warnung, dass der Imageheader nicht vorbesetzt wurde.

Standard: Aus

ImageHeader Level Counter Mode

Hier können Sie das Zählverhalten wählen: Wählen Sie entweder den Standardmodus (3 Zähler) oder den M03-Modus (4 Zähler) .

Image Return Mode

Here you can specify the order in which the individual color formats are to be transferred to the program.

10.9 Index

Der Index-Druck ist eine spezielle Scanner Endorser/Imprinter Function. Damit die Indexzähler gedruckt werden, muss der Endorser-Text an der gewünschten Position die Formatanweisung %I enthalten. Bitte beachten Sie auch, dass Scanner-Platzhalter, die mit einem %-Zeichen anfangen, ein **Doppeltes Prozentzeichen** benötigen, also %%I

Der Index wird aus mehreren Zählern ("Level") gebildet. Die Zählweise wird durch den im Scanner eingebauten Patchcodeleser sowie durch den Scann-Zähler gesteuert.

Wenn das Indexing eingeschaltet ist, werden nach den definierten Regeln die vier Zähler hochgezählt. Aus der Zeit der Archivierung auf Microfilm stammen die Namen der Zähler: Blattzähler, Kapitelzähler, Buchzähler und Rollenzähler. Zusammen, von rechts nach links gelesen, ergeben sie die sogenannte Bildadresse. Diese [Bildadresse](#) sowie die einzelnen Zähler können aus den Bildinformationen %(S.IMAGE.INFO) oder %K abgelesen werden, z.B. ist der Kapitelzähler in %K[131140].

Ein

Markieren Sie dieses Feld um das Indexing zu aktivieren.

Zähler Format Definition

Zähler konfigurieren

Diese Schaltfläche öffnet den [Index-Zähler-Konfigurationsdialog](#). Hier können Sie festlegen, wann und wie die Zähler initialisiert, hochgezählt und zurückgesetzt werden.

Trennzeichen

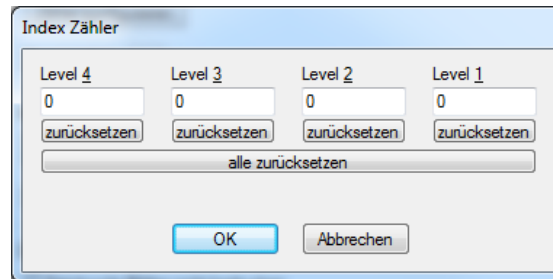
Das hier angegebene Trennzeichen wird zwischen den Level-Zählern gedruckt (also zwischen Level1 und Level2-Zähler, zwischen Level2 und Level3 Zähler, ...).

Unabhängig davon wird in der [Bildadresse](#) immer ein Punkt als Trenner verwendet.

Index Zählerwerte

Einstelldialog anzeigen

Öffnet den Dialog zum Setzen oder Zurücksetzen der Zähler:



Einstelldialog anzeigen, bevor Scannen startet

Legt fest, dass der Einstelldialog vor dem Scannen des Stapels angezeigt wird. So hat der Bediener die Möglichkeit, die Werte nach einer Unterbrechung gegebenenfalls zu berichtigen.

Druckersteuerung

Patchcode-Blätter nicht bedrucken

Patchcodeblätter können aussortiert und wieder verwendet werden. Es ist dann sinnvoll, sie nicht zu bedrucken.

10.9.1 Index-Zähler Konfiguration

Dieser Dialog zeigt für jeden der vier Zähler einen Reiter, auf dem das Format und die Zählweise angegeben werden kann.

Feldbreite

Diese Angabe bestimmt die maximale Ziffernzahl des Zählers. Möglich 1-12 Stellen. Der Zähler kann hier auch ganz **abgeschaltet** werden; ein abgeschalteter Zähler wird nicht gedruckt und nicht weitergezählt.

Feldformat

Beschreibt das Druckformat des Zählers:

Komprimiert

Der Zähler wird ohne zusätzliche Zeichen ausgedruckt. Die Anzahl der geruckten Ziffern variiert von 1 bis Feldbreite (je nach aktuellem Zählerwert).

Führende Leerzeichen

Der Zähler wird immer exakt Feldbreite groß gedruckt. Unbenutzte Stellen werden links mit Leerzeichen aufgefüllt.

Führende Nullen

Der Zähler wird immer exakt Feldbreite groß gedruckt. Unbenutzte Stellen werden links mit 0 aufgefüllt

Rücksetzwert

Auf diesen Wert wird der Zähler zurückgesetzt, wenn das **Rücksetzeignis** eintritt

Triggerwert

Wenn der Zähler diesen Wert erreicht wird ein Level_# Zähler Ereignis ausgelöst

Ereignis

Es gibt Ereignisse, bei denen der Zähler weitergezählt wird, und Ereignisse, bei denen er zurückgesetzt wird.

Zählereignis

Auswahl, welche(s) Ereignis ein Weiterzählen des Zählers bewirkt. Je nach Scannertyp können hier bestimmte Ereignisse bereits fest vorgegeben sein. Die Anzahl der gleichzeitig aktivierten Ereignisse kann beschränkt sein.

Rücksetzereignis

Auswahl, welche(s) Ereignis ein zurücksetzen des Zählers auf den Rücksetzwert bewirkt. Je nach Scannertyp können hier bestimmte Ereignisse bereits fest vorgegeben sein. Die Anzahl der gleichzeitig aktivierten Ereignisse kann beschränkt sein.

10.10 Bildprozessor

Der Bildprozessor bietet einige Funktionen zur Bildbearbeitung vor der Übergabe an das Scanprogramm wie Drehen, Geraderücken, Schneiden und Zusammenführen. Auf diesem Reiter können die entsprechenden Einstellungen gemacht werden.

Ein

Schalten Sie den Bildprozessor ein, um seine Funktionen zu nutzen.

Wenn Sie keine der Funktionen benötigen, sollten Sie den Bildprozessor ausschalten, um die Verarbeitungsgeschwindigkeit zu erhöhen. Wenn er ausgeschaltet ist, laufen die Bilder am Bildprozessor vorbei. Einige weitere Funktionen stehen dann nicht zur Verfügung (z.B. die Funktion "Start-Button anzeigen bei Flachbett" auf der Seite OPTIONEN).

Bildverbesserung**Geraderücken**

Markieren Sie dieses Feld wenn die gescannten Bilder vom Bildprozessor gerade gerückt oder die Ränder beschnitten werden sollen. Die weiteren Einstellungen können [hier](#) gemacht werden.

Für bessere Ergebnisse stellen Sie eine größere Papier-Größe ein als die tatsächliche Größe Ihres Scangutes oder verwenden die [Übergröße](#).

Vorder- und Rückseitenwerte verknüpfen

Wenn doppelseitig gescannt wird können hier die gefundenen Geraderück-Werte von [Vorder- und Rückseite zusammen](#) zum Geraderücken verwendet werden.

Hinweis: mit jedem Scan kann diese Funktion nur ein(!) Vorderseitenbild und ein(!) Rückseitenbild verarbeiten. Wenn der Scanner mehr als einen Farbauszug pro Seite liefert (Parameter Kamera auf Seite Allgemein) werden hier nur die beiden Bilder mit der jeweils höchsten Farbtiefe verarbeitet; alle anderen Bilder werden einzeln gerade gerückt

**Deskew
Parameter**

Öffnet den Dialog für die weiteren [Einstellungen zum Deskew](#)

Rotation

Stellen Sie einen Drehwinkel (für Vorderseite im Uhrzeigersinn) ein wenn Sie die gescannten Dokumente in einer anderen Ausrichtung anzeigen und abspeichern wollen:

- **90°** eine viertel Drehung nach rechts,
- **180°** eine halbe Drehung,
- **270°** eine viertel Drehung nach links.

Hinweis: Viele Scanner erreichen einen höheren Durchsatz wenn das Scangut im Breitformat zugeführt und anschließend rotiert wird.

mehr ...

Aktiviert weitere Möglichkeiten der Bildverbesserung

**weitere
Parameter ...**

Diese Schaltfläche öffnet den [Konfigurationsdialog](#), mit dem weitere Parameter eingestellt werden können.

Zusätzliche Bilder**Teilbilder**

Zusätzliche Teilbilder können aus gescannten Bildern erzeugt werden. Diese Schaltfläche öffnet den [Teilbild](#)-Manager.

**Zusammengefügte
Bilder**

Weitere Zusatzbilder können durch Zusammenfügen aus gescannten Bildern erzeugt werden. Diese Schaltfläche öffnet den Bilder [zusammenfügen](#)-Manager.

Bild Sequenz**Alle Bilder**

Wenn ausgewählt, werden alle verfügbaren Bilder (alle gescannten und alle erzeugten) in der intern festgelegter Reihenfolge an die Applikation übermittelt.

**Vorgegebene
Sequenz**

Wenn ausgewählt, werden nur die definierten Bilder (in der definierten Reihenfolge) an die Applikation übermittelt. Benutzen Sie die Schaltfläche "Liste bearbeiten ..." um die Definition zu bearbeiten.

Liste bearbeiten ...

Diese Schaltfläche öffnet den [Bilder-Reihenfolge-Editor](#) mit dem bestimmt werden kann, welche Bilder in welcher Reihenfolge (bei

Wahl von Vorgegebene Sequenz) an die Applikation übermittelt werden.

10.10.1 Geraderücken (Deskew)

Wenn beim Scannen das Papier nicht gerade eingezogen wird, entstehen bei der Aufnahme des Bildes i.Allg. Ecken oder Ränder in der Farbe des Scanner-Hintergrundes. Mit dem hier beschriebenen Verfahren können diese Ränder abgeschnitten werden, englisch Cropping. Wenn zuvor das Bild soweit gedreht wird, dass die Blattkanten parallel den Kanten des Bildes sind, können die entstehenden Streifen am Rand ganz entfernt werden. Diese Drehung bezeichnet man als Geraderücken, englisch de-skew oder kurz deskew. [Hier finden Sie weitere Informationen dazu.](#)

Die Deskew-Parameter werden getrennt eingestellt für **schwarz/weiße**, **graue** und **farbige** Bilder.

Die Parametereinstellung ist wie folgt gruppiert:

- Parameter, die zum [Finden einer Kante](#) und Bilden des Zielrechtecks benötigt werden, sowie Prüfung des Zielrechtecks.
- Parameter zum [Überführen des Rechtecks](#) in das neue Bild.
- [Zusätzliche Manipulationen](#) am neuen Bild.

Parameter für Kantenfindung

Modus

Helligkeit (nur Schwarz/Weiß)

Schwarze Randpixel (Hintergrund) werden übersprungen, bis weiße Pixel (das Dokument / Zielrechteck) gefunden sind.

Helligkeit, manuell (nur Grau oder Farbe)

Dunkle Randpixel (Hintergrund) werden übersprungen, bis helle Pixel (das Dokument / Zielrechteck) gefunden sind; die Dunkelschwelle wird durch Parameter *Threshold* festgelegt

Helligkeit, auto (nur Grau oder Farbe)

Dunkle Randpixel werden übersprungen, bis helle Pixel gefunden sind; der Rechteck-Detector ermittelt die Dunkelschwelle automatisch für das jeweilige Bild.

Farbsensitiv, manuell (nur Farbe)

Pixel mit ähnlicher Farbe wie die eingestellte *Hintergrundfarbe* werden übersprungen, bis der Farbunterschied größer wird als mit Parameter *Toleranz* eingestellt.

Farbsensitiv, auto (nur Farbe)

Wie zuvor, aber *Hintergrundfarbe* und *Toleranz* bestimmt der Rechteck-Detector automatisch für das jeweilige Bild.

| | |
|--|--|
| Hintergrundfarbe (nur Farbe) | Standardwert: Schwarz Bestimmen Sie hier die Hintergrundfarbe Ihres Scanners (im 24Bit-Farbraum). Nicht-Standardfarben werden im Format: 0xrrggbb angegeben (mit rr (Rot), gg (Grün), bb (Blau) im Wertebereich [00..FF]). |
| Threshold (nur Grau oder Farbe) | Möglich [0..255], Standardwert: 20 Helligkeitsschwelle zum Erkennen der Dokumentkanten. Ein Kantenpunkt gilt als gefunden, wenn eine Folge von mehr als mit Parameter Min. Kantenpixel (siehe Dialog "mehr...") Punkte, heller als Threshold, gefunden werden |
| Toleranz (nur Farbe) | Möglich [0..255], Standardwert: 20 Ähnlich Threshold: während Threshold als Helligkeitswert basierend auf 'Schwarz' definiert ist, gibt Toleranz einen Farbbereich um den angegebenen Farbwert an. |
| Notwendige Kanten | Möglich [1..4], Standardwert: 2 Es müssen mindestens [1..4] Kanten gefunden werden, damit ein gültiges Zielrechteck bestimmt werden kann. Ein Kassenzettel hat z.B. nur zwei saubere Kanten links und rechts, während Anfang und Ende des Papiers meistens abgerissen sind. |
| mehr ... | Diese Schaltfläche öffnet den Dialog " Rechteck-Detektor ". (Hier können Experten weitere Parameter für den Rechteck-Detector verändern.) |
| Rechteckgröße ändern | Wenn markiert, können die gefundenen Kanten um feste Werte verschoben werden. Mit Schaltfläche " Einstellungen ... " kann der Dialog mit den Parametern zum Ändern der Rechteckgröße geöffnet werden. |
| Größe prüfen | Wenn markiert, können bestimmte Attribute des Zielrechtecks geprüft und der Prozess ggf. abgebrochen werden. Mit Schaltfläche " Einstellungen ... " kann der Dialog zum Definieren der Prüfbedingungen geöffnet werden. |

Prozessparameter

Prozess Auswahl

Standardwert: Geraderücken

Auswahl, auf welche Art das gefundene Zielrechteck in ein neues Bild überführt wird:

Rand schneiden (Cropping): Die Eckpunkte des Rechtecks bestimmen die neuen Kanten des Zielbildes; es wird also durch jeden dieser Punkte der jeweilige (Hintergrund-)Rand abgeschnitten. Dadurch wird - bei kurzer Rechenzeit - die Bildgröße reduziert ohne wesentliche Inhalte zu verlieren.

Geraderücken (Deskew): Das Zielbild entsteht dadurch, dass das Rechteck aus dem Bild 'herausgeschnitten' und in die nächste, aufrechte Position gedreht wird.

Modus

Möglich [Schnell / 1 Punkt (Standardwert für Schwarz/Weiß), 1 Punkt, 2 Punkt (Standardwert für Grau und Farbe), 4 Punkt, Bicubic (16 Punkt)]
Beim Drehen der Bilddaten um beliebige Winkel haben die meisten Ziel-Bildpunkte keinen direkten entsprechenden Original-Bildpunkt.
Beispiel: Der neue Bildpunkt in [Zeile 9 Spalte 15] muss, rein rechnerisch, von [Zeile 47,35 Spalte 34,86] verschoben werden.

Mit dem Parameter *Modus* wird das Verfahren gewählt, nach dem die Zielpunkte bestimmt werden.

Schnell / 1 Punkt (nur Schwarz/Weiß):

Wenn der Drehwinkel weniger als ± 7 Grad beträgt, wird ein besonders schnelles Verfahren benutzt. Ist der Drehwinkel größer, wird automatisch das (im Ergebnis ähnliche) *1 Punkt* Verfahren benutzt.

1 Punkt:

Als Zielpunkt wird der nächstgelegene Originalpunkt benutzt Vorteil: Schnelles Verfahren; Nachteil: Ursprünglich glatte Umrisse werden stufig.

2 Punkte:

Der Zielpunkt wird aus dem Mittelwert der beiden nächstgelegenen Originalpunkte berechnet.

4 Punkte:

Der Zielpunkt wird aus dem Mittelwert der vier nächstgelegenen Originalpunkte berechnet. Hiermit ergibt sich eine gute Glättung der Umrisse, allerdings ist das Verfahren langsamer und das Zielbild kann unscharf wirken.

Bicubic (16 Point) (nur Grau und Farbe):

Diese erweiterte Methode ist die langsamste, erzeugt aber die besten Ergebnisse.

Füllfarbe

Möglich [Schwarz, Weiß, 0x...], Standardwert: Schwarz

Wenn Bereiche des Zielrechtecks außerhalb des Originalbildes liegen (meist fehlende Ecken, weil der Scanbereich zu klein gewählt wurde), müssen diese Bereiche beim Deskewprozess rekonstruiert werden. Dazu werden die betroffenen Bereiche mit der hier gewählten Farbe aufgefüllt.

Neben den Standardfarben **Schwarz** und **Weiß** können Experten auch beliebige Grau- bzw. Farbwerte einstellen: Bei Grau `0xpp`, bei Farbe `0xrrggbb` eingeben (mit pp, rr, gg, bb im Bereich [00..FF]).

Hinweis: Bei grauen Bildern wird bei Angabe einer 'bunten' Farbe der entsprechend umgerechnete Grauwert benutzt.

Kanten Füllen

Wenn markiert, wird die restliche Hintergrundfarbe am Bildrand durch die angegebene *Kantenfarbe* ersetzt. Mit Schaltfläche "[Einstellungen...](#)" kann der Dialog mit den Parametern, die den Füllprozess kontrollieren, geöffnet werden

Kantenfarbe

Möglich [Schwarz, Weiß, 0x..., Bildfarbe], Standardwert: Schwarz
Bestimmt die Farbe, mit der der Kantenfüller restliche Hintergrundfarbe

an den Bildkanten ersetzt.

Neben den Standardfarben **Schwarz** und **Weiß** können Experten auch beliebige Grau- bzw. Farbwerte einstellen: Bei Grau `0xpp`, bei Farbe `0xrrggbb` eingeben (mit pp, rr, gg, bb im Bereich [00..FF]).

Wenn **Bildfarbe** gewählt wird, benutzt der Kantenfüller die nach Überlesen der Hintergrundfarbe gefundene Bild(rand)farbe, um damit den Rand nach außen aufzufüllen. Dies sollte nur bei kleinen Fülltiefen verwendet werden; also bei den Füllparametern die Fülltiefe begrenzen!

Zusätzlich

Bildgröße anpassen Wenn markiert, kann die Größe des resultierenden Bildes geändert werden.
Mit Schaltfläche "[Einstellungen...](#)" kann der Dialog zum Definieren der Bildgröße geöffnet werden.

Rahmenfarbe Möglich [Schwarz, Weiß, 0x..., Bildfarbe], Standardwert: Schwarz
Bestimmt die Farbe angefügter Bereiche (Rahmen).
Neben den Standardfarben **Schwarz** und **Weiß** können Experten auch beliebige Grau- bzw. Farbwerte einstellen: Bei Grau `0xpp`, bei Farbe `0xrrggbb` eingeben (mit pp, rr, gg, bb im Bereich [00..FF]).
Hinweis: **Bildfarbe** sollte nur gewählt werden, um kleine Bereiche zu füllen.

Global

Standard Setzt alle Parameter zurück auf ihre Standardwerte.

OK Speichert gemachte Änderungen und schließt den Dialog.

Abbrechen Schließt den Dialog, ohne Änderungen zu speichern.

Übernehmen Speichert alle vorgenommenen Änderungen, ohne das Dialogfeld zu schließen.

Hilfe Zeigt die Online-Hilfe für diesen Dialog an.

10.10.1.1 Rechteck finden

Diese Parameter beschreiben, wie nicht-ideale Kanten zu behandeln sind. Die Standardwerte liefern i.Allg. das beste Ergebnis. Bitte verändern Sie diese Einstellungen nur, wenn Sie mit der Wirkungsweise vertraut sind oder von uns im Rahmen einer Hilfestellung dazu aufgefordert werden

Min. Kantenpixel Möglich [0..255], Standard: 5

Eine Kante wird frühestens *Min Kantenpixel* Punkte vom Bildrand entfernt erkannt. Hiermit kann der Einfluss von 'Schmutz' am Rand des Scannbereichs unterdrückt werden

Bei Bildern mit extrem wenig Rand kann dieser Wert verkleinert werden.

| | |
|------------------------|---|
| Min. Farbpixel | <p>Möglich [1..16], Standard: 4</p> <p>Anzahl der Punkte, die hintereinander den Schwellwert überschreiten müssen (bzw. Weiß sind bei Bitonal), damit eine Kante erkannt wird. Durch höhere Werte werden Störungen im Hintergrund besser ausgefiltert</p> |
| Gradient Fehler | <p>Möglich [1..20], Standard: 2</p> <p>Per Definition muss das Zielrechteck rechtwinkelig sein. Die normierte Steigung aller gefundenen Kanten wird deshalb überprüft: Kanten, deren normierte Steigung eine größere Abweichung als hier per <i>Gradient Fehler</i> eingestellt aufweist, werden verworfen und gelten als nicht gefunden.</p> <p>Wenn im Zielbild eine oder mehrere Kanten nicht bearbeitet erscheinen weil die Original-Bildkante schräg läuft, oder wegen Ausfransungen eine eindeutige Winkelbestimmung nicht zulässt, sollte dieser Wert vergrößert werden.</p> |
| Max. Fehler | <p>Möglich [1..99], Standard: 3</p> <p>Aus den gefundenen Punkten der Kantenerkennung wird per linearer Regression die optimale Zielkante bestimmt. Haben alle Punkte einen Abstand zur Geraden, der kleiner <i>Max. Fehler</i> ist, so ist die Gerade gefunden. Sonst wird der schlechteste Punkt entfernt und mit den restlichen Punkten erneut eine Regression durchgeführt.</p> <p>Bei Bildern mit unsauberer Zielkante kann dieser Wert erhöht werden um die Kantenfindung zu erleichtern.</p> |
| Defektfaktor | <p>Möglich [1..99], Standard: 4</p> <p>Falls im Zielrechteck dunkle Bildbereiche bis zu seinem Rand reichen, wird die Kantenfindung "falsche" Kantenpunkte identifizieren, die bereits innerhalb des gesuchten Zielrechtecks liegen. Damit diese inneren Punkte bei der Regressionskontrolle bevorzugt entfernt werden, wird ihr Abstand von der Regressionsgeraden mit dem <i>Defektfaktor</i> stärker bewertet.</p> <p>Wird bei Bildern mit dunklen Randbereichen zu viel abgeschnitten, so kann <i>Defektfaktor</i> vergrößert werden</p> |

10.10.1.2 Rechteckgröße ändern

Die vom Erkennen gefundenen Kanten des Zielrechtecks können hier noch manuell verschoben werden. Positive Werte verschieben die entsprechende Kante weiter aus dem Bild heraus (mehr umgebender Hintergrund), negative Werte verschieben die Kante weiter in das Bild hinein (mehr abschneiden).

Benutzen Sie absolute Maßeinheiten (mm oder Inch) für Auflösungs-unabhängige Angaben.

Links, Rechts, Oben, Unten Standardwert: 0 Wert, um den die entsprechende Kante verschoben wird.

Einheit für alle Möglich [Pixel, mm, Inch]
Durch Anklicken dieser Schaltfläche wird die für Links gewählte Maßeinheit auch für Rechts, Oben und Unten verwendet.

Horizontalwerte auf Rückseiten tauschen Wenn markiert werden die Werte für Links und Rechts beim Bearbeiten von Rückseiten getauscht.

10.10.1.3 Bildgröße prüfen

Mit dieser Option lässt sich das Zielbild vor zu großem, ungewolltem Zuschnitt schützen. Wenn eine oder mehrere der folgenden markierten Bedingungen WAHR ergeben, wird der Prozess ohne Änderung des Bildes abgebrochen.

Nicht
Drehen/Schneiden,
wenn ...

das Seitenverhältnis kleiner wird als xxx : 100 Unteres Limit für das Verhältnis der Rechteckseiten. Das Verhältnis wird so errechnet: längere Seite / kürzere Seite. Hier die Seitenverhältnisse einiger Standardformate:

Alle A-Formate: 141 : 100
Letter: 129 : 100
Double Letter: 156 : 100
Legal: 165 : 100

das Seitenverhältnis größer wird als xxx : 100 Oberes Limit für das Verhältnis der Rechteckseiten. Siehe Beschreibung Unteres Limit oben.

größer wird als Breite oder Länge kleiner wird als die Breite kleiner wird als die Breite größer wird als die Länge kleiner wird als die Länge größer wird als Einheit **xxx %** Prüft das Verhältnis der Originalbild-Kanten zu Zielrechteck-Kanten
Absolute untere horizontale Zielrechteck-Größe.
Absolute obere horizontale Zielrechteck-Größe.
Absolute untere vertikale Zielrechteck-Größe.
Absolute obere vertikale Zielrechteck-Größe.
Möglich [Pixel, mm, Inch]

10.10.1.4 Kanten füllen

Der Farbfüll-Prozessor füllt an den Bildkanten die Hintergrundfarbe mit der eingestellten Kantenfarbe auf. Dies ist z.B. sinnvoll, wenn die Blattkante durch Ausreißen geringfügig beschädigt ist. Für die Reparatur größerer Beschädigungen ist dieses Verfahren nicht geeignet.

Füll-Begrenzung

Mit den Begrenzungswerten kann verhindert werden, dass der Farbfüller unerwünscht große Bereiche auffüllt. Standard (nichts markiert): der Farbfüll-Prozessor füllt so weit, bis er Dokumentenfarbe erkennt.

| | |
|--|---|
| Links | Füll-Limit der linken Kante |
| für alle | Durch Anklicken dieser Schaltfläche wird die für Links gewählte Maßeinheit auch für Rechts, Oben und Unten verwendet. |
| Rechts | Füll-Limit der rechten Kante. |
| Oben | Füll-Limit der oberen Kante. |
| Unten | Füll-Limit der unteren Kante. |
| Einheit | Möglich [Pixel, mm, Inch] |
| Horizontalwerte auf Rückseiten tauschen | Wenn markiert werden die Werte für Links und Rechts beim Bearbeiten von Rückseiten getauscht. |

Experteneinstellungen

| | |
|-------------------------|---|
| Min Corner Pixel | Möglich [0..32], Standard: 8 Um die Kanten sauber füllen zu können, ist eine sorgfältige Identifizierung der Dokumentecken nötig, da hier der Füllprozess aus zwei Richtungen zusammenläuft. Der hier angegebene Wert bestimmt, wie viele zusammenhängende Pixel in Dokumentenfarbe nötig sind, um eine Ecke zu erkennen. Bei unruhigem Hintergrund kann ein vergrößerter Wert sinnvoll sein |
| Go Inside | Möglich [0..32], Standard: 5 Durch den Drehprozess kann unmittelbar an den neuen Bildkanten eine störende Farbe entstehen. Um diesen Effekt beim Hintergrund-Erkennen zu vermindern, startet der Farberkenner um die angegebene Anzahl Pixel vom Rand entfernt. |

10.10.1.5 Bildgröße ändern

Nach dem Abscheiden der Ränder kann das Bild wieder auf eine bestimmte Größe gebracht werden:

| | |
|---|---|
| Bildgröße ändern auf Ursprüngliche Größe | Wenn markiert, wird das erzeugte neue Bild auf das angegebene Format vergrößert. Wenn ausgewählt, wird das Bild auf seine ursprüngliche Größe, die es vor dem Deskew/Cropping Prozess hatte, vergrößert |
| Format | Wenn ausgewählt, wird das Bild auf das ausgewählte absolute Format vergrößert. Wählen Sie aus der Liste ein Standardformat, oder wählen Sie "Benutzerdefiniert" und geben die gewünschte Dimension an (Maßeinheit [Pixel, mm, Inch]) |

| | |
|---|--|
| Quer | Wenn markiert wird das Querformat des ausgewählten Standardformats verwendet. |
| Ändermodus | Auswahl, mit welchem Verfahren das Bild auf die gewählte neue Größe vergrößert wird. Rahmen anfügen: Um das Bild werden zusätzlich Ränder angefügt, oder mit anderen Worten, das Bild wird in ein leeres Bild der neuen Größe platziert. Siehe Positionierungsparameter unten. Bild skalieren: Das Bild wird auf das neue Format skaliert. Um das Bild vor zu großen Verzerrungen zu schützen wird empfohlen, vom Parameter "Bildgröße nicht ändern, wenn Größenverhältnis größer als ..." (siehe unten) Gebrauch zu machen. |
| Horizontale Position | Möglich [Links, Zentriert, Rechts] Verfügbar, wenn Modus "Rahmen anfügen" gewählt ist. Wählen Sie, an welcher horizontalen Position das Bild im neuen Format platziert wird. |
| Vertikale Position | Möglich [Oben, Zentriert, Unten] Verfügbar, wenn Modus "Rahmen anfügen" gewählt ist. Wählen Sie, an welcher vertikalen Position das Bild im neuen Format platziert wird |
| Bildgröße nicht ändern, wenn Größenverhältnis größer als ... % | Wenn markiert, wird der Prozess "Bildgröße ändern auf" nicht durchgeführt, wenn der Faktor der Größenänderung den angegebenen Wert überschreitet. <i>Anmerkung: Im Modus "Bild skalieren" sollte hiermit unbedingt eine zu große Bildänderung verhindert werden!</i> |
| Kanten anfügen | Wenn markiert, werden die unten angegebenen Bildbereiche an den entsprechenden Kanten angefügt. |
| Links für alle | Breite des Bildbereichs, der links an das Bild angefügt wird. Durch Anklicken dieser Schaltfläche wird die für Links gewählte Maßeinheit auch für Rechts, Oben und Unten verwendet. |
| Rechts | Breite des Bildbereichs, der rechts an das Bild angefügt wird. |
| Oben | Höhe des Bildbereichs, der oben an das Bild angefügt wird. |
| Unten | Höhe des Bildbereichs, der unten an das Bild angefügt wird. |
| Einheit | Möglich [Pixel, mm, Inch] |
| Horizontalwerte auf Rückseiten tauschen | Wenn markiert werden die Werte für Links und Rechts beim Bearbeiten von Rückseiten getauscht. |

10.10.1.6 Vorder- und Rückseite verknüpfen

Der Doppelseiten-Deskew kann die Qualität des "Gerade-Dreh"-Prozesses beim doppelseitigen Scannen entscheidend verbessern: die vom Scanner gelieferten Vorder- und Rückseitenbilder zeigen jeweils definitiv das gleiche Dokument (das vom Prozessor zu findende Rechteck). Sie haben also dieselbe Größe und denselben Drehwinkel. Es kann daher ohne Probleme das Rechteck auf einem der Bilder gesucht, und beide Seiten mit diesen Daten "gerade gedreht" werden.

Manchmal können eine oder mehrere Rechteck-Kanten nicht sicher bestimmt werden, wenn die Hintergrundfarbe des Scanners in größeren Bereichen des Dokuments in Nähe der Blattkanten verwendet wurde. Die beste Lösung ist also, das Rechteck auf beiden Seiten zu bestimmen, und aus diesen beiden das optimale Rechteck zu berechnen.

Vorderseiten-/Rückseitenrechteck Hier kann - unabhängig für Vorder- und Rückseite - bestimmt werden, auf welcher Seite das Dokumentenrechteck gesucht werden soll:

- auf Vorderseite bestimmen
- auf Rückseite bestimmen
- bestes Ergebnis beider Seiten.

Offset Falls es, beispielsweise beim Drehen der Rückseite mit dem gefundenen Rechteck der Vorderseite, zu einem konstanten Versatz kommt (weil die Vorder- und Rückseitenkamera des Scanners nicht exakt positioniert sind), kann er hier ausgeglichen werden.

Falls die Einstellung eines Offsets nötig ist wird empfohlen, hier absolute Werte (also mm oder Inch) einzustellen um von der jeweils gewählten Bildauflösung unabhängig zu sein.

Horizontal Positive Werte verschieben das Rückseiten-Ergebnisbild nach links (wenn die Rückseite mit dem Vorderseitenrechteck gedreht wird)

Vertikal Positive Werte verschieben das Rückseiten-Ergebnisbild nach oben (wenn die Rückseite mit dem Vorderseitenrechteck gedreht wird.)

Toleranz Die ermittelten Daten von Vorder- und Rückseitenrechteck werden in der Praxis geringfügig voneinander abweichen. Liegen Größenverhältnis und Winkeldifferenz innerhalb der hier eingestellten Werte, wird das Suchergebnis als fehlerfrei betrachtet

Größe Bereich [0..10.0%], Standardwert: 2.0%

Winkel Bereich [0..10.00°], Standardwert: 0.50°)

10.10.2 Weitere Bildverbesserung

Für die weitere Bildverarbeitung steht zur Zeit nur die Funktion Invertieren zur Verfügung

Schwarz-Weiß Bilder invertieren (vor Deskew) Wenn markiert, werden Schwarz-Weiß-Bilder invertiert.

Eine hier eingeschaltete Inversion wird **vor** allen anderen Bildprozessor-Aktionen (z.B. Deskew) durchgeführt.

10.10.3 Teilbilder

Dieser Dialog zeigt die Liste aller definierten Teilbilder. Er dient außerdem dem hinzufügen, verändern und löschen von Teilbilddefinitionen.

| | |
|----------------------|--|
| Neu... | Durch Drücken dieser Schaltfläche wird ein neuer Teilbild-Parametersatz erzeugt und der Teilbild Parameter-Editor geöffnet. Dort können dann die Parameter des zu erzeugenden Teilbildes eingestellt werden. Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn die maximale Anzahl Teilbilder bereits definiert ist. |
| Bearbeiten... | Verfügbar, wenn eine Definitionszeile in der Teilbildliste markiert ist. Durch drücken dieser Schaltfläche wird der Teilbild Parameter-Editor geöffnet; dort können die Parameter dieses Teilbildes verändert werden. |
| Löschen | Verfügbar, wenn eine oder mehrere Definitionszeilen in der Teilbildliste markiert ist/sind. Durch drücken dieser Schaltfläche werden die markierten Teilbilddefinitionen gelöscht |
| Schließen | Schließt das Dialogfenster. |

10.10.3.1 Teilbild Parameter

In diesem Dialog können die Herkunft, die Abmessungen und sonstigen Eigenschaften eines neuen Teilbildes gesetzt werden.

| | |
|------------------------|--|
| Name | Gibt den internen Namen des Parametersatzes an. |
| Beschreibung | Hier kann ein beliebiger, kurzer Text eingeben, um den Ausschnitt zu beschreiben, z.B. "Foto" |
| Quellbild | Selektiert das Quellbild, dem das Teilbild entnommen werden soll, z.B. die farbige Vorderseite. |
| Muss existieren | Legt das Verfahren fest, wenn zur Laufzeit, d.h. während des Scannens, das Quellbild nicht existiert <ul style="list-style-type: none">- wenn markiert wird ein Fehler gemeldet;- wenn nicht markiert wird die Teilbilderzeugung - ohne weitere Meldung - übersprungen |

Horizontal

| | |
|---|--|
| Start | Definiert die Position der linken Kante des Teilbildes innerhalb des Quellbildes. Die Position kann in absoluter Maßeinheit oder relativ zur Quellbild-Breite (in Prozent) angegeben werden. |
| von | Die Position der linken Kante kann relativ zur linken oder rechten Kante des Quellbildes angegeben werden. |
| Breite | Breite des gewünschten Teilbildes. Maßangabe: Absolut oder in Prozent der Quellbild-Breite. Die Teilbilderzeugung stoppt automatisch an der rechten Kante des Quellbildes, wenn die Breite zu groß angegeben wurde. |
| min | Legt fest, dass der Ausschnitt eine Mindestbreite haben muss. Ist das Bild schmaler als der vorgegebene Wert, erfolgt eine Fehlermeldung. (Es wird also nicht aufgefüllt) |
| Vertikal | |
| Start | Definiert die Position der oberen Kante des Teilbildes innerhalb des Quellbildes. Die Position kann in absoluter Maßeinheit oder relativ zur Quellbild-Länge (in Prozent) angegeben werden. |
| von | Die Position der oberen Kante kann relativ zur oberen oder unteren Kante des Quellbildes angegeben werden. |
| Länge | Länge des gewünschten Teilbildes. Maßangabe: Absolut oder in Prozent der Quellbild-Länge. Die Teilbilderzeugung stoppt automatisch an der unteren Kante des Quellbildes, wenn die Länge zu groß angegeben wurde. |
| min | Legt fest, dass der Ausschnitt eine Mindestlänge haben muss. Ist das Bild schmaler als der vorgegebene Wert, erfolgt eine Fehlermeldung. (Es wird also nicht aufgefüllt) |
| Seiteninfo zuweisen | Auswahl, welches Seitenattribut (Vorderseite, Rückseite, ..) dem erzeugten Teilbild zugewiesen wird. |
| Image Header Generieren | Wenn markiert, wird ein spezieller Image Header zum erzeugten Teilbild generiert. |
| Fehlermeldung unterdrücken, falls Bild nicht erzeugt werden kann | Wenn markiert wird, falls das Bild nicht erzeugt werden kann, keine Fehlermeldung gesendet. Hinweis: Durch ein fehlendes Bild kann es allerdings im weiteren Programmablauf zu Fehlermeldungen kommen |

10.10.4 Bilder zusammenfügen

Dieser Dialog zeigt die Liste aller definierten Zusammenfüg-Bilder. Er dient außerdem dem hinzufügen, verändern und löschen von Zusammenfüg-Definitionen.

| | |
|----------------------|---|
| Neu... | Durch drücken dieser Schaltfläche wird ein neuer Zusammenfügen-Parametersatz erzeugt und der Zusammenfügen-Parameter-Editor geöffnet. Dort können dann die Parameter des zu erzeugenden Bildes eingestellt werden. Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn die maximale Anzahl von Zusammenfügen-Bildern bereits definiert ist. |
| Bearbeiten... | Verfügbar, wenn eine Definitionszeile in der Bildliste markiert ist. Durch drücken dieser Schaltfläche wird der Zusammenfügen-Parameter-Editor geöffnet; dort können die Parameter dieses Bildes verändert werden. |
| Löschen | Verfügbar, wenn eine oder mehrere Definitionszeilen in der Bildliste markiert ist/sind. Durch drücken dieser Schaltfläche werden die markierten Bilddefinitionen gelöscht |
| Schließen | Schließt das Dialogfenster. |

10.10.4.1 Parameter

In diesem Dialog kann angegeben werden welche Bilder auf welche Weise zusammengesetzt werden sollen.

| | |
|--------------------------------|--|
| Name | Gibt den internen Namen des Parametersatzes an. |
| Beschreibung | Hier kann ein beliebiger, kurzer Text eingeben, um den Ausschnitt zu beschreiben, z.B. "Foto" |
| Quellbild 1 | Selektiert das erste Quellbild; dieses Bild wird links bzw. oben platziert. |
| Quellbild 2 | Selektiert das zweite Quellbild; dieses Bild wird unten (Vertikal-Modus) bzw. rechts (Horizontal-Modus) platziert. |
| Beide müssen existieren | Legt das Verfahren fest, wenn zur Laufzeit, d.h. während des Scannens, wenn eines der Quellbilder nicht existiert: <ul style="list-style-type: none">- wenn markiert wird ein Fehler gemeldet;- wenn nicht markiert wird die Bilderzeugung - ohne weitere Meldung - übersprungen |
| Anordnung | Selektiert die Richtung, in der die Quellbilder platziert werden: Vertikal Die Bilder werden untereinander positioniert. Horizontal Die Bilder werden nebeneinander positioniert. |
| Hintergrundfarbe | Bildbereiche, die nicht von den Quellbildern ausgefüllt werden, werden mit der hier gewählten Farbe gefüllt. |

Seiteninfo zuweisen Auswahl, welches Seitenattribut (Vorderseite, Rückseite, ..) dem erzeugten Teilbild zugewiesen wird.

Image Header Generieren Wenn markiert, wird ein spezieller Image Header zum erzeugten Teilbild generiert.

Fehlermeldung unterdrücken, falls Bild nicht erzeugt werden kann Wenn markiert wird, falls das Bild nicht erzeugt werden kann, keine Fehlermeldung gesendet.
Hinweis: Durch ein fehlendes Bild kann es allerdings im weiteren Programmablauf zu Fehlermeldungen kommen

10.10.5 Bildreihenfolge

In diesem Dialog kann die Reihenfolge angegeben werden, in welcher die die Bilder an das Programm zurückgegeben werden.

Bilder verwerfen Die Bilder in dieser Liste werden verworfen, also nicht an das Scanprogramm zurückgegeben.

Bilder zurückgeben Die Bilder in dieser Liste werden in der aufgeführten Reihenfolge an das Scannprogramm zurückgegeben: Zuerst das Bild in der obersten Zeile, dann das der nächsten Zeile,
Diese Liste muss mindestens ein Bild enthalten!
Achtung: Bei Betrieb mit älteren DPUSCAN Versionen ist es sinnvoll, zuerst alle Vorderseiten, dann alle Rückseiten zurückzugeben, um Störungen zu vermeiden.

Hinzufügen Verschiebt alle markierten Bilder aus der Verwerfungsliste in die Liste der zurückzugebenden Bilder.

Entfernen Verschiebt alle markierten Bilder der Rückgabeliste in die Liste der Bilder, die verworfen werden.

Auf Verschiebt alle markierten Bilder der Rückgabeliste eine Position nach oben.

Ab Verschiebt alle markierten Bilder der Rückgabeliste eine Position nach unten

Trenner Fügt eine Marke in die Rückgabeliste ein. Diese Marke kann von der Applikation ausgewertet werden.

(Diese Funktion ist nur mit bestimmten Applikationen verfügbar.)

Alle Bilder müssen existieren Legt das Verfahren fest, wenn zur Laufzeit (während des scannens) ein oder mehrere Bilder der Rückgabeliste nicht existieren:
- wenn markiert wird ein Scan-Fehler gemeldet;

- wenn nicht markiert werden nur die existierenden Bilder - ohne weitere Meldung - zurückgegeben.

Simuliere

Bereich: [Aus, Einseitenscanner, Doppelseitenscanner], Standard: Aus

Wenn Simuliere eingeschaltet ist werden die Rückgabebilder in Gruppen an die Applikation zurückgegeben. Dies ist u.U. nützlich, um zusätzlich generierte Bilder (z.B. Teilbilder) problemloser mit der Applikation verarbeiten zu können.

Jede Gruppe besteht aus einer Seite (**Einseitenscanner**) oder zwei Seiten (**Doppelseitenscanner**).

Jede Seite besteht aus ein bis drei Bildern unterschiedlicher Farbtiefe (Schwarzweiß, Grau, Farbe). Alle Bilder in der Rückgabeliste müssen zur Laufzeit existieren, und sie müssen in einer Reihenfolge angegeben werden, die eine Gruppierung erlaubt.

Es wird empfohlen (besonders bei Doppelseiten-Simulation), dass die Bilder korrekt mit Vorder- bzw. Rückseitenattribut versehen sind.

11 Technische Informationen

In diesem Teil des Handbuches finden Sie Tastaturkommandos, Kommandozeilenparameter und Variablen.

11.1 Systeminformationen

Im Hauptmenü findet man unter **Hilfe** den Punkt **Systeminformationen**. Hier öffnet sich ein Dialog, aus dem man wichtige Daten zur installierten Hardware, zu den einzelnen Softwaremodulen und den eingestellten Profilen erhält. Ferner erlaubt er Änderungen an einigen allgemeinen Einstellungen und darüber hinaus gibt es eine Profilverwaltung.

Der Dialog besitzt Registerkarten für unterschiedliche Funktionsbereiche. Je nach Betriebsart sind nicht immer alle Karten sichtbar.


| | |
|----------------------------------|--|
| Konfiguration | Installierte Soft- und Hardware |
| Applikation | Grundlegende Einstellungen |
| Logging | Protokollierung bestimmter Abläufe |
| Profilverwaltung | Duplizieren, verschieben und kopieren von Profilen |
| Processor | Liste der extern zu bearbeitenden Stapel |
| Finalizer | Liste der extern zu finalisierenden Stapel |
| Logfile | Gefilterte Logdatei-Ansicht |

Siehe auch Hilfeübersicht.

11.1.1 Konfiguration

Die Registerkarte zeigt in einer Baumstruktur die verwendeten Versionen der Software.

Die Zweige **DpuMod32** und **ScanSub** enthalten darüber hinaus Informationen über den angeschlossenen Scanner, sofern dies möglich ist.

 Bitte halten Sie diese Informationen bereit, wenn Sie Kontakt mit der Hotline aufnehmen.

Siehe auch [Systeminfomationen](#) und Hilfeübersicht.

11.1.2 Applikation

Das Verhalten des Programms ist sowohl von den benutzten Profilen als auch von Profil-übergreifenden Einstellungen abhängig. Profil-übergreifende Einstellungen sollen nur auf Anraten des technischen

Supports verändert werden. In den meisten Anwendungsfällen sind die Grundeinstellungen zu verwenden, nur in Ausnahmefällen werden Sie dazu aufgefordert, hier Parameter zu verändern.

☞ Ändern Sie Parameter dieses Dialoges bitte nur nach ausdrücklicher Aufforderung.

Bitte beachten Sie, dass sich Änderungen in diesem Dialog auf alle Profile des Rechners auswirken. Einstellungen aus diesem Dialog sind Rechner-spezifisch und werden bei einem Export-/Import-Vorgang oder beim Publizieren über DpuServer nicht auf einen Zielrechner transportiert.

Nach Änderungen ist das Programm zu beenden und neu zu starten.

Siehe auch [Systeminfomationen](#) und Hilfeübersicht.

11.1.3 Logging

Das Programm protokolliert stets grundlegenden Aktionen und eventuell auftretende Fehler in eine Log-Datei. Bei der Analyse eines Scan-Prozesses kann es erforderlich sein, das Verhalten des Programms genauer zu verfolgen. Dies kann man auf der Registerkarte Logging einstellen.

Bitte ändern Sie auch die Parameter dieses Dialoges nur nach ausdrücklicher Aufforderung, da ein Log sehr umfangreich werden kann.

Im Allgemeinen reicht es bei der Analyse aus, die Grundeinstellungen zu wählen. Es kann aber auf Anraten der Hotline sinnvoll sein, auch andere Parameter hinzuzuschalten.

Wenn die Analyse abgeschlossen ist, sollte auf jeden Fall wieder der Zustand **Minimum** gewählt werden.

Wenn Sie Änderungen verwerfen wollen, so können Sie dies mit der Schaltfläche **Wiederherstellen** tun.

Wenn Sie Änderungen vorgenommen haben, werden diese erst wirksam, wenn Sie auf **Sichern** klicken.

Bitte beachten Sie, dass neben dieser Log-Datei noch andere Möglichkeiten für eine Protokollierung existieren. So kann man sich z.B. den Ablauf der Ereignisregeln im Warnungsfenster anzeigen lassen.

Siehe auch [Systeminfomationen](#) und Hilfeübersicht.

11.1.4 Profilverwaltung

Diese Registerkarte zeigt die vorhandenen Profile auf der Station an. Es gibt verschiedene Arten von Profilen, je nachdem wie das Programm betrieben wird.

Die Anwendung verwendet ein separates Speichermodul, welches alle Konfigurationsdaten aufnimmt und diese lokal speichert, den [DpuLocalServer](#). Darüber hinaus kann dieses Speichermodul Konfigurationen von DpuServer erhalten und lokal zur Verfügung stellen. So können Konfigurationen an zentraler Stelle gehalten werden. Sie können dann mit jedem Start der Scanapplikation auf den einzelnen Scanstationen aktualisiert werden.

Bei der Installation des Programms, bzw. in den [DpuServer Settings](#) in der Systemsteuerung, kann festgelegt werden, wie das Programm die [Profile](#) verschiedener Benutzer gegeneinander abgrenzen soll.

Gemeinsame Profilspeicherung pro Benutzer

Dies ist der wahrscheinlich häufigste Fall, z.B. wenn der Computer nur von einer Person benutzt wird. Hier sehen alle Benutzer alle verfügbaren Profile und können diese nutzen und verändern.



Der Monitor steht für ein Profil, das für alle Benutzer des Computers angelegt wurde. Jeder kann es auswählen, benutzen und verändern.



Das Fragezeichen steht für die Systemeinstellung, d.h. die Standardwerte, die angenommen werden, wenn zuvor nichts eingestellt war.

Getrennte Profilspeicherung pro Benutzer

Wenn diese Betriebsart gewählt ist, sieht jeder Benutzer nur seine eigenen Profile. Zusätzlich sieht er auch diejenigen, die in einen gemeinsamen Bereich kopiert wurden. Im [entsprechenden Einstelldialog](#) kann ein privates Profil **lokal publiziert** werden und ein publiziertes Profil in den lokalen Bereich **kopiert** werden. Ebenso können eigene und gemeinsam genutzte Profile auch **verschoben** bzw. ganz **gelöscht** werden



Das Person-Symbol steht für ein Profil, welches der aktuell eingeloggte Benutzer des Computers angelegt hat. Andere Personen haben keinen Zugriff auf dieses Profil.



Der Monitor steht für ein Profil, das von einem bestimmten Benutzer des Computers angelegt wurde und dann lokal publiziert wurde. Nach dem Publizieren kann es jeder andere Benutzer auswählen und benutzen.



Die Kombination aus Person und Monitor steht für ein Profil, das für alle Benutzer des Computers angelegt wurde und danach durch den eingeloggten Benutzer verändert wurde. Es gibt also mittlerweile Unterschiede zu der ursprünglich publizierten Version.

DpuServer-Profilspeicherung

Wenn diese Betriebsart gewählt wurde, entfällt dieser gemeinsame Bereich. Stattdessen werden die gemeinsam genutzten Profile mit Hilfe des [DpuEnterpriseManagers](#) auf [DpuServer](#) kopiert (publiziert) und bei Start des Programms automatisch von dort

heruntergeladen. Auch in dieser Betriebsart ist es möglich, eigene und gemeinsame Profile zu **kopieren**. Eigene Profile können auch **gelöscht** werden. Gemeinsam genutzte Profile können aber nur mit dem DpuEnterpriseManager gelöscht werden.



Das Welt-Symbol steht für ein Profil, dass vom Server geladen wurde. Dieser Vorgang wird auch *Abgleichen* genannt.



Das Person-Symbol steht für ein Profil, welches der aktuell Benutzer angelegt hat. Andere Benutzer können diese Profil nicht sehen oder auswählen.



Die Kombination aus Person und Welt steht für eine Konfiguration, die zunächst vom Server geladen wurde und danach durch den eingeloggtten Benutzer verändert wurde.

Es gibt also mittlerweile Veränderungen gegenüber der ursprünglichen Version vom DpuServer.

Die Schaltflächen für diese Aktionen finden Sie auf dieser Registerkarte.

Die Symbole in der Liste haben folgende Bedeutung:



Das Profil / Sub-Profil ist im Benutzerbereich gespeichert.



Das Profil / Sub-Profil ist im Benutzer-unabhängigen Bereich gespeichert.



Das Sub-Profil wird auch in anderen Profilen verwendet.

Aktuelles Profil kopieren

Kopiert das aktuell ausgewählte Profil. Alle mit dem neuen Profil verbundenen Sub-Profile erhalten den gleichen Namen, so dass eine Zuordnung der Sub-Profile zum Task- oder Basisprofil einfach möglich ist. Die Quelldaten bleiben dabei unverändert, sie werden nicht gelöscht.

Da alle Subprofile neu angelegt werden, entsteht so eine Kopie des Profils, die beliebig verändert werden kann, ohne dass andere Profile davon betroffen sein könnten.

Andererseits werden „sprechende“ Subprofil-Namen durch den neuen Profilnamen ersetzt, z.B. kann aus dem Makro „WEITERLEITEN AN QSI“ das Makro „LIEFERSCHEINE_05“ werden.



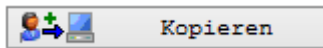
Löschen

Löscht das Benutzer-Profil der aktuell selektierten Zeile.



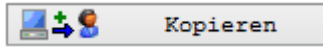
Löschen

Löscht Benutzer-unabhängiges Profil der aktuell selektierten Zeile.



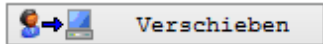
Kopieren

Kopiert das Benutzer-Profil der aktuell selektierten Zeile in den Benutzer-unabhängigen Bereich. Der Eintrag im Benutzer-Profil bleibt bestehen.



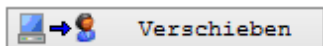
Kopieren

Kopiert das Benutzer-unabhängige Profil der aktuell selektierten Zeile in den Benutzerbereich. Der Eintrag für das Benutzer-unabhängige Profil bleibt bestehen



Verschieben

Verschiebt das Benutzer-Profil der aktuell selektierten Zeile in den Benutzer-unabhängigen Bereich. Der Eintrag für das Benutzer-Profil wird entfernt.



Verschieben

Verschiebt das Benutzer-unabhängige Profil der aktuell selektierten Zeile in den Benutzerbereich. Der Eintrag für das Benutzer-unabhängige-Profil wird entfernt.

Siehe auch [Systeminformationen](#) und Hilfeübersicht.

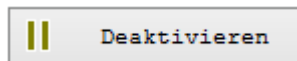
11.1.5 Processor

Mit Hilfe einer DpuProcessor-Version des Programms kann man zeitaufwendige Arbeitsschritte auf einen nachgeschalteten Prozess verlagern. So kann man z.B. scannen aber die Aufrichtung und die Texterkennung im Hintergrund ausführen. Auf dieser Registerkarte werden alle Stapel angezeigt, die zurzeit im Hintergrund bearbeitet werden, bzw. auf ihre Bearbeitung warten. Die Liste zeigt für jeden Stapel an:

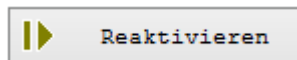
| | |
|------------------|---|
| Status Processor | Zeigt den Status an: WAITING (wartet auf Bearbeitung) WORKING (wird gerade bearbeitet) PROBLEM (Deaktiviert oder fehlerhaft) |
| Zeit | Zeitpunkt, an dem der Stapel an den Processor übergeben wurde |
| Job | Name des Stapels |
| Task | Taskprofil, das für die Verarbeitung verwendet werden soll. Wenn diese nicht verfügbar ist, wird die Task hier rot markiert. |
| Basisprofil | Das Basisprofil, welches für die Bearbeitung verwendet werden soll Wenn das Profil nicht auf der Station vorhanden ist, so wird es rot markiert. |

| | |
|----------|--|
| Station | Name des Rechners, der diesen Stapel gerade bearbeitet |
| Benutzer | Name des Benutzers, der diesen Stapel bearbeitet. |

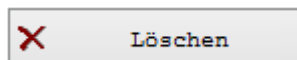
Die Schaltflächen unter der Liste bewirken folgendes



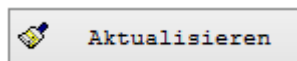
Kennzeichnet den ausgewählten Stapel, so dass er vom DpuProcessor ignoriert wird. Er hat nun den Status PROBLEM.



Hebt die Kennzeichnung wieder auf, so dass der DpuProcessor diesen Stapel bearbeiten kann



Entfernt den Stapel aus der Liste für den DpuProcessor. Der Stapel im OpenJob-Verzeichnis bleibt stehen



Aktualisiert die Liste

Siehe auch [Systeminformationen](#) und Hilfeübersicht.

11.1.6 Finalizer

Mit Hilfe einer DpuFinalizer-Version des Programms kann man das Finalisieren auf einen nachgeschalteten Prozess verlagern. Diese Registerkarte zeigt an, welche Stapel für das Finalisieren vorgesehen sind.

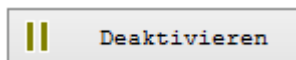
Die Liste zeigt für jeden Stapel an:

| | |
|------------------|---|
| Status Processor | Zeigt den Status an: WAITING (wartet auf Bearbeitung) WORKING (wird gerade bearbeitet) PROBLEM (Deaktiviert oder fehlerhaft) |
| Zeit | Zeitpunkt, an dem der Stapel an den Processor übergeben wurde |
| Job | Name des Stapels |
| Task | Taskprofil, das für die Verarbeitung verwendet werden soll. Wenn diese nicht verfügbar ist, wird die Task hier rot markiert. |
| Basisprofil | Das Basisprofil, welches für die Bearbeitung verwendet werden soll |

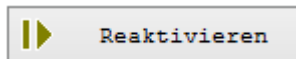
Wenn das Profil nicht auf der Station vorhanden ist, so wird es rot markiert.

| | |
|----------|--|
| Station | Name des Rechners, der diesen Stapel gerade bearbeitet |
| Benutzer | Name des Benutzers, der diesen Stapel bearbeitet. |

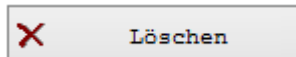
Die Schaltflächen unter der Liste bewirken folgendes



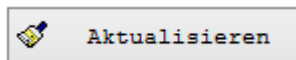
Kennzeichnet den ausgewählten Stapel, so dass er vom DpuFinalizer ignoriert wird. Er hat nun den Status PROBLEM.



Hebt die Kennzeichnung wieder auf, so dass der DpuFinalizer diesen Stapel bearbeiten kann



Entfernt den Stapel aus der Liste für den DpuFinalizer. Der Stapel im OpenJob-Verzeichnis bleibt stehen.



Aktualisiert die Liste

Siehe auch [Systeminformationen](#) und Hilfeübersicht.

11.1.7 Logfile

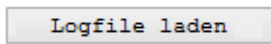

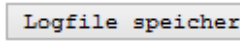

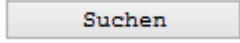
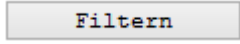
Diese Registerkarte zeigt eine Logdatei an. Dabei kann entweder die eigenen aktuell Datei angezeigt werden oder die Logdatei von einem anderen Rechner geladen werden. Es ist möglich die Zeilen zu filtern und das Ergebnis zu speichern.

☞ Je nach eingestellten Logging-Bedingungen können Log-Dateien sehr groß sein. Deshalb wird erst dann eine Datei angezeigt, wenn zuvor Laden geklickt wird. Der Ladevorgang kann einige Zeit in Anspruch nehmen.

Die Log-Datei wird in einer Liste dargestellt mit diesen Spalten:

| | |
|-------------|--|
| ID | Gibt an welche Betriebsart den Eintrag gemacht hat: DPU Einträge vom DpuScan F01 Einträge vom DpuFinalizer P01 Einträge vom DpuProcessor Finalizer und Processor können mehrfach gestartet werden, dann steht hier die Nummer also z.B. P01, P02 usw. |
| Time | Der Zeitstempel der Zeile |
| Line | Der eigentliche Log-Text. |

Die Schaltflächen haben diese Bedeutung:

| | | |
|---|---|--|
|  |  | Lädt die eigene Log-Datei, bzw. öffnet einen Dialog zur Auswahl einer anderen Log-Datei |
|  |  | Speichert die Log-Datei, bzw. öffnet einen Dialog, um die gefilterte Logdatei an einem anderen Ort zu speichern. |
|  | | Geht zur nächsten Zeile, die den gesuchten Text enthält. |
|  | | Schränkt die Liste auf die Zeilen ein, die den gesuchten Text enthalten. |

Im Such- bzw. Filterfeld können einfache Texte eingetragen werden, z.B. `error`. Im ersten Fall werden alle Zeilen angezeigt, die das Wort `error` enthalten, i.Allg. sind das Fehlermeldungen vom Scanner.

Es können auch Reguläre Ausdrücke verwendet werden wie z.B. `[/Start.*LIEFERSCHEINE]`. Hier werden alle Zeilen gelistet in denen ein Job mit der Task LIEFERSCHEINE gestartet wurde (aber nicht diejenigen, in denen andere Jobs gestartet wurden bzw. in denen etwas anderes mit dem Profil LIEFERSCHEINE gemacht wurde)

Siehe auch [Systeminformationen](#) und [Hilfeübersicht](#).

11.2 Tastaturkommandos

Im [Office-](#) und im [Expertmodus](#) kann das Programm über die Tastatur gesteuert werden. Ein Tastaturkommando löst die gleiche Aktion aus, die beim Drücken auf die entsprechende Schaltfläche in den Symbolleisten ausgelöst wird.

Das Tastaturkommando funktioniert auch, wenn die Schaltfläche nicht sichtbar ist. Deshalb stehen die Standard-Tastaturbefehle auch im Office-Modus zur Verfügung.

Tastaturbefehle sind den entsprechenden Schaltflächen auf den Symbolleisten zugewiesen.

Da im Officemodus die Symbolleisten mit den Schaltflächen nicht zur Verfügung stehen, fehlt dort auch die Möglichkeit, diese zu konfigurieren. Im Expertmodus können die Tastaturkommandos im [Applikationsprofil beliebig eingestellt](#) werden.

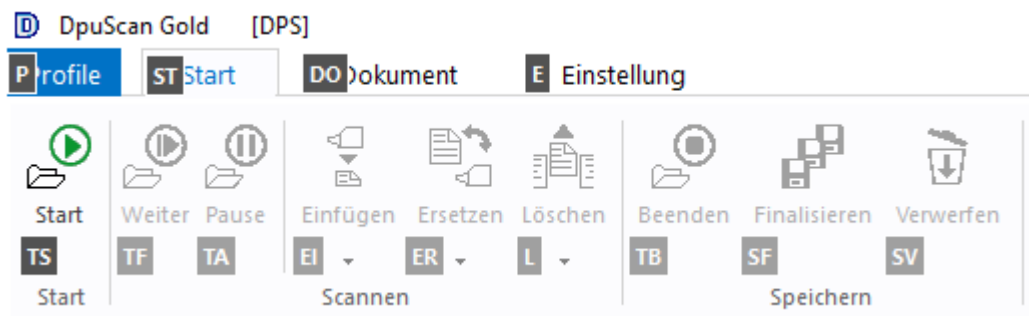
Sofern keine Veränderungen vorgenommen werden, gelten diese Tastaturkommandos:

Leertaste Scannen starten anhalten, fortsetzen

Umsch+Strg+Tab Wechseln zum vorherigen Fenster

| | |
|-----------------------------------|--|
| Umsch+Rückschritt | Anzeigen oder Ausblenden des Infofensters |
| Zeilenumschaltung (Return) | Starten der Task |
| NUM 9 | Bildausschnitt oben rechts |
| NUM 8 | Bild nach oben verschieben |
| NUM 7 | Bildausschnitt oben links |
| NUM 6 | Bild nach rechts verschieben |
| NUM 5 | Bild einpassen in Fenster |
| NUM 4 | Bild nach links verschieben |
| NUM 3 | Bildausschnitt unten rechts |
| NUM 2 | Bild nach unten verschieben |
| NUM 1 | Bildausschnitt unten links |
| NUM + | Bild vergrößern |
| NUM - | Bild verkleinern |
| Entf. | Bild entfernen |
| Strg+Tab | Wechseln zum nächsten Fenster |
| Strg+Rückschritt | Anzeigen oder Ausblenden der Scannerparameter |
| Strg+Alt+Rückschritt | Anzeigen oder Ausblenden der Warnungen |
| Strg-A | Alles auswählen |
| Alt-Zeilenumschaltung | Liste der definierten Profile |
| Alt-+Rückschritt | Anzeigen oder Ausblenden der Protokolldatei-Vorschau . |

Darüber hinaus sind die Befehle auf der **Menüleiste** über eine Abfolge von eine Tastenanschlägen ansprechbar. Sie beginnt immer mit dem kurzen Druck auf <Alt> Taste gefolgt von den angebotenen Buchstabenkombinationen. Mit <Esc> kann immer ein Schritt zurückgegangen werden.



Die Task kann also mit der Folge <Alt>, S, T, T, S gestartet werden.

11.3 Kommandozeilenparameter

Es ist möglich, direkt beim Start des Programms einige Parameter durch Kommandozeilenparameter mit einem Wert zu belegen. Ein Aufruf mit Kommandozeilen Parametern hat folgende Form:

DpuScan *Kommando1=Wert1, Kommando2=Wert2, ... , Kommandon=Wertn*

Die Parameterpaare werden mit Kommata oder Leerzeichen getrennt. Werte, die Leerzeichen enthalten, müssen in Hochkommata gesetzt werden. Werte können, je nach Art des Aufrufs, feste Texte oder Variablen sein, z.B. Umgebungsvariablen. Die Kommandos werden durch folgende Schlüsselwörter ersetzt.

Einige der Kommandozeilenparameter können später im Programm als [Variable](#) abgefragt werden, einige andere werden automatisch in der [Statistikdatei](#) ausgegeben.

Modus

OFFICE

Schaltet das Programm in den [Office-Modus](#) um. Wenn dieser Parameter fehlt, startet DpuScan im [Expertmodus](#)

Beispiel:

DpuScan OFFICE

Sprache

LANGUAGE

Setzt die Sprache für die Bedienoberfläche und die Meldungen des Programms.

07 = Deutsch

09 = Englisch

0A = Spanisch

0C = Französisch

0E = Ungarisch

19 = Russisch

1D = Schwedisch

Die Sprache kann im Programm unter `%(S.LANGUAGE)` abgefragt werden.

Nicht alle Versionen des Programms unterstützen alle Sprachen. Wird eine Sprache nicht unterstützt, so werden die Einstelldialoge des Programms in der Sprache des Betriebssystems oder Englisch dargestellt.

Beispiel:

DpuScan LANGUAGE=0C

Aktionen

Mit den folgenden Parametern kann das Programm direkt in den angegebenen Modus wechseln und die angegebene Aktion ausführen. Diese Kommandozeilenparameter haben keine entsprechenden Variablen im Programm und werden auch nicht in der Statistikdatei ausgegeben.

STARTTASK

Dieser Parameter veranlasst das Programm, die aktuelle Task sofort auszuführen. Der Name dieser Task kann mit dem Parameter TASKFILE gesetzt werden. Der Parameter entspricht dem Drücken der **GO** Schaltfläche.

Beispiel:

DpuScan TASKFILE="RECHNUNGEN 200" STARTTASK

FINALIZE

Startet DpuFinalize statt des Scan-Programms. Dabei arbeitet das Programm ohne weiteren Eingriff eines Bedieners und finalisiert alle offen Stapel, die für diesen Vorgang vorgesehen sind.

Beispiel:

DpuScan FINALIZE TASKFILE="TAGESPOST" STARTTASK

PROCESS

Startet DpuProcess statt des Scan-Programms. Auch hierbei arbeitet das Programm ohne weiteren Eingriff eines Bedieners und bearbeitet und finalisiert alle offen Stapel, die für diesen Vorgang vorgesehen sind. Im Gegensatz zu FINALIZE erlaubt PROCESS den Einsatz bestimmter Verbesserungs- und Erkennungsroutinen.

Startet das Programm im Finalizer-Modus , wählt das Profil SCAN INVOICES und führt es sofort aus.

Beispiel:

DpuScan PROCESS TASKFILE="OCR UND PDF" STARTTASK

Anm.: Für die Betriebsarten FINALIZE UND PROCESS sind bestimmte Lizenzen erforderlich. Fehlen diese Lizenzen, sind diese Kommandozeilenparameter wirkungslos. In der Gold-Lizenz ist eine Lizenz für DpuFinalize enthalten. Für den Einsatz mit allen anderen Lizenzen ist DpuFinalize separat zu lizenzieren. Für DpuProcess ist immer eine separate Lizenz erforderlich.

Profilauswahl

Direkt beim Start kann angegeben werden, welches Taskprofil geladen werden soll.

TASKFILE oder **TODOFILE**

Der TASKFILE bezeichnet einen Namen unter dem die [Task](#) definiert ist. Dieser Parameter ermöglicht es eine Task beim Programmstart auszuwählen. Die Task wird nur geladen aber nicht automatisch gestartet, dies geschieht erst, wenn der Parameter STARTTASK angegeben wird.

Variable im Programm: **%(S.TASKFILE)** oder **%(S.ACTUALTASK)** oder **%%\$d**

Spalte 4 in der Statistikdatei.

Beispiel:

DpuScan TASKFILE="ZÄHLERKARTEN"

Anm.: Der veraltete Parameter CLASSFILE wird ignoriert, da nun beim Laden eines Taskprofils immer das darin angegebene Basisprofil geladen wird. Die früher zugeordneten Variablen **%(S.ACTUALCLASS)** und **\$A** enthalten stattdessen den Name des aktuellen Basisprofiles.

Variable aus dem Stapeldaten-Dialog

Die folgenden Parameter können auch im Dialog Stapeldaten eingestellt werden. Sie sind zusätzliche Beschreibungen des Arbeitsplatzes und des Beleggutes:

STATIONNAME

Dieser Parameter bezeichnet den Ort der Scanstation.

Variable im Programm: **%(S.STATIONNAME)** oder **%%\$S**

Spalte 2 in der Statistikdatei

Wenn **STATIONNAME** nicht gesetzt wird, so enthält **%(S.STATIONNAME)** den Wert der Variablen **%(SYS.COMPUTERNAME)**, welche den im Betriebssystem eingetragenen Namen des Computers anzeigt.

Beispiel:

DpuScan STATIONNAME=XINO_02

USERNAME

Dieser Parameter bezeichnet den Programmbenutzer.

Variable im Programm: **%(S.USERNAME)** oder **%%\$U**

Spalte 3 in der Statistikdatei

Wenn **USERNAME** nicht gesetzt wird, so enthält **%(S.USERNAME)** automatisch den Wert der Variablen **%(SYS.USERNAME)**, welche den eingeloggtten Benutzer angibt.

Beispiel:

DpuScan USERNAME="MAX MUSTERMANN"

DOCCLASS

Die DOCCLASS beschreibt nur die Dokumente im Stapel und hat nichts mit dem Basisprofil zu tun.

Variable im Programm: **%(S.DOCCLASS)** oder **%%c**

Beispiel:

DpuScan DOCCLASS=LIEFERSCHEINE

JOB COUNT

Parameter, der die Anzahl an gestarteten Stapel bezeichnet. Dieser Zähler bei jedem Stapelstart um eins erhöht. Also muss man 99 als Kommandozeilenparameter angeben, wenn die nächste Jobnummer 100 sein soll.

Variable im Programm: **%(S.JOB COUNT)** oder **%%J**

Beispiel:

DpuScan JOB COUNT=99

TASKNAME oder TODONAME

TASKNAME ist eine zusätzliche Beschreibung des Task-Profiles

Variable im Programm: **%(S.TASKNAME)** oder **%%D**.

Beispiel:

DpuScan TASKFILE="RECHNUNGEN 300"
TASKNAME=KLEINGEDRUCKTES

Zusätzliche Parameter

Neben den Parametern des Stapeladatendialoges können neun weitere Parameter angegeben werden, die beliebig verwendet werden können.

CMDPARAM1 bis

Dieser Parameter können beliebig verwendet werden

CMDPARAM9

Variable im Programm: **%(S.CmdParam1)** bis **%(S.CmdParam9)**

Spalte 21 bis 29 in der Statistikdatei

Beispiel:

DpuScan CMDPARAM1="On the fly"

USERPARAM1 bis

Dieser Parameter können beliebig verwendet werden

USERPARAM9

Variable im Programm: **%(S.USERPARAM1)** bis **%(S.USERPARAM9)**

Im Gegensatz zu den CMDPARAMs werden diese Variablen **nicht** in der Statistikdatei ausgegeben.

Beispiel:

**DpuScan USERPARAM1="DRINGEND" USERPARAM2=%
ALLUSERSPROFILE%**

Anm: USERPARAM2 enthält den Pfad zu den gemeinsamen
Programmdaten, i.A. "C:\ProgramData"

Besondere Kommandos

Die Menüleiste des Programms kann ausgeblendet werden. Geschieht die in zu vielen Profile,
so kann es sein dass der Bediener "sich ausschließt". Um den Zugriff wieder zu erlangen,
gibt es diese Parameter:

FORCERIBBONON Schaltet das Menüband ein, das aktuelle Applikationsdarstellungsprofil
wird entsprechend geändert, d.h. der Haken für Meüleiste wird gesetzt.

Beispiel:

DpuScan FORCERIBBONON

FORCERIBBONOFF Schaltet das Menüband aus, das aktuelle Applikationsdarstellungsprofil
wird entsprechend geändert, d.h. der Haken für Meüleiste wird entfernt

Beispiel:

DpuScan FORCERIBBONOFF

AUTOCLOSE=n Der Wert **n** gibt in Minuten an, wann eine Hintergrund-Instanz des
Programms, DpuFinalizer oder DpuProcess, sich automatisch beenden
soll. Gezählt wird vom Schließen des Hauptprogramms aus.

Beispiel:

DpuScan FINALIZE STARTTASK AUTOCLOSE=30

Anm:

FINALIZE startet das Programm im Hintergrund (wenn es noch eine freie
FINALIZE-Lizenz gibt)

STARTTASK gibt an, dass es sofort anfängt die Liste der zu
finalisierenden Stapel zu bearbeiten.

AUTOCLOSE gibt an, dass nach dem Schließen noch eine halbe Stunde
gewartet werden soll, ob noch weitere Stapel gescannt werden.

Siehe auch Hilfeübersicht.

11.4 Variablen (%-Codes)

11.4.1 Übersicht über die Programmvariablen

Das Programm sammelt viele Informationen aus verschiedenen Quellen und stellt diese als Programmvariablen zur Verfügung.

Da diese Variablen mit einem Prozentzeichen beginnen, werden sie auch Prozentcodes oder %Codes genannt.

Alle Programmvariablen können abgefragt werden, einigen Programmvariablen kann auch ein Wert zugewiesen werden.

Variablen können nach ihrer Zugriffsart, ihrem Ursprung, ihrem [Bezugsbereich](#) oder ihrer Verwendung zusammengefasst werden:

| Zugriffsart | Ursprung | Bezugsbereich | Verwendung |
|--|--------------------------------|-----------------------------|--------------------------------|
| Systeminformationen | Erkennung | Station | Endorser-Codes |
| Systemvariablen | Datum und Zeit | Taskprofil | Sonderzeichen |
| Benutzerdefinierte Variablen | Betriebssystem | Basisprofil | |
| | Zähler | Stapel | |
| | Image Header | Dokument | |
| | Markierungen | Verzeichnis | |
| | Kommandozeile | Datei | |
| | | Papier | |
| | | Seite | |
| | | Bild | |

11.4.1.1 Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|--|--|
| %(S .ACTUALCLASS) %\$A | Name des gerade verwendeten Basisprofils. |
| %(S .ACTUALTASK) %(S.TASKFILE) %\$d | Name des gerade verwendeten Taskprofils. Dieser Wert ist nicht zu verwechseln mit %S.TASKNAME), welcher nur zur Beschreibung der Task dient. Die Task kann auch beim Programmstart ausgewählt werden durch die Parameter TASKFILE oder TODOFIL . |
| %(S .ADDPATH) %(ADDPATH) %(S.ADDDIR | Zusätzliches Verzeichnis der gespeicherten Bilder (ohne Dateinamen). Es kann zusätzlich zum Hauptverzeichnis auch ein Unterverzeichnis angegeben werden. |
| %(S .APPTYPE) | 3-Buchstaben-Kürzel für die Betriebsart. DPU als Scanapplikation mit Benutzerschnittstelle, sichtbar auf dem Bildschirm Fnn als Hintergrundprozess vom Typ DpuFinalize. Pnn als Hintergrundprozess vom Typ DpuProcess. Bei mehreren Instanzen im Hintergrund gibt nn die Nummer an, z.B. F01 für den ersten gestarteten Hintergrund-Finalisierer. |
| %(S .ASCII .BELL) %\a | Klingelton (Alarm) |
| %(S .ASCII .BSLASH) %\ | Backslash (inverser Schrägstrich) |
| %(S .ASCII .BSPACE) %\b | Rückwärtsschritt |
| %(S .ASCII .DQUOTE) %\ | Doppeltes Hochkomma |
| %(S .ASCII .ESCAPE) | Escape Zeichen (dec. 27) |






| | |
|---------------------|--|
| %\e | |
| %(S.ASCII.FFEED) | Seitenvorschub |
| %\f | |
| %(S.ASCII.HTAB) | Horizontaler Tabulator |
| %\t | |
| %(S.ASCII.LFEED) | Neue Zeile |
| %\n | |
| %(S.ASCII.NULL) | 0 (ASCII Zeichen Null) |
| %\0 | |
| %(S.ASCII.QMARK) | Fragezeichen |
| %\? | |
| %(S.ASCII.RETURN) | Wagenvorschub neue Zeile |
| %\r | |
| %(S.ASCII.SMARK) | Einfaches Hochkomma |
| %\' | |
| %(S.ASCII.VTAB) | Vertikaler Tabulator |
| %\v | |
| %(S.ASCII.X_) | Zeichen definiert durch nachfolgenden ASCII-Code (0-255) |
| %\x | |
| %\x | z.B. |
| | %\x128 für € |
| | %\x169 für © |
| | %\x174 für ® |
| | %\x177 für ± |

%(S.BARDIRECTION_) Informationen über Richtung des aktuellen Barcodes Nummer 1-9 werden ausgegeben. Der Unterstrich am Ende des Namens muss hier durch eine der Ziffern 1-9 ersetzt werden.






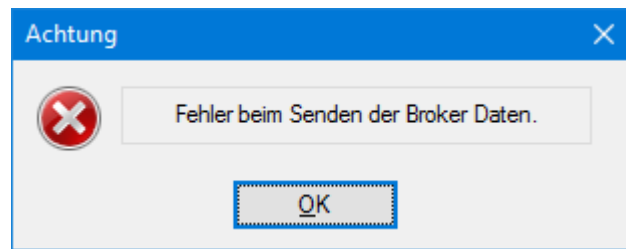
Die zurückgegebenen Werte sind in dieser [Tabelle](#) zusammengefasst:

| Rückgabe- wert | Schrift | Leserichtung | Bilddreh |
|-------------------|---------|----------------------------------|----------|
| 1 | | Von links nach rechts | ~ 0° |
| 2 | | Von links oben nach rechts unten | ~ 45° |
| 3 | | Von oben nach unten | ~ 90° |

| | | | |
|---|---|----------------------------------|-------|
| 4 |  | Von rechts oben nach links unten | ~ 135 |
| 5 |  | Von rechts nach links | ~ 180 |
| 6 |  | Von rechts unten nach links oben | ~ 225 |
| 7 |  | Von unten nach oben | ~ 270 |
| 0 |  | Von links unten nach rechts oben | ~ 315 |

Ein normaler, waagerecht aufgebrachter Barcode sollte mit "1" erkannt werden, kann in Ausnahmefällen aber auch "0" oder "2" sein.

| | |
|--|---|
| <code>%(S.BARDIRECTIONOLD_)</code>  | Informationen über Richtung des letzten gefundenen Barcodes Nummer 1 .. 9. Der Unterstrich am Ende des Namens muss hier durch eine der Ziffern 1 .. 9 ersetzt werden. |
| <code>%(S.BARFIRST)</code> | <p>Liefert den ersten, gefundenen Barcodewert des aktuellen Bildes. Es kann so überprüft werden, ob überhaupt ein Barcode gefunden wurde. Falls nicht, wird kein Wert geliefert.</p> <p>Wenn die Barcodesuche nicht auf mehrere feste Felder eingeschränkt ist, so dieser Wert gleich <code>%(S.BAR1)</code>. Anderenfalls ist dies das erste gefundene Feld.</p> |
| <code>%(S.BARPOS_)</code>  | <p>Liefert die Position des gefundenen Barcodes(1..9) auf dem aktuellen Blatt.</p> <p>Die Ausgabe hat dieses Format:</p> <p>"Linke Kante von links, rechte Kante von links, obere Kante von oben, untere Kante von oben, Maßeinheit". Die Zahlenwerte werden mit Nullen aufgefüllt.</p> |
| <code>%(S.BARPOSOLD_)</code>  | Liefert die Position des zuletzt gefundenen Barcodes, siehe <code>%(S.BARPOS_)</code> . |
| <code>%(S.BARPOSSIBLE)</code> | Gibt an, dass möglicherweise ein Barcode vorhanden ist, dieser konnte jedoch nicht erkannt werden. |
| <code>%(S.BROKERSTATUS)</code> | Broker Status: Numerischer Rückgabewert des Brokeraufrufs. |
| <code>%(S.BROKERSTAT)</code> | Werte größer oder gleich 0 beschreiben den Status des Brokers. |
| <code>%%\$B</code> | <p>Ein Rückgabewert von 0x9999 füllt die Variable <code>%(S.BROKERSTRING)</code> mit dem Brokerbuffer.</p> <p>Werte kleiner 0 signalisieren einen Fehler und brechen die weitere Bearbeitung ab!</p> |



%
(S . BROKERSTATUSPLUGIN) Numerischer Rückgabewert des PlugIn-Aufrufes, wenn dieses [als Broker aufgerufen werden kann](#).

Es gelte die gleichen Werte wie bei %(S.BROKERSTATUS)

%(S . BROKERSTRING) Wenn der Brokeraufruf **0x9999** zurückliefert, dann wird diese Variable mit dem Brokerbuffer gefüllt.
%\$b

%
(S . CMDMACROSTATUS) Status des letzten Makro-Kommandos. Wird zurzeit nicht gesetzt.

%(S . CMDTASKSTATUS) Status des letzten Task-Kommandos, z.B. den Rückgabewert der Abfrage beim Druck eines Stapeldeckblattes oder nach dem Finalisieren.
%(S.COMMANDSTATUS)

1 erfolgreich ausgeführt

0 es trat ein Fehler auf, z.B. Sprungziel nicht gefunden.

-1 das Kommando konnte nicht ausgeführt werden, weil [die Bedingung](#) nicht erfüllt war

%(S . CPU) Gibt einen Text aus, der die Gesamtbelastung aller CPUs in % anzeigt.

%(S . CPU . LOAD) Gibt eine Zahl aus, der die Gesamtbelastung aller CPUs in % anzeigt.

%(S . DIR) Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt **mit** einleitendem und abschließendem Schrägstrich.

C: \ **Fol der \ SubFol der ** Fi | e. Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ **Fol der \ SubFol der ** Fi | e. Ext

%(S . DIR . *) 

Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt **mit** einleitendem und abschließendem Schrägstrich.

C: \ **Fol der \ SubFol der ** Fi | e. Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ **Fol der \ SubFol der ** Fi | e. Ext

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien

gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden, z.B. %(S.DIR.G.1) für das erste Graustufenbild einer Bildgruppe.

Der Wert dieser Variablen ist aber für alle Bilder eines Stapels gleich, da das Verzeichnis für alle Bilder einer Bildgruppe gleich ist und nur zwischen zwei Scans geändert werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.DIR)

%(S .DOCCLASS)

%%\$c

Dokumentenname, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird im Feld „Dokument“ des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt durch den Parameter **DOCCLASS**.

Der Dokumentenname kann auch beim Programmstart über die [Kommandozeile](#) vorbesetzt werden.

%(S .DRIVE)

Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

%(S .DRIVE .*) 

Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden, z.B. %(S.DRIVE.C.2) für das zweite Farbbild einer Bildgruppe.

Der Wert dieser Variablen ist aber für alle Bilder eines Stapels **gleich**, da die Laufwerksangabe nur fest vorgegeben aber nicht verändert werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.DRIVE)

%(S .DRIVEDIR)

Pfad zum Zielverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt **mit** abschließendem Schrägstrich.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

%(S.DRIVEDIR.*) 

Pfad zum Zielverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt mit abschließendem Schrägstrich.

C:\Fol der\SubFol der\Fil e. EXT

\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Fil e. EXT

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden. De facto ist dieser Wert aber für alle Bild-Dateien eines Scans **gleich**, da ein anderer Pfad nur zwischen zwei Scans erzeugt werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen **%(S.DRIVEDIR)**

%(S.ENDORSERCOUNT)

%(S.ENDORSERCOUNT) speichert den

Maximalwert des **%(S.ENDORSERCOUNTLAST)** **erhöht um 1.**

Diese Systeminformation kann überall abgefragt werden, wird bei Programmende aber nicht gespeichert.

Beachten Sie den Hinweis zu Endorser-Variablen.

%(S.ENDORSERCOUNTLAST)

Letzter Zählerstand des Endorsers im aktuellen Stapel.

Diese Stapel-bezogene Variable speichert den letzten Wert der Bild-bezogenen Variable [%\(S.IMAGE.ENDORSER\)](#).

%(S.ENDORSERSTRINGLAST)

Letzter gedruckter Endorser-Text im aktuellen Stapel.

Diese Stapel-bezogene Variable speichert den letzten Wert der Bild-bezogenen Variable **%(S.IMAGE.ENDORSERSTRING)**.

%(S.EVENTMESSAGE)
%(S.MESSAGE)
%%\$M

Letzte Ausgabenachricht einer Ereignisregel: Falls in einer Ereignisregel: "Marke in Broker und Protokolldatei" definiert wurde, kann die zugehörige Ausgabenachricht über **%(S.EVENTMESSAGE)** z.B. in der Protokolldatei als Zeile mit dem Attribut "Ereignismarke" benutzt werden. Auch im Infofenster kann dieser Wert als Beschreibung für die letzte Ereignisregel benutzt werden.



%(S.EVENTPATH)

Durch Events oder Polling erzeugter Pfadanteil.

%(S.EVENTSTART)

Die Variable zeigt an, ob die Ereignisregeln schon einmal durchlaufen wurden.

Sie steht auf 0 sobald die Ereignisregeln das erste Mal abgearbeitet wurden. Zuvor kann unterschieden werden, welche Aktion das Ausführen der Ereignisregeln ausgelöst hat,

| | |
|--|--|
| | siehe dazu Startstatus für die Ereignisregeln |
| <code>%(S.EXPORTPATH)</code> | Pfad, der für den Stapel-Export verwendet wird. |
| <code>%(S.EXT)</code> | <p>Dateityp für die zu speichernden Bilder, ohne einleitenden Punkt.</p> <p>C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT</p> <p>Wenn für verschiedene Farbformate in der Bildgruppe unterschiedliche Dateitypen definiert sind, so werden statt der Endung nur drei Sterne angezeigt:</p> <p>C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. ***</p> |
| <code>%(S.EXT.*)</code>  | <p>Dateityp für die zu speichernden Bilder, ohne einleitenden Punkt.</p> <p>C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT</p> <p>Wenn für verschiedene Farbformate in der Bildgruppe unterschiedliche Dateitypen definiert sind, so kann durch Angabe von Farbtyp und Position die entsprechende Dateiendung angezeigt werden. Werden z.B. Schwarzweiß-Bilder als TIF und Farbbilder als JPG, so liefert %(S.EXT.C.1) den Wert JPG.</p> <p>Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.EXT)</p> |
| <code>%(S.EXTERNALDATASTATUS)</code> | Rückgabewert der PlugIn-DLL |
| <code>%(S.FILE)</code> | <p>Dateiname mit Dateityp für das zu speichernde Bild.</p> <p>C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. Ext</p> <p>\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Fi l e. Ext</p> <p>Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt:</p> <p>C:\Fol der\SubFol der\Fi l e__*_. Ext</p> <p>\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Fi l e__*_. Ext</p> <p>Wenn für die Bildgruppe mehrere Dateinamen definiert wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet:</p> <p>C:\Fol der\SubFol der*****. Ext</p> <p>\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der*****. Ext</p> |
| <code>%(S.FILE.*)</code>  | <p>Dateiname bzw. Dateinamen mit Dateityp für die zu speichernden Bilder.</p> <p>Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien</p> |

gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden.

%(S.PATH.C.1) für das erste Farbbild

Wenn es keine Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, wird der automatische Suffix angezeigt:

C:\Fol der\SubFol der\ **Name__C1_. Ext**

\\Server\Share\Fol der\ **SubFol der\ Name__C1_. Ext**

Wenn es für die Bildgruppe Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, werden diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde %(S.PATH.B.2) liefern:

C:\Fol der\SubFol der\ **Bank. Ext**

\\Server\Share\Fol der\SubFol der\ **Bank. Ext**

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.FILE)

%(S.FILEIMAGECOUNT) Anzahl der Bilder in der aktuellen Datei, jedoch ohne rot markierte Bilder. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. Er verhält sich wie %(S.SAVECOUNT). Dieses Verhalten ist zu beachten, wenn die Variable z.B. für Bates Stempel verwendet werden sollen.

%(S.FILEIMAGECOUNTALL) Anzahl der Bilder in der aktuellen Datei.




%(S.FILEIMAGECOUNTIN) Anzahl Bilder in einer Datei, die zuvor von der Platte geladen wurde.

%(S.IMAGE.CODING.*) Codierungsmodus des aktuellen Bildes bei Abspeicherung.

%(S.IMAGE.COLOR.*) Farbtyp des aktuellen Bildes



- 0: unbekannt
- 1: Bitonal
- 2: Grau
- 3: Farbe



| | |
|---|--|
| <p>% (S . IMAGE . COLORINDEX . *)</p> | <p>Ordnungszahl des Bildes, falls in einem Scan mehrere Bilder derselben Farbtiefe vorhanden sind.</p> <p>1: erstes Bitonalbild 2: zweites Bitonalbild</p> <p>Formt zusammen mit S.IMAGE.COLOR einen eindeutigen Index eines Bildes in der Gesamtheit der Bilder eines Scans.</p> |
| <p>%(S . IMAGE . DPI . *)</p> | <p>Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch, einige Beispiele finden Sie hier.</p> |
| <p>%(S . IMAGE . DPIX . *)</p> | <p>Horizontale Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch</p> <p>Die alte Schreibweise dieser Variable %(S.IMAGE.DPI_X) sollte nicht verwendet werden.</p> |
| <p>%(S . IMAGE . DPIY . *)</p> | <p>Vertikale Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch.</p> <p>Üblicherweise sind horizontale und vertikale Auflösung beim Scannen stets gleich. Bei Bildern aus anderen Quellen können die Auflösungen unterschiedlich sein.</p> <p>Die alte Schreibweise dieser Variable %(S.IMAGE.DPI_Y) sollte nicht verwendet werden.</p> |
| <p>% (S . IMAGE . ENDORSER)</p> | <p>Endorsernummer des aktuellen Bildes. Dieser Wert wird bei jedem Scan vom Scanner abgefragt. Er ist nicht unbedingt fortlaufend, da der Scanner ihn z.B. als Reaktion auf einen Benutzereingriff oder ein Zählereignis beliebig setzen kann.</p> <p>Dieser Wert ist für alle Bilder dieses Scanvorgangs gleich, d.h. alle Vorder- und alle Rückseitenbilder eines Blattes.</p> <p>Für den Stapel wird der jeweils letzte Wert in % (S . ENDORSERLAST) gespeichert.</p> |
| <p>%(S . IMAGE . ENDORSERSTRING)</p> | <p>Aufgedruckter Endorsertext des aktuellen Bildes.</p> <p>Dieser Text ist für alle Bilder dieses Scanvorgangs gleich, d.h. alle Vorder- und alle Rückseitenbilder.</p> <p>Für den Stapel wird der jeweils letzte Wert in % (S . ENDORSERSTRINGLAST) gespeichert..</p> |
| <p>% (S . IMAGE . HEIGHT . *)</p> | <p>Höhe eines Bildes in Pixel. Die Höhe hängt ab von der gewählten Auflösung.</p> |
| <p>%(S . IMAGE . ID . *)</p> | <p>Eindeutiger Bildzähler innerhalb des Stapels</p> |
| <p>%(S . IMAGE . INFO)</p> | <p>Liefert den ImageHeader für das aktuelle Bild.</p> |
| <p>%K</p> | |


| | |
|--|---|
| <code>%(S . IMAGE . INFOOLD)</code> | Liefert den ImageHeader für das des vorherige Bild. |
| <code>%%\$K</code> | Durch einen Vergleich mit dem ImageHeaders des aktuellen Bildes <code>%(S . IMAGE . INFO)</code> , kurz <code>%K</code> , können in den Ereignisregeln Untersuchungen auf Veränderungen vorgenommen werden. |
| <code>%(S . IMAGE . OCRFILE)</code> | Dateiname für das Ergebnis der Texterkennung (OCR) |
| <code>% (S . IMAGE . POSINFILE .*)</code> | Position des Bildes in einer Datei beim Einlesen. |
| <code>%(S . IMAGE . SAVED . *)</code>  | Information zum Speicherstatus des aktuellen Bildes. Wurde das Bild gespeichert, wird eine "1" geliefert, andernfalls eine "0". |
| <code>%(S . IMAGE . SIDE)</code> <code>%(S.PAGESIDE)</code> <code>%s</code> | <p>Blattinformation (Vorder- oder Rückseite): Die Vorderseite wird mit "1" und die Rückseite mit "2" gekennzeichnet. Wenn die Blattinformation unbekannt ist (z.B. Lade von Verzeichnis), wird "0" ausgegeben.</p> <p>Achtung, diese Variable hat ein besonderes Verhalten bei der Aufzählungs-Formatierung, die Null wird ignoriert und der erste Wert der 1 zugewiesen.</p> <p><code>%s[Front,Back]</code> liefert für 1=Front und 2=Back.</p> <p>Bei anderen Variablen beginnt die Zählung bei Null und somit würde 1=Back liefern und 2 nichts.</p> |
| <code>%(S . IMAGE . SIZE . *)</code>  | Größe des Bildes in Bytes. |
| <code>% (S . IMAGE . SIZEBITON AL)</code> <code>%k</code> | Größe der Daten des G4-komprimierten bitonalen Bildes in Bytes. |
| <code>%(S . IMAGE . TIME)</code> | Scanzeitpunkt des aktuellen Bildes. |
| <code>%(S . IMAGE . WIDTH . *)</code>  | Breite eines Bildes in Pixel. Die Breite hängt ab von der gewählten Auflösung. |
| <code>%(S . IMPORTPATH)</code> | Pfad, welcher für den Stapel-Import verwendet wird. |
| <code>%(S . IN . PATH)</code> <code>%(S.INPUTPATH)</code> | <p>Gesamter Pfad zur Bildquelle, bestehend aus Laufwerk, Pfad, Dateinamen und Erweiterung.</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext</p> |

| | |
|---|--|
| %(S . IN . DRIVEDIR) %(S.INPUTDRIVEDIR) | <p>Pfad zum Quellverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt mit abschließendem Schrägstrich.</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext</p> <p>\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext</p> |
| %(S . IN . DRIVE) %(S.INPUTDRIVE) | <p>Laufwerk, das die Bildquelle angibt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich.</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext</p> <p>\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ Name. Ext</p> |
| %(S . IN . DIR) %(S.INPUTDIR) | <p>Verzeichnis, in dem die einzulesende Datei liegt, ohne Laufwerk und Dateiname.</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext</p> <p>\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext</p> <p>Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.</p> |
| %(S . IN . NAME) %(S.INPUTNAME) | <p>Name der Quellbilddatei, ohne Punkt und Dateityp.</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext</p> |
| %(S . IN . EXT) %(S.INPUTEXT) | <p>Dateityp der Quellbilddatei, ohne Punkt.</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext</p> |
| %(S . ISVISIBLE . BITONAL) | <p>Zeigt an, ob Schwarzweiß-Bilder angezeigt werden.</p> |
| %(S . ISVISIBLE . COLOR) | <p>Zeigt an, ob Farbbilder angezeigt werden.</p> |
| %(S . ISVISIBLE . GRAY) | <p>Zeigt an, ob Graustufenbilder angezeigt werden.</p> |
| %(S . ISVISIBLE . MARK . BLUE) | <p>Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die blau markiert sind.</p> |

| | |
|--|---|
| % (S . ISVISIBLE . MARK . GREEN | Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die grün markiert sind. |
| % (S . ISVISIBLE . MARK . NO RMAL) | Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die nicht markiert sind. |
| % (S . ISVISIBLE . MARK . RED | Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die rot markiert sind. |
| %(S . JOBCOUNT) %\$J | <p>Stapelzähler; Anzahl der gestarteten Stapel. Er wird beim Anlegen eines <i>neuen</i> Stapels um Eins erhöht, bereits vorhandene Stapel werden also nicht mitgezählt.</p> <p>Der Zähler wird unabhängig vom gewählten Profil gesetzt.</p> <p>Der Anfangswert kann beim Programmstart vorgegeben werden durch den Parameter JOBCOUNT.</p> |
| %(S . JOBFILECOUNT) %(S.FILECOUNT) | <p>Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen.</p> <p>Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. Er verhält sich wie %(SAVECOUNT). Dieses Verhalten ist zu beachten, wenn die Variable z.B. für Bates Stempel verwendet werden sollen.</p> |
| % (S . JOBFILECOUNTALL) %(S.FILECOUNTALL) %(S.IMAGEFILE) | <p>Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel.</p> <p>Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert.</p> |
| % (S . JOBIMAGECOUNT) %(S.IMAGECOUNT) | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel abzüglich der rot markierten Bilder. |
| % (S . JOBIMAGECOUNTALL L) %(S.IMAGECOUNTALL) %(S.IMAGEINFILEJOB) | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel. |
| %(S . JOBPATHCOUNT) %(S.PATHCOUNT) | Anzahl der Pfade im Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen |

| | |
|--|---|
| <p>% (S .JOBPATHCOUNTALL) %(S.PATHCOUNTALL)</p> | <p>Anzahl der Pfade im Stapel.</p> |
| <p>%(S .LINEEND)</p> | <p>Zeichenfolge für das Ende einer Zeile. Der Wert CRLF oder LF oder LFCR kann in den Systeminformationen eingestellt werden, er trägt dort die Bezeichnung LineEnd.</p> |
| <p>%(S .MAINPATH) %(MAINPATH) %(S.MAINDIR</p> | <p>Hauptverzeichnis für die gespeicherten Bilder. Dieser Wert muss im Basisprofil angegeben sein und mindestens eine Laufwerksangabe enthalten. Es kann ein zusätzliches Verzeichnis angegeben werden.</p> |
| <p>%(S .MARK .BLUE) %(S .MARKBLUE)</p> | <p>Gibt an, ob ein Bild eine blaue Marke hat, d.h. einen Fehler verursacht, der das Finalisieren verhindert. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert %(S.MARK.BLUE) eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine blaue Marke hat.</p> |
| <p>%(S .MARK .BLUE . *) </p> | <p>Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert % (S.MARK.BLUE.C.1) liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe.</p> |
| <p>% (S .MARK .BLUEACTIVE)</p> | <p>Gibt an, ob Bilder mit blauen Marken im Stapel gesetzt sind.</p> |
| <p>% (S .MARK .BLUECOUNT)</p> | <p>Gibt an, wie viele Bilder im Stapel blau markiert sind.</p> |
| <p>%(S .MARK .GREEN) %(S .MARKGREEN)</p> | <p>Gibt an, ob ein Bild eine grüne Marke hat, d.h. ein wichtiges Bild ist. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert % (S.MARK.GREEN) eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine grüne Marke hat.</p> |
| <p>%(S .MARK .GREEN . *) </p> | <p>Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert % (S.MARK.GREEN.C.1) liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe.</p> |

| | |
|--|--|
| % (S . MARK . GREENACTIV E) | Gibt an, ob Bilder mit grünen Marken im Stapel gesetzt sind. |
| % (S . MARK . GREENCOUNT) | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel grün markiert sind. |
| %(S . MARK . RED) %(S . MARKRED) | Gibt an, ob ein Bild eine rote Marke hat, d.h. beim Finalisieren verworfen werden soll. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert %(S.MARK.RED) eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine rote Marke hat. |
| %(S . MARK . RED . *)  | Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert % (S.MARK.RED.C.1) liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe. |
| % (S . MARK . REDACTIVE) | Gibt an, ob Bilder mit roten Marken im Stapel gesetzt sind. |
| %(S . MARK . REDCOUNT) | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel rot markiert sind. |
| %(S . MARK . WHITE) %(S . MARKWHITE) | Gibt an, ob ein Bild eine weiße Marke hat, d. ausgeblendet ist. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert % (S.MARK.WHITE) eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine weiße Marke hat. |
| %(S . MARK . WHITE . *)  | Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert % (S.MARK.WHITE.C.1) liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe. |
| % (S . MARK . WHITEACTIV E) | Gibt an, ob Bilder mit weißen Marken im Stapel gesetzt sind. |
| % (S . MARK . WHITECOUNT) | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel weiß markiert sind. |

| | |
|--|---|
| <code>%(S . MEMORY)</code> | Speicherinformationen als Zeichenkette |
| <code>%(S . MEMORY . FREE)</code> | Freier Speicher in MB |
| <code>%(S . MEMORY . LOAD)</code> | Benutzter Speicher in % |
| <code>%(S . MEMORY . TOTAL)</code> | Gesamter Speicher in MB |
| <code>%(S . MEMORY . USED)</code> | Benutzter Speicher in MB |
| <code>%(S . NAME)</code> | Dateiname für die zu speichernden Bilder, ohne Pfad und ohne Dateityp C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e . Ext Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt: C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e __*__. Ext Wenn für die Bildgruppe mehrere Dateinamen definiert wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet: C: \ Fol der \ SubFol der \ ***** . Ext |
| <code>%(S . NAME . *)</code>  | Dateiname für die zu speichernden Bilder, ohne Pfad und ohne Dateityp Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden. z.B. <code>%(S.NAME.C.1)</code> für das erste Farbbild in der Bildgruppe. Wenn es keine Vorgaben in der Dateidefinition gibt, wird der automatische Suffix angezeigt: C: \ Fol der \ SubFol der \ Name__C1 _. Ext Wenn es für die Bildgruppe Vorgaben in der Dateidefinition gibt, werden diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde <code>%(S.NAME.B.2)</code> liefern: C: \ Fol der \ SubFol der \ Bank . Ext Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen <code>%(S.NAME)</code> |
| <code>%(S . OPENJOBBASE)</code> | Verzeichnis, in dem die offenen Stapel im OpenJob-Betrieb zwischengespeichert werden. |

| | |
|-----------------------------------|--|
| <code>%(S . OPENJOBPATH)</code> | Pfad des offenen Stapels im OpenJob-Betrieb. Bitte beachten Sie, dass die Ablagestruktur in diesem Verzeichnis nicht der Struktur im Zielverzeichnis entspricht. |
| <code>%(S . OUT . PATH)</code> | Diese Funktion liefert den vollständigen Ausgabepfad für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. |
| <code>%(S.REALPATH)</code> | |
| <code>%F</code> | |

`C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext`

`\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext`

Der Namesteil "Real" soll anzeigen, dass es sich um den Namen handelt, unter dem die Datei tatsächlich gespeichert wird beim Finalisieren eines offenen Stapels.

| | |
|--------------------------------------|--|
| <code>%(S . OUT . DRIVEDIR)</code> | Diese Funktion liefert das Verzeichnis für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. |
| <code>%(S.REALDRIVEDIR)</code> | |

Die Rückgabe erfolgt mit dem abschließendem Schrägstrich:

`C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext`

`\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ Fi l e. Ext`

| | |
|----------------------------------|--|
| <code>%(S . OUT . FILE)</code> | Diese Funktion liefert den Dateinamen mit Dateityp für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. |
| <code>%(S.REALFILE)</code> | |

`C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext`

| | |
|-----------------------------------|--|
| <code>%(S . OUT . DRIVE)</code> | Diese Funktion liefert die Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. |
| <code>%(S.REALDRIVE)</code> | |
| <code>%D</code> | |

Die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich

`C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext`

`\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT`

| | |
|---------------------------------|--|
| <code>%(S . OUT . DIR)</code> | Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. |
| <code>%(S.REALDIR)</code> | |
| <code>%P</code> | |

`C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext`

`\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext`

| | |
|----------------------------------|--|
| <code>%(S . OUT . NAME)</code> | Diese Funktion liefert den Dateinamen für das zu speichernde Bild ohne Pfad und Endung. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. |
| <code>%(S.REALFILENAME)</code> | |

| | |
|---|---|
| %(S.REALNAME) | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %N | |
| %(S . OUT . EXT) | Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild ohne vorangehenden Punkt. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. |
| %E | |
| | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . OUT . EXT +) | Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild mit vorangehenden Punkt. |
| %(S.REALEXT) | |
| | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . PATH) | Vollständiger Ausgabepfad für das zu speichernde Bild. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt: C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e__*_. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e__*_. Ext Wenn für die Bildgruppe mehrere Dateinamen definiert wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet: C: \ Fol der \ SubFol der \ *****. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ *****. Ext |
| %(S . PATH . *)  | Vollständiger Ausgabepfad für das zu speichernde Bild. Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden. %(S.PATH.C.1) für das erste Farbbild Wenn es keine Vorgaben in der Dateidefinition gibt, wird der automatische Suffix angezeigt: C: \ Fol der \ SubFol der \ Name__C1_. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name__C1_. Ext Wenn es eine Vorgaben in der Dateidefinition gibt, wird diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde %(S.PATH.B.2) liefern: C: \ Fol der \ SubFol der \ Bank. Ext |

\\ Server \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Bank. Ext

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.PATH)

%(S . PATHFILECOUNT)

%(S.FILESINPATH)

Diese Funktion liefert die Anzahl Dateien im aktuellen Verzeichnis, ohne solche die durch rote Marken gelöscht werden.

%

(S . PATHFILECOUNTAL
L)

Diese Funktion liefert die Anzahl Dateien im aktuellen Verzeichnis.

%

(S . PATHIMAGECOUNT)

Diese Funktion liefert die Anzahl der Bilder im aktuellen Verzeichnis, ohne solche, die durch rote Marken gelöscht werden.

%

(S . PATHIMAGECOUNTA
LL)

Diese Funktion liefert die Anzahl der Bilder im aktuellen Verzeichnis.

%

(S . POLLBATCHGETFOU
ND)

Diese Funktion liefert den Jobnamen des gefundenen Stapel, wenn das Programm im Polling-Betrieb [nach Stapeln sucht](#).

%(S . POLLFILEFOUND)

Diese Funktion liefert den Pfad der gefundenen Pollingdatei, wenn im Polling-Betrieb [nach Dateien gesucht](#) wird.

%(S . POLLPATHBASE)

Diese Funktion liefert das eingestellte Verzeichnis, in welchem im Polling-Betrieb [nach Dateien sucht](#).

Die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich.

%(S . POLLPATHFOUND)

Wenn im Polling-Betrieb [nach Dateien gesucht](#) wird, so liefert diese Funktion das Unterverzeichnis, in dem die Bilder liegen. Die Polling-Datei selbst muss nicht [dort liegen](#).

Die Angabe erfolgt **mit** abschließendem Schrägstrich.

%(S . PROGRAM . PATH)

Vollständiger Pfad zum Programm.

%

(S . PROGRAM . DRIVEDIR)

Liefert das Programmverzeichnis, **mit** abschließendem Schrägstrich.

%(S . PROGRAM . FILE)

Name der Programmdatei, ohne Laufwerks- und Pfadangabe.

%(S . PROGRAM . DRIVE)

Laufwerk, in dem das Programm liegt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich.

%(S . PROGRAM . DIR)

Verzeichnis, in dem das Programm liegt, ohne Laufwerk und Dateiname.

Die Angabe erfolgt **mit** einleitendem und abschließendem

| | |
|---|---|
| | Schrägstrich. |
| <code>%(S . PROGRAM . NAME)</code> | Dateiname des Programms, ohne Pfad und Dateityp. |
| <code>%(S . PROGRAM . EXT)</code> | Dateityp der Programmdatei ohne vorangehenden Punkt. |
| <code>%(S . SCANSIDES)</code> | Liefert eine 1, wenn simplex gescannt wird oder 2 wenn duplex gescannt wird. |
| <code>%(S . SCANSMINUTE)</code> <code>%f</code> | Anzahl Scans pro Minute. Dieser Wert wird im Raster von wenigen Sekunden ständig neu berechnet und stellt einen Momentwert der Geschwindigkeit dar, ähnlich wie bei einem Tachometer. Da mehrere Bilder bei einem Scanvorgang erzeugt werden können, entspricht dieser Wert <i>nicht</i> der Anzahl Bilder pro Minute. |
| <code>%(S . STATUS . PATH)</code> <code>%(S.STATUSPATH)</code> <code>%(S.STATUS)</code> <code>%(STATUSFILE)</code> | Vollständiger Pfad zur Protokolldatei. C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext |
| <code>%</code> <code>(S . STATUS . DRIVEDIR)</code> <code>%(S.STATUSDRIVEDIR)</code> | Liefert das Verzeichnis der Protokolldatei, mit abschließendem Schrägstrich. <code>%</code> Vollständiger Pfad zur Protokolldatei. <code>(S . STATUS . PATH)</code> C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT <code>%(S.STATUSPATH)</code> \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT <code>%(S.STATUS)</code> <code>%(STATUSFILE)</code> |
| <code>%(S . STATUS . FILE)</code> <code>%(S.STATUSFILE)</code> | Name der Protokolldatei, ohne Laufwerks- und Pfadangabe. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| <code>%(S . STATUS . DRIVE)</code> <code>%(S.STATUSDRIVE)</code> | Laufwerk, auf dem die Protokolldatei liegt. Laufwerk, das die Bildquelle angibt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| <code>%(S . STATUS . DIR)</code> | Verzeichnis, in dem die Protokolldatei liegt, ohne Laufwerk und Dateiname. |

| | |
|--|--|
| <code>%(S.STATUSDIR)</code> | Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| <code>%(S . STATUS . NAME)</code> | Dateiname der Protokolldatei, ohne Pfad und Dateityp. |
| <code>%(S.STATUSNAME)</code> | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| <code>%(S . STATUS . EXT)</code> | Dateityp der Protokolldatei ohne vorangehenden Punkt. |
| <code>%(S.STATUSEXT)</code> | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| <code>% (S . TARGETBASEPATH)</code> | Zielpfad für die Bilder, mit abschließendem Schrägstrich. C: \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fol der \ Fi l e. EXT |
| <code>%(S.STARTPATH)</code> | \ \ Ser ver \ Shar e \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fo l der \ Fi l e. EXT Dieser Wert ist zusammengesetzt aus <code>%(S.MAINPATH)</code> und <code>%(S.ADDPATH)</code> . |
| <code>%(S . TARGETPATH)</code> | Zielpfad für die Bilder, mit abschließendem Schrägstrich. Er ist zusammengesetzt aus <code>%(S.TARGETBASEPATH)</code> und <code>%(S.EVENTPATH)</code> . C: \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fol der \ Fi l e. EXT \ \ Ser ver \ Shar e \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event F ol der \ Fi l e. EXT Durch die Einstellungen im Pollingmodus kann zwischen diesen Komponenten noch das Bild-Unterverzeichnis stehen, aus dem die Bilder eingelesen werden. |
| <code>%(S . TASKNAME)</code> <code>%%\$D</code> | Taskname, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird im Feld "Taskname" des Stapelraten-Dialoges vorbesetzt. Der Taskname kann auch <u>beim Programmstart vorbesetzt</u> werden durch den Parameter TASKNAME . Falls er nicht vorbesetzt wird, ist er identisch mit dem Wert der Variablen <code>%(S.TASKFILE)</code> . |
| <code>%(S . TASKSTATUS)</code> | Status des aktuellen Programmablaufs. Dabei werden folgende Strings ausgegeben: "ERROR" beim Auftreten eines Fehlers "START" beim Start eines Stapels "HALT" beim Pausieren eines Stapels "STOP" wenn der Stapel beendet wird |

| | |
|------------|--|
| "EXIT" | beim Verlassen des Programms |
| "CONTINUE" | beim Fortsetzen eines Stapels |
| "WORK" | wenn der Stapel aktiv ist |
| "READY" | wenn momentan keine Aktion durchgeführt wird |

| | |
|--|--|
| <code>%(S . TIME . AMPM)</code> <code>%p</code> | Landesübliche Zeitangabe AM/PM für eine 12-Stunden-Uhr, AM für Vormittags, PM für Nachmittags. |
| <code>%(S . TIME . DATE)</code> <code>%x</code> | Datum in landesüblichem Format (z.B. dd.mm.yyyy für Deutschland, oder mm/dd/yyyy in den Vereinigten Staaten von Amerika oder yyyy-mm-dd in der Volksrepublik China). |
| <code>%(S . TIME . DATETIME)</code> <code>%c</code> | Datum und Zeit in landesüblicher Schreibweise. |
| <code>%(S . TIME . DAYLONG)</code> <code>%A</code> | Name des Wochentags, ausgeschrieben. |
| <code>%(S . TIME . DAYMONTH)</code> <code>%d</code> | Tag des Monats als Dezimalzahl (01-31) |
| <code>%(S . TIME . DAYSHORT)</code> <code>%a</code> | Name des Wochentags, abgekürzt |
| <code>%(S . TIME . DAYWEEK)</code> <code>%w</code> | Wochentag als Dezimalzahl (0-6; Sonntag ist 0) |
| <code>%(S . TIME . DAYYEAR)</code> <code>%j</code> | Tag des Jahres als Dezimalzahl (001-366) |
| <code>%(S . TIME . HOUR)</code> <code>%H</code> | Stunde im 24-Stunden-Format (00-23) |
| <code>%(S . TIME . HOURAM)</code> <code>%I</code> | Stunde im 12-Stunden-Format (01-12) |
| <code>%(S . TIME . MILLISEC)</code> <code>%@</code> | Millisekunden als Dezimalzahl |
| <code>%(S . TIME . MINUTE)</code> <code>%M</code> | Minute als Dezimalzahl (00-59) |
| <code>%(S . TIME . MONTH)</code> <code>%m</code> | Monat als Dezimalzahl (01-12) |
| <code>%</code> <code>(S . TIME . MONTHLONG)</code> <code>%B</code> | Name des Monats, ausgeschrieben |
| <code>%</code> <code>(S . TIME . MONTHSHORT)</code> <code>)</code> | Name des Monats in abgekürzter Form. |

%b

%(S.TIME.SECOND) Sekunde als Dezimalzahl (00-59)

%S

%(S.TIME.TIME) Zeit in landesüblichem Format (z.B. hh:mm:ss für
%X Deutschland)

%(S.TIME.TIMEZONE) Zeitzonennamen; keine Zeichen, falls die Zone unbekannt ist
%Z

% Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit **Montag** als erstem Tag
(S.TIME.WEEKYEARM) der Woche (00-51)

%W

% Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit **Sonntag** als erstem Tag
(S.TIME.WEEKYEARS) der Woche (00-51)

%U

%(S.TIME.YEARLAST) Letzte Stelle einer Jahreszahl (0-9)

%z

%(S.TIME.YEARLONG) Jahr mit Jahrhundert als Dezimalzahl

%Y

% Jahr ohne Jahrhundert als Dezimalzahl (00-99)

(S.TIME.YEARSHORT)

%y

%(S.UNICODE.BOM) Diese Funktion liefert eine Unicode-Byte-Order-Mark. Diese Zeichenfolge gibt an, welcher Kodierung die nachfolgenden Daten entsprechen, z.B. EF BB BF für UTF-8 oder FF FE für UTF-16 little Endian.

%(S.UNIQUE)

Postfix-String für Verzeichnisse bzw. Dateien, die durch manuelle Trennung entstanden sind, und nun zwischen zwei fortlaufend nummerierten Elementen eingefügt werden müssen.

Dieser Wert kann in den [Systeminformationen](#) des Programms eingestellt werden, er trägt dort die Bezeichnung **FileUniquePostfix**.


%(S.USEREVENT_) 

Gibt den Status der Benutzerereignisse 1 - 32 aus. Die Variable liefert entweder den Wert "0" wenn das entsprechende Ereignis nicht eingetreten ist bzw. "1" wenn das Ereignis eingetreten ist.

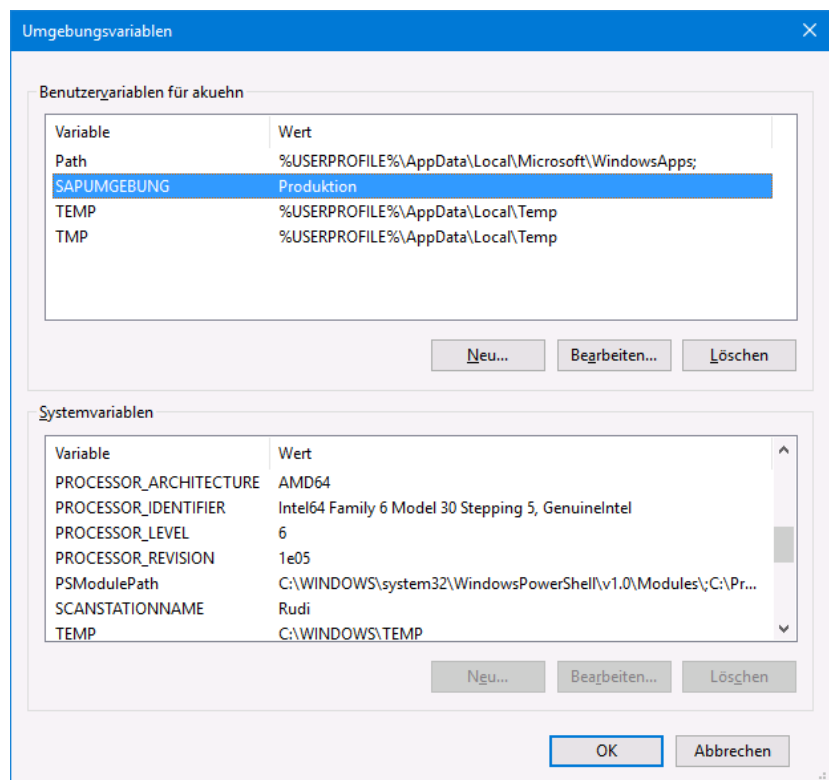
Benutzerereignisse werden ausgelöst durch das entsprechende [Toolbar-Kommando](#).

Sie werden nach dem Abarbeiten der Ereignisregeln für eine Bildgruppe automatisch zurückgesetzt.

Eingebunden in Ereignisregeln lassen sich so Aktionen abhängig von bestimmten Ereignissen ausführen.

| | |
|--|--|
| <code>%</code> <code>(S . USEREVENTLAST_)</code>  | Gibt an, ob das entsprechende Benutzerereignis auf dem vorangegangenen Bild eingetreten ist. D.h. der Wert wird für <i>das Bild nach dem Ereignis</i> einmalig gesetzt und nach dem Abarbeiten der Ereignisregeln wieder auf 0 gestellt. |
| <code>%(S . USERNAME)</code> <code>%%\$U</code> | Benutzername, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird im Feld „Benutzer“ des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt. Der Benutzername kann auch beim Programmstart vorbesetzt werden durch den Parameter USERNAME . |
| <code>%(S . UTC . AMPM)</code> | Landesübliche Zeitangabe AM/PM für eine 12-Stunden-Uhr, AM für Vormittags, PM für Nachmittags. Verwenden Sie die UTC -Angabe, wenn die Daten zwischen Standorten in verschiedenen Zeitzonen verwendet werden sollen. In der GMT-Zeitzone (London) entspricht die lokale Zeitangabe der UTC-Zeitangabe. In der CET-Zeitzone (Berlin) entspricht die lokale Zeitangabe der UTC mit einer Differenz von plus einer Stunde, bzw. von plus zwei Stunden bei Sommerzeit. |
| <code>%(S . UTC . DATE)</code> | Datum in landesüblichem Format (z.B. dd.mm.yyyy für Deutschland, oder mm/dd/yyyy in den Vereinigten Staaten von Amerika oder yyyy-mm-dd in der Volksrepublik China). |
| <code>%(S . UTC . DATETIME)</code> | Datum und Zeit in landesüblicher Schreibweise. |
| <code>%(S . UTC . DAYLONG)</code> | Name des Wochentags, ausgeschrieben. |
| <code>%(S . UTC . DAYMONTH)</code> | Tag des Monats als Dezimalzahl (01-31) |
| <code>%(S . UTC . DAYSHORT)</code> | Name des Wochentags, abgekürzt |
| <code>%(S . UTC . DAYWEEK)</code> | Wochentag als Dezimalzahl (0-6; Sonntag ist 0) |
| <code>%(S . UTC . DAYYEAR)</code> | Tag des Jahres als Dezimalzahl (001-366) |
| <code>%(S . UTC . HOUR)</code> | Stunde im 24-Stunden-Format (00-23) |
| <code>%(S . UTC . HOURAM)</code> | Stunde im 12-Stunden-Format (01-12) |
| <code>%(S . UTC . MILLISEC)</code> | Millisekunden als Dezimalzahl |
| <code>%(S . UTC . MINUTE)</code> | Minute als Dezimalzahl (00-59) |
| <code>%(S . UTC . MONTH)</code> | Monat als Dezimalzahl (01-12) |
| <code>%(S . UTC . MONTHLONG)</code> | Name des Monats, ausgeschrieben |
| <code>%</code> <code>(S . UTC . MONTHSHORT)</code> | Name des Monats in abgekürzter Form. |
| <code>%(S . UTC . SECOND)</code> | Sekunde als Dezimalzahl (00-59) |
| <code>%(S . UTC . TIME)</code> | Zeit in landesüblichem Format (z.B. hh:mm:ss für |

| | |
|--|---|
| | Deutschland) |
| <code>%(S . UTC . TIMEZONE)</code> | Zeitzonennamen; keine Zeichen, falls die Zone unbekannt ist |
| <code>%(S . UTC . WEEKYEARM)</code> | Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit Montag als erstem Tag der Woche (00-51) |
| <code>%(S . UTC . WEEKYEARS)</code> | Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit Sonntag als erstem Tag der Woche (00-51) |
| <code>%(S . UTC . YEARLAST)</code> | Letzte Stelle einer Jahreszahl (0-9) |
| <code>%(S . UTC . YEARLONG)</code> | Jahr mit Jahrhundert als Dezimalzahl |
| <code>%(S . UTC . YEARSHORT)</code> | Jahr ohne Jahrhundert als Dezimalzahl (00-99) |
| <code>%</code> <code>(SYS . COMPUTERNAME)</code> <code>%(SYS.STATIONNAME)</code> | Inhalt der Umgebungsvariablen COMPUTERNAME, also Name des Computers. |
| <code>%(SYS . DESKTOP)</code> | Inhalt der Umgebungsvariablen DESKTOP, d.h. Pfad zum Desktop-Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, ohne abschließenden Schrägstrich, z.B.: |
| | <code>C:\Users\EBERHA~1\Desktop</code> |
| <code>%(SYS . ENV . *)</code> | Liefert den Inhalt einer beliebigen Umgebungsvariable, z.B. die Eingabeaufforderung PROMPT durch <code>%(SYS.ENV.PROMPT)</code> . Auch benutzerdefinierte Umgebungsvariable können abgefragt werden. Im Beispiel unten würde <code>%(S.SYS.SAPUMGEBUNG)</code> den Wert "Produktion" zurückliefern |



%(SYS.MYDOCUMENTS) Inhalt der Umgebungsvariablen MYDOCUMENTS, d.h. Pfad zum "Meine Dokumente"-Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:

C:\Users\EBERHA~1\Documents

%(SYS.TEMP) Inhalt der Umgebungsvariablen TEMP, d.h. Pfad zum temporären Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:



C:\Users\EBERHA~1\AppData\Local\Temp

%(SYS.USERNAME) Inhalt der Umgebungsvariablen USERNAME, d.h. der Name des eingeloggten Benutzers. Diese Variable ist nicht zu verwechseln mit der Programmvariablen %(S.USERNAME) die per Kommandozeile oder Dialog beliebig gesetzt werden kann.

11.4.1.2 Systemvariablen

Systemvariablen sind Werte, die das Programm ggf. ermittelt und dann speichert. Sie können überschrieben werden.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|--|---|
| <code>%(S . BAR)</code> | Liefert den Barcode für das aktuelle Bild. |
| <code>%R</code> | Wird nach <i>mehreren</i> Barcodes gesucht, so werden die Ergebnisse durch Komma getrennt aufgelistet. |
| <code>%(S . BAR_)</code>  | Die einzelnen Ergebnisse können dann durch Angabe einer Ziffer 1-9 am Ende abgefragt werden. Die Barcodesuche kann bis zu 100 Barcodes pro Bild erfassen, aber nur die ersten neun können über einen Index angesprochen werden. |
| <code>%(BAR_)</code> | |
| <code>%R_</code> | Diese Variable darf überschrieben werden. Bei der Wertzuweisung an <code>%(S.BAR)</code> (ohne Index) muss nach jedem Wert ein Komma stehen, auch wenn es nur einen Wert gibt. Nur dann wird diese Variable gesetzt sowie alle davon abhängigen Variablen mit Index, bzw. die OLD-Variablen für die nachfolgenden Bilder. Bei der Wertzuweisung an <code>%(S.BAR_)</code> (mit Index) braucht kein Komma gesetzt zu werden. <code>%(S.BAR)</code> und die nachfolgenden OLD-Variablen werden automatisch gesetzt. In beiden Fällen wird auch das Ereignis "Barcode gefunden" ausgelöst. |
| <code>%(S . BARCOUNT)</code> | Anzahl gefundener Barcodes vom Stapelstart bis zum aktuellen Bild. |
| <code>%r</code> | Diese Variable wird wie ein I-Variable mit dem Bild gespeichert. |
| <code>%(S . BARFIRST)</code> | Liefert den ersten, gefundenen Barcodewert des aktuellen Bildes. Es kann so überprüft werden, ob überhaupt ein Barcode gefunden wurde. Falls nicht, wird kein Wert geliefert. Wenn die Barcodesuche nicht auf mehrere feste Felder eingeschränkt ist, so dieser Wert gleich <code>%(S.BAR1)</code> . Anderenfalls ist dies das erste gefundene Feld. |
| <code>%(S . BARINFO)</code> | Liefert Position und Typ des gefundenen Barcodes(1..9) auf dem aktuellen Blatt. |
| <code>%(S.BARINFO_)</code>  | Wird nach <i>mehreren</i> Barcodes gesucht, so werden die Ergebnisse durch Komma getrennt aufgelistet. Die einzelnen Ergebnisse können dann durch Angabe einer Ziffer 1-9 am Ende abgefragt werden. |

Die Information in der Variablen kann durch die [Formatierung](#) aufgeteilt werden:

| | |
|--------------|--|
| Typ | <code>%(S.BARINFO1)[>"("][<"Start"]</code> |
| Linke Kante | <code>%(S.BARINFO1)[>"Start"] [<" /"]</code> |
| Rechte Kante | <code>%(S.BARINFO1)[>"Stop"] [<" /"]</code> |
| Obere Kante | <code>%(S.BARINFO1)[>"Start"] [>" / "][<" "]</code> |
| Untere Kante | <code>%(S.BARINFO1)[>"Stop"] [>" / "][<" "]</code> |

Hinweis: die Barcodesuche kann bis zu 100 Barcodes pro Bild erfassen, aber nur die ersten neun können über einen Index angesprochen werden.

`%(S.BARINFOOLD)`

`%(S.BARINFOOLD_)` 

Informationen über den zuletzt gefundenen Barcode, siehe `%(S.BARINFO)`

`%(S.BAROLD)`

Liste der zuletzt gefundenen Barcodes, siehe `%(S.BAR_)`

`%%$R`

`%(S.BAROLD_)` 

`%(BAROLD_)`

`%%$R_`

`%(S.BATESTOTAL)`

Zähler für Bildstempel.

`%%$s`

`%(S.CMDHALT)`

Nur für Scanner, die über TWAIN-Treiber angeschlossen sind:

Gibt an, welches Kommando ausgeführt werden soll, wenn der Scanner den Status "Kein Papier" meldet.

Mit `CID_TODO_HALT` geht das Programm wie gewohnt in den Pause-Modus

Mit `CID_TODO_CONTINUE` werden die Parameter erneut an den Scanner geschickt und Scannen fortgesetzt. So ist es möglich, z.B. den [Endorsertext](#) zu aktualisieren.

`%(S.CMDPARAM_)` 

Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters 1 bis 9. Diese Werte werden auch in der Statistikdatei in den Spalten 21-29 ausgegeben.

`%(S.JOBDAYCOUNT)`

Zähler aller bisher gestarteten Stapel eines Tages.

`%(S.JOBNAME)`

Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters `JOBNAME` bzw. des eingestellten Wertes in den Jobdaten.


`%O`

`%o`

`%(S.OCR_)` 

`%(OCR_)`

String der OCR Suche für die eingestellten Bereiche 1-99 auf dem aktuellen Bild. Der Unterstrich am Ende des Namens muss hier durch eine der Ziffernfolgen 01-99 ersetzt werden.

| | |
|--|---|
| <code>%(S . PAPERLIMIT)</code> | Nur für Scanner, die über TWAIN-Treiber angeschlossen sind: Maximale Anzahl Blätter, die der Scanner scannen soll. Es gibt Scanner, welche diesen Wert als Anzahl Seiten interpretieren. |
| <code>%(S . PAPERSAVED)</code> <code>%(PAPERSAVED)</code> | Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde. |
| <code>%(S . PAPERSAVEDDAY)</code> | Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere des aktuellen Tages. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde. Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt. |
| <code>%(S . PAPERSCANNED)</code> <code>%(S.PAPERCOUNT)</code> | Liefert die Anzahl der gescannten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Bitte ersetzen Sie die veraltete Schreibweise <code>%(PAPERSCANNED)</code> und <code>%(PAPERCOUNT)</code> durch die Schreibweise mit Präfix. |
| <code>%(S . PAPERSCANNEDDAY)</code> | Anzahl der heute gespeicherten Blätter. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt. |
| <code>%(S . PATCH)</code> | Liefert den Patchcode für das aktuelle Bild. Es wird nur nach dem ersten Patchcode auf einem Blatt gesucht, es kann also nicht nach mehreren Codes gesucht werden. |
| <code>%(S . PATCHOLD)</code> | Liefert den letzten gefundenen Patchcode |
| <code>%(S . PATCHPOSSIBLE)</code> | Wenn die Patchcodesuche auf bestimmte Typen eingeschränkt ist, so liefert diese Funktion einen gefundenen Patchcode vom Typ nach dem <i>nicht</i> gesucht wurde. |
| <code>%(S . SAVECOUNT_)</code>  <code>%(SAVECOUNT_)</code> | Zähler für die gespeicherten Bilder. Es gibt die Zähler 1 bis 9. Diese Zähler lassen sich durch eine Wertzuweisung beliebig setzen. Sie werden automatisch erhöht, wenn ein Bild gespeichert wird |

%(S . SCANCOUNT_) 

%(SCANCOUNT_)

Liefert die Anzahl der gescannten Seiten. Es gibt die Zähler 1 bis 9.

Diese Zähler lassen sich durch eine Wertzuweisung beliebig setzen.

Sie werden automatisch erhöht, wenn ein Bild vom Scanner abgeholt wird.

Alle Bilder, die der Scanner von einer Seite liefert, zählen als ein Scan. Dazu gehören die Farbauszüge, sowie die Teilbilder und zusammengesetzten Bilder aus dem [Bildprozessor](#).

%(S . SCANSCLASS)

%C

Scans total für das aktuelle Basisprofil. Für jedes definierte Basisprofil wird ein eigener Scanzähler geführt und zusammen mit der Basisprofildefinition abgespeichert.

%(S . SCANSDAY)

%%N

Anzahl der gescannten Bilder seit Tagesbeginn.

Dieser Zähler wird beim ersten Start eines Jobs nach Mitternacht auf Null zurückgesetzt.

%(S . SCANSEXPTECTED)

%e

Bildzähler; Anzahl der Bilder, die vom Programm für einen Stapel erwartet werden.

Diese Zahl kann im Basisprofil vorgegeben werden oder [in der Task](#) am Anfang abgefragt werden.

Wenn diese Zahl angegeben ist, so wird sie bei jeden Scan geprüft und ggf. der Prozess angehalten.

%(S . SCANSJOB)

%n

Anzahl der gespeicherten Bilder seit Stapelstart.

%(S . SCANSTOTAL)

%%C

Scans total über alle Basisprofile. Dieser Scanzähler ist ein Gesamtzähler für diese Scanstation.

%(S . USERCOUNT_) 

%(USERCOUNT_)

Benutzerdefinierte Zähler, die in den Ereignisregeln definiert werden können. Es stehen 9 Variablen für Zähler zur Verfügung, die vom Benutzer individuell definiert werden können. Der Unterstrich am Ende des Namens muss hier durch eine der Ziffern 1-9 ersetzt werden.

Sie werden verwendet um z.B. Dokumente zu zählen.

Der Wert des Zählers wird zu dem aktuellen Bild gespeichert. Die Variable verhält sich zunächst wie eine [I-Variable](#). Beim Start der Ereignisregeln wird der Zähler jedoch auf 0 zurückgesetzt.

`%(S.USERPARAM_)` 

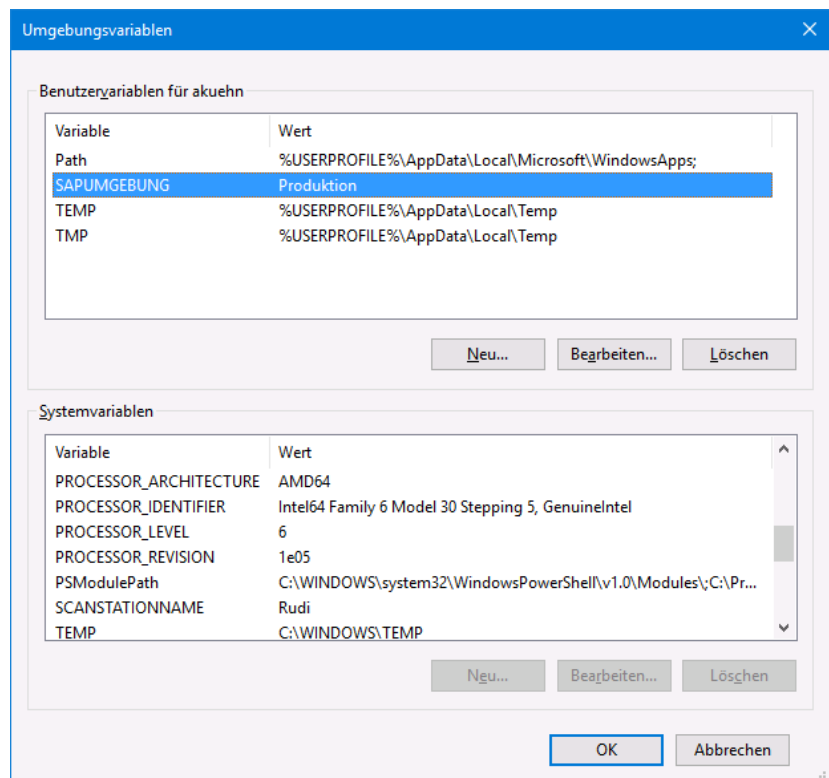
Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters USERPARAM 1 bis 9.

Im Gegensatz zu CMDPARAM 1 bis 9 werden diese Werte nicht an die Statistikdatei durchgereicht

`%(SYS.ENV.*)`

Liefert den Inhalt einer beliebigen Umgebungsvariable, z.B. die Eingabeaufforderung PROMPT durch `%(SYS.ENV.PROMPT)`.

Auch benutzerdefinierte Umgebungsvariable können abgefragt werden. Im Beispiel unten würde `%(S.SYS.SAPUMGEBUNG)` den Wert "Produktion" zurückliefern



11.4.1.3 Benutzerdefinierte Variablen

Zusätzlich zu den vom Programm erzeugten Variablen kann man beliebige eigene Variable anlegen. Dies geschieht i. Allg. dann, wenn man einen bestimmten Wert festhalten möchte, um ihn später auszugeben oder auszuwerten.

Eine benutzerdefinierte Variable muss mit einem Prozentzeichen und einer runden Klammer beginnen und mit einer runden Klammer enden. Sie sollte immer einen Präfix haben, welcher den [Gültigkeitsbereich](#) angibt. Suffixe für bestimmte Bilder in der Bildgruppe, sind **nicht zulässig**, bzw. werden ignoriert.

Neue benutzerdefinierte Variablen können bei einer Wertzuweisung links vom Gleichheitszeichen angegeben werden, z.B. in den [Ereignisregeln](#) oder in der [Task](#). Wenn die Variable nicht sofort verwendet werden soll, kann sie auch im Auswahldialog angelegt werden.



| Format | Beschreibung |
|-----------|---|
| %(p.xxxx) | xxxxx muss durch den vom Benutzer gewählten Namen ersetzt werden. |


Achtung:

Verwenden Sie keine *benutzerdefinierten Variablen* mit dem Präfix **S** oder **SYS**, da es keinen Speicherort für die Werte gibt!

11.4.1.4 Variablen für Erkennung von Barcode, Patchcode und OCR

Die hier aufgelisteten Variablen stammen aus der eingebauten Erkennung von Barcodes, Patchcodes sowie der Texterkennung in Feldern. Erkennungsergebnisse von PlugIn, z.B. die Datamatrixerkennung sind hier nicht aufgeführt.

| Variable | Bedeutung |
|--|--|
| %(S . BAR) | Liefert den Barcode für das aktuelle Bild. |
| %R | Wird nach <i>mehreren</i> Barcodes gesucht, so werden die Ergebnisse durch Komma getrennt aufgelistet. |
| %(S . BAR_)  | Die einzelnen Ergebnisse können dann durch Angabe einer Ziffer 1-9 am Ende abgefragt werden. Die Barcodesuche kann bis zu 100 Barcodes pro Bild erfassen, aber nur die ersten neun können über einen Index angesprochen werden. |
| %(BAR_) | |
| %R_ | Diese Variable darf überschrieben werden. Bei der Wertzuweisung an %(S.BAR) (ohne Index) muss nach jedem Wort ein Komma stehen, auch wenn es nur einen Wert gibt. Nur dann wird diese Variable gesetzt sowie alle davon abhängigen Variablen mit Index, bzw. die OLD-Variablen für die nachfolgenden Bilder. Bei der Wertzuweisung an %(S.BAR_) (mit Index) braucht kein Komma gesetzt zu werden. %(S.BAR) und die nachfolgenden OLD-Variablen werden automatisch gesetzt. In beiden Fällen wird auch das Ereignis "Barcode gefunden" ausgelöst. |
| %(S . BARCOUNT) | Anzahl gefundener Barcodes vom Stapelstart bis zum aktuellen Bild. |
| %r | Diese Variable wird wie ein I-Variable mit dem Bild gespeichert. |
| %(S . BARDIRECTION_)  | Informationen über Richtung des aktuellen Barcodes Nummer 1-9 werden ausgegeben. Der Unterstrich am Ende des Namens muss hier durch eine der Ziffern 1-9 ersetzt werden. Die zurückgegebenen Werte sind in dieser Tabelle zusammengefasst: |

| Rückgabe- wert | Schrift | Leserichtung | Bilddreh |
|-------------------|---|----------------------------------|----------|
| 1 |  | Von links nach rechts | ~ 0° |
| 2 |  | Von links oben nach rechts unten | ~ 45° |
| 3 |  | Von oben nach unten | ~ 90° |
| 4 |  | Von rechts oben nach links unten | ~ 135° |
| 5 |  | Von rechts nach links | ~ 180° |
| 6 |  | Von rechts unten nach links oben | ~ 225° |
| 7 |  | Von unten nach oben | ~ 270° |
| 0 |  | Von links unten nach rechts oben | ~ 315° |

Ein normaler, waagerecht aufgebrachter Barcode sollte mit "1" erkannt werden, kann in Ausnahmefällen aber auch "0" oder "2" sein.

%
(S . BARDIRECTIONOLD
_)

Informationen über Richtung des letzten gefundenen Barcodes Nummer 1 .. 9. Der Unterstrich am Ende des Namens muss hier durch eine der Ziffern 1 .. 9 ersetzt werden.

%(S . BARFIRST)

Liefert den ersten, gefundenen Barcodewert des aktuellen Bildes. Es kann so überprüft werden, ob überhaupt ein Barcode gefunden wurde. Falls nicht, wird kein Wert geliefert.

Wenn die Barcodesuche nicht auf mehrere feste [Felder](#) eingeschränkt ist, so dieser Wert gleich %(S.BAR1). Anderenfalls ist dies das erste gefundene Feld.

%(S . BARINFO)

%(S.BARINFO_)






Liefert Position und Typ des gefundenen Barcodes(1..9) auf dem aktuellen Blatt.

Wird nach *mehreren* Barcodes gesucht, so werden die Ergebnisse durch Komma getrennt aufgelistet. Die einzelnen Ergebnisse können dann durch Angabe einer Ziffer 1-9 am Ende abgefragt werden.

Die Information in der Variablen kann durch die [Formatierung](#) aufgeteilt werden:

Typ %(S . BARINFO1) [> " ("] [< " Start "]

Linke Kante %(S . BARINFO1) [> " Start "] [< " / "]

| | | |
|--|---|--|
| | Rechte Kante | <code>%(S.BARINFO1)[>"Stop"] [<" /"]</code> |
| | Obere Kante | <code>%(S.BARINFO1)[>"Start"] [>" / "][<" "]</code> |
| | Untere Kante | <code>%(S.BARINFO1)[>"Stop"] [>" / "][<" "]</code> |
| | Hinweis: die Barcodesuche kann bis zu 100 Barcodes pro Bild erfassen, aber nur die ersten neun können über einen Index angesprochen werden. | |
| <code>%(S.BARINFOOLD)</code> | Informationen über den zuletzt gefundenen Barcode, siehe % | |
| <code>%(S.BARINFOOLD_)</code>  | (S.BARINFO) | |
| <code>%(S.BAROLD)</code> | Liste der zuletzt gefundenen Barcodes, siehe %(S.BAR_) | |
| <code>%%\$R</code> | | |
| <code>%(S.BAROLD_)</code>  | | |
| <code>%(BAROLD_)</code> | | |
| <code>%%\$R_</code> | | |
| <code>%(S.BARPOS_)</code>  | Liefert die Position des gefundenen Barcodes(1..9) auf dem aktuellen Blatt. | |
| | Die Ausgabe hat dieses Format: | |
| | "Linke Kante von links, rechte Kante von links, obere Kante von oben, untere Kante von oben, Maßeinheit". Die Zahlenwerte werden mit Nullen aufgefüllt. | |
| <code>%(S.BARPOSOLD_)</code>  | Liefert die Position des zuletzt gefundenen Barcodes, siehe % | |
| | (S.BARPOS_). | |
| <code>%(S.BARPOSSIBLE)</code> | Gibt an, dass möglicherweise ein Barcode vorhanden ist, dieser konnte jedoch nicht erkannt werden. | |
| <code>%(S.IMAGE.INFO)</code> | Liefert den ImageHeader für das aktuelle Bild. | |
| <code>%K</code> | | |
| <code>%(S.IMAGE.INFOOLD)</code> | Liefert den ImageHeader für das des vorherige Bild. | |
| <code>%%\$K</code> | Durch einen Vergleich mit dem ImageHeaders des aktuellen Bildes <code>%(S.IMAGE.INFO)</code> , kurz <code>%K</code> , können in den Ereignisregeln Untersuchungen auf Veränderungen vorgenommen werden. | |
| <code>%(S.IMAGE.OCRFILE)</code> | Dateiname für das Ergebnis der Texterkennung (OCR) | |
| <code>%(S.OCR_)</code>  | String der OCR Suche für die eingestellten Bereiche 1-99 auf dem aktuellen Bild. Der Unterstrich am Ende des Namens muss hier durch eine der Ziffernfolgen 01-99 ersetzt werden. | |
| <code>%(OCR_)</code> | | |
| <code>%(S.PATCH)</code> | Liefert den Patchcode für das aktuelle Bild. | |

Es wird nur nach dem ersten Patchcode auf einem Blatt gesucht, es kann also nicht nach mehreren Codes gesucht werden.

- %(S . PATCHOLD)** Liefert den letzten gefundenen Patchcode
- %(S . PATCHPOSSIBLE)** Wenn die Patchcodesuche [auf bestimmte Typen eingeschränkt](#) ist, so liefert diese Funktion einen gefundenen Patchcode vom Typ nach dem *nicht* gesucht wurde.

11.4.1.5 Variablen Datum und Zeit

Die hier aufgelisteten Variablen ergeben sich aus der Abfrage der System-Uhrzeit. Es wird unterschieden nach lokaler Zeit und Standard-Weltzeit UTC.

| Variable | Bedeutung |
|---------------------------------------|---|
| %(S . TIME . AMPM) %p | Landesübliche Zeitangabe AM/PM für eine 12-Stunden-Uhr, AM für Vormittags, PM für Nachmittags. |
| %(S . TIME . DATE) %x | Datum in landesüblichem Format (z.B. dd.mm.yyyy für Deutschland, oder mm/dd/yyy in den Vereinigten Staaten von Amerika oder yyyy-mm-dd in der Volksrepublik China). |
| %(S . TIME . DATETIME) %c | Datum und Zeit in landesüblicher Schreibweise. |
| %(S . TIME . DAYLONG) %A | Name des Wochentags, ausgeschreiben. |
| %(S . TIME . DAYMONTH) %d | Tag des Monats als Dezimalzahl (01-31) |
| %(S . TIME . DAYSHORT) %a | Name des Wochentags, abgekürzt |
| %(S . TIME . DAYWEEK) %w | Wochentag als Dezimalzahl (0-6; Sonntag ist 0) |
| %(S . TIME . DAYYEAR) %j | Tag des Jahres als Dezimalzahl (001-366) |
| %(S . TIME . HOUR) %H | Stunde im 24-Stunden-Format (00-23) |
| %(S . TIME . HOURAM) %I | Stunde im 12-Stunden-Format (01-12) |
| %(S . TIME . MILLISEC) %@ | Millisekunden als Dezimalzahl |
| %(S . TIME . MINUTE) %M | Minute als Dezimalzahl (00-59) |
| %(S . TIME . MONTH) %m | Monat als Dezimalzahl (01-12) |

| | |
|--------------------------------------|--|
| % (S . TIME . MONTHLONG) %B | Name des Monats, ausgeschrieben |
| % (S . TIME . MONTHSHORT) %b | Name des Monats in abgekürzter Form. |
| %(S . TIME . SECOND) %S | Sekunde als Dezimalzahl (00-59) |
| %(S . TIME . TIME) %X | Zeit in landesüblichem Format (z.B. hh:mm:ss für Deutschland) |
| %(S . TIME . TIMEZONE) %Z | Zeitzonennamen; keine Zeichen, falls die Zone unbekannt ist |
| % (S . TIME . WEEKYEARM) %W | Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit Montag als erstem Tag der Woche (00-51) |
| % (S . TIME . WEEKYEARS) %U | Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit Sonntag als erstem Tag der Woche (00-51) |
| %(S . TIME . YEARLAST) %z | Letzte Stelle einer Jahreszahl (0-9) |
| %(S . TIME . YEARLONG) %Y | Jahr mit Jahrhundert als Dezimalzahl |
| % (S . TIME . YEARSHORT) %y | Jahr ohne Jahrhundert als Dezimalzahl (00-99) |
| %(S . UTC . AMPM) | Landesübliche Zeitangabe AM/PM für eine 12-Stunden-Uhr, AM für Vormittags, PM für Nachmittags. Verwenden Sie die UTC -Angabe, wenn die Daten zwischen Standorten in verschiedenen Zeitzonen verwendet werden sollen. In der GMT-Zeitzone (London) entspricht die lokale Zeitangabe der UTC-Zeitangabe. In der CET-Zeitzone (Berlin) entspricht die lokale Zeitangabe der UTC mit einer Differenz von plus einer Stunde, bzw. von plus zwei Stunden bei Sommerzeit. |
| %(S . UTC . DATE) | Datum in landesüblichem Format (z.B. dd.mm.yyyy für Deutschland, oder mm/dd/yyyy in den Vereinigten Staaten von Amerika oder yyyy-mm-dd in der Volksrepublik China). |
| %(S . UTC . DATETIME) | Datum und Zeit in landesüblicher Schreibweise. |
| %(S . UTC . DAYLONG) | Name des Wochentags, ausgeschrieben. |

| | |
|--|--|
| <code>%(S . UTC . DAYMONTH)</code> | Tag des Monats als Dezimalzahl (01-31) |
| <code>%(S . UTC . DAYSHORT)</code> | Name des Wochentags, abgekürzt |
| <code>%(S . UTC . DAYWEEK)</code> | Wochentag als Dezimalzahl (0-6; Sonntag ist 0) |
| <code>%(S . UTC . DAYYEAR)</code> | Tag des Jahres als Dezimalzahl (001-366) |
| <code>%(S . UTC . HOUR)</code> | Stunde im 24-Stunden-Format (00-23) |
| <code>%(S . UTC . HOURAM)</code> | Stunde im 12-Stunden-Format (01-12) |
| <code>%(S . UTC . MILLISEC)</code> | Millisekunden als Dezimalzahl |
| <code>%(S . UTC . MINUTE)</code> | Minute als Dezimalzahl (00-59) |
| <code>%(S . UTC . MONTH)</code> | Monat als Dezimalzahl (01-12) |
| <code>%(S . UTC . MONTHLONG)</code> | Name des Monats, ausgeschrieben |
| <code>%(S . UTC . MONTHSHORT)</code> | Name des Monats in abgekürzter Form. |
| <code>%(S . UTC . SECOND)</code> | Sekunde als Dezimalzahl (00-59) |
| <code>%(S . UTC . TIME)</code> | Zeit in landesüblichem Format (z.B. hh:mm:ss für Deutschland) |
| <code>%(S . UTC . TIMEZONE)</code> | Zeitzonennamen; keine Zeichen, falls die Zone unbekannt ist |
| <code>%(S . UTC . WEEKYEARM)</code> | Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit Montag als erstem Tag der Woche (00-51) |
| <code>%(S . UTC . WEEKYEARS)</code> | Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit Sonntag als erstem Tag der Woche (00-51) |
| <code>%(S . UTC . YEARLAST)</code> | Letzte Stelle einer Jahreszahl (0-9) |
| <code>%(S . UTC . YEARLONG)</code> | Jahr mit Jahrhundert als Dezimalzahl |
| <code>%(S . UTC . YEARSHORT)</code> | Jahr ohne Jahrhundert als Dezimalzahl (00-99) |

Beispiel: Angenommen, das Hauptverzeichnis ist **C:\SCANNER1** und das zusätzliche Verzeichnis **A%y%j%\%H%M%S.SCA**. Sobald der Scanvorgang beginnt, fügt das Programm die Werte für die aktuelle Zeit und das Datum in den zusätzlichen Pfad ein und erzeugt die Verzeichnisse. Das bedeutet, für den 17. Okt 1996 13h 45min 9sec erhalten Sie den Pfad:
C:\SCANDIR\SCANNER1\A94290\134509.SCA

11.4.1.6 Variablen für Zähler

Hier sind alle Variablen zusammengefasst, die Objekte oder Ereignisse zählen:


| Variable | Bedeutung |
|--------------------------------|--|
| <code>%(S . BARCOUNT)</code> | Anzahl gefundener Barcodes vom Stapelstart bis zum aktuellen Bild. |
| <code>%r</code> | |

Diese Variable wird wie ein [I-Variable](#) mit dem Bild gespeichert.


| | |
|--|--|
| %(S . ENDORSERCOUNT) | <p>%(S.ENDORSERCOUNT) speichert den Maximalwert des %(S.ENDORSERCOUNTLAST) erhöht um 1.</p> <p>Diese Systeminformation kann überall abgefragt werden, wird bei Programmende aber nicht gespeichert.</p> <p>Beachten Sie den Hinweis zu Endorser-Variablen.</p> |
| %(S . BATESTOTAL) | Zähler für Bildstempel. |
| %%\$s | |
| % (S . ENDORSERCOUNTLAST) | <p>Letzter Zählerstand des Endorsers im aktuellen Stapel.</p> <p>Diese Stapel-bezogene Variable speichert den letzten Wert der Bild-bezogenen Variable %(S.IMAGE.ENDORSER).</p> |
| % (S . FILEIMAGECOUNT) | <p>Anzahl der Bilder in der aktuellen Datei, jedoch ohne rot markierte Bilder. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. Er verhält sich wie %(S.SAVECOUNT). Dieses Verhalten ist zu beachten, wenn die Variable z.B. für Bates Stempel verwendet werden sollen.</p> |
| % (S . FILEIMAGECOUNTALL) | Anzahl der Bilder in der aktuellen Datei. |
| %(S . JOBCOUNT) | Stapelzähler; Anzahl der gestarteten Stapel. Er wird beim Anlegen eines <i>neuen</i> Stapels um Eins erhöht, bereits vorhandene Stapel werden also nicht mitgezählt. |
| %%\$J | <p>Der Zähler wird unabhängig vom gewählten Profil gesetzt.</p> <p>Der Anfangswert kann beim Programmstart vorgegeben werden durch den Parameter JOBCOUNT.</p> |
| %(S . JOBDAYCOUNT) | Zähler aller bisher gestarteten Stapel eines Tages. |
| %(S . JOBFILECOUNT) | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen. |
| %(S.FILECOUNT) | <p>Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. Er verhält sich wie %(SAVECOUNT). Dieses Verhalten ist zu beachten, wenn die Variable z.B. für Bates Stempel verwendet werden sollen.</p> |
| % (S . JOBFILECOUNTALL) | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel. |
| %(S.FILECOUNTALL) | Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. |
| %(S.IMAGEFILE) | |

| | |
|--|--|
| <code>%(S .JOBFILECOUNT)</code> <code>%(S.FILECOUNT)</code> | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. Er verhält sich wie <code>%(SAVECOUNT)</code> . Dieses Verhalten ist zu beachten, wenn die Variable z.B. für Bates Stempel verwendet werden sollen. |
| <code>%</code> <code>(S .JOBFILECOUNTALL)</code> <code>%(S.FILECOUNTALL)</code> <code>%(S.IMAGEFILE)</code> | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. |
| <code>%</code> <code>(S .JOBIMAGECOUNT)</code> <code>%(S.IMAGECOUNT)</code> | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel abzüglich der rot markierten Bilder. |
| <code>%</code> <code>(S .JOBIMAGECOUNTALL)</code> <code>%(S.IMAGECOUNTALL)</code> <code>%(S.IMAGEINFILEJOB)</code> | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel. |
| <code>%(S .JOBPATHCOUNT)</code> <code>%(S.PATHCOUNT)</code> | Anzahl der Pfade im Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen |
| <code>%</code> <code>(S .JOBPATHCOUNTALL)</code> <code>%(S.PATHCOUNTALL)</code> | Anzahl der Pfade im Stapel. |
| <code>%</code> <code>(S .MARK .BLUECOUNT)</code> | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel blau markiert sind. |
| <code>%</code> <code>(S .MARK .GREENCOUNT)</code> | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel grün markiert sind. |
| <code>%(S .MARK .REDCOUNT)</code> | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel rot markiert sind. |

| | |
|--|---|
| % (S . MARK . WHITECOUNT) | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel weiß markiert sind. |
| %(S . PAPERSCANNED) %(S.PAPERCOUNT) | Liefert die Anzahl der gescannten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Bitte ersetzen Sie die veraltete Schreibweise % (PAPERSCANNED) und %(PAPERCOUNT) durch die Schreibweise mit Präfix. |
| % (S . PAPERSCANNEDDAY) | Anzahl der heute gespeicherten Blätter. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt. |
| %(S . PAPERSAVED) %(PAPERSAVED) | Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde. |
| %(S . PAPERSAVEDDAY) | Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere des aktuellen Tages. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde. Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt. |
| %(S . PATHFILECOUNT) %(S.FILESINPATH) | Diese Funktion liefert die Anzahl Dateien im aktuellen Verzeichnis, ohne solche die durch rote Marken gelöscht werden. |
| % (S . PATHFILECOUNTAL L) | Diese Funktion liefert die Anzahl Dateien im aktuellen Verzeichnis. |
| % (S . PATHIMAGECOUNT) | Diese Funktion liefert die Anzahl der Bilder im aktuellen Verzeichnis, ohne solche, die durch rote Marken gelöscht werden. |
| % (S . PATHIMAGECOUNTA LL) | Diese Funktion liefert die Anzahl der Bilder im aktuellen Verzeichnis. |

%(S . SAVECOUNT_) 
%(SAVECOUNT_)

Zähler für die gespeicherten Bilder. Es gibt die Zähler 1 bis 9. Diese Zähler lassen sich durch eine Wertzuweisung beliebig setzen.
Sie werden automatisch erhöht, wenn ein Bild gespeichert wird

%(S . SCANCOUNT_) 
%(SCANCOUNT_)

Liefert die Anzahl der gescannten Seiten. Es gibt die Zähler 1 bis 9.
Diese Zähler lassen sich durch eine Wertzuweisung beliebig setzen.
Sie werden automatisch erhöht, wenn ein Bild vom Scanner abgeholt wird.

Alle Bilder, die der Scanner von einer Seite liefert, zählen als ein Scan. Dazu gehören die Farbauszüge, sowie die Teilbilder und zusammengesetzten Bilder aus dem [Bildprozessor](#).

%(S . SCANSCLASS)
%C

Scans total für das aktuelle Basisprofil. Für jedes definierte Basisprofil wird ein eigener Scanzähler geführt und zusammen mit der Basisprofildefinition abgespeichert.

%(S . SCANSDAY)
%\$N

Anzahl der gescannten Bilder seit Tagesbeginn.
Dieser Zähler wird beim ersten Start eines Jobs nach Mitternacht auf Null zurückgesetzt.

%(S . SCANSEXPTECTED)
%e

Bildzähler; Anzahl der Bilder, die vom Programm für einen Stapel erwartet werden.
Diese Zahl kann im Basisprofil vorgegeben werden oder [in der Task](#) am Anfang abgefragt werden.
Wenn diese Zahl angegeben ist, so wird sie bei jeden Scan geprüft und ggf. der Prozess angehalten.

%(S . SCANSJOB)
%n

Anzahl der gespeicherten Bilder seit Stapelstart.


%(S . SCANSMINUTE)
%f

Anzahl Scans pro Minute. Dieser Wert wird im Raster von wenigen Sekunden ständig neu berechnet und stellt einen Momentwert der Geschwindigkeit dar, ähnlich wie bei einem Tachometer.

Da mehrere Bilder bei einem Scanvorgang erzeugt werden können, entspricht dieser Wert *nicht* der Anzahl Bilder pro Minute.

%(S . SCANSTOTAL)
%\$C

Scans total über alle Basisprofile. Dieser Scanzähler ist ein Gesamtzähler für diese Scanstation.

`%(S.USERCOUNT_)` 
`%(USERCOUNT_)`

Benutzerdefinierte Zähler, die in den Ereignisregeln definiert werden können. Es stehen 9 Variablen für Zähler zur Verfügung, die vom Benutzer individuell definiert werden können. Der Unterstrich am Ende des Namens muss hier durch eine der Ziffern 1-9 ersetzt werden.

Sie werden verwendet um z.B. Dokumente zu zählen.

Der Wert des Zählers wird zu dem aktuellen Bild gespeichert. Die Variable verhält sich zunächst wie eine [I-Variable](#). Beim Start der Ereignisregeln wird der Zähler jedoch auf 0 zurückgesetzt.

11.4.1.7 Variablen für Sonderzeichen

Diese Variablen werden verwendet, um eine Ausgabe zu formatieren, z.B. eine Tabulator-getrennte Liste zu erstellen.


| Variable | Bedeutung |
|--|-----------------------------------|
| <code>%(S.ASCII.BELL)</code> <code>%a</code> | Klingelton (Alarm) |
| <code>%(S.ASCII.BSLASH)</code> <code>%\</code> | Backslash (inverser Schrägstrich) |
| <code>%(S.ASCII.BSPACE)</code> <code>%b</code> | Rückwärtsschritt |
| <code>%(S.ASCII.DQUOTE)</code> <code>%\"</code> | Doppeltes Hochkomma |
| <code>%(S.ASCII.ESCAPE)</code> <code>%e</code> | Escape Zeichen (dec. 27) |
| <code>%(S.ASCII.FFEED)</code> <code>%f</code> | Seitenvorschub |
| <code>%(S.ASCII.HTAB)</code> <code>%t</code> | Horizontaler Tabulator |
| <code>%(S.ASCII.LFEED)</code> <code>%n</code> | Neue Zeile |
| <code>%(S.ASCII.NULL)</code> <code>%0</code> | 0 (ASCII Zeichen Null) |
| <code>%(S.ASCII.QMARK)</code> <code>%\?</code> | Fragezeichen |
| <code>%(S.ASCII.RETURN)</code> <code>%r</code> | Wagenvorschub neue Zeile |




| | |
|--|--|
| <code>%(S.ASCII.SMARK)</code> <code>%'</code> | Einfaches Hochkomma |
| <code>%(S.ASCII.VTAB)</code> <code>%\v</code> | Vertikaler Tabulator |
| <code>%(S.ASCII.X_)</code> <code>%\X</code> <code>%\x</code> | Zeichen definiert durch nachfolgenden ASCII-Code (0-255) z.B. <code>%\x128</code> für € <code>%\x169</code> für © <code>%\x174</code> für ® <code>%\x177</code> für ± |
| <code>%(S.UNICODE.BOM)</code> | Diese Funktion liefert eine Unicode-Byte-Order-Mark. Diese Zeichenfolge gibt an, welcher Kodierung die nachfolgenden Daten entsprechen, z.B. EF BB BF für UTF-8 oder FF FE für UTF-16 little Endian. |

11.4.1.8 Variablen für Markierungen

Diese Variablen beschreiben die [Markierungen](#) im Stapel, bzw. der einzelnen Bilder.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|---|---|
| <code>%(S.MARK.BLUE)</code> <code>%(S.MARKBLUE)</code> | Gibt an, ob ein Bild eine blaue Marke hat, d.h. einen Fehler verursacht, der das Finalisieren verhindert. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert <code>%(S.MARK.BLUE)</code> eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine blaue Marke hat. |
| <code>%(S.MARK.BLUE.*)</code>  | Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert <code>%(S.MARK.BLUE.C.1)</code> liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe. |
| <code>%(S.MARK.BLUEACTIVE)</code> | Gibt an, ob Bilder mit blauen Marken im Stapel gesetzt sind. |

| | |
|---|---|
| <code>% (S . MARK . BLUECOUNT)</code> | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel blau markiert sind. |
| <code>% (S . MARK . GREEN)</code> <code>% (S . MARKGREEN)</code> | Gibt an, ob ein Bild eine grüne Marke hat, d.h. ein wichtiges Bild ist. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert <code>% (S.MARK.GREEN)</code> eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine grüne Marke hat. |
| <code>% (S . MARK . GREEN . *)</code>  | Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert <code>% (S.MARK.GREEN.C.1)</code> liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe. |
| <code>% (S . MARK . GREENACTIV E)</code> | Gibt an, ob Bilder mit grünen Marken im Stapel gesetzt sind. |
| <code>% (S . MARK . GREENCOUNT)</code> | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel grün markiert sind. |
| <code>% (S . MARK . RED)</code> <code>% (S . MARKRED)</code> | Gibt an, ob ein Bild eine rote Marke hat, d.h. beim Finalisieren verworfen werden soll. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert <code>%(S.MARK.RED)</code> eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine rote Marke hat. |
| <code>% (S . MARK . RED . *)</code>  | Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert <code>% (S.MARK.RED.C.1)</code> liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe. |
| <code>% (S . MARK . REDACTIVE)</code> | Gibt an, ob Bilder mit roten Marken im Stapel gesetzt sind. |
| <code>% (S . MARK . REDCOUNT)</code> | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel rot markiert sind. |
| <code>% (S . MARK . WHITE)</code> <code>% (S . MARKWHITE)</code> | Gibt an, ob ein Bild eine weiße Marke hat, d. ausgeblendet ist. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert <code>% (S.MARK.WHITE)</code> eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine weiße Marke hat. |
| <code>% (S . MARK . WHITE . *)</code>  | Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der |

Bildnummer verwendet werden. So liefert %
(S.MARK.WHITE.C.1) liefert die Information zu dem ersten
Farbbild der Bildgruppe.

%
(S . MARK . WHITEACTIV
E) Gibt an, ob Bilder mit weißen Marken im Stapel gesetzt sind.

%
(S . MARK . WHITECOUNT
) Gibt an, wie viele Bilder im Stapel weiß markiert sind.

11.4.1.9 Variablen der Station

Die folgenden Variablen beziehen sich auf die Station, sie sind im Allgemeinen nicht abhängig vom aktuellen Profil.

Benutzervariablen


Variablen, die sich auf die ganze Station beziehen sollen, tragen den **Präfix A**. A-Variablen können von allen Tasks und allen Basisprofilen verwendet werden. Sie werden aber auf der Station gespeichert und können nicht durch Weitergabe eines Stapels oder den Export einer Konfiguration auf eine andere Station gelangen. Erst wenn die importierte Konfiguration ausgeführt wird, werden eventuell neue A-Variablen angelegt.


Zum Beispiel könnte die Arbeitsgruppe, zu der eine Scanstation gehört, definiert sein durch
%(A . Arbeitsgruppe).

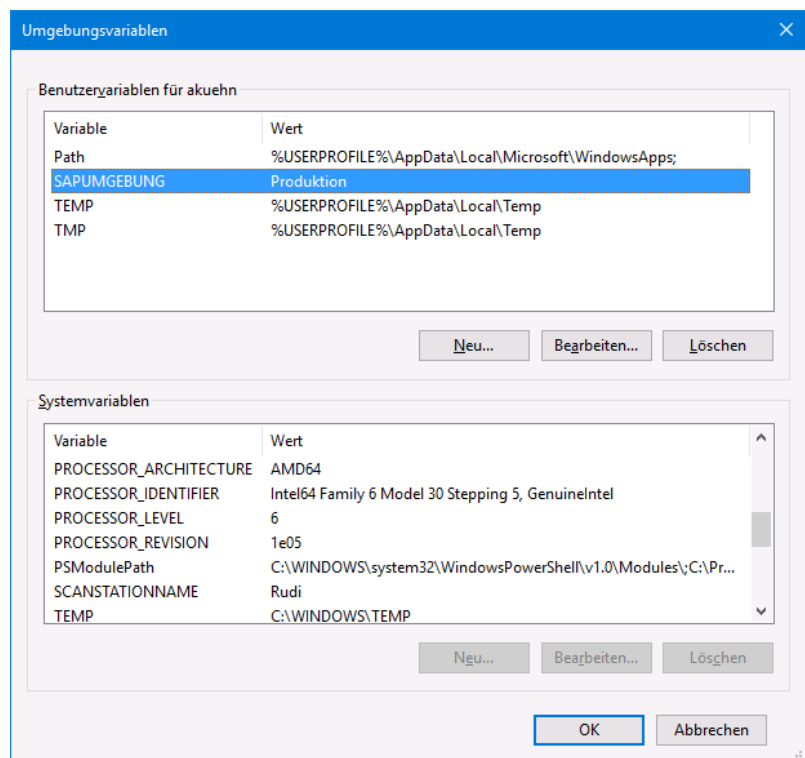
Systemvariablen

Systemvariablen sind Werte, die das Programm ggf. ermittelt und dann speichert. Sie können überschrieben werden. Die Systemvariablen beginnen mit dem **Präfix S**.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|---|---|
| % (S . BATESTOTAL) %\$s | Zähler für Bildstempel. |
| % (S . CMDPARAM_)  | Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters 1 bis 9. Diese Werte werden auch in der Statistikdatei in den Spalten 21-29 ausgegeben. |
| % (S . JOBNAME) %O %o | Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters JOBNAME bzw. des eingestellten Wertes in den Jobdaten. |


| | |
|--|---|
| <code>%(S . PAPERSAVEDDAY)</code> | Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere des aktuellen Tages. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde. Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt. |
| <code>%(S . PAPERSCANNEDDAY)</code> | Anzahl der heute gespeicherten Blätter. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt. |
| <code>%(S . SCANSDAY)</code> <code>%%\$N</code> | Anzahl der gescannten Bilder seit Tagesbeginn. Dieser Zähler wird beim ersten Start eines Jobs nach Mitternacht auf Null zurückgesetzt. |
| <code>%(S . SCANSTOTAL)</code> <code>%%\$C</code> | Scans total über alle Basisprofile. Dieser Scanzähler ist ein Gesamtzähler für diese Scanstation. |
| <code>%(S . USERPARAM_)</code>  | Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters USERPARAM 1 bis 9. Im Gegensatz zu CMDPARAM 1 bis 9 werden diese Werte nicht an die Statistikdatei durchgereicht |
| <code>%(SYS . ENV . *)</code> | Liefert den Inhalt einer beliebigen Umgebungsvariable, z.B. die Eingabeaufforderung PROMPT durch <code>%(SYS.ENV.PROMPT)</code> . Auch benutzerdefinierte Umgebungsvariable können abgefragt werden. Im Beispiel unten würde <code>%(S.SYS.SAPUMGEBUNG)</code> den Wert "Produktion" zurückliefern |



Systeminformationen


Systemvariablen sind Werte, die das Programm ggf. ermittelt und dann speichert. Sie können überschrieben werden. Die Systemvariablen beginnen mit dem **Präfix S**.

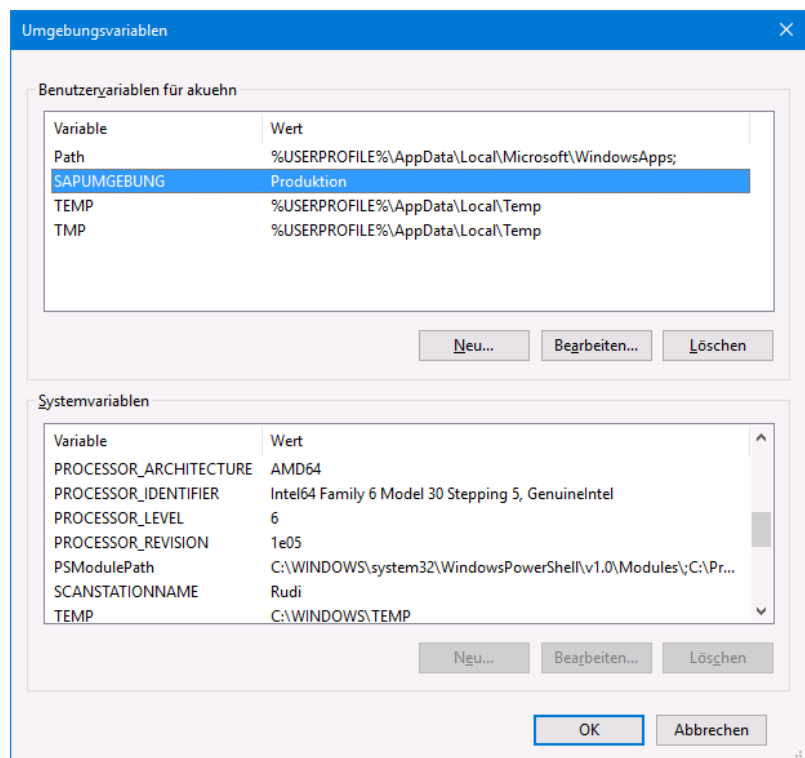
Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|---|---|
| <code>%(S . BATESTOTAL)</code> <code>%%\$s</code> | Zähler für Bildstempel. |
| <code>%(S . CMDPARAM_)</code>  | Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters 1 bis 9. Diese Werte werden auch in der Statistikdatei in den Spalten 21-29 ausgegeben. |
| <code>%(S . JOBNAME)</code> <code>%O</code> <code>%o</code> | Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters JOBNAME bzw. des eingestellten Wertes in den Jobdaten. |
| <code>%(S . PAPERSAVEDDAY)</code> | Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere des aktuellen Tages. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon |

gespeichert wurde.

Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt.

| | |
|--|---|
| <code>% (S . PAPERSCANNEDDAY)</code> | <p>Anzahl der heute gespeicherten Blätter. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde.</p> <p>Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt.</p> |
| <code>%(S . SCANSDAY) %\$N</code> | <p>Anzahl der gescannten Bilder seit Tagesbeginn.</p> <p>Dieser Zähler wird beim ersten Start eines Jobs nach Mitternacht auf Null zurückgesetzt.</p> |
| <code>%(S . SCANSTOTAL) %\$C</code> | <p>Scans total über alle Basisprofile. Dieser Scanzähler ist ein Gesamtzähler für diese Scanstation.</p> |
| <code>%(S . USERPARAM_)</code>  | <p>Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters USERPARAM 1 bis 9.</p> <p>Im Gegensatz zu CMDPARAM 1 bis 9 werden diese Werte nicht an die Statistikdatei durchgereicht</p> |
| <code>%(SYS . ENV . *)</code> | <p>Liefert den Inhalt einer beliebigen Umgebungsvariable, z.B. die Eingabeaufforderung PROMPT durch % (SYS.ENV.PROMPT).</p> <p>Auch benutzerdefinierte Umgebungsvariable können abgefragt werden. Im Beispiel unten würde % (S.SYS.SAPUMGEBUNG) den Wert "Produktion" zurückliefern</p> |



11.4.1.9.1 Station Benutzervariablen

Variablen, die sich auf die ganze Station beziehen sollen, tragen den **Präfix A**. A-Variablen können von allen Tasks und allen Basisprofilen verwendet werden. Sie werden aber auf der Station gespeichert und können nicht durch Weitergabe eines Stapels oder den Export einer Konfiguration auf eine andere Station gelangen. Erst wenn die importierte Konfiguration ausgeführt wird, werden eventuell neue A-Variablen angelegt.



Zum Beispiel könnte die Arbeitsgruppe, zu der eine Scanstation gehört, definiert sein durch **%(A.Arbeitsgruppe)**.

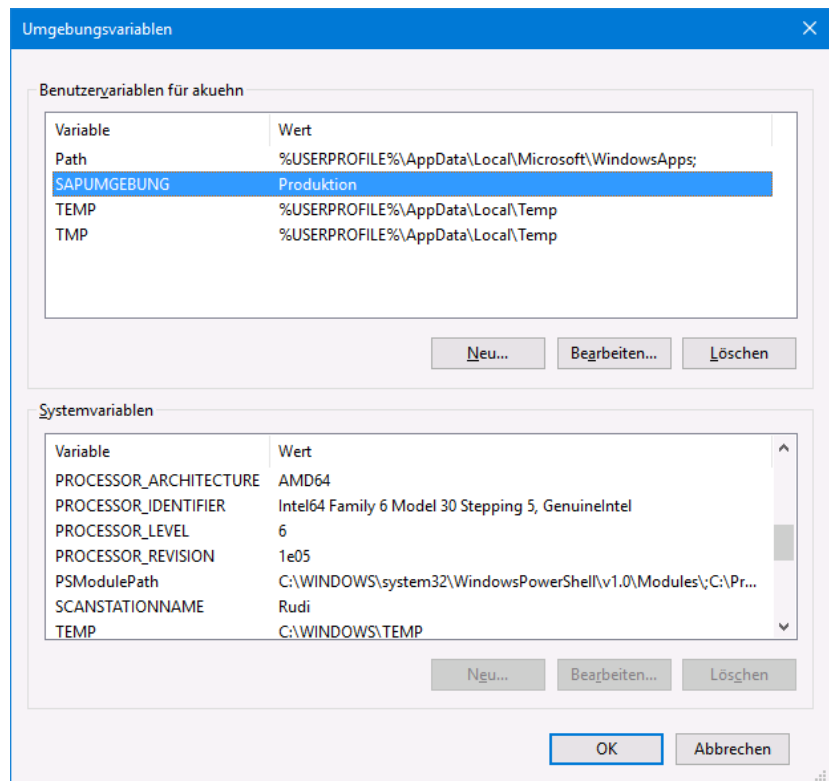
11.4.1.9.2 Station Systemvariablen

Systemvariablen sind Werte, die das Programm ggf. ermittelt und dann speichert. Sie können überschrieben werden. Die Systemvariablen beginnen mit dem **Präfix S**.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|------------------------|-------------------------|
| %(S.BATESTOTAL) | Zähler für Bildstempel. |
| %%\$s | |

| | |
|--|---|
| <code>%(S . CMDPARAM_)</code>  | Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters 1 bis 9. Diese Werte werden auch in der Statistikdatei in den Spalten 21-29 ausgegeben. |
| <code>%(S . JOBNAME)</code> | Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters JOBNAME bzw. des eingestellten Wertes in den Jobdaten. |
| <code>%O</code> <code>%o</code> | |
| <code>%(S . PAPERSAVEDDAY)</code> | Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere des aktuellen Tages. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde. Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt. |
| <code>%</code> <code>(S . PAPERSCANNEDDAY)</code> <code>)</code> | Anzahl der heute gespeicherten Blätter. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt. |
| <code>%(S . SCANSDAY)</code> <code>%%\$N</code> | Anzahl der gescannten Bilder seit Tagesbeginn. Dieser Zähler wird beim ersten Start eines Jobs nach Mitternacht auf Null zurückgesetzt. |
| <code>%(S . SCANSTOTAL)</code> <code>%%\$C</code> | Scans total über alle Basisprofile. Dieser Scanzähler ist ein Gesamtzähler für diese Scanstation. |
| <code>%(S . USERPARAM_)</code>  | Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters USERPARAM 1 bis 9. Im Gegensatz zu CMDPARAM 1 bis 9 werden diese Werte nicht an die Statistikdatei durchgereicht |
| <code>%(SYS . ENV . *)</code> | Liefert den Inhalt einer beliebigen Umgebungsvariable, z.B. die Eingabeaufforderung PROMPT durch <code>%(SYS.ENV.PROMPT)</code> . Auch benutzerdefinierte Umgebungsvariable können abgefragt werden. Im Beispiel unten würde <code>%(S.SYS.SAPUMGEBUNG)</code> den Wert "Produktion" zurückliefern |



11.4.1.9.3 Station Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

Variable

Bedeutung

%(S .ADDPATH)

%(ADDPATH)
%(S.ADDDIR

Zusätzliches Verzeichnis der gespeicherten Bilder (ohne Dateinamen). Es kann zusätzlich zum Hauptverzeichnis auch ein Unterverzeichnis angegeben werden.

%(S .APPTYPE)

3-Buchstaben-Kürzel für die Betriebsart.

DPU als Scanapplikation mit Benutzerschnittstelle, sichtbar auf dem Bildschirm

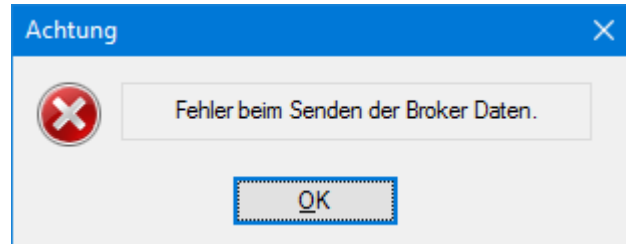
Fnn als Hintergrundprozess vom Typ DpuFinalize.

Pnn als Hintergrundprozess vom Typ DpuProcess.

Bei mehreren Instanzen im Hintergrund gibt **nn** die Nummer an, z.B. **F01** für den ersten gestarteten Hintergrund-Finalisierer.

| | |
|--|---|
| <code>%(S.ASCII.BELL)</code> <code>%\a</code> | Klingelton (Alarm) |
| <code>%(S.ASCII.BSLASH)</code> <code>%\\</code> | Backslash (inverser Schrägstrich) |
| <code>%(S.ASCII.BSPACE)</code> <code>%\b</code> | Rückwärtsschritt |
| <code>%(S.ASCII.DQUOTE)</code> <code>%\"</code> | Doppeltes Hochkomma |
| <code>%(S.ASCII.ESCAPE)</code> <code>%\e</code> | Escape Zeichen (dec. 27) |
| <code>%(S.ASCII.FFEED)</code> <code>%\f</code> | Seitenvorschub |
| <code>%(S.ASCII.HTAB)</code> <code>%\t</code> | Horizontaler Tabulator |
| <code>%(S.ASCII.LFEED)</code> <code>%\n</code> | Neue Zeile |
| <code>%(S.ASCII.NULL)</code> <code>%\0</code> | 0 (ASCII Zeichen Null) |
| <code>%(S.ASCII.QMARK)</code> <code>%\?</code> | Fragezeichen |
| <code>%(S.ASCII.RETURN)</code> <code>%\r</code> | Wagenvorschub neue Zeile |
| <code>%(S.ASCII.SMARK)</code> <code>%\'</code> | Einfaches Hochkomma |
| <code>%(S.ASCII.VTAB)</code> <code>%\v</code> | Vertikaler Tabulator |
| <code>%(S.ASCII.X_)</code> <code>%\x</code> <code>%\x</code> | Zeichen definiert durch nachfolgenden ASCII-Code (0-255) z.B. <code>%\x128</code> für € <code>%\x169</code> für © <code>%\x174</code> für ® <code>%\x177</code> für ± |
| <code>%(S.BROKERSTATUS)</code> <code>%(S.BROKERSTAT)</code> <code>%%\$B</code> | Broker Status: Numerischer Rückgabewert des Brokeraufrufs. Werte größer oder gleich 0 beschreiben den Status des Brokers. Ein Rückgabewert von 0x9999 füllt die Variable % (S.BROKERSTRING) mit dem Brokerbuffer. |

Werte **kleiner 0** signalisieren einen Fehler und brechen die weitere Bearbeitung ab!



%
(S . BROKERSTATUSPLUGIN) Numerischer Rückgabewert des PlugIn-Aufrufes, wenn dieses [als Broker aufgerufen werden kann](#).
Es gelte die gleichen Werte wie bei %(S.BROKERSTATUS)

%(S . BROKERSTRING) Wenn der Brokeraufruf **0x9999** zurückliefert, dann wird diese Variable mit dem Brokerbuffer gefüllt.
%\$b

%
(S . CMDMACROSTATUS) Status des letzten Makro-Kommandos. Wird zurzeit nicht gesetzt.

%(S . CMDTASKSTATUS) Status des letzten Task-Kommandos, z.B. den Rückgabewert der Abfrage beim Druck eines Stapeldeckblattes oder nach dem Finalisieren.
%(S.COMMANDSTATUS)

1 erfolgreich ausgeführt

0 es trat ein Fehler auf, z.B. Sprungziel nicht gefunden.

-1 das Kommando konnte nicht ausgeführt werden, weil [die Bedingung](#) nicht erfüllt war

%(S . CPU) Gibt einen Text aus, der die Gesamtbelastung aller CPUs in % anzeigt.

%(S . CPU . LOAD) Gibt eine Zahl aus, der die Gesamtbelastung aller CPUs in % anzeigt.

%(S . DIR) Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.

C: \ **Fol der \ SubFol der ** Fi l e. Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ **Fol der \ SubFol der ** Fi l e. Ext

%(S . DIR . *) 

Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.

C: \ **Fol der \ SubFol der ** Fi l e. Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ **Fol der \ SubFol der ** Fi l e. Ext

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden, z.B. %(S.DIR.G.1) für das erste Graustufenbild einer Bildgruppe.

Der Wert dieser Variablen ist aber für alle Bilder eines Stapels gleich, da das Verzeichnis für alle Bilder einer Bildgruppe gleich ist und nur zwischen zwei Scans geändert werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.DIR)

%(S.DRIVE)

Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT

\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT

%(S.DRIVE.*) 

Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT

\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden, z.B. %(S.DRIVE.C.2) für das zweite Farbbild einer Bildgruppe.

Der Wert dieser Variablen ist aber für alle Bilder eines Stapels **gleich**, da die Laufwerksangabe nur fest vorgegeben aber nicht verändert werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.DRIVE)

%(S.DRIVEDIR)

Pfad zum Zielverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt **mit** abschließendem Schrägstrich.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT

\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT

%(S.DRIVEDIR.*) 

Pfad zum Zielverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne

Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt mit abschließendem Schrägstrich.

C:\Fol der\SubFol der\Fil e. EXT

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Fil e. EXT

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden. De facto ist dieser Wert aber für alle Bild-Dateien eines Scans **gleich**, da ein anderer Pfad nur zwischen zwei Scans erzeugt werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %
(S.DRIVEDIR)

| | |
|--|---|
| %(S . ENDORSERCOUNT) | %(S.ENDORSERCOUNT) speichert den Maximalwert des %(S.ENDORSERCOUNTLAST) erhöht um 1 . Diese Systeminformation kann überall abgefragt werden, wird bei Programmende aber nicht gespeichert. Beachten Sie den Hinweis zu Endorser-Variablen. |
| %(S . ENDORSERCOUNTLAST) | Letzter Zählerstand des Endorsers im aktuellen Stapel. Diese Stapel-bezogene Variable speichert den letzten Wert der Bild-bezogenen Variable %(S.IMAGE.ENDORSER) . |
| %(S . ENDORSERSTRINGLAST) | Letzter gedruckter Endorser-Text im aktuellen Stapel. Diese Stapel-bezogene Variable speichert den letzten Wert der Bild-bezogenen Variable %(S.IMAGE.ENDORSERSTRING). |
| %(S . EVENTMESSAGE) %(S.MESSAGE) %\$M | Letzte Ausgabenachricht einer Ereignisregel: Falls in einer Ereignisregel: "Marke in Broker und Protokolldatei" definiert wurde, kann die zugehörige Ausgabenachricht über %(S.EVENTMESSAGE) z.B. in der Protokolldatei als Zeile mit dem Attribut "Ereignismarke" benutzt werden. Auch im Infofenster kann dieser Wert als Beschreibung für die letzte Ereignisregel benutzt werden. |
| %(S . EVENTPATH) | Durch Events oder Polling erzeugter Pfadanteil. |
| %(S . EVENTSTART) | Die Variable zeigt an, ob die Ereignisregeln schon einmal durchlaufen wurden. Sie steht auf 0 sobald die Ereignisregeln das erste Mal abgearbeitet wurden. Zuvor kann unterschieden werden, welche Aktion das Ausführen der Ereignisregeln ausgelöst hat, siehe dazu Startstatus für die Ereignisregeln |
| %(S . EXPORTPATH) | Pfad, der für den Stapel-Export verwendet wird. |

%(S.EXT)

Dateityp für die zu speichernden Bilder, ohne einleitenden Punkt.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. **EXT**

Wenn für verschiedene Farbformate in der Bildgruppe unterschiedliche Dateitypen definiert sind, so werden statt der Endung nur drei Sterne angezeigt:

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. *******

%(S.EXT.*) 

Dateityp für die zu speichernden Bilder, ohne einleitenden Punkt.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. **EXT**

Wenn für verschiedene Farbformate in der Bildgruppe unterschiedliche Dateitypen definiert sind, so kann durch Angabe von Farbtyp und Position die entsprechende Dateiendung angezeigt werden. Werden z.B. Schwarzweiß-Bilder als TIF und Farbbilder als JPG, so liefert %(S.EXT.C.1) den Wert JPG.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.EXT)

%(S.EXTERNALDATASTATUS)

Rückgabewert der PlugIn-DLL

%(S.FILE)

Dateiname mit Dateityp für das zu speichernde Bild.

C:\Fol der\SubFol der\ **Fi l e. Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\ **Fi l e. Ext**

Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt:

C:\Fol der\SubFol der\ **Fi l e__*_. Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\ **Fi l e__*_. Ext**

Wenn für die Bildgruppe mehrere Dateinamen definiert wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet:

C:\Fol der\SubFol der\ *******. Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\ **SubFol der\ *****. Ext**

%(S.FILE.*) 

Dateiname bzw. Dateinamen mit Dateityp für die zu speichernden Bilder.

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden.

%(S.PATH.C.1) für das erste Farbbild

Wenn es keine Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, wird der automatische Suffix angezeigt:

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Name__C1_. Ext**

\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ **SubFol der \ Name__C1_. Ext**

Wenn es für die Bildgruppe Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, werden diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde %(S.PATH.B.2) liefern:

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Bank. Ext**

\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ **Bank. Ext**

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.FILE)

%(S . IMPORTPATH)

Pfad, welcher für den Stapel-Import verwendet wird.

%(S . IN . PATH)

%(S.INPUTPATH)

Gesamter Pfad zur Bildquelle, bestehend aus Laufwerk, Pfad, Dateinamen und Erweiterung.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext

%(S . IN . DRIVEDIR)

%(S.INPUTDRIVEDIR)

Pfad zum Quellverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt mit abschließendem Schrägstrich.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext

%(S . IN . DRIVE)

%(S.INPUTDRIVE)

Laufwerk, das die Bildquelle angibt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ Name. Ext

%(S . IN . DIR)

Verzeichnis, in dem die einzulesende Datei liegt, ohne Laufwerk und Dateiname.

| | |
|---|---|
| <code>%(S.INPUTDIR)</code> | <p><code>C:\Fol der\SubFol der\Name. Ext</code> <code>\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Name. Ext</code></p> <p>Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.</p> |
| <code>%(S.IN.NAME)</code> <code>%(S.INPUTNAME)</code> | <p>Name der Quelldatei, ohne Punkt und Dateityp.</p> <p><code>C:\Fol der\SubFol der\Name. Ext</code></p> |
| <code>%(S.IN.EXT)</code> <code>%(S.INPUTTEXT)</code> | <p>Dateityp der Quelldatei, ohne Punkt.</p> <p><code>C:\Fol der\SubFol der\Name. Ext</code></p> |
| <code>%(S.LINEEND)</code> | <p>Zeichenfolge für das Ende einer Zeile. Der Wert CRLF oder LF oder LFCR kann in den Systeminformationen eingestellt werden, er trägt dort die Bezeichnung LineEnd.</p> |
| <code>%(S.MAINPATH)</code> <code>%(MAINPATH)</code> <code>%(S.MAINDIR)</code> | <p>Hauptverzeichnis für die gespeicherten Bilder. Dieser Wert muss im Basisprofil angegeben sein und mindestens eine Laufwerksangabe enthalten.</p> <p>Es kann ein zusätzliches Verzeichnis angegeben werden.</p> |
| <code>%(S.MEMORY)</code> | Speicherinformationen als Zeichenkette |
| <code>%(S.MEMORY.FREE)</code> | Freier Speicher in MB |
| <code>%(S.MEMORY.LOAD)</code> | Benutzter Speicher in % |
| <code>%(S.MEMORY.TOTAL)</code> | Gesamter Speicher in MB |
| <code>%(S.MEMORY.USED)</code> | Benutzter Speicher in MB |
| <code>%(S.NAME)</code> | <p>Dateiname für die zu speichernden Bilder, ohne Pfad und ohne Dateityp</p> <p><code>C:\Fol der\SubFol der\Fil e. Ext</code></p> <p>Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt:</p> <p><code>C:\Fol der\SubFol der\Fil e__*_. Ext</code></p> <p>Wenn für die Bildgruppe mehrere Dateinamen definiert wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet:</p> <p><code>C:\Fol der\SubFol der*****. Ext</code></p> |

%(S . NAME . *) 

Dateiname für die zu speichernden Bilder, ohne Pfad und ohne Dateityp

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden. z.B. %(S.NAME.C.1) für das erste Farbbild in der Bildgruppe.

Wenn es keine Vorgaben in der Dateidefinition gibt, wird der automatische Suffix angezeigt:

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Name__C1_**. Ext

Wenn es für die Bildgruppe Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, werden diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde %(S.NAME.B.2) liefern:

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Bank**. Ext

%(S . OPENJOBBASE)

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.NAME)

Verzeichnis, in dem die offenen Stapel im OpenJob-Betrieb zwischengespeichert werden.

%(S . OPENJOBPATH)

Pfad des offenen Stapels im OpenJob-Betrieb. Bitte beachten Sie, dass die Ablagestruktur in diesem Verzeichnis nicht der Struktur im Zielverzeichnis entspricht.

%(S . OUT . DIR)

%(S.REALDIR)

%P

Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt **mit** einleitendem und abschließendem Schrägstrich.

C: \ **Fol der \ SubFol der ** Fi l e. Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ **Fol der \ SubFol der ** Fi l e. Ext

%(S . OUT . DRIVE)

%(S.REALDRIVE)

%D

Diese Funktion liefert die Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

Die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich

C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

%(S . OUT . DRIVEDIR)

%(S.REALDRIVEDIR)

Diese Funktion liefert das Verzeichnis für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

Die Rückgabe erfolgt mit dem abschließendem Schrägstrich:

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. Ext
 \\Ser ver\Shar e\Fol der\Fi l e. Ext

%(S.OUT.EXT)

%E

Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild **ohne** vorangehenden Punkt. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. **Ext**

%(S.OUT.EXT+)

%(S.REALEXT)

Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild **mit** vorangehenden Punkt.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. **Ext**

%(S.OUT.FILE)

%(S.REALFILE)

Diese Funktion liefert den Dateinamen mit Dateityp für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. **Ext**

%(S.OUT.NAME)

%(S.REALFILENAME)

%(S.REALNAME)

%N

Diese Funktion liefert den Dateinamen für das zu speichernde Bild ohne Pfad und Endung. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. Ext

%(S.OUT.PATH)

%(S.REALPATH)

%F

Diese Funktion liefert den vollständigen Ausgabepfad für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. Ext

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Fi l e. Ext

Der Namesteil "Real" soll anzeigen, dass es sich um den Namen handelt, unter dem die Datei tatsächlich gespeichert wird beim Finalisieren eines offenen Stapels.

%(S.PATH)

Vollständiger Ausgabepfad für das zu speichernde Bild.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. Ext

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Fi l e. Ext

Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt:

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e__*_. Ext

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Fi l e__*_. Ext

Wenn für die Bildgruppe mehrere Dateinamen definiert wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet:

C: \ Fol der \ SubFol der \ *** . Ext**

\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ *** . Ext**

%(S . PATH . *) 

Vollständiger Ausgabepfad für das zu speichernde Bild.

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden.

%(S.PATH.C.1) für das erste Farbbild

Wenn es keine Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, wird der automatische Suffix angezeigt:

C: \ Fol der \ SubFol der \ Name__C1_ . Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name__C1_ . Ext

Wenn es eine Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, wird diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde %(S.PATH.B.2) liefern:

C: \ Fol der \ SubFol der \ Bank . Ext

\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Bank . Ext

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.PATH)

**%(S . POLLBATCHGETFOUN
D)**

Diese Funktion liefert den Jobnamen des gefundenen Stapel, wenn das Programm im Polling-Betrieb [nach Stapeln sucht](#).

%(S . POLLFILEFOUND)

Diese Funktion liefert den Pfad der gefundenen Pollingdatei, wenn im Polling-Betrieb [nach Dateien gesucht](#) wird.

%(S . POLLPATHBASE)

Diese Funktion liefert das eingestellte Verzeichnis, in welchem im Polling-Betrieb [nach Dateien sucht](#).

Die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich.

%(S . POLLPATHFOUND)

Wenn im Polling-Betrieb [nach Dateien gesucht](#) wird, so liefert diese Funktion das Unterverzeichnis, in dem die Bilder liegen. Die Polling-Datei selbst muss nicht [dort liegen](#).

Die Angabe erfolgt **mit** abschließendem Schrägstrich.

%(S . PROGRAM . PATH)

Vollständiger Pfad zum Programm.


%(S . PROGRAM . DRIVEDIR)

Liefert das Programmverzeichnis, **mit** abschließendem Schrägstrich.

| | |
|---|--|
| <code>%(S . PROGRAM . FILE)</code> | Name der Programmdatei, ohne Laufwerks- und Pfadangabe. |
| <code>%(S . PROGRAM . DRIVE)</code> | Laufwerk, in dem das Programm liegt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich. |
| <code>%(S . PROGRAM . DIR)</code> | Verzeichnis, in dem das Programm liegt, ohne Laufwerk und Dateiname. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. |
| <code>%(S . PROGRAM . NAME)</code> | Dateiname des Programms, ohne Pfad und Dateityp. |
| <code>%(S . PROGRAM . EXT)</code> | Dateityp der Programmdatei ohne vorangehenden Punkt. |
| <code>%(S . STATIONNAME)</code> <code>%%\$S</code> | Stationsname der dieser Station zugeordnet werden kann. Er wird im Feld „Station“ des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt. Der Stationsname kann auch beim Programmstart vorbesetzt werden durch den Parameter STATIONNAME . Dieser Wert kann unabhängig vom Namen des Computers benutzt werden. |
| <code>%(S . STATUS . PATH)</code> <code>%(S.STATUSPATH)</code> <code>%(S.STATUS)</code> <code>%(STATUSFILE)</code> | Vollständiger Pfad zur Protokolldatei. C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext |
| <code>%(S . STATUS . DRIVEDIR)</code> <code>%(S.STATUSDRIVEDIR)</code> | Liefert das Verzeichnis der Protokolldatei, mit abschließendem Schrägstrich. Vollständiger Pfad zur Protokolldatei. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| <code>%(S . STATUS . FILE)</code> <code>%(S.STATUSFILE)</code> | Name der Protokolldatei, ohne Laufwerks- und Pfadangabe. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| <code>%(S . STATUS . DRIVE)</code> <code>%(S.STATUSDRIVE)</code> | Laufwerk, auf dem die Protokolldatei liegt. Laufwerk, das die Bildquelle angibt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für |

| | |
|---|---|
| | UNCs erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich. |
| | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT \\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| %(S . STATUS . DIR) %(S.STATUSDIR) | Verzeichnis, in dem die Protokolldatei liegt, ohne Laufwerk und Dateiname. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. |
| | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . STATUS . NAME) %(S.STATUSNAME) | Dateiname der Protokolldatei, ohne Pfad und Dateityp. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . STATUS . EXT) %(S.STATUSEXT) | Dateityp der Protokolldatei ohne vorangehenden Punkt. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| %(S . TARGETBASEPATH) %(S.STARTPATH) | Zielpfad für die Bilder, mit abschließendem Schrägstrich. C: \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fol der \ Fi l e. EXT \\ Server \ Share \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fo l der \ Fi l e. EXT Dieser Wert ist zusammengesetzt aus %(S.MAINPATH) und %(S.ADDPATH) . |
| %(S . TARGETPATH) | Zielpfad für die Bilder, mit abschließendem Schrägstrich. Er ist zusammengesetzt aus %(S.TARGETBASEPATH) und %(S.EVENTPATH) . C: \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fol der \ Fi l e. EXT \\ Server \ Share \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event F ol der \ Fi l e. EXT Durch die Einstellungen im Pollingmodus kann zwischen diesen Komponenten noch das Bild-Unterverzeichnis stehen, aus dem die Bilder eingelesen werden. |
| %(S . TASKNAME) %%\$D | Taskname, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird im Feld "Taskname" des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt. Der Taskname kann auch <u>beim Programmstart vorbesetzt</u> werden durch den Parameter TASKNAME . Falls er nicht vorbesetzt wird, ist er identisch mit dem Wert der Variablen %(S.TASKFILE) . |

| | |
|--|---|
| <code>%(S . TASKSTATUS)</code> | Status des aktuellen Programmablaufs. Dabei werden folgende Strings ausgegeben: "ERROR" beim Auftreten eines Fehlers "START" beim Start eines Stapels "HALT" beim Pausieren eines Stapels "STOP" wenn der Stapel beendet wird "EXIT" beim Verlassen des Programms "CONTINUE" beim Fortsetzen eines Stapels "WORK" wenn der Stapel aktiv ist "READY" wenn momentan keine Aktion durchgeführt wird |
| <code>%(S . TIME . AMPM)</code> <code>%p</code> | Landesübliche Zeitangabe AM/PM für eine 12-Stunden-Uhr, AM für Vormittags, PM für Nachmittags. |
| <code>%(S . TIME . DATE)</code> <code>%x</code> | Datum in landesüblichem Format (z.B. dd.mm.yyyy für Deutschland, oder mm/dd/yy in den Vereinigten Staaten von Amerika oder yyyy-mm-dd in der Volksrepublik China). |
| <code>%(S . TIME . DATETIME)</code> <code>%c</code> | Datum und Zeit in landesüblicher Schreibweise. |
| <code>%(S . TIME . DAYLONG)</code> <code>%A</code> | Name des Wochentags, ausgeschrieben. |
| <code>%(S . TIME . DAYMONTH)</code> <code>%d</code> | Tag des Monats als Dezimalzahl (01-31) |
| <code>%(S . TIME . DAYSHORT)</code> <code>%a</code> | Name des Wochentags, abgekürzt |
| <code>%(S . TIME . DAYWEEK)</code> <code>%w</code> | Wochentag als Dezimalzahl (0-6; Sonntag ist 0) |
| <code>%(S . TIME . DAYYEAR)</code> <code>%j</code> | Tag des Jahres als Dezimalzahl (001-366) |
| <code>%(S . TIME . HOUR)</code> <code>%H</code> | Stunde im 24-Stunden-Format (00-23) |
| <code>%(S . TIME . HOURAM)</code> <code>%I</code> | Stunde im 12-Stunden-Format (01-12) |
| <code>%(S . TIME . MILLISEC)</code> <code>%@</code> | Millisekunden als Dezimalzahl |
| <code>%(S . TIME . MINUTE)</code> <code>%M</code> | Minute als Dezimalzahl (00-59) |
| <code>%(S . TIME . MONTH)</code> <code>%m</code> | Monat als Dezimalzahl (01-12) |

| | |
|---|---|
| % (S . TIME . MONTHLONG) %B | Name des Monats, ausgeschrieben |
| % (S . TIME . MONTHSHORT) %b | Name des Monats in abgekürzter Form. |
| %(S . TIME . SECOND) %S | Sekunde als Dezimalzahl (00-59) |
| %(S . TIME . TIME) %X | Zeit in landesüblichem Format (z.B. hh:mm:ss für Deutschland) |
| %(S . TIME . TIMEZONE) %Z | Zeitzonennamen; keine Zeichen, falls die Zone unbekannt ist |
| % (S . TIME . WEEKYEARM) %W | Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit Montag als erstem Tag der Woche (00-51) |
| % (S . TIME . WEEKYEARS) %U | Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit Sonntag als erstem Tag der Woche (00-51) |
| %(S . TIME . YEARLAST) %z | Letzte Stelle einer Jahreszahl (0-9) |
| %(S . TIME . YEARLONG) %Y | Jahr mit Jahrhundert als Dezimalzahl |
| % (S . TIME . YEARSHORT) %y | Jahr ohne Jahrhundert als Dezimalzahl (00-99) |
| %(S . UNICODE . BOM) | Diese Funktion liefert eine Unicode-Byte-Order-Mark. Diese Zeichenfolge gibt an, welcher Kodierung die nachfolgenden Daten entsprechen, z.B. EF BB BF für UTF-8 oder FF FE für UTF-16 little Endian. |
| %(S . UNIQUE) | <p>Postfix-String für Verzeichnisse bzw. Dateien, die durch manuelle Trennung entstanden sind, und nun zwischen zwei fortlaufend nummerierten Elementen eingefügt werden müssen.</p> <p>Dieser Wert kann in den Systeminformationen des Programms eingestellt werden, er trägt dort die Bezeichnung FileUniquePostfix.</p> |
| %(S . USEREVENT_)  | <p>Gibt den Status der Benutzerereignisse 1 - 32 aus. Die Variable liefert entweder den Wert "0" wenn das entsprechende Ereignis nicht eingetreten ist bzw. "1" wenn das Ereignis eingetreten ist.</p> <p>Benutzerereignisse werden ausgelöst durch das</p> |

entsprechende [Toolbar-Kommando](#).

Sie werden nach dem Abarbeiten der Ereignisregeln für eine Bildgruppe automatisch zurückgesetzt.

Eingebunden in Ereignisregeln lassen sich so Aktionen abhängig von bestimmten Ereignissen ausführen.

%
(S . USEREVENTLAST _)


Gibt an, ob das entsprechende Benutzerereignis auf dem vorangegangenen Bild eingetreten ist.

D.h. der Wert wird für *das Bild nach dem Ereignis* einmalig gesetzt und nach dem Abarbeiten der Ereignisregeln wieder auf 0 gestellt.

%(S . USERNAME)
%\$U

Benutzername, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird im Feld „Benutzer“ des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt. Der Benutzername kann auch [beim Programmstart vorbesetzt](#) werden durch den Parameter **USERNAME**.

%(S . UTC . AMPM)

Landesübliche Zeitangabe AM/PM für eine 12-Stunden-Uhr, AM für Vormittags, PM für Nachmittags.

Verwenden Sie die **UTC**-Angabe, wenn die Daten zwischen Standorten in verschiedenen Zeitzonen verwendet werden sollen.

In der GMT-Zeitzone (London) entspricht die lokale Zeitangabe der UTC-Zeitangabe. In der CET-Zeitzone (Berlin) entspricht die lokale Zeitangabe der **UTC** mit einer Differenz von plus einer Stunde, bzw. von plus zwei Stunden bei Sommerzeit.

%(S . UTC . DATE)

Datum in landesüblichem Format (z.B. dd.mm.yyyy für Deutschland, oder mm/dd/yyyy in den Vereinigten Staaten von Amerika oder yyyy-mm-dd in der Volksrepublik China).

%(S . UTC . DATETIME)

Datum und Zeit in landesüblicher Schreibweise.

%(S . UTC . DAYLONG)

Name des Wochentags, ausgeschrieben.

%(S . UTC . DAYMONTH)

Tag des Monats als Dezimalzahl (01-31)

%(S . UTC . DAYSHORT)

Name des Wochentags, abgekürzt

%(S . UTC . DAYWEEK)

Wochentag als Dezimalzahl (0-6; **Sonntag** ist 0)

%(S . UTC . DAYYEAR)

Tag des Jahres als Dezimalzahl (001-366)

%(S . UTC . HOUR)

Stunde im 24-Stunden-Format (00-23)

%(S . UTC . HOURAM)

Stunde im 12-Stunden-Format (01-12)

%(S . UTC . MILLISEC)

Millisekunden als Dezimalzahl

%(S . UTC . MINUTE)

Minute als Dezimalzahl (00-59)

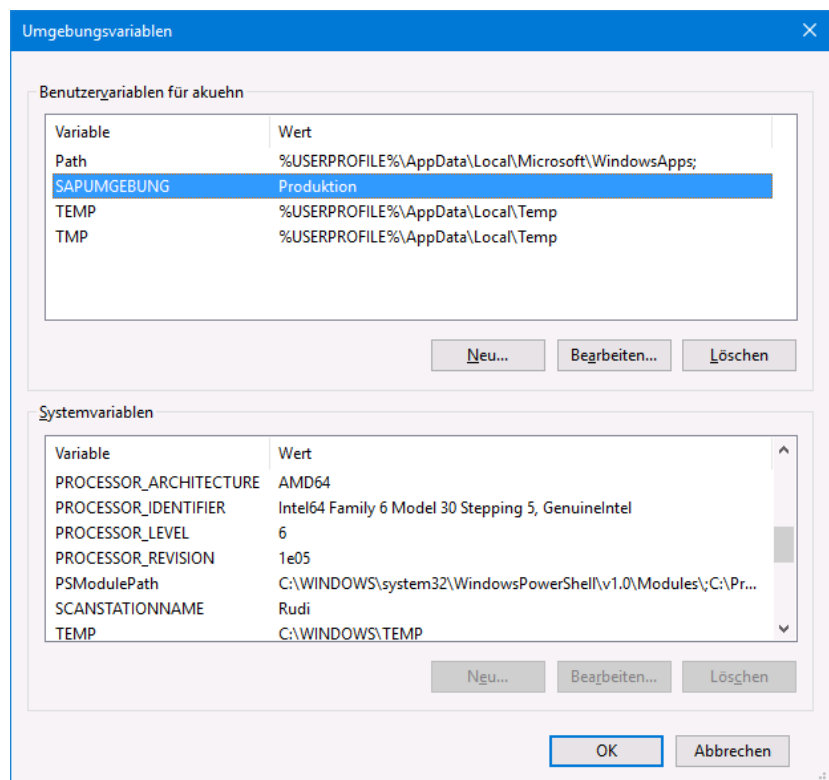
%(S . UTC . MONTH)

Monat als Dezimalzahl (01-12)

%(S . UTC . MONTHLONG)

Name des Monats, ausgeschrieben

| | |
|---|--|
| % (S . UTC . MONTHSHORT) | Name des Monats in abgekürzter Form. |
| %(S . UTC . SECOND) | Sekunde als Dezimalzahl (00-59) |
| %(S . UTC . TIME) | Zeit in landesüblichem Format (z.B. hh:mm:ss für Deutschland) |
| %(S . UTC . TIMEZONE) | Zeitzonennamen; keine Zeichen, falls die Zone unbekannt ist |
| %(S . UTC . WEEKYEARM) | Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit Montag als erstem Tag der Woche (00-51) |
| %(S . UTC . WEEKYEARS) | Kalenderwoche als Dezimalzahl, mit Sonntag als erstem Tag der Woche (00-51) |
| %(S . UTC . YEARLAST) | Letzte Stelle einer Jahreszahl (0-9) |
| %(S . UTC . YEARLONG) | Jahr mit Jahrhundert als Dezimalzahl |
| %(S . UTC . YEARSHORT) | Jahr ohne Jahrhundert als Dezimalzahl (00-99) |
| % (SYS . COMPUTERNAME) %(SYS.STATIONNAME) | Inhalt der Umgebungsvariablen COMPUTERNAME, also Name des Computers. |
| %(SYS . DESKTOP) | Inhalt der Umgebungsvariablen DESKTOP, d.h. Pfad zum Desktop-Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, ohne abschließenden Schrägstrich, z.B.: C:\Users\EBERHA~1\Desktop |
| %(SYS . ENV . *) | Liefert den Inhalt einer beliebigen Umgebungsvariable, z.B. die Eingabeaufforderung PROMPT durch %(SYS.ENV.PROMPT). Auch benutzerdefinierte Umgebungsvariable können abgefragt werden. Im Beispiel unten würde %(S.SYS.SAPUMGEBUNG) den Wert "Produktion" zurückliefern |



%(SYS.MYDOCUMENTS) Inhalt der Umgebungsvariablen MYDOCUMENTS, d.h. Pfad zum "Meine Dokumente"-Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:

C:\Users\EBERHA~1\Documents

%(SYS.TEMP) Inhalt der Umgebungsvariablen TEMP, d.h. Pfad zum temporären Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:

C:\Users\EBERHA~1\AppData\Local\Temp

%(SYS.USERNAME) Inhalt der Umgebungsvariablen USERNAME, d.h. der Name des eingeloggten Benutzers. Diese Variable ist nicht zu verwechseln mit der Programmvariablen %(S.USERNAME) die per Kommandozeile oder Dialog beliebig gesetzt werden kann.

11.4.1.10 Variablen des Taskprofils

Die folgenden Variablen beziehen sich auf das Task-Profil.

Benutzerdefinierte Variable

Variablen, die sich auf das aktuelle Taskprofil beziehen sollen, tragen den **Präfix T**. T-Variablen können nur in der aktuellen Task verwendet werden. Um den Inhalt einer anderen Taskvariable zu sehen, muss man also die entsprechende Task laden.

Task- und Basisprofil-Variable werden sofort zu Beginn der Task geladen. Da jedes Taskprofil ein Basisprofil laden muss und dieses fast immer an die entsprechende Task angepasst ist, wird selten zwischen Task- und Basisprofil-Variablen unterschieden. Nur wenn mit den stets gleichen Basisprofilaten ein geringfügig anderer Ablauf abgebildet werden soll, kann es vorkommen, unterschiedliche Tasks das gleiche Basisprofil laden. In diesem Fall könnte man z.B. eine Task verwenden, die sich von anderen Tasks nur dadurch unterscheidet, dass sie das Ausgabeverzeichnis anders setzt. Dies geschieht dann über Task-Variable **%(T.KundenOrdner)** wobei im Basisprofil diese Variable verwendet wird, um den Ablagepfad für die Bilder zu setzen.

Systemvariable

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf die Task beziehen.

Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|----------------------------|--|
| %(S.ACTUALTASK) | Name des gerade verwendeten Taskprofils. Dieser Wert ist nicht zu verwechseln mit %(S.TASKNAME) , welcher nur zur Beschreibung der Task dient. |
| %(S.TASKFILE) | |
| %(S.d) | Die Task kann auch beim Programmstart ausgewählt werden durch die Parameter TASKFILE oder TODOFILE . |
| %(S.EVENTMESSAGE) | |
| %(S.MESSAGE) | Letzte Ausgabenachricht einer Ereignisregel: Falls in einer Ereignisregel: "Marke in Broker und Protokolldatei" definiert wurde, kann die zugehörige Ausgabenachricht über %(S.EVENTMESSAGE) z.B. in der Protokolldatei als Zeile mit dem Attribut "Ereignismarke" benutzt werden. Auch im Infofenster kann dieser Wert als Beschreibung für die letzte Ereignisregel benutzt werden. |
| %(S.EVENTSTART) | |
| | Die Variable zeigt an, ob die Ereignisregeln schon einmal durchlaufen wurden. |
| | Sie steht auf 0 sobald die Ereignisregeln das erste Mal abgearbeitet wurden. Zuvor kann unterschieden werden, welche Aktion das Ausführen der Ereignisregeln ausgelöst hat, siehe dazu Startstatus für die Ereignisregeln |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|---------|------------------------------|---------|--------------------------|--------|------------------------------|--------|------------------------------|--------|------------------------------|------------|-------------------------------|--------|---------------------------|---------|--|
| <code>% (S . ISVISIBLE . BITON AL)</code> | Zeigt an, ob Schwarzweiß-Bilder angezeigt werden. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <code>% (S . ISVISIBLE . COLOR)</code> | Zeigt an, ob Farbbilder angezeigt werden. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <code>% (S . ISVISIBLE . GRAY)</code> | Zeigt an, ob Graustufenbilder angezeigt werden. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <code>% (S . ISVISIBLE . MARK . BLUE)</code> | Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die blau markiert sind. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <code>% (S . ISVISIBLE . MARK . GREEN</code> | Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die grün markiert sind. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <code>% (S . ISVISIBLE . MARK . NO RMAL)</code> | Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die nicht markiert sind. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <code>% (S . ISVISIBLE . MARK . RED</code> | Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die rot markiert sind. | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <code>%(S . TASKNAME) %\$D</code> | <p>Taskname, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird im Feld "Taskname" des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt.</p> <p>Der Taskname kann auch beim Programmstart vorbesetzt werden durch den Parameter TASKNAME.</p> <p>Falls er nicht vorbesetzt wird, ist er identisch mit dem Wert der Variablen <code>%(S.TASKFILE)</code>.</p> | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <code>%(S . TASKSTATUS)</code> | <p>Status des aktuellen Programmablaufs. Dabei werden folgende Strings ausgegeben:</p> <table> <tr> <td>"ERROR"</td><td>beim Auftreten eines Fehlers</td></tr> <tr> <td>"START"</td><td>beim Start eines Stapels</td></tr> <tr> <td>"HALT"</td><td>beim Pausieren eines Stapels</td></tr> <tr> <td>"STOP"</td><td>wenn der Stapel beendet wird</td></tr> <tr> <td>"EXIT"</td><td>beim Verlassen des Programms</td></tr> <tr> <td>"CONTINUE"</td><td>beim Fortsetzen eines Stapels</td></tr> <tr> <td>"WORK"</td><td>wenn der Stapel aktiv ist</td></tr> <tr> <td>"READY"</td><td>wenn momentan keine Aktion durchgeführt wird</td></tr> </table> | "ERROR" | beim Auftreten eines Fehlers | "START" | beim Start eines Stapels | "HALT" | beim Pausieren eines Stapels | "STOP" | wenn der Stapel beendet wird | "EXIT" | beim Verlassen des Programms | "CONTINUE" | beim Fortsetzen eines Stapels | "WORK" | wenn der Stapel aktiv ist | "READY" | wenn momentan keine Aktion durchgeführt wird |
| "ERROR" | beim Auftreten eines Fehlers | | | | | | | | | | | | | | | | |
| "START" | beim Start eines Stapels | | | | | | | | | | | | | | | | |
| "HALT" | beim Pausieren eines Stapels | | | | | | | | | | | | | | | | |
| "STOP" | wenn der Stapel beendet wird | | | | | | | | | | | | | | | | |
| "EXIT" | beim Verlassen des Programms | | | | | | | | | | | | | | | | |
| "CONTINUE" | beim Fortsetzen eines Stapels | | | | | | | | | | | | | | | | |
| "WORK" | wenn der Stapel aktiv ist | | | | | | | | | | | | | | | | |
| "READY" | wenn momentan keine Aktion durchgeführt wird | | | | | | | | | | | | | | | | |

11.4.1.10.1 Taskprofil Benutzervariablen

Variablen, die sich auf das aktuelle Taskprofil beziehen sollen, tragen den **Präfix T**. T-Variablen können nur in der aktuellen Task verwendet werden. Um den Inhalt einer anderen Taskvariable zu sehen, muss man also die entsprechende Task laden.

Task- und Basisprofil-Variable werden sofort zu Beginn der Task geladen. Da jedes Taskprofil ein Basisprofil laden muss und dieses fast immer an die entsprechende Task angepasst ist, wird selten zwischen Task- und Basisprofil-Variablen unterschieden. Nur wenn mit den stets gleichen Basisprofilaten ein geringfügig anderer Ablauf abgebildet werden soll, kann es vorkommen, unterschiedliche Tasks das gleiche Basisprofil laden. In diesem Fall könnte man z.B. eine Task verwenden, die sich von anderen Tasks nur dadurch unterscheidet, dass sie das Ausgabeverzeichnis anders setzt. Dies geschieht dann über Task-Variable % **(T.KundenOrdner)** wobei im Basisprofil diese Variable verwendet wird, um den Ablagepfad für die Bilder zu setzen.

11.4.1.10.2 Taskprofil Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|---|--|
| % (S.ACTUALTASK) %(S.TASKFILE) %\$d | Name des gerade verwendeten Taskprofils. Dieser Wert ist nicht zu verwechseln mit %S.TASKNAME), welcher nur zur Beschreibung der Task dient. Die Task kann auch beim Programmstart ausgewählt werden durch die Parameter TASKFILE oder TODOFIL . |
| % (S.EVENTMESSAGE) %(S.MESSAGE) %\$M | Letzte Ausgabenachricht einer Ereignisregel: Falls in einer Ereignisregel: "Marke in Broker und Protokolldatei" definiert wurde, kann die zugehörige Ausgabenachricht über % (S.EVENTMESSAGE) z.B. in der Protokolldatei als Zeile mit dem Attribut "Ereignismarke" benutzt werden. Auch im Infofenster kann dieser Wert als Beschreibung für die letzte Ereignisregel benutzt werden. |
| % (S.EVENTSTART) | Die Variable zeigt an, ob die Ereignisregeln schon einmal durchlaufen wurden. Sie steht auf 0 sobald die Ereignisregeln das erste Mal abgearbeitet wurden. Zuvor kann unterschieden werden, welche Aktion das Ausführen der Ereignisregeln ausgelöst hat, siehe dazu Startstatus für die Ereignisregeln |
| % | Zeigt an, ob Schwarzweiß-Bilder angezeigt werden. |

(S . ISVISIBLE . BITON
AL)

% Zeigt an, ob Farbbilder angezeigt werden.

(S . ISVISIBLE . COLOR
)

% Zeigt an, ob Graustufenbilder angezeigt werden.

(S . ISVISIBLE . GRAY)

% Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die blau markiert sind.

(S . ISVISIBLE . MARK .
BLUE)

% Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die grün markiert sind.

(S . ISVISIBLE . MARK .
GREEN

% Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die nicht markiert sind.

(S . ISVISIBLE . MARK . NO
RMAL)

% Zeigt an, ob Bilder angezeigt werden, die rot markiert sind.

(S . ISVISIBLE . MARK .
RED

%(S . TASKNAME) Taskname, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird
%\$D im Feld "Taskname" des Stapeldata-Dialoges vorbelegt.

Der Taskname kann auch [beim Programmstart vorbelegt](#) werden durch den Parameter **TASKNAME**.

Falls er nicht vorbelegt wird, ist er identisch mit dem Wert der Variablen %(S.TASKFILE).

%(S . TASKSTATUS) Status des aktuellen Programmablaufs. Dabei werden folgende Strings ausgegeben:

| | |
|------------|--|
| "ERROR" | beim Auftreten eines Fehlers |
| "START" | beim Start eines Stapels |
| "HALT" | beim Pausieren eines Stapels |
| "STOP" | wenn der Stapel beendet wird |
| "EXIT" | beim Verlassen des Programms |
| "CONTINUE" | beim Fortsetzen eines Stapels |
| "WORK" | wenn der Stapel aktiv ist |
| "READY" | wenn momentan keine Aktion durchgeführt wird |

11.4.1.11 Variablen des Basisprofils

Die folgenden Variablen beziehen sich auf das Basisprofil.

☐ Benutzervariablen

Variablen, die sich auf das aktuelle Basisprofil beziehen sollen, tragen den **Präfix C**. Das C ergibt sich aus der früheren Bezeichnung Klasse, engl. Class.

C-Variablen können in allen Tasks verwendet werden, welche das entsprechende Basisprofil zu Beginn laden. Um den Inhalt einer anderen Basisprofil-Variablen zu sehen, muss man in einer Task das entsprechende Basisprofil laden.

Eine häufige Verwendung für C-Variablen sind Zähler, z.B. `%(C.DocCount)`, wenn man stapelübergreifend die Dokumente zählen möchte.

☐ Systemvariablen

Systemvariablen sind Werte, die das Programm ggf. ermittelt und dann speichert. Sie können überschrieben werden. Die Systemvariablen beginnen mit dem **Präfix S**.

| Variable | Bedeutung |
|------------------------------|--|
| <code>%(S.SCANSCLASS)</code> | Scans total für das aktuelle Basisprofil. Für jedes definierte Basisprofil wird ein eigener Scanzähler geführt und zusammen mit der Basisprofildefinition abgespeichert. |
| <code>%C</code> | |

☐ Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|-------------------------------|---|
| <code>%(S.ACTUALCLASS)</code> | Name des gerade verwendeten Basisprofils. |
| <code>\$\$A</code> | |
| <code>%(S.DOCCLASS)</code> | Dokumentenname, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird im Feld „Dokument“ des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt durch den Parameter DOCCLASS . |
| <code>\$\$c</code> | Der Dokumentenname kann auch beim Programmstart über die Kommandozeile vorbesetzt werden. |

| | |
|--|--|
| %(S . EVENTMESSAGE) %(S.MESSAGE) %\$M | Letzte Ausgabenachricht einer Ereignisregel: Falls in einer Ereignisregel: "Marke in Broker und Protokolldatei" definiert wurde, kann die zugehörige Ausgabenachricht über % (S.EVENTMESSAGE) z.B. in der Protokolldatei als Zeile mit dem Attribut "Ereignismarke" benutzt werden. Auch im Infofenster kann dieser Wert als Beschreibung für die letzte Ereignisregel benutzt werden. |
| %(S . EVENTSTART) | Die Variable zeigt an, ob die Ereignisregeln schon einmal durchlaufen wurden. Sie steht auf 0 sobald die Ereignisregeln das erste Mal abgearbeitet wurden. Zuvor kann unterschieden werden, welche Aktion das Ausführen der Ereignisregeln ausgelöst hat, siehe dazu Startstatus für die Ereignisregeln |
| %(S . SCANSIDES) | Liefert eine 1, wenn simplex gescannt wird oder 2 wenn duplex gescannt wird. |

11.4.1.11.1 Basisprofil Benutzervariablen

Variablen, die sich auf das aktuelle Basisprofil beziehen sollen, tragen den **Präfix C**. Das C ergibt sich aus der früheren Bezeichnung Klasse, engl. Class.

C-Variablen können in allen Tasks verwendet werden, welche das entsprechende Basisprofil zu Beginn laden. Um den Inhalt einer anderen Basisprofil-Variablen zu sehen, muss man in einer Task das entsprechende Basisprofil laden.

Eine häufige Verwendung für C-Variablen sind Zähler, z.B. **%(C . DocCount)**, wenn man stapelübergreifend die Dokumente zählen möchte.

11.4.1.11.2 Basisprofil Systemvariablen

Systemvariablen sind Werte, die das Programm ggf. ermittelt und dann speichert. Sie können überschrieben werden. Die Systemvariablen beginnen mit dem **Präfix S**.

| Variable | Bedeutung |
|----------------------------------|--|
| %(S . SCANSCLASS) %C | Scans total für das aktuelle Basisprofil. Für jedes definierte Basisprofil wird ein eigener Scanzähler geführt und zusammen mit der Basisprofildefinition abgespeichert. |

11.4.1.11.3 Basisprofil Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|---|--|
| <code>%(S . ACTUALCLASS)</code> <code>%%\$A</code> | Name des gerade verwendeten Basisprofils. |
| <code>%(S . DOCCLASS)</code> <code>%%\$C</code> | Dokumentenname, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird im Feld „Dokument“ des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt durch den Parameter DOCCLASS . Der Dokumentenname kann auch beim Programmstart über die Kommandozeile vorbesetzt werden. |
| <code>%(S . EVENTMESSAGE)</code> <code>%(S.MESSAGE)</code> <code>%%\$M</code> | Letzte Ausgabenachricht einer Ereignisregel: Falls in einer Ereignisregel: "Marke in Broker und Protokolldatei" definiert wurde, kann die zugehörige Ausgabenachricht über <code>%(S.EVENTMESSAGE)</code> z.B. in der Protokolldatei als Zeile mit dem Attribut "Ereignismarke" benutzt werden. Auch im Infofenster kann dieser Wert als Beschreibung für die letzte Ereignisregel benutzt werden. |
| <code>%(S . EVENTSTART)</code> | Die Variable zeigt an, ob die Ereignisregeln schon einmal durchlaufen wurden. Sie steht auf 0 sobald die Ereignisregeln das erste Mal abgearbeitet wurden. Zuvor kann unterschieden werden, welche Aktion das Ausführen der Ereignisregeln ausgelöst hat, siehe dazu Startstatus für die Ereignisregeln |
| <code>%(S . SCANSIDES)</code> | Liefert eine 1, wenn simplex gescannt wird oder 2 wenn duplex gescannt wird. |

11.4.1.12 Variablen des Stapels

Die folgenden Variablen beziehen sich auf einen gescannten Stapel bzw. einen angelegten Job.

Benutzervariablen

Variablen, die sich auf den aktuellen Job beziehen sollen, tragen den **Präfix J**. J-Variablen können nur in der aktuellen Task verwendet werden, wenn der Stapel geladen wurde. Um J-Variablen auch nach dem Schließen des Stapels zur Verfügung zu haben, z.B. für eine Ausgabe auf dem Bildschirm oder in einer Statistik, werden sie erst gelöscht, wenn eine neue Task gestartet wird.



Jobvariablen werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.

Eine typische Jobvariable ist das Scan-Datum beim Scannen von Eingangspost.

Systemvariablen

Systemvariablen sind Werte, die das Programm ggf. ermittelt und dann speichert. Sie können überschrieben werden. Die Systemvariablen beginnen mit dem **Präfix S**.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge

| Variable | Bedeutung |
|--|---|
| <code>%(S . JOBDAYCOUNT)</code> | Zähler aller bisher gestarteten Stapel eines Tages. |
| <code>%(S . JOBNAME)</code> <code>%O</code> <code>%o</code> | Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters JOBNAME bzw. des eingestellten Wertes in den Jobdaten. |
| <code>%(S . PAPERSAVED)</code> <code>%(PAPERSAVED)</code> | Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde. |
| <code>%(S . PAPERSCANNED)</code> <code>%(S.PAPERCOUNT)</code> | Liefert die Anzahl der gescannten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Bitte ersetzen Sie die veraltete Schreibweise <code>%(PAPERSCANNED)</code> und <code>%(PAPERCOUNT)</code> durch die Schreibweise mit Präfix. |
| <code>%(S . SAVECOUNT_)</code>  <code>%(SAVECOUNT_)</code> | Zähler für die gespeicherten Bilder. Es gibt die Zähler 1 bis 9. Diese Zähler lassen sich durch eine Wertzuweisung beliebig setzen. Sie werden automatisch erhöht, wenn ein Bild gespeichert wird |
| <code>%(S . SCANCOUNT_)</code>  <code>%(SCANCOUNT_)</code> | Liefert die Anzahl der gescannten Seiten. Es gibt die Zähler 1 bis 9. Diese Zähler lassen sich durch eine Wertzuweisung beliebig setzen. Sie werden automatisch erhöht, wenn ein Bild vom Scanner abgeholt wird. Alle Bilder, die der Scanner von einer Seite liefert, zählen als ein Scan. Dazu gehören die Farbauszüge, sowie die Teilbilder und zusammengesetzten Bilder aus dem Bildprozessor . |
| <code>%(S . SCANSEXPECTED)</code> <code>%e</code> | Bildzähler; Anzahl der Bilder, die vom Programm für einen Stapel erwartet werden. Diese Zahl kann im Basisprofil vorgegeben werden oder in der Task am Anfang abgefragt werden. |

Wenn diese Zahl angegeben ist, so wird sie bei jeden Scan geprüft und ggf. der Prozess angehalten.

`%(S . SCANSJOB)`

Anzahl der gespeicherten Bilder seit Stapelstart.

`%n`

`%(S . USERCOUNT_)` 

`%(USERCOUNT_)`

Benutzerdefinierte Zähler, die in den Ereignisregeln definiert werden können. Es stehen 9 Variablen für Zähler zur Verfügung, die vom Benutzer individuell definiert werden können. Der Unterstrich am Ende des Namens muss hier durch eine der Ziffern 1-9 ersetzt werden.

Sie werden verwendet um z.B. Dokumente zu zählen.

Der Wert des Zählers wird zu dem aktuellen Bild gespeichert. Die Variable verhält sich zunächst wie eine [I-Variable](#). Beim Start der Ereignisregeln wird der Zähler jedoch auf 0 zurückgesetzt.

Jobvariablen

Jobvariablen sind Variablen, die das Programm automatisch mit jedem neuen Job anlegt und speichert. Sie können jederzeit beliebig geändert werden. Wie alle Jobvariablen beginnen sie mit dem Präfix **J.** und haben einen zweiten Präfix **JOB**, z.B. `%(J . JOB . STATUS)`

Diese Werte können verwendet werden, um die Liste der verfügbaren Offenen Stapel zu filtern.

Sie werden ebenfalls in der Tabelle im [DpuJobHandler](#) aufgelistet

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge

| Variable | Bedeutung |
|--------------------------------------|--|
| <code>%(J . JOB . COMPUTER)</code> | Diese Variable wird vorbesetzt mit dem Namen des Computers, auf dem der Stapel erstellt wurde. Dieser Wert kann jederzeit beliebig geändert werden. |
| <code>%(J . JOB . INFO)</code> | Diese Variable kann jederzeit beliebig gesetzt werden, z.B. um zu unterscheiden, ob es sich um einen Stapel vom Scanner handelt oder einen Stapel, der durch Einlesen von Bildern aus einem MAIL-Verzeichnis entstanden ist. |
| <code>%(J . JOB . MODIFIED)</code> | Diese Variable kennzeichnet, ob ein Stapel verändert wurde. Ist der Stapel nicht verändert worden, enthält die Variable die Zeichenkette "0". Bei den Aktionen - Bild löschen, |

- Marke setzen / entfernen und
 - Bild einfügen
 wird der Wert automatisch auf "1" geändert.
 Beim Abarbeiten der Ereignisregeln wird der Wert wieder auf "0" zurückgesetzt.

Siehe auch Beispiel dazu.

%(J . JOB . STATUS)

Das Programm besetzt diese Variable automatisch mit OPEN vor, sie kann aber jederzeit anders gesetzt werden.

Dieser Wert kann zusätzlich im [DpuJobHandler](#) eingestellt werden. Dabei können alle Werte verwendet werden, die in der Datei "JobStatus.txt" im DpuJobHandler-Verzeichnis angegeben sind.

%(J . JOB . TYPE)

Diese Variable kann jederzeit beliebig gesetzt werden, z.B. um zu unterscheiden, ob es sich um einen Stapel mit Eingangspost oder zu archivierenden Akten handelt.

%(J . JOB . USER)

Diese Variable wird vorbesetzt mit dem Namen des eingeloggten Benutzers, der den Stapel erstellt hat. Dieser Wert kann jederzeit beliebig geändert werden.

Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|------------------------------------|---|
| %(S . ENDORSERCOUNTLAST) | <p>Letzter Zählerstand des Endorsers im aktuellen Stapel.</p> <p>Diese Stapel-bezogene Variable speichert den letzten Wert der Bild-bezogenen Variable %(S.IMAGE.ENDORSER).</p> |
| %(S . ENDORSERSTRINGLAST) | <p>Letzter gedruckter Endorser-Text im aktuellen Stapel.</p> <p>Diese Stapel-bezogene Variable speichert den letzten Wert der Bild-bezogenen Variable %(S.IMAGE.ENDORSERSTRING).</p> |
| %(S . JOBCOUNT) %\$J | <p>Stapelzähler; Anzahl der gestarteten Stapel. Er wird beim Anlegen eines <i>neuen</i> Stapels um Eins erhöht, bereits vorhandene Stapel werden also nicht mitgezählt.</p> <p>Der Zähler wird unabhängig vom gewählten Profil gesetzt.</p> <p>Der Anfangswert kann beim Programmstart vorgegeben werden durch den Parameter JOBCOUNT.</p> |

| | |
|---|--|
| %(S .JOBFILECOUNT) %(S.FILECOUNT) | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. Er verhält sich wie %(SAVECOUNT). Dieses Verhalten ist zu beachten, wenn die Variable z.B. für Bates Stempel verwendet werden sollen. |
| %(S .JOBFILECOUNTALL) %(S.FILECOUNTALL) %(S.IMAGEFILE) | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. |
| %(S .JOBIMAGECOUNT) %(S.IMAGECOUNT) | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel abzüglich der rot markierten Bilder. |
| %(S .JOBIMAGECOUNTALL) %(S.IMAGECOUNTALL) %(S.IMAGEINFILEJOB) | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel. |
| %(S .JOBPATHCOUNT) %(S.PATHCOUNT) | Anzahl der Pfade im Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen |
| %(S .JOBPATHCOUNTALL) %(S.PATHCOUNTALL) | Anzahl der Pfade im Stapel. |
| %(S .MARK .BLUEACTIVE) | Gibt an, ob Bilder mit blauen Marken im Stapel gesetzt sind. |
| %(S .MARK .BLUECOUNT) | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel blau markiert sind. |
| %(S .MARK .GREENACTIVE) | Gibt an, ob Bilder mit grünen Marken im Stapel gesetzt sind. |

- %
(S . MARK . GREENCOUNT)
Gibt an, wie viele Bilder im Stapel grün markiert sind.
- %
(S . MARK . REDACTIVE)
Gibt an, ob Bilder mit roten Marken im Stapel gesetzt sind.
- %(S . MARK . REDCOUNT)
Gibt an, wie viele Bilder im Stapel rot markiert sind.
- %
(S . MARK . WHITEACTIV
E)
Gibt an, ob Bilder mit weißen Marken im Stapel gesetzt sind.
- %
(S . MARK . WHITECOUNT)
Gibt an, wie viele Bilder im Stapel weiß markiert sind.

Jobinformationen

Diese Variable gibt Auskunft über die Zustand des Stapels:

| Variable | Bedeutung |
|-------------------------|--|
| %(J . JOB . MODIFIED) | <p>Diese Variable kennzeichnet, ob ein Stapel verändert wurde.</p> <p>Ist der Stapel nicht verändert worden, enthält die Variable die Zeichenkette "0".</p> <p>Bei den Aktionen</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bild löschen, - Marke setzen / entfernen und - Bild einfügen <p>wird der Wert automatisch auf "1" geändert.</p> <p>Beim Abarbeiten der Ereignisregeln wird der Wert wieder auf "0" zurückgesetzt.</p> <p>Siehe auch Beispiel dazu.</p> |
| %(J . JOB . COMPUTER) | <p>Diese Variable wird vorbesetzt mit dem Namen des Computers, auf dem der Stapel erstellt wurde. Dieser Wert kann jederzeit beliebig geändert werden.</p> |
| %(J . JOB . INFO) | <p>Diese Variable kann jederzeit beliebig gesetzt werden, z.B. um zu unterscheiden, ob es sich um einen Stapel vom</p> |

| | |
|------------------------------|--|
| | Scanner handelt oder einen Stapel, der durch Einlesen von Bildern aus einem MAIL-Verzeichnis entstanden ist. |
| %(J . JOB . STATUS) | Das Programm besetzt diese Variable automatisch mit OPEN vor, sie kann aber jederzeit anders gesetzt werden. Dieser Wert kann zusätzlich im DpuJobHandler eingestellt werden. Dabei können alle Werte verwendet werden, die in der Datei "JobStatus.txt" im DpuJobHandler-Verzeichnis angegeben sind. |
| %(J . JOB . TYPE) | Diese Variable kann jederzeit beliebig gesetzt werden, z.B. um zu unterscheiden, ob es sich um einen Stapel mit Eingangspost oder zu archivierenden Akten handelt. |
| %(J . JOB . USER) | Diese Variable wird vorbesetzt mit dem Namen des eingeloggtten Benutzers, der den Stapel erstellt hat. Dieser Wert kann jederzeit beliebig geändert werden. |

11.4.1.12.1 Stapel Benutzervariablen

Variablen, die sich auf den aktuellen Job beziehen sollen, tragen den **Präfix J**. J-Variablen können nur in der aktuellen Task verwendet werden, wenn der Stapel geladen wurde. Um J-Variablen auch nach dem Schließen des Stapels zur Verfügung zu haben, z.B. für eine Ausgabe auf dem Bildschirm oder in einer Statistik, werden sie erst gelöscht, wenn eine neue Task gestartet wird.

Jobvariablen werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.

Eine typische Jobvariable ist das Scan-Datum beim Scannen von Eingangspost.

11.4.1.12.2 Stapel Systemvariablen

Systemvariablen sind Werte, die das Programm ggf. ermittelt und dann speichert. Sie können überschrieben werden. Die Systemvariablen beginnen mit dem **Präfix S**.


Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge

| Variable | Bedeutung |
|---|--|
| %(S . JOBDAYCOUNT) | Zähler aller bisher gestarteten Stapel eines Tages. |
| %(S . JOBNAME) %O %o | Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters JOBNAME bzw. des eingestellten Wertes in den Jobdaten. |
| %(S . PAPERSAVED) %(PAPERSAVED) | Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde. |

%(S . PAPERSCANNED)
%(S.PAPERCOUNT)


Liefert die Anzahl der gescannten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde.

Bitte ersetzen Sie die veraltete Schreibweise %
(PAPERSCANNED) und **%(PAPERCOUNT)** durch die Schreibweise mit Präfix.

%(S . SAVECOUNT_) 
%(SAVECOUNT_)

Zähler für die gespeicherten Bilder. Es gibt die Zähler 1 bis 9. Diese Zähler lassen sich durch eine Wertzuweisung beliebig setzen.

Sie werden automatisch erhöht, wenn ein Bild gespeichert wird

%(S . SCANCOUNT_) 
%(SCANCOUNT_)

Liefert die Anzahl der gescannten Seiten. Es gibt die Zähler 1 bis 9.

Diese Zähler lassen sich durch eine Wertzuweisung beliebig setzen.

Sie werden automatisch erhöht, wenn ein Bild vom Scanner abgeholt wird.

Alle Bilder, die der Scanner von einer Seite liefert, zählen als ein Scan. Dazu gehören die Farbauszüge, sowie die Teilbilder und zusammengesetzten Bilder aus dem [Bildprozessor](#).

%(S . SCANSEXPTECTED)
%e


Bildzähler; Anzahl der Bilder, die vom Programm für einen Stapel erwartet werden.

Diese Zahl kann im Basisprofil vorgegeben werden oder [in der Task](#) am Anfang abgefragt werden.

Wenn diese Zahl angegeben ist, so wird sie bei jeden Scan geprüft und ggf. der Prozess angehalten.

%(S . SCANSJOB)
%n

Anzahl der gespeicherten Bilder seit Stapelstart.

%(S . USERCOUNT_) 
%(USERCOUNT_)

Benutzerdefinierte Zähler, die in den Ereignisregeln definiert werden können. Es stehen 9 Variablen für Zähler zur Verfügung, die vom Benutzer individuell definiert werden können. Der Unterstrich am Ende des Namens muss hier durch eine der Ziffern 1-9 ersetzt werden.

Sie werden verwendet um z.B. Dokumente zu zählen.

Der Wert des Zählers wird zu dem aktuellen Bild gespeichert. Die Variable verhält sich zunächst wie eine [I-Variable](#). Beim Start der Ereignisregeln wird der Zähler jedoch auf 0 zurückgesetzt.

11.4.1.12.3 Stapel Jobvariablen

Jobvariablen sind Variablen, die das Programm automatisch mit jedem neuen Job anlegt und speichert. Sie können jederzeit beliebig geändert werden. Wie alle Jobvariablen beginnen sie mit dem **Präfix J.** und haben einen zweiten Präfix **JOB**, z.B. `%(J . JOB . STATUS)`

Diese Werte können verwendet werden, um die Liste der verfügbaren Offenen Stapel zu filtern.

Sie werden ebenfalls in der Tabelle im [DpuJobHandler](#) aufgelistet

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge

| Variable | Bedeutung |
|--------------------------------------|--|
| <code>%(J . JOB . COMPUTER)</code> | Diese Variable wird vorbesetzt mit dem Namen des Computers, auf dem der Stapel erstellt wurde. Dieser Wert kann jederzeit beliebig geändert werden. |
| <code>%(J . JOB . INFO)</code> | Diese Variable kann jederzeit beliebig gesetzt werden, z.B. um zu unterscheiden, ob es sich um einen Stapel vom Scanner handelt oder einen Stapel, der durch Einlesen von Bildern aus einem MAIL-Verzeichnis entstanden ist. |
| <code>%(J . JOB . MODIFIED)</code> | <p>Diese Variable kennzeichnet, ob ein Stapel verändert wurde.</p> <p>Ist der Stapel nicht verändert worden, enthält die Variable die Zeichenkette "0".</p> <p>Bei den Aktionen</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bild löschen, - Marke setzen / entfernen und - Bild einfügen <p>wird der Wert automatisch auf "1" geändert.</p> <p>Beim Abarbeiten der Ereignisregeln wird der Wert wieder auf "0" zurückgesetzt.</p> <p>Siehe auch Beispiel dazu.</p> |
| <code>%(J . JOB . STATUS)</code> | <p>Das Programm besetzt diese Variable automatisch mit OPEN vor, sie kann aber jederzeit anders gesetzt werden.</p> <p>Dieser Wert kann zusätzlich im DpuJobHandler eingestellt werden. Dabei können alle Werte verwendet werden, die in der Datei "JobStatus.txt" im DpuJobHandler-Verzeichnis angegeben sind.</p> |
| <code>%(J . JOB . TYPE)</code> | Diese Variable kann jederzeit beliebig gesetzt werden, z.B. um zu unterscheiden, ob es sich um einen Stapel mit Eingangspost oder zu archivierenden Akten handelt. |
| <code>%(J . JOB . USER)</code> | Diese Variable wird vorbesetzt mit dem Namen des |

eingeloggten Benutzers, der den Stapel erstellt hat. Dieser Wert kann jederzeit beliebig geändert werden.

11.4.1.12.4 Stapel Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

Verfügbare %-Codes in alphabetischer Reihenfolge:

| Variable | Bedeutung |
|--|---|
| % (S . ENDORSERCOUNTLAST) | Letzter Zählerstand des Endorsers im aktuellen Stapel. Diese Stapel-bezogene Variable speichert den letzten Wert der Bild-bezogenen Variable %(S.IMAGE.ENDORSER) . |
| % (S . ENDORSERSTRINGLAST) | Letzter gedruckter Endorser-Text im aktuellen Stapel. Diese Stapel-bezogene Variable speichert den letzten Wert der Bild-bezogenen Variable %(S.IMAGE.ENDORSERSTRING) . |
| %(S . JOBCOUNT) %\$J | Stapelzähler; Anzahl der gestarteten Stapel. Er wird beim Anlegen eines <i>neuen</i> Stapels um Eins erhöht, bereits vorhandene Stapel werden also nicht mitgezählt. Der Zähler wird unabhängig vom gewählten Profil gesetzt. Der Anfangswert kann beim Programmstart vorgegeben werden durch den Parameter JOBCOUNT . |
| %(S . JOBFILECOUNT) %(S.FILECOUNT) | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. Er verhält sich wie %(SAVECOUNT) . Dieses Verhalten ist zu beachten, wenn die Variable z.B. für Bates Stempel verwendet werden sollen. |
| % (S . JOBFILECOUNTALL) %(S.FILECOUNTALL) %(S.IMAGEFILE) | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. |
| % (S . JOBIMAGECOUNT) %(S.IMAGECOUNT) | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel abzüglich der rot markierten Bilder. |

| | |
|---|---|
| % (S . JOBIMAGECOUNTALL) %(S.IMAGECOUNTALL) %(S.IMAGEINFILEJOB) | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel. |
| %(S . JOBPATHCOUNT) %(S.PATHCOUNT) | Anzahl der Pfade im Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen |
| % (S . JOBPATHCOUNTALL) %(S.PATHCOUNTALL) | Anzahl der Pfade im Stapel. |
| % (S . MARK . BLUEACTIVE) | Gibt an, ob Bilder mit blauen Marken im Stapel gesetzt sind. |
| % (S . MARK . BLUECOUNT) | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel blau markiert sind. |
| % (S . MARK . GREENACTIVE) | Gibt an, ob Bilder mit grünen Marken im Stapel gesetzt sind. |
| % (S . MARK . GREENCOUNT) | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel grün markiert sind. |
| % (S . MARK . REDACTIVE) | Gibt an, ob Bilder mit roten Marken im Stapel gesetzt sind. |
| %(S . MARK . REDCOUNT) | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel rot markiert sind. |
| % (S . MARK . WHITEACTIVE) | Gibt an, ob Bilder mit weißen Marken im Stapel gesetzt sind. |
| % | Gibt an, wie viele Bilder im Stapel weiß markiert sind. |

(S . MARK . WHITECOUNT
)

11.4.1.12.5 Stapel_JobInformationen

Diese Variable gibt Auskunft über die Zustand des Stapels:

| Variable | Bedeutung |
|--------------------------|--|
| % (J . JOB . MODIFIED) | <p>Diese Variable kennzeichnet, ob ein Stapel verändert wurde.</p> <p>Ist der Stapel nicht verändert worden, enthält die Variable die Zeichenkette "0".</p> <p>Bei den Aktionen</p> <ul style="list-style-type: none">- Bild löschen,- Marke setzen / entfernen und- Bild einfügen <p>wird der Wert automatisch auf "1" geändert.</p> <p>Beim Abarbeiten der Ereignisregeln wird der Wert wieder auf "0" zurückgesetzt.</p> <p>Siehe auch Beispiel dazu.</p> |
| % (J . JOB . COMPUTER) | <p>Diese Variable wird vorbesetzt mit dem Namen des Computers, auf dem der Stapel erstellt wurde. Dieser Wert kann jederzeit beliebig geändert werden.</p> |
| % (J . JOB . INFO) | <p>Diese Variable kann jederzeit beliebig gesetzt werden, z.B. um zu unterscheiden, ob es sich um einen Stapel vom Scanner handelt oder einen Stapel, der durch Einlesen von Bildern aus einem MAIL-Verzeichnis entstanden ist.</p> |
| % (J . JOB . STATUS) | <p>Das Programm besetzt diese Variable automatisch mit OPEN vor, sie kann aber jederzeit anders gesetzt werden.</p> <p>Dieser Wert kann zusätzlich im DpuJobHandler eingestellt werden. Dabei können alle Werte verwendet werden, die in der Datei "JobStatus.txt" im DpuJobHandler-Verzeichnis angegeben sind.</p> |
| % (J . JOB . TYPE) | <p>Diese Variable kann jederzeit beliebig gesetzt werden, z.B. um zu unterscheiden, ob es sich um einen Stapel mit Eingangspost oder zu archivierenden Akten handelt.</p> |
| % (J . JOB . USER) | <p>Diese Variable wird vorbesetzt mit dem Namen des eingeloggten Benutzers, der den Stapel erstellt hat. Dieser Wert kann jederzeit beliebig geändert werden.</p> |

11.4.1.13 Variablen des Dokumentes

Die folgenden Variablen beziehen sich auf ein [Dokument](#) in einer [Dokumentenebene](#).

Benutzervariable

Benutzerdefinierte Variablen, die sich auf die aktuelle Seite beziehen sollen, tragen den **Präfix DOC** gefolgt von der **Dokumentenebene**.

DOCn-Variable werden angelegt, wenn sie das erste Mal in einem Taskprofil verwendet werden. Sie gelten für alle Bilder dieses Dokumentes bis durch eine Ereignisregel ein neues Dokument auf der gleichen Ebene erzeugt wird. Falls vorhanden, werden die Werte des vorangegangenen Dokumentes auf der gleichen Ebene geerbt.

Sie werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.

Sie können nur in der aktuellen Task verwendet werden und werden verworfen, wenn der Stapel geschlossen, exportiert oder finalisiert wird.

Sie werden vor dem erneuten Abarbeiten der Ereignisregeln zurückgesetzt.

Systemvariable

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf ein Dokument beziehen.

Systeminformationen

Es gibt keine besonderen Informationen die sich auf Dokumente beziehen.

11.4.1.13.1 Dokument Benutzervariablen

Benutzerdefinierte Variablen, die sich auf die aktuelle Seite beziehen sollen, tragen den **Präfix DOC** gefolgt von der **Dokumentenebene**.

DOCn-Variable werden angelegt, wenn sie das erste Mal in einem Taskprofil verwendet werden. Sie gelten für alle Bilder dieses Dokumentes bis durch eine Ereignisregel ein neues Dokument auf der gleichen Ebene erzeugt wird. Falls vorhanden, werden die Werte des vorangegangenen Dokumentes auf der gleichen Ebene geerbt.

Sie werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.

Sie können nur in der aktuellen Task verwendet werden und werden verworfen, wenn der Stapel geschlossen, exportiert oder finalisiert wird.

Sie werden vor dem erneuten Abarbeiten der Ereignisregeln zurückgesetzt.

11.4.1.13.2 Dokument Sytemvariablen

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf ein Dokument beziehen.

11.4.1.13.3 Dokument Systeminformationen

Es gibt keine besonderen Informationen die sich auf Dokumente beziehen.

11.4.1.14 Variablen des Verzeichnisses

Die folgenden Variablen beziehen sich auf das aktuelle Ausgabeverzeichnis, d.h. auf das eingestellte Basis-Zielverzeichnis erweitert um die Unterverzeichnisse, die durch Ereignisregeln, automatische Nummerierung oder Übernahme des Polling-Unterverzeichnisses angehängt werden.

Benutzervariable

Variablen, die sich auf das aktuelle Verzeichnis beziehen sollen, tragen den **Präfix D**. D-Variablen können nur in der aktuellen Task verwendet werden, wenn der Stapel geladen wurde.

Verzeichnisvariablen werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.


Eine typische Verwendung ist beim Scannen von Eingangspost die Nummer der Sendung (die ihrerseits mehrere Dokumente(Dateien) mit jeweils mehreren Seiten (Bildern) enthalten kann).

Systemvariable

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf das aktuelle Verzeichnis beziehen.

Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

| Variable | Bedeutung |
|--|--|
| % (S.ADDPATH) %(ADDPATH) %(S.ADDDIR | Zusätzliches Verzeichnis der gespeicherten Bilder (ohne Dateinamen). Es kann zusätzlich zum Hauptverzeichnis auch ein Unterverzeichnis angegeben werden. |
| % (S.DIR) | Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| % (S.DIR.*)  | Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden, z.B. % (S.DIR.G.1) für das erste Graustufenbild einer Bildgruppe.

Der Wert dieser Variablen ist aber für alle Bilder eines Stapels gleich, da das Verzeichnis für alle Bilder einer Bildgruppe gleich ist und nur zwischen zwei Scans geändert werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.DIR)

%(S .DRIVE)

Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

%(S .DRIVE .*) 

Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden, z.B. % (S.DRIVE.C.2) für das zweite Farbbild einer Bildgruppe.

Der Wert dieser Variablen ist aber für alle Bilder eines Stapels **gleich**, da die Laufwerksangabe nur fest vorgegeben aber nicht verändert werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.DRIVE)

%(S .DRIVEDIR)

Pfad zum Zielverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt **mit** abschließendem Schrägstrich.

C: \ **Fol der \ SubFol der** \ Fi l e. EXT

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

%(S .DRIVEDIR .*) 

Pfad zum Zielverzeichnis für die Bilder, mit

Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt **mit** abschließendem Schrägstrich.

**C: \ Fol der \ SubFol der ** Fi l e. EXT

**\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der ** Fi l e. EXT

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden. De facto ist dieser Wert aber für alle Bild-Dateien eines Scans **gleich**, da ein anderer Pfad nur zwischen zwei Scans erzeugt werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen % (S.DRIVEDIR)

| | |
|---|---|
| % (S . EVENTPATH) | Durch Events oder Polling erzeugter Pfadanteil. |
| % (S . EXPORTPATH) | Pfad, der für den Stapel-Export verwendet wird. |
| % (S . IMPORTPATH) | Pfad, welcher für den Stapel-Import verwendet wird. |
| % (S . IN . DIR) %(S.INPUTDIR) | Verzeichnis, in dem die einzulesende Datei liegt, ohne Laufwerk und Dateiname. C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. |
| % (S . IN . DRIVE) %(S.INPUTDRIVE) | Laufwerk, das die Bildquelle angibt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ Name. Ext |
| % (S . IN . DRIVEDIR) %(S.INPUTDRIVEDIR) | Pfad zum Quellverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt mit abschließendem Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext |
| % (S . MAINPATH) | Hauptverzeichnis für die gespeicherten Bilder. Dieser Wert |

| | |
|---|---|
| %(MAINPATH) %(S.MAINDIR) | muss im Basisprofil angegeben sein und mindestens eine Laufwerksangabe enthalten. Es kann ein zusätzliches Verzeichnis angegeben werden. |
| %(S . OPENJOBBASE) | Verzeichnis, in dem die offenen Stapel im OpenJob-Betrieb zwischengespeichert werden. |
| %(S . OPENJOBPATH) | Pfad des offenen Stapels im OpenJob-Betrieb. Bitte beachten Sie, dass die Ablagestruktur in diesem Verzeichnis nicht der Struktur im Zielverzeichnis entspricht. |
| %(S . OUT . DIR) %(S.REALDIR) %P | Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \ \ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . OUT . DRIVE) %(S.REALDRIVE) %D | Diese Funktion liefert die Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. Die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \ \ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| %(S . OUT . DRIVE) %(S.REALDRIVE) %D | Diese Funktion liefert die Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. Die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \ \ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| %(S . OUT . NAME) %(S.REALFILENAME) %(S.REALNAME) %N | Diese Funktion liefert den Dateinamen für das zu speichernde Bild ohne Pfad und Endung. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . OUT . PATH) %(S.REALPATH) %F | Diese Funktion liefert den vollständigen Ausgabepfad für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \ \ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |

| | |
|--|--|
| | <p>Der Namesteil "Real" soll anzeigen, dass es sich um den Namen handelt, unter dem die Datei tatsächlich gespeichert wird beim Finalisieren eines offenen Stapels.</p> |
| <code>%(S.PATH)</code> | <p>Vollständiger Ausgabepfad für das zu speichernde Bild.</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext</p> <p>Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt:</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e__*_. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e__*_. Ext</p> <p>Wenn für die Bildgruppe mehrere Dateinamen definiert wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet:</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ *****. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ *****. Ext</p> |
| <code>%(S.PATH.*)</code>  | <p>Vollständiger Ausgabepfad für das zu speichernde Bild.</p> <p>Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden.</p> |
| | <p><code>%(S.PATH.C.1)</code> für das erste Farbbild</p> <p>Wenn es keine Vorgaben in der Dateidefinition gibt, wird der automatische Suffix angezeigt:</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Name__C1_. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name__C1_. Ext</p> |
| | <p>Wenn es eine Vorgaben in der Dateidefinition gibt, wird diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde <code>%(S.PATH.B.2)</code> liefern:</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Bank. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Bank. Ext</p> <p>Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen <code>%(S.PATH)</code></p> |
| <code>%(S.JOBPATHCOUNT)</code> | Anzahl der Pfade im Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen |
| <code>%(S.PATHCOUNT)</code> | |

| | |
|---|--|
| % (S . JOBPATHCOUNTALL) %(S.PATHCOUNTALL) | Anzahl der Pfade im Stapel. |
| %(S . JOBFILECOUNT) %(S.FILECOUNT) | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel, ohne diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. Er verhält sich wie %(SAVECOUNT). Dieses Verhalten ist zu beachten, wenn die Variable z.B. für Bates Stempel verwendet werden sollen. |
| % (S . JOBFILECOUNTALL) %(S.FILECOUNTALL) %(S.IMAGEFILE) | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. |
| % (S . JOBIMAGECOUNT) %(S.IMAGECOUNT) | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel abzüglich der rot markierten Bilder. |
| % (S . JOBIMAGECOUNTALL) %(S.IMAGECOUNTALL) %(S.IMAGEINFILEJOB) | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel. |
| %(S . POLLPATHBASE) | Diese Funktion liefert das eingestellte Verzeichnis, in welchem im Polling-Betrieb nach Dateien sucht . Die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich. |
| %(S . POLLPATHFOUND) | Wenn im Polling-Betrieb nach Dateien gesucht wird, so liefert diese Funktion das Unterverzeichnis, in dem die Bilder liegen. Die Polling-Datei selbst muss nicht dort liegen . Die Angabe erfolgt mit abschließendem Schrägstrich. |
| %(S . PROGRAM . DIR) | Verzeichnis, in dem das Programm liegt, ohne Laufwerk und Dateiname. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. |
| %(S . PROGRAM . DRIVE) | Laufwerk, in dem das Programm liegt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe |

| | |
|---|---|
| | erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich. |
| % (S . PROGRAM . DRIVEDIR) | Liefert das Programmverzeichnis, mit abschließendem Schrägstrich. |
| %(S . PROGRAM . PATH) | Vollständiger Pfad zum Programm. |
| %(S . STATUS . DIR) %(S.STATUSDIR) | Verzeichnis, in dem die Protokolldatei liegt, ohne Laufwerk und Dateiname. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. |
| | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . STATUS . PATH) %(S.STATUSPATH) %(S.STATUS) %(STATUSFILE) | Vollständiger Pfad zur Protokolldatei. C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext |
| %(S . STATUS . DRIVE) %(S.STATUSDRIVE) | Laufwerk, auf dem die Protokolldatei liegt. Laufwerk, das die Bildquelle angibt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich. |
| | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| % (S . STATUS . DRIVEDIR) | Liefert das Verzeichnis der Protokolldatei, mit abschließendem Schrägstrich. |
| %(S.STATUSDRIVEDIR) | % (S . STATUS . PATH) % (S.STATUSPATH) %(S.STATUS) %(STATUSFILE) |
| | Vollständiger Pfad zur Protokolldatei. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| % (S . TARGETBASEPATH) | Zielpfad für die Bilder, mit abschließendem Schrägstrich. |
| %(S.STARTPATH) | C: \\ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fol der \ Fi l e. EXT \\ Ser ver \ Shar e \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fol der \ Fi l e. EXT Dieser Wert ist zusammengesetzt aus %(S.MAINPATH) und |

| | |
|-------------------------|--|
| | % (S.ADDPATH). |
| % (S . TARGETPATH) | <p>Zielpfad für die Bilder, mit abschließendem Schrägstrich.</p> <p>Er ist zusammengesetzt aus %(S.TARGETBASEPATH) und %(S.EVENTPATH).</p> <p>C: \Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fol der \ Fi l e. EX T \ \ Ser ver \ Shar e \ Mai nFol der \ AddFol der \ Even t Fol der \ Fi l e. EXT</p> <p>Durch die Einstellungen im Pollingmodus kann zwischen diesen Komponenten noch das Bild-Unterverzeichnis stehen, aus dem die Bilder eingelesen werden.</p> |
| % (SYS . MYDOCUMENTS) | <p>Inhalt der Umgebungsvariablen MYDOCUMENTS, d.h. Pfad zum "Meine Dokumente"-Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, ohne abschließenden Schrägstrich, z.B.:</p> <p>C:\Users\EBERHA~1\Documents</p> |
| % (SYS . TEMP) | <p>Inhalt der Umgebungsvariablen TEMP, d.h. Pfad zum temporären Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, ohne abschließenden Schrägstrich, z.B.:</p> <p>C:\Users\EBERHA~1\AppData\Local\Temp</p> |
| % (SYS . MYDOCUMENTS) | <p>Inhalt der Umgebungsvariablen MYDOCUMENTS, d.h. Pfad zum "Meine Dokumente"-Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, ohne abschließenden Schrägstrich, z.B.:</p> <p>C:\Users\EBERHA~1\Documents</p> |
| % (SYS . TEMP) | <p>Inhalt der Umgebungsvariablen TEMP, d.h. Pfad zum temporären Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, ohne abschließenden Schrägstrich, z.B.:</p> <p>C:\Users\EBERHA~1\AppData\Local\Temp</p> |

11.4.1.14.1 Verzeichnis Benutzervariablen

Variablen, die sich auf das aktuelle Verzeichnis beziehen sollen, tragen den **Präfix D**. D-Variablen können nur in der aktuellen Task verwendet werden, wenn der Stapel geladen wurde.

Verzeichnisvariablen werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.


Eine typische Verwendung ist beim Scannen von Eingangspost die Nummer der Sendung (die ihrerseits mehrere Dokumente(Dateien) mit jeweils mehreren Seiten (Bildern) enthalten kann).

11.4.1.14.2 Verzeichnis Systemvariablen

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf das aktuelle Verzeichnis beziehen.

11.4.1.14.3 Verzeichnis Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

| Variable | Bedeutung |
|--|---|
| % (S.ADDPATH) %(ADDPATH) %(S.ADDDIR | Zusätzliches Verzeichnis der gespeicherten Bilder (ohne Dateinamen). Es kann zusätzlich zum Hauptverzeichnis auch ein Unterverzeichnis angegeben werden. |
| % (S.DIR) | Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fil e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fil e. Ext |
| % (S.DIR.*)  | Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fil e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fil e. Ext Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden, z.B. %(S.DIR.G.1) für das |

erste Graustufenbild einer Bildgruppe.

Der Wert dieser Variablen ist aber für alle Bilder eines Stapels gleich, da das Verzeichnis für alle Bilder einer Bildgruppe gleich ist und nur zwischen zwei Scans geändert werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen `%(S.DIR)`

`%(S.DRIVE)`

Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich.

`C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT`

`\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT`

`%(S.DRIVE.*)` 

Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt **ohne** abschließenden Schrägstrich.

`C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT`

`\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT`

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden, z.B. `%(S.DRIVE.C.2)` für das zweite Farbbild einer Bildgruppe.

Der Wert dieser Variablen ist aber für alle Bilder eines Stapels **gleich**, da die Laufwerksangabe nur fest vorgegeben aber nicht verändert werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen `%(S.DRIVE)`

`%(S.DRIVEDIR)`

Pfad zum Zielverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt **mit** abschließendem Schrägstrich.

`C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT`

`\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT`

`%(S.DRIVEDIR.*)` 

Pfad zum Zielverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt **mit** abschließendem Schrägstrich.

`C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT`

`\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Fi l e. EXT`

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden. De facto ist dieser Wert aber für alle Bild-Dateien eines Scans **gleich**, da ein anderer Pfad nur zwischen zwei Scans erzeugt werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen % (S.DRIVEDIR)

%(S . EVENTPATH)

Durch Events oder Polling erzeugter Pfadanteil.

%(S . EXPORTPATH)

Pfad, der für den Stapel-Export verwendet wird.

%(S . IMPORTPATH)

Pfad, welcher für den Stapel-Import verwendet wird.

%(S . IN . DIR)

%(S.INPUTDIR)

Verzeichnis, in dem die einzulesende Datei liegt, ohne Laufwerk und Dateiname.

C:\Fol der\SubFol der\Name. Ext

\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Name. Ext

Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.

%(S . IN . DRIVE)

%(S.INPUTDRIVE)

Laufwerk, das die Bildquelle angibt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich.

C:\Fol der\SubFol der\Name. Ext

\\Server\Share\Fol der\Name. Ext

%(S . IN . DRIVEDIR)

%(S.INPUTDRIVEDIR)

Pfad zum Quellverzeichnis für die Bilder, mit Laufwerksbezeichnung und Verzeichnis, jedoch ohne Dateinamen und -Typ. Die Angabe erfolgt mit abschließendem Schrägstrich.

C:\Fol der\SubFol der\Name. Ext

\\Server\Share\Fol der\SubFol der\Name. Ext

%(S . MAINPATH)

%(MAINPATH)

%(S.MAINDIR)

Hauptverzeichnis für die gespeicherten Bilder. Dieser Wert muss im Basisprofil angegeben sein und mindestens eine Laufwerksangabe enthalten.

Es kann ein zusätzliches Verzeichnis angegeben werden.

%(S . OPENJOBBASE)

Verzeichnis, in dem die offenen Stapel im OpenJob-Betrieb

| | |
|---|---|
| | zwischen gespeichert werden. |
| <code>%(S.OPENJOBPATH)</code> | Pfad des offenen Stapels im OpenJob-Betrieb. Bitte beachten Sie, dass die Ablagestruktur in diesem Verzeichnis nicht der Struktur im Zielverzeichnis entspricht. |
| <code>%(S.OUT.DIR)</code> <code>%(S.REALDIR)</code> <code>%P</code> | Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| <code>%(S.OUT.DRIVE)</code> <code>%(S.REALDRIVE)</code> <code>%D</code> | Diese Funktion liefert die Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. Die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| <code>%(S.OUT.DRIVE)</code> <code>%(S.REALDRIVE)</code> <code>%D</code> | Diese Funktion liefert die Laufwerksangabe für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. Die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| <code>%(S.OUT.NAME)</code> <code>%(S.REALFILENAME)</code> <code>%(S.REALNAME)</code> <code>%N</code> | Diese Funktion liefert den Dateinamen für das zu speichernde Bild ohne Pfad und Endung. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| <code>%(S.OUT.PATH)</code> <code>%(S.REALPATH)</code> <code>%F</code> | Diese Funktion liefert den vollständigen Ausgabepfad für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| <code>%(S.PATH)</code> | Der Namesteil "Real" soll anzeigen, dass es sich um den Namen handelt, unter dem die Datei tatsächlich gespeichert wird beim Finalisieren eines offenen Stapels. Vollständiger Ausgabepfad für das zu speichernde Bild. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e . Ext

Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt:

C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e __*__. Ext

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e __*__. Ext

Wenn für die Bildgruppe mehrere Dateinamen definiert wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet:

C: \ Fol der \ SubFol der \ *** . Ext**

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ *** . Ext**

%(S . PATH . *) 

Vollständiger Ausgabepfad für das zu speichernde Bild.

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden.

%(S.PATH.C.1) für das erste Farbbild

Wenn es keine Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, wird der automatische Suffix angezeigt:

C: \ Fol der \ SubFol der \ Name __C1_. Ext

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Name __C1_. Ext

Wenn es eine Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, wird diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde %(S.PATH.B.2) liefern:

C: \ Fol der \ SubFol der \ Bank . Ext

\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Bank . Ext

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.PATH)

%(S . JOBPATHCOUNT)

%(S.PATHCOUNT)

Anzahl der Pfade im Stapel, **ohne** diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen

**%
(S . JOBPATHCOUNTALL
)**

%(S.PATHCOUNTALL)

Anzahl der Pfade im Stapel.

%(S . JOBFILECOUNT)

%(S.FILECOUNT)

Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel, **ohne** diejenigen, die durch rote Markierungen entfallen.

| | |
|---|---|
| | Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. Er verhält sich wie %(SAVECOUNT). Dieses Verhalten ist zu beachten, wenn die Variable z.B. für Bates Stempel verwendet werden sollen. |
| % (S . JOBFILECOUNTALL) %(S.FILECOUNTALL) %(S.IMAGEFILE) | Anzahl der angelegten Dateien im aktuellen Stapel. Dieser Zähler wird erst nach dem Speichern der Datei inkrementiert. |
| % (S . JOBIMAGECOUNT) %(S.IMAGECOUNT) | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel abzüglich der rot markierten Bilder. |
| % (S . JOBIMAGECOUNTALL) %(S.IMAGECOUNTALL) %(S.IMAGEINFILEJOB) | Anzahl der Bilder im aktuellen Stapel. |
| %(S . POLLPATHBASE) | Diese Funktion liefert das eingestellte Verzeichnis, in welchem im Polling-Betrieb nach Dateien sucht . Die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich. |
| %(S . POLLPATHFOUND) | Wenn im Polling-Betrieb nach Dateien gesucht wird, so liefert diese Funktion das Unterverzeichnis, in dem die Bilder liegen. Die Polling-Datei selbst muss nicht dort liegen . |
| %(S . PROGRAM . DIR) | Die Angabe erfolgt mit abschließendem Schrägstrich. Verzeichnis, in dem das Programm liegt, ohne Laufwerk und Dateiname. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. |
| %(S . PROGRAM . DRIVE) | Laufwerk, in dem das Programm liegt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich. |
| % (S . PROGRAM . DRIVEDIR) | Liefert das Programmverzeichnis, mit abschließendem Schrägstrich. |
| %(S . PROGRAM . PATH) | Vollständiger Pfad zum Programm. |
| %(S . STATUS . DIR) | Verzeichnis, in dem die Protokolldatei liegt, ohne Laufwerk und Dateiname. |

| | |
|----------------------------|---|
| %(S.STATUSDIR) | Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . STATUS . PATH) | Vollständiger Pfad zur Protokolldatei. |
| %(S.STATUSPATH) | C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext |
| %(S.STATUS) | \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext |
| %(STATUSFILE) | |
| %(S . STATUS . DRIVE) | Laufwerk, auf dem die Protokolldatei liegt. Laufwerk, das die Bildquelle angibt. Die Angabe erfolgt mit Laufwerksbuchstaben und Doppelpunkt, aber ohne Verzeichnis und Dateinamen. Für UNC's erfolgt die Angabe erfolgt ohne abschließenden Schrägstrich. |
| %(S.STATUSDRIVE) | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| %(S . STATUS . DRIVEDIR) | Liefert das Verzeichnis der Protokolldatei, mit abschließendem Schrägstrich. |
| %(S.STATUSDRIVEDIR) | %(S . STATUS . PATH) C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| %(S.STATUSPATH) | %(S.STATUS) |
| %(S.STATUS) | %(STATUSFILE) |
| %(S . TARGETBASEPATH) | Zielpfad für die Bilder, mit abschließendem Schrägstrich. C: \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fol der \ Fi l e. EXT \\ Ser ver \ Shar e \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fo l der \ Fi l e. EXT |
| %(S.STARTPATH) | Dieser Wert ist zusammengesetzt aus %(S.MAINPATH) und %(S.ADDPATH). |
| %(S . TARGETPATH) | Zielpfad für die Bilder, mit abschließendem Schrägstrich. Er ist zusammengesetzt aus %(S.TARGETBASEPATH) und %(S.EVENTPATH). C: \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event Fol der \ Fi l e. EXT \\ Ser ver \ Shar e \ Mai nFol der \ AddFol der \ Event F ol der \ Fi l e. EXT |

Durch die Einstellungen im Pollingmodus kann zwischen diesen Komponenten noch das Bild-Unterverzeichnis stehen, aus dem die Bilder eingelesen werden.

%(SYS . MYDOCUMENTS) Inhalt der Umgebungsvariablen MYDOCUMENTS, d.h. Pfad zum "Meine Dokumente"-Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:

`C:\Users\EBERHA~1\Documents`

%(SYS . TEMP) Inhalt der Umgebungsvariablen TEMP, d.h. Pfad zum temporären Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:

`C:\Users\EBERHA~1\AppData\Local\Temp`

%(SYS . MYDOCUMENTS) Inhalt der Umgebungsvariablen MYDOCUMENTS, d.h. Pfad zum "Meine Dokumente"-Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:

`C:\Users\EBERHA~1\Documents`

%(SYS . TEMP) Inhalt der Umgebungsvariablen TEMP, d.h. Pfad zum temporären Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:

`C:\Users\EBERHA~1\AppData\Local\Temp`

11.4.1.15 Variablen der Datei

Die folgenden Variablen beziehen sich auf die Datei, in der die erfassten Bilder gespeichert werden sollen.

Benutzervariablen

Variablen, die sich auf die aktuelle Datei beziehen sollen, tragen den **Präfix F**. F-Variablen können nur in der aktuellen Task verwendet werden, wenn der Stapel geladen wurde.

Dateivariablen werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.


Eine typische Verwendung ist Rechnungsnummer bei mehrseitigen Rechnungen, die als mehrseitige Datei gespeichert werden.

Systemvariablen

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf die aktuelle Datei beziehen.

Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

| Variable | Bedeutung |
|---|---|
| <code>%(S.DIR)</code> | <p>Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.</p> <p>C: \Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext</p> <p>\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext</p> |
| <code>%(S.DIR.*)</code>  | <p>Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.</p> <p>C: \Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext</p> <p>\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext</p> <p>Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden, z.B. %(S.DIR.G.1) für das erste Graustufenbild einer Bildgruppe.</p> <p>Der Wert dieser Variablen ist aber für alle Bilder eines Stapels gleich, da das Verzeichnis für alle Bilder einer Bildgruppe gleich ist und nur zwischen zwei Scans geändert werden kann.</p> <p>Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.DIR)</p> |
| <code>%(S.EXT)</code> | <p>Dateityp für die zu speichernden Bilder, ohne einleitenden Punkt.</p> <p>C: \Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT</p> <p>Wenn für verschiedene Farbformate in der Bildgruppe unterschiedliche Dateitypen definiert sind, so werden statt der Endung nur drei Sterne angezeigt:</p> <p>C: \Fol der \ SubFol der \ Fi l e. ***</p> |

%(S.EXT.*) 

Dateityp für die zu speichernden Bilder, ohne einleitenden Punkt.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. **EXT**

Wenn für verschiedene Farbformate in der Bildgruppe [unterschiedliche Dateitypen definiert](#) sind, so kann durch Angabe von Farbtyp und Position die entsprechende Dateiendung angezeigt werden. Werden z.B. Schwarzweiß-Bilder als TIF und Farbbilder als JPG, so liefert %(S.EXT.C.1) den Wert JPG.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.EXT)

%(S.FILE)

Dateiname mit Dateityp für das zu speichernde Bild.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. **Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Fi l e. **Ext**

Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt:

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e__*_. **Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Fi l e__*_. **Ext**

Wenn für die Bildgruppe mehrere Dateinamen definiert wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet:

C:\Fol der\SubFol der*****. **Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der*****. **Ext**

%(S.FILE.*) 

Dateiname bzw. Dateinamen mit Dateityp für die zu speichernden Bilder.

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden.

%(S.PATH.C.1) für das erste Farbbild

Wenn es keine Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, wird der automatische Suffix angezeigt:

C:\Fol der\SubFol der\Name__C1_. **Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Name__C1_. **Ext**

Wenn es für die Bildgruppe Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, werden diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung

auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde %(S.PATH.B.2) liefern:

C:\Fol der\SubFol der\ **Bank. Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\ **Bank. Ext**

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.FILE)

%(S.IN.DIR)

%(S.INPUTDIR)

Verzeichnis, in dem die einzulesende Datei liegt, ohne Laufwerk und Dateiname.

C:\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.

%(S.IN.EXT)

%(S.INPUTTEXT)

Dateityp der Quellbilddatei, ohne Punkt.

C:\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

%(S.IN.FILE)

%(S.INPUTFILE)

Datenamme der Bildquelle mit Dateityp, aber ohne Laufwerk und Pfad:

C:\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

%(S.IN.NAME)

%(S.INPUTNAME)

Name der Quellbilddatei, ohne Punkt und Dateityp.

C:\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

%(S.IN.PATH)

%(S.INPUTPATH)

Gesamter Pfad zur Bildquelle, bestehend aus Laufwerk, Pfad, Dateinamen und Erweiterung.

C:\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

%(S.NAME)

Dateiname für die zu speichernden Bilder, ohne Pfad und ohne Dateityp

C:\Fol der\SubFol der\ **File. Ext**

Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt:

C:\Fol der\SubFol der\ **File_*_. Ext**

Wenn für die Bildgruppe mehrere [Dateinamen definiert](#) wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet:

C: \ Fol der \ SubFol der \ ********* . Ext

%(S . NAME . *) 

Dateiname für die zu speichernden Bilder, ohne Pfad und ohne Dateityp

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden. z.B. % (S.NAME.C.1) für das erste Farbbild in der Bildgruppe.

Wenn es keine Vorgaben in der Dateidefinition gibt, wird der automatische Suffix angezeigt:

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Name__C1_** . Ext

Wenn es für die Bildgruppe Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, werden diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde %(S.NAME.B.2) liefern:

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Bank** . Ext

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.NAME)

%(S . OUT . EXT)

%E

Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild **ohne** vorangehenden Punkt. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Fi l e** . **Ext**

%(S . OUT . EXT +)

%(S.REALEXT)

Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild **mit** vorangehenden Punkt.

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Fi l e** . **Ext**

%(S . OUT . FILE)

%(S.REALFILE)

Diese Funktion liefert den Dateinamen mit Dateityp für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Fi l e** . **Ext**

%(S . OUT . NAME)

%(S.REALFILENAME)

%(S.REALNAME)

%N

Diese Funktion liefert den Dateinamen für das zu speichernde Bild ohne Pfad und Endung. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Fi l e** . Ext

%(S . OUT . PATH)
%(S.REALPATH)
%F

Diese Funktion liefert den vollständigen Ausgabepfad für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext
\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext

Der Namesteil "Real" soll anzeigen, dass es sich um den Namen handelt, unter dem die Datei tatsächlich gespeichert wird beim Finalisieren eines offenen Stapels.

%(S . PROGRAM . EXT)
%(S . PROGRAM . FILE)
%(S . PROGRAM . NAME)
%(S . PROGRAM . PATH)
%(S . OUT . EXT)
%E

Dateityp der Programmdatei **ohne** vorangehenden Punkt.
Name der Programmdatei, ohne Laufwerks- und Pfadangabe.
Dateiname des Programms, ohne Pfad und Dateityp.
Vollständiger Pfad zum Programm.
Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild **ohne** vorangehenden Punkt. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext

%(S . OUT . EXT+)
%(S.REALEXT)

Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild **mit** vorangehenden Punkt.

C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext

%(S . STATUS . EXT)
%(S.STATUSEXT)

Dateityp der Protokolldatei **ohne** vorangehenden Punkt.
C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT

%(S . STATUS . FILE)
%(S.STATUSFILE)

Name der Protokolldatei, ohne Laufwerks- und Pfadangabe.
C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext
\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext

%(S . STATUS . NAME)
%(S.STATUSNAME)

Dateiname der Protokolldatei, ohne Pfad und Dateityp.
C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext

%(S . STATUS . PATH)
%(S.STATUSPATH)
%(S.STATUS)
%(STATUSFILE)

Vollständiger Pfad zur Protokolldatei.
C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext
\\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext

11.4.1.15.1 Datei Benutzervariablen

Variablen, die sich auf die aktuelle Datei beziehen sollen, tragen den **Präfix F**. F-Variablen können nur in der aktuellen Task verwendet werden, wenn der Stapel geladen wurde.

Dateivariablen werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.


Eine typische Verwendung ist Rechnungsnummer bei mehrseitigen Rechnungen, die als mehrseitige Datei gespeichert werden.

11.4.1.15.2 Datei Systemvariablen

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf die aktuelle Datei beziehen.

11.4.1.15.3 Datei Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

| Variable | Bedeutung |
|---|--|
| <code>%(S.DIR)</code> | <p>Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Fil e. Ext</p> <p>\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fil e. Ext</p> |
| <code>%(S.DIR.*)</code>  | <p>Zielverzeichnis für die Bilder, ohne Laufwerks- und Dateiangabe. Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.</p> <p>C: \ Fol der \ SubFol der \ Fil e. Ext</p> <p>\\ Server \ Share \ Fol der \ SubFol der \ Fil e. Ext</p> <p>Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden, z.B. <code>%(S.DIR.G.1)</code> für das erste Graustufenbild einer Bildgruppe.</p> <p>Der Wert dieser Variablen ist aber für alle Bilder eines Stapels</p> |

gleich, da das Verzeichnis für alle Bilder einer Bildgruppe gleich ist und nur zwischen zwei Scans geändert werden kann.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen `%(S.DIR)`


`%(S.EXT)`

Dateityp für die zu speichernden Bilder, ohne einleitenden Punkt.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. **EXT**

Wenn für verschiedene Farbformate in der Bildgruppe unterschiedliche Dateitypen definiert sind, so werden statt der Endung nur drei Sterne angezeigt:

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. *******

`%(S.EXT.*)` 

Dateityp für die zu speichernden Bilder, ohne einleitenden Punkt.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. **EXT**

Wenn für verschiedene Farbformate in der Bildgruppe unterschiedliche Dateitypen definiert sind, so kann durch Angabe von Farbtyp und Position die entsprechende Dateienendung angezeigt werden. Werden z.B. Schwarzweiß-Bilder als TIF und Farbbilder als JPG, so liefert `%(S.EXT.C.1)` den Wert JPG.

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen `%(S.EXT)`

`%(S.FILE)`

Dateiname mit Dateityp für das zu speichernde Bild.

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e. **Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Fi l e. **Ext**

Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt:

C:\Fol der\SubFol der\Fi l e__*_. **Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der\Fi l e__*_. **Ext**

Wenn für die Bildgruppe mehrere Dateinamen definiert wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet:

C:\Fol der\SubFol der*****. **Ext**

\\Ser ver\Shar e\Fol der\SubFol der*****. **Ext**

`%(S.FILE.*)` 

Dateiname bzw. Dateinamen mit Dateityp für die zu speichernden Bilder.

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden.

%(S.PATH.C.1) für das erste Farbbild

Wenn es keine Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, wird der automatische Suffix angezeigt:

C:\Fol der\SubFol der\ **Name__C1_. Ext**

\\Server\Share\Fol der\ **SubFol der\ Name__C1_. Ext**

Wenn es für die Bildgruppe Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, werden diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde %(S.PATH.B.2) liefern:

C:\Fol der\SubFol der\ **Bank. Ext**

\\Server\Share\Fol der\SubFol der\ **Bank. Ext**

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.FILE)

%(S.IN.DIR)

%(S.INPUTDIR)

Verzeichnis, in dem die einzulesende Datei liegt, ohne Laufwerk und Dateiname.

C:\ **Fol der\ SubFol der\ Name. Ext**

\\Server\Share\ **Fol der\ SubFol der\ Name. Ext**

Die Angabe erfolgt mit einleitendem und abschließendem Schrägstrich.

%(S.IN.EXT)

%(S.INPUTTEXT)

Dateityp der Quelldatei, ohne Punkt.

C:\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

%(S.IN.FILE)

%(S.INPUTFILE)

Datenname der Bildquelle mit Dateityp, aber ohne Laufwerk und Pfad:

C:\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

\\Server\Share\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

%(S.IN.NAME)

%(S.INPUTNAME)

Name der Quelldatei, ohne Punkt und Dateityp.

C:\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

%(S.IN.PATH)

%(S.INPUTPATH)

Gesamter Pfad zur Bildquelle, bestehend aus Laufwerk, Pfad, Dateinamen und Erweiterung.

C:\ **Fol der\ SubFol der\ Name. Ext**

\\Server\Share\Fol der\SubFol der\ **Name. Ext**

%(S . NAME)

Dateiname für die zu speichernden Bilder, ohne Pfad und ohne Dateityp

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Fi l e**. Ext

Wenn es in der Bildgruppe mehrere Dateien mit demselben Namen gibt, aber keine besonderer Definition für diesen Fall, wird die automatische Endung durch einen Suffix mit Stern angezeigt:

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Fi l e**__*_. Ext

Wenn für die Bildgruppe mehrere [Dateinamen definiert](#) wurden, so wird der Name durch Sterne angedeutet:

C: \ Fol der \ SubFol der \ *********. Ext

%(S . NAME . *) 

Dateiname für die zu speichernden Bilder, ohne Pfad und ohne Dateityp

Wenn mehrere Bilder unter demselben Dateinamen gespeichert werden sollen, z.B. weil Ausschnitte oder Kopien gemacht wurden, so kann der exakte Name der Kopie durch die Angabe des Buchstaben für den Farbtyp und einer Nummer für die Position angegeben werden. z.B. %(S.NAME.C.1) für das erste Farbbild in der Bildgruppe.

Wenn es keine Vorgaben in der Dateidefinition gibt, wird der automatische Suffix angezeigt:

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Name**__C1_. Ext

Wenn es für die Bildgruppe Vorgaben in der [Dateidefinition](#) gibt, werden diese angezeigt. Z.B. könnte das zweite Schwarzweiß-Bild der Bildausschnitt mit der Bankverbindung auf einer Rechnung sein und mit "Bank" betitelt sein. Dann würde % (S.NAME.B.2) liefern:

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Bank**. Ext

Die Angabe ohne Suffix entspricht der Variablen %(S.NAME)

%(S . OUT . EXT)

%E

Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild **ohne** vorangehenden Punkt. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden.

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Fi l e**. **Ext**

%(S . OUT . EXT+)

%(S.REALEXT)

Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild **mit** vorangehenden Punkt.

C: \ Fol der \ SubFol der \ **Fi l e**. **Ext**

| | |
|--|---|
| %(S . OUT . FILE) %(S.REALFILE) | Diese Funktion liefert den Dateinamen mit Dateityp für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . OUT . NAME) %(S.REALFILENAME) %(S.REALNAME) %N | Diese Funktion liefert den Dateinamen für das zu speichernde Bild ohne Pfad und Endung. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . OUT . PATH) %(S.REALPATH) %F | Diese Funktion liefert den vollständigen Ausgabepfad für das zu speichernde Bild. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |
| %(S . PROGRAM . EXT) %(S . PROGRAM . FILE) %(S . PROGRAM . NAME) %(S . PROGRAM . PATH) %(S . OUT . EXT) %E | Der Namesteil "Real" soll anzeigen, dass es sich um den Namen handelt, unter dem die Datei tatsächlich gespeichert wird beim Finalisieren eines offenen Stapels. Dateityp der Programmdatei ohne vorangehenden Punkt. Name der Programmdatei, ohne Laufwerks- und Pfadangabe. Dateiname des Programms, ohne Pfad und Dateityp. Vollständiger Pfad zum Programm. Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild ohne vorangehenden Punkt. Sie ist eindeutig, d.h. sie kann nur auf ein einzelnes Bild angewendet werden. |
| %(S . OUT . EXT+) %(S.REALEXT) | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext Diese Funktion liefert den Dateityp für das zu speichernde Bild mit vorangehenden Punkt. |
| %(S . STATUS . EXT) %(S.STATUSEXT) | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext Dateityp der Protokolldatei ohne vorangehenden Punkt. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. EXT |
| %(S . STATUS . FILE) %(S.STATUSFILE) | Name der Protokolldatei, ohne Laufwerks- und Pfadangabe. C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e. Ext |

| | |
|-------------------------------|---|
| %(S . STATUS . NAME) | Dateiname der Protokolldatei, ohne Pfad und Dateityp. |
| %(S.STATUSNAME) | C: \ Fol der \ SubFol der \ Fi l e . Ext |
| %(S . STATUS . PATH) | Vollständiger Pfad zur Protokolldatei. |
| %(S.STATUSPATH) | C: \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext |
| %(S.STATUS) | \\ Ser ver \ Shar e \ Fol der \ SubFol der \ Name. Ext |
| %(STATUSFILE) | |

11.4.1.16 Variablen des Papierblattes

Die folgenden Variablen haben Beziehungen zu einem Blatt Papier, sind also gleich für Vorder- und Rückseite.

Benutzervariable

Benutzerdefinierte Variablen, die sich auf das aktuelle Blatt Papier beziehen sollen, tragen den **Präfix PA**.

Sie werden angelegt, wenn ein neues Blatt Papier gescannt wird. Falls vorhanden, werden dabei die Werte des vorangegangenen Blattes geerbt.

Sie werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.

Sie können nur in der aktuellen Task verwendet werden und werden verworfen, wenn der Stapel geschlossen, exportiert oder finalisiert wird.

Sie werden vor dem erneuten Abarbeiten der Ereignisregeln nicht zurückgesetzt

Systemvariable

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf das aktuelle Blatt Papier beziehen.

Systeminformationen

Es gibt keine Informationen, die sich in besonderer Weise auf ein einzelnes Blatt Papier beziehen, Blätter werden aber gezählt:

%(S . PAPERSCANDED) Liefert die Anzahl der gescannten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde.

%(S.PAPERCOUNT)

Bitte ersetzen Sie die veraltete Schreibweise **%(PAPERSCANDED)** und **%(PAPERCOUNT)** durch die Schreibweise mit Präfix.

%(S . PAPERSCANNEDDAY) Anzahl der heute gespeicherten Blätter. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde.

Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt.

%(S . PAPERSAVED)

%(PAPERSAVED)

Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde.

%(S . PAPERSAVEDDAY) Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere des aktuellen Tages. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde.

Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt.

11.4.1.16.1 Papier Benutzervariablen

Benutzerdefinierte Variablen, die sich auf das aktuelle Blatt Papier beziehen sollen, tragen den **Präfix PA**.

Sie werden angelegt, wenn ein neues Blatt Papier gescannt wird. Falls vorhanden, werden dabei die Werte des vorangegangenen Blattes geerbt.

Sie werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.

Sie können nur in der aktuellen Task verwendet werden und werden verworfen, wenn der Stapel geschlossen, exportiert oder finalisiert wird.

Sie werden vor dem erneuten Abarbeiten der Ereignisregeln nicht zurückgesetzt

11.4.1.16.2 Papier Systemvariablen

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf das aktuelle Blatt Papier beziehen.

11.4.1.16.3 Paper_SystemInformation

Es gibt keine Informationen, die sich in besonderer Weise auf ein einzelnes Blatt Papier beziehen, Blätter werden aber gezählt:

%(S . PAPERSCANDED) Liefert die Anzahl der gescannten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde.

%(S.PAPERCOUNT)

Bitte ersetzen Sie die veraltete Schreibweise **%(PAPERSCANDED)** und **%(PAPERCOUNT)** durch die Schreibweise mit Präfix.

%(S . PAPERSCANNEDDAY)

Anzahl der heute gespeicherten Blätter. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde.

Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt.

%(S . PAPERSAVED)

%(PAPERSAVED)

Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere im Stapel. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert wurde.

%(S . PAPERSAVEDDAY)

Liefert die Anzahl der gespeicherten Papiere des aktuellen Tages. Es werden die Papierbögen gezählt, unabhängig davon, ob ein- oder zweiseitig gescannt wurde. Ein Blatt gilt als gespeichert, wenn mindestens eine Seite davon gespeichert

wurde.

Der Zähler wird mit dem ersten Start einer Task nach Mitternacht zurückgesetzt.

11.4.1.17 Variablen der Papierseite

Die folgenden Variablen haben Beziehungen zu einer Seite eines Blattes, sind also unterschiedlich für Vorder- und Rückseite.

Sie ersetzen ab der Version 7 des Scanprogramms die Bild-Variablen.

Benutzervariable

Benutzerdefinierte Variablen, die sich auf die aktuelle Seite beziehen sollen, tragen den **Präfix SI**.

SI-Variablen werden angelegt, wenn eine neue Seite gescannt wird. Falls vorhanden, werden dabei die Werte der vorangegangenen Seite geerbt. Dabei erbt die Rückseite von der eigenen Vorderseite und *nicht* von der vorherigen Rückseite.

Sie werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.

Sie können nur in der aktuellen Task verwendet werden und werden verworfen, wenn der Stapel geschlossen, exportiert oder finalisiert wird.

Sie werden vor dem erneuten Abarbeiten der Ereignisregeln nicht zurückgesetzt.

Systemvariable

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf eine Seite beziehen.

Systeminformationen

Es gibt keine besonderen Informationen, die sich auf eine Seite beziehen. Für Abfragen können alle [Informationen, die sich auf ein Bild beziehen](#) verwendet werden.

11.4.1.17.1 Seite Benutzervariablen

Benutzerdefinierte Variablen, die sich auf die aktuelle Seite beziehen sollen, tragen den **Präfix SI**.

SI-Variablen werden angelegt, wenn eine neue Seite gescannt wird. Falls vorhanden, werden dabei die Werte der vorangegangenen Seite geerbt. Dabei erbt die Rückseite von der eigenen Vorderseite und *nicht* von der vorherigen Rückseite.

Sie werden mit dem Bilderstapel gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.

Sie können nur in der aktuellen Task verwendet werden und werden verworfen, wenn der Stapel geschlossen, exportiert oder finalisiert wird.

Sie werden vor dem erneuten Abarbeiten der Ereignisregeln nicht zurückgesetzt.

11.4.1.17.2 Seite Systemvariablen

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf eine Seite beziehen.

11.4.1.17.3 Seite SystemInformation

Es gibt keine besonderen Informationen die sich auf eine Seite beziehen. Für Abfragen können alle [Informationen, die sich auf ein Bild beziehen](#) verwendet werden.

11.4.1.18 Variablen des Bildes

Die folgenden Variablen beziehen sich auf die Datei, in der die erfassten Bilder gespeichert werden sollen.

Benutzervariablen

Variablen, die sich auf das aktuelle Bild beziehen sollen, tragen den **Präfix I**. I-Variablen können nur in der aktuellen Task verwendet werden, wenn der Stapel geladen wurde.

Bildvariablen werden mit der Bilddatei gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.




Eine typische Verwendung ist Festhalten einer Eigenschaft, z.B. eines Zählerstandes, eines OCR-Ergebnisses oder eines Barcodes. Allgemein empfiehlt es sich Kennmerkmale (erstes Blatt einer Rechnung, eines Antrages usw.) auf diesem Bild in einer benutzerdefinierten Variablen festzuhalten. So kann man später versehentliche Trennungen zurücknehmen bzw. setzen.







Systemvariablen

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf ein Bild beziehen.

Systeminformationen


Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.


| Variable | Bedeutung |
|--|---|
| % (S . IMAGE . CODING . *)  | Codierungsmodus des aktuellen Bildes bei Abspeicherung. |
| % (S . IMAGE . COLOR . *)  | Farbtyp des aktuellen Bildes |
| | 0: unbekannt |
| | 1: Bitonal |
| | 2: Grau |
| | 3: Farbe |
| % (S . IMAGE . COLORINDEX . *)  | Ordnungszahl des Bildes, falls in einem Scan mehrere Bilder derselben Farbtiefe vorhanden sind. |
| | 1: erstes Bitonalbild |
| | 2: zweites Bitonalbild |
| | Formt zusammen mit S.IMAGE.COLOR einen eindeutigen Index eines Bildes in der Gesamtheit der Bilder eines Scans. |

- `%(S . IMAGE . DPI . *)`  Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch, einige Beispiel finden Sie hier.
- `%(S . IMAGE . DPI . *)`  Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch, einige Beispiel finden Sie hier.
- `%(S . IMAGE . DPI X . *)`  Horizontale Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch
Die alte Schreibweise dieser Variable `%(S.IMAGE.DPI_X)` sollte **nicht** verwendet werden.
- `%(S . IMAGE . DPI Y . *)`  Vertikale Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch.
Üblicherweise sind horizontale und vertikale Auflösung beim Scannen stets gleich. Bei Bildern aus anderen Quellen können die Auflösungen unterschiedlich sein.
Die alte Schreibweise dieser Variable `%(S.IMAGE.DPI_Y)` sollte **nicht** verwendet werden.
- `%(S . IMAGE . ENDORSER)` Endorsernummer des aktuellen Bildes. Dieser Wert wird bei jedem Scan vom Scanner abgefragt. Er ist nicht unbedingt fortlaufend, da der Scanner ihn z.B. als Reaktion auf einen Benutzereingriff oder ein [Zählereignis](#) beliebig setzen kann.
Dieser Wert ist für alle Bilder dieses Scanvorgangs gleich, d.h. alle Vorder- und alle Rückseitenbilder eines Blattes.
Für den Stapel wird der jeweils letzte Wert in `%(S . ENDORSERLAST)` gespeichert.
- `%(S . IMAGE . ENDORSERSTRING)` Aufgedruckter Endorsertext des aktuellen Bildes.
Dieser Text ist für alle Bilder dieses Scanvorgangs gleich, d.h. alle Vorder- und alle Rückseitenbilder.
Für den Stapel wird der jeweils letzte Wert in `%(S . ENDORSERSTRINGLAST)` gespeichert..
- `%(S . IMAGE . HEIGHT . *)`  Höhe eines Bildes in Pixel. Die Höhe hängt ab von der gewählten Auflösung.
- `%(S . IMAGE . ID . *)`  Eindeutiger Bildzähler innerhalb des Stapels
- `%(S . IMAGE . INFO)` Liefert den [ImageHeader](#) für das aktuelle Bild.
- `%K`
- `%(S . IMAGE . INFOOLD)` Liefert den [ImageHeader](#) für das des vorherige Bild.
- `%%$K` Durch einen Vergleich mit dem ImageHeaders des aktuellen Bildes `%(S . IMAGE . INFO)`, kurz `%K`, können in den [Ereignisregeln](#) Untersuchungen auf Veränderungen

vorgenommen werden.

%(S . IMAGE . OCRFILE) Dateiname für das Ergebnis der Texterkennung (OCR)

**%
(S . IMAGE . POSINFILE
.*)**  Position des Bildes in einer Datei beim Einlesen.


%(S . IMAGE . SAVED . *)  Information zum Speicherstatus des aktuellen Bildes. Wurde das Bild gespeichert, wird eine "1" geliefert, andernfalls eine "0".

%(S . IMAGE . SIDE) Blattinformation (Vorder- oder Rückseite): Die Vorderseite wird mit "1" und die Rückseite mit "2" gekennzeichnet. Wenn die Blattinformation unbekannt ist (z.B. Lade von Verzeichnis), wird "0" ausgegeben.

%(S.PAGESIDE)
%s Achtung, diese Variable hat ein besonderes Verhalten bei der Aufzählungs-Formatierung, die Null wird ignoriert und der erste Wert der 1 zugewiesen.

%s[Front,Back] liefert für 1=Front und 2=Back.

Bei anderen Variablen beginnt die Zählung bei Null und somit würde 1=Back liefern und 2 nichts.

%(S . IMAGE . SIZE . *)  Größe des Bildes in Bytes.


**%
(S . IMAGE . SIZEBITON
AL)** Größe der Daten des G4-komprimierten bitonalen Bildes in Bytes.




%k

%(S . IMAGE . TIME) Scanzeitpunkt des aktuellen Bildes.

%(S . IMAGE . WIDTH . *)  Breite eines Bildes in Pixel. Die Breite hängt ab von der gewählten Auflösung.

%(S . MARK . BLUE)
%(S . MARKBLUE) Gibt an, ob ein Bild eine blaue Marke hat, d.h. einen Fehler verursacht, der das Finalisieren verhindert. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert **%(S.MARK.BLUE)** eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine blaue Marke hat.

%(S . MARK . BLUE . *)  Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert **%(S.MARK.BLUE.C.1)** liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe.

| | |
|---|---|
| <code>%(S . MARK . GREEN)</code> | Gibt an, ob ein Bild eine grüne Marke hat, d.h. ein wichtiges Bild ist. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert <code>%(S.MARK.GREEN)</code> eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine grüne Marke hat. |
| <code>%(S . MARKGREEN)</code> | |
| <code>%(S . MARK . GREEN . *)</code>  | Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert <code>%(S.MARK.GREEN.C.1)</code> liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe. |
| <code>%(S . MARK . RED)</code> | Gibt an, ob ein Bild eine rote Marke hat, d.h. beim Finalisieren verworfen werden soll. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert <code>%(S.MARK.RED)</code> eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine rote Marke hat. |
| <code>%(S . MARKRED)</code> | |
| <code>%(S . MARK . RED . *)</code>  | Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert <code>%(S.MARK.RED.C.1)</code> liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe. |
| <code>%(S . MARK . WHITE)</code> | Gibt an, ob ein Bild eine weiße Marke hat, d. ausgeblendet ist. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert <code>%(S.MARK.WHITE)</code> eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine weiße Marke hat. |
| <code>%(S . MARKWHITE)</code> | |
| <code>%(S . MARK . WHITE . *)</code>  | Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert <code>%(S.MARK.WHITE.C.1)</code> liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe. |
| <code>%(S . UNIQUE)</code> | Postfix-String für Verzeichnisse bzw. Dateien, die durch manuelle Trennung entstanden sind, und nun zwischen zwei fortlaufend nummerierten Elementen eingefügt werden müssen. Dieser Wert kann in den Systeminformationen des Programms eingestellt werden, er trägt dort die Bezeichnung FileUniquePostfix . |

11.4.1.18.1 Bild Benutzervariablen

Variablen, die sich auf das aktuelle Bild beziehen sollen, tragen den **Präfix I**. I-Variablen können nur in der aktuellen Task verwendet werden, wenn der Stapel geladen wurde.

Bildvariablen werden mit der Bilddatei gespeichert und können so durch Export oder Import an eine andere Station weitergegeben werden.







Eine typische Verwendung ist Festhalten einer Eigenschaft, z.B. eines Zählerstandes, eines OCR-Ergebnisses oder eines Barcodes. Allgemein empfiehlt es sich Kennmerkmale (erstes Blatt einer Rechnung, eines Antrages usw.) auf diesem Bild in einer benutzerdefinierten Variablen festzuhalten. So kann man später versehentliche Trennungen zurücknehmen bzw. setzen.

11.4.1.18.2 Bild Systemvariablen

Es gibt keine Systemvariablen, die sich in besonderer Weise auf ein Bild beziehen.

11.4.1.18.3 Bild Systeminformationen

Systeminformationen sind i.Allg. **Rückgabewerte von Funktionen**, die beim Abfragen des %-Codes ausgeführt werden. Sie sind also keine Variablen, d.h. ihr Wert wird nicht gespeichert und kann auch nicht überschrieben werden. Die Systeminformationen beginnen mit dem **Präfix S**.

| Variable | Bedeutung |
|--|---|
| % (S . IMAGE . CODING . *)  | Codierungsmodus des aktuellen Bildes bei Abspeicherung. |
| % (S . IMAGE . COLOR . *)  | Farbtyp des aktuellen Bildes 0: unbekannt 1: Bitonal 2: Grau 3: Farbe |
| % (S . IMAGE . COLORINDEX . *)  | Ordnungszahl des Bildes, falls in einem Scan mehrere Bilder derselben Farbtiefe vorhanden sind. 1: erstes Bitonalbild 2: zweites Bitonalbild Formt zusammen mit S.IMAGE.COLOR einen eindeutigen Index eines Bildes in der Gesamtheit der Bilder eines Scans. |
| % (S . IMAGE . DPI . *)  | Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch, einige Beispiele finden Sie hier. |
| % (S . IMAGE . DPI . *)  | Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch, einige Beispiele finden Sie hier. |
| % (S . IMAGE . DPIX . *)  | Horizontale Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch |

Die alte Schreibweise dieser Variable `%(S.IMAGE.DPI_X)` sollte **nicht** verwendet werden.

`%(S . IMAGE . DPIY . *)`  Vertikale Auflösung des aktuellen Bildes in Dots Per Inch.

Üblicherweise sind horizontale und vertikale Auflösung beim Scannen stets gleich. Bei Bildern aus anderen Quellen können die Auflösungen unterschiedlich sein.

Die alte Schreibweise dieser Variable `%(S.IMAGE.DPI_Y)` sollte **nicht** verwendet werden.

`%(S . IMAGE . ENDORSER)` Endorsernummer des aktuellen Bildes. Dieser Wert wird bei jedem Scan vom Scanner abgefragt. Er ist nicht unbedingt fortlaufend, da der Scanner ihn z.B. als Reaktion auf einen Benutzereingriff oder ein [Zählereignis](#) beliebig setzen kann.

Dieser Wert ist für alle Bilder dieses Scanvorgangs gleich, d.h. alle Vorder- und alle Rückseitenbilder eines Blattes.

Für den Stapel wird der jeweils letzte Wert in `%(S . ENDORSERLAST)` gespeichert.

`%(S . IMAGE . ENDORSERSTRING)` Aufgedruckter Endorsertext des aktuellen Bildes.

Dieser Text ist für alle Bilder dieses Scanvorgangs gleich, d.h. alle Vorder- und alle Rückseitenbilder.

Für den Stapel wird der jeweils letzte Wert in `%(S . ENDORSERSTRINGLAST)` gespeichert..

`%(S . IMAGE . HEIGHT . *)`  Höhe eines Bildes in Pixel. Die Höhe hängt ab von der gewählten Auflösung.

`%(S . IMAGE . ID . *)`  Eindeutiger Bildzähler innerhalb des Stapels

`%(S . IMAGE . INFO)` Liefert den [ImageHeader](#) für das aktuelle Bild.

`%K`


`%(S . IMAGE . INFOOLD)` Liefert den [ImageHeader](#) für das des vorherige Bild.

`%%$K` Durch einen Vergleich mit dem ImageHeaders des aktuellen Bildes `%(S.IMAGE.INFO)`, kurz `%K`, können in den [Ereignisregeln](#) Untersuchungen auf Veränderungen vorgenommen werden.

`%(S . IMAGE . OCRFILE)` Dateiname für das Ergebnis der Texterkennung (OCR)

`%(S . IMAGE . POSINFILE)` Position des Bildes in einer Datei beim Einlesen.

.*) 

%(S . IMAGE . SAVED . *)  Information zum Speicherstatus des aktuellen Bildes. Wurde das Bild gespeichert, wird eine "1" geliefert, andernfalls eine "0".

%(S . IMAGE . SIDE)
%(S.PAGESIDE)
%s

Blattinformation (Vorder- oder Rückseite): Die Vorderseite wird mit "1" und die Rückseite mit "2" gekennzeichnet. Wenn die Blattinformation unbekannt ist (z.B. Lade von Verzeichnis), wird "0" ausgegeben.

Achtung, diese Variable hat ein besonderes Verhalten bei der Aufzählungs-Formatierung, die Null wird ignoriert und der erste Wert der 1 zugewiesen.

%s[Front,Back] liefert für 1=Front und 2=Back.

Bei anderen Variablen beginnt die Zählung bei Null und somit würde 1=Back liefern und 2 nichts.

%(S . IMAGE . SIZE . *)  Größe des Bildes in Bytes.

%
(S . IMAGE . SIZEBITON
AL)

Größe der Daten des G4-komprimierten bitonalen Bildes in Bytes.


%k

%(S . IMAGE . TIME) Scanzeitpunkt des aktuellen Bildes.

%(S . IMAGE . WIDTH . *)  Breite eines Bildes in Pixel. Die Breite hängt ab von der gewählten Auflösung.


%(S . MARK . BLUE)
%(S . MARKBLUE)

Gibt an, ob ein Bild eine blaue Marke hat, d.h. einen Fehler verursacht, der das Finalisieren verhindert. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert %(S.MARK.BLUE) eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine blaue Marke hat.


%(S . MARK . BLUE . *)  Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert %
 (S.MARK.BLUE.C.1) liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe.

%(S . MARK . GREEN)
%(S . MARKGREEN)


Gibt an, ob ein Bild eine grüne Marke hat, d.h. ein wichtiges Bild ist. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert %
 (S.MARK.GREEN) eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine grüne Marke hat.

`%(S.MARK.GREEN.*)`  Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert %
(S.MARK.GREEN.C.1) liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe.

`%(S.MARK.RED)`
`%(S.MARKRED)` Gibt an, ob ein Bild eine rote Marke hat, d.h. beim Finalisieren verworfen werden soll. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert %(S.MARK.RED) eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine rote Marke hat.

`%(S.MARK.RED.*)`  Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert %
(S.MARK.RED.C.1) liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe.

`%(S.MARK.WHITE)`
`%(S.MARKWHITE)` Gibt an, ob ein Bild eine weiße Marke hat, d. ausgeblendet ist. Wenn es mehrere Bilder in der Bildgruppe gibt, so liefert %
(S.MARK.WHITE) eine 1, wenn mindestens eines der Bilder innerhalb der Bildgruppe eine weiße Marke hat.

`%(S.MARK.WHITE.*)`  Die Variable kann auch mit Angabe des Farbformates und der Bildnummer verwendet werden. So liefert %
(S.MARK.WHITE.C.1) liefert die Information zu dem ersten Farbbild der Bildgruppe.

`%(S.UNIQUE)` Postfix-String für Verzeichnisse bzw. Dateien, die durch manuelle Trennung entstanden sind, und nun zwischen zwei fortlaufend nummerierten Elementen eingefügt werden müssen.

Dieser Wert kann in den [Systeminformationen](#) des Programms eingestellt werden, er trägt dort die Bezeichnung **FileUniquePostfix**.

11.4.1.19 Variablen des ImageHeaders

Viele Scanner liefern zu jedem gescannten Bild Zusatzinformation wie Seite, Datum, Uhrzeit, Zählerstände oder Tastendrucke am Gerät.

Diese Information steht als einheitlich formatierter Datenblock zur Verfügung. Dieser Datenblock wird [ImageHeader](#) genannt.

Der ImageHeader wird beim Scannen für jedes Bild erzeugt. Zusätzlich erzeugte Bilder können ebenfalls einen ImageHeader haben, siehe [BildProzessor](#). Teile des ImageHeaders können durch die Verwendung der [Indexfunktion](#) des Scanners gesetzt werden.

| Variable | Bedeutung |
|---|--|
| <code>%(S . IMAGE . INFO)</code> <code>%K</code> | Liefert den ImageHeader für das aktuelle Bild. |
| <code>%(S . IMAGE . INFOOLD)</code> <code>%%K</code> | Liefert den ImageHeader für das des vorherige Bild. Durch einen Vergleich mit dem ImageHeaders des aktuellen Bildes <code>%(S.IMAGE.INFO)</code> , kurz <code>%K</code> , können in den Ereignisregeln Untersuchungen auf Veränderungen vorgenommen werden. |

Hinweise:

Das Programm kann über die Position im ImageHeader alle Werte auswerten, die der Scanner auf diesem Wege liefert. Dazu wird hinter Variablen ein entsprechende [Formatanweisung](#) angegeben. In den folgenden Beispielen wird die Kurzschreibweise dieser Variablen verwendet:

| | |
|-------------------------|--|
| <code>%K[000000]</code> | 'F' (Front) oder 'R' (Rückseite) |
| <code>%K[007016]</code> | Sequential ID, fortlaufende Nummer des Blattes mit führenden Leerzeichen |
| <code>%K[104151]</code> | ImageAdress, Bildadresse, wobei die Zähler (Level1-4) mit führenden Leerzeichen 10-stellig formatiert und durch Punkte getrennt sind. Je nach Gerät können die Zähler in der Bildadresse durch die Index-Funktion bei bestimmten Ereignissen gesetzt werden. |
| <code>%K[175180]</code> | Datum (Monat/Tag/Jahr) |
| <code>%K[189194]</code> | Zeit (Stunde/Minute/Sekunde) |

Sofern der Scanner über die entsprechenden Möglichkeiten zur Erkennung verfügt, werden auch diese Werte oft abgefragt:

| | |
|-------------------------|---|
| <code>%K[298298]</code> | Erkannter Patchcode : 0,T,2,3,1,4 oder 6 |
| <code>%K[300300]</code> | Erkannter Patchcode, 0,1,2,3,4,5 oder 6 |
| <code>%K[348348]</code> | Erkannter Farbtyp , 0= Unbekannt, 1=Schwarzweiß, 2=Farbig |

Der weitere Aufbau ist stark vom Scanner abhängig, nicht alle Werte werden immer unterstützt:

Referenzhandbuch DpuScan

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| E | p | = | 1 | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

Die nicht aufgeführten Felder sind im Allgemeinen mit dem NULL-Zeichen gefüllt.

Hinweis

In dieser Darstellung gelten folgende Maßeinheiten bzw. Wertebereiche:

| | | |
|-----------|-------------|---|
| 18 – 36 | Length | Bildgröße in Bytes |
| 37 – 47 | Level | Belegstufe im Bereich 0 bis 3 |
| 48 – 56 | Mode | Betriebsart im Bereich 0 bis 15 |
| 57 – 80 | Line Length | Zeilenlänge in Pixel |
| 81 – 103 | Page Length | Seitenlänge in Pixel |
| 104 – 153 | IA | Bildadresse, wobei |
| 109-118 | | Zähler 4 "Rollcounter" |
| 120-129 | | Zähler 3 "Volume Counter" |
| 131-140 | | Zähler 2 "Chapter Counter" |
| 142-151 | | Zähler 1 "Page Counter" |
| 155 | | Zeitweiliger Merker "Momentary Flag", 0 oder 1 |
| 157 | | Permanenter Merker "Latched Flag", 0 oder 1 |
| 159 – 167 | Cmp | Kompression 0=unkomprimiert, 1=G3(1-dim), 2=G3(2-dim), 4=G4 |
| 168 – 181 | Date | Datum MMDDYY |
| 182 – 195 | Time | Zeit HHMMSS |
| 196 – 215 | Roll | Zusätzlicher Zähler (Bildrolle) |
| 216 – 223 | Res | Auflösung in DPI |
| 224 – 229 | BO | Nicht verwendet |
| 230 – 237 | Sk | Skew, 1=Drehung erkannt, aber Deskew nicht ausgeführt |
| 238 – 243 | Pol | Nicht verwendet |

Sofern vorhanden, gilt für die weiteren Scanner-abhängigen Werte:

| | | |
|-----------|--------------|--|
| 288 – 301 | Patchcode | Byte 298: 0,T,2,3,1,4 oder 6 Byte 300: 0,1,2,3,4,5 oder 6 |
| 302 – 314 | Endorsed | 1, wenn die Seite bedruckt wurde |
| 315 – 331 | BitsPerPixel | 1, 8 oder 24 BPP (S/W, Grau, Farbe) |

| | | |
|-----------|--------|---|
| 332 - 341 | Dust | Möglicherweise Staub im Scanner, Längsstreifen im Bild |
| 342 – 349 | Type | Farberkennung: 0= Unbekannt, 1=Schwarzweiß, 2=Farbig |
| 350 – 357 | Drop | Farberkennung: 1= Überflüssiges Bild, kann gelöscht werden |
| 358 – 371 | Comp | Farberkennung: Jeweils 0-99% Nichtweiße Anteile des Bildes Schwarzweiß, Grau und Farbe. Einzelne Bereiche können auch mehrfach gezählt werden |
| 372 – 379 | Cols | Farberkennung: Anzahl der deutlich unterscheidbaren Farben |
| 380 – 388 | Marker | Marker-Erkennung: 1,2,3 = gefunden, 0 = kein Marker gefunden |
| 391 – 395 | Df | Doppeleinzug "Doublefeed", Byte 395: 0 = kein Doppeleinzug, 1 = am Blattanfang, 2 = am Blattende |
| 431 – 434 | Ep | Erkannte Leerseite "Empty Page" Byte 434: 0, 1=Leere Seite |

Diese Werte können über den entsprechenden [Prozentcode](#) und den [Formatbefehl für Ausschneiden](#) abgefragt werden.

11.4.1.20 Endorser -Codes

Die %-Codes in diesem Bereich sind **Formatbeschreiber** innerhalb eines [Imprintertextes](#). Sie sind keine Variablen im eigentlichen Sinne, da sie weder gespeichert noch berechnet werden. Sie werden stattdessen an den Scanner weitergegeben Falls erforderlich und möglich, werden sie in das entsprechende Kommando des jeweiligen Gerätes umgesetzt.

Doppelte Prozentzeichen

Es gibt verschiedene [Platzhalter für den Endorsertext](#), abhängig vom Gerät. Wenn diese Platzhalter mit einem Prozentzeichen anfangen, so muss diese Prozentzeichen durch ein weiteres Prozentzeichen maskiert werden. Gibt es z.B. das Endorser-Steuerzeichen %D (um z.B. das Datum auszugeben) so muss es auf der Endorser-Seite bei den Scannereinstellungen als %%D angegeben werden damit es nicht als der Prozentcode für das Ziellaufwerk interpretiert wird.

Besonders häufig wird das "u" für den Seitenzähler verwendet:

| Variable | Bedeutung |
|----------|--|
| %%u | %u innerhalb eines Imprintertextes gibt die Position des automatischen Imprinterzählers innerhalb des Textes an. Dieser Zähler wird vom Scannertreiber nach jeder Benutzung automatisch erhöht. Ohne weitere Angaben hinter dieser Variablen ist die Länge der Zahl variabel und vom Wert des Zählers abhängig. |
| %%0nu | Wie %u, jedoch immer n -Stellen lang und mit führenden Nullen . Beispiel: %04u und Zähler=11 ergibt: "0011" |
| %%nu | Wie %0nu, jedoch keine führenden Nullen. Beispiel: %4u und Zähler=11 ergibt: " 11" |
| %%-nu | Wie %nu, jedoch die Zahl linksbündig innerhalb des definierten Textfeldes: Beispiel: %-4u und Zähler=11 ergibt: "11 " |

Diese Platzhalter funktionieren nur für den Endorsertext, sie werden an keiner anderen Stelle des Programms umgewandelt. Weitere Platzhalter finden Sie [hier](#).

Den gedruckten Text kann man in den entsprechenden Variablen abfragen: %
(S.ENDORSERCOUNT), %(S.ENDORSERCOUNTLAST), %(S.ENDORSERTEXTLAST)

11.4.1.21 Häufig verwendet

Diese Variablen werden besonders häufig verwendet:

| Kurz | Ausführlich | Bedeutung |
|-------|-------------------------------------|----------------------------------|
| %n | %(S . SCANSJOB) | Nummer des Bildes |
| %s | %(S . IMAGE . SIDE) | Seite 1 oder 2 |
| %k | % (S . IMAGE . SIZEBITONAL) | Größe des Bildes |
| %R1 | %(S . BAR1) | Barcode 1-9 |
| %T | %(S . PATCH) | Patchcode |
| %K | %(S . IMAGE . INFO) | Bildinformation |
| | %(S . OCR1) | Texterkennung Feld 1-n |
| | %(S . SCANCOUNT1) | Anzahl der gescannten Bilder |
| | %(S . PAPERSCANNED) | Anzahl gescannter Blätter |
| \$\$N | %(S . JOBCOUNT) | Anzahl gescannter Stapel |
| \$\$A | %(S . ACTUALCLASS) | Name des Basisprofils |
| %O | %(S . JOBNAME) | Name des Jobs |
| %F | %(S . OUT . PATH | Vollständiger Name der Bilddatei |
| %D | %(S . OUT . DRIVE) | Laufwerk der Bilddatei |
| %P | %(S . OUT . DIR) | Pfad (ohne Namen) der Bilddatei |
| %N | %(S . OUT . NAME) | Name der Bilddatei |
| %E | %(S . OUT . EXT) | |

| | | |
|---------------------|-----------------------------------|--|
| | <code>%(S.STATUS.PATH)</code> | Pfad der Protokolldatei (= Indexdatei, Importdatei)) |
| <code>%c</code> | <code>%(S.TIME.DATETIME)</code> | Datum und Zeit (Achtung, mit Doppelpunkten!) |
| <code>%H%M%S</code> | <code>%(S.TIME.xxx)</code> | Zeitstempel (ohne Doppelpunkte) |
| <code>%s%m%y</code> | <code>%(S.TIME.xxx)</code> | Datum (Jahr zweistellig) |
| <code>%\t</code> | <code>%(S.ASCII.TAB)</code> | Tabulator |
| <code>%\f</code> | <code>%(S.ASCII.FFEED)</code> | Seitenvorschub |
| <code>%%</code> | | Prozentzeichen |

11.4.1.22 Variablen in kurzer Schreibweise

Für diese Variablen gibt es eine Kurzschreibweise ohne Dekoration, d.h. ohne einleitende % (vorne und abschließende) hinten

| Kurz | Bedeutung |
|-------|--|
| \$\$A | Name des Basisprofils |
| \$\$B | Brokerstatus |
| \$\$C | Scanns in allen Basisprofilen zusammen |
| \$\$D | Name des Taskprofiles |
| \$\$J | Job-Zähler |
| \$\$K | ImageHeader des vorigen Bildes |
| \$\$M | Ereignisregelnachricht |
| \$\$N | Scanns des Tages |
| \$\$R | Vorheriger Barcode |
| \$\$S | Stationsname |
| \$\$T | Vorheriger Patchcode |
| \$\$U | Benutzername |
| \$\$b | Brokernachricht |
| \$\$c | Dokumentenklasse |
| \$\$d | Name des Taskprofils |
| \$\$s | Batestamp Zähler |
| @@ | Millisekunden (000-999) |
| %A | Wochentag ausgeschrieben |
| %B | Monatsname ausgeschrieben |
| %C | Scanns des aktuellen Basisprofiles |
| %D | Ziellaufwerk |
| %E | Erweiterung des Bilddateinamens |
| %F | Kompletter Pfad zur Zielfeile |
| %H | Stunde des Tages (00-23) |
| %I | Stunde des Tages (01-12) |
| %K | ImageHeader |
| %M | Minute der Stunde (00-59) |
| %N | Dateiname der Zielfeile, ohne Pfad und Erweiterung |
| %O | Jobname |

| | |
|----|--|
| %P | Zielverzeichnis für die Bilder ohne Laufwerk und Datei |
| %R | Aktueller Barcode |
| %S | Sekunde der Minute (00-59) |
| %T | Patchcode |
| %U | Woche des Jahres (Sonntag = Wochenbeginn) |
| %W | Woche des Jahres (Montag = Wochenbeginn) |
| %X | Zeit im eingestellten Format (Achtung, mit Doppelpunkten!) |
| %Y | Jahr 4-stellig (mit Jahrhundert) |
| %Z | Name der Zeitzone |
| %a | Wochentag Abkürzung |
| %b | Monatsname abgekürzt |
| %c | Datum und Zeit im eingestellten Format (Achtung, mit Doppelpunkten!) |
| %d | Tag des Monats (01-31) |
| %e | Erwartete Scanns |
| %f | Scanns pro Minute |
| %j | Tag des Jahres (001-266) |
| %k | Größe des Bitonalen Bildes |
| %m | Monat des Jahres (01-12) |
| %n | Scanns im Stapel |
| %o | Jobname |
| %p | Anzeige AM/PM |
| %r | Anzahl gefundener Barcodes im Stapel |
| %s | Vorder- Rückseite des Blattes |
| %w | Wochentag als Zahl. Sonntag=0 |
| %x | Datum im eingestellten Format |
| %y | Jahr 2-stellig (ohne Jahrhundert) |
| %z | Letzte Stelle des aktuellen Jahres |

11.4.1.23 Variablen des Betriebssystems

Die hier aufgelisteten Variablen ergeben sich aus der Abfrage der Umgebungsvariablen des Betriebssystems:

%(SYS.USERNAME) Inhalt der Umgebungsvariablen USERNAME, d.h. der Name des eingeloggten Benutzers. Diese Variable ist nicht zu verwechseln mit der Programmvariablen %(S.USERNAME) die per Kommandozeile oder Dialog beliebig gesetzt werden kann.

%(SYS.COMPUTERNAME) Inhalt der Umgebungsvariablen COMPUTERNAME, also Name des Computers.
%(SYS.STATIONNAME)

%(SYS.DESKTOP) Inhalt der Umgebungsvariablen DESKTOP, d.h. Pfad zum Desktop-Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:

C:\Users\EBERHA~1\Desktop

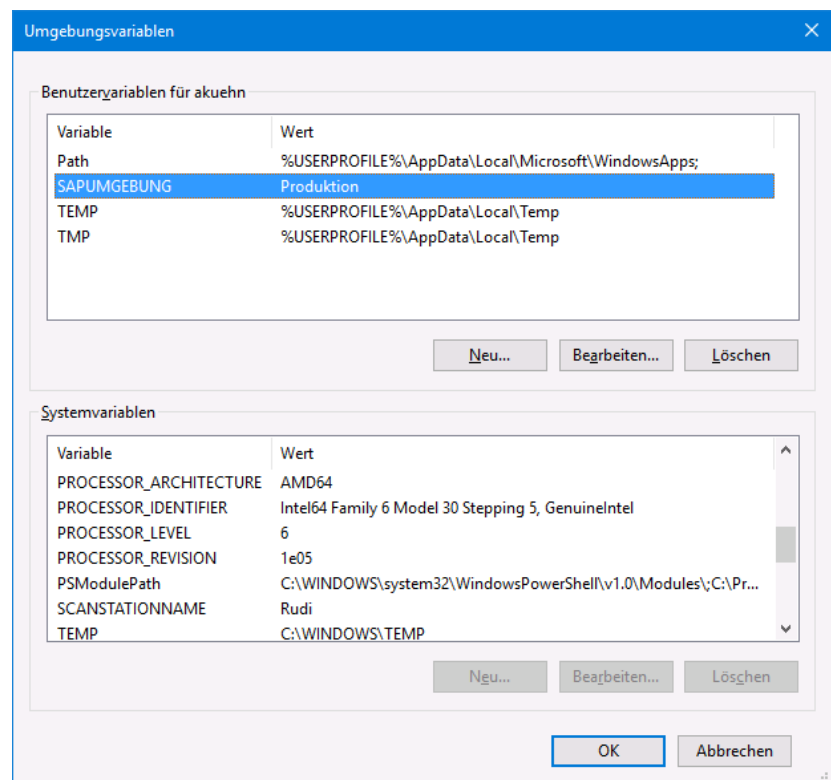
%(SYS.MYDOCUMENTS) Inhalt der Umgebungsvariablen MYDOCUMENTS, d.h. Pfad zum "Meine Dokumente"-Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:

C:\Users\EBERHA~1\Documents

%(SYS.TEMP) Inhalt der Umgebungsvariablen TEMP, d.h. Pfad zum temporären Verzeichnis des eingeloggten Benutzers. Die Angabe erfolgt in 8.3-Notation, **ohne** abschließenden Schrägstrich, z.B.:

C:\Users\EBERHA~1\AppData\Local\Temp

%(SYS.ENV.*) Liefert den Inhalt einer beliebigen Umgebungsvariable, z.B. die Eingabeaufforderung PROMPT durch %(SYS.ENV.PROMPT).
Auch benutzerdefinierte Umgebungsvariable können abgefragt werden. Im Beispiel unten würde %(S.SYS.SAPUMGEBUNG) den Wert "Produktion" zurückliefern



11.4.1.24 Variablen aus der Kommandozeile

Diese Variablen können beim Aufruf des Programms als Kommandozeilenparameter gesetzt werden:

%(S . ACTUALTASK)

%(S.TASKFILE)

%%\$d

Name des gerade verwendeten Taskprofils. Dieser Wert ist nicht zu verwechseln mit %S.TASKNAME), welcher nur zur Beschreibung der Task dient.

Die Task kann auch [beim Programmstart ausgewählt](#) werden durch die Parameter **TASKFILE** oder **TODOFIL**.

%(S . LANGUAGE)

Zeichenfolge für die eingestellte Sprache:

07 = Deutsch

09 = Englisch

0A = Spanisch

0C = Französisch

0E = Ungarisch

19 = Russisch

1D = Schwedisch

Die Sprache kann auch [beim Programmstart ausgewählt](#) werden durch den Parameter **LANGUAGE**.

Nicht alle Versionen des Programms unterstützen alle Sprachen. Wird eine Sprache nicht unterstützt, so werden die Einstelldialoge des Programms in der Sprache des Betriebssystems oder Englisch dargestellt.

%(S . STATIONNAME)

%%\$S

Stationsname der dieser Station zugeordnet werden kann. Er wird im Feld „Station“ des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt. Der Stationsname kann auch [beim Programmstart vorbesetzt](#) werden durch den Parameter **STATIONNAME**.

Dieser Wert kann unabhängig vom Namen des Computers benutzt werden.

%(S . USERNAME)

%%\$U

Benutzername, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird im Feld „Benutzer“ des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt. Der Benutzername kann auch [beim Programmstart vorbesetzt](#) werden durch den Parameter **USERNAME**.

%(S . DOCCLASS)



%%\$C

Dokumentenname, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird im Feld „Dokument“ des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt durch den Parameter **DOCCLASS**.

Der Dokumentenname kann auch beim Programmstart über die [Kommandozeile](#) vorbesetzt werden.

%(S . TASKNAME)

Taskname, der dem Dokumentenstapel zugeordnet ist. Er wird

- `$$D` im Feld "Taskname" des Stapeldaten-Dialoges vorbesetzt.
Der Taskname kann auch [beim Programmstart vorbesetzt](#) werden durch den Parameter **TASKNAME**.
Falls er nicht vorbesetzt wird, ist er identisch mit dem Wert der Variablen `$(S.TASKFILE)`.
- `$(S.CMDPARAM_)`  Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters 1 bis 9.
Diese Werte werden auch in der Statistikdatei in den Spalten 21-29 ausgegeben.
- `$(S.USERPARAM_)`  Liefert den Inhalt des Kommandozeilenparameters USERPARAM 1 bis 9.
Im Gegensatz zu CMDPARAM 1 bis 9 werden diese Werte nicht an die Statistikdatei durchgereicht

11.4.2 Gültigkeitsbereich

Abhängig von der Bedeutung können Variablen verschiedenen Objekttypen in der Scan-Umgebung zugewiesen werden.

Dazu muss ein Präfix angegeben werden, der durch einen Punkt vom Rest des Namens abgetrennt ist.

| Präfix | Bedeutung | Gültigkeitsbereich | Quelle/Speicherort | Anmerkung |
|--------|-------------------|---|--|--|
| A. | Applikation | Gültig für alle Profile auf einer Station. | Gemeinsamer Speicherbereich des DpuLocalServer | Diese Variablen haben überall im Programm den gleichen Wert. Sie werden gespeichert, wenn das Programm geschlossen wird und wieder eingelesen, wenn das Programm gestartet wird. |
| T. | Taskprofil | Gültig für ein Task-Profil | Gemeinsamer Speicherbereich des DpuLocalServer | Diese Variable hat in allen Objekten denselben Wert, die beim Ausführen dieses Taskprofils verwendet werden. Sie werden geladen, wenn ein Taskprofil geladen wird, und bleiben erhalten, bis ein anderes Taskprofil geladen wird oder das Programm geschlossen wird. |
| C. | Basisprofil | Gültig für ein Basisprofil (vormals "Klasse", class) | Gemeinsamer Speicherbereich des DpuLocalServer | Wie T.-Variablen haben diese Variablen überall in einer Task den gleichen Wert, nachdem das Basisprofil geladen wurde. Sie werden gelesen, wenn ein Basisprofil geladen wird, und bleiben bestehen, bis ein anderes Basisprofil geladen wird. |
| J. | Bilderstapel, Job | Gültig für alle Bilder eines Stapel (Job) | XML-Dateien im Job-Verzeichnis | Diese Variablen haben in allen Objekten eines Durchlaufs des aktuellen Taskprofils den gleichen Wert. Sie werden erstellt, wenn sie das erste Mal in einer Task verwendet werden, dies kann auch vor dem Öffnen eines Stapels sein. Sie werden mit dem Stapel gespeichert und wieder eingelesen. Sie werden gelöscht, wenn ein neuer Stapel erzeugt wird. |

| | | | | |
|--------------------|-------------|---|---------------------------------------|---|
| DOC ⁿ . | Dokument | Gültig für alle Bilder eines Dokumentes (document) | DOC-XML-Dateien im Job-Verzeichnis | <p>Diese Variablen haben den gleichen Wert für alle Bilder eines Dokumentes. Die Zahl ⁿ hinter DOC gibt den Level an.</p> <p>Sie werden mit dem Stapel gespeichert und wieder eingelesen.</p> |
| D. | Verzeichnis | Gültig für alle Bilder eines Verzeichnisses (directory) | Ordner-XML-Dateien im Job-Verzeichnis | <p>Diese Variablen haben den gleichen Wert für alle Bilder in einem Verzeichnis.</p> <p>Sie werden angelegt, wenn in den Ereignisregeln ein neues Verzeichnis angelegt wird.</p> <p>Sie werden mit dem Stapel gespeichert und wieder eingelesen.</p> <p>Sie werden vererbt, bleiben erhalten und werden ggf. zurückgesetzt</p> |
| F. | Datei | Gültig für alle Bilder einer Datei (file) | Datei-XML-Dateien im Job-Verzeichnis | <p>Diese Variablen haben den gleichen Wert für alle Bilder in einer Datei.</p> <p>Sie werden angelegt, wenn in den Ereignisregeln eine neue Datei angelegt wird. Bei der Speicherung in einzelne Dateien ist jedes Bild eine Datei.</p> <p>Sie werden mit dem Stapel gespeichert und wieder eingelesen.</p> <p>Sie werden vererbt, bleiben erhalten und werden ggf. zurückgesetzt</p> |
| PA. | Papier | Gültig für alle Bilder eines Papiers (paper) | Papier-XML-Dateien im Job-Verzeichnis | <p>Diese Variablen haben den gleichen Wert für alle Bilder eines Blattes, also gleich für Vorder- und Rückseite.</p> <p>Sie werden angelegt, wenn ein neues Blatt Papier gescannt wird.</p> <p>Sie werden mit dem Stapel gespeichert und wieder eingelesen.</p> <p>Sie werden vererbt und werden ggf. zurückgesetzt.</p> |
| SI. | Seite | Gültig für alle Bilder einer Seite (side) | Seiten-XML-Dateien im Job-Verzeichnis | <p>Diese Variablen haben den gleichen Wert für alle Bilder einer Seite eines Blattes, also getrennt für Vorder- und Rückseite.</p> |

| | | | | |
|------------------|---------------------|--|---|--|
| | | | | <p>Sie werden angelegt, wenn eine neue Seite eines Papier gescannt wird.</p> <p>Sie werden mit dem Stapel gespeichert und wieder eingelesen.</p> <p>Sie werden vererbt.</p> |
| I. | Bild | Wie SI (image) | Bild-XML-Dateien im Job-Verzeichnis | <p>Diese Variablen verhalten sich wie SI.-Variablen.</p> <p>Bitte verwenden Sie für neue Profile den Typ SI.</p> <p>Der unterschiedliche Speicherort dient der Abwärtskompatibilität.</p> <p>Sie werden vererbt.</p> |
| V. | Volatil, vielseitig | Gültig zur Laufzeit. | Speicher der aktuellen Programminstanz | <p>Diese Variablen haben während eines Programmlaufes überall den gleichen Wert.</p> <p>Sie werden angelegt, wenn Sie das erste Mal benutzt werden.</p> <p>Sie werden nicht gespeichert, sondern verworfen, wenn das Programm geschlossen wird.</p> |
| SYS. SYS.ENV. | Computersystem | Systemvariable wie z.B. der Computername oder Umgebungsvariable | Vom Betriebssystem vorgehalten. | <p>Diese Variablen haben während eines Programmlaufes überall den gleichen Wert.</p> <p>Sie werden beim der ersten Verwendung einmal eingelesen aber danach nicht mehr aktualisiert.</p> <p>Diese Variablen können nur abgefragt werden.</p> |
| S. | Programm | Programm-Zähler, Suchergebnisse, PlugIn-Variablen | Vom Programm vorgehalten oder Rückgabe vom PlugIn | <p>Die S.-Variablen werden automatisch angelegt und vom Programm oder einem PlugIn bei Bedarf berechnet.</p> |
| G. | DpuServer (global) | Gültig für alle Stationen, die mit einem DpuServer verbunden sind. | DpuServer-Tabelle | <p>Diese Variablen können nur verwendet werden, wenn die Station an einen DpuServer angeschlossen ist.</p> <p>Können nur durch bestimmte Taskschritte angelegt und abgefragt werden.</p> <p>Globale Zähler werden bei der Abfrage automatisch hochgezählt.</p> |

| | | | | |
|--|--|--------------------------|-----------|---|
| | | | | Sie werden in den Tabellen der DpuServer-Datenbank gespeichert. Sie können vom Programm nicht gelöscht werden. |
| | Variablen ohne oder mit anderem Präfix | werden nicht unterstützt | Bild-XMLs | Bitte nicht verwenden, siehe Hinweis dazu. |

11.4.3 Handhabung von Variablen

Beim Arbeiten mit Variablen ist Folgendes betrachten:

Variablennamen

Die allgemeine Syntax für Variablennamen ist ein %-Zeichen und eine öffnende runde Klammer, gefolgt vom Namen und am Ende eine schließende runde Klammer:

%(F . ReNummer)

Der Name besteht aus einer Vorsilbe, hier Präfix genannt, einem Punkt als Trennzeichen und weiterem Text. Die Präfixe sind [fest vorgegeben](#) und zeigen an, auf was sich die Variablen beziehen.

Für den Namen können alle Buchstaben, Zahlen und Unterstriche verwendet werden. Zusätzlich stehen noch Trennzeichen wie Punkt, Komma, Doppelpunkt, usw. zur Verfügung. Leerzeichen sind nicht erlaubt!

Groß- Kleinschreibung wird ignoriert, intern wird alles in Großbuchstaben umgewandelt.

[Einige](#) Systeminformationen können bestimmte Nachsilben, Suffixe genannt, haben.

Anlegen von Variablen

Variablen können von Hand im %-Code-Dialog angelegt werden oder automatisch durch eine Wertzuweisung in einer Task, einer Ereignisregel, einem [Makro](#) oder einer [Befehlserweiterung](#).

Wertzuweisungen an Variable

Variablen kann jederzeit ein Wert zugewiesen werden. Falls die Variable bis dahin noch nicht von Hand angelegt wurde, so wird sie jetzt automatisch angelegt.

Im interaktiven Modus können eines oder mehrere Bilder selektiert werden; hier erfassen Abfrage und Wertzuweisung nur das zuletzt selektierte Bild.

In älteren Versionen war eine Unterscheidung nach [Bildern in einer Gruppe](#) möglich. In der aktuellen Version wird immer der ganzen Gruppe ein Wert zugewiesen, auch wenn nur ein Bild selektiert ist.

Auswertung von Variablen

Variable können jederzeit abgefragt werden, z.B. bei der Definition von Dateien und Pfaden, beim Aufruf eines Plugins, einer Funktion oder eines Brokers oder bei der Ausgabe in eine Datei. Hat es die Variable vorher nicht gegeben, wird eine leere Zeichenkette zurückgegeben.

Bei der Verwendung als Pfad- oder Dateiname erfolgt eine Überprüfung, die ungültige Zeichen durch Unterstriche ersetzt.

Variablen können auch als Bedingung in den Ereignisregeln oder beim Aufruf eines Kommandos abgefragt werden.

Löschen von Variablen

Variablen können im %-Code-Dialog gelöscht werden. Achten Sie beim Löschen darauf, dass die Variable nirgendwo mehr verwendet wird.

Kopieren von Variablen

Alle Variablen, die sich auf ein bestimmtes Objekt beziehen, werden kopiert, wenn dieses Objekt kopiert wird.

Z.B. werden beim Anlegen eines neuen Taskprofils alle T-Variablen des alten Profils neu angelegt und mit den Werten aus dem alten Profil befüllt.

Zurücksetzen in den Ereignisregeln

Einige Variablen werden vor dem [erneuten Abarbeitung der Ereignisregeln](#) geleert, da sich ihr Wert z.B. durch die Verschiebung von Trennblättern ändern kann. Zurückgesetzt werden

- D.- und F.- Variablen, die Informationen zu Elementen des Dateisystems enthalten.
- DOC-Variablen, die Informationen zu Ebenen der Dokumentenstruktur enthalten.

Automatische Zähler und Merker werden bei dieser Aktion ebenfalls zurückgesetzt und neu berechnet.

Vererben von Variablen

Beim Scannen oder Laden wird für jedes neue Bild, bzw. Seite, Papier, Datei und Verzeichnis jeweils ein neues Objekt als Kopie seines Vorgängers angelegt. So werden dabei die Werte des vorangegangenen Objektes vererbt. Wenn es keinen Vorgänger gibt, werden Variablen mit einer leeren Zeichenkette vorbesetzt. Im Einzelnen gilt:

Wenn eine neue Seite gescannt oder eingelesen wird, so werden alle SI- und I-Variablen des letzten Bildes übernommen (geerbt). Dabei erbt die Rückseite von der Vorderseite, also *nicht* von der letzten Rückseite.

Wenn eine neues Blatt gescannt oder eingelesen wird, so werden alle PA-Variablen des letzten Blattes übernommen.

Wenn eine neue Datei angelegt wird, werden die F-Variablen von der letzten Datei übernommen.

Wenn ein neues Verzeichnis angelegt wird, werden die D-Variablen vom letzten Verzeichnis übernommen.

Sobald das neue Objekt existiert, können die geerbten Werte überschrieben werden.

Letzter Wert einer Variablen

Variablen auf Job-Ebene bleiben nach dem Schließen eines Stapels erhalten. Dies ist zum Beispiel nützlich, wenn die nächste Stapelnummer eingegeben werden soll und dazu die letzte Nummer in der Statusleiste angezeigt werden kann.

Die D-Variablen des letzten Verzeichnisses bleiben erhalten.

Die F-Variablen des letzten Datei bleiben erhalten.

Alle Variablen mit kleinerem Gültigkeitsbereich, wie Papier, Seite oder Bild, können nach dem Schließen des Stapels nicht mehr abgefragt werden.

DOC.-Variablen werden ebenfalls verworfen.

Weitergabe an Hintergrundprozesse

A.-Variablen können auch von DpuFinalize und DpuProcessor auf der gleichen Station verwendet werden.

C.-Variablen des Vordergrundprozesses stehen Hintergrundprozessen zur Verfügung, da diese das gleiche Basisprofil verwenden.

T.- und V.-Variablen werden *nicht* an Hintergrundprozesse übergeben. Sollen diese Werte übergeben werden, so müssen sie auf Variablen kopiert werden, die zum Stapel gehören.

Weitergabe an andere Stationen

Mehrstufige Prozesse erfordern die Weitergabe von Informationen, z.B. von der Scanstation zur Kontrollstation.

Verwenden Sie dazu J.-Variable oder PA-, SI- oder I-Variable, also Variablen auf oberster oder unterster Ebene eines Stapels.

F-, D. und DOC-Variablen sind dazu ungeeignet, da die Trennung sich verschieben kann, wenn z.B. ein Trennblatt aus dem Stapel gelöscht wird.

Informationen, die von einem Stapel zum nächsten übernommen werden sollen, z.B. ein Kunden-Job-Zähler, sollten auf der Station als A.-, T.- oder C.-Variable gespeichert werden.

Wollen Sie diese Information außerdem noch an der nächsten Station verwenden, so sollten Sie diese vor der Weitergabe des Stapels in eine J.-Variable *kopieren* und dadurch dem Stapel mitgeben.

Variablen beim DAT-Austausch

Beim Erzeugen einer [DAT-Datei](#) mit dem Scanprogramm oder dem DpuEnterpriseManager werden C.- und T.-Variablen mit ihrem aktuellen Stand eingepackt.

Beim Einlesen einer DAT mit dem Scanprogramm oder beim einfachen Einlesen mit dem DpuEnterpriseManager werden *keine* Variablen eingelesen.

Beim "Einlesen mit Auswahl" mit dem DpuEnterpriseManager können auch die T- und C-Variablen eingelesen werden.

Speicherung pro Benutzer bzw. für alle Benutzer

Unabhängig von der gewählten [Betriebsart](#) sind die A.-, C.- T.-Variablen für alle Bediener gleich. Alle anderen Variablen sind abhängig vom Stapel, und stehen dem Benutzer zur Verfügung, der den Stapel wieder öffnet.

I-Variable

Verwenden Sie für neue Profile bitte SI.-Variable. Vorhandene I.-Variable aus importierten älteren Profilen verhalten sich jetzt wie SI.-Variable.

S-Variable

Diese Variablen verhalten sich wie das Objekt, auf das sie sich beziehen z.B. automatische [Zähler](#) innerhalb eines Stapel, eines Verzeichnisses oder einer Datei.

Üblicherweise gibt der Name darüber Auskunft über das Objekt, %(S.JOBFILECOUNT) enthält z.B. die Anzahl Dateien im Stapel und %(S.IMAGE.WIDTH) gibt die Breite eines Bildes an.

Die Zähler werden bei passender Gelegenheit automatisch weitergezählt, bzw. zurückgesetzt. Breite, Höhe eines Bildes usw. werden aktuell berechnet.

Zähler und Eigenschaften sind Systeminformationen und können zwar abgefragt, aber nicht überschrieben werden.

Die Barcode- und Patchcode-Suche und einige PlugIns geben Variablen mit dem Präfix S zurück, diese können überschrieben werden.

Einzelbilder

Mit den Systeminformationen %(S.IMAGE. ...) und %(S.MARK. ...) kann durch entsprechende Suffixe ein einzelnes Bild in einer Bildgruppe abgefragt werden. %(S.IMAGE.SIZE.G.2) liefert z.B. die Größe des 2. Graustufenbildes und %(S.MARK.BLUE.C) gibt an, ob das Farbbild eine blaue Marke hat.

Für andere Variablen gibt es diese Schreibweise nicht.

Papier und Seite

Die Objekte Seite und Papier können nicht durch einen Datei- oder Verzeichnis-Umbruch getrennt werden. Vorder- und Rückseiten-Bilder sind immer zusammen in einer Datei.

Dokumente

Im Zusammenhang mit diesem Programm bezeichnet ein Dokument eine zusammengehörende Anzahl von Bildern. Üblicherweise enthält das Dokument genau die Bilder, die das Programm beim Scannen eines Papierdokumentes erfasst, also z.B. alle Seiten von allen Blättern einer mehrseitigen Rechnung.

Die Ablage von Bildern im Dateisystem von Windows kann in einer oder in mehreren Dateien erfolgen, die wiederum in einem oder mehreren Ordnern liegen.

Da das Wiederfinden und Auswerten von Dokumenten meistens nicht von Hand erfolgt, werden gescannte Bilder oft an ein Dokumenten-Management-System übergeben. Dieses DMS verwendet beim Import eines Stapels neben den Bildern meistens eine beschreibende Datei, welche die Dokumentenstruktur angibt. Deshalb ist die Dokumentenstruktur unabhängig von der Dateistruktur.

Im Programm wird die Dokumentenstruktur durch das [Setzen einer Dokumentenebene](#) umgesetzt. Es gibt neun verschiedene Ebenen, Level 1 bis Level 9 genannt. Jedes Setzen schließt alle Dokumente auf der gleichen oder untergeordneten Ebenen ab und beginnt ein

neues Dokument im angegebenen Level. Der aktuelle Level eines Bildes kann mit % (S.DOC.LEVEL) abgefragt werden.

Für eine DOC-Variable muss klar sein, auf welche Ebene sie sich bezieht. Dazu wird die Ebene als Zahl nach dem DOC und vor dem Punkt angegeben, z.B. %(DOC1.Sendung).

Dokumente werden in den Ereignisregeln durch das Setzen des Levels eingeleitet bzw. beendet. Beim Setzen des Levels werden die Variablen des vorangegangenen Bildes vererbt.

DOC-Variablen werden mit dem Stapel gespeichert und wieder eingelesen.

Achtung: Sie werden zurückgesetzt, bevor die Ereignisregeln erneut abgearbeitet werden!


Variable ohne Präfix oder mit unbekanntem Präfix.

In älteren Versionen waren solche Variablen zwar erlaubt, verursachten aber aufgrund ihres Verhaltens Probleme. Einmal angelegt, wurden sie *alle* von Bild zu Bild, von Job zu Job und schließlich von Station zu Station kopiert.

In der aktuellen Version ist es nicht mehr möglich, Variablen ohne Gültigkeitsbereich anzulegen; Sie erhalten eine Fehlermeldung. Die Variablen können aber aus älteren [DAT-Dateien](#) importiert werden. Dies wird dann als Fehler gewertet und im [Warnfenster](#) angezeigt.

Ersetzen Sie diese durch V-Variablen oder geben Sie, wenn Sie diese speichern oder weitergeben möchten, einen entsprechenden Gültigkeitsbereich an.

11.4.4 Prozentcode-Auswahldialog

Überall dort, wo Programmvariablen zum Einsatz kommen, gibt es einen kleinen Knopf mit einem Prozentzeichen . Ein Klick darauf öffnet den Dialog zum Anlegen und Löschen von %-Codes.

Im oberen Bereich auf der linken Seite zeigt der Dialog eine Baumansicht der [verschiedenen Bereiche](#), in denen es Prozentcodes gibt. Daneben befindet sich eine Tabelle mit diesen Spalten

| | |
|----------------|--|
| %Code | <p>Name der Programmvariablen in dekorierter Schreibweise, d.h. mit einleitendem % vorne und abschließender) hinten, z.B. %(S . OUT . PATH)</p> <p>Die einfachen Prozentcodes ohne diese Klammern werden hier nicht aufgeführt! Sie finden sich in der Spalte Synonym.</p> |
| Info | <p>Eine kurze Beschreibung der Variablen als Information. Diese Beschreibung kann im Info-Feld, siehe unten, beim Anlegen angegeben werden.</p> |
| Synonym | <p>Hier werden andere Schreibweisen der gleichen Variable aufgezählt. Bitte beachten Sie, dass für Variablen mit mehreren Buchstaben die Schreibweise mit Klammern verpflichtend ist, also z.B. %(S . REALPATH) oder %(REALPATH). Die Schreibweise REALPATH ohne Klammern würde einfach nur den Text REALPATH liefern</p> <p>Wenn es zu der ausführlichen Schreibweise auch eine alternative Kurzschreibweise mit nur einem Buchstaben gibt, so wird diese hier ebenfalls aufgelistet, z.B. %F.</p> <p>Es gibt Kurzschreibweisen, die ein zusätzliches Dollarzeichen vor dem Buchstaben oder einen numerischen Index hinter dem Buchstaben haben, z.B. %%\$R4, das wäre der vierte Barcode, der auf dem vorherigen Bild gefunden wurde.</p> |
| Wert | <p>Sofern ein aktueller Wert bekannt ist, wird dieser hier angezeigt.</p> |

Prozentcode bearbeiten / anlegen / löschen

Durch eine einfache Auswahl mit der Maus in der Liste wird die entsprechende Variable, in den unteren Bereich des Dialoges kopiert. Dort stehen diese Steuerelemente zur Verfügung: Oben gibt es ein Eingabefeld für die Variable und darunter ein Feld für die Beschreibung.



Entfernt die Variable und ihren Wert aus der Liste. Sollte die Variable noch irgendwo in Verwendung sein, wird sie wieder neu in die Liste aufgenommen, sobald die entsprechende Task ausgeführt wird. Allerdings hat sie dann keinen Wert, bzw. ist ein leerer Text.



Wurde in das obere Feld eine neue Variable mit einleitendem **%** (vorne und abschließender **)** hinten eingegeben, so wird sie in

die Liste übernommen.

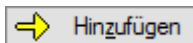
Zusätzlich kann man noch einen Wert mitgeben, der durch ein Gleichheitszeichen angezeigt wird, z.B. `% (A . SCANNER) = S 4`

Wurde eine bereits vorhandene Variable ausgewählt, so wird sie sofort mit dem Gleichheitszeichen und dem aktuellen Wert angezeigt.

Wird beim Bearbeiten nur der Wert verändert, so wird auch nur diese Änderung übernommen. Wird der Name der Variablen geändert, so wird eine neue Variable angelegt.

Wenn der %-Code-Auswahldialog aufgerufen wird, um die Variablen in einer Definition zu verwenden, so werden auch die Felder im unteren Bereich eingeschaltet:

Das obere Eingabefeld erlaubt das direkte Bearbeiten der Definition, im unteren Bereich gibt es eine Vorschau.



Fügt die ausgewählte Programmvariable im Bearbeitungsfeld an der Cursorposition ein. Das Vorschau Feld wird ebenfalls sofort aktualisiert mit den aktuellen Variableninhalten.

11.4.5 Formatierungsbefehle

Für die formatierte Ausgabe von Variablen-Inhalten können spezielle Kommandos verwendet werden. Bitte beachten Sie, dass der Inhalt der Variablen unverändert bleibt. Lediglich bei der Ausgabe bzw. der Wertzuweisung wird die Formatierung angewendet.

Allgemeine Syntax:

Eine Formatierungsanweisung besteht aus

- einer öffnenden eckigen Klammer direkt hinter der Variablen und
- einem Formatierungsmuster und
- einer schließenden eckigen Klammer

Beispiel:

`%(S.SCANCOUNT1)[04]` oder `%R3[002004]`

Hier wird der erste Scan-Zähler auf vier Stellen mit führenden Nullen formatiert und aus dem dritten Barcode das dritte bis fünfte Zeichen ausgeschnitten

Verkettung

Mehrere Formatierungskommandos können direkt hintereinander stehen, sie werden von links nach rechts ausgeführt.

`%K[007016][06]`

Hier wird aus der Bildinformation erst der Bildzähler an Position 7 bis 16 ausgeschnitten und danach auf sechs Stellen mit führenden Nullen formatiert.

Einschränkungen:

- Das Verschachteln ist nicht zulässig. Verwenden Sie daher keine eckigen Klammern in anderen eckigen Klammern, auch nicht in Anführungszeichen!
- Variablen innerhalb des Formatierers sind nicht zulässig. Verwenden Sie daher keine % - Codes innerhalb eckiger Klammern.

In beiden Fällen wird eine leere Zeichenkette zurückgegeben.

Gruppen von Formatierungskommandos

- [Formatierung von numerischen Inhalten](#) Auffüllen eines numerischen Wertes auf eine feste Stellenzahl:
47 --> 0000047
- [Formatierung von Zeichenketten](#) Ausrichtung von Texten
"Barcode" --> " Bar "
- [Formatierung von aufzählenden Variablen](#) Auflisten der gefunden Barcodes mit anderem Trennzeichen
Text1,Text2 -> Text1;Text2
- [Umwandlung aufzählender Variablen in Texte](#) Zuweisung eines Textes aus einer Liste
2 -> Rückseite
- [Ausschneiden aus einer Zeichenkette](#) Verwenden eines Ausschnittes vom 7. bis zum 11. Zeichen
DATE071212A_BACK --> 1212A
- [Anfügen, Abschneiden und Unterdrücken von Zeichen](#) Entfernung unerwünschter Zeichen
Lie fersc hein --> Lieferschein
- [Reguläre Ausdrücke](#) Finden eines Datums in einem OCR-Ergebnis
ung 20.07.2017 Ihr Zeich --> 20.07.17
- [Funktionen](#) Länge eines Textes
fünf --> 4

Konvertierung Text in Zahl
"23 Dokumente" --> 23

11.4.5.1 Formatierung von Zahlen

Variablen mit numerischem Wert können formatiert dargestellt werden. Dabei kann zum einen die Anzahl der Ziffern gewählt und zum anderen entschieden werden, welche Zeichen vorangestellt werden sollen, wenn die Länge kleiner als die vorgesehene Stellenzahl ist.

Falls auf die Formatierung verzichtet wird, ist die Länge des resultierenden Ziffernstrings verschieden.

Dabei ist zu beachten, dass die Inhalte der Variablen **unverändert** bleiben.

Lediglich die Ausgabe des Inhaltes der entsprechenden Variablen zum Zeitpunkt der Verwendung wird durch die Syntax beeinflusst.

%.[0cd]:

Numerischen Wert mit führenden Nullen ausgeben

0 Ausgabe mit führenden Nullen.

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt. Hier sind bis zu dreistellige Werte erlaubt, wobei die erste Ziffern von 0 verschieden sein muss.

d bedeutet numerischer Wert.

Als Zahlen werden hier ganze Zahlen im Bereich zwischen -2147483648 und +2147483647 betrachtet. Diese können mit beliebig vielen Nullen vorne aufgefüllt werden. Der Wert bleibt unverändert.

Beispiel:

Der Bildzähler hat den Wert 500.

`%e[010d]` ergibt die Darstellung: `,0000000500'`

%..[cd]:

Dezimalen numerischen Wert mit führenden Leerzeichen ausgeben

Das erste Zeichen nach der öffnenden Klammer ist ein

Leerzeichen.

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt. Hier sind bis zu dreistellige Werte erlaubt, wobei die erste Ziffern von 0 verschieden sein muss.

d bedeutet numerischer Wert.

Als Zahlen werden hier ganze Zahlen im Bereich zwischen -2147483648 und +2147483647 betrachtet. Diese können mit beliebig vielen Leerzeichen vorne aufgefüllt werden. Der Wert bleibt unverändert.

Bitte beachten Sie: Der Variableninhalt wird als numerischer Werte behandelt, auch wenn die Zeichenkette führende Nullen beinhaltet.

Beispiel:

Der Variable enthält die Zeichenkette `,0029'`. Dies wird als numerischer Wert 29 behandelt

`%(MYVAR)[6d]` ergibt die Darstellung: `, 29'`

%..[xcd]:

Dezimalen numerischen Wert als hexadezimalen Wert ausgeben

x Die Ausgabe erfolgt in hexadezimaler Zählung, die Buchstaben sind klein geschrieben.

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt. Hier sind bis zu dreistellige Werte erlaubt, wobei die erste Ziffern von 0 verschieden sein muss.

d bedeutet numerischer Wert.

Als Zahlen werden hier ganze Zahlen im Bereich zwischen -2147483648 und +2147483647 betrachtet. Diese können mit beliebig vielen Nullen vorne aufgefüllt werden. Der Wert bleibt unverändert.

Beispiel:

Der Bildzähler hat den Wert 500.

`%e[x10d]` ergibt die Darstellung: ',00000001f4'

`%..[Xcd]:`

Dezimalen numerischen Wert als hexadezimalen Wert ausgeben

X Die Ausgabe erfolgt in hexadezimaler Zählung, die Buchstaben sind groß geschrieben.

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt. Hier sind bis zu dreistellige Werte erlaubt, wobei die erste Ziffern von 0 verschieden sein muss.

d bedeutet numerischer Wert.

Als Zahlen werden hier ganze Zahlen im Bereich zwischen -2147483648 und +2147483647 betrachtet. Diese können mit beliebig vielen Nullen vorne aufgefüllt werden. Der Wert bleibt unverändert.

Beispiel:

Der Bildzähler hat den Wert 500.

`%e[X10d]` ergibt die Darstellung: ',00000001F4'

`%..[#cd]:`

Dezimalen numerischen Wert als dekorierten hexadezimalen Wert ausgeben

Die Ausgabe erfolgt in hexadezimaler Zählung, beginnend mit "0X".

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt. Hier sind bis zu dreistellige Werte erlaubt, wobei die erste Ziffern von 0 verschieden sein muss.

d bedeutet dezimaler numerischer Wert.

Als Zahlen werden hier ganze Zahlen im Bereich zwischen -2147483648 und +2147483647 betrachtet. Diese können mit beliebig vielen Nullen vorne aufgefüllt werden. Der Wert bleibt unverändert.

Beispiel:

Der Bildzähler hat den Wert 500.

`%e[#10d]` ergibt die Darstellung: ',0X000001F4'

11.4.5.2 Formatierung von Zeichenketten

Stringvariablen können ebenfalls formatiert dargestellt werden.

Dabei ist zu beachten, dass die Inhalte der Variablen **unverändert** bleiben.

Lediglich die Ausgabe des Inhaltes der entsprechenden Variablen zum Zeitpunkt der Verwendung wird durch die Syntax beeinflusst.

%a.[<c]:

Ausgabe der ersten c Zeichen einer Zeichenkette.

< Die Formatierung bezieht sich auf den Stringbeginn.

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt. Es sind bis zu dreistellige Werte erlaubt.

| Der String wird nach c Zeichen abgeschnitten

Beispiel:

Der Stapelname lautet "Risotto"

%O[<2] ergibt die Darstellung: "Ri"

%a.[>c]:

Ausgabe der letzten c Zeichen einer Zeichenkette.

> Die Formatierung bezieht sich auf das Stringende.

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt. Es sind bis zu dreistellige Werte erlaubt.

| Die Ausgabe der Zeichenkette wird auf c Zeichen begrenzt

Beispiel:

Der Stapelname lautet "Risotto"

%O[>2] ergibt die Darstellung: "to"

%a.[<cs]:

Zeichenkette links mit Leerzeichen auffüllen, bis sie c Zeichen lang ist.

< Die Variable wird links (mit Leerzeichen) aufgefüllt.

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt. Es sind bis zu dreistellige Werte erlaubt.

s bedeutet die Variable muss eine Stringvariable sein und es werden Leerzeichen eingefügt. Bei numerischen Variablen funktioniert diese Formatierung nicht.

Beispiel:

Der Stapelname lautet "Risotto"

%O[<10s] ergibt die Darstellung: " Risotto"

%a.[>cs]:

Zeichenkette rechts mit Leerzeichen auffüllen, bis sie c Zeichen lang ist.

> Die Variable wird rechts (mit Leerzeichen) aufgefüllt.

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt. Es sind bis zu dreistellige Werte erlaubt.

s bedeutet die Variable muss eine Stringvariable sein und es werden Leerzeichen eingefügt. Bei numerischen Variablen funktioniert diese Formatierung nicht.

Beispiel:

Der Stapelname lautet "Risotto"

%O[>10s] ergibt die Darstellung: "Risotto "

%<[<c]z:

Zeichenkette links mit 0 auffüllen, bis sie c Zeichen lang ist.

< Die Variable wird links (mit Nullen) aufgefüllt

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt.

Es sind bis zu dreistellige Werte erlaubt.

z bedeutet die Variable muss eine Stringvariable sein und es werden Nullen eingefügt. Bei numerischen Variablen funktioniert diese Formatierung nicht.

Beispiel:

Der Stapelname lautet "Risotto"

%O[<10z] ergibt die Darstellung: "000Risotto"

%>[>c]z:

Zeichenkette rechts mit 0 auffüllen, bis sie c Zeichen lang ist.

> Die Variable wird rechts (mit Nullen) aufgefüllt

c (counter) ist ein numerischer Wert, der die Stellenanzahl angibt.

Es sind bis zu dreistellige Werte erlaubt.

z bedeutet die Variable muss eine Stringvariable sein und es werden Nullen eingefügt. Bei numerischen Variablen funktioniert diese Formatierung nicht.

Beispiel:

Der Stapelname lautet "Risotto"

%O[>10z] ergibt die Darstellung: "Risotto000"

Zuweisung von Strings zu numerischen Werten

Numerischen Inhalte einer Variablen können Stringwerte zugewiesen werden.

%<[Text0,Text1,Text2]:

Die verwendete Variable enthält einen numerischen Wert, der bei der Ausgabe durch den entsprechenden Text der Liste ersetzt wird. Die Zählung beginnt bei 0.

Der Wert 0 wird durch den Text0 ersetzt.

Beispiel:

Die Variable %FARBE hat den Wert 2

%FARBE[Rot,Gelb,Blau,Grün] erzeugt die Ausgabe „Blau“.

Hat die Variable einen Wert, der nicht einem Listeneintrag entspricht, ist das Ergebnis des Formatierungsbefehls leer. Es erfolgt **keine** Ausgabe.

Hätte in dem genannten Beispiel die Variable den Wert 4 würde keine Ausgabe erfolgen, da Listeneinträge nur für die Werte 0 bis 3 definiert sind.

11.4.5.3 Formatierung aufzählender Variablen

Im Programm können in einer Variablen mehrere Daten hintereinander aufgelistet werden. So enthält beispielsweise die Variable %(S.BARCODE) (oder synonym %R) alle gefundenen Barcodes gemäß den Einstellungen, die für die Suche vorgenommen wurden.

Die einfache Verwendung des Variablennamens führt zu einer Ausgabe aller Barcodes, die dann jeweils durch ein Komma getrennt sind.

Werden z.B. drei Barcodes gefunden und %R2 enthält ein Komma, so führt dies dazu, dass %R nun 4 durch Komma getrennt Werte enthält.

Dies kann vermieden werden, indem man für %R ein anderes Trennzeichen verwendet:

%(S . BARCODE)
%R Bei Verwendung des Variablennamens ohne eine zusätzliche Zeichenfolge zur Formatierung wird automatisch ein ',' (Komma) als Trennzeichen gewählt.

Beispiel

Die ersten drei Barcode lauten "Eins", "Zwei,Drei" und "Vier". So liefert

%R="Eins,Zwei,Drei,Vier"

%(S . BARCODE)
[+]
%R[+] Das Hinzufügen der Zeichenfolge [+] bewirkt, dass alle gefundenen Barcodes aufgelistet werden, jedoch jeweils durch ein '+' (Pluszeichen) getrennt sind. Es sind auch beliebige andere Zeichen möglich, das Tabulatorzeichen kann z.B. aus Notepad durch Kopieren und Einfügen übernommen werden, die sonst übliche Schreibweise Schrägstrich-t funktioniert hier nicht.

Beispiel

Die ersten drei Barcode lauten "Eins", "Zwei,Drei" und "Vier". So liefert

So liefert

%R[+]="Eins+Zwei,Drei+Vier"

11.4.5.4 Umwandlung aufzählender Variablen in Texte

Der numerische Inhalt einer Variablen kann als Index für eine Liste von Texten verwendet werden. Üblicherweise beginnt der Listenindex bei Null, nur für die Seiteninformation % (S.IMAGE.SIDE), %s beginnt er bei Eins

```
%(p.xxx)
[Text0,Text1,Text2,...]
```

Der Wert der Variablen wird durch einen Text aus einer Liste ersetzt.

Die Liste ist in eckigen Klammern eingeschlossen.

Die Werte werden durch Kommas getrennt.

Der Index der Liste startet bei **Null**, ein Wert von 0 wird den **Text0** zurückgeben.

Der zurückgegebene Text enthält **alle Zeichen** zwischen zwei Trennzeichen einschließlich der Leerzeichen

Beispiel:

Die Variable %(I.COLOR) hat den Wert 2

Das Format %(I.COLOR)[Rot,Grün,Blau,
Schwarz]

Liefert das Wort „Blau“.

Wenn Sie einen Wert über die definierten Indizes hinaus verwenden, wird eine leere Zeichenfolge zurückgegeben (aber kein Fehler).

Im Beispiel würde der Wert 4 eine leere Zeichenfolge zurückgegeben.

```
%(S.IMAGE.SIDE)
[Text1,Text2]
%s[Text1,Text2]
```

Die Formatierung der Variablen %(S.IMAGE.SIDE) funktioniert ähnlich wie andere numerische Variablen, hat aber einen anderen Startindex

Der Index der Liste beginnt bei **Eins**, ein Wert von 1 würde den **Text1** zurückgeben.

11.4.5.5 Ausschneiden aus einer Zeichenkette

Falls eine Anwendung es erfordert, Teilstrings einer Variablen auszuwerten, d.h. aus der gesamten Zeichenkette einen Teilabschnitt gesondert herauszulesen, so werden diese Teilstrings wie folgt definiert:

`%.[nnnmmm]:`

nnn steht für eine dreistellige Zahl, die den Anfang des auszuschneidenden Textes angibt.

Achtung, die Zählung beginnt bei **Null**.

mmm steht für eine dreistellige Zahl, die das Ende des Ausschnittes angibt.

Beispiele:

An genome der Name einer geladenen Datei sei INV29072017.JPG, also bestehend aus einem Präfix und einem Datum in der Form TTMMJJJJ

Die folgende Wertzuweisung erzeugt dann eine Datum in der Form JJMMDD:

```
%(I.FDatum)=%(S.IN.NAME)[009010]%(S.IN.NAME)[005006]%(S.IN.NAME)[003004]
```

Das Ergebnis ist also 170729

Beim Abholen von Bildern von einem XINO-Scanner enthält der ImageHeader die Information zur Farbmarker-Erkennung.

`%K[388388]` liefert den 388sten Buchstaben des Headers, der angibt, welcher Marker erkannt wurde.

Die folgende Bedingung testet die Länge eines Barcodes (Mindesten 10s Zeichen, aber keinesfalls 11)

```
%R1[009009]!=" " && %R1[010010]==" "
```

11.4.5.6 Anfügen, Abschneiden und Unterdrücken von Zeichen

Für das [Anfügen](#), [Unterdrücken](#) oder [Ausschneiden](#) von Teilen einer Zeichenkette gibt es bestimmte Befehle. Wie auch die Formatierungskommandos werden diese Befehle in eckige Klammern gesetzt und direkt hinter dem Variablennamen platziert.

Mit der nachfolgend aufgeführten Syntax ist es möglich, Zeichenketten hinzuzufügen oder zu unterdrücken. Diese Operation erfolgt erst nachdem die Variable durch ihren Wert ersetzt wurde. Die ursprünglichen Inhalte der Variablen bleiben **unverändert**.

Lediglich die Ausgabe des Inhaltes der entsprechenden Variablen zum Zeitpunkt der Verwendung wird durch die Syntax beeinflusst.

Zeichenkette anfügen

Eine Text kann an eine Zeichenkette angefügt werden. Das Pluszeichen signalisiert, dass ein Text angefügt werden soll, eine nachfolgende spitze Klammer zeigt an, wo dies geschehen soll:

% [+ " **Text** "]

(Plus) fügt einen Text links und rechts hinzu.

Text bezeichnet den anzufügenden Text, er muss in Hochkommas angegeben werden.

Beispiel:

```
%(A.Code39)           =  "031120"
%(A.Code39) [ + "*" ] ->  "*"031120*"
```

% [+> " **Text** "]

(Plus,Größer) fügt einen Text rechts hinzu.

Beispiel:

```
%(A.Test)             =  "Job_0234"
%(A.Test) [ +> "_PROD" ] ->  "Job_0234_PROD"
```

% [+< " **Text** "]

(Plus,Kleiner) fügt einen Text links hinzu.

Beispiel:

```
%(A.Test)             =  "Job_0234"
%(A.Test) [ +< "TEST_" ] ->  "TEST_Job_0234"
```

Zeichenkette unterdrücken

Ein Text kann aus einer Zeichenfolge entfernt werden. Das Tilde-Zeichen signalisiert, alle Vorkommen zu entfernen, das Minuszeichen nur eines. Eine nachfolgende spitze Klammer gibt an, wo dies zu tun ist:

% [~ " **Text** "]

(Tilde) Zeichenkette überall im Text unterdrücken.

Text ist die Zeichenkette, die unterdrückt werden soll. Sie ist von Anführungszeichen einzuschließen.

Der eingegebene "**Text**" wird überall im Text des Variableninhaltes unterdrückt.

Beispiel:

```
%(A.TEST)             =  " S p a c e s "
%(A.TEST) [ ~ " " ] ->  "Spaces"
```

```
%(A.TEST)[- " "] -> "Sp a c es"
```

% [- "Text "]

(Minus) Zeichenkette am Anfang und/oder am Ende unterdrücken.

Text ist die Zeichenkette, die unterdrückt werden soll. Sie ist von Anführungszeichen einzuschließen.

Der eingegebene "Text" wird am Anfang und am Ende des Variableninhaltes unterdrückt. Kommt der Text am Anfang mehrfach vor, wird er auch mehrfach unterdrückt.

Beispiel:

```
%(A.Code39) = "*041320*"
```

```
%(A.Code39)[- "*" ] -> "041320"
```

% [-> "Text "]

(Minus,Größer) Zeichenkette am Ende unterdrücken.

Text ist die Zeichenkette, die unterdrückt werden soll. Sie ist von Anführungszeichen einzuschließen.

Der eingegebene "Text" wird am Ende des Variableninhaltes unterdrückt. Kommt der Text am Ende mehrfach vor, wird er auch mehrfach unterdrückt.

Beispiel:

```
%(A.Preis) = "13.59€"
```

```
%(A.Preis)[->"€"] -> "13.59"
```

```
%(A.SMS) = "xoxoCUxoxo"
```

```
%(A.SMS)[->"xo"] -> "xoxoCU"
```

% [-< "Text "]

(Minus, Kleiner) Zeichenkette am Anfang unterdrücken.

Text ist die Zeichenkette, die unterdrückt werden soll. Sie ist von Anführungszeichen einzuschließen.

Der eingegebene "Text" wird am Anfang des Variableninhaltes unterdrückt. Kommt der Text am Anfang mehrfach vor, wird er auch mehrfach unterdrückt.

Beispiel:

```
%(A.No) = "+++++22"
```

```
%(A.No)[-<"+" ] -> "22"
```

```
%(A.SMS) = "xoxoCUxoxo"
```

```
%(A.SMS)[-<"xo"] -> "CUxoxo"
```

Zeichenkette behalten, Rest unterdrücken

Ein Teilstring kann beibehalten werden, während der Rest eines Strings entfernt wird. Die spitze Klammer gibt die Richtung an, in der die Zeichen aufbewahrt werden sollen. Ein nachfolgendes Gleichheitszeichen zeigt an, dass der Suchtext während des Löschvorgangs auch beibehalten werden soll:

% [< "Text"]

(Größer) Es werden nur die Zeichen vor "Text" ausgegeben.

Alle Zeichen ab der Zeichenfolge "Text" werden unterdrückt.

Enthält die Variable nicht die angegebene Zeichenfolge "Text", wird der volle Inhalt der Variablen verwendet.

Enthält die Variable die angegebene Zeichenfolge "Text" mehrfach, so wird nur das erste Vorkommen bearbeitet

Beispiel:

```
% (A.Test)           =   zzzABZyyyCDZxxx
% (A.Test) [ < "CD" ] -> zzzABZyyy
% (A.Test) [ < "24" ] -> zzzABZyyyCDZxxx
% (A.Test) [ < "Z" ]  -> zzzAB
```

% [<= "Text"]

(Größer,Gleich) Es werden nur die Zeichen bis einschließlich "Text" ausgegeben.

Alle Zeichen hinter der Zeichenfolge "Text" werden unterdrückt.

Enthält die Variable nicht die angegebene Zeichenfolge "Text", wird der volle Inhalt der Variablen verwendet.

Enthält die Variable die angegebene Zeichenfolge "Text" mehrfach, so wird nur das erste Vorkommen bearbeitet

Beispiel:

```
% (A.Test)           =   zzzABZyyyCDZxxx
% (A.Test) [ <= "CD" ] -> zzzABZyyyCD
% (A.Test) [ <= "03" ] -> zzzABZyyyCDZxxx
% (A.Test) [ <= "Z" ]  -> zzzABZ
```

% [> "Text"]

(Kleiner) Es werden nur die Zeichen hinter "Text" ausgegeben.

Alle Zeichen bis einschließlich der Zeichenfolge "Text" werden unterdrückt.

Enthält die Variable nicht die angegebene Zeichenfolge "Text", wird der volle Inhalt der Variablen verwendet.

Enthält die Variable die angegebene Zeichenfolge "Text" mehrfach, so wird nur das erste Vorkommen bearbeitet.

Beispiel:

```
% (A.Test)           =   zzzABZyyyCDZxxx
% (A.Test) [ >"AB" ]  -> ZyyyCDZxxx
% (A.Test) [ >"30" ]  -> zzzABZyyyCDZxxx
% (A.Test) [ >"Z" ]   -> yyyCDZxxx
```

%..[>="Text"]

(Kleiner, Gleich) Es werden alle die Zeichen ab "Text" ausgegeben.

Alle Zeichen vor "Text" werden unterdrückt.

Enthält die Variable nicht die angegebene Zeichenfolge "Text", wird der volle Inhalt der Variablen verwendet.

Enthält die Variable die angegebene Zeichenfolge "Text" mehrfach, so wird nur das erste Vorkommen bearbeitet.

Beispiel:

```
% (A.Test)           =   xxxABZyyyCDZzzz
% (A.Test) [ >="AB" ]  -> ABZyyyCDZzzz
% (A.Test) [ >="11" ]  -> xxxABZyyyCDZzzz
% (A.Test) [ >="Z" ]   -> ZyyyCDZzzz
```

11.4.5.7 Reguläre Ausdrücke

Mit Hilfe sogenannter Regulärer Ausdrücke (engl. "Regular Expressions", kurz: "RegExp") können Zeichenfolgen in Texten gesucht und ggf. ersetzt werden. Eine ausführliche Beschreibung finden Sie im Referenzhandbuch

Reguläre Ausdrücke

%...[/rx]

Liefert den Teil des Textes zurück, der dem [Suchausdruck](#) entspricht.

Beispiel

Das erste OCR-Ergebnis enthält den Wert "chnungsdatum 20.07.2015 Lief"

% (S.OCR1) [/\d{2}\.\d{2}\.\d{4}] liefert **20.07.2015**

%...[/rx/rp/]

Ersetzt den Suchausdruck durch den [Ersetzungsausdruck](#)

Beispiel:

Die Benutzervariable Monat enthält den Wert Juno

`%(I.Monat) [/Juno/Juni /]` liefert **Juni**

%...[/rx/]

Entfernt den zu suchenden Text.

Beispiel:

Der Name der XML-Datei enthält den Wert "20.07.2015 14:35"

`%(J.XMLFile) [/:\.//]` liefert **20072015 1435**

11.4.5.7.1 Suchausdruck

Suchausdrücke sind formal beschriebene Textstücke "[Reguläre Ausdrücke](#)", nach denen in einem Text gesucht werden soll.

Suchmuster

Ein Suchmuster besteht im Allgemeinen aus Platzhaltern und ggf. aus Zeichen, welche in dem zu suchenden Text exakt vorkommen müssen, sog. Literalen. Weitere Zeichen geben an, wie oft ein Zeichen vorkommen soll oder wo gesucht werden soll.

Literale sind alle Zeichen außer ".", "*", "?", "+", "(", ")", "{", "}", "[", "]", "^", "\$" und "\".

Maskierung:

Sollen Punkt, Stern, Fragezeichen, Pluszeichen, Dachzeichen, Dollarzeichen, runde, eckige und geschweifte Klammern sowie der inverse Schrägstrich trotzdem als Literal verwendet werden, müssen sie „maskiert“ werden, d.h. es wird ihnen ein inverser Schrägstrich vorangestellt.

Soll z.B. nach dem Dateinamen C:\temp\Datei.txt gesucht werden, so müssen die inversen Schrägstriche im regulären Ausdruck doppelt angegeben werden. Ebenso muss der Punkt vor dem Dateityp maskiert werden:

```
C:\\Temp\\file\\.txt
```

Um zu vermeiden, dass man lange Textsequenzen maskieren muss, können die speziellen Schalter \Q \E einen Textbereich ohne Meta-Zeichen-Interpretation einschließen:

```
\QC:\Temp\Datei.txt\E
```

Platzhalter

Es gibt verschiedene Typen von Platzhaltern. Sie stehen für ein bestimmtes Zeichen.

| | |
|------------------|--|
| . (Punkt) | Der Punkt "." steht für ein beliebiges einzelnes Zeichen, außer dem Zeilenumbruch \n. |
| \w | Ein inverser Schrägstrich gefolgt von einem kleinen w steht für einen beliebigen großen oder kleinen ANSI-Buchstaben und den Unterstrich. Er erfasst aber z.B. nicht den deutschen Umlaut Ö |
| \W | Ein inverser Schrägstrich gefolgt von einem großen W steht für alle Zeichen, die nicht von \w erfasst werden. |
| \s | Ein inverser Schrägstrich gefolgt von einem kleinen s steht für Leerzeichen, Tabulatoren, Zeilenvorschübe, Wagenrückläufe, vertikale Tabulatoren und Seitenvorschübe. |
| \S | Ein inverser Schrägstrich gefolgt von einem großen S steht für alle Zeichen, die nicht von /s erfasst werden. |
| \d | Steht für eine Ziffer |
| \D | Steht für alles, was keine Ziffer ist |

Es stehen auch einige Ausdrücke in POSIX-Syntax zur Verfügung

| | |
|--------------------|--|
| [[:alnum:]] | Repräsentiert die alphanumerischen Zeichen 0-9, a-z und A-Z (aber keine Umlaute) |
| [[:alpha:]] | Repräsentiert die Buchstaben a-z und A-Z |
| [[:upper:]] | Repräsentiert die Buchstaben A-Z |
| [[:lower:]] | Repräsentiert Buchstaben a-z. |
| [[:digit:]] | Repräsentiert die Ziffern 0-9, siehe auch \d. |
| [[:blank:]] | Repräsentiert Leerzeichen und Tabulator. |
| [[:punct:]] | Repräsentiert Trennzeichen, .!?" oder Klammern. |

| | |
|--------------------|--|
| [:space:] | Repräsentiert Leerzeichen, Tabulatoren, Seitenvorschübe usw. siehe \s |
| [:print:] | Repräsentiert druckbare Zeichen, ANSI 0x20 bis 0x7E. |
| [:graph:] | Repräsentiert druckbare Zeichen ohne Leerzeichen[:blank:] . |
| [:ascii:] | Repräsentiert alle Zeichen des ASCII Zeichensatzes. |
| [:cntrl:] | Repräsentiert alle Kontrollzeichen des ASCII Zeichensatzes 0x00 bis 0x1F und 0x7F. |
| [:xdigit:] | Repräsentiert hexadezimale Ziffern also 0-9 und A-F. |

Durch die Schreibweise in Klammern können auch Wertebereiche vorgegeben werden.

| | |
|------------------------|---|
| [CDEFGAH] | Findet jeden der angegebenen Buchstaben, |
| [AB\d] | E können auch Metazeichen verwendet werden, dieses Beispiel findet die Buchstaben A und B sowie alle Ziffern. |
| [AC-H] | Es können auch Bereiche angegeben werden hier A sowie C bis H. |
| [A-Za-zÄÖÜäöüß] | Findet alle deutschen Buchstaben. |
| [^AC-H] | ^kehrt den Ausdruck um, d.h. es wird alles gefunden außer den angegebenen Zeichen, alles außer A und C bis H. |

Quantoren

Quantoren sind Wiederholungsangaben, d.h. sie legen fest, wie oft ein zu suchendes Zeichen, bzw. ein zu suchender Ausdruck, vorkommen darf.

| | |
|-----------------------|--|
| * Stern | Der Stern besagt, dass ein Zeichen gar nicht oder beliebig oft vorkommen darf. |
| + Plus | Das Plus besagt, dass ein Zeichen mindestens einmal aber beliebig oft vorkommen darf. |
| ? Fragezeichen | Das Fragezeichen besagt, dass ein Zeichen höchstens einmal aber auch gar nicht vorkommen darf. |
| {n} | Wenn die genaue Anzahl Zeichen bekannt ist, kann die Anzahl in geschweiften Klammern angegeben werden. |
| {n,} | Wenn die Mindestanzahl Zeichen bekannt ist, kann sie, gefolgt von einem Komma und in geschweiften Klammern, angegeben werden. |
| {n, m} | Sind Mindest- und Höchstanzahl bekannt, können sie, als Zahlen durch Komma getrennt und in geschweifte Klammern gesetzt, angegeben werden. |

Zeilen- und Wortbegrenzungen

Im Suchmuster kann durch Begrenzer angegeben werden, wo gesucht werden soll. Erfasst werden dabei Wortgrenzen, sowie Zeilenanfänge oder Zeilenenden, der Ader Anfang bzw. das Ende des Textes.

| | |
|---------------------------|--|
| ^ Dach, Zirkumflex | Ein Dach-Zeichen am Anfang des Suchmusters gibt an, dass der oder die nachfolgenden Ausdrücke am Anfang des Textes stehen müssen. |
| \$ Dollar | Das Dollarzeichen zeigt an, dass der vorangehende Ausdruck am Ende des Textes stehen soll. |
| \b | Ein inverser Schrägstrich gefolgt von einem b gibt an, dass der vorangehende oder nachfolgende Ausdruck an einer Wortgrenze stehen muss. |

11.4.5.7.2 Ersetzungsausdruck

Wenn das Format `% . . [/ rx / rp /]` verwendet wird, so stellt **rp** den sogenannten Ersetzungsausdruck dar.

Ersetzungsausdrücke können Klartext und Zugriffe auf bestimmte gefundene Teilausdrücke enthalten.

\$n

Liefert die n-te Gruppe, \$0 enthält den gesamten gefundenen Ausdruck.

Das Suchmuster `(\d{1,2})\ / (\d{1,2})\ / (\d{1,4})` findet ein Datum im amerikanischen Format, z.B. in "ABC 07/20/2018 XYZ"

Im Ersetzungstext kann das gefundene Ergebnis umsortiert werden `$2.$1.$3` das liefert dann "ABC 20.07.2018 XYZ".

Will man nur das Datum, so muss der Test davor und dahinter ebenfalls als geklammerter Ausdruck gesucht werden:

`(. * \b) (\d{1,2})\ / (\d{1,2})\ \b\ / (\d{1,4}) (\b. *)`

der Ausdruck `$2.$1.$3` liefert dann nur noch "20.07.2018"

\${Name}

Es können auch Namen verwendet werden. Sie entsprechen den Zuweisungen in der jeweiligen Gruppe:

`(. * \b) (?<Monat>\d{1,2})\ / (?<Tag>\d{1,2})\ \b\ / (?<Jahr>\d{1,4}) (\b. *)`

Die Umsortierung `${Jahr}${Monat}${Tag}` liefert dann "20180720"

\$+

Steht für die Gruppe mit der höchsten Nummer.

\$_

Ein Dollarzeichen gefolgt von einem Unterstrich steht für den gesamten Originaltext.

\$`

Ein Dollarzeichen gefolgt von Accent Grave (0x60, 96dez, auf der QWERTZ-Tastatur links von der Rücksprungtaste) steht für den Text **vor** dem ersten gefundenen Ausdruck.

\$‘

Ein Dollarzeichen gefolgt von einem Anführungszeichen steht für den Text **hinter** dem letzten gefundenen Ausdruck.

\$\$

Steht als Ersatz für ein einzelnes \$. Hier erfolgt also keine Maskierung mit dem inversen Schrägstrich.

11.4.5.8 Funktionen

Mit Hilfe bestimmter Formatierer kann der Inhalt eine Variablen untersucht oder in einen anderen Typ umgewandelt werden. Diese Funktionen sind neu und können in Version 5 oder früher nicht verwendet werden.

Untersuchungsfunktionen, verfügbar ab Version 6.03

%...[LEN] Liefert die Länge eines Textes.

Setze %(V.Test1)=Vierundvierzig

%(V.Test1)[LEN] liefert 14

Für leere Texte wird eine Null zurückgegeben.

Umwandlungsfunktionen, verfügbar ab Version 6.03

%...[NUM] Wandelt den numerischen Teil am Anfang eines Textes um in eine Zahl:

Setze %(V.Test1)=32
Setze %(V.Test2)="15 Millisekunden"
Setze %(V.Test2)="Typ 33"

%(V.Test1)[NUM] liefert 32
%(V.Test2)[NUM] liefert 15
%(V.Test3)[NUM] liefert 0

Wenn der Text nicht mit einer Nummer anfängt, wird eine **Null** zurückgegeben, also kein leerer Text.

Dieser Funktions-Formater entspricht der in älteren Versionen gebräuchlichen ORD-Funktion.

ORD(%(V.MyVar)) ist %(V.MyVar)[NUM]

%...[HEX] Wandelt den numerischen Teil am Anfang eines Textes um in eine Hexadezimal-Zahl:

Setze %(V.Test1)=32
Setze %(V.Test2)="15 Millisekunden"
Setze %(V.Test2)="Type 33"

%(V.Test1)[HEX] liefert 20
%(V.Test2)[HEX] liefert F
%(V.Test3)[HEX] liefert 0

Das Ergebnis ist nicht "dekoriert", d.h. es hat kein führendes "0x" oder nachfolgendes "h"

Wenn der Text nicht mit einer Nummer anfängt, wird eine **Null** zurückgegeben, also kein leerer Text.

%...[XML]

Ersetzt einige XML Steuerzeichen durch ihre &-Notationen:

Setze %(V.Test1)=Da ist ein "?" in <Text>!

%(V.Test1)[XML] liefert Da&032;ist&032;ein&032;"?"&032;

Umwandlungsfunktionen, verfügbar ab Version 6.11

%...[PATH]

Ersetzt Zeichen, die in Dateinamen nicht zulässig sind durch Unterstriche. Diese Umwandlung ist angebracht, wenn z.B. OCR-Ergebnisse als Dateiname dienen sollen.

Setze %(V.FN)=C:\D<>cs_mage035.jpg

%(V.FN)[PATH] liefert C:\D__cs_mage035.jpg

Es ist nicht zwingend erforderlich, die Funktion bei der *Definition* des [Datei](#) oder [Verzeichnisnamens](#) anzugeben. Dort geschieht die Umwandlung automatisch. Nur wenn der Name z.B. zusätzlich in der [Protokolldatei](#) stehen soll, stellt diese Funktion sicher, das dabei der "richtige" Name verwendet wird.

%...[UPR]

Wandelt Kleinbuchstaben in Großbuchstaben um.

Setze %(V.Txt)=Größte Ähnlichkeit zu Crème fraîche

%(V.Txt)[UPR]liefert: GRÖSSTE ÄHNLICHKEIT ZU CRÈME FRAÎCHE

%...[LWR]

Wandelt Großbuchstaben in Kleinbuchstaben um.

Setze %(V.Txt)=Größte Ähnlichkeit zu Crème fraîche

%(V.Txt)[LWR]liefert: größte ähnlichkeit zu crème fraîche

%...[PRP]

Wandelt den ersten Buchstaben eines Wortes in eine Großbuchstaben um.

Setze %(V.Txt)=LIEFERSCHEIN DURCHSCHLAG

%(V.Txt)[PRP]liefert: Lieferschein Durchschlag

11.5 Glossar









11.5.1 Auflösung

Auflösung: Die Auflösung beim Scannen gibt an, wie viele Bildpunkte für eine bestimmte Strecke verwendet werden. Als Maß wird hier üblicherweise DPI "dots per inch" verwendet.

Bei einem Scanner wird zwischen horizontaler und vertikaler Auflösung unterschieden. Die horizontale Auflösung (quer zur Laufrichtung des Blattes) wird bestimmt durch die Genauigkeit der CCD-Kamera des Scanners, üblich sind 200-400 dpi. Die vertikale Auflösung wird bestimmt durch die Geschwindigkeit, mit der das Papier in Laufrichtung an der Kamera vorbeigeführt wird. Da üblicherweise vertikale und horizontale Auflösung gleich sind, wird bei einer hohen horizontalen Auflösung das Papier entsprechend langsamer transportiert.

Je höher die Auflösung, desto feinere Strukturen werden abgebildet und desto mehr Zeit und Speicherplatz ist erforderlich.

11.5.2 Barcode-Richtung

| Rückgabe- wert | Schrift | Leserichtung | Bilddrehung | Bereich |
|-------------------|---|----------------------------------|-------------|---------------------|
| 1 |  | Von links nach rechts | ~ 0° | Ca. 337,5° - 22,5° |
| 2 |  | Von links oben nach rechts unten | ~ 45° | Ca. 22,5° - 67,5° |
| 3 |  | Von oben nach unten | ~ 90° | Ca. 67,5° - 112,5° |
| 4 |  | Von rechts oben nach links unten | ~ 135° | Ca. 112,5° - 157,5° |
| 5 |  | Von rechts nach links | ~ 180° | Ca. 157,5° - 202,5° |
| 6 |  | Von rechts unten nach links oben | ~ 225° | Ca. 202,5° - 247,5° |
| 7 |  | Von unten nach oben | ~ 270° | Ca. 247,5° - 292,5° |
| 0 |  | Von links unten nach rechts oben | ~ 315° | Ca. 292,5° - 337,5° |

11.5.3 Barcodes

Barcode: Wiedergabe eines Textes durch eine Folge unterschiedlich breiter Striche und Lücken. In einem Barcode sind, abhängig vom verwendeten Barcodetyp, numerische oder alphanumerische Zeichen kodiert. Die in einem Barcode kodierten Zahlen oder Wörter werden in der Regel zum Kennzeichnen von Artikeln oder zur Indizierung von Dokumenten verwendet.

11.5.4 Barcodesuche

Die erfolgreiche Suche nach Barcodes setzt voraus, dass die schwarzen Balken und die weißen Zwischenräume **mindestens zwei Pixel** breit sind. Dies muss zwar nicht auf der ganzen Höhe des Barcodes gewährleistet sein, aber zumindest in einem Teilbereich davon. Der Barcode darf nicht zu dicht am Rand oder an einer anderen Linie (z.B. Tabelle) stehen, er braucht eine "Ruhezone".

Die Richtung des Barcodes auf dem Blatt ist i. Allg. egal, auch Schräglagen werden gut erkannt.

Bis zu einem gewissen Grad kann man Schwankungen in der Breite der einzelnen Striche ausgleichen, insgesamt sollte der Barcode aber gleichmäßig sein, d.h. beim Druck und beim Scannen sollte das Papier mit gleichbleibender Geschwindigkeit transportiert werden, also ohne "Schlupf".

Häufige Gründe, warum ein Barcode nicht gefunden wird, sind:

- Es wird auf dem falschen Bild gesucht (SW gescannt, auf Farbe gesucht)
- Es wird nur in einem bestimmten Bildbereich gesucht, der Barcode ist aber (teilweise) außerhalb.
- Beim Barcode fehlen Start und Stopp-Code (z.B. bei Code39 vorne und hinten ein Stern *)
- Es wird nach dem falschen Typ gesucht (z.B. Code25 mit Prüfziffer statt Code25 ohne Prüfziffer)
- Der Barcode ist zu fett gedruckt, die Balken "verkleben"
- Der Barcode ist auf dem Papier normal gedruckt, erscheint aber im Bild zu fett (Kontrast prüfen)
- Der Barcode ist zu dünn gedruckt, die Balken kommen nicht auf die erforderliche Breite.
- Der Barcode ist auf dem Papier normal gedruckt, erscheint aber im Bild zu dünn (Kontrast prüfen)
- Die schwarzen Balken des Barcodes sind "ausgehöhlt" (Kontrast prüfen)
- Der Barcode ist insgesamt zu klein (Auflösung prüfen, mindesten 200 DPI, besser 300 DPI)

Das **Ergebnis** der Barcodesuche wird gespeichert in der Variablen %R auch % (**BARCODE**) oder % (**S . BARCODE**) . Wenn kein Barcode gefunden, wurde enthält %R genau ein Komma.

Es können bis zu 99 Barcodes auf einem Blatt gefunden werden. Wenn mehrere Barcodes gefunden werden, werden sie durch Komma getrennt. Achtung: Der gefundene Barcode könnte je nach Typ selbst ein Komma enthalten!

Zusätzlich werden die Variablen %R1 bis %R9 (%(BAR1),... oder %(S.BAR1),...) gefüllt, für jeden gefundenen Barcode eine. D.h. die ersten neun Barcodes können einzeln angesprochen werden.

Wurde mindestens ein Barcode gefunden, so wird auch das [Ereignis Barcode gefunden](#) ausgelöst.

Außerdem werden die Parameter %(S.BARDIRECTION1),... und %(S.BARINFO1),... gesetzt, die Auskunft über Richtung, Position und Typ des Barcodes geben.

Die zuletzt gefundenen Werte werden ab dem nächsten Bild zusätzlich in den Variablen %\$R auch %(BAROLD) oder %(S.BAROLD) bzw. %\$R1,... auch %(BAROLD1),... oder %(S.BAROLD1),... für die nächsten Bilder festgehalten.

Sollte ein Barcode gefunden werden, bei dem die Prüfziffer falsch ist oder bei dem einzelne Zeichen nicht gelesen werden können, wird nur die Variable %(S.BARPOSSIBLE) gesetzt.

Achtung: Es können außer der eigenen Suchroutine im Programm auch andere Programmbibliotheken zur Suche verwendet werden, z.B. die Plugins SofBar oder PixBar. Diese setzen ihre eigenen Variablen, aber **nicht** %R, %R1, usw. Auch das Ereignis Barcode gefunden wird auf diese Weise **nicht ausgelöst**.

Es ist aber möglich, die %R, %R1,...-Variablen selbst [zu setzen](#), sie sind also nicht schreibgeschützt. Sobald %R oder %R1 gesetzt wird, wird auch das Ereignis "Barcode gefunden" gesetzt.

11.5.5 Basisprofil

Basisprofil

Im Programm bezeichnet Basisprofil eine Zusammenfassung von Konfigurationen auch [Subprofile](#) genannt. Sie beschreiben die Parameter, die für eine bestimmte Aufgabe gleich bleiben.

Basisprofile enthalten grundlegende Einstellungen zu

- Datenquelle: Auflösung, Papiergröße, ...
- Datenziel: Zielverzeichnis, Dateiablageformat, ...
- Prozess: Regeln zur Dokumententrennung, Parameter für die Erkennung und Bildverarbeitung
- Ansicht: Anzahl und Eigenschaften der Scanfenster usw.

Einmal definierte Basisprofile können beliebig kopiert oder erweitert und in verschiedenen [Tasks](#) immer wieder verwendet werden um ähnliche Aufgaben bearbeiten.

11.5.6 Bates Stamping

Bates Stamping: Aufbringen elektronischer Eingangsstempel auf dem eingescannten Image, ohne einen wirklichen Abdruck auf der Vorlage zu erzeugen. Der Name Bates geht zurück auf einen Stempel mit mechanischem Zählwerk bzw. dessen Erfinder Edwin G. Bates.

11.5.7 Bildgruppe

Bildgruppe: Die Bildgruppe ist die Zusammenfassung aller einzelnen Bilder, die beim Scannen, bzw. in der späteren Verarbeitung entstehen.

Wenn es mehrere Bilder desselben Farbtyps gibt, werden diese nummeriert, um sie einzeln ansprechen zu können, z.B. beim Aufruf eines Plugins.

Beispiel 1:

-> zweiseitiger SW-Scan, keine weitere Verarbeitung

Das Bild der Vorderseite ist eine Gruppe

Das Bild der Rückseite ist eine Gruppe

Beispiel 2:

-> zweiseitiger Dual-Stream-Scan (SW+Farbe) , keine weitere Verarbeitung

Das SW-Bild und das Farbbild der Vorderseite bilden zusammen eine Gruppe

Das SW-Bild und das Farbbild der Rückseite bilden eine Gruppe

Beispiel 3:

-> zweiseitiger Dual-Stream-Scan (SW+Farbe)

-> Das Farbbild der Vorderseite wird gefiltert, um bestimmte Hintergründe zu unterdrücken, dabei entsteht ein zusätzliches SW-Bild

-> Aus dem gefilterten SW-Bild wird das Adressfeld ausgeschnitten

-> Aus dem gefilterten SW-Bild wird das Bankverbindungsfeld ausgeschnitten

-> Das Farbbild der Vorderseite wird skaliert um Speicherplatz zu sparen

Die Vorderseiten-Bildgruppe enthält nun fünf Bilder

- Das skalierte Farbbild (Farbe, Position 1)
- das Original SW-Bild vom Scanner (Bitonal, Position 1)
- das gefilterte SW-Bild (Bitonal, Position 2)
- das SW-Bild mit der Adresse (Bitonal, Position 3)
- das SW-Bild mit der Bankverbindung (Bitonal, Position 4)

Die Rückseiten-Bildgruppe enthält zwei Bilder

- Farbbild vom Scanner (Farbe, Position 1)
- SW-Bild vom Scanner (Bitonal, Position 1)

11.5.8 Bildtyp

Bilder in einer [Bildgruppe](#) sind durch den Typ und die Position gekennzeichnet. Dabei gibt der Typ an, ob es sich um eine Farb-, Grau- oder Schwarzweiß-Bild handelt.

11.5.9 Bildposition

Bilder in einer [Bildgruppe](#) sind durch den Typ und die Position gekennzeichnet. Dabei gibt die Position an, um das wievielte Bild desselben Typs es sich handelt.

11.5.10 Bild-Pufferung

Bild-Pufferung (Queuing): Bei eingeschalteter Bild-Pufferung werden Belege auf Vorrat gescannt und zwischengespeichert. Nur bei Aktivierung dieser Methode ist es möglich, die volle Geschwindigkeit eines Hochleistungsscanners zu erreichen.

Bitte beachten Sie, dass zwischen dem Einscannen eines Dokuments und seiner Anzeige auf dem Bildschirm einige Sekunden verstreichen können. Ebenso kann es zu einem "Nachlauf" kommen

Andererseits ist es nur bei abgeschalteter Bild-Pufferung möglich, das Arbeitsablauf vor dem nächsten Scan anzuhalten oder zu beeinflussen.

11.5.11 Binarisierung

Unter Binarisierung versteht man Umwandlung eines Graubildes mit 8 bpp Farbtiefe in ein Schwarzweißbild mit 1 bpp. Das Ergebnis wird auch als Binärbild oder bitonales oder monochromes Bild bezeichnet.

Scanner haben üblicherweise eine Farbkamera, seltener einer Graubildkamera, die Farb- bzw. Graubilder liefern. Andererseits werden für die meisten Erkennungsalgorithmen, z.B. OCR Schwarzweißbilder benötigt. Beim Scannen von Geschäftsunterlagen wird eher Wert auf gute Lesbarkeit und geringen Speicherbedarf als auf Farbtreue gelegt. Die meisten Scanner bieten deshalb bereits selbst eine Binarisierung an, d.h. man kann als Ausgabe Schwarzweiß einstellen.

Das Programm kann einerseits Schwarzweißbilder direkt vom Scanner abholen und andererseits selbst mit verschiedenen Verfahren Bilder binarisieren.

11.5.12 Bitmap

Bitmap: Ein Speicherbereich, der Bild-Daten enthält, in der Reihenfolge, wie die Bilder gescannt wurden. Falls die Bitmap direkt anzeigbar ist, nennt man sie einen Frame-Buffer- oder Bildschirmspeicher.

11.5.13 Broker

Ein **Broker** ist ein externes Programm in Form einer [DLL](#) oder eines VBS, das über eine offene Schnittstelle an das Scan-Programm angebunden werden kann. Ein Broker wird meistens verwendet, um **nach** dem Scannen dem Folgesystem mitzuteilen, dass der Stapel fertig ist und nun zum Import bereitsteht.

Der Broker wird auch genutzt, um zusätzliche Aufgaben im Dateisystem durchzuführen, z.B. nur bestimmte Bilder zu kopieren o.ä.. Er kann auch verwendet werden, um eine komplexere XML-Struktur aufzubauen. Durch einen Aufruf zu Beginn des Prozesses kann ein Broker z.B. relevante Stapeldaten ermitteln.

Aus technischer Sicht kann ein Broker

- auf Broker Ereigniss reagieren
- Texte mit Variablen empfangen

Im Gegensatz zu einem PlugIn kann ein Broker aber keine Bilddaten verarbeiten.

Ein Broker kann einen Rückgabewert und eine Broker-Nachricht an das Programm senden.

11.5.14 **ConnectionString**

Ein **ConnectionString** ist eine Zeichenkette, die benötigt wird, um die Verbindung zu einem Datenbankprogramm herzustellen.

Sie beinhaltet einen Hinweis auf die Art bzw. den Hersteller der Datenbank sowie den Ort, an dem sich die Datenbank befindet.

Je nach verwendeten Sicherheitsmechanismen können auch ein Benutzername und ein Passwort erforderlich sein.

Darüber hinaus kann es Parameter geben, welche die Art und die Dauer des Zugriffs regeln.

11.5.15 **DAT-Datei**

DAT-Datei: Eine DAT-Datei enthält eine Konfiguration, d.h. Profile und Subprofile.

Üblicherweise werden DAT-Dateien aus dem Scanprogramm heraus angelegt, dann enthalten Sie das aktuelle Taskprofil, das darin geladene Basisprofil sowie alle Subprofile, die zur Ausführung benötigt werden.

Wenn die DAT-Datei mit der Funktion Profilverwaltung->Profilverwaltung oder mit dem [DpuEnterpriseManager](#) angelegt wurde, so kann sie auch mehrere Profile enthalten, oder auch nur einzelne Subprofile.

Die DAT-Datei enthält darüber hinaus auch einen Datenschnappschuss mit allen Versionen der installierten Software sowie die aktuelle Logdatei des Programms.

Die DAT-Datei ist komprimiert und braucht normalerweise nicht weiter gepackt (gezippt) werden.

11.5.16 Datenbank

Datenbank: Eine Sammlung gespeicherter Informationen/Daten, die auf eine strukturierte Weise organisiert sind und durch ein Datenbank-Anwendungs-Programm zum Gebrauch auffindbar sind.

11.5.18 Deckblatt

Deckblatt: (Stapeldeckblatt, Stapelleitblatt, Stapelblatt): Ein Deckblatt ist ein Blatt Papier, das in der Arbeitsvorbereitung oben auf den zu scannenden Stapel aufgelegt wird. Es dient meistens als Laufzettel für den Stapel und gibt an, wie mit dem Stapel zu verfahren ist, z.B. auf welchem Scanner und mit welcher Task er zu scannen ist. Es kann zusätzliche Informationen enthalten wie die Kunden- oder Aktennummer.

Wenn diese und ähnliche Informationen maschinell lesbar sind, kann es mitgescannt werden und das Programm entsprechend steuern. Üblicherweise wird das Stapeldeckblatt dann zwar gescannt und ausgewertet, aber hinterher nicht gespeichert.

Wird mit einem solchen Blatt das Profil umgeschaltet, spricht man von "Task-Chaning" Dazu wird von einer "Steuertask" nur das Deckblatt ohne Bildpufferung(!) gescannt und ausgewertet. Danach wird die "Arbeitstask" aufgerufen. Dies geschieht durch den Task-Arbeitsschritt [Task erneut starten](#). Am Ende der Arbeitstask wird dann automatisch oder von Hand wieder auf die Steuertask umgeschaltet.

11.5.19 Deskew

Deskew: Richtet verdrehte Bilder aus. Verbessert die Erkennungsgenauigkeit für [OCR](#)-Vorgänge und reduziert die Größe der Bild-Datei.

11.5.20 DIF-Datei

DIF-Datei: Wenn zusätzlich zu den Bildern eine beschreibende Textdatei erzeugt werden soll, so benennt das Programm diese mit dem Namen des Zielverzeichnisses und der Endung **DIF**. Sie soll signalisieren, dass es sich um einen "Dokument Info File" handelt. Es handelt sich um einfache Textdatei, die mit jedem Texteditor, z.B. NotePad, geöffnet werden kann.

DIF ist gleichzeitig eine Abkürzung für verschiedene andere Dateitypen, z.B. das "Data Interchange Format". Um Verwechslungen zu vermeiden, sollten DIF-Dateien durch "öffnen mit..." (Rechtsklick) geöffnet werden.

11.5.21 DirectMode

Der **DirectMode** ist eine Betriebsart, die für die schnelle, unkomplizierte Arbeitsabläufe vorgesehen ist. Ein Taskprofil arbeitet im DirectMode, wenn kein Stapel angelegt wird, d.h. es **fehlen** die Schritt "Lade Stapel" oder "Importiere Stapel von...".

Im DirectMode werden die Bilder **direkt** in das Zielverzeichnis gescannt. Es können alle automatischen Verarbeitungsschritte wie Verbesserung Erkennung oder Ereignisregeln

vorgenommen werden. Ebenso kann eine [Textdatei](#) erzeugt werden und ein anschließender [Import](#) ausgelöst werden.

Nach dem letzten Bild wird der Stapel zwar angezeigt, es ist aber nicht möglich, Bilder zu *verschieben*, *einzufügen* oder nachträglich Indexdaten dazu einzugeben. Es kann auch immer *nur das jeweils letzte* Bild gelöscht werden.

Im Gegenzug entfällt die Zeit für das Finalisieren.

Wenn die Bilder nach dem Scannen geprüft oder umsortiert werden sollen werden, oder wenn nach dem Scannen eine OCR oder eine manuelle Indizierung erforderlich ist, so ist [OpenJob](#) die geeignetere Betriebsart.

11.5.22 DII

DLL: (Microsoft Windows - Dynamic Link Library). Eine kompilierte Sammlung von Computerfunktionen, die nicht direkt mit einem ausführbaren Programm verkettet ist, wie es normale Bibliotheken sind. Diese Bibliotheken werden zur Laufzeit durch Windows verwaltet, sie stehen allen laufenden Programmen gleichzeitig zur Verfügung.

11.5.23 Dokument

Im Zusammenhang mit diesem Programm bezeichnet ein Dokument eine zusammengehörende Anzahl von Bildern. Üblicherweise enthält das Dokument genau die Bilder, die das Programm beim Scannen eines Papierdokumentes erfasst, also z.B. alle Seiten von allen Blättern einer mehrseitigen Rechnung.

Die Ablage von Bildern im Dateisystem von Windows kann in einer oder in mehreren Dateien erfolgen, die wiederum in einem oder mehreren Ordnern liegen.

Da das Wiederfinden und Auswerten von Dokumenten meistens nicht von Hand erfolgt, werden gescannte Bilder oft an ein Dokumenten-Management-System übergeben. Dieses DMS verwendet beim Import eines Stapels neben den Bildern meistens eine beschreibende Datei, welche die Dokumentenstruktur angibt. Deshalb ist die Dokumentenstruktur unabhängig von der Dateistruktur.

Im Programm wird die Dokumentenstruktur durch das [Setzen einer Dokumentenebene](#) umgesetzt. Es gibt neun verschiedene Ebenen, Level 1 bis Level 9 genannt. Jedes Setzen schließt alle Dokumente auf der gleichen oder untergeordneten Ebenen ab und beginnt ein neues Dokument im angegebenen Level. Der aktuelle Level eines Bildes kann mit % (S.DOC.LEVEL) abgefragt werden.

11.5.24 Dokumentenlevel

Dokumentenlevel: Dokumente können verschiedene Hierarchie-Stufen besitzen, diese werden im Programm durch den Dokumenten-Level abgebildet.

Z.B. kann ein Dokument aus einem formloses Anschreiben, zusammen mit einem ausgefüllten Antrag und verschiedenen Anlagen bestehen. Mit Hilfe verschiedener Level können das Formular und die Anlagen dem eigentlichen Schreiben *untergeordnet* werden.

Das Programm bietet die Möglichkeit, einen Level bei einem bestimmten Ereignis [zu setzen](#).

11.5.25 Dongle

Dongle: Dies ist ein USB-Stick, der an den Computer angeschlossen wird. Er enthält Lizenzinformationen und identifiziert das Programm eindeutig.

Bitte verwenden Sie den Dongle an eine Schnittstelle die möglichst "nah" mit der Hauptplatine des Rechners verbunden ist, z.B. die Schnittstellen auf der Rückseite.

Ein Dongle kann nur funktionieren, wenn es eine freie USB-Schnittstelle gibt und der Bediener Zugriff darauf hat. Da dies bei virtuellen Maschinen eher selten der Fall ist, bietet sich in diesem Umfeld eine Lizenzierung über DpuServer an.

11.5.26 DpuControlPanel

DpuServer Settings: [DpuLocalServer](#) und [DpuServer](#) können mit Hilfe eines Elementes in der Systemsteuerung konfiguriert werden. Dort können verschiedene Angaben gemacht werden:

- wie DpuLocalServer den Benutzern Profile und Lizenzen anbieten soll
- wie DpuLocalServer mit DpuServer in Verbindung treten soll
- wie DpuServer mit dem Datenbankdienst in Verbindung treten soll

Zudem kann hier auch das Logging für den DpuLocalServer und den DpuServer eingestellt werden.

11.5.27 DpuEnterpriseManager

DpuEnterpriseManager: Der DpuEnterpriseManager, kurz: DEM, ist ein Werkzeug zur Verwaltung der Lizenzen, Rechte, Profile und Zähler.

11.5.28 DpuJobHandler

Der DpuJobHandler ist ein Programm zur Verwaltung offener Stapel. Mit ihm können Offene Stapel, an denen zurzeit nicht gearbeitet wird, verschoben werden. Gesperrte Stapel, d.h. Stapel, die durch eine Ausnahmesituation nicht mehr geschlossen werden konnten, können mit dem DpuJobHandler freigegeben werden.

Zudem kann die Eigenschaft "Status" gesetzt werden. Durch Abfrage von Variablen auf Job-Ebene kann z.B. die Auswahl beim Öffnen eines Stapels in DpuScan eingeschränkt werden.

11.5.29 DpuLocalServer

Der DpuLocalServer ist ein lokales Dienstprogramm, das für die Lizenzierung von DpuScan sorgt, z.B. über einen Dongle, einen Produktschlüssel oder eine Lizenz von [DpuServer](#).

Ebenso regelt der DpuLocalServer die permanente Speicherung der Profile und Subprofile.

11.5.30 DpuServer

DpuServer ist ein Dienstprogramm, das auf einem Computer im Netzwerk installiert ist. Er verteilt Lizenzen und Profile an die angeschlossenen Stationen. Mit Hilfe des [DpuEnterpriseManagers](#) können diese Prozesse verwaltet werden

11.5.31 DpuServer Settings

DpuServer Settings: [DpuLocalServer](#) und [DpuServer](#) können mit Hilfe eines Elementes in der Systemsteuerung konfiguriert werden. Dort können verschiedene Angaben gemacht werden:

- wie DpuLocalServer den Benutzern Profile und Lizenzen anbieten soll
- wie DpuLocalServer mit DpuServer in Verbindung treten soll
- wie DpuServer mit dem Datenbankdienst in Verbindung treten soll

Zudem kann hier auch das Logging für den DpuLocalServer und den DpuServer eingestellt werden.

11.5.32 Dropdown

Dropdown

Drop-Down-Listenfelder bestehen aus einem Balken, welcher bei anklicken "herunterrollt" und eine Liste von Optionen zur Wahl stellt.

11.5.33 Duplex

Der Duplex-Betrieb bedeutet im Zusammenhang mit dem Scannen, dass der Scanner Vorder- und Rückseite eines Blattes gleichzeitig erfasst. Man spricht auch von **zweiseitigem** oder **doppelseitigem** Scannen. Scanner mit dieser Eigenschaft werden Duplexscanner genannt.

Die meisten modernen Geräte haben dazu zwei Kameras eingebaut, es gibt aber auch vereinzelt Scanner mit einer Wendeeinrichtung. Normalerweise lässt sich die Erfassung der Rückseite auch abschalten, dann funktionieren die Geräte wie [Simplexscanner](#).

Duplex-Scannen kommt immer bei Dokumenten zum Einsatz, bei denen Informationen auf der Rückseite stehen, z.B. Fragebögen. Bei normalem Schriftverkehr sind die Rückseiten aber nur selten bedruckt, deshalb bietet das Programm an, die leeren Rückseiten automatisch zu entfernen.

11.5.34 Endorser

Ein Endorser oder Imprinter ist ein Druckwerk, das in den Scanner eingebaut ist. Es hat die Aufgabe jedes gescannte Blatt mit einem Text zu versehen. Dabei wird das Papier an einem feststehenden Druckkopf vorbeigeführt, so dass der Text stets an der gleichen Stelle ist. Wenn nur ein Druckkopf vorhanden ist werden die Ausdrücke Endorser oder Imprinter synonym verwendet. Bei einigen Scannern gibt es sowohl Endorser (druckt dann nach dem

scannen) als auch einen Imprinter (druckt dann vor dem Scannen). Die Bezeichnungen sind aber leider nicht einheitlich

11.5.35 Expertmodus

Expertmodus

Der Expertmodus ist geeignet, aufwendige oder mehrstufige Prozesse einzurichten. Zum Beispiel soll einerseits eine komplexe Dokumentenstruktur für ein bestimmtes Zielsystem erzeugen werden. Andererseits soll das Programm aber möglichst einfach zu bedienen sein, d.h. die Person am Scanner braucht keine Änderungen mehr vorzunehmen.

Aus dieser Aufgabenstellung folgt, dass Einstellungen durch einen Administrator erfolgen und hinterlegt werden müssen, während ein Bediener sich später ganz auf die Scan- oder Indizier-Tätigkeit konzentrieren kann.

Für diesen Zweck werden zusätzliche [Symbolleisten](#) verwendet, die beliebig konfiguriert werden können. Alle Elemente der Menüleiste sind hier auch als Schaltflächen hinterlegt.

Das Programm startet automatisch im Expertmodus, wenn nichts anderes angegeben ist.

11.5.36 Farbtiefe

Die **Farbtiefe** gibt hier an, wie viele Farben zum Darstellen des Bildes verwendet werden. Von der Anzahl der Farben hängt es ab, wie viel Speicherplatz verwendet wird, um einen einzelnen Bildpunkt zu speichern. Steht nur 1 Bit pro Pixel zur Verfügung, ist nur eine Darstellung als Schwarzweißbild möglich. Graubilder werden mit 8 Bit pro Pixel gespeichert, Farbbilder mit 24 Bit pro Pixel.

11.5.37 Fremdbarcode

Fremdbarcode: In einem Stapel von Dokumenten befinden sich auf bestimmten Papieren Barcodes, z.B. Barcodeaufkleber. Diese Barcodes signalisieren den Anfang eines neuen Dokumentes, z.B. einer Eingangsrechnung. Nun kann es vorkommen, dass auch ein Lieferant auf seinen Rechnungen Barcodes verwendet. Wenn diese Barcodes zufälliger Weise von dem gleichen Typ sind, wie die Barcodes nach denen getrennt werden soll, würde hier ein ungewollter Umbruch entstehen.

Um solche Fehler zu vermeiden ist es sinnvoll, den Inhalt des Barcodes auf seine Plausibilität zu prüfen, also z.B. eine bestimmte Länge oder einen bestimmten Aufbau.

11.5.38 Helligkeit

Helligkeit: Ein hoher Helligkeitswert führt zu einem insgesamt helleren Bild, ein niedriger Wert ergibt ein insgesamt dunkleres Bild. Falls das zu digitalisierende Beleggut dunkel ist, kann der dunkelste Bereich als schwarz wieder gegeben werden, auch wenn er unterschiedliche Graustufen besitzt. Durch Erhöhen der Helligkeit kann diese Abstufung sichtbar gemacht werden. Sollte ein Bild fast ganz weiß wiedergegeben werden, so sollte die Helligkeit herabgesetzt werden.

11.5.39 Indizierung

Unter **Indizierung** versteht man das Zuweisen von Daten zu einem Bild, sodass es später anhand dieser Information wiedergefunden werden kann, z.B. eine Rechnung anhand der Rechnungsnummer.

Bei der **automatischen Indizierung** geschieht dies z.B. durch die Vergabe einer fortlaufenden Nummer oder durch das Auslesen von maschinenlesbaren Merkmalen wie Barcode, Patchcode oder gedrucktem Text.

Bei der **manuellen Indizierung** wird einer Person, "Indexoperator", das Bild auf dem Bildschirm angezeigt. Daneben befindet sich ein Eingabefeld in dem die Daten eingetippt werden können. Dieses Vorgehen ist immer dann erforderlich, wenn die Merkmale sich nicht automatisch erfassen lassen können, z.B. handschriftliche Notizen. Da dieses Vorgehen im Vergleich zum Scannen sehr zeitintensiv ist, wird es meistens erst nach dem Scannen durchgeführt

11.5.40 Infoblatt

Infoblatt: Ein Infoblatt (auch Deckblatt, Stapeldeckblatt, Stapelblatt) ist ein bedrucktes Papier, das auf der Basis einer Vorlage erzeugt wird und **nach** dem Scannen auf den fertigen Papierstapel gelegt wird.

Es enthält i.Allg Informationen, die **erst während** des Scannens ermittelt werden. Es ist also nicht zu verwechseln mit einem Deckblatt, das **schon vorher** auf dem Papierstapel lag und möglicherweise Informationen enthält, die zum Scannen gebraucht werden.

Die Vorlagendatei muss im 2007-Richtext-Format, "RTF", sein. Sie kann einfach mit dem Programm Wordpad von Microsoft© erstellt werden. Sie kann normalen Text oder Bilder enthalten und darüber hinaus %-Codes. So ist es z.B. möglich, nach dem Scannen die Anzahl Dokumente in der Vorlage zu aktualisieren und damit zu drucken.

Das ausgedruckte Infoblatt wird dann normalerweise verwendet, um zusammen mit dem gescannten Papier eingelagert zu werden. Typische Informationen auf einem solchen Blatt sind **Ort und Datum des Scannens**, die **Anzahl der Belege** oder erster und letzter gefundener **Barcode**.

11.5.41 Insertscan

Insertscan: Es wird vor dem nächsten Vorderseitenbild eingefügt. Im [Multistream](#) werden dabei immer alle Bilder einer Seite eingefügt. Es

ist also nicht möglich, z.B. nur ein einzelnes Farbbild einzufügen. Ebenso ist es nicht möglich, zwischen Vorderseite und Rückseite Bilder einzufügen.

Bei einem Insertscan werden für das neue Bild **alle Taskschritte** der Scanschleife ausgeführt. Bitte beachten Sie, dass zwar die [S-Variablen](#) neu gesetzt werden, z.B. % (S.IMAGE.WIDTH). Die I-Variablen (Image-Variablen) werden aber von dem Bild

übernommen, vor dem tatsächlich eingefügt wird. (Also nicht dasjenige Bild, welches zuletzt angeklickt wurde!)

Wenn die Bilder in einzelnen Dateien gespeichert werden, so wird außer dem Bild auch eine neue Datei angelegt. Sie erhält den Namen der Datei vor welcher sie eingefügt wurde, verlängert mit einem ~Datum-Zeit-Stempel. Dies ergibt einen eindeutigen neuen Namen.

Die Stapelstruktur wird aber nicht automatisch neu berechnet. Wenn Ereignisregeln angegeben sind, können Sie dazu das Toolbar-Kommando "[Ereignisregeln wiederholen](#)" ausführen.

Wenn die Dateinamen durch Verwendung eines automatischen #-Zählers erzeugt werden, kann auch das Kommando "[Dateinamen neu generieren](#)" verwendet werden.

11.5.42 Klassen

Klasse: Der Begriff Klasse beschrieb in **früheren Programmversionen** die grundsätzlichen Einstellungen, die nun unter dem Begriff [Basisprofil](#) zu finden sind. Der Name geht zurück auf die Idee, Einstellungen für den Scannbetrieb in einer Dokumentenklasse zusammenzufassen und im Scanner zu speichern.

11.5.43 Konfiguration

Konfiguration: Eine Konfiguration ist eine Zusammenfassung von Einstellungen zu bestimmten Eigenschaften. Konfigurationen haben eine eindeutige Bezeichnung, die **Konfigurations-ID**.

11.5.44 Kontrast

Kontrast: Ein hoher Kontrastwert hebt Weiß und Schwarz besonders hervor und bewahrt nur wenige Zwischenstufen. Bei geringem Kontrastwert werden umgekehrt die grauen Zwischenstufen zu Lasten von Schwarz und Weiß hervorgehoben.

Um ein scharfes Bild zu erhalten, sollte Kontrast angehoben werden. Für weichere Konturen sollten Sie einen geringeren Wert wählen.

11.5.45 Markierungen

Bilder, die bestimmte Eigenschaften haben, z.B. leer sind, einen Barcode oder ein Stichwort enthalten, können markiert werden:

Rote Marken

Bilder mit roter Marke werden beim Finalisieren nicht in das Zielverzeichnis geschrieben. Es besteht aber die Möglichkeit, zuvor in der Qualitätskontrolle diese Marken zu entfernen bzw. andere Bilder mit roten Marken zu versehen.

Rote Marken werden meistens auf leere Rückseiten gesetzt, es können aber auch Blätter markiert werden, die ursprünglich nicht im Papierstapel waren und nur zum Trennen eingelegt wurden.

Blaue Marken

Wenn in einem Stapel noch Bilder mit blauen Marken sind, kann er nicht finalisiert werden. Dies geht erst, wenn das entsprechende Bild ausgewählt und angezeigt wurde und die Marke von Hand entfernt wurde.

Blaue Marken werden verwendet, um auf Ausnahmen (Fehler) aufmerksam zu machen; z.B. dass ein Barcode fehlt; der eigentlich auf Blatt sein müsste:

Weiße Marken

Weiße Marken dienen dazu, unwichtige Bilder zu markieren. Sie werden nach dem Scannen nicht angezeigt, unabhängig davon ob sie zusätzlich noch eine andere Marke haben. Im Gegensatz dazu werden Bilder mit mehreren Marken erst dann ausgeblendet wenn ALLE entsprechenden Markierungen ausgeblendet werden.

Weitere Marken: Grün, Magenta, Orange und Cyan

Bilder, die besonders wichtig sind, können mit diesen bunten Marken hervorgehoben werden.

Wenn ein Stapel aus Dokumenten besteht, die ihrerseits aus mehreren Bildern bestehen können, so kann man z.B. das jeweils erste Bild eines Dokumentes bunte markieren.

11.5.46 Multistream

Ein Scanner arbeitet im **Multistream**-Betrieb, wenn er bei jedem Scan mehrere Farbauszüge des gescannten Bildes liefert, z.B. ein Schwarz/Weißbild ein Graustufenbild und ein Farbbild.

Ein bekannter Sonderfall ist der **Dualstream** d.h. das gleichzeitige Scannen des Farb- und des Schwarz/Weißbildes.

11.5.47 Ocr

OCR: Optical Character Recognition; automatische Erkennung gedruckter Texte in Bildern. Ursprünglich ein optisches Verfahren, heute elektronisch gelöst. Die erkannten Texte werden anderen Prozessen zur Weiterverarbeitung zur Verfügung gestellt.

11.5.48 Officemodus

Officemodus

Der Officemodus stellt dem Anwender in einer [Menüleiste](#) alle Steuerelemente zu Verfügung, die zum Scannen im Büroalltag gebraucht werden.

Z.B. das Scannen der Eingangspost, das Erstellen einer Broschüre im PDF-Format oder das Archivieren der Altakten. Es ist möglich, verschiedene Merkmale wie Barcodes oder Patchcodes zu erkennen, um die Ausgabe entsprechend zu strukturieren.

Um das Programm im Officemodus zu betreiben, muss der entsprechende [Kommandozeilenparameter](#) beim Start des Programms angegeben werden

11.5.49 OpenJob

Ein "OpenJob" auch deutsch "Offener Job" oder "Offener Stapel" ist eine Menge von Ordnern und Dateien, die das Ergebnis eines Bilderfassungsprozesses speichert, z.B. ein Stapel eingescannter Bilder.

Er enthält außer den Bildern selbst auch weitere sog. Metadaten wie Datum, Zeit, Zählerstände, Bildgrößen, Barcodes oder benutzerdefinierte Indexfelder.

11.5.50 OpenJob-Modus

Die Betriebsart OpenJob ist geeignet, wenn zeitaufwendige Prozesse wie Erkennen, Kontrollieren und Indizieren nicht am Scanner-Arbeitsplatz erfolgen sollen.

Die gescannten Bilder werden in einem besonderen OpenJob -Verzeichnis zwischengespeichert und können von einer anderen Station für weitere Verarbeitungsschritte aufgenommen werden. Nach dem letzten Arbeitsschritt werden Sie in das eigentliche Zielverzeichnis kopiert und dann aus dem OpenJob-Verzeichnis gelöscht. Diesen Vorgang bezeichnet man als Finalisieren.

Eine Task, die die Anweisung "Lade Stapel" oder "Importiere Stapel" enthalten, arbeitet im OpenJob Modus.

Ein möglicher Workflow wäre z.B. Scannen am Scanner-Arbeitsplatz- Kontrollieren am Platz des Vorarbeiters - Indizieren an weiteren Arbeitsplätzen.

Wenn es keinen Grund für eine Kontrolle oder Nachbearbeitung gibt, ist die Betriebsart [DirectMode](#) besser geeignet.

11.5.51 OpenJob-Ordner

Der OpenJob-Ordner ist der Ordner, in welchem die Bilder [zwischengespeichert](#) werden. Das Programm legt dort angefangene Bilderstapel ab und löscht sie beim Finalisieren wieder.

Der OpenJob-Ordner [kann beliebig angegeben werden](#). Um Verzögerungen beim Speichern im Netzwerk zu vermeiden sollte aber ein **lokaler Ordner** auf dem Rechner gewählt werden, an den der Scanner angeschlossen ist.

Achtung: Verwenden Sie diesen Ordner weder als Zielordner noch als Ablage für andere Dateien.

Tipp: Falls möglich, nehmen Sie diesen Ordner von der Virensuche aus. Das Programm speichert Bild- und XML-Dateien in diesem Verzeichnis, beide werden üblicherweise vom Virens Scanner kontrolliert.

11.5.52 Papierablage (Stacker)

Papierablage (Stacker): Dies ist der Teil des Scanners, an dem die gescannten und ausgeworfenen Papiere aufgefangen werden. Scanner können mehrere Ablagen haben.

11.5.53 Papierzuführung (Feeder)

Einzug (Feeder oder Hopper): Diese Vorrichtung dient dazu, jeweils ein einzelnes Blatt Papier vom Stapel abziehen und dem Scanner zuzuführen. Scanner mit einer solchen Vorrichtung werden meistens Dokumentenscanner genannt, im Gegensatz zu Anlagenscannern, welche eine Fläche haben, auf die das Papier aufgelegt wird.

Je nach Ausstattung des Scanners kann der Feeder auf automatischen Einzug oder Handanlage eingestellt werden. Bei Handanlage kann es Vorteile haben, die [Bildpufferung](#) abzuschalten. Es gibt Scanner mit mehreren Einzügen.

11.5.54 Patchcode

Patchcode: Ein Patchcode ist spezieller Strichcode. Er wird benutzt zur Scannersteuerung oder Trennung innerhalb des Stapels. Ein Patchcode besteht aus vier langen, meist über die ganze Blattbreite gedruckten horizontalen schwarzen Strichen. Seine Höhe beträgt exakt 20mm, allerdings toleriert das Programm leichte Abweichungen.

Er wird nur erkannt wenn er quer zur Laufrichtung des Papiers im Scanner gedruckt ist. Patchcodeblätter werden deshalb meistens an allen vier Seiten bedruckt. Aus diesen Eigenschaften folgt, dass senkrechte Patchcodes *nicht erkannt* werden und der Code am unteren Rand das Spiegelbild des Codes am oberen Rand ist.

Bestimmte Scanner und können Patchcodes schon beim Einzug des Papiers erkennen und so z.B. den [Aufdruck](#) und das [interne Zählwerk](#) steuern.

11.5.55 Patchcodesuche

Die erfolgreiche Suche nach einem Patchcodes setzt voraus, dass der Code möglichst genau 2 cm hoch ist und quer zur Leserichtung aufgebracht ist.

Da Patchcodes nur aus zwei dicken und zwei dünnen schwarzen Balken bestehen, gibt es nur sechs verschiedene Kombinationen. Von diesen sind jeweils zwei spiegelbildlich zu einander: PATCH1-PATCH6 sowie PATCH3-PATCHT.

Die Patchcodesuche erfolgt von oben nach unten und beginnt an der linken Blattkante, es wird also der erste waagerechte Code links oben gefunden. Um die Suche zu beschleunigen, wird deshalb oft der Barcode entlang der vier Kanten gedruckt, so dass es egal ist, ob das Blatt längs oder quer eingezogen wird.

Häufige Gründe, warum ein Patchcode nicht gefunden wird, sind:

- Es wird auf dem falschen Bild gesucht (SW gescannt, auf Farbe gesucht)
- Es wird nur in einem bestimmten Bildbereich gesucht, der Patchcode ist aber (teilweise) außerhalb.
- Die schwarzen Balken des Patchcodes sind "ausgehöhlt" (Kontrast prüfen)
- Der Patchcode wurde verkleinert oder vergrößert beim Fotokopieren und ist nun nicht 20mm hoch.
- Der Patchcode ist um 90° gedreht (falsche Richtung).

Das **Ergebnis** der Patchcodesuche wird gespeichert in der Variablen %T auch % (**PATCHCODE**) oder % (**S . PATCHCODE**). Die Suche liefert einen dieser Texte: PATCH1, PATCH2, PATCH3, PATCH4, PATCHT oder PATCH6.

Wurde ein Patchcode gefunden, so wird auch das [Ereignis Patchcode gefunden](#) ausgelöst.

Es wird immer **nur ein** Patchcode gesucht, sollten mehrere vorhanden sein, bricht die Suche nach dem ersten ab.

Der letzte gefundene Patchcode wird in %\$T auch % (**PATCHOLD**) oder % (**S . PATCHOLD**) für die weiteren Bilder des Stapels festgehalten.

Die Variable %T bzw. % (**PATCHCODE**) oder % (**S . PATCHCODE**) ist nicht schreibgeschützt und kann beliebig gesetzt werden. Sobald sie gesetzt wird, wird auch das Ereignis "Patchcode gefunden" gesetzt. Ab dem darauffolgenden Bild ist auch Variable %\$T gesetzt.

11.5.56 Polling

Polling: Im Pollingbetrieb kann man automatisch ohne Benutzereingriff Nachbearbeitungen auf Stapel durchführen, die auf anderen Scanstationen im Netz eingescannt wurden. Dadurch entsteht ein automatischer Capture Workflow.

11.5.57 Popup-Fenster

Popup-Fenster: Ein Popup-Fenster oder kurz Popup ist ein Fenster, welches selbständig **vor** dem eigentlichen Programm eingeblendet wird. Es kann an eine beliebige Stelle des Bildschirms verschoben werden.

In vielen Fällen bekommt ein solches Fenster auch die Kontrolle zugeteilt, d.h. man kann erst mit dem Programm weiterarbeiten, wenn das Popup wieder geschlossen wurde. Dieses Verhalten ist z.B. typisch für eine Meldung vom Scanner "Kein Papier" o.ä.

In wenigen anderen Fällen, bleibt die Kontrolle beim Programm, man kann das Fenster zur Seite schieben und weiterarbeiten. Dies gilt z.B. für das Infofenster oder die Warte-Meldung beim Polling.

11.5.58 Profil

Als **Profil** wird die Zusammenstellung von Parameter bezeichnet.

Unterschieden wird zwischen:

- [Taskprofil](#)
gibt an, welche Arbeitsschritte in welcher Reihenfolge ausgeführt werden sollen.
- [Basisprofil](#)
ist die Zusammenfassung von Grundeinstellungen, wie etwa Dateinamen, Speicherformate etc.
- [Subprofil](#)
beschreibt jeweils einen Parametersatz zu einem Thema (Barcode-Erkennung, Protokolldatei, Bildschirmdarstellung etc.), der unter einem eigenen Namen gespeichert wird und dann in mehreren Konfigurationen verwendet werden kann.
So können beispielsweise Einstellungen zum Aufbau der Protokolldatei auf diese Weise in mehreren Tasks benutzt werden, ohne diese mehrfach eingeben zu müssen. Auch notwendige Änderungen müssen nicht in jeder Task-Konfiguration durchgeführt werden.
- [Applikationsdarstellungsprofil](#)
beschreibt die eingeblendeten Symbolleisten, die Schaltflächen darauf sowie die hinterlegten Makros

Im Programm gibt es den Menüpunkt Profile. Damit sind stets Taskprofile gemeint, die ein Basisprofil mit seinen Subprofilen laden und ggf. auch ein besonderes Darstellungsprofil.

11.5.59 Programm-Status

Das Programm kann folgende Zustände annehmen:

| Anzeige in der Statusleiste | Statusvariable | Zustand |
|--------------------------------|----------------|---|
| Fertig | "READY" | Momentan wird keine Aktion durchgeführt, das Programm wartet darauf, dass der Bediener ein Steuerelement bedient, z.B. eine Task startet. |
| | "START" | Start einer Task |

| | | |
|--------------------------------|----------------------|--|
| Prozess läuft | "WORK" "CONTINUE" | Es wird gescannt oder es werden geladene Bilder bearbeitet. |
| Task gestoppt | | Es wurde das Kommando TaskAnhalten aus der Symbolleiste ausgeführt. Das Scannen soll unterbrochen werden, die letzten Bilder werden noch aus dem Scanner abgeholt. |
| Task angehalten | "HALT" "STOP" | Wenn die letzten Bilder abgeholt wurden, zeigt das Programm die bis jetzt gescannten Bilder an. Es wurde ein Kommando ausgeführt, welches den Stapel schließt oder finalisiert. |
| | "ERROR" "EXIT" | Ein Fehler ist aufgetreten. Das Programm wird geschlossen |
| Überprüfe Lizenzen | | Das Programm lädt ein neues Profil und prüft, ob für alle Arbeitsschritte die erforderlichen Lizenzen vorliegen. Dazu wird ggf. der Dongle oder DpuServer abgefragt. Dies kann - insbesondere nach einer längeren Pause - einige Augenblicke dauern. |
| Keine gültige Lizenz gefunden! | | Es fehlt entweder die Programmlizenz oder die Lizenz für eine bestimmte Programmbibliothek (PlugIn). Bitte prüfen Sie, ob der Dongle richtig steckt, oder ob DpuServer noch Lizenzen zur Verfügung hat. |

11.5.60 Programmverzeichnis

Das **Programmverzeichnis** ist der Ordner in welchem die EXE-Datei dieses Programms liegt. Da dieses Programm in unterschiedlichen Ausprägungen, unter verschiedenen Namen installiert sein kann, können dies auch verschiedene Verzeichnisse sein.

Wenn dieses Programm z.B. als DpuScan installiert wird, so lautet der Pfad auf einem 64-Bit System

C:\Program Files (x86)\JuK\DpuScan\

auf einem 32-Bit System

C:\Program Files\JuK\DpuScan\

Beim Programmstart wird das Arbeitsverzeichnis des Programms immer auf das Programmverzeichnis gesetzt, deshalb werden Dateien ohne weitere Pfadangabe im Programmverzeichnis angelegt.

11.5.61 Protokoll

Protokolldatei: Eine frei definierbare Textdatei, in die während des Scanprozesses Informationen über den Stapel eingetragen werden können. Nachfolgende Programme können diese Informationen dann zum Import der Images in ihr System verwenden.

11.5.62 Queuing Modus

Queuing: Der Scanner versucht, **so schnell wie möglich** zu arbeiten. Dafür verwendet er in der Maschine und auf dem Computer Puffer für die Bilder. Der Scanner kümmert sich nicht um das Ergebnis des weiteren Prozesses in der Scan-Anwendung. Normalerweise läuft ein Produktionsscanner mit voller Geschwindigkeit und es ist Aufgabe der Software, zeitaufwendige Schritte an einen nachgeschalteten Ort zu verschieben.

Wenn das **Queuing deaktiviert** ist, scannt der Scanner nur ein Bild und wartet auf den nächsten Scanbefehl. Dieser kann beispielsweise durch einen Fußschalter ausgelöst werden. Dieser Modus ist für die manuelle Papierzufuhr nützlich, wenn z.B. empfindliche Papiere, Großformate, Bücher oder Folien in so genannten Jackets gescannt werden.

11.5.63 Registerkarte

Register, Registerkarte und Eigenschaftsseite

Registerkarten sind Dialogfenster, die in einem Fenster als Karten hintereinander gesteckt sind und durch Anklicken in den Vordergrund gewählt werden können.

11.5.64 Rescan

Rescan: Ein bereits gescanntes Bild wird im Stapel ausgewählt und durch ein neues Bild vom Scanner **ersetzt**. Dabei muss die Farbtiefe übereinstimmen, d.h. ein Farbbild kann nur durch ein Farbbild ersetzt werden, ein Graubild nur durch ein Graubild und ein Schwarzweißbild nur durch ein Schwarzweißbild.

Bei einem Rescan erfolgen keine weiteren Operationen (z.B. OCR) Bitte beachten Sie, dass zwar die [S-Variablen](#) neu gesetzt werden, z.B. %(S.IMAGE.WIDTH). Die I-Variablen (Image-Variablen) bleiben aber unverändert.

Ebenso wird die Stapelstruktur nicht automatisch neu berechnet. Führen Sie dazu das Toolbar-Kommando "[Ereignisregeln wiederholen](#)" aus.

11.5.65 RSoD

RSoD Rescan on Demand beschreibt die Strategie, aus einem unkomprimierten Quellbild (vom Scanner) ein Zielbild (auf der Platte) in normaler Größe und guter Qualität zu erzeugen. Diese Verfahren erlaubt es, jederzeit neuere Zielbilder zu erstellen, ohne das Papier neu scannen zu müssen.

RSoD auf einem Schwarzweiß-Bild kann also nur funktionieren, wenn es zu diesem Bild ein Farb- oder Grau-Quellbild gibt. Entsprechend kann RSoD bei einem Graubild nur funktionieren, wenn es ein Farbbild dazu gibt.

Die Quellbilder müssen übrigens weder angezeigt noch finalisiert werden. Im Officemodus geschieht das Verbergen und Verwerfen automatisch, im Expertmodus übernehmen entsprechende Ereignisregeln diese Aufgabe.

11.5.66 Schwellwert

Schwellwert: Dies ist der Wert ab welchem ein Pixel bei der Binarisierung als Weiß wiedergegeben wird, Werte darunter werden als schwarz interpretiert.

11.5.67 Simplex

Simplex-Betrieb bedeutet, dass der Scanner nur die Vorderseite eines Blattes scannt. Man spricht auch von einseitigem Scannen. Scanner die beide Seiten des Blatt erfassen, werden [Duplexscanner](#) genannt.

11.5.68 Singlestream

Im Gegensatz zu [Multistream](#) gibt es nur ein Bild pro Papierseite.

11.5.69 SQL-Kommando

Ein **SQL-Kommando** ist eine Anweisung an ein Datenbankprogramm, eine Aktion in der Datenbank auszuführen. z:B. können Zeilen aus einer Tabellen aufgelistet werden. Um diese Anweisungen für möglichst viele Datenbanksystem gleich zu halten, hat man sich auf eine gemeinsame Schreibweise für diese Anweisungen geeinigt: Die Structured Query Language, kurz SQL.

11.5.70 Stapel-Status

Stapel-Status:

Der Zustand eines Stapels wird in der Variablen `%(J.JOB.STATUS)` festgehalten und zusammen mit dem Stapel gespeichert. Diese Variable wird bei der Auswahl eines zu öffnenden Stapels angezeigt.

Das Programm besetzt diese Variable automatisch beim Anlegen eines Stapels im [OpenJob-Modus](#) auf **OPEN**, bzw. auf **DIRECT** im [DirectMode](#).

Sollte ein Stapel in einer [automatischen Nachbearbeitungs-Task](#) von Hand abgebrochen werden, so wird dies mit dem Wert **ABORTED** signalisiert.

Diese Variable kann darüber hinaus jederzeit beliebig gesetzt werden, z.B. um zu signalisieren, dass der Stapel nun zur Qualitätssicherung oder Indizierung gehen soll.

11.5.71 Subprofile

Ein Subprofil ist eine Sammlung von Einstellungen zu einem bestimmten Bereich, es kann Teil eines [Basisprofils](#) sein.

Einige Subprofile können in anderen Basisprofilen verwendet werden.

11.5.72 Symbolleiste

Symbolleiste: Eine Symbolleiste, auch Toolbar genannt, ist eine längliche Fläche mit Bedienelementen, die an den Rand des Arbeitsbereiches angedockt werden kann. In der Applikation können diese Bedienelemente mit beliebigen Aktionen des Programms belegt werden. Z.B. Bild löschen, Stapel finalisieren usw.

11.5.73 Task

Task

Als Task wird im Programm eine wiederholbare Folge von Anweisungen verstanden.

Im Allgemeinen beginnt eine Task mit dem Laden eines bestimmten Basisprofils, welche die grundlegenden Einstellungen zur Datenquelle, zum Datenziel und den beteiligten Teilprozessen enthält.

Danach werden die aufgabenspezifischen Arbeitsschritte durchgeführt: z.B. Laden vom Scanner oder von der Platte, filtern, erkennen, erweitert bearbeiten, trennen, speichern usw.

11.5.74 Thumbnail

Thumbnail: also „Daumennagel“. Übertragene Bezeichnung für ein kleines Bildformat, das gerade noch erkennbar ist. Kleine Voransicht ("Preview") eines Bildes.

11.5.75 UDD

Ein UDD (engl. User Defined Dialog) ist ein benutzerdefiniertes Fenster das eingeblendet werden kann, um zusätzliche Informationen als %-Codes vom Bediener zu erfragen.

Mit Hilfe eines UDD kann z.B. die Nummer der Kiste, in der das Papier angeliefert wurde, als %-Code mit dem Stapel gespeichert werden.

12 Sicherheitshinweise

Um einen ungestörten Betrieb des Programms zu gewährleisten, muss der Bediener Zugriff auf die verwendeten Ressourcen haben: Wenn Scanner und Drucker verwendet werden, so müssen diese erreichbar und bereit sein. Dies gilt insbesondere für Netzwerkgeräte.

Bei einigen Scannern führt das Laden des Scannertreibers dazu, dass die Geräte automatisch aus dem Stand-by-Modus aufgeweckt werden. In allen anderen Fällen sollten die Geräte vor dem Programmstart von Hand eingeschaltet werden.

Das Verzeichnis zum [Zwischenspeichern](#), meistens C:\OPEN_JOB\ sowie das Zielverzeichnis müssen für den angemeldeten Bediener erreichbar sein. Falls es erlaubt und möglich ist, sollte das Zwischenverzeichnis vom Virens Scanner ausgenommen werden, da sonst die Schreib/Leseoperation verlangsamt werden.

Wenn das verwendete Scann-Profil auf Vorlagen, z.B. für Stapelblätter, zugreift, so müssen auch diese erreichbar sein.

Auf keinen Fall sollten das [Zwischenverzeichnis](#) von anderen Programmen als Speicherort verwendet werden. Auch die Wahl des Zwischenverzeichnisses als Zielverzeichnis sollte vermieden werden.

Das [Programmverzeichnis](#) ist im Allgemeinen nicht schreibgeschützt. Trotzdem sollte es nicht von anderen Programmen verwendet werden. Auch die Ausgabe von zusätzlichen Log- oder Statistikdateien sollte nicht hier stattfinden.

Bitte beachten Sie auch die Vorschriften für den Betrieb der Hardware!

13 Fehlerbeseitigung

Wir geben uns große Mühe, Ihnen ein gutes Produkt zu Verfügung zu stellen. Trotzdem kann es zu Fehlern im Programmablauf kommen.

Üblicherweise kann das Programm im Fehlerfall eine Meldung anzeigen, die auf die Fehlerursache hinweist, z.B., dass ein Zielverzeichnis im Netzwerk nicht erreichbar ist oder dass das Deckblatt nicht gedruckt werden kann, weil die Vorlagendatei nicht gefunden wird. Solche Fehler lassen sich einfach beheben, indem die Erreichbarkeit dieser Verzeichnisse und Dateien für den angemeldeten Bediener sichergestellt wird. Dasselbe gilt beim Einlesen vom Verzeichnis, bzw. beim Importieren von Stapeln.

Bei dem Betrieb mit dem Scanner werden die häufigen Fehler wie "Stau", "Doppelblatt" oder "Gehäuse nicht geschlossen" ebenfalls nur angezeigt und können durch den Bediener behoben werden.

Sollte es zu grundsätzlichen Fehlern beim Betrieb des Scanners kommen, werden diese meisten mit einer Fehlernummer im 200er oder 300er Bereich angezeigt. Sollte ein Kaltstart von Scanner und Rechner das Problem nicht beheben, sollte der technische Support kontaktiert werden.

Es gibt aber auch Fehler, die das Programm nicht merkt, z.B. wenn eine Dokumententrennung nicht erfolgt, weil das Trennungsmerkmal, z.B. Barcode, nicht erkannt wird. In einem solchen Fall prüfen Sie bitte die Einstellungen zur Suche mit dem Bild, auf dem die Suche erfolgt. Auch eine veränderte Bildqualität ist oft Ursache für eine Beeinträchtigung der Erkennungsleistung

Ein erster Schritt ist hierbei immer das Anzeigen des gefundenen Wertes im [Infofenster](#) oder in der Statuszeile.

Bei sehr komplexen Profilen kann es hilfreich sein, sich die [Taskschritte in der Logdatei](#) des Programms zu protokollieren oder die Ereignisregeln im Warnfenster [anzeigen](#) zu lassen .

Sollten sich die Ursache eines Fehlers nicht finden lassen, so steht Ihnen unser Support im Rahmen eines Wartungsvertrages zur Verfügung. Bitte beachten Sie aber, dass wir nur bei der Fehlersuche helfen und geeignete Maßnahmen vorschlagen. Die komplette Analyse eines vorhandenen Profils oder das Aufsetzen eines neuen Profils stellen immer einen kostenpflichtigen Aufwand dar.

Falls die möglich und erlaubt ist, sollten Sie unser Fernwartungsprogramm TeamViewer einsetzen. Dieses finden es in unserem Downloadbereich unter Diagnosewerkzeuge.

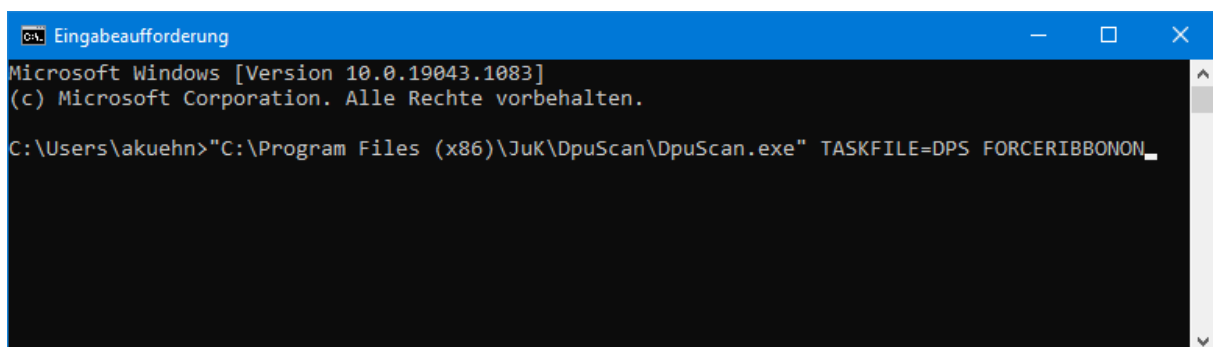
Falls kein Zugang möglich ist, benötigen wir von Ihnen im Supportfall immer die aktuelle Konfiguration in Form einer [DAT-Datei](#). Sie enthält neben dem Profil auch Informationen zu den installierten Versionen und die Logdateien des Programms.

Bei Erkennungsproblemen brauchen wir dann auch das Bild, auf dem die Erkennung stattfinden soll. Ein Screenshot oder ein Handyfoto helfen hier nicht. Bitte scannen Sie deshalb das Papier mit der aktuellen Konfiguration und speichern Sie es aus dem [Anzeigefenster](#) durch Rechtsklick->"Speichern unter..."

Neben der DAT ist eine Beschreibung des Soll- und des Fehlerzustandes sowie die Beschreibung der Reproduktion des Fehlerfalls unabdingbar. Eine Beschreibung zum Erstellen eines Teststapels oder idealerweise ein mitgelieferter Teststapel erleichtern die Arbeit des Supports und verkürzen die Reaktionszeiten.

Sollte es zu einem unerwarteten Fehler (Absturz) kommen, so versuchen Sie, das Programm erneut zu starten. Falls der Fehler nicht schon beim Start kommt, so sichern Sie bitte unverzüglich das Profil wie oben beschrieben.

Sollte das Programm sich nicht starten lassen, so liegt vermutlich ein Fehler in einem der geladenen Module oder Scripte vor. Versuchen Sie das Programm mit dem Standardprofil DPS von der Eingabeaufforderung aus zu starten:



Start des Standardprofils

Der zusätzliche Parameter FORCERIBBONON erzwingt das (Wieder-)Anzeigen der Menüleiste.

Sollte es überhaupt nicht möglich sein, das Programm zu starten, so sichern Sie bitte mit dem DpuEnterpriseManager alle Profile in Form einer DAT-Datei, dabei wird auch die letzte Log-Datei des Programm gespeichert. Starten Sie dann das Programm DpuStat32.EXE im [DpuScan-Ordner](#). Es ermittelt die installierten Versionen der benötigten Programmodule und zeigt während dieser Zeit einen Fortschrittsdialog in Form einer wandernden Lupe an. Am Ende bietet es dann an, das Ergebnis der Analyse zu speichern oder direkt per Email zu versenden.

14 Sicherung und Wiederherstellung

Sicherung

Wie wird gesichert?

Zur Sicherung des aktuellen Profils können Sie die Funktion "Profil sichern" im Menü Profile verwenden. Eine Sicherung von mehreren oder allen Profilen kann erzeugt werden, in dem man bei Profile->Profilverwaltung erneut Profilverwaltung wählt. Im nachfolgenden Dialog kann dann gezielt ausgewählt werden, welche Profile und Subprofile gespeichert werden sollen.

In beiden Fällen kommt abschließend ein Dialog, der nach dem Speicherort für die Sicherung fragt. Wenn das aktuell Profil gesichert wird, so enthält der vorgeschlagene Dateiname den Profilnamen,

Bei der Sicherung mehrerer Profile wird nur "DpuScan" vorgeschlagen. Es empfiehlt sich dann ein sprechender Name, z.B. "Vor_Rechnertausch_....DAT"

Wann sollte gesichert werden?

Sie sollten stets eine Sicherung ausführen ...

- nach der Einrichtung
- vor einer Änderung
- nach einer erfolgreichen Änderung
- bevor Sie eine Fehlermeldung an uns schicken

Sie sollten diese Sicherung immer gut aufheben. "Gut Aufheben" bedeutet, die dabei entstehende DAT-Datei auch im Netzwerk liegt oder auf einem Datenträger ist, der in der Nähe der Scanstation ist.

Was wird gesichert?

Es werden diese Daten gesammelt:

- Eine Informationsdatei mit Rechner- und Benutzernamen.
- Das [Taskprofil](#) und alle [Einstellungen](#), die sich auf die Ausführung eines Taskschrittes beziehen.
- Das [Basisprofil](#) und alle Subprofile
- Das [Applikationsprofil](#) mit allen Parameterkommandos wie z.B. Scripte oder Subprofile. Hintergrundprozesse wie DpuFinalizer und DpuProcess, die das gleiche Basisprofil verwenden, werden ebenfalls gespeichert. [Verkettete](#) Taskprofile werden dagegen nicht erfasst.
- Die [Log-Datei](#) des Scanprogramms
- Andere bekannte Logdateien, die mit dem Programm DpuCfg zugeschaltet werden können.
- Ein [Statusreport](#) des Scanprogramms

- Ein allgemeiner Statusreport der installierten Programmbibliotheken.

Profile können auf externe Dateien verweisen, z.B. auf Wertelisten für UDD-Listen, auf ICC-Profile für Scanner oder Filterdateien für Filtersubprofile

Im Allgemeinen werden externen Dateien nur eingepackt, wenn sie im Verzeichnis des Programms liegen oder darunter.

[Broker](#)- und [Function](#)-DLLs und -Scripte werden nur gespeichert, wenn dies so angegeben ist.

Es ist möglich, für diese externen Dateien einen Speicherort [anzugeben](#).

Filterdateien müssen im Filterverzeichnis liegen und werden auch dahin ausgepackt.

ICC-Profile des XINO-Scanners werden nicht erfasst und müssen ggf. zusätzlich gespeichert werden.

Wie wird gesichert?

Die Informationen werden als XML- oder Textdatei in einer ZIP-komprimierten Archivdatei mit der Endung "DAT" zusammengefasst. Es ist also nicht erforderlich, die DAT-Datei noch einmal in ein ZIP-Archiv zu packen.

Sollte die Sicherung ungewöhnlich groß sein, mehr als ca. 2 MB, so prüfen Sie bitte, ob im Programmverzeichnis noch große, alte LOG0x-Dateien sind, und ob diese unbedingt gesichert werden sollen. In diesem Zusammenhang sollte Sie auch prüfen ob vergessen wurde, das Logging wieder [abzuschalten](#).

Wiederherstellung

Wie wird wiederhergestellt?

Zur Wiederherstellung können Sie DAT-Datei mit dem Scan-Programm oder dem DpuEnterpriseManager einlesen. Beim Laden mit dem Scan-Programm muss das Programm im "Fertig"-Zustand sein und es darf kein Stapel geöffnet sein. Dann kann das Laden im Menü Profile, Profilverwaltung, Profil laden erfolgen. Sie können auch einfach die die DAT auch mit der Maus auf das Programm ziehen und fallen lassen.

Achtung: Die Änderung wird für laufende Hintergrundprozesse, wie DpuFinalizer und DpuProcess, erst bei deren nächstem Start übernommen.

Das Einlesen mit dem DpuEnterpriseManager kann nur erfolgen wenn keine Instanz des Programms geöffnet ist, also auch kein Hintergrundprozesse. Wenn alle Instanzen geschlossen wurden, kann im Zweig Lokal->Profilverwaltung die Datei mit der entsprechenden Schaltfläche ganz *oder teilweise* eingelesen. werden. Auch hier kann die DAT-Datei mit der Maus auf das Programm gezogen werden.

Was wird wiederhergestellt?

Bei der Wiederherstellung werden die enthaltenen Profile und Subprofile importiert, Vorhandene Profile mit gleichem Namen werden ohne weitere Rückfrage überschrieben.

Was wird nicht wiederhergestellt?

Variablen, die [stationsgebunden](#) sind, bleiben erhalten. Ein typisches Beispiel wäre der Name der Scanstation.

Die LOG-Dateien und die Analyse-Reports werden nicht ausgepackt.

DAT-Dateien, welche nur Subprofile aber keine Profile enthalten, können mit dem Scan-Programm nicht importiert werden. Sie können nur mit dem DpuEnterpriseManager importiert werden.

Hinweise zum Support

Die Unterstützung durch unseren **Support** nur erfolgen kann, wenn eine aktuelle DAT-Datei vorliegt. Ohne diese Datei müssten wir alle einzelnen Informationen bei Ihnen erfragen. Bitte beachten Sie, dass die DAT-Datei immer wirklich **aktuell** ist, da darin die aktuellen LOG-Dateien sind!

DAT-Dateien, die irgendwann einmal gespeichert wurden, bevor der Fehler eingetreten ist, können bestenfalls zum Vergleich dienen.

Im Support heben wir diese Dateien auf, solange es für die Lösung der Problems erforderlich ist, danach werden Sie gemäß Datenschutz-Grundverordnung gelöscht.

Hinweis zum DpuServer

Es ist möglich die Profile auf dem [DpuServer](#) mit dem [DpuEnterpriseManager](#) zu sichern. Die dabei entstehende Datei hat einen ähnlichen Inhalt und auch die Endung DAT. Trotzdem ist es nicht möglich, diese Dateien in den lokalen Bereich einzulesen. Umgekehrt ist es auch nicht möglich, eine "lokale" DAT-Datei in den Server-Bereich einzulesen.

15 Wartung und Update

Anspruch

Im Rahmen eines Wartungsvertrages gewähren wir Ihnen den Einsatz der jeweils aktuellen Version Ihrer Software in Form eines Updates. Diese

Updates setzen die Installation einer lizenzierten Version und einen laufenden Wartungsvertrag für diese Lizenz voraus.

Updates werden bis 2 Jahre nach Ablauf des Lebenszyklus einer Programmversion angeboten.

Für das Upgrade auf eine höhere Versionen benötigen Sie einen Wartungsvertrag. Das Installationsprogramm erkennt Computer (Dongles), die zu einem Upgrade berechtigt sind.

Quelle

Sie finden die aktuellen Updates im Downloadbereich auf unserer Seite www.DpuScan.com bzw. www.Xino.de. Bitte kontaktieren Sie uns, wenn Sie eine besondere Version der Software benötigen.

Ablauf

Bitte schließen Sie zunächst alle Offenen Stapel ab und finalisieren Sie diese. Legen Sie dann eine [Sicherung](#) aller benutzten Profile und Subprofile an. Bewahren Sie diese Sicherung auf für den Fall, dass Sie später zu der alten Version zurückkehren wollen.

Deinstallieren Sie die alte Version des Scanprogramms. Es ist *nicht* notwendig, die anderen DPU-Komponenten zu deinstallieren.

Installieren Sie die neue Version. Es ist *nicht* notwendig die zuvor gesicherten Profile einzulesen. Beim Laden der Profile wird automatisch eine Migration durchgeführt.

Bei einem Update kann es sein, dass die Konfiguration externer Module, z.B. der OCR angepasst werden muss, weil sich ggf. Änderungen in der jeweils neueren Version ergeben haben.

Grundsätzlich sind alle Profile nach einem Update sorgfältig zu prüfen.

Nach jeder Installation sollten Sie Sicherung der Profile durchführen und diese aufheben.

DPU-S

Sie sollten unabhängig von der Version des Scanprogramms eine möglichst aktuelle Version der Treibersätze "DPU-S" verwenden. Die Updates dazu finden Sie in unserem Downloadbereich. Das Update ist kostenlos und uneingeschränkt verwendbar.

16 Anhänge

16.1 Quelltexte

DpuScan bietet verschiedene Möglichkeiten, um eigene Laufzeitbibliotheken (DLL, Dynamic Link Library) einzubinden:

- Function-DLL bei den [Ereignisregeln](#).
- F3-Function-DLL bei den Benutzerdefinierten Dialogen.
- [Broker](#)-DLL
- Das Script-PlugIn

Für diese möglichen Benutzer-DLLs sind hier Beispiele im Quelltext abgedruckt. Diese Beispiele finden Sie auf der DpuScan-CD im Unterverzeichnis **DpuScan\Source**. Diese DLL sind, wie DpuScan, in der Programmiersprache C geschrieben. Zum Verändern und erneutem Erzeugen einer solchen DLL braucht man einen Compiler. Im jeweiligen Verzeichnis liegen die erforderlichen Projektdateien für das Microsoft® Visual Studio® mindestens Version 8.

Das Erzeugen einer solchen DLL ist auch mit anderen Programmiersprachen möglich, so z.B. mit Delphi®.

Zusätzlich ist hier der Quelltext eines Broker-Scripts aufgelistet, dieses findet sich in **DpuScan\Bro**. Scripte können „einfach so“ mit einem Texteditor, z.B. Notepad® verändert werden und funktionieren dann ab dem nächsten Aufruf, ein Compiler ist hier also nicht notwendig.

16.1.1 Quelltext einer Function-DLL

Die Function-DLL liegt im Unterverzeichnis EXT des Installationsverzeichnis, meistens **DpuScan\Fct**. Sie wird aufgerufen, wenn eine Ereignisregel diese Aktion auslöst.

Die Funktion in der DLL muss **FunctionEntry** heißen:

```
int FunctionEntry(LPCSTR input,DWORD inputsize,LPSTR  
output,DWORD outputsize)
```

Sie bekommt als Eingabe eine Zeichenkette. Das ist genau der Text, der beim Aufruf in den Ereignisregeln übergeben wird. Zusätzlich wird noch die Länge des übergebenen Textes sowie ein Puffer für den zurückgegebenen Text und dessen Länge als Parameter übergeben. Beide Texte dürfen jeweils nicht länger als 500 Zeichen sein.

Die hier abgedruckte Funktion hat zwei Teile, von denen der erste durch eine #if 0-Compiler-Anweisung ignoriert wird. Man kann dies ändern, indem man die 0 für den ersten Teil durch eine 1 ersetzt und im zweiten Teil umgekehrt durch eine 0.

Der erste, inaktive und graue Teil untersucht die Zeichenkette und verändert den übergebenen Wert, indem es, je nach dem ersten Zeichen 333 hinzuzählt, abzieht oder mit 333 multipliziert. Dieses Beispiel deutet an, wie kompliziertere Berechnungen als das übliche

Inkrementieren von Zählern, durchgeführt werden können. So könnte z.B. eine Prüfziffer berechnet werden.

```
#include <windows.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int FunctionEntry(LPCSTR input,DWORD inputsize,LPSTR output,DWORD outputsize)
{
    int res;
    int i;

    res= -1;
    if (inputsize > 6 && outputsize > 6)
    {
        #if 0
            char c;
            sscanf (input,"%c%d",&c,&i);
            switch (c)
            {
                case '+':
                    i+= 333; if (i > 1000000) i= 333;
                    sprintf(output,"%d",i);
                    break;
                case '-':
                    i-= 333; if (i < -1000000) i= -333;
                    sprintf(output,"%d",i);
                    break;
                case '*':
                    i*= 3; if (i > 10000000) i= 1;
                    sprintf(output,"%d",i);
                    break;
            }
            res= 0;
        #endif

        #if 1
            sscanf (input,"%d",&i);
            res= -i;
        #endif

    }
    return res;
}
```

Function DLL für die Ereignisregeln

Der zweite, aktive Teil gibt den übergebenen Wert als negativen Wert zurück, wobei hiermit das allgemeine Verhalten von DpuScan auf den Rückgabewert gezeigt werden kann:

- 0
 - Die restlichen Ereignisregeln werden für dieses Bild abgearbeitet.
 - Es wird weiter gescannt.
- 1
 - Die weiteren Ereignisregeln werden für dieses Bild ignoriert.
 - Die weiteren Arbeitsschritte in der Task werden für dieses und alle weiteren Bilder ausgeführt.

- Alle restlichen Bilder werden aus dem Scannerpuffer abgeholt.
 - Dann wird in den Pausemodus umgeschaltet.
- 2
 - Die weiteren Ereignisregeln werden für dieses Bild ignoriert
 - Die weiteren Arbeitsschritte in der Task werden für dieses und alle weiteren Bilder ausgeführt.
 - Es werden keine weiteren Bilder aus dem Scannerpuffer abgeholt.
 - Dann wird in den Pausemodus umgeschaltet.
- 3
 - Die weiteren Ereignisregeln werden für dieses Bild ignoriert.
 - Die weiteren Arbeitsschritte in der Task werden für dieses und alle weiteren Bilder ausgeführt.
 - Alle restlichen Bilder werden aus dem Scannerpuffer abgeholt.
 - Dann wird der Stapel geschlossen, aber nicht finalisiert.
- 4
 - Die weiteren Ereignisregeln werden für dieses Bild ignoriert.
 - Die weiteren Arbeitsschritte in der Task werden für dieses und alle weiteren Bilder ausgeführt.
 - Es werden keine weiteren Bilder aus dem Scannerpuffer abgeholt.
 - Dann wird der Stapel geschlossen, aber nicht finalisiert.
- 5
 - Die weiteren Ereignisregeln werden für dieses Bild noch abgearbeitet.
 - Die weiteren Arbeitsschritte in der Task werden für dieses und alle weiteren Bilder ausgeführt.
 - Alle restlichen Bilder werden aus dem Scannerpuffer abgeholt.
 - Dann wird in den Pausemodus umgeschaltet.
- 6
 - Die weiteren Ereignisregeln werden für dieses Bild noch abgearbeitet
 - Die weiteren Arbeitsschritte in der Task werden für dieses und alle weiteren Bilder ausgeführt.
 - alle weiteren Bilder im Scannerpuffer werden verworfen
 - Dann wird in den Pausemodus umgeschaltet.
- 7
 - Die weiteren Ereignisregeln werden für dieses Bild noch abgearbeitet
 - Die weiteren Arbeitsschritte in der Task werden für dieses und alle weiteren Bilder ausgeführt.
 - Alle restlichen Bilder werden aus dem Scannerpuffer abgeholt.
 - Dann wird der Stapel geschlossen, aber nicht finalisiert
- 8
 - Die weiteren Ereignisregeln werden für dieses Bild noch abgearbeitet
 - Die weiteren Arbeitsschritte in der Task werden für dieses und alle weiteren Bilder ausgeführt.
 - Alle weiteren Bilder im Scannerpuffer werden verworfen.
 - Dann wird der Stapel geschlossen, aber nicht finalisiert.
- 9
 - Die weiteren Ereignisregeln werden für dieses Bild ignoriert.
 - Alle weiteren Bilder im Scannerpuffer werden verworfen.

- Die weiteren Arbeitsschritte in der Task werden **nicht ausgeführt**.
 - Dann wird der Stapel geschlossen, aber nicht finalisiert.

16.1.2 Quelltext der F3-Function-DLL

Eine F3Function-DLL ist eine DLL, die aufgerufen wird, wenn dies in einem UDD so angegeben ist. Dabei wird der Text des Eingabefeldes an die DLL geschickt, dort etwas damit gemacht und das Ergebnis wird wieder im UDD angezeigt, siehe dazu auch das Kapitel Benutzerdefinierte Dialoge.

Die DLL kann beliebige Funktionen enthalten, welche aber alle von diesem Typ sein müssen:

```
char* WINAPI MyFunction(char* sIn)
```

Es wird erwartet, dass das übergebene Argument ein Zeiger auf eine null-terminierte Zeichenkette ist und der zurückgegebene Wert ebenfalls.

Beide Texte sind auf eine Länge von etwa 4000 Zeichen begrenzt.

Der vollständige Quelltext findet sich im entsprechende Unterverzeichnis **\DpuScan\Source** und enthält neben den hier vorgestellten Funktionen einige weitere Standardprozeduren zur Initialisierung der DLL.

```
//-----  
//char* WINAPI Upper(char* sIn)  
//Params:  
//  sIn    points to the zero terminated ansi string  
//Return:  
//  sOut    points to the DLLs global internal buffer which hold s the result  
//          of the string operation  
//Remark:  
//  Converts lower case to upper case  
//-----  
char* WINAPI Upper(char* sIn)  
{AFX_MANAGE_STATE(AfxGetStaticModuleState());  
CString s = sIn;  
  s.MakeUpper();  
  strncpy(sOut, (LPCTSTR)s, 1024);  
  return (sOut);  
}  
  
//-----  
//char* WINAPI Lower(char* sIn)  
//Params:  
//  sIn    points to the zero terminated ansi string  
//Return:  
//  sOut    points to the DLLs global internal buffer which hold s the result  
//          of the string operation  
//Remark:  
//  Converts upper case to lower case  
//-----  
char* WINAPI Lower(char* sIn)  
{AFX_MANAGE_STATE(AfxGetStaticModuleState());  
CString s = sIn;  
  s.MakeLower();  
  strncpy(sOut, (LPCTSTR)s, 1024);  
  return (sOut);  
}
```

F3 DLL für einen UDD

Die oben beschriebenen Funktionen wandeln einen Text in Groß- bzw. Kleinbuchstaben um.

Üblicherweise werden die F3-Funktionen aufgerufen, wenn die Taste F3 gedrückt wurde. Die Funktion kann aber auch erst beim Schließen des Dialoges aufgerufen werden. Das geschieht zumeist dann, wenn die Eingabe des Bedieners noch einmal verifiziert werden soll:

```
//-----
//char* WINAPI CN_ISBN(char* sIn)
//Params:
//  sIn      points to the zero terminated ansi string
//Return:
//  sOut      points to the DLLs global internal buffer which hold s the result
//            of the string operation
//Remark:
//  Checks a given string to be an International Standard Booknumber where
//  every non-digit is ignored. The string with the digits only is returned.
//-----
char* WINAPI CN_ISBN(char* sIn)
{
  //AFX_MANAGE_STATE(AfxGetStaticModuleState());
  char *p = sIn;
  char *q = sOut;
  BOOL b=FALSE;

  if( strlen(sIn)>8 && strlen(sIn) < 1024 )
  {
    int ck;

    // stripping blanks, dashes, ...
    do
    {
      if( isdigit(*p) )
        *q++=*p;
    }
    while(*p++);

    // build the checksum
    *q=0;
    ck = (sOut[ 0]-'0')*10
        + (sOut[ 1]-'0')*9
        + (sOut[ 2]-'0')*8
        + (sOut[ 3]-'0')*7
        + (sOut[ 4]-'0')*6
        + (sOut[ 5]-'0')*5
        + (sOut[ 6]-'0')*4
        + (sOut[ 7]-'0')*3
        + (sOut[ 8]-'0')*2
        ;
    ck = 11 - ck%11;

    if(ck == (sOut[9]-'0') )
      b=TRUE;
  }

  if( !b )
    MessageBox(NULL, "No ISBN!", "Check ISBN", 0);
  return (sOut);
}
```

F3 DLL für einen UDD

Diese Routine prüft eine eingetippte ISBN, Standardisierte Internationale Buchnummer, auf Gültigkeit. Eine solche Nummer ist dann gültig, wenn die letzte Ziffer nach dem modulo11-Verfahren berechnet wurde.

16.1.3 Quelltext einer Broker-DLL (C)

Eine Broker-DLL wird meist am Ende der Verarbeitung in DpuScan aufgerufen, um das nachfolgende System mit den nötigen zusätzlichen Informationen zu versorgen. Die Funktion in einer Broker Datei muss **EntryPoint** heißen und von diesem Typ sein:

```
int EntryPoint(LPSTR input,DWORD inputsize)
```

Die hier verwendeten zusätzlichen Compileranweisungen werden gebraucht, um die Funktion nach außen hin sichtbar zu machen.

Da der erste übergebene Parameter ein Zeiger auf eine *veränderbare* Zeichenkette ist, kann die Broker-DLL diesen Text benutzen, um DpuScan zurückzugeben. Dazu muss der Rückgabewert auf 0x9999, dezimal 39321 gesetzt werden.

Im Übrigen wird 0 und jede andere positive Zahl als Rückgabewert als erfolgreiches Durchführen des Brokeraufrufes interpretiert. Eine negative Zahl wird als Fehler in DpuScan angezeigt.

```
char    DLLPath[_MAX_PATH];    // myPath

//-----
//  functions
//-----

__declspec(dllexport) int WINAPI EntryPoint(LPSTR input,DWORD inputsize)
{
    int    res                = 0;
    char    temp[MAXSIZE+3] = {0};
    FILE *target              = NULL;

    //-----
    //  sample code for broker function
    //-----
    if (inputsiz <= MAXSIZE)
    {
        lstrcpy(temp,input);                // copy external data to internal buffer
    }
    else
    {
        lstrncpy(temp,input,MAXSIZE);
        temp[MAXSIZE+1] = 0;                // if external string is longer than internal buffer
    }

    target = fopen(DLLPath,"ab");            // open target file for append
    if (!target) return(-1);                 // report if error
    res = fputs(temp,target);                // write data
    if (res) { fclose(target); return(-2); } // report if error
    res = fclose(target); target = NULL;     // close target file
    if (res) return(-3);                     // report if error

    //-----
    //  add further broker function code here
    //-----

    //-----
    //  only if no error is reported
    //  dpuscan will continue to work
    //  an error value is always < 0
    //  values > 0 are stored to a %code
    //-----
    return(0);
}
```

Broker DLL in C

Diese Routine schreibt die von DpuScan übergebene Zeichenkette in eine Textdatei.

Der Name dieser Textdatei wird beim Laden der Datei bestimmt, siehe dazu den vollständigen Quelltext in **\DpuScan\Source**.

16.1.4 Quelltext einer Broker-DLL (Delphi)

Es ist natürlich auch möglich, andere Programmiersprachen hier zu benutzen, diese Funktion ist in Borland Delphi programmiert:

```

• library Bro_Delphi;
• {
•   This sample has been created with TurboDelphi 2006 (c)
•   The code only serves for demonstration how to create
-   a DpuScan Broker DLL using Delphi.
• }
• uses
•   SysUtils, StrUtils, Dialogs, Classes;
•
10  { $R *.res }
• function EntryPoint(Y: Pchar; YLEN: Cardinal): integer; stdcall;
•   // Name and parameters of the function are fix.
•   var
•     RetStr: String;
-   CmBuff: String;
•
•   begin
•     CmBuff:= UpperCase(Y);
•     if length(CmBuff ) <> 0 then
20   begin
•       //now, the main processing follows
•       ShowMessage(CmBuff);
•       RetStr := CmBuff;
•       //Return of a string.
-       StrPCopy (Y, PChar(RetStr));
•       //The return value 39321 (0x9999) is necessary for DpuScan
•       //to read the return string from the buffer.
•       //Can be set to 0 if no return value is needed.
•       Result := 39321;
30   end
•   else
•   begin
•       //Empty Parameter => Error
•       Result := -1
-   end;
• end;
•
•   exports
•     EntryPoint;
40 begin
• end.

```

Broker DLL in Delphi

Sie zeigt eine Meldung auf dem Bildschirm an und wandelt einen übergebenen Text in Großbuchstaben um.

16.1.5 Quelltext eines VBScriptes

Für alle in den vorangegangenen Kapiteln beschriebenen Schnittstellen gibt es jeweils eine fertige DLL, die über eine Systemschnittstelle einen sogenannten Scripting-Host ansteuert.

Das ermöglicht es einfach zu erstellende und zu wartende Scripte zu verwenden.

Um verschiedene Scripte verwenden zu können, geht die Broker-DLL dabei davon aus, dass das Script so heißt, wie sie selbst heißt, in diesem Beispiel BRO_SCRIPT.DLL und BRO_SCRIPT.VBS

| Name | Änderungsdatum | Typ | Größe |
|------------------|------------------|----------------------|-------|
| AxxiS_Broker.dll | 03.03.2005 15:47 | DLL-Datei | 24 KB |
| BRO_SCRIPT.DLL | 16.05.2007 13:57 | DLL-Datei | 40 KB |
| BRO_SCRIPT.VBS | 14.04.2004 06:47 | VBScript-Skriptdatei | 3 KB |
| BRO_UTILS.DLL | 16.05.2007 13:57 | DLL-Datei | 40 KB |
| BRO_UTILS.TXT | 02.08.2007 12:43 | TXT-Datei | 5 KB |

Auswahl DLL oder VBS

Im Script gibt es eine Funktion die ExtFunction heißt:

Function ExtFunction (x)

Die Scripte ihrerseits können über die COM-Schnittstellen beliebige Objekte für ihre Zwecke verwenden, z.B. um eine EMail zu versenden oder direkt auf eine Datenbank zuzugreifen.

Das folgende Beispiel verwendet das FileSystemObject, um Dateien und Ordner zu erstellen oder zu verändern. So ist es hier möglich Dateien zu erzeugen, Zeilen anzuhängen, Dateien umzubenennen oder zu löschen.

Den ungekürzten Quelltext der hier auskommentierten Funktionen und finden in **\DpuScan\Bro**. Eine noch umfangreichere Sammlung von Hilfsfunktionen findet sich im BRO_UTILS-Script.

```

11 Dim Input
12 Dim fso
13
14 Set fso = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
15
16 Private Function CreateFile(file,text)
17     Dim f
18     On Error Resume Next
19     Err.Clear
20
21     Set f = fso.CreateTextFile(file, True, False)
22
23     If (Err.Number = 0) Then
24         If Len(text) > 0 Then f.WriteLine(text)
25         f.Close
26     End If
27
28     CreateFile= Err.Number
29
30 ' MsgBox "Create File " & file & " " & text
31
32 End Function
33
34 Private Function AppendFile(file,text)
35 '...
36 End Function
37
38 Private Function DeleteFile(file)
39 ...
40 End Function
41
42 Private Function RenameFile(file_o,file_n)
43 '...
44 End Function
45

```

Visual Basic Broker Script

Diese einzelnen Hilfsfunktionen werden über ExtFunction angesteuert. DpuScan „sammelt“ dabei gleichartige Aufrufe.

Sollen z.B. 10 Zeilen pro Bild in eine Indexdatei geschrieben werden, so wird die Script Funktion nur einmal aufgerufen.

So wird in Zeile 48 der Gesamttext „x“ zunächst wieder in einzelne Zeilen zerlegt, die dann der Reihe nach abgearbeitet werden, siehe Zeile 51.


```

46 Function ExtFunction (x)
47
48     linecont= Split(x,VbCrLf)
49     lines    = UBound(linecont)
50
51     For line= 0 TO lines
52
53         res= 1
54         bari= Split(linecont(line),"")
55
56
57         If Not IsEmpty(bari) Then
58             i= UBound(bari)
59
60             If i > 0 Then
61                 Select Case bari(1)
62                     Case "A"
63                         If i > 4 Then
64                             res= AppendFile (bari(3),bari(5))
65                         End If
66                     Case "C"
67                         If i > 4 Then
68                             res= CreateFile(bari(3),bari(5))
69                         End If
70                     Case "R"
71                         If i > 4 Then
72                             res= RenameFile(bari(3),bari(5))
73                         End If
74                     Case "D"
75                         If i > 2 Then
76                             res= DeleteFile(bari(3))
77                         End If
78                     End Select
79                 End If
80             End If
81
82         Next
83
84         ' MsgBox x,vbOKOnly,"Done"
85
86         If res <> 0 Then
87             ExtFunction= Err.Description
88         Else
89             ExtFunction= 0
90         End If
91
92     End Function

```

Broker DLL in C

Die einzelnen Zeilen sind hier so aufgebaut, dass das doppelte Hochkomma als Trennzeichen fungiert, d.h. Die Zeile wird dann noch einmal zerlegt in Teile, die durch Hochkommas zusammen gefasst sind. Weil statt des Hochkommas in anderen Scripten häufig senkrechte Striche, engl. bar, verwendet werden, heißt die Variable hier im Script „bar“. Wird also von DpuScan der Text

"C" "Statistik.txt" "Start um 10:12:08"

übergeben, so stehen nach der Zerlegung in den ungeraden Feldern von „bar“ die Werte

Bar(1)=C

Bar(3)=Statistik.txt

Bar(5)=Start um 10:12:08

Die geraden Felder 0,2,4,... bleiben leer.

Danach wird nach bar(1) unterschieden, Zeile 58, und die entsprechende Unterfunktion mit den Parametern bar(3) und bar(5) aufgerufen, bei "C" also CreateFile. mit dem Dateinamen und der ersten Zeile.

Index

- ! -

!= 190

- % -

% 402

% Übersicht 402

%% 312, 320, 534

%(S.COLORMODE.SELECT) 34

%-Code setzen 80, 101

%-Codes 402

- & -

&& 190

- [-

[LEN] 573

[LRW] 573

[NUM] 573

[PATH] 573

[PRP] 573

[UPR] 573

- ^ -

^ 190

- | -

|| 190

- ~ -

~ 563

- + -

+< 563

+> 563

- < -

< 190, 563

- - -

-< 563

- < -

<= 190, 563

<> 190

- = -

= 190

== 190

- > -

> 190, 563

- - -

-> 563

- > -

>= 190, 563

- 1 -

1 aus N Modus 34

- A -

A.-Variablen 446, 450

Abschneiden 563

Abstand zwischen den Fenstern 133

Aktionen beim Scannen 65

Aktionen für den DpuFinalizer 67

Aktionen nach dem Scannen 67

Aktionen vor dem Scannen 63

Aktionen zur Steuerung 66

Aktivierungscode 13, 30

Allgemeine Dialoge - Maßeinheiten 128

Allgemeine Einstellungen 127

ALT-Taste 27
 Anlagenscanner 151
 Anzeige in der Statusleiste 139
 Anzeige von %-Codes 139
 Anzeigefenster 39
 Anzeigeformate 128
 Anzeigen von Bildbereichen 132
 Applikationsdarstellung 237
 Applikationsdarstellung (Aktionen) 239
 Applikationsdarstellung (Darstellungsprofile) 238
 Arbeiten im Hintergrund 26
 Arbeitsbereich 27, 39
 Arbeitsvorbereitung 24, 25
 Aufteilung des Bildschirms 132
 Aufzählende Variablen 561
 Ausnahmebehandlung 140
 Ausschneiden eines Teiltextes 563
 Auswahl oder erzeugen beim Taskstart 120, 143
 Auswählen und Bearbeiten 45, 46
 Automatisch erzeugen beim Taskstart 120, 143
 Automatische Nachbearbeitungs-Task 62
 Automatische Nummerierung 158
 Bild rotieren 92
 Bild säubern 94
 Bild skalieren 97
 Bild speichern 72, 108, 128
 Bild stempeln 212, 213
 Bild strecken 91
 Bild untersuchen 72
 Bild vergrößern 97
 Bild verkleinern 97
 Bild zuschneiden 94
 Bildbezogene Variablen 521
 Bilddateien 148
 Bilder ausblenden 133
 Bilder beim Anzeigen skalieren 133
 Bilder einer Datei anzeigen 133
 Bilder eines Verzeichnisses anzeigen 133
 Bilder einlesen im DirectMode 72
 Bilder einlesen im OpenJob 72
 Bilder in einer Spalte 136, 138
 Bilder in einer Zeile 136, 138
 Bilder speichern 152
 Bilder zusammenfügen 384
 Bilderliste 173
 Bildervorschau 133
 Bildfarben umkehren 96
 Bildfenster 133
 Bildformate 128
 Bildgruppenvorschau 48
 Bildheader 530
 Bild-Header 530
 Bild-Header-Variablen 529
 Bildheade-Variablen 529
 Bildinformationen 529, 530
 Bildquellpfad beim Anlegen des Zielpfads anhängen 148
 Bildquellpfad löschen 148
 Bildränder abschneiden 91
 Bildr zuschneiden 91
 Bildschirm aufteilen 136, 138
 Bildschirmaufteilung beim Scannen 132
 Bildschirmaufteilung nach dem Scannen 132
 Bildschirmdarstellung 132
 Bild-Statuszeile anzeigen 133
 Bildstempel (Übersicht) 211
 Bildstempelgrafik 213
 Bildstempeltext 212
 Bild-Titelzeile anzeigen 133
 Bildvariablen 543
 Bildverbesserung - mehr 382
 Bildzähler 184
 Blattvariablen 543
 Blattzähler 529

- B -

Barcode (Übersicht) 224
 Barcodefeld 228
 Barcodehöhe 226
 Barcode-Infodatei 229
 Barcodeoptionen 229
 Barcodeparameter 226
 Barcodetypen 225
 Basisprofile 124
 Bateszähler 185
 Baumansicht 133
 Beispiele zu Dateinamen 160
 Benennung von Listen elementen 562
 Benutzer 185
 Benutzereingriffe 18
 Benutzerereignis 292
 Betriebsmodi 16
 Bild ablegen 72, 108, 128
 Bild auf eine bestimmte Größe bringen 91
 Bild bearbeiten 72
 Bild deskew 91
 Bild drehen 92
 Bild einordnen 72
 Bild filtern 99
 Bild freistellen 91
 Bild geraderücken 91
 Bild kopieren 90

Blockmodus 40
Broker-DLL 612, 614
Brokerkonfiguration 177

- C -

C.-Variablen 474, 475
CODE 128 225
CODE 2/5 225
CODE 39 225
Codes für Zähler 185
Combine Parameters 385
Counter 438

- D -

D.-Variablen 489, 497
Darstellungsprofil 237, 238, 239
DAT-Datei 31
Dateiformate 128
Dateinamen 154
Dateinamen im Officemodus 61
Dateinamen mit #Zähler 158
Dateinamen mit %-Codes 158
Dateinamen und Index anzeigen 133
Dateinamenformat 154
Dateinamenmasken 149
Dateivariablen 543
Datenquelle 142
Datenquelle-Einstellungen 142
Datenziel 151
Deaktivierung 13
Deskew 223, 382
Deskew - Bildgröße ändern 222, 380
Deskew - Bildgröße prüfen 220, 379
Deskew - Erweiterte Farbfüller-Eigenschaften 221, 379
Deskew - Rechteck-Detektor 218, 377
Deskew - Rechteckgröße ändern 219, 378
Deskew Parameter Konfiguration 214, 374
Dialog starten für jedes Bild 100
Die ersten n zeichen 558
Die letzten n Zeischen 558
DIF-Datei 173
DirectMode 18
Dokumentenebene 543
Dokumentenexplorer 40
Dokumentenstruktur 40
Dokumententrennung 106
Dokument-Variablen 543
Dongle 13

Doppelte Prozentcodes 320
Doppelte Prozentzeichen 534
DPI 97
DpuFinalize 18
DpuFinalize Konfiguration 19
DpuProcess 18, 22
DpuServer 13
DpuServer-Profilespeicherung 16, 389
Drucken gescannter Bilder 183
Drucken mit direkt angesteuerten Scannern 320
Drucken unter ISIS 320
Drucken unter TWAIN 312
Drucker 183
Dualstrem 588

- E -

EAN 13 225
Echte Fehler 170
Editfenster 48
Eigene Module 605
Eingabe eines Aktivierungscodes 30
Eingabe eines Produktschlüssels 30
Eingabefokus festlegen 136, 138
Eingebautes Druckwerk 534
Einstellungen 34
Einstellungen Bildformate 128
Einstellungen Ablauf 183
Einstellungen allgemein 127
Einstellungen andere Scanner 360
Einstellungen Barcode 224
Einstellungen Barcodefeld 228
Einstellungen Barcodeoptionen 229
Einstellungen Barcodeparameter 226
Einstellungen Barcodetypen 225
Einstellungen Bildstempel 211
Einstellungen Bildzähler 184
Einstellungen Broker 177
Einstellungen Dateinamenmasken 149
Einstellungen Datenziel 151
Einstellungen Erkennung 224
Einstellungen Expertmodus 34
Einstellungen ISIS-Scanner 357
Einstellungen Job 183
Einstellungen Officemodus 36
Einstellungen Patchcode 224, 232
Einstellungen Pfad 152
Einstellungen Polling Bilder 148
Einstellungen Polling Datei 146
Einstellungen Protokolldatei 173
Einstellungen Prozess 205

Einstellungen Scanner 301
 Einstellungen Scanner Allgemein 302
 Einstellungen Scanner Endorser 308
 Einstellungen Scanner Index 370
 Einstellungen Scanner Optionen 306
 Einstellungen Scanner Papier 304
 Einstellungen Stapel 183
 Einstellungen Stapelpfad 120, 143
 Einstellungen Texterkennung 224
 Einstellungen TWAIN-Scanner 349
 Einstellungen Verarbeitung 205
 Einstellungen Weitere Barcode-Parameter 231
 Einzugsscanner 151
 Endlosschleife 145
 Endorser 534
 Endorser / Imprinter Besonderheiten (alphabetische Scannermodell-Liste) 311
 Endorserformatierung für direkt angesteuerte Scanner 320
 Endorserformatierung ISIS Scanner 320
 Endorserformatierung TWAIN Scanner 312
 Endorserliste 332
 Enhanced Endorser / Imprinter Setup 310
 Ereignisregeln 106
 Ereignisregeln (Aktionen) 191
 Ereignisregeln (Bedingungsfeld) 190
 Ereignisregeln (Ereignisquelle) 189
 Ereignisregeln bearbeiten 201
 Ereignisregeln Beispiele 204
 Ereignisregeln Bildoption 200
 Ereignisregeln Funktion aufrufen 196
 Ereignisregeln Marken setzen 197
 Ereignisregeln Tipps 204
 Ersetzungen bei direkt angesteuerten Scannern 320
 Ersetzungen unter ISIS 320
 Ersetzungen unter TWAIN 312
 Ersetzungsausdruck 572
 Erster Scanner 151
 erzeugen 31
 Expertmodus 16
 Expert-Profil 31
 Export zum Archiv 173, 177
 Export zum DMS 173, 177
 Exportdatei 173
 Exportname 172
 Exportpfad 172

- F -

F.-Variablen 504, 510
 F3-Function 609

Fehlermeldung beim Scannen 140
 Fehlermeldungen 55
 Fehlermeldungen beim Scannen 140
 Fenster 132
 Fenster anzeigen 136, 138
 Fenster anzeigen beim Scannen 136
 Fenster anzeigen nach dem Scannen 138
 Fenster fixieren 136, 138
 Fenstereigenschaften 136, 138
 Folien scannen 91
 Formatiert ausgeben 563
 Formatierung von Zeichenketten 558
 Formatoptionen 128
 Fragezeichen-Symbol 16, 389
 Freischaltung 13
 F-Symbol 19
 Füllen 563
 Function-DLL 605

- G -

gefaltet 24, 25
 geklammert 24, 25
 Gelegentlich verwendete Aktionen 63
 Gemeinsame Profilspeicherung pro Benutzer 16, 389
 Getrennte Profilspeicherung pro Benutzer 16, 389
 Globaler Scanzähler 185
 Gold Limited 13
 Grafikgröße 213
 Graubild erzeugen 99
 Großbuchstaben 573
 Größe der Vorschaubilder 133
 Großformatscanner 151
 Grundprofil 31
 Grundprofil wiederherstellen 31
 Gültigkeitsbereich 543

- H -

Häufig verwendete Aktionen 63
 Hauptverzeichnis 152
 Header 529, 530
 HEX 573
 Hexadezimale Zahlen 573
 Hintergrund 212
 Hintergründe entfernen 99
 Hintergrundprozess 19
 Hintergrund-Task 62

- I -

I.-Variablen 521, 524
Icon-Größe 133
im Hintergrund bearbeiten 18
im Hintergrund finalisieren 18
Imageheader 529, 530
Image-Header 529, 530
immer 598
Import Quelle 150
Import Ziel 150
Importdatei 173
Inch 128
Indexdatei 173
Indexierung 150
Index-Zähler Konfiguration 371
Infofenster 53, 139
Infofenster als PopUp 139
Installation 11
Interaktive Bildverbesserung 53

- J -

J.JOB.-Variablen 476, 484
J.-Variablen 476, 482
Job Dialoge 185
Job Export 172
Job Import 150
Jobdaten 185
Jobdaten % Codes 185
Jobdatenkonfiguration 185

- K -

Kapitelzähler 529
Keine Suche auf Rückseite 229
Klassen Dialoge Übersicht 125
Kleinbuchstaben 573
Kodak Header 529, 530
Kodak i1840, i1860, sowie i4200, i4600 312, 332
Kodak i5200, i5250, i5600, i5650, i5650S, i5800, i5850, i5850S 312, 332
Kodakheader 529, 530
Kodak-Header 529, 530
Kommandozeilen-Parameter 397

- L -

Lade Stapel 18

Länge einer Zeichenkette 573
Leere Seiten 106
Leerfenster 56
LEN 573
Level 1 Zähler 529
Level 2 Zähler 529
Level 3 Zähler 529
Level 4 Zähler 529
Linien entfernen 94
linksbündige Anzeige 40
Liste der fertigen Bilder 173
Liste der Formatierungen 332
Liste der Scanner-Endorser 332
Lizenzierung 13
LWR kleinbuchstaben 573

- M -

Manuelle Eingriffe 170
Manuelle Nachbearbeitungs-Task 62
Manueller Eingriff 292
Manuelles Geraderücken 50
Marken setzen in den Ereignisregeln 197
Maßeinheiten - Allgemeine Dialoge 128
Mehrere Bilder auswählen 133
Mehrere Bilder auswählen verbieten 133
Meldungsbox automatisch schließen (Scannen) 140
Menüleiste 27
Millimeter 128
mit Leerzeichen auffüllen 558
mit Nullen auffüllen 558
Monitor-Symbol 16, 389
Multifunktionsleiste 27
Multistrem 588

- N -

Nachbearbeitung automatisch 62
Nachbearbeitung des aktuellen Stapels 32
Nachbearbeitung manuell 62
Nachbearbeitungs-Task 62
Nachlauf 72
neue Instanz 19
nicht 292
NUM 573
Nur Farbbilder anzeigen 136, 138
Nur Graubilder anzeigen 136, 138
Nur Schwarzweißbilder anzeigen 136, 138

- O -

OCR 105
 offener Job 18
 Officemodus 16
 OpenJob 18
 OpenJob-Verzeichnis 172
 ORD() 190, 573
 ORD() und [NUM] 573
 Ordner-Variablen 543

- P -

Papiereinstellungen des Scanners 304
 Papier-Variablen 543
 passendes Profil 24, 25
 Patchcode Typen 234
 Patchcodefeld 232
 Patchcodeoptionen 232
 Pause 54
 Pausemodus 56
 PDF Bookmark 199
 PDF Bookmark einrücken 199
 PDF Bookmark Farbe 199
 Person-Symbol 16, 389
 Pfad 120, 143
 PlugIn 53
 PlugIn aufrufen 101
 PlugIn-Fenster 56
 Polling 72, 145, 146
 Polling - Bilddateien 148
 Pollingdatei 146
 Pollingdatei beschreibt Bildverzeichnis 146
 Pollingdatei ist im Bildverzeichnis 146
 Produktschlüssel 13, 30
 Professional 13
 Profil kopieren 31
 Profil laden 31
 Profil sichern 31
 Profilauswahl 30
 Profile erstellen 24, 25
 Profile laden 72
 Profile sichern 30
 Profilverwaltung 30
 Programmvariable setzen 80, 101
 Programmiersprache C 605, 612
 Programmiersprache Delphi 614
 Programmoberfläche 27
 Programmübersicht 12
 Programmvariable 402

Proper 573
 Protokolldatei 55, 173
 Protokolldatei pro Stapel 173
 Protokolldatei pro Verzeichnis 173
 Protokollvorschau 55
 Prozentcodes 402
 Prozentcodes - allgemeine Definition 554
 Prozentcodes Benutzer 432
 Prozentcodes für Barcodes 433
 Prozentcodes für Datum und Zeit 436
 Prozentcodes für OCR Strings 433
 Prozentcodes für Patchcodes 433
 Prozess immer abbrechen 152
 Prozessanalyse 170
 Prozessmodus 56
 Prozessüberwachung 170
 PRP Großer Wortanfang 573
 P-Symbol 22
 Punkte entfernen 94

- Q -

QSI 13
 Qualitätskontrolle 24, 26
 Qualitätssicherung 150
 Quellpfad beim Einlesen 142
 Quelltext 605, 609, 612, 614, 615
 Quelltexte 605

- R -

Rechteverwaltung 30, 300
 rechtsbündig Anzeige 40
 RegExp [/suchen/ersetzen/] 567
 RegExp als Format 567
 Regular Expression 567
 Regulärer Ausdruck 567
 Regulärer Ausdruck als Format 567, 568
 Resultat 52
 RollenZähler 529
 Rotation (Bildstempel) 212, 213
 Rotation bei erfolgloser Barcodesuche 229

- S -

S.ASCII-Variablen 452
 S.IMAGE-Variablen 521, 525
 S.ISVISIBLE.-Variablen 469, 472
 S.Variablen 403, 428
 Scannen 24, 25, 72
 Scanner Verwaltung 151

Scannerkonfiguration 301, 304
Scannerkonfiguration - Allgemein 302
Scannerkonfiguration - Endorser 308
Scannerkonfiguration Optionen 306
Scannerkonfiguration Papier Einstellungen 304
Scannerliste 332
Scannerparameter 54
Scantask 62
Scanzähler 185
Schaltflächen 140
Schattierungen entfernen 94
schmale Striche 232
Schrift lesbar machen 94
Schriftgrad 212
Schwarze Ränder entfernen 91
Schwarzweißbild erzeugen 99
Script-DLL 615
Seitenvariablen 543
Servervariablen 543
Sichtbare Bilder beim Start 133
Skalieren 97
Skalierung beim Drucken 183
Sonderzeichen 443
Speicherformate 128
Speicherort 152
Standard 13
Stapel Filter 120, 143
Stapel Import 150
Stapel öffnen 72
Stapel Pfad 120, 143
Stapel weiterbearbeiten 172
Stapel weitergeben 24, 26
Stapelauswahl 120, 143
Stapelauswahldialog 120, 143
Stapelvariablen 543
Stapelzähler 185
Stärkentoleranz 231
Startbildschirm 19
Station 185
Statistikdatei 170
Statusleiste 139
Statustext 56
Statuszeile 27, 56
Stempel Position 212, 213
stempeln 212, 213
Steuerung der Scanschleife 72
Steuerung des Ablaufes 28
Steuerzeichen 443
Struktur 27
Suchausdruck 568
Suchen mit Regulären Ausdrücken 568
Suchen und Ersetzen 567

Suchmodus 226
Symbolleisten 27
Systeminformation 30
Systeminformationen 388, 543
Systemvariablen 543

- T -

T.-Variablen 469, 472
Tagesscanzähler 185
Task 62
Task Aktionen 62
Taskliste . Aktionen hinzufügen 72
Taskliste auswählen und erstellen 69
Taskprofil 62
Taskprofile bearbeiten und verwalten 69
Tastatursteuerung 27
Teilbild Parameter 383
Teilbilder 383
Temporäre Speicherformate 128
Temporäre Speicherung 18
Temporäres Verzeichnis 120, 143
Text aus Nummern 562
Text ersetzen (RegExp) 572
Text finden (RegExp) 572
Text umsortieren (RegExp) 572
Text umwandeln 573
Text untersuchen 573
Texterkennung 52, 105
Textsuche 105
Tiff Header 128
Titelzeile 27
Trennzeichen ersetzen 561

- U -

Übergröße 232
Überschreiben und fortsetzen 152
Übersicht Klassen Dialoge 125
Umgebungsvariablen 543
Umschalten des Farbtyps 40
Unerwünschte Hintergrundfarben 99
Unverzichtbare Aktionen 63
UPR Großbuchstaben 573
USER EVENT 292
Userevent 292

- V -

Variablen für Datum und Zeit 436
Variablen 402

| | | | |
|---|----------|-----------------------------------|---------|
| Variablen für Barcodes | 433 | Zielverzeichnis | 18, 152 |
| Variablen für OCR Strings | 433 | Zielverzeichnis im Officemodus | 59 |
| Variablen für Patchcodes | 433 | Zoll | 128 |
| Variablen für Zähler | 438 | Zonale Texterkennung | 52 |
| Variablen mit Datei-Bezug | 504 | Zurückzugebene Bilder-Reihenfolge | 386 |
| Variablen mit Job-Bezug | 476 | Zusätzliche Daten eingeben | 100 |
| Variablen mit Klassen-Bezug | 474 | Zusätzliches Verzeichnis | 152 |
| Variablen mit Task-Bezug | 469 | Zwei Konfigurationen | 151 |
| VB Script | 615 | Zweiter Scanner | 151 |
| VBS | 615 | | |
| Vergleich | 190 | | |
| Vergrößerungsfaktor | 97 | | |
| Verküpfungen | 190 | | |
| Verschieben | 40 | | |
| Verschieben und Kopieren | 45, 46 | | |
| Verzeichnisbaum | 45 | | |
| Verzeichnisvariablen | 543 | | |
| Verzeichnis-Variablen | 489 | | |
| Visuala Basic Script | 615 | | |
| Vorder/Rückseite - Doppelseiten-Konfiguration | 223, 382 | | |
| Vorlauf | 72 | | |
| Vorschaufenster | 46 | | |

- W -

| | |
|--------------------|---------|
| Warnungsfenster | 55 |
| Warten auf Dateien | 145 |
| Warten auf Stapel | 145 |
| Welt-Symbol | 16, 389 |
| Werkzeugfenster | 53 |
| Werte festlegen | 80, 101 |
| Werte formatieren | 80, 101 |

- X -

| | |
|----------------------------|-----|
| XINOCapture | 13 |
| XML | 573 |
| XML-Datei | 173 |
| XML-Steuerzeichen ersetzen | 573 |

- Z -

| | |
|--------------------------|-----|
| Zahlen | 573 |
| Zähler aktivieren | 184 |
| Zehntelmillimeter | 128 |
| Zeichenrelation | 231 |
| Zeit pro Bild | 170 |
| zeitaufwändig | 26 |
| Zentrierung beim Drucken | 183 |
| Zielpfad der Bilder | 152 |

Referenzhandbuch DpuScan

© Janich und Klass Computertechnik GmbH

Wuppertal, Germany, 2025